

基礎 蓋蓋蟲 HP 70

全國圖鑑No.588 繭殼寶可夢 身高：0.5m 體重：5.9kg

★ 猛撞 20  
這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

Illus. Ken Sugimori  
AS5b C 001/186 © 2020 Pokémon

襲擊小噴菇時，如果暴風在電能之下，不知何時就會進化。

基礎 萊希拉姆&噴火龍 GX HP 270

TAG TEAM

逆鱗 30+  
增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

閃焰強襲 230  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「閃焰強襲」。

雙重火焰 GX 200+  
若額外附有3個心能量，則增加100點傷害。這個情況下，這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。【對戰中，已使用可使用1次GX招式。】

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. MITSUKIHO ARIKI  
TAG TEAM規則  
TAG TEAM戰時，對手獲得3張寶貴卡。

AS5b C 002/186 © 2020 Pokémon

基礎 小火龍 HP 50

全國圖鑑No.004 新寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

抓 10

回擊 20×  
造成這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×20點傷害。

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. NAOTO KIMURA  
AS5b C 003/186 © 2020 Pokémon

尾巴上的火焰代表牠的心情。開心時火焰會搖曳晃動，生氣時火焰則會猛烈燃燒。

基礎 小火龍 HP 70

全國圖鑑No.004 新寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

火花 30  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. ANAKO NISHIDA  
AS5b C 004/186 © 2020 Pokémon

尾巴上的火焰代表牠的心情。開心時火焰會搖曳晃動，生氣時火焰則會猛烈燃燒。

1階進化 火恐龍 HP 90

全國圖鑑No.005 火龍寶可夢 身高：1.1m 體重：19.0kg

火焰牙 30  
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. AYAKO YOSHIDA  
AS5b C 005/186 © 2020 Pokémon

會用銳利的爪子舞動地打倒對手。遇到強敵時會興奮起來，尾巴上會燃起藍白色的火焰。

2階進化 噴火龍 HP 150

全國圖鑑No.006 火龍寶可夢 身高：1.7m 體重：90.5kg

特性 旺盛鬥志  
在自己的回合時，可使用1次。在這隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。然後，從自己的牌庫抽出最多2張心能量卡，附於這隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

連續火焰球 30+  
將這隻寶可夢身上所附加的所有心能量丟到棄牌區，增加丟棄的張數×50點傷害。

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. NAOTO FUKUDA  
AS5b C 006/186 © 2020 Pokémon

實在太中四飛翔地尋找強大的對手。在面對比自己小的對手時，絕不會吐出那可怕的一切炎流高溫火焰。

基礎 六尾 HP 60

全國圖鑑No.037 狐狸寶可夢 身高：0.6m 體重：9.9kg

搖尾巴  
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用招式。

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. KEN SUGIMORI  
AS5b C 007/186 © 2020 Pokémon

因為毛色和尾巴非常漂亮，所以很受歡迎。伴隨著成長，尾巴會分開，長得越來越多。

1階進化 九尾 HP 100

全國圖鑑No.038 狐狸寶可夢 身高：1.1m 體重：19.0kg

特性 九尾狐之謠  
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫抽出2張心能量卡丟到棄牌區。然後，選擇對手的1隻換戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

火之尾 90

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. TETSUYA KOIZUMI  
AS5b C 008/186 © 2020 Pokémon

至今流傳著9位聖者合體變成九尾的傳說。是充滿神秘色彩的寶可夢。

基礎 卡蒂狗 HP 80

全國圖鑑No.068 小豹寶可夢 身高：0.7m 體重：19.0kg

火種 10

烈焰 30

弱點 電氣 ×2 抵抗力 無 變態 無

ILLUS. TETSUYA KOIZUMI  
AS5b C 009/186 © 2020 Pokémon

聰明而忠誠。但是遇到不認識或是侵犯領地的對手，會不停狂吠示威。



**1階進化 風速狗** HP 140



全國圖鑑No.069 傳說寶可夢 身高：1.9m 體重：155.0kg

**宏偉火焰** 120  
從自己的棄牌區抽出2張心能卡，附於1隻備戰寶可夢身上。

**熱力衝撞** 190  
這隻寶可夢也受到50點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Shin Nagaoka  
AS5b C 013/186 數  
©2020 Pokémon

在東方的古代傳說中也曾出現，充滿威嚴，強壯而又英勇的寶可夢。

**基礎 小火馬** HP 70



全國圖鑑No.077 火系寶可夢 身高：1.0m 體重：30.0kg

**火種** 10

**踩踏** 10+  
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Seiya Tsuruta  
AS5b C 011/186 數  
©2020 Pokémon

剛出生的時候蹣跚站起來也很不容易，但在跌跌撞撞地追趕變化的過程中，下腳會被顯露得十分結實。

**1階進化 烈焰馬** HP 100



全國圖鑑No.078 火系寶可夢 身高：1.7m 體重：50.0kg

**灼燒** 20  
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

**高速移動** 60  
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果影響。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Shigeru Nagishi  
AS5b C 012/186 數  
©2020 Pokémon

雖然平時總是悠閒地在原野上到處跑，但一旦認真起來，鬃毛上的火焰就會燃燒，以2.40公里的速度開始奔馳。

**基礎 鴨嘴火獸** HP 80



全國圖鑑No.126 吐火寶可夢 身高：1.3m 體重：44.5kg

**煙爆** 10  
在下個對手的回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則該招式失敗。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Hiroki Asanuma  
AS5b C 013/186 數  
©2020 Pokémon

感到疲勞時會跳入火山口，邊跑在熔岩中邊身體舒展疲勞，全身以1.200度燃燒著。

**1階進化 鴨嘴炎獸** HP 130



全國圖鑑No.467 爆炎寶可夢 身高：1.6m 體重：68.0kg

**煙爆** 50  
在下個對手的回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則該招式失敗。

**噴射火焰** 120  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. KEICHIRO ITO  
AS5b C 014/186 數  
©2020 Pokémon

棲息在火山口，據說1座火山只有一對鴨嘴炎獸。

**1階進化 火伊布** HP 110



全國圖鑑No.136 火系寶可夢 身高：0.9m 體重：25.0kg

**咬住** 20

**火焰旋渦** 130  
將這隻寶可夢身上所附加的2個心能卡丟到棄牌區。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Shin Nagaoka  
AS5b C 013/186 數  
©2020 Pokémon

如果專愛樹果或捕捉到獵物就會噴出火焰將其烤至熟透，然後大口吃掉。

**1階進化 火伊布GX** HP 210



全國圖鑑No.136 火系寶可夢 身高：0.9m 體重：25.0kg

**高溫舞台** 30  
若希望，可從自己的手牌抽出最多2張心能卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

**紅蓮火焰** 190  
將這隻寶可夢身上所附加的2個心能卡丟到棄牌區。

**噴射火焰GX** 20x  
造成自己的1隻寶可夢的張數×20點傷害。【對局中，巨龍只能使用1次GX】

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. PLANETA Otani  
AS5b C 016/186 數  
©2020 Pokémon

寶可夢GX 龍圖時，對手獲得2張免費卡。

**基礎 火焰鳥** HP 120



全國圖鑑No.146 火焰寶可夢 身高：2.0m 體重：60.0kg

**燒山**  
將附於這隻寶可夢身上的心能卡全部丟到棄牌區，從對手的牌庫抽出與這些能量的數量相同的卡丟到棄牌區。

**火焰旋渦** 180  
將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Shin Nagaoka  
AS5b C 017/186 數  
©2020 Pokémon

燃燒火的傳說的鳥寶可夢。據說受傷時會鑽進火山口的熔岩裡，燃燒全身來治療身上的傷口。

**基礎 火焰鳥** HP 120



全國圖鑑No.146 火焰寶可夢 身高：2.0m 體重：60.0kg

**翅膀攻擊** 70

**神鳥猛擊** 150  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $\times 2$

Illus. Shin Nagaoka  
AS5b C 018/186 數  
©2020 Pokémon

燃燒火的傳說的鳥寶可夢。據說受傷時會鑽進火山口的熔岩裡，燃燒全身來治療身上的傷口。



**基礎 席多藍恩 GX** HP 190



全國圖鑑No.554 不剩餘寶可夢 身高：0.6m 體重：125.0kg

**特性 燃燒之路**  
在自己的回合，當從備戰區將這隻寶可夢安置於戰鬥場地時，可使用1次，給自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的心能量。改用於這隻寶可夢身上。

**爆熱踩踏** 130

**炸GX** 50+

將成這隻寶可夢身上所附加的心能量的數量×50點傷害。【對敵中，自己可隨時使用或解除。】

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star \star$

AS5b C 019/186 寶可夢GX 戰鬥時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 火紅不倒翁** HP 80



全國圖鑑No.554 不倒翁寶可夢 身高：0.6m 體重：5.0kg

**蓄能焰襲** 10  
從自己的牌庫中抽出1張心能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

**活蹦亂跳** 20

新點  $\times 2$  抵抗力

AS5b C 020/186 睡覺的時候會收起手足，體內燃燒著的60.0度火焰也會變小並沉靜下來。

**1階進化 達摩狒狒** HP 130



全國圖鑑No.555 佛焰寶可夢 身高：1.3m 體重：80.0kg

**搜尋鬼火**  
從自己的牌庫中抽出最多3張心能量卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

**閃焰衝鋒** 110  
將這隻寶可夢身上所附加的心能量全部丟到棄牌區。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star \star$

AS5b C 021/186 透過燃燒體內140.0度的火焰，製造出足以用拳頭破壞砂石的威力。

**基礎 燭光靈** HP 60



全國圖鑑No.607 燭燭寶可夢 身高：0.3m 體重：3.1kg

**尋找朋友**  
從自己的牌庫中抽出1張心寶可夢，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star$

AS5b C 022/186 燭光靈上的火焰，能夠有喚取人類寶可夢的生命力來燃燒的。

**1階進化 燈火幽靈** HP 80



全國圖鑑No.608 油燈寶可夢 身高：0.6m 體重：13.0kg

**花火** 40  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star$

AS5b C 023/186 在人臨死之際現身，當靈魂離開肉體的瞬間，就會立刻吸取。

**2階進化 水晶燈火靈** HP 140



全國圖鑑No.609 引誘寶可夢 身高：1.0m 體重：34.3kg

**靈魂燃燒** 10+  
從自己的牌庫上方抽出5張丟到棄牌區，增加其中的寶可夢的張數×60點傷害。然後，將丟到棄牌區的任意數量的心寶可夢放置於備戰區。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star \star$

AS5b C 024/186 將靈魂的火焰燃燒掉的靈魂將無處可去，永遠在這個世界上徘徊。

**基礎 波爾凱尼恩** HP 120



全國圖鑑No.721 蒸氣寶可夢 身高：1.7m 體重：195.0kg

**閃焰啟動**  
從自己的牌庫中抽出1張心能量卡，附於自己的寶可夢身上，並且重洗牌庫。若在後攻玩家的最初回合使用，則可附上的張數改為3張，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

**高熱爆破** 50+  
若自己的場上有4個以上的心能量，則增加60點傷害。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star \star$

AS5b C 025/186 從背上的手臂噴出體內的水蒸氣，有著將整座山轟炸的威力。

**基礎 火斑喵** HP 50



全國圖鑑No.725 火貓寶可夢 身高：0.4m 體重：10.0kg

**灼熱**  
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star$

AS5b C 026/186 將理毛時屯積在肚子裡的滾毛引燃並吐出火焰，火焰會隨著吐毛的方式不同而變化。

**基礎 火斑喵** HP 60



全國圖鑑No.725 火貓寶可夢 身高：0.4m 體重：4.3kg

**貓日和**  
從自己的牌庫中抽出1張，然後，將這隻寶可夢睡覺。

**咬緊** 60  
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

新點  $\times 2$  抵抗力 雙重  $\star$

AS5b C 027/186 將理毛時屯積在肚子裡的滾毛引燃並吐出火焰，火焰會隨著吐毛的方式不同而變化。



**1階進化 炎熱喵** HP 80



全國圖鑑No.726 火屬性可夢 身高：0.7m 體重：25.0kg

**火焰牙** 20  
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 028/186 © 2020 Pokémon

脖子上的火焰灼熱，讓炎熱喵的發聲聲，噴出火焰的時候，會叮叮咚咚地發出響亮的聲音。

**2階進化 熾焰咆哮虎** HP 160



全國圖鑑No.727 炎屬性可夢 身高：1.8m 體重：130.0kg

**特性 強力聲援**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點，無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

**噴射火焰** 90  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 029/186 © 2020 Pokémon

性格粗魯又任性，心懷不真時，連訓練家的命令也會冷淡地拒絕。

**基礎 夜盜火蜥** HP 70



全國圖鑑No.757 毒屬性可夢 身高：0.6m 體重：15.0kg

**燃草** 10  
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 030/186 © 2020 Pokémon

燃燒液製造毒瓦斯，在吸收了毒瓦斯的敵人變得暈眩目眩之後發動襲擊。

**1階進化 焰后蜥** HP 100



全國圖鑑No.758 毒屬性可夢 身高：1.2m 體重：22.2kg

**熱顯現**  
在自己的回合時，可使用1次，從自己的手牌抽出1張能量卡丟到棄牌區，然後，從牌庫抽出3張。

**烈焰** 60

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 031/186 © 2020 Pokémon

不知為何只發現♀，專攻炎熱喵的訓練家，和焰后蜥一起生活。

**基礎 砰頭小丑** HP 120



全國圖鑑No.806 火屬性可夢 身高：1.8m 體重：13.0kg

**究極異獸**

**火源** 10+  
將自己1張反面朝上的獎賞卡翻到正面。若該卡為能量卡，則增加50點傷害。(在對戰結束前，該獎賞卡維持正面朝上。)

**火球雜耍** 50×  
從自己的手牌抽出任意數量的能量卡丟到棄牌區，造成其張數×50點傷害。

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 032/186 © 2020 Pokémon

從夾縫之中出現的究極異獸，會用爆炸嚇唬對手，然後趁機奪取對方的精氣。

**基礎 泥巴魚** HP 90



全國圖鑑No.618 地面屬性可夢 身高：0.7m 體重：11.0kg

**陷阱伏特** 30+  
若對手的戰鬥寶可夢的剩餘HP比這隻寶可夢的剩餘HP多，則增加30點傷害。

弱點：×2 抵抗力 -20 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 033/186 © 2020 Pokémon

將自己埋進海邊的泥裡等待獵物，當獵物接近自己時，會放出電流使其麻痺。

**基礎 臭臭泥&阿羅拉臭臭泥 GX** HP 270



**TAG TEAM**

**惡棍猛毒**  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為8個。

**毒之祕紙** 120  
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則將這隻寶可夢恢復「100」HP。

**臭臭泥GX**  
將對手的戰鬥寶可夢中毒，若額外附有4個能量，則這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為15個。【對戰中，己方只可使用1枚GX卡。】

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 034/186 © 2020 Pokémon

**TAG TEAM規則**  
TAG TEAM戰鬥時，對手獲得3張獎賞卡。

**基礎 耿鬼&謎擬Q GX** HP 240



**TAG TEAM**

**騷靈現象** 50×  
在看過對手的手牌後，造成其中的訓練家卡的張數×50點傷害。

**恐怖屋GX**  
在下一個對手的回合，對手無法從手牌使出任何卡。若額外附有1個能量，則雙方玩家從牌庫抽卡，直到手牌各有7張為止。【對戰中，己方只可使用1枚GX卡。】

弱點：×2 抵抗力 -20 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 035/186 © 2020 Pokémon

**TAG TEAM規則**  
TAG TEAM戰鬥時，對手獲得3張獎賞卡。

**基礎 阿柏蛇** HP 70



全國圖鑑No.023 蛇屬性可夢 身高：2.0m 體重：6.9kg

**大蛇瞪眼**  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

**尾擊** 20

弱點：×2 抵抗力 擊退

Illustration: Inpeyao Katsuragi  
AS5b C 036/186 © 2020 Pokémon

之所以一躍而起身體僵直，是為了不管敵人從哪個方向襲來，都能立刻把頭轉過去威嚇對方。



**1階進化 阿柏怪** HP 120



全國圖鑑No.024 超磁寶可夢 身高：3.5m 體重：65.0kg

**緊束** 30  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

**重度絞** 50+  
若這隻寶可夢在上個自己的回合使用了「緊束」，則增加120點傷害。

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Yusuke Kudo

緊束的力量非常強大，連鐵精都能麻痺。一旦纏繞住就絕對無法逃脫。

**基礎 尼多蘭** HP 60



全國圖鑑No.029 毒針寶可夢 身高：0.4m 體重：10.0kg

**呼朋引伴**  
從自己的牌庫抽出1張基礎寶可夢，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

**抓** 20

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Miki Kudo

人們認為牠是為了保護自己嬌小的身體才演化出了威力強大的毒針。生氣時會從角的尖端噴出劇毒。

**1階進化 尼多娜** HP 90



全國圖鑑No.030 毒針寶可夢 身高：0.6m 體重：15.0kg

**家族救援**  
從自己的棄牌區抽出5張寶可夢，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

**咬住** 30

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Kazuhiro Himeho

和夥伴及家人在一起的時候，會收起尖刺以避免傷到彼此。一旦離開夥伴似乎就會變得不安。

**2階進化 尼多后** HP 160



全國圖鑑No.031 鐵鉤寶可夢 身高：1.3m 體重：60.0kg

**皇后呼喚**  
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫抽出1張寶可夢（寶可夢GX除外），在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

**強力金勾臂** 10+  
增加自己的備戰區的進化寶可夢的數量×50點傷害。

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Naomitsu

擅長利用長而尖銳的牙齒將對手揮出的攻擊，在命運孩子的時分會發揮極強的力量。

**基礎 尼多朗** HP 60



全國圖鑑No.032 毒針寶可夢 身高：0.5m 體重：9.0kg

**啄** 10

**角撞** 20

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Naoyo Kimura

運動耳朵的肌肉十分發達，可以隨意將耳朵轉動到任何方向。是無論多小的聲音也不會漏過的寶可夢。

**1階進化 尼多力諾** HP 90



全國圖鑑No.033 毒針寶可夢 身高：0.9m 體重：19.5kg

**啄** 20

**角鑽** 60

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Kouki Saitou

有著比鑽石還要堅硬的角。感覺別人的氣息時，角上的刺會一起發起全力阻攔。

**2階進化 尼多王** HP 160



全國圖鑑No.034 鐵鉤寶可夢 身高：1.4m 體重：62.0kg

**拖出**  
選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，新上場的寶可夢受到50點傷害。

**帝王戰鼓** 100+  
若自己的備戰區有「尼多后」，則增加100點傷害。

弱點：電氣 ×2 抵抗力：無 覺醒：無

Illustration by Kayoko

粗壯的尾巴揮出的一擊有著能將堅固鐵塔折斷的驚人破壞力。一旦鬧了起來就無人能擋。

**基礎 超音蝠** HP 50



全國圖鑑No.041 蝙蝠寶可夢 身高：0.8m 體重：10.0kg

**咬住** 10

**毒液衝擊** 20+  
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加50點傷害。

弱點：火 ×2 抵抗力：毒 -20 覺醒：無

Illustration by Takio

白天在洞穴裡睡覺。由於沒有眼睛，會利用超音波一邊確認周圍環境一邊飛行。

**1階進化 大嘴蝠** HP 80



全國圖鑑No.042 蝙蝠寶可夢 身高：1.6m 體重：55.0kg

**咬住** 20

**吸血** 40  
將這隻寶可夢恢復對手的戰鬥寶可夢造成的傷害相同數值的HP。

弱點：火 ×2 抵抗力：毒 -20 覺醒：無

Illustration by Shigeo Nagasawa

粗粗的牙齒像吸管一樣是中空的，所以最想不到牠能吸。這牙齒是專為吸血而演變而成的。



**2階進化** 叉字蝠 **HP 130**

全國圖鑑No.169 蝙蝠寶可夢 身高：1.8m 體重：75.0kg

**特性** 消音  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。在下個對手的回合結束前，這隻寶可夢不會受到對手的毒可夢招式的傷害與效果的影響。

\*\*\* 惡棉猛毒 60  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為4個。

弱點 炎×2 抵抗力 雷-20 速度

Illus. Aneaki Dynamic  
AS55 C 048/186 © 2023 Pokémon

因為羅曼那也變成翅膀，所以不擅長在地上行動，只能到處飛行。

**基礎** 瑪瑙水母 **HP 60**

全國圖鑑No.072 水母寶可夢 身高：0.9m 體重：30.0kg

★ 緊束 10  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 雷×2 抵抗力 雷

Illus. Ken Sugimori  
AS55 C 047/186 © 2023 Pokémon

就算在沙灘等地方曬得乾乾的，在很多情況下依然可以存活。泡在水裡就會向很溫暖而復活了。

**1階進化** 毒刺水母 **HP 100**

全國圖鑑No.073 水母寶可夢 身高：1.6m 體重：50.0kg

★ 虛無觸手  
將對手的戰鬥寶可夢中毒與混亂。

◎★★ 超自然現象 70  
在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到「究極異獸」招式的傷害。

弱點 雷×2 抵抗力 雷

Illus. Aneaki  
AS55 C 048/186 © 2023 Pokémon

有毒的觸手通常有80根。活得越久，觸手的數量就越多。

**基礎** 臭泥 **HP 80**

全國圖鑑No.088 汚泥寶可夢 身高：0.9m 體重：30.0kg

★ 拍擊 10

弱點 雷×2 抵抗力 雷

Illus. Ken Sugimori  
AS55 C 049/186 © 2023 Pokémon

主要分布在城市裏的污垢帶來。最近數量減少了。

**1階進化** 臭臭泥 **HP 130**

全國圖鑑No.089 汚泥寶可夢 身高：1.2m 體重：30.0kg

**特性** 毒袋  
只要這隻寶可夢在場上，對手的中毒的寶可夢，就算進化、退化、中毒也不會恢復。

◎ 劇毒液 40  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為2個。

弱點 雷×2 抵抗力 雷

Illus. Aneaki Dynamic  
AS55 C 050/186 © 2023 Pokémon

總之就是臭味讓人不敢用鼻子呼吸。但是也存在著少數覺得這種臭味不錯的臭臭泥愛好者。

**基礎** 鬼斯 **HP 40**

全國圖鑑No.092 氣體狀寶可夢 身高：1.3m 體重：0.1kg

**特性** 怨恨增長  
當這隻寶可夢氣絕時，從自己的牌庫抽出最多2張「鬼斯通」，放置於備戰區。並且重洗牌牌。

★★ 鬼火 20

弱點 雷×2 抵抗力 雷-20 速度

Illus. chibi  
AS55 C 051/186 © 2023 Pokémon

如果在已成廢墟的建築物裡亮著怪異的光，代表那裡潛藏著鬼斯。

**基礎** 鬼斯 **HP 60**

全國圖鑑No.092 氣體狀寶可夢 身高：1.3m 體重：0.1kg

◎ 濁霧  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 雷×2 抵抗力 雷-20 速度

Illus. MAHO  
AS55 C 052/186 © 2023 Pokémon

如果在已成廢墟的建築物裡亮著怪異的光，代表那裡潛藏著鬼斯。

**1階進化** 鬼斯通 **HP 70**

全國圖鑑No.093 氣體狀寶可夢 身高：1.6m 體重：1.1kg

◎ 不祥之霧  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。在對手的所有備戰寶可夢身上各放置1個傷害指示物。

弱點 雷×2 抵抗力 雷-20 速度

Illus. Miki Tanaka  
AS55 C 053/186 © 2023 Pokémon

會從陰暗處襲擊人類。如果被其冰冷的舌頭舔到，就會一天夭折至死。

**2階進化** 耿鬼 **HP 130**

全國圖鑑No.094 影子寶可夢 身高：1.5m 體重：40.5kg

**特性** 暗影傷痛  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。將6個傷害指示物以任意方式放置於對手的「寶可夢GX・EX」身上。

★★★ 薄暮之毒 70  
將對手的戰鬥寶可夢中毒與睡眠。

弱點 雷×2 抵抗力 雷-20 速度

Illus. Miki Tanaka  
AS55 C 054/186 © 2023 Pokémon

如果突然被寒氣侵襲，那就是被耿鬼盯上的證據。沒有感測之法，所以死心吧。



**基礎** 催眠獾 **HP 70**

全國圖鑑No.096 催眠寶可夢 身高:1.0m 體重:32.4kg

**催眠術**  
將對手的戰鬥寶可夢催眠。

**精神拳** 30

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Miki Tanaka  
AS55 C 055/186 C  
©2023 Pokémon

吞食夢來生長的寶可夢。  
被認為與會夢夢和夢夢娘有著共同的祖先。

**1階進化** 引夢獾人 **HP 110**

全國圖鑑No.097 催眠寶可夢 身高:1.6m 體重:52.0kg

**特性** **誘導鐘擺**  
只要這隻寶可夢在場上，當對手的戰鬥寶可夢亂鬥時，己方擲1次硬幣。若為正面，則下隻放置於戰鬥場的對手的備戰寶可夢，由這隻寶可夢的持有人選擇。

**腦震盪** 30+

增加對手的手牌的張數×10點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Aoi  
AS56 C 056/186 U  
©2023 Pokémon

非常危險的寶可夢。  
卻被祈求一夜好眠的人們稱為救世主。

**1階進化** 阿羅拉嘎啦嘎啦 **HP 120**

全國圖鑑No.105 覺醒寶可夢 身高:1.0m 體重:32.4kg

**魂飛魄散**  
從對手的牌庫上方抽出1張丟到棄牌區。若丟到棄牌區的卡為寶可夢，則對手的戰鬥寶可夢會受到與該寶可夢的HP相同數值的傷害。

**骨頭打擊** 60

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** **+**

Illus. Masakazu Fukuda  
AS58 C 057/186 U  
©2023 Pokémon

手裡的骨頭是母親的骸骨。  
然後遵照含著孩子的母親帶著遺憾，化為火焰守護著她的願望。

**基礎** 瓦斯彈 **HP 70**

全國圖鑑No.109 毒氣寶可夢 身高:0.6m 體重:1.0kg

**臭氣**  
將雙方的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Mizue  
AS59 C 058/186 C  
©2023 Pokémon

會吸收周圍植物內的毒素起化學反應  
來製造劇毒的瓦斯。無意中，製造出的瓦斯就越多。

**1階進化** 雙彈瓦斯 **HP 120**

全國圖鑑No.110 毒氣寶可夢 身高:1.2m 體重:9.5kg

**特性** **殘存瓦斯**  
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，每次寶可夢檢查時，都在對手的**所有**基礎寶可夢身上，各放置1個傷害指示物。

**噴濺污泥** 40

對手的**所有**身上放置有傷害指示物的備戰寶可夢，也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. DOYAMA  
AS60 C 059/186 U  
©2023 Pokémon

透過讓雙胞胎的身體吸收酸鹼來混合毒瓦斯。  
總是混合毒性越強，味道也越臭。

**基礎** 魔牆人偶 **HP 80**

全國圖鑑No.122 屏障寶可夢 身高:1.3m 體重:54.5kg

**特性** **回收封鎖**  
只要這隻寶可夢在場上，對手的**身上**放置有傷害指示物的寶可夢，與該寶可夢身上所附加的**所有**卡，無法放回手牌。

**念力** 20

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢**麻痺**。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Anzko Nishido  
AS61 C 060/186 U  
©2023 Pokémon

用超能力作去表現看不見的東西，讓人相信  
它真的存在於對面高層。讓人信以為真的東西會真的出現。

**基礎** 迷唇姐 **HP 90**

全國圖鑑No.124 人形寶可夢 身高:1.4m 體重:40.6kg

**眩目舞**  
將對手的戰鬥寶可夢**混亂**。

**謎之舞**  
將與對手的備戰寶可夢相同數量的傷害指示物，以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. HYOGONOSUKE  
AS62 C 061/186 C  
©2023 Pokémon

會用跳舞般的腰部動作跟著節奏走路。  
動作輕快得連看的人都會不由自主地開始扭腰。

**基礎** 超夢 **HP 120**

全國圖鑑No.150 基礎寶可夢 身高:2.0m 體重:32.0kg

**特性** **意志傳達**  
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從自己的棄牌區抽出1張支援者卡，在給對手看過後放回牌庫上方。

**精神衝擊** 70

這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Shin Nogasawa  
AS63 C 062/186 C  
©2023 Pokémon

透過操作基因製造出的寶可夢。  
人類的科技可以造出他的身體，卻無法造出一顆溫柔的心。

**基礎** 夢幻 **HP 60**

全國圖鑑No.151 新種寶可夢 身高:0.4m 體重:4.0kg

**特性** **備戰屏障**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的**所有**備戰寶可夢不會受到對手的招式的傷害。

**精神力量**  
將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Aoi  
AS64 C 063/186 C  
©2023 Pokémon

據說牠有著所有寶可夢的基因。因為可以隨心所欲地變形，  
所以就接近人類也完全不會被察覺。



**基礎** 夢妖 **HP 60**



全國圖鑑No.200 夜明寶可夢 身高：0.7m 體重：1.0kg

**不祥之眼**  
在對手的1隻寶可夢身上放置1個傷害指示物。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Miki Tanaka  
AS55 C 064/186 © 2023 Pokémon

千方百計地驚嚇人類，吸取生命的能量。嚇人的詭計從來不會間斷。

**1階進化** 夢妖魔 **HP 110**



全國圖鑑No.429 魔法寶可夢 身高：0.9m 體重：4.4kg

**特性** **神秘遺言**  
在自己的回合時可使用1次，若使用，則將該寶可夢戰區，從牌庫抽卡直到自己的手牌滿7張為止。

**催眠波動** **70**  
將對手的戰鬥寶可夢催眠。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Yusui  
AS55 C 065/186 © 2023 Pokémon

不知從何處出現，碎碎念著咒文，施加詭計，製造恐怖的幻象。

**1階進化** 夢妖魔 **HP 110**



全國圖鑑No.429 魔法寶可夢 身高：0.9m 體重：4.4kg

**精神波** **20** $\times$   
造成對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量的數量 $\times 20$ 點傷害。

**驚嚇** **40**  
在不看正面的情況下，從對手的手牌選擇1張，在看過該卡正面後放回對手的手牌並重洗。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Sawayoshi Kizuki  
AS55 C 066/186 © 2023 Pokémon

不知從何處出現，碎碎念著咒文，施加詭計，製造恐怖的幻象。

**基礎** 飄飄球 **HP 70**



全國圖鑑No.425 氣球寶可夢 身高：0.4m 體重：1.2kg

**衝撞** **10**

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. ryoma urushika  
AS55 C 067/186 © 2023 Pokémon

據說會帶著年幼孩子的寶可夢，將他們帶去另一個世界。才喜歡身體圓潤的孩子。

**1階進化** 隨風球 **HP 100**



全國圖鑑No.426 熱風球寶可夢 身高：1.2m 體重：15.0kg

**特性** **聯手輸送**  
在自己的回合時，可使用1次。將自己的戰鬥場上的「TAG TEAM」寶可夢與備戰寶可夢互換。

**迴轉攻擊** **70**

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Mizue  
AS55 C 068/186 © 2023 Pokémon

曾經發生過乘著隨風球出發旅行的男人，就這樣失蹤的事件。

**基礎** 騎拉帝納 **HP 130**



全國圖鑑No.487 反抗寶可夢 身高：6.9m 體重：650.0kg

**特性** **次元鉤爪**  
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於戰鬥區時，可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個特殊能量丟到棄牌區。

**漆黑** **70**  
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Mizue  
AS55 C 069/186 © 2023 Pokémon

雖然因為其異於性格而遭到放逐，但仍一直在最為偏僻的世界的一角，靜靜地看著原來的世界。

**基礎** 食夢夢 **HP 60**



全國圖鑑No.517 食夢寶可夢 身高：0.6m 體重：23.3kg

**預知未來**  
查看自己或者對手的手牌上方4張，以任意順序排列，放回牌庫上方。

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Shibusaba  
AS55 C 070/186 © 2023 Pokémon

會吃人類或寶可夢的夢。吃下快樂的夢時，就會吐出粉紅色的煙霧。

**1階進化** 夢夢魘 **HP 100**



全國圖鑑No.518 半夢半醒寶可夢 身高：1.1m 體重：22.0kg

**養精蓄銳**  
將雙方的戰鬥寶可夢催眠。在下一個自己的回合，這隻寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成成倍傷害「+100」點。

**意念頭錘** **50**

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Akira Itou  
AS55 C 071/186 © 2023 Pokémon

額頭冒出的夢之煙霧會隨著吃下的夢的內容變為各種不同的顏色。

**基礎** 妙喵 **HP 60**



全國圖鑑No.677 自製寶可夢 身高：0.3m 體重：3.5kg

**貓日和**  
從自己的牌庫抽出1張，然後，將這隻寶可夢催眠。

**耳部強念**  
對手的1隻備戰寶可夢，受到該寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量 $\times 20$ 點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點  $\times 2$  抵抗力  $-20$  敏捷  $\star$

Illust. Hironobu  
AS55 C 072/186 © 2023 Pokémon

無法好好控制強度是以攻击1.0公尺範圍內所有東西的精神力量。



**1階進化 超能妙喵** HP 90



全國圖鑑No.678 超能寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

**貓日和**  
從自己的牌庫抽出3張。然後，將這隻寶可夢睡眠。

**擾亂之瞳** 70  
在下個自己的回合結束前，受到這個招式的寶可夢的弱點改為⊙屬性。【弱點以「×2」計算傷害。】

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Sora Tsuruta  
AS5b C 073/186 M  
©2023 Pokémon

由於耳朵內側的眼珠花紋放出的精神力實在太過強烈，因此總是將耳朵耷下。

**基礎 瑪夏多** HP 80



全國圖鑑No.802 暗影寶可夢 身高：0.7m 體重：25.0kg

**特性 重置黑洞**  
若這隻寶可夢在備戰區，則在自己的回合時可使用1次。將場上的競技場卡丟到棄牌區。然後，將這隻寶可夢與所附加的卡全部丟到棄牌區。

**赤紅關節** 10+  
若對手的戰鬥寶可夢為「究極異獸」，則增加60點傷害。

弱點 ⊙×2 抵抗力 -20 弱點 \*

Illust. chihi  
AS5b C 074/186 M  
©2023 Pokémon

可以潛入影子中，因為從不在人前現身，所以其存在會被視為幻覺。

**基礎 瑪夏多&怪力GX** HP 270



**報復** 30+  
若在上個對手的回合，自己的寶可夢因招式的傷害而暈倒了，則增加90點傷害。

**百裂衝擊** 160

**決頂雄風GX** 200  
若額外附加1個龍風，則在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害而暈倒時，這隻寶可夢不會暈倒，而是以剩餘HP為「100」的狀態留在場上。【對戰中，已為自身附加1次GX招式。】

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Mitsuhiro Arita  
AS5b C 075/186 M  
©2023 Pokémon

**TAG TEAM 總勝**  
TAG TEAM 戰勝時，對手獲得3張免費卡。

**基礎 穿山鼠** HP 70



全國圖鑑No.027 鼠寶可夢 身高：0.6m 體重：12.0kg

**呼喚**  
從自己的牌庫抽出一張。

**滾動衝撞** 30

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Sakiie  
AS5b C 076/186 C  
©2023 Pokémon

可以蜷縮身體變成球的樣子，會隨著滾動而在沙漠裡高速移動。

**1階進化 穿山王** HP 110



全國圖鑑No.028 鼠寶可夢 身高：1.0m 體重：29.5kg

**連續抓** 30×  
擲4次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。

**流沙地獄** 90  
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Shigenori Nagishi  
AS5b C 077/186 M  
©2023 Pokémon

銳利卻有點脆的爪子和尖刺經常折斷，但因為第二天就會長回來，所以不必在意。

**基礎 地鼠** HP 50



全國圖鑑No.050 鼠寶可夢 身高：0.2m 體重：0.8kg

**特性 地下工作**  
當這隻寶可夢因「坂木的願望」的效果而被丟到棄牌區時，從對手的牌庫上方抽出1張丟到棄牌區。

**鉤住** 10

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Kouji Saitou  
AS5b C 078/186 C  
©2023 Pokémon

會在地下鑽洞掘洞，根據種族的語言品種不同，會對農家造成災害的寶可夢。

**1階進化 三地鼠** HP 90



全國圖鑑No.051 鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：33.3kg

**故鄉土壤** 30+  
若場上有自己的競技場卡，則增加60點傷害。

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Akira Komayama  
AS5b C 079/186 M  
©2023 Pokémon

三胞胎合作行動，足以挖到地下10.0公厘深的力量是團隊合作的成果。

**基礎 猴怪** HP 50



全國圖鑑No.056 鼠寶可夢 身高：0.5m 體重：10.0kg

**偵察**  
查看對手的手牌。

**踢倒** 30

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Akira Komayama  
AS5b C 080/186 C  
©2023 Pokémon

會沒有任何徵兆突然發怒，大肆胡鬧把周圍的一切都趕走之後，又會因為受不了孤獨而再次發怒。

**1階進化 火爆猴** HP 90



全國圖鑑No.057 鼠寶可夢 身高：1.0m 體重：32.0kg

**踢倒** 30

**摧毀** 80+  
若場上有競技場卡，則增加80點傷害。然後，將該競技場卡丟到棄牌區。

弱點 ⊙×2 抵抗力 弱點 \*

Illust. Akira Dynamic  
AS5b C 081/186 M  
©2023 Pokémon

因為太過生氣而就這樣死去，這樣的事也是有的，但死的時候表情很安詳。



**基礎 小拳石** HP 70



全國圖鑑No.074 岩石寶可夢 身高：0.4m 體重：20.0kg

**變圓**  
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害。

★★★ **落石** 40

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. Sanyoshi Kazuo  
AS55 C 082/186 © 2020 Pokémon

圓滾的很容易拿在手裡，但要拿來互相投擲的話就太笨太重了。像打氣仗般互相投擲的話是很危險的。

**1階進化 隆隆石** HP 110



全國圖鑑No.075 岩石寶可夢 身高：1.0m 體重：100.0kg

★★★ **滾動岩** 50

★★★★ **捨身衝撞** 90  
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. Ayaka Yoshida  
AS56 C 083/186 © 2020 Pokémon

最喜歡的食物是長有青苔的岩石。吃的時候會發出咚咚咚咚的聲音。每天會吃1塊以上。

**2階進化 隆隆岩** HP 180



全國圖鑑No.076 岩石寶可夢 身高：1.4m 體重：200.0kg

★★★ **瘋狂滾壓** 100  
這個招式的傷害不計算抵抗力。

★★★★ **重磅衝撞** 180-  
減少對手的戰鬥寶可夢搬運所需的能量的數量×20點傷害。

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. Kyaku Umemoto  
AS57 C 084/186 © 2020 Pokémon

堅硬的身體就算被炸彈爆炸也能毫無損傷。但最討厭颶風和雨水。

**基礎 大岩蛇 GX** HP 200



全國圖鑑No.104 瓦礫寶可夢 身高：0.4m 體重：6.5kg

★★★ **綁緊** 30  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

★★★★★ **重磅衝擊** 150

★★★★★ **山崩之岩 GX** 200  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-10」。[對戰中，已使用過1次GX招式。]

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. PLANETA Igarashi  
AS58 C 085/186 © 2020 Pokémon

寶可夢GX 飄揚 對手：大岩蛇、寶可夢。

**基礎 卡拉卡拉** HP 60



全國圖鑑No.104 瓦礫寶可夢 身高：0.4m 體重：6.5kg

★ **聚氣**  
在下個自己的回合，這隻寶可夢「敲擊」的傷害改為「80」點。

★ **敲擊** 10

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. Mizue  
AS59 C 086/186 © 2020 Pokémon

想起與自己死別的母親而大聲哭泣。被聽到聲音的瓦礫從空中襲擊。

**基礎 卡拉卡拉** HP 60



全國圖鑑No.104 瓦礫寶可夢 身高：0.4m 體重：6.5kg

★ **叫聲**  
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害「-20」點。

★★ **骨頭回力鏢** 20×  
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. otomami  
AS59 C 087/186 © 2020 Pokémon

想起與自己死別的母親而大聲哭泣。聽到聲音的瓦礫從空中襲擊。

**1階進化 嘎啦嘎啦** HP 110



全國圖鑑No.105 瓦礫寶可夢 身高：1.0m 體重：45.0kg

★★★ **骨棒亂打** 50×  
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×50點傷害。

★★★ **進擊侵襲** 70+  
若對手的戰鬥寶可夢身上附有「寶可夢道具」，則增加70點傷害。

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. KiriAki  
AS59 C 088/186 © 2020 Pokémon

原本因體弱而很膽小。進化後變成了揮舞著骨頭的粗獷性格。

**基礎 無畏小子** HP 60



全國圖鑑No.236 打鬥寶可夢 身高：0.7m 體重：10.0kg

**特性 淘氣踢**  
在自己的回合時可使用1次。若使用，則自己的回合結束。擲1次硬幣若為正面，則在對手的1隻寶可夢身上放置3個傷害指示物。

弱點：無 抵抗力：無 速度：+

Illus. Mitsu Hekoi  
AS59 C 089/186 © 2020 Pokémon

如果每天鍛鍊就會累積壓力。所以在訓練家在培育他的時候，必須在目標管理上多費一些功夫。

**基礎 飛腿郎** HP 100



全國圖鑑No.106 瓦礫寶可夢 身高：1.5m 體重：49.8kg

★★★ **特殊連段**  
這個招式只有在上個自己的回合「快拳郎」使用了「一擊脫離」才可使用。對手的1隻備戰寶可夢受到90點傷害。[在弱點處不計算弱點、抵抗力。]

★★★ **百萬噸重踢** 90

弱點：草×2 抵抗力：無 速度：+

Illus. Takahazu Kenya  
AS59 C 090/186 © 2020 Pokémon

會用那種自由的腳使出猛烈的踢腿把對手毆傷。戰鬥後會去按摩疲勞的雙腿。



基礎 **快拳郎** HP 90

全國圖鑑No.107 拳擊寶可夢 身高：1.4m 體重：60.2kg

一擊脫離 30  
若希望，可將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

增量拳 70

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Tomokazu Komya  
AS5b C 091/186 c  
©2020 Pokémon

快拳郎身上傳說奇蹟者以成為世界冠軍為目標的拳擊手的靈魂，不屈不撓的牠永遠不會認輸。

基礎 **戰舞郎** HP 90

全國圖鑑No.237 直立寶可夢 身高：1.4m 體重：60.2kg

終結連段  
這個招式只有在上個自己的回合「飛膝部」使用了「特殊連段」才可。對手的所有寶可夢各受到60點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

迴轉攻擊 50

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Tomokazu Komya  
AS5b C 092/186 c  
©2020 Pokémon

高速旋轉時所展出的腳部是兼具攻擊與防禦的出色招式。比起走路，旋轉前進會來得更快。

基礎 **獨角犀牛** HP 80

全國圖鑑No.111 尖刺寶可夢 身高：1.0m 體重：125.0kg

撞開 20  
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Ken Sugimori  
AS5b C 093/186 c  
©2020 Pokémon

腦容量小所以頭腦很差，會隨著思考就忘了原本的目的。偶爾會在破壞了什麼東西之後想起來。

1階進化 **鑽角犀獸** HP 110

全國圖鑑No.112 圓錐寶可夢 身高：1.9m 體重：120.0kg

骯髒活  
從對手的牌庫上方抽出1張丟到棄牌區。在這個回合，若從手牌使出了「坂木的騙錢」，則再抽出4張丟到棄牌區。

角撞 90

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Kenta Chiba  
AS5b C 094/186 c  
©2020 Pokémon

會用變成鐵錘的角來攻擊。有時會因此讓岩石噴發。但角上厚厚角的皮膚不會感覺到熱。

2階進化 **超甲狂犀** HP 170

全國圖鑑No.464 圓錐寶可夢 身高：2.4m 體重：282.8kg

龐大加農炮 90  
在下個對手的回合，受到這個招式的基礎寶可夢無法使用招式。

大地裂破 160  
自己的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Kenta Chiba  
AS5b C 095/186 u  
©2020 Pokémon

將岩石碾進手掌的孔洞，並以內部的力量發射。偶爾會把小拳石發射出去。

基礎 **樹才怪** HP 110

全國圖鑑No.185 模仿寶可夢 身高：1.2m 體重：38.0kg

踢倒 20

地盤攻擊 80  
若場上沒有自己的競技場卡，則這個招式失敗。

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Akira Komayama  
AS5b C 096/186 c  
©2020 Pokémon

為了不讓襲擊而模仿成樹木的樣子。但如果被火燒到，就一定會慌張地逃走。

基礎 **瑪沙那** HP 60

全國圖鑑No.307 冥想寶可夢 身高：0.6m 體重：11.2kg

真氣頭錘 40  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「真氣頭錘」。

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Mina Naka  
AS5b C 097/186 c  
©2020 Pokémon

會用冥想來提高精神能量。每天只吃1個樹果。少睡也是修行的一部分。

1階進化 **恰雷姆** HP 110

全國圖鑑No.308 冥想寶可夢 身高：1.3m 體重：22.0kg

瑜伽之力  
將4個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

達人一擊 60+  
若這隻寶可夢身上附有「黑帶」，則增加60點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Shigeo Negishi  
AS5b C 098/186 u  
©2020 Pokémon

瑜伽的力量讓第六感變得發達，使得牠變得能夠操縱精神力量。會在1個月裡不吃任何東西進行冥想。

基礎 **圓陸鯊** HP 60

全國圖鑑No.443 陸家寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

踩 10

魯莽頭擊 30

弱點  $\times 2$  抵抗力 敏捷  $\times$

Illus. Atsuko Nishida  
AS5b C 099/186 c  
©2020 Pokémon

生活在充滿熱氣的溫暖河窟裡。即使如此，一旦變冷就會和夥伴們緊緊靠在一起。



**1階進化 尖牙陸鯊** HP 90



全國圖鑑No.444 泥大寶可夢 身高：1.4m 體重：66.0kg

**推擊** 20

**尖銳鱗** 40

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. SATOSHI NAKAI  
AS5b C 100/186 c  
©2020 Pokémon

鋼鐵脫皮，鱗片會脫落。含有其成分的藥可以讓疲勞的身體活力四射。

**2階進化 烈咬陸鯊** HP 150



全國圖鑑No.445 雷球寶可夢 身高：1.9m 體重：165.0kg

**特性 逆襲氣場**  
若自己剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多，則這隻寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+80」點。

**超越刀鋒** 80+

若希望，可將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。這個情況下，增加40點傷害。

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Akira Komiyama  
AS5b C 101/186 c  
©2020 Pokémon

以媲美噴射機的速度高速飛行。如果衝入烏寶可夢的群體中，會就直接把整個群體吞掉。

**基礎 利歐路** HP 70



全國圖鑑No.447 沒收寶可夢 身高：0.7m 體重：32.0kg

**佯攻** 10

這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Mizuho  
AS5b C 102/186 c  
©2020 Pokémon

以「波導」這種波的形式觀察人和寶可夢的感情，以及自然的樣子。

**1階進化 路卡利歐** HP 120



全國圖鑑No.448 決鬥寶可夢 身高：1.2m 體重：64.0kg

**聯手特訓**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的所有「TAG TEAM」寶可夢，受到對手的寶可夢招式的傷害「-20」點。

**音速直擊** 90

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Kenta Chiba  
AS5b C 103/186 u  
©2020 Pokémon

不僅僅是讀心，還懂得操控波導的能力，也會用於戰鬥。

**基礎 土地雲** HP 120



全國圖鑑No.645 雙軌寶可夢 身高：1.5m 體重：68.0kg

**直擊彈**  
對手的1隻寶可夢受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點/抵抗力。]

**力量旋風** 60

將這隻寶可夢身上所附加的1個能量，改附於備戰寶可夢身上。

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Masao  
AS5b C 104/186 c  
©2020 Pokémon

吸收風扇雷後轉化成的能量能夠給予土壤營養，讓大地變得豐饒。

**基礎 美洛耶塔** HP 90



全國圖鑑No.648 旋律寶可夢 身高：0.6m 體重：6.5kg

**聯手聲援**  
從自己的手牌抽出1張能量卡，附於自己的「TAG TEAM」寶可夢身上。

**流星舞步** 30+

擲硬幣直到出現反面，增加正面出現的次數×30點傷害。

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Kouki Saitou  
AS5b C 105/186 u  
©2020 Pokémon

以特殊的發聲法唱出的旋律，能自在地操控聽者的情緒。

**基礎 基格爾德** HP 90



全國圖鑑No.718 秩序寶可夢 身高：1.2m 體重：33.5kg

**特性 細胞同伴**  
只要這隻寶可夢在備戰區，自己的「基格爾德」(包含**電**)使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+20」點。

**突進獠牙** 20

從自己的棄牌區抽出1張能量卡，附於備戰寶可夢身上。

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Shigenori Negishi  
AS5b C 106/186 u  
©2020 Pokémon

構成基格爾德的單位聚集了十分之一左右，牠會讓對手癱瘓，用銳利的牙齒啃咬。

**基礎 好勝蟹** HP 80



全國圖鑑No.739 戰鬥寶可夢 身高：0.6m 體重：10.0kg

**推擊** 20

**關節衝撞** 30+

若自己剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多，則增加60點傷害。

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Akira Komiyama  
AS5b C 107/186 c  
©2020 Pokémon

用鉗子保護自己的弱點，同時等候時機出拳。輸了的話會吐着泡泡倒下。

**1階進化 好勝毛蟹** HP 140



全國圖鑑No.740 毛蟹寶可夢 身高：1.7m 體重：180.0kg

**單打獨鬥** 30+

若自己的場上寶可夢的數量比對手的場上寶可夢的數量少，則增加所少的數量×50點傷害。

**增疊拳** 80

弱點 **電** ×2 抵抗力 敏捷 **+**

Illus. Takashi Komiyama  
AS5b C 108/186 u  
©2020 Pokémon

原本是為了超越艱難而深入山中修行，卻走錯路登上雪山。在忍受寒冷的同時，毛髮不斷生長而產生了進化。



基礎 墨磊石 HP 120

全國圖鑑No.805 石靈寶可夢 身高：5.5m 體重：820.0kg

**特性 岩石圍欄**  
若對手剩餘獎賞卡的張數為3張以下，則這隻寶可夢的最大HP改為「200」。

落山 110  
擲硬幣直到出現反面，從對手的牌庫上方抽出與正面出現的次數相同數量的卡丟到棄牌區。

弱點 火 ×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Shin Nagasawa  
AS5b C 110/186 疑似突擊與敵的神秘生命體，突然動起來展開襲擊的石牆，它的真面目就是這個傢伙。

基礎 墨磊石 HP 120

全國圖鑑No.805 石靈寶可夢 身高：5.5m 體重：820.0kg

**特性 岩石圍欄**  
若對手剩餘獎賞卡的張數為3張以下，則這隻寶可夢的最大HP改為「200」。

落山 110  
擲硬幣直到出現反面，從對手的牌庫上方抽出與正面出現的次數相同數量的卡丟到棄牌區。

弱點 火 ×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Shin Nagasawa  
AS5b C 110/186 疑似突擊與敵的神秘生命體，突然動起來展開襲擊的石牆，它的真面目就是這個傢伙。

基礎 路卡利歐&美錄梅塔 GX HP 260

TAG TEAM

鋼鐵拳 50  
從自己的牌庫抽出1張♥能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

重磅衝擊 150

全金屬堡壘GX  
在這場對戰結束前，自己的所有♥寶可夢都受到對手的寶可夢招式的傷害，全部-30點。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量全部丟到棄牌區。【每回合，己方只能使用1次。】

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. Hiroe Arita  
TAG TEAM 專屬  
TAG TEAM 風速時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 阿羅拉地鼠 HP 50

全國圖鑑No.050 鼯鼠寶可夢 身高：0.2m 體重：1.0kg

衝撞 10

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. Atsuko Nishida  
AS5b C 109/186 從頂上生長出來的烏賊觸手而來的金屬物體，會嘗試動與夥伴進行交流。

1階進化 阿羅拉三地鼠 HP 80

全國圖鑑No.051 鼯鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：66.6kg

**特性 秀髮之壁**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的所有♥寶可夢都受到對手的寶可夢招式的傷害，全部-10點。

頭突 40

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. SATOSHI NAKAI  
AS5b C 113/186 用金光閃閃的鬃毛保護身體，聽說如果把脫落的鬃毛帶回家，會招來不幸。

基礎 大嘴娃 GX HP 170

特性 媚惑眩眼  
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於場上時，可使用1次。在看過對手的手牌後，將其中的任意數量的基礎寶可夢放置於對手的手牌區。

喧鬧啃咬 10+  
增加對手手牌寶可夢的數量×30點傷害。

大食客GX  
在看過對手的手牌後，將其中的任意數量的基礎寶可夢丟到棄牌區。【每回合中，己方只能使用1次GX招式。】

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. Ban Graphics  
GX 專屬  
寶可夢GX風速時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 可可多拉 HP 60

全國圖鑑No.304 鐵殼寶可夢 身高：0.4m 體重：60.0kg

硬化  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

金屬爪 20

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. Ken Sugimori  
AS5b C 115/186 如果用鋼鐵的身體全力攔擊，就連大卡車也能一次攔攔。會大口將被攔攔的大卡車吃掉。

1階進化 可可多拉 HP 90

全國圖鑑No.305 鐵殼寶可夢 身高：0.9m 體重：120.0kg

硬化  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

頭錘 70

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. Ken Sugimori  
AS5b C 116/186 會吃石頭或水中含有的鐵質，在埋藏著鐵礦石的山上築巢，會和那些前來採鐵礦的人爭鬥。

2階進化 波士可多拉 HP 170

全國圖鑑No.306 鐵殼寶可夢 身高：2.1m 體重：360.0kg

硬硬重壓 80  
在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置8個傷害指示物。

終極衝擊 160  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 火 ×2 抵抗力 無 -20 速度 無

Illus. Shiroshi Shirai  
AS5b C 117/186 如果因土石流或山林火災導致山壁崩落，牠就會不斷尋求土壤，種上樹苗，把自己的地盤打得漂漂亮亮。



**1階進化 路卡利歐** HP 130



全國圖鑑No.448 波導寶可夢 身高: 1.2m 體重: 64.0kg

★ **下盤踢** 40

⚡ **急先鋒** 60+

在這個回合,若從手牌將「寶可夢道具」附於這隻寶可夢身上,則增加70點傷害。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Madari Harada  
AS55 C 118/186 R  
©2020 Pokémon

**1階進化 騎士蝸牛** HP 130



全國圖鑑No.689 騎兵寶可夢 身高: 1.0m 體重: 33.0kg

⚡ **試探之槍** 80

若對手的戰鬥寶可夢身上沒有放置傷害指示物,則這個招式失敗。

⚡ **鐵槍** 90

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Satoshi Shirai  
AS54 C 119/186 U  
©2020 Pokémon

**基礎 蓋諾賽克特** HP 130



全國圖鑑No.649 古生代寶可夢 身高: 1.5m 體重: 25.0kg

**特性 高速飛行型態**

若對手的場上有「寶可夢GX·EX」,則將這隻寶可夢繼續所需的能量全部消除。

⚡ **分岔光束** 30

對手的2隻戰鬥寶可夢也各受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點抵抗力。]

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Anzaki Dynamic  
AS53 C 120/186 U  
©2020 Pokémon

**基礎 美錄坦** HP 70



全國圖鑑No.808 螺帽寶可夢 身高: 0.2m 體重: 8.0kg

⚡ **鋼溶解** 10+

若對手的戰鬥寶可夢為空寶可夢,則增加40點傷害。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Kouki Saitou  
AS56 C 121/186 C  
©2020 Pokémon

**基礎 美錄坦** HP 60



全國圖鑑No.808 螺帽寶可夢 身高: 0.2m 體重: 8.0kg

⚡ **增長**

從自己的牌庫中抽出1張「美錄坦」放置於備戰區,並且重洗牌庫。

⚡ **光束** 30

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Shin Nagasawa  
AS56 C 122/186 C  
©2020 Pokémon

**1階進化 美錄梅塔** HP 150



全國圖鑑No.809 螺帽寶可夢 身高: 2.5m 體重: 800.0kg

**特性 金屬食客**

在自己的回合時,可使用1次,從自己的手牌抽出1張空寶可夢丟棄牌區,然後,將這隻寶可夢恢復100 HP。

⚡ **重磅衝擊** 130

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Kouki Saitou  
AS55 C 123/186 R  
©2020 Pokémon

**1階進化 美錄梅塔GX** HP 220



**特性 堅硬膜**

這隻寶可夢受到招式的傷害 $\div 30$ 取整。

⚡ **金屬爆破** 110+

增加這隻寶可夢身上所附加的「能量」數量的數量×20點傷害。

⚡ **戰鬥裝GX**

從自己的牌庫中抽出任意數量的空寶可夢,附於這隻寶可夢身上。[對戰中,己方只能使用1次GX招式。]

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. PLANETA Otani  
AS55 C 124/186 RR  
©2020 Pokémon

**基礎 沙奈朵&仙子伊布GX** HP 260



**TAG TEAM**

⚡ **妖精之歌**

從自己的牌庫中抽出最多2張「能量」,以任意方式附於自己的備戰寶可夢身上,並且重洗牌庫。

⚡ **萬花筒風暴** 150

選擇自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的「能量」,以任意方式改附於自己的寶可夢身上。

⚡ **奇跡魔法GX** 200

若額外附有3個「能量」,則將對手的手牌全部放回牌庫並重洗。[對戰中,己方只可使用1次GX招式。]

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Mitsuhiro Arita  
AS56 C 125/186 RR  
©2020 Pokémon

**基礎 皮實實** HP 60



全國圖鑑No.173 烏形寶可夢 身高: 0.3m 體重: 3.0kg

**特性 活力抽出**

在自己的回合時可使用1次,若使用,則自己的回合結束,第1次硬幣若為正面,則將自己的手牌全部放回牌庫並重洗,然後,從牌庫抽出6張。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 毒 -20 麻痺: 毒

Illus. Shirohara  
AS53 C 126/186 C  
©2020 Pokémon



基礎 皮皮 HP 60

全國圖鑑No.035 妖精寶可夢 身高：0.6m 體重：7.5kg

★ 連環巴掌 10×  
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×10點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. 0313  
AS5b C 127/186 €  
因為可愛的舉止和模樣，不論男女老幼都很喜歡牠，但數量很稀少。

基礎 皮皮 HP 60

全國圖鑑No.035 妖精寶可夢 身高：0.6m 體重：7.5kg

★ 引路  
擲1次硬幣若為正面，則從自己的牌庫抽出1張支援者卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

♥ 拍擊 10

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. Sayo Tsuruta  
AS5b C 128/186 €  
因為可愛的舉止和模樣，不論男女老幼都很喜歡牠，但數量很稀少。

1階進化 皮可西 HP 110

全國圖鑑No.036 妖精寶可夢 身高：1.5m 體重：40.0kg

★ 月見之舞 10+  
增加自己的場上附有♥能量的寶可夢的數量×30點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. Satoru Chikri  
AS5b C 129/186 €  
不喜歡在人面前現身，喜歡寶可夢在深山裡靜靜地生活。

基礎 胖丁 HP 70

全國圖鑑No.039 風球寶可夢 身高：0.5m 體重：5.5kg

★★ 滾球 20×  
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. Yumi  
AS5b C 130/186 €  
靠肚子覺得大方向，演出神奇的旋律，聽了之後就會馬上變得昏昏欲睡。

1階進化 胖可丁 HP 110

全國圖鑑No.040 風球寶可夢 身高：1.0m 體重：12.0kg

★ 球體拋光  
從自己的棄牌區抽出3張能量卡，在給對手看過後加入手牌。

★★★ 睡意球 80  
將對手的戰鬥寶可夢催眠。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. miki kudo  
AS5b C 131/186 €  
蓬鬆的毛髮會隨著季節變遷而掉落，收集這些毛髮所製成的毛線是高級商品。

基礎 波克比 HP 50

全國圖鑑No.175 針球寶可夢 身高：0.3m 體重：1.5kg

★ 恫嚇 10  
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害[-30]點。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. Sekio  
AS5b C 132/186 €  
能將人和寶可夢發出的哭聲和哀號等轉化成能量，將這些轉儲存的幸福分發出去。

1階進化 波克基古 HP 80

全國圖鑑No.176 幸福寶可夢 身高：0.6m 體重：3.2kg

★ 能量禮物  
從自己的手牌抽出1張能量卡，附於備戰寶可夢身上。

♥★ 魔法射擊 30

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. nat  
AS5b C 133/186 €  
據說會帶來幸福的寶可夢，如果發現心靈純潔的人，就會現身並將幸福分給他。

2階進化 波克基斯 HP 140

全國圖鑑No.468 妖精寶可夢 身高：1.5m 體重：40.0kg

特性 妖精之宴  
在自己的回合時，可使用1次，將自己的所有♥與♣寶可夢恢復[30]HP。

♥★ 魔法射擊 70

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. Agency Himeno  
AS5b C 134/186 €  
會分送各式各樣的恩惠給那些彼此認同對方的存在，且不無端挑起紛爭的人們。

基礎 粉香香 HP 60

全國圖鑑No.682 香水寶可夢 身高：0.2m 體重：0.5kg

★ 小憩  
將這隻寶可夢恢復[20]HP。

♥ 妖精之風 10

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 擊退 ★

Illus. MASHOU  
AS5b C 135/186 €  
據說以前的寶可夢們會帶著散發自己喜歡的香氣的粉香香來代換香水。



**1階進化 芳香精** HP 90

全國圖鑑No.683 芳香精可夢 身高: 0.8m 體重: 15.5kg

**強烈香氣**  
翻2次硬幣。只要出現1次正面，在看過對手的手牌後，將與正面出現的次數相同數量的卡放回對手的手牌並重洗。

**奇跡香水** 30  
翻1次硬幣若為正面，則從特殊狀態中選擇1種，將對手的戰鬥寶可夢處於該特殊狀態。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 草 -20

Illustration: Maya Turvey  
AS5b C 136/186 U

**基礎 木棉球** HP 50

全國圖鑑No.546 棉球寶可夢 身高: 0.3m 體重: 5.5kg

**膨大** 10  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-10」點。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 電 -20

Illustration: Ken Sugimori  
AS5b C 137/186 C

**1階進化 風妖精GX** HP 190

全國圖鑑No.684 風妖精寶可夢 身高: 0.6m 體重: 10.0kg

**特性 蓬蓬棉花**  
當這隻寶可夢受到招式的傷害時，已方翻1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會受到該傷害。

**能量打擊** 10+  
增加這隻寶可夢身上所附加的能量的數量×30點傷害。

**玩具箱GX**  
從自己的牌庫中最多5張任意卡加入手牌。並且重洗牌庫。  
[每回合只能使用1次GX招式。]

弱點: 火 ×2 抵抗力: 電 -20

Illustration: PLANETA Igarashi  
AS5b C 138/186 RR

**基礎 烈咬陸鯊&騎拉帝納GX** HP 270

**TAG TEAM**

**直擊彈**  
對手的1隻寶可夢受到40點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

**災厄刃鋒** 160+  
若對手的戰鬥寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加80點傷害。

**烈騎末日GX**  
將對手的1隻寶可夢與所附加的卡全部丟棄到棄牌區。若額外還有3個能量，則丟到棄牌區的寶可夢的數量改為2隻。[每回合，已方只可使用1次GX招式。]

弱點: 火 ×2 抵抗力: 草 ×2

Illustration: Arita  
AS5b C 139/186 RR

**基礎 拉帝亞斯** HP 120

全國圖鑑No.380 無畏寶可夢 身高: 1.4m 體重: 40.0kg

**能量箭**  
對手的1隻寶可夢受到該寶可夢身上所附加的能量的數量×20點傷害。這個招式的傷害不計算弱點、抵抗力。

**高速之翼** 100

弱點: 火 ×2 抵抗力: 電 ×2

Illustration: chibi  
AS5b C 140/186 U

**基礎 牙牙** HP 60

全國圖鑑No.610 牙牙寶可夢 身高: 0.6m 體重: 18.0kg

**特性 緊張感**  
當對手從手牌使出物品卡或者支援者卡時，這隻寶可夢不會受到其效果的影响。

**咬** 20

弱點: 火 ×2 抵抗力: 草 ×2

Illustration: Yukiko Baba  
AS5b C 141/186 C

**1階進化 斧牙龍** HP 90

全國圖鑑No.611 戰鬥寶可夢 身高: 1.0m 體重: 36.0kg

**防守壓制** 30  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

**斷頭鉗** 70

弱點: 火 ×2 抵抗力: 草 ×2

Illustration: Ichuyo Koizumi  
AS5b C 142/186 C

**2階進化 雙斧戰龍** HP 150

全國圖鑑No.612 戰鬥寶可夢 身高: 1.8m 體重: 60.0kg

**特性 剛刃研磨**  
在自己的回合時，可使用1次。將自己的斷頭鉗卡丟到棄牌區。然後，從自己的手牌抽出最多3張♣或者♠能量卡。附於這隻寶可夢身上。

**強力斧** 10+  
增加這隻寶可夢身上所附加的基本能量的數量×40點傷害。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 草 ×2

Illustration: Anzabhi Dynamic  
AS5b C 143/186 RR

**基礎 喵喵** HP 60

全國圖鑑No.052 妖怪寶可夢 身高: 0.4m 體重: 4.2kg

**貓日和**  
從自己的牌庫中抽2張。然後，將這隻寶可夢暈眠。

**擺尾拍擊** 30

弱點: 火 ×2 抵抗力: 草 ×2

Illustration: Mizuhara  
AS5b C 144/186 C



1階進化 **貓老大** HP 100



全國圖鑑No.053 貓貓寶可夢 身高：1.0m 體重：32.0kg

**教訓** 20  
若對手的手牌為4張以上，則查看對手的手牌後，將其丟到棄牌區直到張數變為4張為止。

**銳利之爪** 30+  
擲1次硬幣若為正面，則增加60點傷害。

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. Yukiko Baba  
AS55 C 145/186 C  
©2020 Pokémon

性情粗暴，單單是視線對上就會猛撲過來。  
被銳利的爪子抓到的話，就會留下很深的傷口。

1階進化 **貓老大** HP 100



全國圖鑑No.053 貓貓寶可夢 身高：1.0m 體重：32.0kg

**特性 貓之集會**  
只要這隻寶可夢在場上，將自己的場上持有「貓日刺」招式的寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

**利爪劈擊** 90

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. nagimiso  
AS54 C 146/186 U  
©2020 Pokémon

性情粗暴，單單是視線對上就會猛撲過來。  
被銳利的爪子抓到的話，就會留下很深的傷口。

1階進化 **貓老大 GX** HP 200



全國圖鑑No.053 貓貓寶可夢 身高：1.0m 體重：32.0kg

**特性 貓步**  
在這個對手的回合中，若自己的「寶可夢GX+EX」被擊倒了，則在自己的回合時可使用1次。從自己的牌庫抽出最多2張任意卡加入手牌，並且重洗牌庫。在這個回合中，若已經使用了其他的「貓步」，則這個特性無法使用。

**復仇** 10+  
增加自己的廢牌區的寶可夢的張數×20點傷害。傷害最多可增加9張寶可夢的數值。

**斬返GX** 150  
將這隻寶可夢的廢牌區寶可夢與「對戰中」的寶可夢交換1次GX。[對戰中，已方只能使用1次GX]

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. PLANETA Igarashi  
AS54 C 147/186 RR  
©2020 Pokémon

**GX 應用**  
寶可夢GX 風組時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 **伊布** HP 60



全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高：0.3m 體重：6.5kg

**奔進** 30×  
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×30點傷害。

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. kirisaki  
AS55 C 148/186 C  
©2020 Pokémon

伊布擁有不穩定的基因，因此能產生各式各樣的進化可能性。

基礎 **伊布 GX** HP 160



全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高：0.3m 體重：6.5kg

**特性 覺醒DNA**  
這隻寶可夢在自己的回合中，從手牌使出從「伊布」進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化（在自己的最初回合與這隻寶可夢上場的回合除外）。在進化前，將這隻寶可夢的HP全部恢復。

**突進衝刺** 100

**幸福製造者GX**  
從自己的牌庫中抽出3張任意卡，交給對手。[對戰中，已方只能使用1次GX招式。]

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. PLANETA Otani  
AS54 C 149/186 RR  
©2020 Pokémon

**GX 應用**  
寶可夢GX 風組時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 **魅力喵** HP 60



全國圖鑑No.431 喵喵寶可夢 身高：0.5m 體重：3.9kg

**貓日和**  
從自己的牌庫中抽出1張。然後，將這隻寶可夢睡覺。

**彈彈尾**  
對手的1隻「寶可夢GX+EX」受到60點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. sawsaw  
AS55 C 150/186 C  
©2020 Pokémon

魅力喵心情的時候，用尾巴的尖端敲擊帶色彩的帶殼的美麗動作。

1階進化 **東施喵** HP 120



全國圖鑑No.432 喵喵寶可夢 身高：1.0m 體重：43.8kg

**野貓衝刺** 30  
在不看正面的情況下，從對手的手牌中抽出1張丟到棄牌區。在這個回合中，若這隻寶可夢從「魅力喵」進化，則再抽出1張丟到棄牌區。

**撞倒** 80

弱點  x2 抵抗力 敏捷 

Illus. Tomokazu Komiyu  
AS55 C 151/186 U  
©2020 Pokémon

為了讓自己的身體看起來大一點來威嚇對手，會把分叉的尾巴緊緊纏在腰上。

基礎 **鐵火輝夜 GX** HP 200



全國圖鑑No.895 究極異獸 身高：1.8m 體重：100.0kg

**特性 神力消弱**  
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，自己的所有寶可夢，不會受到對手的寶可夢使用GX招式的傷害與效果影響。

**力量旋風** 110  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量，改附於備戰寶可夢身上。

**探索GX**  
在計算過自己的獎賞卡張數後，將其全部加入手牌。然後，從牌庫上方抽出與加入張數相同數量的卡，作為獎賞卡放置。若無法放置與計算張數相同數量的獎賞卡，則這個招式失敗。[對戰中，已方只能使用1次GX招式。]

弱點  x2 抵抗力 -20 敏捷 

Illus. ANEM Igarashi  
AS54 C 152/186 RR  
©2020 Pokémon

**GX 應用**  
寶可夢GX 風組時，對手獲得2張獎賞卡。

TRAINER 物品

**鑿鑿冰鎊**



從對手的手牌上方抽出3張並查看，選擇其中的1張任意卡。將剩餘卡放回牌庫並重洗，將所選的卡放回牌庫上方。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Kishinoue Saito  
AS55 C 153/186 U  
©2020 Pokémon



TRAINER 物品

### 裁判口哨



這張卡可從2種效果中選擇1種使用。

- ◆從自己的牌庫抽出1張。
- ◆從自己的棄牌區抽出1張「裁判」，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ayako Yoshida  
AS55 © 154/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 聯手切換



將自己的場上的1隻「TAG TEAM」寶可夢身上所附加的最多2個能量，改附於自己的另1隻寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito  
AS55 © 155/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 驚嚇箱



從對手的棄牌區抽出1張任意卡，放回對手的手牌。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda  
AS55 © 156/186 C  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 火之結晶



從自己的棄牌區抽出3張♥能量卡，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito  
AS55 © 157/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 暗之石



若自己的場上有可進化成「夢妖魔」「烏鴉頭頭」「水晶燈火靈」「堅盾劍怪」(包含GX)的寶可夢，從自己的牌庫選擇1張該進化卡，放置於該寶可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。(對自己的最初回合與剛使出的寶可夢也可使用。)

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda  
AS55 © 158/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 黑帶



寶可夢道具  
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

若自己剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多，則將附有這張卡的寶可夢使用招式所需的能量，減少1個單位。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito  
AS55 © 159/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 妖精墜飾



寶可夢道具  
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的♥寶可夢，不會受到對手的♣屬性的「寶可夢GX・EX」招式的傷害。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyoh Beach  
AS55 © 160/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 妖精墜飾 特性



寶可夢道具  
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的♥寶可夢，不會受到對手擁有特性的「寶可夢GX・EX」招式的傷害。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyoh Beach  
AS55 © 161/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

### 金屬核心屏障



寶可夢道具  
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

將寶可夢身上所附有的這張卡，在對手的回合結束時丟到棄牌區。

附有這張卡的♥寶可夢，受到對手的寶可夢招式的傷害[-70]點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Shigehiro Hara Inc.  
AS55 © 162/186 U  
©2020 Pokémon



TRAINER 支援者

### 夏伯的猜謎秀



從自己的手牌選擇1張寶可夢，對對手宣告該寶可夢持有的招式名稱後，反面朝上放置。對手需答該寶可夢的名稱。將反面朝上的寶可夢翻到正面。若正確，則對手從牌庫抽出4張。若不正確，則自己從牌庫抽出4張。然後，將放置的卡放回自己的手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani  
AS55 © 163/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 教練訓練家



從自己的牌庫抽出2張。若自己的戰鬥寶可夢為「TAG TEAM」，則再抽出2張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. nagimiso  
AS55 © 164/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 坂本的驅逐



選擇最多2隻自己的身上沒有放置傷害指示物的備戰寶可夢，將所選的寶可夢與所附加的卡全部丟到棄牌區。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani  
AS55 © 165/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 小剛的根性



從自己的棄牌區抽出寶可夢基本能量卡合計6張，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Naoki Saito  
AS55 © 166/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 小剛的訓練



從自己的手牌抽出1張能量卡，附於自己的「小拳石」「隆隆石」「隆隆岩」「大岩蛇GX」「卡拉卡拉」「獨角犀牛」「鑽角犀獸」「樹才怪」其中的1隻身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. TOKIYA  
AS55 © 167/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 娜姿的暗示



查看對手的手牌。若希望，可選擇其中的1張支援者卡，將該支援者卡的效果，作為這張卡的效果使用。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hiroshi Ariga  
AS55 © 168/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 寶可夢中心的姐姐



將自己的1隻寶可夢恢復160 HP，特殊狀態也全部恢復。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. TOKIYA  
AS55 © 169/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 馬睿因



這張卡只有在從自己的手牌抽出2張心能量卡丟到棄牌區才可使用。

從自己的棄牌區抽出1張訓練家卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori  
AS55 © 170/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

### 正輝的解析



從自己的牌庫上方抽出7張並查看。可將其中的最多2張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Naoki Saito  
AS55 © 171/186 U  
©2020 Pokémon



TRAINER 支援者

熔接工



從自己的手牌抽出最多2張♣能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。然後，從自己的牌庫抽出3張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hiroshi Ariga  
AS55 C 172/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

格鬥道場



雙方身上附有基本場能量的寶可夢(究極異獸除外)使用的招式，對对手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+10」點。若自己剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多，則改為「+40」點。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics  
AS55 C 173/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

巨大爐竈



雙方玩家在自己的回合時，可使用1次，可將自己的1張手牌丟到棄牌區。這個情況下，從自己的牌庫抽出最多2張♣能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics  
AS55 C 174/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

紫苑鎮



雙方玩家在自己的回合時，可使用1次，可查看對手的手牌。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics  
AS55 C 175/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

小剛的深灰市道館



雙方的「大岩蛇GX」，受到对手的寶可夢招式的傷害「-40」點。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics  
AS55 C 176/186 U  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

離洞繩



雙方玩家将自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。(由對手先進行互換。沒有備戰寶可夢的玩家不用進行互換。)

在自己的回合時，將繩卡不限張數使用。

Illus. Toyate Beach  
AS55 A 177/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

高級球



這張卡只有在將自己的2張手牌丟到棄牌區才可使用。

從自己的牌庫抽出1張寶可夢，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda  
AS55 A 178/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

打火石



這張卡只有在將自己的2張手牌丟到棄牌區才可使用。

從自己的牌庫抽出最多4張♣能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Takahiro Saito  
AS55 A 179/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

場地吹風機



將場上的最多2張「寶可夢道具」或者「競技場」丟到棄牌區。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Toyate Beach  
AS55 A 180/186 TR  
©2020 Pokémon



TRAINER 物品

全滿藥



將自己的1隻寶可夢的HP全部恢復。然後，將其身上所附加的能量全部丟到棄牌區。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Reo  
AS55 A 181/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

洛托姆圖鑑



將自己的獎賞卡全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫上方抽出與放回張數相同數量的卡，作為獎賞卡放置。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sky CG Works  
AS55 A 182/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

鋼鐵平底鍋



寶可夢道具  
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢，受到對手的寶可夢招式的傷害「-30」點，弱點也全部消除。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryu Judo  
AS55 B 183/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

阿塞蘿拉



將自己的1隻身上放置有傷害指示物的寶可夢，與所附加的所有卡放回手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hideki Ishikawa  
AS55 A 184/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

卡奇



若使用了這張卡，則自己的回合結束。

從自己的牌庫抽出最多4張能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Masakazu Fukuda  
AS55 A 185/186 TR  
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

楓與南



這張卡可從2種效果中選擇1種使用。

- ◆將自己的所有手牌放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出5張。
- ◆將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. You Iribi  
AS55 B 186/186 TR  
©2020 Pokémon

基礎 TAG TEAM

萊希拉姆&噴火龍 GX HP 270



逆鱗 30+

增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

閃焰強襲 230

在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「閃焰強襲」。

雙重火焰 GX 200+

若額外附有3個能量，則增加100點傷害。這個情況下，這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。【對戰中，已命只可使用1次GX招式。】

攻擊 ×2 抵抗力 擊退 (☆☆)

Illus. sky CG Works  
AS55 C 187/186 SR  
©2020 Pokémon

基礎 TAG TEAM

萊希拉姆&噴火龍 GX HP 270



逆鱗 30+

增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

閃焰強襲 230

在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「閃焰強襲」。

雙重火焰 GX 200+

若額外附有3個能量，則增加100點傷害。這個情況下，這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。【對戰中，已命只可使用1次GX招式。】

攻擊 ×2 抵抗力 擊退 (☆☆)

Illus. sky CG Works  
AS55 C 188/186 SR  
©2020 Pokémon

基礎 GX

席多藍恩 GX HP 190



特性 燃燒之路

在自己的回合，當從牌庫將這隻寶可夢放置於戰鬥場時，可使用1次，將自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的能量。設於這隻寶可夢身上。

爆熱踩踏 130

炎轟炸 GX 50+

將自己的場上所有附加的能量數量×50點傷害。【對戰中，已命只可使用1次GX招式。】

攻擊 ×2 抵抗力 擊退 (☆☆)

Illus. GypsoArt  
AS55 C 189/186 SR  
©2020 Pokémon



基礎 臭臭泥&阿羅拉臭臭泥 GX HP 270

TAG TEAM

惡棍猛毒 30

將對手的戰鬥寶可夢中毒。因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為3個。

毒之舔舐 120

若對手的戰鬥寶可夢中毒，則將這隻寶可夢恢復「100」HP。

臭臭泥調 GX

將對手的戰鬥寶可夢中毒與麻痺。若額外附有4個能量，則因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為15個。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 臭臭泥&阿羅拉臭臭泥 GX HP 270

TAG TEAM

惡棍猛毒 30

將對手的戰鬥寶可夢中毒。因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為3個。

毒之舔舐 120

若對手的戰鬥寶可夢中毒，則將這隻寶可夢恢復「100」HP。

臭臭泥調 GX

將對手的戰鬥寶可夢中毒與麻痺。若額外附有4個能量，則因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為15個。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 耿鬼&謎擬Q GX HP 240

TAG TEAM

騷靈現象 50x

在看過對手的手牌後，造成其中的訓練家卡的張數×50點傷害。

恐怖屋 GX

在下個對手的回合，對手無法從手牌使出任何卡。若額外附有1個能量，則雙方玩家從牌庫抽卡，直到手牌各滿7張為止。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 耿鬼&謎擬Q GX HP 240

TAG TEAM

騷靈現象 50x

在看過對手的手牌後，造成其中的訓練家卡的張數×50點傷害。

恐怖屋 GX

在下個對手的回合，對手無法從手牌使出任何卡。若額外附有1個能量，則雙方玩家從牌庫抽卡，直到手牌各滿7張為止。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 瑪夏多&怪力 GX HP 270

TAG TEAM

報復 30+

若在上個對手的回合，自己的寶可夢因招式的傷害而無效了，則增加90點傷害。

百裂衝擊 160

若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害而無效時，這隻寶可夢不會無效，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

決頂雄風 GX 200

若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害而無效時，這隻寶可夢不會無效，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 瑪夏多&怪力 GX HP 270

TAG TEAM

報復 30+

若在上個對手的回合，自己的寶可夢因招式的傷害而無效了，則增加90點傷害。

百裂衝擊 160

若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害而無效時，這隻寶可夢不會無效，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

決頂雄風 GX 200

若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害而無效時，這隻寶可夢不會無效，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 路卡利歐&美錄梅塔 GX HP 260

TAG TEAM

鋼鐵拳 50

從自己的牌庫抽出1張能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

重磅衝擊 150

在這場對戰結束前，自己的所有寶可夢會受到對手的寶可夢招式的傷害，全部「-30」點。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量全部丟棄到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

全金屬堡壘 GX

在這場對戰結束前，自己的所有寶可夢會受到對手的寶可夢招式的傷害，全部「-30」點。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量全部丟棄到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 路卡利歐&美錄梅塔 GX HP 260

TAG TEAM

鋼鐵拳 50

從自己的牌庫抽出1張能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

重磅衝擊 150

在這場對戰結束前，自己的所有寶可夢會受到對手的寶可夢招式的傷害，全部「-30」點。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量全部丟棄到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

全金屬堡壘 GX

在這場對戰結束前，自己的所有寶可夢會受到對手的寶可夢招式的傷害，全部「-30」點。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量全部丟棄到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon

基礎 大嘴娃 GX HP 170

TAG TEAM

特性 媚惑眨眼

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。在看過對手的手牌後，將其中的任意數量的基礎寶可夢放置於對手的備戰區。

喧鬧啃咬 10+

增加對手備戰區可翻的數量×30點傷害。

食客 GX

在看過對手的手牌後，將其中的支援者卡全部丟棄到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 毒 麻痺

TAG TEAM規則 TAG TEAM風暴時，對手獲得2張獎賞卡。

AS55 C 192/186SR ©2023 Pokémon



基礎 沙奈朵&仙子伊布 GX HP 260

TAG TEAM



妖精之歌

從自己的牌庫抽出最多2張♥能量卡，以任意方式附於自己的備戰寶可夢身上。並且重洗牌庫。

萬花筒風暴 150

選擇自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的能量，以任意方式改附於自己的寶可夢身上。

奇跡魔法GX 200

若額外附有3個♥能量，則將對手的手牌全部放回牌庫並重洗。  
【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦 \*

ILLUSTRATION: Shiro Goto

AS55 C 199/186 SR

TAG TEAM 風臨時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 沙奈朵&仙子伊布 GX HP 260

TAG TEAM



妖精之歌

從自己的牌庫抽出最多2張♥能量卡，以任意方式附於自己的備戰寶可夢身上。並且重洗牌庫。

萬花筒風暴 150

選擇自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的能量，以任意方式改附於自己的寶可夢身上。

奇跡魔法GX 200

若額外附有3個♥能量，則將對手的手牌全部放回牌庫並重洗。  
【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦 \*

ILLUSTRATION: Shiro Goto

AS55 C 200/186 SR

TAG TEAM 風臨時，對手獲得3張獎賞卡。

1階進化 風妖精 GX HP 190

特性 蓬蓬棉花

當這隻寶可夢受到招式的傷害時，己方擲1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會受到該傷害。

能量打擊 10+

增加這隻寶可夢身上所附加的能量的數量×30點傷害。

玩具箱GX

從自己的牌庫抽出最多5張任意卡加入手牌。並且重洗牌庫。  
【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦 \*

ILLUSTRATION: Shiro Goto

AS55 C 201/186 SR

GX 風臨時，寶可夢GX 風臨時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 烈咬陸鯊&騎拉帝納 GX HP 270

TAG TEAM



直擊彈

對手的1隻寶可夢受到40點傷害。【在備戰區不計算弱點·抵抗力。】

災厄刃鋒 160+

若對手的戰鬥寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加80點傷害。

烈騎末日GX

將對手的1隻寶可夢與所附加的卡全部丟到棄牌區。若額外附有3個♣能量，則丟到棄牌區的寶可夢的數量改為2隻。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 \*

ILLUSTRATION: CG Works

AS55 C 202/186 SR

TAG TEAM 風臨時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 烈咬陸鯊&騎拉帝納 GX HP 270

TAG TEAM



直擊彈

對手的1隻寶可夢受到40點傷害。【在備戰區不計算弱點·抵抗力。】

災厄刃鋒 160+

若對手的戰鬥寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加80點傷害。

烈騎末日GX

將對手的1隻寶可夢與所附加的卡全部丟到棄牌區。若額外附有3個♣能量，則丟到棄牌區的寶可夢的數量改為2隻。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 \*

ILLUSTRATION: CG Works

AS55 C 203/186 SR

TAG TEAM 風臨時，對手獲得3張獎賞卡。

1階進化 貓老大 GX HP 200

特性 貓步

在上個對手的回合，若自己的「寶可夢GX·EX」暈倒了，則在自己的回合時可使用1次。從自己的牌庫抽出最多2張任意卡加入手牌。並且重洗牌庫。在這個回合，若已經使用了其他的「貓步」，則這個特性無法使用。

復仇 10

增加自己的棄牌區的寶可夢的張數×20點傷害。傷害最多可增加9張寶可夢的數值。

斬返GX 150

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 \*

ILLUSTRATION: Shiro Goto

AS55 C 204/186 SR

GX 風臨時，寶可夢GX 風臨時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 鐵火輝夜 GX HP 200

究極異獸

特性 神力消弱

只要這隻寶可夢在戰鬥場上，自己的所有寶可夢，不會受到對手的寶可夢使用GX招式的傷害與效果的影响。

力量旋風 110

將這隻寶可夢身上所附加的1個能量，改附於備戰寶可夢身上。

探索GX

允許將自己的寶可夢卡全部，將其全部加入手牌。然後，從牌庫上方抽出與加入手牌數量相同的卡，作為獎賞卡放置。若無法放置與計算相同數量的獎賞卡，則這個招式失敗。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦 \*

ILLUSTRATION: CG Works

AS55 C 205/186 SR

GX 風臨時，寶可夢GX 風臨時，對手獲得2張獎賞卡。

支援者 教練訓練家



從自己的牌庫抽出2張。若自己的戰鬥寶可夢為「TAG TEAM」，則再抽出2張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLUSTRATION: Shiro Goto

AS55 C 206/186 SR

支援者 坂木的驅逐



選擇最多2隻自己身上沒有放置傷害指示物的備戰寶可夢，將所選的寶可夢與所附加的卡全部丟到棄牌區。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLUSTRATION: Shiro Goto

AS55 C 207/186 SR



