

1階進化 觸手百合 HP 90



全國圖鑑No.345 海百合寶可夢 身高：1.0m 體重：23.8kg

奇異之光
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

種子炸彈 60

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Misa Tsutsui
AS6b C 001/194 © 2020 Pokémon

從化石裡得到重生的古代寶可夢。因為被困在岩石上而無法走動。會用它變硬縮成四團，尋找獵物。

2階進化 搖籃百合 HP 150



全國圖鑑No.346 海百合寶可夢 身高：1.5m 體重：60.4kg

特性 搖搖束縛
只要這隻寶可夢在場上，對手的處於特殊狀態的寶可夢無法撤退。

毒之觸手 110

將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Oshimami
AS6b C 002/194 © 2020 Pokémon

身體像陀螺一樣，就算海浪洶湧也不會被沖走。會從觸手放出強力的消化液。

基礎 噴火龍&長尾火狐 GX HP 270

TAG TEAM



奪目閃焰 180
若希望，可從自己的牌庫抽出最多3張伊布卡加入手牌。並且重洗牌庫。

龍騰孤耀 GX
從自己的棄牌區抽1張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。若額外附加1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢灼傷與混亂。【對應「已充氣」使用「次GX招式」】

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Akira Arita
TAG TEAM專屬
TAG TEAM 戰鬥時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 小火馬 HP 70



全國圖鑑No.077 火馬寶可夢 身高：1.0m 體重：30.0kg

小使者
從自己的牌庫抽出最多2張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

火焰 10

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Misa Tsutsui
AS6b C 004/194 © 2020 Pokémon

剛出生的時候連站起來也很不容易，但在跌跌撞撞地這樣變化的過程中，下盤會被鍛鍊得十分結實。

1階進化 烈焰馬 HP 100



全國圖鑑No.078 火馬寶可夢 身高：1.7m 體重：95.0kg

飛馳 30
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點/抵抗力】

火之尾 60

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Misa Tsutsui
AS6b C 005/194 © 2020 Pokémon

雖然平時總是悠閒地在草原上到處跑，但一旦認真起來，鬃毛上的火焰就會燃燒，以240公里的時速開始奔跑。

1階進化 火伊布 HP 110



全國圖鑑No.136 火伊布寶可夢 身高：0.9m 體重：25.0kg

特性 力量聲援
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上的從「伊布」進化而來的「寶可夢GX」使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

噴射火焰 90
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Akira Egawa
AS6b C 006/194 © 2020 Pokémon

如果看見獵物或捕捉到獵物，就會噴出火焰將其烤至熟透，然後大口吃掉。

基礎 熔岩蟲 HP 80



全國圖鑑No.218 熔岩寶可夢 身高：0.7m 體重：35.0kg

灼熱
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Ken Sugimori
AS6b C 007/194 © 2020 Pokémon

灼熱的熔岩代替了血液在體內不斷循環，輸送身體所需的營養和氧氣。

1階進化 熔岩蝸牛 HP 120



全國圖鑑No.219 熔岩寶可夢 身高：0.8m 體重：55.0kg

跌落
從對手的牌庫上方抽出2張丟到棄牌區。

噴射火焰 80
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Miki Tanaka
AS6b C 008/194 © 2020 Pokémon

據說體溫約有1萬度，因此被雨滴打到的時候會蒸氣騰騰，讓周圍被濃厚的霧氣所籠罩。

基礎 炎帝 HP 130



全國圖鑑No.244 火山寶可夢 身高：2.1m 體重：198.0kg

捲土重來 30+
若在上個對手的回合，自己的寶可夢因招式的傷害而氣絕了，則增加90點傷害。

火之槩 100

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Shin Nagasawa
AS6b C 009/194 © 2020 Pokémon

體內隱藏著熔岩般熱情的寶可夢。被認為是從火山的爆發中誕生，能噴出燃盡一切的火焰。

基礎 呆火駝 HP 90



全國圖鑑No.322 慢刺寶可夢 身高：0.7m 體重：24.0kg

★ **撞擊** 10

★★★ **噴射火焰** 80
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Motofumi Fujiwara
AS66 C 010/194 C

體內儲存著1200度的熱量。一旦被水淋濕，若岩就會凝固變硬，動作也會因此變得遲緩。

1階進化 噴火駝 HP 140



全國圖鑑No.323 噴火寶可夢 身高：1.9m 體重：220.0kg

★★ **撞擊** 50

★★★★ **強力閃焰** 150
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Masokazu Fukuda
AS66 C 011/194 U

背上的鞍峰是由骨頭變形而成。會不時噴出沸騰的蒸汽。憤怒時好像經常爆發。

基礎 煤炭龜 HP 110



全國圖鑑No.324 煤炭寶可夢 身高：0.5m 體重：80.4kg

★ **火焰投擲**
從自己的棄牌區抽出4張能量卡，在給對手看過後加入手牌。

★★★ **熱辣熱辣** 100
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。然後，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力

Illus.0313
AS66 C 012/194 U

煤炭是牠的能量來源。在煤炭這種豐富的山裡，沉積著大量的煤炭。

基礎 比克提尼 HP 70



全國圖鑑No.494 勝利寶可夢 身高：0.4m 體重：4.0kg

★ **勝利標誌**
從自己的牌庫抽出最多2張不同屬性的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。

★ **火焰** 20

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Mizoe
AS66 C 013/194 R

如果分享到比克提尼產出的無限能量，全身就會充滿力量。

基礎 比克提尼 HP 70



全國圖鑑No.494 勝利寶可夢 身高：0.4m 體重：4.0kg

特性 勝利治癒
在自己的回合時，可使用1次。將自己的1隻備戰寶可夢恢復「20」HP。

★★ **烈焰** 30

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Saya Isuruta
AS66 C 014/194 R

如果分享到比克提尼產出的無限能量，全身就會充滿力量。

基礎 暖暖豬 HP 80



全國圖鑑No.498 火豬寶可夢 身高：0.5m 體重：9.9kg

★ **火種** 10

★★★ **滾動** 40

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Mina Nakai
AS66 C 015/194 C

最高級吃烤過的樹果。但有時會因為興奮過頭，把樹果摔得焦黑。

1階進化 炒炒豬 HP 110



全國圖鑑No.499 火豬寶可夢 身高：1.0m 體重：55.5kg

★ **撞擊** 30

★★★ **高溫重壓** 60

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Naoya Kinura
AS66 C 016/194 C

當體內的火焰熊熊燃燒時，行動就會變得更加敏捷俐落。遇到危機時會鑽出煙霧。

2階進化 炎武王 HP 170



全國圖鑑No.500 大火豬寶可夢 身高：1.6m 體重：150.0kg

特性 爆熱炎武
在自己的回合，當手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫上方抽出8張並查看。將其中的任意數量的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

★★★★ **高溫爆破** 160

弱點 ×2 抵抗力

Illus.kawayao
AS66 C 017/194 U

蓄著火焰制敵。具有使出兼顧力量與速度的格鬥招式的本領。

基礎 燃燒蟲 HP 80



全國圖鑑No.636 火炬寶可夢 身高：1.1m 體重：28.8kg

★ **衝撞** 10

★★★ **烈焰** 50

弱點 ×2 抵抗力

Illus.Midori Harada
AS66 C 018/194 C

棲息在火山的山腳下。會從5隻角噴出火焰，擊退襲來的敵人。

1階進化 火神蛾GX HP 210



全國圖鑑No.662 火花寶可夢 身高：0.7m 體重：16.0kg

特性 烈火彈
在自己的回合時，可使用「炎」。從自己的手牌抽出1張「能量卡」丟到棄牌區。然後，在對手的1隻寶可夢身上放置數量2個傷害指示物。

逆火 160
將這隻寶可夢身上所附加的2個「能量」放回手牌。

大熱浪GX
將對手的所有場上寶可夢身上所附加的能量，各1個丟到棄牌區。
【牌組中，已方只可使用1次GX招式。】

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star$

Illus. Hiroyuki Yamamoto GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

1階進化 火箭雀 HP 80



全國圖鑑No.662 火花寶可夢 身高：0.7m 體重：16.0kg

蓄能灼襲 20
從自己的牌庫抽出1張「能量卡」，附於這隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star$

Illus. Mino Nakai
從鳥嘴裡噴出火花擊向獵物。會把捉到的獵物燒焦之後再享用。

2階進化 烈箭鷹 HP 130



全國圖鑑No.663 烈火寶可夢 身高：1.2m 體重：24.5kg

熱風 40
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

閃焰急襲 100
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區，對手的1隻備戰寶可夢也受到50點傷害。【在備戰區不計算弱點、抵抗力。】

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組

Illus. SATOSHI NAKAI
喜歡吃長翅蝠和小鼯鼠。會對獵物施展強壯的踢腿，再用銳利的爪子牢牢抓住。

基礎 小獅獅 HP 70



全國圖鑑No.667 幼獅寶可夢 身高：0.6m 體重：13.5kg

撞擊 10

火之尾 20

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star$

Illus. HYOGONOSUKE
為了變強而離開舒適圈自生活。血氣方剛，十分衝動。

1階進化 火炎獅 HP 130



全國圖鑑No.668 王者寶可夢 身高：1.5m 體重：81.5kg

漩渦業火 70
將對手的場上寶可夢身上所附加的「寶可夢道具」與「特殊能量」全部丟到棄牌區。

高溫爆破 140

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star$

Illus. KEICHIRO ITO
吐出溫度600度的氣息，猛烈威嚇對手。雌性會保護群體的孩子。

基礎 水箭龜&波加曼GX HP 270



TAG TEAM

飛濺製造者 150
若希望，可從自己的手牌抽出最多3張「能量卡」，以任意方式附於自己的寶可夢身上。然後，將附上這些卡的寶可夢各恢復所附加的張數 $\times 50$ 點傷害數值的HP。

烏可企及GX 100+
將對手的戰鬥寶可夢麻痺。若對方只有3個「能量」，則增加150點傷害。【牌組中，已方只可使用1次GX招式。】

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star \star$

Illus. Mitsuhito Arino
TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 呆獸獸&達鴨GX HP 250



TAG TEAM

丟丟飛濺 40 \times
將自己的手牌的任意數量的支援者卡丟到棄牌區。造成與張數 $\times 40$ 點傷害。

怪特光GX 10+
抽1次便將光面翻面，則增加100點傷害。若額外的有6個「能量」，則「怪特光GX」的成功成為10次。增加上面出現的次數 $\times 100$ 點傷害。【牌組中，已方只可使用1次GX招式。】

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star$

Illus. Mitsuhito Arino
TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

1階進化 阿羅拉穿山王GX HP 200



特性 尖刺防守
這隻寶可夢在戰鬥場受到對手的雷可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

冰息 120

尖刺風暴GX
場上的身上放置有傷害指示物的所有寶可夢，各受到100點傷害。【在備戰區不計算弱點、抵抗力。】【牌組中，已方只可使用1次GX招式。】

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 $\star \star$

Illus. Sben Graphics
GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 可達鴨 HP 60



全國圖鑑No.054 鴨寶可夢 身高：0.8m 體重：19.6kg

抓 10

混亂波動 20
將雙方的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 牌組 \star

Illus. ssi
身體無意識地不時產生念力，讓他因為頭痛而哭泣。

1階進化 哥達鴨 HP 110



全國圖鑑No.055 鴨寶可夢 身高：1.7m 體重：76.6kg

抓 30

能量閉環 80
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量放回手牌。

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 *

Illus. Shigenori Negishi
AS6b C 028/194 C
©2020 Pokémon

據說只有持有牠前額的紅色部分就會被賦予神通力。這讓牠曾有過被蓋帽的過去。

基礎 拉普拉斯 HP 110



全國圖鑑No.131 乘鞍寶可夢 身高：2.5m 體重：220.0kg

特性 人魚呼喚
在自己的回合時，可使用1次。從自己的棄牌區抽出1張「小霧的請求」，在給對手看過後加入手牌。

衝浪 90

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 *

Illus. Kagemaru Himeno
AS6b C 029/194 U
©2020 Pokémon

擁有很高的智商，理解人類的語言。心情好的時候會用美妙的聲音唱歌。

1階進化 水伊布 HP 110



全國圖鑑No.134 吐瀉寶可夢 身高：1.0m 體重：29.0kg

特性 生機支援
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上的所有從「伊布」進化而來的「寶可夢GX」的最大HP各增加「60」。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

治療雨 60
將自己的所有寶可夢各恢復「30」HP。

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 *

Illus. sst
AS6b C 030/194 C
©2020 Pokémon

細胞構造與水分子非常相似。由於在水裡棲息，有時候會被誤認為是人魚。

1階進化 冰伊布 HP 110



全國圖鑑No.471 新雪寶可夢 身高：0.8m 體重：25.9kg

雪隱 30
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。

昏睡暴雪 90
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。對手的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。【在備戰區不計算弱點、抵抗力。】

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 *

Illus. Mizue
AS6b C 031/194 U
©2020 Pokémon

能自由地控制體溫。讓大氣中的水分凍結，捲起冰晶。

基礎 吼吼鯨 HP 120



全國圖鑑No.320 球鯨寶可夢 身高：2.0m 體重：130.0kg

飛濺 30

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 **

Illus. Tomokazu Kamiya
AS6b C 032/194 C
©2020 Pokémon

很喜歡喝水。會喝海水把肚子撐得鼓鼓的。摸來玩彈跳遊戲。

1階進化 吼鯨王 HP 200



全國圖鑑No.321 浮鯨寶可夢 身高：14.5m 體重：398.0kg

重磅衝擊 90

水炮濺射 140

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 **

Illus. Kyoko Umemoto
AS6b C 033/194 U
©2020 Pokémon

有成群結隊追逐獵物的習性。會用巨大的嘴巴將整群的弱了角一口氣吞下。

基礎 雪童子 HP 50



全國圖鑑No.361 雪笠寶可夢 身高：0.7m 體重：16.8kg

冰柱 20

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 *

Illus. Naoya Kimura
AS6b C 034/194 C
©2020 Pokémon

不知不覺間已在阿羅拉增多起來。據說，有雪童子棲息的家庭會子孫萬家繁榮。

基礎 雪童子 HP 60



全國圖鑑No.361 雪笠寶可夢 身高：0.7m 體重：16.8kg

連續頭錘 20×
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 *

Illus. snow
AS6b C 035/194 C
©2020 Pokémon

不知不覺間已在阿羅拉增多起來。據說，有雪童子棲息的家庭會子孫萬家繁榮。

1階進化 冰鬼護 HP 120



全國圖鑑No.362 臉面寶可夢 身高：1.5m 體重：256.5kg

冰凍牙 30
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。並且，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

冰霜颱風 120
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「冰霜颱風」。

弱點 草 ×2 抵抗力 無 飛躍 **

Illus. Dtg
AS6b C 036/194 U
©2020 Pokémon

據說是在即將登頂時，在雪山上堆積的登山家心中的高壓附在岩石上而形成的。

1階進化 雪妖女 HP 80



全國圖鑑No.478 雪姬寶可夢 身高：1.3m 體重：26.6kg

怨恨吐息 20×
在這隻寶可夢身上放置最多7個傷害指示物，造成放置的數量×20點傷害。

冰凍之風 40
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Mizue
AS66 C 037/194 寶
52020 Pokemon

會用寒氣把喜歡的人或寶可夢都凍結起來，然後帶回洞穴當成裝飾。

基礎 海豹球 HP 60



全國圖鑑No.363 拍子寶可夢 身高：0.8m 體重：39.5kg

滾動 10

雪花冰 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Sui
AS66 C 038/194 寶
52020 Pokemon

總是翻滾著移動的寶可夢。在有浮冰的季節，可以看到牠在冰上翻滾著滾海的樣子。

基礎 海豹球 HP 70



全國圖鑑No.363 拍子寶可夢 身高：0.8m 體重：39.5kg

泰山壓頂 30
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.SATOSHI NIKAI
AS66 C 039/194 寶
52020 Pokemon

總是翻滾著移動的寶可夢。在有浮冰的季節，可以看到牠在冰上翻滾著滾海的樣子。

1階進化 海魔獅 HP 100



全國圖鑑No.364 滾球寶可夢 身高：1.1m 體重：87.6kg

滾動 20

冰球 90

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Miki Kudo
AS66 C 040/194 寶
52020 Pokemon

總是用鼻子轉彎什麼一選轉一選確定氣味和觸感，分辨喜歡的和討厭的東西。

2階進化 帝牙海獅 HP 160



全國圖鑑No.365 破冰寶可夢 身高：1.4m 體重：150.6kg

極寒波 60
在下個對手的回合，對手無法從手牌使出訓練家卡。若在上個自己的回合，自己的寶可夢使用了「極寒波」，則無法使用這個招式。

暴風雪 120
對手的所有備戰寶可夢也各受到10點傷害。[在備戰區不算弱點・抵抗力。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Ayaka Yoshida
AS66 C 041/194 寶
52020 Pokemon

一頭用巨大的獠牙咬碎冰山，一頭在冰點下的海裡游來游去。厚厚的脂肪可以反彈攻擊。

基礎 蓋歐卡 HP 130



全國圖鑑No.382 海怪寶可夢 身高：4.5m 體重：352.0kg

滿潮
從自己的棄牌區抽出2張能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。

漩渦波 130
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Kawayoo
AS66 C 042/194 寶
52020 Pokemon

據說是海洋化身的寶可夢。傳說中為了尋求自然的能量，牠會不斷與風拉多戰鬥。

基礎 波加曼 HP 60



全國圖鑑No.393 企鵝寶可夢 身高：0.4m 體重：5.2kg

泡沫控制 80
在下個對手的回合，受到這個招式的基礎寶可夢，無法使用招式。

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Suwano Chiaki
AS66 C 043/194 寶
52020 Pokemon

自尊心很強，討厭從人那裡接受食物。長長的絨毛能抵禦寒冷。

1階進化 波皇子 HP 80



全國圖鑑No.394 企鵝寶可夢 身高：0.8m 體重：23.0kg

水漂 20

筆直潛襲
將這隻寶可夢身上所附加的能量全部丟到棄牌區，對手的1隻備戰寶可夢受到100點傷害。[在備戰區不算弱點・抵抗力。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Hasano
AS66 C 044/194 寶
52020 Pokemon

從不結交夥伴，獨自生活。用翅膀發出的強烈一擊能把大樹劈成兩半。

2階進化 帝王拿波 HP 160



全國圖鑑No.395 皇帝寶可夢 身高：1.7m 體重：84.5kg

回憶
選擇這隻寶可夢進化前持有的1個招式，作為這個招式使用。

水流落體 130
將這隻寶可夢身上所附加的能量全部丟到棄牌區。

弱點 ⚡×2 抵抗力 睡眠

Illus.Masakazu Fukuda
AS66 C 045/194 寶
52020 Pokemon

從高處伸出的3隻角是實力的象徵。領事的角是最大的。

基礎 螢光魚 HP 50



全國圖鑑No.456 向怪魚寶可夢 身高：0.4m 體重：7.0kg

起風 10

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.SUI
AS56 C 046/194 C
©2020 Pokémon

粉紅色的皮膚部分會儲存太陽光發光。聽說是用來做保護色的。

1階進化 霓虹魚 HP 90

從螢光魚進化



全國圖鑑No.457 霓虹寶可夢 身高：1.2m 體重：24.0kg

霓虹戲法 50

若希望，可將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量，改附於備戰寶可夢身上。

弱點 ×2 抵抗力 飛躍

Illustration: ILLUS.SEKIO
AS56 C 047/194 C
©2020 Pokémon

利用光來引誘獵物靠近。往往連天敵的霓虹魚寶可夢也引了過來。

基礎 雪笠怪 HP 90



全國圖鑑No.459 樹次寶可夢 身高：1.0m 體重：50.5kg

細雪 10

將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.OTUMAMI
AS56 C 048/194 C
©2020 Pokémon

一到春天，腹部周圍就會長出口感像冰棒的樹果。

1階進化 暴雪王 HP 140

從雪笠怪進化



全國圖鑑No.460 樹水寶可夢 身高：2.2m 體重：135.5kg

急速冰凍 70

若對手的戰鬥寶可夢身上附有 C 能量，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

狂野衝撞 140

這隻寶可夢也受到20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.SHIN NAGASAWA
AS56 C 049/194 U
©2020 Pokémon

在常年積雪的山脈靜寂生活。會引發暴風雪來保護自己。

基礎 霏歐納 HP 70



全國圖鑑No.489 海洋寶可夢 身高：0.4m 體重：3.1kg

特性 牽引漩渦

若這隻寶可夢在備戰區，則在自己的回合時可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換（由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢）。然後，將這隻寶可夢身上所附加的卡全部丟到棄牌區，將這隻寶可夢放回牌庫下方。

潑水 10

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.AKIRA EGAWA
AS56 C 050/194 U
©2020 Pokémon

在溫暖的海面上漂流。不論被沖得多遠，都能回到出生的地方。

基礎 圓蝌蚪 HP 60



全國圖鑑No.535 樹絲寶可夢 身高：0.5m 體重：4.5kg

躍動 10×

擲3次硬幣，造成正面出現的次數×10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.ASAKO ITO
AS56 C 051/194 C
©2020 Pokémon

讓臉頰跳動，發出人類無法聽見的首波。透過首波的節奏交談。

基礎 野蠻鱸魚 HP 80



全國圖鑑No.550 粗鱸寶可夢 身高：1.0m 體重：18.0kg

群起追擊 20

對手的1隻備戰寶可夢受到自己的場上的「野蠻鱸魚」的數量×20點傷害。[在備戰區不計入弱點·抵抗力。]

撞擊 20

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.SATOSHI NAKAI
AS56 C 052/194 C
©2020 Pokémon

紅色與藍色的野蠻鱸魚感情不好。但不知為何會有顏色不同的個體混在群體之中。

1階進化 原蓋海龜 HP 100

從鱷之石進化



全國圖鑑No.564 古代龜寶可夢 身高：0.7m 體重：16.5kg

甲殼攻擊 20

岩石粉碎 60

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.HYOGONOSUKE
AS56 C 053/194 C
©2020 Pokémon

根據對鱷石的調查結果，牠好像能潛水到大約1,000米的深海之中。

2階進化 肋骨海龜 HP 160

從原蓋海龜進化



全國圖鑑No.565 古代龜寶可夢 身高：1.2m 體重：81.0kg

特性 古代習俗

只要龜殼寶可夢在場上，將對手的場上的「寶可夢道具」的效果全部消除。

水流衝擊 80+

增加對手的戰鬥寶可夢撤退所需的能量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 睡眠

Illustration: ILLUS.KOIKI SAITOU
AS56 C 054/194 U
©2020 Pokémon

為了形成結實的甲殼，會把獵物的硬殼和骨頭整個嚼碎後吃下去。

基礎 鴨寶寶 HP 60

全國圖鑑No.580 水鳥寶可夢 身高：0.5m 體重：5.5kg

★★ 燕返 10+

擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -20 飛躍 *

Illus.Yami
AS6b C 056/194 C
©2020 Pokémon

比起飛行更擅長游泳。
一潛入水中就會開心地吃著最愛的水苔。

1階進化 舞天鵝 HP 110

全國圖鑑No.581 白鳥寶可夢 身高：1.3m 體重：24.2kg

* 順風
從自己的手牌抽出1張能量卡，附於自己的寶可夢身上。

★★ 空氣斬 70
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量表到棄牌區。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -20 飛躍 *

Illus.Yukiko Baba
AS6b C 056/194 U
©2020 Pokémon

舞天鵝們會隨著樂明起舞。
在正中間跳舞的就是群體的首領。

基礎 幾何雪花 HP 90

全國圖鑑No.615 結晶寶可夢 身高：1.1m 體重：148.0kg

凍凍鎖 10
在下個對手的回合，對手無法從手牌使出物品卡。

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 *

Illus.Ken Sugimori
AS6b C 057/194 C
©2020 Pokémon

用水的結晶做成的鎖鏈來捆綁獵物。
把對手冰凍到零下100度。

基礎 闇黑酋雷姆 HP 130

全國圖鑑No.646 境界寶可夢 身高：3.3m 體重：325.0kg

★★ 嚴寒之翼 30
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個特殊能量表到棄牌區。

★★★ 暴雪星塵 100+
若場上有自己的競技場卡，則增加100點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 ★★★

Illus.Kouki Saitou
AS6b C 058/194 RR
©2020 Pokémon

在體內製造出強大的冷凍能量。
由露出的寒氣使身體結束了。

基礎 凱路迪歐 GX HP 170

特性 神聖之心
這隻寶可夢不會受到對手「寶可夢GX」招式的傷害與效果的影響。

★★★ 音波刀鋒 110
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

★★★ 覺悟之劍 GX 50×
造成對手的附屬寶可夢的數量×50點傷害。[附屬寶可夢只可再用1次GX招式。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 *

Illus.Shan Graphics
GX規則
寶可夢GX風組時，對手獲得2張免費卡。

AS6b C 059/194 RR
©2020 Pokémon

基礎 弱丁魚 HP 180

全國圖鑑No.748 小魚寶可夢 身高：8.2m 體重：78.6kg

特性 七零八落
若這隻寶可夢身上放置有傷害指示物，則在對手的回合結束時，擲1次硬幣。若為反面，則將這隻寶可夢與所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。

★★★ 水炮濺射 130

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 ★★★

Illus.kawayao
AS6b C 060/194 RR
©2020 Pokémon

弱丁魚們為了對抗敵人而組成了陣形。
以被人們稱為海中魔物的力量為傲。

基礎 弱丁魚 GX HP 130

全國圖鑑No.751 水泡寶可夢 身高：0.3m 體重：4.0kg

魚群風暴 20×
造成自己的場上的「弱丁魚(包含GX)」的數量×20點傷害。

GX規則
從自己的牌庫上抽出12張牌查看。將其中的任意數量的基礎寶可夢置於場上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。[牌庫中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 *

Illus.sodaji
GX規則
寶可夢GX風組時，對手獲得2張免費卡。

AS6b C 061/194 RR
©2020 Pokémon

基礎 滴蛛 HP 60

全國圖鑑No.751 水泡寶可夢 身高：0.3m 體重：4.0kg

潑水 10
咬住 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 *

Illus.Atsuko Nishida
AS6b C 062/194 C
©2020 Pokémon

為了尋找食物而到地上來。
戴著水泡是為了呼吸，以及保護柔軟的頭部。

基礎 滴蛛 HP 60

全國圖鑑No.751 水泡寶可夢 身高：0.3m 體重：4.0kg

衝撞 20
飛濺 40

弱點 ⚡×2 抵抗力 飛躍 *

Illus.Shibuzoh.
AS6b C 063/194 C
©2020 Pokémon

為了尋找食物而到地上來。
戴著水泡是為了呼吸，以及保護柔軟的頭部。

1階進化 滴蛛霸 HP 100

全國圖鑑No.752 水沼寶可夢 身高：1.8m 體重：82.0kg

纏繞拉扯
選擇1隻對手的備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

黏黏網 80
在下個對手的回合，將受到這個招式的寶可夢使用招式的能量與撤退所需的能量，各增加1個★能量。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus.Misa Tsutsui
AS66 C 064/194 U
©2020 Pokémon

用頭部的水泡來進行錘擊攻擊。如果是弱小的寶可夢，會被強硬的水術溺死。

1階進化 滴蛛霸 HP 100

全國圖鑑No.752 水沼寶可夢 身高：1.8m 體重：82.0kg

頭撞 40

水流裂破 80
在下個自己的回合，受到這個招式的寶可夢受到招式的傷害「+60」點。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus.Tomokazu Kamiya
AS66 C 065/194 C
©2020 Pokémon

用頭部的水泡來進行錘擊攻擊。如果是弱小的寶可夢，會被強硬的水術溺死。

基礎 膽小蟲 HP 70

全國圖鑑No.767 飛行寶可夢 身高：0.5m 體重：12.0kg

潑沙 10
在下個對手的回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則該招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus.Tomokazu Kamiya
AS66 C 066/194 C
©2020 Pokémon

性格膽小，會很慎重地躲閃著許多腳拼命逃跑。跳躍後會留下閃閃發亮的美麗痕跡。

1階進化 具甲武者 HP 140

全國圖鑑No.768 裝甲寶可夢 身高：2.0m 體重：108.0kg

特性 危險迴避
若這隻寶可夢身上所附加的能量在2個以下，則將這隻寶可夢撤退所需的能量全部消除。

迎頭一擊 120+
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放至於戰鬥場，則增加60點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus.Masakazu Fukuda
AS66 C 067/194 R
©2020 Pokémon

本領高強，當銳利而巨大的爪子一揮而下，連空氣和海水都能一分為二。

基礎 卡璞·繭繭 HP 120

全國圖鑑No.788 土地神寶可夢 身高：1.3m 體重：21.2kg

繭快刀 20

自然波 100
若對手的場上有「究極異獸」，則這個招式只需要1個★能量即可使用。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus.Hasuno
AS66 C 068/194 U
©2020 Pokémon

擁有利用濕地感知敵人，讓其自我毀滅的可怕能力。海浪是其能量的來源。

基礎 皮卡丘 HP 70

全國圖鑑No.025 鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：6.0kg

蹭蹭臉頰
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

伏特攻擊 70
這隻寶可夢也受到10點傷害

弱點 ×2 抵抗力 -20 撤退

Illus.Naoyo Kimura
AS66 C 069/194 C
©2020 Pokémon

最近發表了野蠻大量皮卡丘來建造發電廠的計畫。

1階進化 雷丘 HP 120

全國圖鑑No.026 鼠寶可夢 身高：0.8m 體重：30.0kg

蹭蹭臉頰
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

強力電光 20×
造成自己的場上寶可夢身上所附加的★能量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 撤退

Illus.AKIRA EGAWA
AS66 C 070/194 U
©2020 Pokémon

電擊有時候會達到十萬伏特。不小心碰到的話，連印度象也會昏厥。

基礎 小磁怪 HP 60

全國圖鑑No.081 磁鐵寶可夢 身高：0.3m 體重：6.0kg

超音波
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 -20 撤退

Illus.sowsoy
AS66 C 071/194 C
©2020 Pokémon

會聚集在有電力的地方。有時還會成群緊貼在輸送電力的鐵塔等地方。

基礎 小磁怪 HP 60

全國圖鑑No.081 磁鐵寶可夢 身高：0.3m 體重：6.0kg

鏡光射擊 10
在下個對手的回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則該招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 -20 撤退

Illus.Suwano Chiaki
AS66 C 072/194 C
©2020 Pokémon

會聚集在有電力的地方。有時還會成群緊貼在輸送電力的鐵塔等地方。

1階進化 **三合一磁怪** HP 90 ⚡



全國圖鑑No.082 磁鐵寶可夢 身高：1.0m 體重：60.0kg

光彈 20

三重攻擊 40

擲3次硬幣，造成正面出現的次數×40點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Yumi
AS66 C 073/194 © 2020 Pokémon

結合的時候，3隻小磁怪的腦袋也會連成一個，但並不會變得3倍聰明。

1階進化 **三合一磁怪** HP 80 ⚡



全國圖鑑No.082 磁鐵寶可夢 身高：1.0m 體重：60.0kg

特性 **召集信號**
在自己的回合時可使用1次，若使用，則將這隻寶可夢籠絡。從自己的牌庫抽出最多3張支援者卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

磁力爆發 50

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Eike Yoshinob
AS66 C 074/194 © 2020 Pokémon

結合的時候，3隻小磁怪的腦袋也會連成一個，但並不會變得3倍聰明。

2階進化 **自爆磁怪** HP 160 ⚡



全國圖鑑No.462 磁鐵寶可夢 身高：1.2m 體重：180.0kg

特性 **雙重屬性**
只要這隻寶可夢在場上，改為⚡與⚡2種屬性。

磁鐵伏特 120

從自己的棄牌區抽出1張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Shin Nagasawa
AS66 C 075/194 © 2020 Pokémon

從3個組件中放出磁力。經常出現把飛上夜空的自爆磁怪錯看成 UFO 的報告。

1階進化 **雷伊布** HP 100 ⚡



全國圖鑑No.135 雷寶可夢 身高：0.8m 體重：24.5kg

特性 **速度聲援**
只要這隻寶可夢在場上，將自己的場上的從「伊布」進化而來的「寶可夢GX」使用招式所需的能量，各減少1個★能量。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

伏特頭擊 70

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Uta
AS66 C 076/194 © 2020 Pokémon

能噴出大約10000伏特的雷力。因為相當神經質，所以要與牠變得親密是非常困難的。

基礎 **燈籠魚** HP 60 ⚡



全國圖鑑No.170 結晶魚寶可夢 身高：0.5m 體重：12.0kg

偵察 查看對手的手牌。

鱗快刀 10

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Sekio
AS66 C 077/194 © 2020 Pokémon

2級翻手原本思維。會釋放電力讓牠物庫後進行襲擊。

1階進化 **電燈怪** HP 110 ⚡



全國圖鑑No.171 燈寶可夢 身高：1.2m 體重：22.5kg

特性 **幽幽燈**
在自己的回合時，可不限次數使用。從對手的牌庫上方抽出1張，查看後回復原樣。

攪拌流 50

若希望，可令對手將對手的牌庫重洗。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.otumami
AS66 C 078/194 © 2020 Pokémon

探頭望向夜暗的海面。如果能看到有如星星閃爍一樣的光，那就是電燈怪囉。

基礎 **電電蟲** HP 40 ⚡



全國圖鑑No.595 電寶可夢 身高：0.11m 體重：0.6kg

小衝擊 擲1次硬幣若為正面，則將對手戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Midori Harada
AS66 C 079/194 © 2020 Pokémon

會附在體型大的寶可夢身上吸取能量，並將吸取到的電能儲存在蓄電囊中。

1階進化 **電蜘蛛** HP 90 ⚡



全國圖鑑No.596 電蜘蛛寶可夢 身高：0.8m 體重：14.3kg

麻麻電擊 對手的1隻寶可夢受到50點傷害。這個招式的傷害，就算在備戰區也計算弱點・抵抗力。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Yumi
AS66 C 080/194 © 2020 Pokémon

遇到敵人襲擊時，會吐出許多帶電的絲，做出電的屏障。

基礎 **麻麻小魚** HP 30 ⚡



全國圖鑑No.602 電魚寶可夢 身高：0.2m 體重：0.3kg

狂野河流 將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-20 障礙 ⚡

Illus.Mina Nakai
AS66 C 081/194 © 2020 Pokémon

由於只能放出微弱的電，所以會由許多麻麻小魚聚集起來，放出強大的電流。

基礎 麻麻小魚 **HP 40** ⚡

全國圖鑑No.602 電魚寶可夢 身高：0.2m 體重：0.3kg

電氣製造
從自己的牌庫抽出1張⚡能量卡，附於這隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

弱點 **火** ×2 | 抵抗力 **雷** -20 | 防禦 **草** *

Illus. SATOSHI NAKAI
AS56b C 082/194 C
©2020 Pokémon

由於只能放出微弱的電，所以會由許多個小小魚聚集起來，放增強大的電流。

1階進化 麻麻鰻 **HP 90** ⚡

全國圖鑑No.603 電魚寶可夢 身高：1.2m 體重：22.0kg

超頻電光 30×
將這隻寶可夢身上所附加的⚡能量全部丟到棄牌區，造成丟棄的張數×30點傷害。

弱點 **火** ×2 | 抵抗力 **雷** -20 | 防禦 **草** *

Illus. Midori Harada
AS56b C 083/194 C
©2020 Pokémon

貪慾旺盛的寶可夢。一遇到食物就會發動襲擊，用電流使其麻痺後大快朵頤。

2階進化 麻麻鰻魚王 **HP 150** ⚡

全國圖鑑No.604 電魚寶可夢 身高：2.1m 體重：80.5kg

特性 **電氣沼澤**
在自己的回合，若手牌有這張卡，且自己的場上的⚡能量卡合計為4張以上時，則可使用1次。將這張卡放置於備戰區。然後，將自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的⚡能量，改附於這張卡身上。

武勇纏結 130
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 **火** ×2 | 抵抗力 **雷** -20 | 防禦 **草** *

Illus. Shigenori Nagishi
AS56b C 084/194 C
©2020 Pokémon

用手臂的力量從大海裡爬出，襲擊水邊的獵物。會瞬間將獵物拖入海中。

基礎 托戈德瑪爾 **HP 80** ⚡

全國圖鑑No.777 地鳴寶可夢 身高：0.3m 體重：3.3kg

呼朋引伴
從自己的牌庫抽出最多2張基礎寶可夢，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

電磁電光
對手的1隻寶可夢受到20點傷害。【在備戰區不計算弱點、抵抗力。】

弱點 **火** ×2 | 抵抗力 **雷** -20 | 防禦 **草** *

Illus. Sawsow
AS56b C 085/194 C
©2020 Pokémon

背上的針毛平時是倒伏的，一旦興奮就會倒立起來，刺向前來襲擊的敵人。

基礎 卡璞·鳴鳴 **HP 120** ⚡

全國圖鑑No.785 土地神寶可夢 身高：1.8m 體重：20.5kg

電球 30
自然奇襲 100+
若對手的戰鬥寶可夢為「究極異獸」，則增加100點傷害。這個情況下，將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

弱點 **火** ×2 | 抵抗力 **雷** -20 | 防禦 **草** *

Illus. Shin Nagasawa
AS56b C 086/194 C
©2020 Pokémon

海神誕靈的祈禱心，是美善美禱的守護神。會呼喚雷雨雲，把雷儲存體內。

基礎 電束木 **HP 120** ⚡

全國圖鑑No.796 靈樹寶可夢 身高：3.8m 體重：100.0kg

三之鏡像 30+
若對手剩餘獎賞卡的張數為3張，則增加90點傷害。

信號光束 50
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 **火** ×2 | 抵抗力 **雷** -20 | 防禦 **草** *

Illus. Satoshi Shirai
AS56b C 087/194 C
©2020 Pokémon

有人目擊到牠全身噴湧出駭人電流的景象。是神秘生物UBI的一種。

基礎 大岩蛇 **HP 110** ♂

全國圖鑑No.095 岩蛇寶可夢 身高：8.8m 體重：210.0kg

岩盤壓制 20
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-20」點。

弱點 **草** ×2 | 抵抗力 | 防禦 **火** ***水** ***雷** *

Illus. Hitoshi Ariga
AS56b C 088/194 C
©2020 Pokémon

因為體內有磁石，所以即便在地裡挖掘前進也不會弄錯方向。年紀越大身體就越堅韌。

基礎 大岩蛇 **HP 110** ♂

全國圖鑑No.095 岩蛇寶可夢 身高：8.8m 體重：210.0kg

挖出
從自己的棄牌區抽出1張能量卡，在給對手看過後加入手牌。

長尾擊碎 100
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 **草** ×2 | 抵抗力 | 防禦 **火** ***水** ***雷** *

Illus. otumami
AS56b C 089/194 C
©2020 Pokémon

因為體內有磁石，所以即便在地裡挖掘前進也不會弄錯方向。年紀越大身體就越堅韌。

1階進化 大鋼蛇 **HP 170** ♂

全國圖鑑No.208 鋼蛇寶可夢 身高：9.2m 體重：400.0kg

大地石流 20
從自己的棄牌區抽出2張⚡能量卡，附於這隻寶可夢身上。

億萬噸搖擺 220
在下個自己的回合，自己的所有寶可夢無法使用招式。（包含新上場的寶可夢。）

弱點 **草** ×2 | 抵抗力 | 防禦 **火** ***水** ***雷** *

Illus. Ayaka Yoshida
AS56b C 090/194 C
©2020 Pokémon

在地下住得比大岩蛇還深。會朝地球的中心挖掘，有時深度可達1公里。

1階進化 菊石獸 HP 90

全國圖鑑No.136 波治寶可夢 身高：0.4m 體重：7.5kg

搔癢 30
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Midori Harada
AS6b C 091/194 U
© 2020 Pokémon

很久以前就已滅絕，但又藉著人類之手從化石中復活的寶可夢之一。受到敵人襲擊時會發出堅硬的聲響。

2階進化 多刺菊石獸 HP 130

全國圖鑑No.139 波治寶可夢 身高：1.0m 體重：35.0kg

特性 化石柵欄
只要這隻寶可夢在場上，若自己的場上寶可夢的數量比對手的場上寶可夢的數量少，則對手無法從手牌使出物品卡。

咬住 60

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. KiriAki
AS6b C 092/194 R
© 2020 Pokémon

會操縱觸手捕獲獵物。人們認為牠是因為長得太太，導致行動遲緩所以才會滅絕。

1階進化 化石盔 HP 90

全國圖鑑No.140 甲殼寶可夢 身高：0.5m 體重：11.5kg

甲殼衝撞 40
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-20」點。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. sst
AS6b C 093/194 U
© 2020 Pokémon

雖然是從化石中復活的寶可夢，但偶爾也能發現存活至今的化石盔。牠的樣子在3個年間持續變換。

2階進化 鐮刀盔 HP 140

全國圖鑑No.141 甲殼寶可夢 身高：1.3m 體重：40.5kg

特性 化石記憶
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手無法從手牌使出支援者卡。

岩崩 80
對手的2隻備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Shin Nagasawa
AS6b C 094/194 U
© 2020 Pokémon

曾經在水中活動捕食獵物，為了能從水中轉移到陸地上生活，鰓和腳等部位開始出現變化。

1階進化 化石翼龍GX HP 210

全國圖鑑No.142 翼龍寶可夢 身高：1.5m 體重：54.0kg

特性 原始之風
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，將對手的基礎寶可夢使用招式所需的能量，增加1個基本能量。

岩石粉碎 120

狂野俯衝GX 50x
造成對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量的數值x2.5%點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. PLANETA Igorashi
AS6b C 095/194 RR
© 2020 Pokémon

GX規則
寶可夢GX氣補時，對手不得2張獎賞卡。

基礎 赫拉克羅斯 HP 100

全國圖鑑No.214 翼角寶可夢 身高：1.5m 體重：54.0kg

掀搗臺
若在上個對手的回合，對手的寶可夢使用了GX招式，則將對手的戰鬥寶可夢與所附加的卡，全部放回對手的牌庫並重洗。

撞擊 70

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Sanosuke Sakuma
AS6b C 096/194 U
© 2020 Pokémon

手腳上的利爪會深深插入地面或地殼，因此在用引以為傲的角將對手扔出去時，能夠用爪子牢牢抓穩。

基礎 朝北鼻 HP 80

全國圖鑑No.299 龍寶可夢 身高：1.0m 體重：97.0kg

牽引
選擇1隻對手的備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

電磁炮 50
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「電磁炮」。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Anesaki Dynamic
AS6b C 097/194 C
© 2020 Pokémon

朝北鼻鼻子上的磁鐵絕對不會失散，所以是訓練家旅行時的良伴。

基礎 大顎蟻 HP 50

全國圖鑑No.328 蛾寶可夢 身高：0.7m 體重：15.0kg

築巢
從自己的牌庫抽出1張競技場卡，在給對手看過後加入手牌，並自重洗牌庫。

沙沫 10

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. sowsow
AS6b C 098/194 C
© 2020 Pokémon

1整個星期什麼都不吃也能生存。總是動也不動地呆在巢穴底部等待獵物的到來。

基礎 大顎蟻 HP 60

全國圖鑑No.328 蛾寶可夢 身高：0.7m 體重：15.0kg

挖洞 30
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影响。

弱點 x2 抵抗力 睡眠

Illus. Midori Harada
AS6b C 099/194 C
© 2020 Pokémon

1整個星期什麼都不吃也能生存。總是動也不動地呆在巢穴底部等待獵物的到來。

1階進化 超音波幼蟲 HP 80



全國圖鑑No.329 愛特寶可夢 身高：1.1m 體重：15.3kg

特性 吵雜羽音
當對手從手牌使出支援者卡時，這隻寶可夢不會受到其效果的影響。

羽擊 40

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. SATOSHI NAKAI
AS66 C 100/194 U
©2020 Pokémon

遠來發達的翅膀比用於飛行，更常用來摩擦產生超音波，從而攻擊敵人。

2階進化 沙漠蜻蜓 GX HP 240



全國圖鑑No.329 愛特寶可夢 身高：1.1m 體重：15.3kg

特性 沙塵守護
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，自己的所有寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害減-30點。

沙漠颶風 120+

若場上有競技場卡，則增加120點傷害。然後，將該競技場卡丟到棄牌區。

音波刀鋒 GX 220

這個招式的傷害不計算對手的戰鬥打可夢身上附加效果。【對聯中，己方只可使用1枚GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Shan Graphics
AS66 C 101/194 RR
©2020 Pokémon

GX規則
寶可夢GX進場時，對手獲得2張獎賞卡。

1階進化 太古羽蟲 HP 90



全國圖鑑No.347 古板寶可夢 身高：0.7m 體重：12.5kg

蟲咬 40

利爪劈擊 80

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Samiyoshi Kizuki
AS66 C 102/194 C
©2020 Pokémon

據說是寶可夢祖先的一種，會扭動體側的8片翅膀在遠古的海裡游動。

2階進化 太古盔甲 HP 150



全國圖鑑No.348 甲冑寶可夢 身高：1.5m 體重：68.2kg

太古爆破 20+

增加自己的棄牌區的「翼之化石」的張數×50點傷害。

音速爪 100

這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. SATOSHI NAKAI
AS66 C 103/194 U
©2020 Pokémon

很久以前就已經離的寶可夢的一種，據說為了便於在地面上生活，變得會用2隻腳走路。

基礎 古空棘魚 HP 90



全國圖鑑No.369 長壽寶可夢 身高：1.0m 體重：23.4kg

深海採掘

從自己的牌庫抽出1張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

水之波動 30

將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Yuka Morii
AS66 C 104/194 U
©2020 Pokémon

從1億年前就長這個樣子，因為體內積存著厚厚的脂肪，所以能承受深海的冰層。

基礎 固拉多 HP 130



全國圖鑑No.383 太陽寶可夢 身高：3.5m 體重：950.0kg

日照

從自己的手牌抽出最多2張牌能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。

大地震顫 130

在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「大地震顫」。

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Shin Nagasawa
AS66 C 105/194 RR
©2020 Pokémon

利用自然能量進行原始回歸，回到了原本的樣子，擁有產生破壞大地的力量。

基礎 螺釘地鼠 HP 70



全國圖鑑No.529 掘洞寶可夢 身高：0.3m 體重：8.5kg

豎爪 20

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Ken Sugimori
AS66 C 106/194 C
©2020 Pokémon

透過讓身體旋轉，能夠維持時速50公里的超速度，筆直挖掘地面前進。

基礎 螺釘地鼠 HP 70



全國圖鑑No.529 掘洞寶可夢 身高：0.3m 體重：8.5kg

耕地

從自己的棄牌區抽出1張任意卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

擲泥 10

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Suwama Chiaki
AS66 C 107/194 C
©2020 Pokémon

透過讓身體旋轉，能夠維持時速50公里的超速度，筆直挖掘地面前進。

1階進化 龍頭地鼠 HP 120



全國圖鑑No.530 地底寶可夢 身高：0.7m 體重：40.4kg

耕地

從自己的棄牌區抽出4張任意卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

劈開 90

弱點 ×2 抵抗力 畏懼

Illus. Kyoko Umenoto
AS66 C 108/194 U
©2020 Pokémon

在地底100公尺處做出迷宮般的巢穴，會不小心把地下的通道劈開。

1階進化 龍頭地鼠 HP 140



全國圖鑑No.530 地龍寶可夢 身高：0.7m 體重：40.4kg

絕境衝撞 30+
若自己的牌庫的剩餘張數為3張以下，則增加150點傷害。

火箭炮鑽 120
從自己的牌庫上方抽出4張丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. SATOSHI NAKAI
AS6b C 109/194

在地底 100公尺處做出深寬的巢穴。會不小心把地下的雜貨壓爛。

1階進化 藍蟾蜍 HP 90



全國圖鑑No.536 霞粉寶可夢 身高：0.8m 體重：17.0kg

迷你地震 60
自己的所有備戰寶可夢也各受到10點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Ken Sugimori
AS6b C 110/194

在水中與陸地生活。會用又長又黏的舌頭封住對手的行動。

2階進化 蟾蜍王 HP 160



全國圖鑑No.537 霞粉寶可夢 身高：1.5m 體重：62.0kg

特性 重踏
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫抽出1張任意卡。重洗剩餘牌庫，將所選的卡放回牌庫上方。

戰慄拳 80+
增加自己的備戰區的身上放置有傷害指示物的寶可夢的數量 × 30 點傷害。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Shigenori Nagishi
AS6b C 111/194

從頭部的彈簧出能使神經麻痺的液體。以圖動來折磨對手。

基礎 投摔鬼 HP 120



全國圖鑑No.538 希羅寶可夢 身高：1.3m 體重：55.5kg

逆向背負投 30+
若自己的備戰寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加90點傷害。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Ken Sugimori
AS6b C 109/194

遇到比自己更大的對手，就會忍不住把牠摔出去。變強後會換一條脖子。

1階進化 肋骨海龜 GX HP 250



全國圖鑑No.539 希羅海龜寶可夢 身高：1.8m 體重：100.0kg

特性 高密度盔甲
替換替換卡時，若HP是全滿的狀態，則這隻寶可夢受到對手的寶可夢招式造成的傷害[-90。]

碎地 160
在下一個對手的回合。受到這個招式的寶可夢無法撤退。

石器時代 GX
從自己的棄牌區抽出任意數從「鐵之化石」堆中，抽1張寶可夢。放置於備戰區。[對戰中，已方只可使用1張。招式。]

弱點 ×2 抵抗力

Illus. PLANETA Tsuji
AS6b C 113/194 RR

GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張免費卡。

1階進化 始祖小鳥 HP 80



全國圖鑑No.566 龍古鳥寶可夢 身高：0.5m 體重：9.5kg

蠻幹 20+
擲2次硬幣，增加正面出現的次數 × 20 點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20

Illus.0313
AS6b C 114/194

是所有鳥寶可夢的祖先。始祖小鳥本身不會飛，而是在樹上跳著移動。

2階進化 始祖大鳥 HP 130



全國圖鑑No.567 龍古鳥寶可夢 身高：1.4m 體重：32.0kg

急速折返 40
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

破壞光線 80
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力 -20

Illus. Hasuno
AS6b C 115/194

好像也懂得飛行，但主要是在地上四處飛奔。平均時速達到40公里。

基礎 代拉基翁 HP 140



全國圖鑑No.639 岩寶可夢 身高：1.9m 體重：260.0kg

岩窟王 50+
若自己的所有備戰寶可夢身上都放置有傷害指示物，則增加150點傷害。

岩石粉碎 110

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Anezaki Dynamic
AS6b C 116/194

是傳言裡描述的寶可夢。曾為了保護寶可夢，用以為家的力量破壞破壞。

基礎 頑皮熊貓 HP 70



全國圖鑑No.674 頑皮寶可夢 身高：0.6m 體重：8.0kg

出拳 10

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Motofumi Fujiwara
AS6b C 117/194

不斷懷仍被自己當成老大哥般敬仰著的流氓熊貓的舉止，由此漸漸變得獨當一面。

1階進化 流氓熊貓 **HP 130**

全國圖鑑No.675 惡熊寶可夢 身高：2.1m 體重：136.0kg

★ 打擊 40

★★★ 增量拳 90

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. Skin Nagasawa
AS66 C 118/194 C
©2020 Pokémon

想要成為流氓熊貓的訓練家的話，只能用拳頭來和他交心。

基礎 好勝蟹 **HP 80**

全國圖鑑No.739 拳鬥寶可夢 身高：0.6m 體重：7.0kg

★ 拳 10

★★ 正面對決 30

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. Miki Tanaka
AS66 C 119/194 C
©2020 Pokémon

用钳子保護自己的弱點，同時等候時機出拳。
輸了的話會吐著泡泡倒下。

1階進化 好勝毛蟹 **HP 140**

全國圖鑑No.740 毛蟹寶可夢 身高：1.7m 體重：180.0kg

特性 堅硬甲殼
這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

★★★ 結冰拳 80+

若這隻寶可夢身上附有冰能量，則增加80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. tetuya kokumi
AS66 C 121/194 U
©2020 Pokémon

原本是為了超越巔峰而深入山中修行，卻走錯路登上雪山，
在忍受寒冷的同時，毛髮不斷生長而產生了進化。

基礎 岩狗狗 **HP 60**

全國圖鑑No.744 小狗寶可夢 身高：0.5m 體重：9.2kg

★ 吼叫
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

★★★ 落石 40

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. So-taro
AS66 C 121/194 C
©2020 Pokémon

非常容易親近，據說是適合推給新手訓練家的寶可夢。
可是一旦成長，脾氣就會變得粗魯。

1階進化 紫岩狼人 **HP 120**

全國圖鑑No.745 狼寶可夢 身高：1.1m 體重：25.0kg

特性 熱血沸騰
若對手的場上有「寶可夢GX・EX」，則將這隻寶可夢使用招式所需的能量，減少3個★能量。

★★★ 怒氣爪 60+

若對手的戰鬥寶可夢身上附有特殊能量，則增加70點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. so-taro
AS66 C 122/194 R
©2020 Pokémon

眼前的對手是強大，但是熱血沸騰。
為了取勝，會毫不顧身發動襲擊。

基礎 投擲猴 **HP 110**

全國圖鑑No.766 配合寶可夢 身高：2.0m 體重：82.8kg

★★ 扣殺抽出 20
從自己的牌庫抽出2張。

★★★ 地球上投 70

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. Masakazu Fukuda
AS66 C 123/194 C
©2020 Pokémon

會組成2.0米左右的小隊。
大家心連心非常團結，絕不會捨棄夥伴。

基礎 沙丘娃 **HP 80**

全國圖鑑No.769 沙丘寶可夢 身高：0.5m 體重：70.0kg

★ 驚嚇 10
在不看正面的情況下，從對手的手牌選擇1張，在看過該卡正面後放回對手牌庫並重洗。

★★ 鉤住 20

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. Yukiko Baba
AS66 C 124/194 C
©2020 Pokémon

個擊路過者的路念
附在孩子們堆砌的沙山上誕生而成。

1階進化 磁沙堡爺 **HP 140**

全國圖鑑No.770 沙丘寶可夢 身高：1.3m 體重：250.0kg

★★★ 防守壓制 80
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-20」點。

★★★★ 地震 150
自己的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 敏捷 *

Illus. OOTYAMA
AS66 C 125/194 U
©2020 Pokémon

操縱人們，讓沙丘化為沙堡。
詭計的力量也得到了提升。

基礎 阿羅拉 穿山鼠 **HP 60**

全國圖鑑No.027 鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：40.0kg

雀躍
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

★★ 金屬爪 20

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷 *

Illus. yoma uratsuka
AS66 C 126/194 C
©2020 Pokémon

棲息在雪山。鋼鐵的甲殼非常堅固，
但因為過於輕便，身體無法維持起來。

1階進化 阿羅拉 穿山王 HP 120



全國圖鑑No.028 鼠寶可夢 身高：1.2m 體重：55.0kg

圓圓攻擊 30
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害。

強化尖刺 60
若這隻寶可夢身上附有「寶可夢道具」，則增加60點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 防禦 ♣

Illus. Hasuno
AS66 C 127/194 U
©2020 Pokémon

從火山爆發逃難的飛後，在雪山裡決定留下來，會把起雲花像雪原上奔馳。

1階進化 大鋼蛇 HP 170



全國圖鑑No.208 龍蛇寶可夢 身高：9.2m 體重：400.0kg

轟隆隆落 50×
從自己的手牌抽出任意隻撤退所需的能量為4個的寶可夢丟到棄牌區，造成其張數×50點傷害。

鐵尾 100×
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×100點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 防禦 ♣♣♣

Illus. KEIICHIRO ITO
AS66 C 128/194 R
©2020 Pokémon

在地下住得比大岩蛇還深，會朝地球的的中心掘進，有時深度可達1公里。

基礎 大嘴娃 HP 70



全國圖鑑No.303 取輪寶可夢 身高：0.6m 體重：11.5kg

二之呼聲
從自己的牌庫抽出最多2張「TAG TEAM」卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

緊咬不放 20
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 防禦 ♣

Illus. Kodama
AS66 C 129/194 U
©2020 Pokémon

讓對手大受後，用大顎去咬對手。被牠可變的長相嚇到的話是很危險的。鋼種理由角變化而來。

1階進化 大朝北鼻 HP 130



全國圖鑑No.476 齒輪寶可夢 身高：1.4m 體重：340.0kg

堅硬壓制 60
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

三重北鼻 80+
擲3次硬幣，增加正面出現的次數×40點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-20 防禦 ♣♣♣

Illus. Masakazu Fukuda
AS66 C 130/194 U
©2020 Pokémon

因為會釋放強大的磁力，導致附近的磁器都變得無法使用。

基礎 阿爾宙斯&帝牙盧卡&帕路奇亞 HP 280



TAG TEAM

究極之光 150
從自己的牌庫抽出最多3張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上，並且重洗牌庫。

起源改寫GX
在這種對戰結束前，自己的所有寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害全部「+30」點。若被冰凍、灼傷、電擊、中毒，則那個招式的傷害將對手的戰鬥寶可夢氣絕時，各獲得1張獎賞卡。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣ 防禦 ♣♣♣

Illus. Mitsuhiro Arita
AS66 C 131/194 RR
©2020 Pokémon

TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 萊希拉姆&捷克斯羅姆 HP 270



TAG TEAM

雷炎無雙 90×
從自己的備戰寶可夢身上所附加的♣與♣屬性的基本能量卡抽出最多3張丟到棄牌區，造成丟棄的張數×90點傷害。

交錯破壞GX
對手的1隻備戰寶可夢受到170點傷害。在這個回合，從手牌使出了「N的覺悟」，則對手1隻備戰寶可夢也受到170點傷害。【在對戰中不算戰鬥卡。】【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣ 防禦 ♣♣♣

Illus. Naoki Saito
AS66 C 132/194 RR
©2020 Pokémon

TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 迷你龍 HP 60



全國圖鑑No.147 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：3.3kg

高速移動 10
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影响。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣ 防禦 ♣♣

Illus. Motofumi Fujiwara
AS66 C 133/194 C
©2020 Pokémon

藉由反覆脫皮一點點地長大，將脫下的皮加工後製成的鞋子是超高級商品。

基礎 迷你龍 HP 60



全國圖鑑No.147 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：3.3kg

特性 水流浮游
若這隻寶可夢身上附有♣能量，則將這隻寶可夢撤退所需的能量全部消除。

飛撲 10+
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣ 防禦 ♣♣

Illus. Sekio
AS66 C 134/194 C
©2020 Pokémon

藉由反覆脫皮一點點地長大，將脫下的皮加工後製成的鞋子是超高級商品。

1階進化 哈克龍 HP 100



全國圖鑑No.148 龍寶可夢 身高：4.0m 體重：16.5kg

擺尾拍擊 20

破壞漩渦 70
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣ 防禦 ♣♣

Illus. Sawasaw
AS66 C 135/194 C
©2020 Pokémon

據說，在水晶般的珠子裡蘊含著操縱天氣的力量。

已階進化 快龍 HP 160



全國圖鑑No.149 龍寶可夢 身高：2.2m 體重：210.0kg

特性 龍風充能
在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌選擇1張能量卡與1張龍卡最多各1張，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

狂龍衝擊 170
將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.Misa Tsutsui
AS6b C 136/194 R

已階進化 快龍GX HP 250



全國圖鑑No.149 龍寶可夢 身高：2.2m 體重：210.0kg

龍爪 130
天空的裁決 270
將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

音速遞送GX
從牌庫抽卡直到自己的手牌滿10張為止。若抽滿，可在從牌庫抽卡前，將自己的任意數量的手牌丟到棄牌區。[對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.PLANETA Igarashi
AS6b C 137/194 RR

基礎 赤面龍 HP 120



全國圖鑑No.621 龍寶可夢 身高：1.6m 體重：139.0kg

拖出
選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，新上場的寶可夢受到30點傷害。

龍尾 100×
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×100點傷害。

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.hatachu
AS6b C 138/194 C

基礎 老翁龍 HP 120



全國圖鑑No.780 惡龍寶可夢 身高：3.0m 體重：185.0kg

龍爪 20
龍之奧義 70+
若這隻寶可夢身上附有2種以上屬性的基本能量，則增加70點傷害。

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.Naoki Saito
AS6b C 139/194 U

基礎 心鱗寶 HP 60



全國圖鑑No.782 鱗片寶可夢 身高：0.6m 體重：29.7kg

憤怒之爪 20+
增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.AKIRA EGAWA
AS6b C 140/194 C

基礎 心鱗寶 HP 70



全國圖鑑No.782 鱗片寶可夢 身高：0.6m 體重：29.7kg

咬 10
龍之頭擊 50

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.Tomokazu Kaniya
AS6b C 141/194 C

已階進化 鱗甲龍 HP 80



全國圖鑑No.783 鱗片寶可夢 身高：1.2m 體重：47.0kg

特性 戰士的咆哮
若對手的戰鬥場有「寶可夢GX・EX」，則這隻寶可夢就算剛使出也可進化。

龍切 30

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.Kyuta Fusa
AS6b C 142/194 C

已階進化 杖尾鱗甲龍 HP 160



全國圖鑑No.784 鱗片寶可夢 身高：1.6m 體重：78.2kg

力之吶喊 60
從自己的棄牌區抽出1張基本能量卡，附於備戰寶可夢身上。

鱗片上鉤拳 90+
若希望，可將這隻寶可夢身上所附加的「寶可夢道具」丟到棄牌區。這個情況下，增加90點傷害。

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.hatachu
AS6b C 143/194 R

基礎 超級長耳兔&胖丁GX HP 240

TAG TEAM



跳躍氣球 60+
增加對手的場上的「寶可夢GX・EX」的數量×60點傷害。

泡芙粉碎者GX
將對手的戰鬥寶可夢重疊。若額外重疊1個能量，對手的1隻備戰寶可夢受到200點傷害。[在戰鬥中，每重疊1點抵抗力][對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♡×2 抵抗力 龍風

Illus.Mitsuhiro Arita
AS6b C 144/194 RR

基礎 火焰鳥、閃電鳥 & 急凍鳥 **GX** HP 300 ★

TAG TEAM

全國圖鑑No.128 聯手寶可夢 身高: 1.4m 體重: 68.4kg

三重灼燒 210

★+ **穹天傳說GX**

將這隻寶可夢與所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。若附加的卡有★能量各1個，則對手的3隻寶可夢各受到110點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。][對戰中，己方只可使用「火」或「冰」招式。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 -20 破擊 *

ILLUSTRATION: Mitsuhiro Arita TAG TEAM 專屬 TAG TEAM 氣絕時，對手獲得3張獎賞。

AS66 C 145/194 RR ©2020 Pokémon

基礎 肯泰羅 HP 110 ★

全國圖鑑No.128 聯手寶可夢 身高: 1.4m 體重: 68.4kg

呼朋引伴

從自己的牌庫抽出1張基礎寶可夢，放置於備戰區，並且重洗牌庫。

★★ 暴亂衝撞 60

這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 破擊 *

ILLUSTRATION: KEIICHIRO ITO 在世界各地都有有著肯泰羅生活的歷史，但這一切的開端據說是在阿羅拉。

AS66 C 146/194 C ©2020 Pokémon

基礎 伊布 HP 60 ★

全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高: 0.3m 體重: 6.5kg

威脅

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害「-20」點。

★★ 撞擊 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 破擊 *

ILLUSTRATION: Hiroshi Ariga 擁有不平衡且不穩定的基因，因而蘊含著十分各種各樣的進化可能性。

AS66 C 147/194 C ©2020 Pokémon

基礎 伊布 HP 60 ★

全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高: 0.3m 體重: 6.5kg

引路

從自己的牌庫抽出1張支援者卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

★★ 咬住 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 破擊 *

ILLUSTRATION: Motofumi Fujiwara 擁有不平衡且不穩定的基因，因而蘊含著十分各種各樣的進化可能性。

AS66 C 148/194 C ©2020 Pokémon

階進化 化石翼龍 HP 130 ★

從龍化石進化

全國圖鑑No.142 化石寶可夢 身高: 1.8m 體重: 59.0kg

超音波

將對手的戰鬥寶可夢混亂。

★★★ 化石牙 90+

若自己的備戰區沒有「寶可夢GX·EX」，則增加90點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -20 破擊 *

ILLUSTRATION: hotoyuki 為龍時代的寶可夢，會用硬一般的牙齒將獵物撕碎後吞食。

AS66 C 149/194 U ©2020 Pokémon

基礎 咕咕 HP 60 ★

全國圖鑑No.163 繼續寶可夢 身高: 0.7m 體重: 21.2kg

空氣斬 30

將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到廢牌區。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -20 破擊 *

ILLUSTRATION: Misa Tsuboi 體內有著可以感知地球自轉的器官，所以每天都會在同一時間鳴叫。

AS66 C 150/194 C ©2020 Pokémon

階進化 貓頭夜鷹 HP 90 ★

從貓頭鷹進化

全國圖鑑No.164 繼續寶可夢 身高: 1.6m 體重: 40.8kg

暗中奇襲

對手的身上放置有傷害指示物的1隻寶可夢受到60點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

★★ 利爪揮砍 60

弱點 ⚡×2 抵抗力 -20 破擊 *

ILLUSTRATION: Tomokazu Komiyu 因為有著在黑暗中也能視物的銳利雙眼，以及不會發出振翅聲的柔軟翅膜，即使在黑暗中牠也不會讓獵物逃走。

AS66 C 151/194 C ©2020 Pokémon

基礎 寶實丁 HP 60 ★

全國圖鑑No.174 氣球寶可夢 身高: 0.3m 體重: 1.0kg

特性 惺惺之聲

在自己的回合時可使用1次，若使用，則自己的回合結束。擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢催眠。

弱點 ⚡×2 抵抗力 破擊 *

ILLUSTRATION: Kagemaru Himeno 很喜歡唱歌，但唱得不怎麼棒。如果好好地練習，就會唱得超好聽。

AS66 C 152/194 C ©2020 Pokémon

基礎 長尾怪手 HP 60 ★

全國圖鑑No.190 長尾寶可夢 身高: 0.8m 體重: 11.5kg

特性 噠噠長尾

在自己的回合時，可使用1次，從對手的牌庫上方抽出1張，在不看正面的情況下，放回對手的牌庫下方。

★★ 尾擊 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 破擊 *

ILLUSTRATION: Miki Tanaka 一直用動作靈活尾巴前端的來代替手掌，結果雙手反而變得不太靈活的寶可夢。

AS66 C 153/194 C ©2020 Pokémon

基礎 長尾怪手 **HP 60** ★

全國圖鑑No.190 長尾怪手 身高：0.8m 體重：11.5kg

★ **拔出**
在不看正面的情況下，將對手的手牌丟到棄牌區直到張數變為5張為止。

★ ★ **長尾擊碎** **30**
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Shibuzoh.
AS66 © 154/194 © 2020 Pokémon
一直用動作靈活的前腳掌來代替手掌，結果雙手反而變得不太靈活的寶可夢。

1階進化 雙尾怪手 **HP 100** ★

全國圖鑑No.424 長尾怪手 身高：1.2m 體重：20.3kg

★ **來來接住**
從自己的牌庫抽出2張。

★ ★ **去去拋出** **60** ×
從自己的手牌抽出最多2張丟到棄牌區，造成丟棄的張數 × 60點傷害。

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Sumiyoshi Kizuki
AS66 © 155/194 © 2020 Pokémon
會用2根尾巴靈活地剝掉樹果的殼來進食，真正的手臂幾乎沒有在用了。

基礎 熊寶寶 **HP 60** ★

全國圖鑑No.216 小瑪寶可夢 身高：0.6m 體重：8.8kg

★ **抓** **10**

★ ★ **劈開** **20**

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Kodama
AS66 © 156/194 © 2020 Pokémon
不停舔著滲入了蜜糖的手掌。熊寶寶的蜜糖是由水果和大計蜂巢的花粉混合後製成的。

1階進化 圈圈熊 **HP 140** ★

全國圖鑑No.217 冬眠寶可夢 身高：1.8m 體重：125.8kg

★ ★ **頭突** **50**

★ ★ ★ **重磅控制** **120**
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用招式。

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★ ★

Illus. Hiroki Asanuma
AS66 © 157/194 © 2020 Pokémon
據說森林裡到處都是圈圈熊用來收集食物的大樹和山洞，每天都為了收集食物在森林裡走動。

基礎 小箭雀 **HP 60** ★

全國圖鑑No.661 知更鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：1.7kg

★ **羽擊** **10**

弱點 **火** ×2 抵抗力 **火** -20 敏捷 ★

Illus. Soya Isumoto
AS66 © 158/194 © 2020 Pokémon
腳力很強壯，所以是易於訓練的寶可夢，但一旦進入戰鬥，就會變得非常兇猛。

基礎 傘電蜥 **HP 60** ★

全國圖鑑No.694 發電寶可夢 身高：0.5m 體重：6.0kg

★ **搖尾巴**
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用招式。

★ ★ ★ **後踢** **30**

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Sekio
AS66 © 159/194 © 2020 Pokémon
在頭兩個的種子裡，有著只要暴露在陽光下就能發電的細胞。

1階進化 光電傘蜥 **HP 100** ★

全國圖鑑No.695 發電寶可夢 身高：1.0m 體重：21.0kg

★ **拋物面反擊** **30+**
若對手的場上有寶可夢，則增加90點傷害。

★ ★ ★ **電氣踢** **80**

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Kyoko Umemoto
AS66 © 160/194 © 2020 Pokémon
以電流刺激肌肉，便能將腳力提升到5秒內跑100公尺的程度。

基礎 智揮猩 **HP 120** ★

全國圖鑑No.765 賢者寶可夢 身高：1.5m 體重：76.0kg

★ **賢者的提問**
從自己的手牌抽出1張寶可夢，翻到反面放置。然後，對手回答該寶可夢的屬性。將那張卡翻到正面，若正確，則對手從牌庫抽出4張。若不正確，則自己從牌庫抽出4張。並且將放置的卡放回手牌。

★ ★ ★ **重擱** **80**

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Naoki Saito
AS66 © 161/194 © 2020 Pokémon
因為非常聰明而被命名。看不起來經驗的訓練家，是適合會資深訓練家的寶可夢。

基礎 屬性：空 **HP 100** ★

全國圖鑑No.772 人工寶可夢 身高：1.9m 體重：120.5kg

★ **踢飛** **20**

★ ★ **快速攻擊** **30+**
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 **火** ×2 抵抗力 敏捷 ★

Illus. Tetsuya Koizumi
AS66 © 162/194 © 2020 Pokémon
非常沉重的控制面罩，無法釋放出原有的能力，蘊藏著特別的力量。

基礎 屬性：空 HP 110

全國圖鑑No. 772 人工寶可夢 身高：1.9m 體重：120.5kg

☆☆ 空氣斬 50
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒 ☆

Illus. KEIICHIRO ITO
AS6b C 163/194 C
©2020 Pokémon

帶著沉重的控制面罩，無聲釋放出所有的能力。展現那特別的力量。

1階進化 銀伴戰獸 HP 130

全國圖鑑No. 773 人工寶可夢 身高：2.3m 體重：100.5kg

☆☆ 復仇之心 30+
增加在上個對手的回合，對手獲得獎賞卡的張數×50點傷害

☆☆☆ 空氣斬 120
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒 ☆

Illus. Eske Yoshinob
AS6b C 164/194 R
©2020 Pokémon

因為與同伴之間的信賴而覺醒。發揮自由變換屬性的能力進行戰鬥。

1階進化 銀伴戰獸 GX HP 210

特性 磁碟重載
在自己的回合時，可使用1次。從牌庫抽卡直到自己的手牌滿5張為止。

☆☆ 拍檔之勇 50+
在這個回合，若從手牌使出了支援者卡，則增加70點傷害。

☆☆ 潔白騎士GX
若對手的戰鬥牌可稱為「究極寶牌」，則將該寶可夢氣絕。[廢牌中。包括與這隻1張GX寶牌。]

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒 ☆

Illus. Megumi Mizuno
AS6b C 165/194 RR
©2020 Pokémon

GX 規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

TRAINER 物品

偉大藥水

將自己的戰鬥場的「寶可夢GX」恢復「50」HP。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinob Saiko
AS6b C 166/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

水蓮的釣竿

從自己的棄牌區抽出寶可夢與「寶可夢道具」各1張，在給對手看過後，放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Eske Yoshinob
AS6b C 167/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

聯手呼喚

從自己的牌庫抽出最多2張「TAG TEAM」卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Beach
AS6b C 168/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

謎之化石 HP 60

這張卡可作為HP60的木屬性的基礎寶可夢放置於場上。在自己的回合中，可將場上的這張卡丟到棄牌區。

這張卡無法撤退

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Beach
AS6b C 169/194 C
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

諸島巡禮之證

寶可夢道具
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「寶可夢GX·EX」的最大HP減少「100」。該寶可夢因對手的招式的傷害而氣絕時，獲得的獎賞卡的張數減少1張。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sodaji
AS6b C 170/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

龍之龍爪

寶可夢道具
寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

持有「龍爪」招式並且有附上這張卡的寶可夢，可使用這張卡上寫的GX招式。[需要有足夠使用招式的能量。]

☆☆☆ 巨龍震天地GX 80×
將這隻寶可夢身上所附加的基本能量卡全部丟到棄牌區，造成丟棄的張數×80點傷害。[無效。己方只可使用1次GX招式。]

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sky CG Works
AS6b C 171/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

飛行Z 空氣斬



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

持有「空氣斬」招式並且有這張卡的寶可夢，可使用這張卡上寫的**GX**招式。[需要足夠使用招式的能量。]

☆☆☆☆ **俯衝轟烈撞GX** 180

在下一個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sky CG Works
AS66 © 172/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

U迴轉滑板



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

將附有這張卡的寶可夢，搬運所需的能量減少1個。

這張卡從場上被丟到棄牌區的時候，不會丟到棄牌區，而是放回手牌。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sodaji
AS66 © 173/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

N的覺悟



從自己的牌庫上方抽出6張丟到棄牌區，將其中的所有基本能量卡附於自己的備戰區的1隻C寶可夢身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ryuta Fuse
AS66 © 174/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

怪獸狂



從自己的牌庫抽出最多3張搬運所需的能量為4個的寶可夢，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Fitoshi Ariga
AS66 © 175/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

TAG TEAM

小霞&科拿



從自己的牌庫抽出最多3張C能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在使用這張卡時，可額外將自己的5張手牌丟到棄牌區。這個情況下，就算己方已經使用了GX招式，在這個回合自己的C寶可夢也可使用GX招式。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AS66 © 176/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

小霞的請求



從自己的牌庫抽出最多3張支援者卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hideki Ishikawa
AS66 © 177/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

TAG TEAM

竹蘭&嘉德麗雅



從自己的棄牌區抽出1張支援者卡（「竹蘭&嘉德麗雅」與因這張卡的效果而被丟到棄牌區的卡除外），在給對手看過後加入手牌。

在使用這張卡時，可額外將自己的1張手牌丟到棄牌區。這個情況下，從自己的牌庫抽出3張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori / Yessie Okura
AS66 © 178/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

哈普烏



從自己的牌庫上方抽出6張並查看，將其中的2張卡加入手牌。將剩餘卡丟到棄牌區。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
AS66 © 179/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

TAG TEAM

瑪奧&水蓮



將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

在使用這張卡時，可額外將自己的2張手牌丟到棄牌區。這個情況下，將換入備戰區的寶可夢恢復「120 JHP」。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
AS66 © 180/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER | 支援者

鳴依



這張卡只有在上個對手的回合，自己的寶可夢氣絕了才可使用。

從自己的牌庫抽出寶可夢、訓練家卡、基本能量卡各1張，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b | 181/194 R
©2020 Pokémon

TRAINER | 支援者

菊老大



從自己的牌庫上方抽出7張丟到棄牌區，將其中所有物品卡給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b | 182/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER | 支援者

溜冰手



從自己的手牌抽出1張丟到棄牌區。然後，從牌庫抽出2張。若丟到棄牌區的卡為能量卡，則再抽出2張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b | 183/194 C
©2020 Pokémon

TRAINER | 競技場

暴雪鎮



雙方的場上剩餘HP為「40」以下的寶可夢，無法使用招式。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

AS6b | 184/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER | 競技場

寶可夢研究所



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，從自己的牌庫抽出最多2隻從「謎之化石」進化而來的寶可夢，放置於備戰區。這個情況下，重洗牌庫。若使用了這個效果，則自己的回合結束。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

AS6b | 185/194 U
©2020 Pokémon

ENERGY | 特殊能量

回收利用能量



這張卡視為提供1個★能量。

這張卡從場上被丟到棄牌區的時候，不會丟到棄牌區，而是放回手牌。

AS6b | 186/194 U
©2020 Pokémon

TRAINER | 物品

越野自行車



從自己的牌庫上方抽出2張並查看，選擇其中的1張加入手牌。將剩餘卡丟到棄牌區。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

AS6b | 187/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | 物品

朋友手冊



從自己的棄牌區抽出2張支援者卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

AS6b | 188/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | 物品

冒險包包



從自己的牌庫抽出最多2張「寶可夢道具」，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

AS6b | 189/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

寶可圖輪 3.0

從自己的牌庫上方抽出7張並查看。可將其中的1張支援者卡，在給對手看過後加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
AS66 C 190/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

寶可夢通信

從自己的手牌抽出1張寶可夢，在給對手看過後放回牌庫。然後，從自己的牌庫抽出1張寶可夢，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
AS66 C 191/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

千金小姐

從自己的牌庫抽出最多4張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. KiriAki
AS66 B 192/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

格拉吉歐

查看自己的所有反面朝上的獎賞卡的正面，將其中1張與這張「格拉吉歐」互換並加入手牌。然後，將這張「格拉吉歐」與所有剩餘獎賞卡全部翻回反面並重洗，當作獎賞卡放置。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Mana Ibe
AS66 A 193/194 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

熔接工

從自己的手牌抽出最多2張能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。然後，從自己的牌庫抽出3張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hitoshi Ariga
AS66 C 194/194 TR
©2020 Pokémon

基礎 煤炭龜 HP 110

火焰投擲
從自己的棄牌區抽出4張能量卡，在給對手看過後加入手牌。

熱辣熱辣 100
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量弄到棄牌區。然後，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量弄到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力 無 擊退 ✖

Illus. Kiyota Murayama
AS66 C 195/194 CHR
©2020 Pokémon

基礎 波加曼 HP 60

泡沫控制 80
在下個對手的回合，受到這個招式的基礎寶可夢，無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 無 擊退 ✖

Illus. Tomomi Kaneo
AS66 C 196/194 CHR
©2020 Pokémon

自尊心很強，討厭從人那裡接受食物。長長的睫毛能抵禦寒風。

基礎 弱丁魚 HP 180

特性 七零八落
若這隻寶可夢身上放置有「毒」指藥物，則在對手的回合結束時，第1次硬幣。若為反面，則將這隻寶可夢所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。

水炮濺射 130

弱點 ×2 抵抗力 無 擊退 ✖

Illus. Masaki Hashimoto
AS66 C 197/194 CHR
©2020 Pokémon

弱丁魚是為了對敵人而坦成了偽體。對於人類的行為與藥物均無所不知。

基礎 皮卡丘 HP 70

蹭蹭臉頰
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

伏特攻擊 70
這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 擊退 ✖

Illus. Hitoshi Ariga
AS66 C 198/194 CHR
©2020 Pokémon

最喜歡吃「滋補大補」技術師交與牠的紅豆的糖漿。

基礎 小磁怪 HP 60 ⚡

鏡光射擊 10

在下一個回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1枚硬幣。若為反面，則後招失敗。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦 ☆

AS66 C 202/194CHR

1階進化 龍頭地鼠 HP 140 ♂

絕境衝撞 30+

若自己的牌庫的剩餘張數為3張以下，則增加150點傷害。

火箭炮鑽 120

從自己的牌庫上方抽牌4張丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 200/194CHR

1階進化 大鋼蛇 HP 170 ♀

轟隆墜落 50×

從自己的手牌抽出任意隻搬運所需的能量為4個的真可夢丟到棄牌區，造成其張數×50點傷害。

鐵尾 100×

擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×100點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦 ☆☆☆

AS66 C 201/194CHR

基礎 噴火龍&長尾火狐 GX HP 270 🔥

TAG TEAM

奪目閃焰 180

若希望，可從自己的牌庫中抽出最多3張任意卡加入手牌，並且重洗牌庫。

龍騰狐躍 GX 100+

從自己的牌庫中抽出5張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢灼傷與混亂。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 202/194SR

基礎 噴火龍&長尾火狐 GX HP 270 🔥

TAG TEAM

奪目閃焰 180

若希望，可從自己的牌庫中抽出最多3張任意卡加入手牌，並且重洗牌庫。

龍騰狐躍 GX 100+

從自己的棄牌區抽出5張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。若額外附有1個能量，則將對手的戰鬥寶可夢灼傷與混亂。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 203/194SR

1階進化 火神蛾 GX HP 210 🔥

特性 烈火彈

在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌抽出1張基本能量卡丟到棄牌區。然後，在對手的1隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。

逆火 160

將這隻寶可夢身上所附加的2個基本能量放回手牌。

大熱浪 GX 100+

將對手的所有場上寶可夢身上所附加的能量，各1個丟到棄牌區。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 204/194SR

基礎 水箭龜&波加曼 GX HP 270 🌊

TAG TEAM

飛濺製造者 150

若希望，可從自己的手牌中抽出最多3張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。然後，將附上這些卡的寶可夢恢復所附加的張數×50點傷害為數值的HP。

烏可企及 GX 100+

將對手的戰鬥寶可夢麻痺。若額外附有3個基本能量，則增加150點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 202/194SR

基礎 水箭龜&波加曼 GX HP 270 🌊

TAG TEAM

飛濺製造者 150

若希望，可從自己的手牌中抽出最多3張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。然後，將附上這些卡的寶可夢恢復所附加的張數×50點傷害為數值的HP。

烏可企及 GX 100+

將對手的戰鬥寶可夢麻痺。若額外附有3個基本能量，則增加150點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 206/194SR

基礎 呆呆獸&可達鴨 GX HP 250 🌊

TAG TEAM

丟丟飛濺 40×

將自己的手牌的任意數量的支援者卡丟到棄牌區，造成其張數×40點傷害。

怦怦時光 GX 10+

擲1枚硬幣若為正面，則增加100點傷害。若額外附有6個基本能量，則這個招式總硬幣的次數改為10次。增加正面出現的次數×100點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ☆☆☆

AS66 C 207/194SR

基礎 呆呆獸&可達鴨 GX HP 250

TAG TEAM

丟丟飛濺 40×
將自己的手牌中的任意數量的支援者卡丟到棄牌區，造成其張數×40點傷害。

怦怦時光 GX 10+
將「怦怦」牌作為正面，則增加100點傷害。若額外附有6個「能量」牌，則這個招式標的的次數改為10次，增加正面出現的「能量」牌×100點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

As5b C 208/194SR

基礎 凱路迪歐 GX HP 170

特性 神聖之心
這隻寶可夢不會受到對手「寶可夢GX、EX」招式的傷害與效果的影響。

音波刀鋒 110
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

覺悟之劍 GX 50×
造成對手的備戰寶可夢的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

As5b C 209/194SR

基礎 弱丁魚 GX HP 130

魚群風暴 20×
造成自己的場上的「弱丁魚（包含GX）」的數量×20點傷害。

滿舵 GX
從自己的牌庫上方抽牌1次並查看，將其中的任意數量的基礎寶可夢放置於備戰區。將剩餘卡放回牌庫並重洗。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

As5b C 210/194SR

1階進化 化石翼龍 GX HP 210

特性 原始之風
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，自己的所有寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害[-30]點。

岩石粉碎 120
這場對戰的戰鬥寶可夢上所附加的能量的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

狂野俯衝 GX 50×
這場對戰的戰鬥寶可夢上所附加的能量的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

As5b C 212/194SR

1階進化 沙漠蜻蜓 GX HP 240

特性 沙塵守護
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，自己的所有寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害[-30]點。

沙漠颶風 120+
這場對戰的戰鬥寶可夢上所附加的能量的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

音波刀鋒 GX 220
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

As5b C 212/194SR

基礎 阿爾宙斯&帝牙盧卡&帕路奇亞 GX HP 280

TAG TEAM

究極之光 150
從自己的牌庫抽出最多3張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上，並且重洗牌庫。

起源改寫 GX
在這場對戰結束前，自己的所有寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害全部+20]點。若額外附有1個「能量」牌，則那個招式的傷害+對手的戰鬥寶可夢氣絕時，多獲得1張獎賞卡。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

As5b C 213/194SR

基礎 阿爾宙斯&帝牙盧卡&帕路奇亞 GX HP 280

TAG TEAM

究極之光 150
從自己的牌庫抽出最多3張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上，並且重洗牌庫。

起源改寫 GX
在這場對戰結束前，自己的所有寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害全部+30]點。若額外附有1個「能量」牌，則那個招式的傷害將對手的戰鬥寶可夢氣絕時，多獲得1張獎賞卡。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

As5b C 213/194SR

基礎 萊希拉姆&捷克罗姆 GX HP 270

TAG TEAM

雷炎無雙 90×
從自己的備戰寶可夢身上所附加的「炎」屬性的基本能量卡抽出最多3張丟到棄牌區，造成棄牌的張數×90點傷害。

交錯破壞 GX
對手的1隻備戰寶可夢受到170點傷害。在這個回合，若從手牌抽出了「N的覺悟」牌，則對手的另1隻備戰寶可夢也受到170點傷害。【這個招式的傷害不計算對手的抵抗力。】【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

TAG TEAM規則
TAG TEAM氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

As5b C 215/194SR

2階進化 快龍 GX HP 250

龍爪 130
天空的裁決 270
將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

音速遞送 GX
從牌庫卡直到自己的手牌滿10張為止。若抽牌，可在從牌庫抽卡前，將自己的任意數量的手牌丟到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦

GX規則
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

As5b C 216/194SR

基礎 超級長耳兔&胖丁 GX HP 240

TAG TEAM

跳躍氣球 60+

增加對手的場上的「寶可夢GX・EX」的數量×60點傷害。

泡芙粉碎者GX

將對手的戰鬥寶可夢睡眠。若額外附有4個能量，對手的1隻備戰寶可夢受到200點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 無 牌組

TAG TEAM規則
TAG TEAM戰時，對手獲得3張獎賞卡。

AS6b C 217/194 SR ©2020 Pokémon

基礎 超級長耳兔&胖丁 GX HP 240

TAG TEAM

跳躍氣球 60+

增加對手的場上的「寶可夢GX・EX」的數量×60點傷害。

泡芙粉碎者GX

將對手的戰鬥寶可夢睡眠。若額外附有4個能量，對手的1隻備戰寶可夢受到200點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 無 牌組

TAG TEAM規則
TAG TEAM戰時，對手獲得3張獎賞卡。

AS6b C 218/193 SR ©2020 Pokémon

基礎 火焰鳥&閃電鳥&急凍鳥 GX HP 300

TAG TEAM

三重灼燒 210

將這隻寶可夢與所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。若額外附有 ♣ 能量各1個，則對手的3隻寶可夢各受到110點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

穹天傳說GX

將這隻寶可夢與所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。若額外附有 ♣ 能量各1個，則對手的3隻寶可夢各受到110點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 -20 牌組

TAG TEAM規則
TAG TEAM戰時，對手獲得3張獎賞卡。

AS6b C 219/194 SR ©2020 Pokémon

基礎 火焰鳥&閃電鳥&急凍鳥 GX HP 300

TAG TEAM

三重灼燒 210

將這隻寶可夢與所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。若額外附有 ♣ 能量各1個，則對手的3隻寶可夢各受到110點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

穹天傳說GX

將這隻寶可夢與所附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。若額外附有 ♣ 能量各1個，則對手的3隻寶可夢各受到110點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 -20 牌組

TAG TEAM規則
TAG TEAM戰時，對手獲得3張獎賞卡。

AS6b C 221/194 SR ©2020 Pokémon

階進化 銀伴戰獸 GX HP 210

特性 磁碟重載
在自己的回合時，可使用1枚，從牌庫抽卡直到自己的手牌滿5張為止。

拍檔之勇 50+

在這個回合，若從手牌使出了支援者卡，則增加70點傷害。

潔白騎士GX

若對手的戰鬥寶可夢步上「究極閃電」，則將該「閃電」牌，對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ×2 抵抗力 無 牌組

TAG TEAM規則
寶可夢GX戰時，對手獲得2張獎賞卡。

AS6b C 222/194 SR ©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

N的覺悟

從自己的牌庫上方抽出6張索到棄牌區，將其中的所有基本能量卡附於自己的備戰區的1隻寶可夢身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 222/194 SR ©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

怪獸狂

從自己的牌庫抽出最多3張備戰所需的能量為4個的寶可夢，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 224/194 SR ©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

小霞&科拿

TAG TEAM

從自己的牌庫抽出最多3張 ♣ 能量卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在使用這張卡時，可額外將自己的5張手牌索到棄牌區。這個情況下，就算己方已經使用了GX招式，在這個回合自己的寶可夢也可使用GX招式。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 224/194 SR ©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

小霞的請求

從自己的牌庫抽出最多3張支援者卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 225/194 SR ©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

竹蘭&嘉德麗雅

TAG TEAM



從自己的棄牌區抽出1張支援者卡（「竹蘭&嘉德麗雅」與這張卡的效果而被丟到棄牌區的法除外），在給對手看過後加入手牌。

在使用這張卡時，可額外將自己的1張手牌丟到棄牌區。這個情況下，從自己的牌庫抽出3張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 226/194 SR

TRAINER 支援者

哈普烏



從自己的牌庫上方抽出6張並查看，將其中的2張卡加入手牌。將剩餘卡丟到棄牌區。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 227/194 SR

TRAINER 支援者

瑪奧&水蓮

TAG TEAM



將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

在使用這張卡時，可額外將自己的2張手牌丟到棄牌區。這個情況下，將換入備戰區的寶可夢恢復120 JHP。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 228/194 SR

TRAINER 支援者

鳴依



這張卡只有在上個對手的回合，自己的寶可夢氣絕了才可使用。

從自己的牌庫往自己寶可夢訓練家卡、基本能量卡各1張，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 229/194 SR

TRAINER 支援者

菊老大



從自己的牌庫上方抽出7張丟到棄牌區，將其中的所有物品卡給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 230/194 SR

TRAINER 支援者

溜冰手



從自己的手牌抽出1張丟到棄牌區。然後，從牌庫抽出2張。若丟到棄牌區的卡為能量卡，則再抽出2張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS6b C 231/194 SR