













基礎 由克希 HP 60



全國圖鑑No.480 究極寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

記憶跳接 30
選擇對手的戰鬥寶可夢持有的1個招式。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用被選擇的招式。

弱點 ②×2 抵抗力 無 速度 *

Illus.Shin Nagasawa
AC2a B 055/200 © 2019 Pokémon

據說因為由克希的誕生，
使人們的生活變得豐富多彩的智慧才得以出現。

基礎 艾姆利多 HP 70



全國圖鑑No.481 超寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

特性 寂靜之波
若自己的場上有「亞克諾姆」，則將對手的所有寶可夢的抵抗力全部消除。

意志飛濺 20+
若自己的備戰區有「由克希」，則增加50點傷害。

弱點 ②×2 抵抗力 無 速度 *

Illus.Kodomo
AC2a B 056/200 © 2019 Pokémon

在湖底沉睡。
但據說牠的靈魂會跑出來，在水面徘徊飛行。

基礎 亞克諾姆 HP 60



全國圖鑑No.482 超寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

精神誘拐
這個招式只可在後攻玩家的最初回合使用。將對手的1隻備戰寶可夢與所附加的所有卡，放回對手的牌庫並重洗。

催眠波動 10
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點 ②×2 抵抗力 無 速度 *

Illus.sai
AC2a B 057/200 © 2019 Pokémon

由克希、艾姆利多和亞克諾姆
被認為是從同一個蛋裡誕生的寶可夢。

基礎 騎拉帝納 HP 130



全國圖鑑No.487 反物質寶可夢 身高：4.5m 體重：750.0kg

特性 毀壞之扉
若這張卡在棄牌區，則在自己的回合時可使用1次。將這張卡放置於備戰區。然後，在對手的2隻備戰寶可夢身上，各放置1個傷害指示物。

暗影衝擊 130
在自己的1隻寶可夢身上放置4個傷害指示物。

弱點 ②×2 抵抗力 無 -20 速度 *

Illus.Shin Nagasawa
AC2a B 058/200 R © 2019 Pokémon

雖然因為粗暴的性格而遭到放逐，但牠一直在
名為毀壞的世界的地方，靜靜地看著原來的世界。

基礎 騎拉帝納 HP 160



全國圖鑑No.487 反物質寶可夢 身高：4.5m 體重：750.0kg

特性 混沌之星
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。將自己的手牌的2張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

危機潛襲 160
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

弱點 ②×2 抵抗力 無 -20 速度 *

Illus.Masakazu Fukuda
AC2a B 059/200 PR © 2019 Pokémon

雖然因為粗暴的性格而遭到放逐，但牠一直在
名為毀壞的世界的地方，靜靜地看著原來的世界。

基礎 克雷色利亞 HP 120



全國圖鑑No.488 新月寶可夢 身高：1.5m 體重：85.6kg

新月返
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。然後，將雙方的戰鬥寶可夢身上所放置的傷害指示物全部放於對方身上。

精神強念 60+
增加對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量的數量×20點傷害。

弱點 ②×2 抵抗力 無 速度 *

Illus.Misa Tetsuki
AC2a B 060/200 R © 2019 Pokémon

據說只要拿著克雷色利亞的羽毛入睡，就能作個美夢。
被稱為新月的化身。

基礎 象徵鳥 GX HP 170



全國圖鑑No.562 魂寶可夢 身高：0.5m 體重：1.5kg

特性 鏡面反擊
當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的「寶可夢GX/EX」招式的傷害時，將與受到傷害相同數值的傷害指示物，放置於使用招式的寶可夢身上。

音波翼 80
這個招式的傷害不計算抵抗力。

攔截GX 60+
造成對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量的數量×60點傷害。
【對戰中，已消耗可使用1次GX招式。】

弱點 ②×2 抵抗力 無 -20 速度 *

Illus.Ken Ohtani
AC2a B 061/200 RR © 2019 Pokémon

寶可夢GX戰時，對手獲得2張免費卡。

基礎 哭哭面具 HP 70



全國圖鑑No.562 魂寶可夢 身高：0.5m 體重：1.5kg

纏擾
在對手的戰鬥寶可夢身上放置1個傷害指示物。

弱點 ②×2 抵抗力 無 -20 速度 *

Illus.Ken Ohtani
AC2a B 062/200 © 2019 Pokémon

拿著的面具是當牠還是人類的臉的模樣。
有時會帶著面具哭泣。

1階進化 死神棺 HP 120



全國圖鑑No.563 棺木寶可夢 身高：1.7m 體重：76.5kg

靈魂戲法 10+
將自己的任意隻備戰寶可夢丟到棄牌區，增加丟棄的備戰寶可夢的數量×30點傷害。

弱點 ②×2 抵抗力 無 -20 速度 *

Illus.Tetsuya Kojima
AC2a B 063/200 U © 2019 Pokémon

會把誤認自己是真正的棺材
而靠近的靈魂幽靈在體內。





1階進化 念力土偶 HP 110

全國圖鑑No.344 泥偶寶可夢 身高：1.5m 體重：108.0kg

念力 20
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

奇蹟旋轉 40×
造成自己的棄牌區的「大吾的決斷」的張數×40點傷害。

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Yumi
AC26 B 082/200 U
©2015 Pokémon

從2萬年前繁華一時的古文明的泥偶中誕生的謎之寶可夢。會從兩手發射光束。

基礎 雷吉洛克 HP 120

全國圖鑑No.377 岩石寶可夢 身高：1.7m 體重：230.0kg

強化踩踏 20+
若這隻寶可夢身上附有「寶可夢道具」，則增加20點傷害。

臂錘 100
從對手的牌庫上方抽出1張丟到棄牌區。

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆ ☆

Illus.Ayaka Yoshida
AC26 B 083/200 U
©2015 Pokémon

最近的研究發現，構成物身體的岩石全都是從不同的土地裡挖掘出來的。

1階進化 頭蓋龍 HP 90

全國圖鑑No.408 鋼殼寶可夢 身高：0.9m 體重：31.5kg

推擊 30

頭撞 50

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Kouki Saitou
AC26 B 084/200 U
©2015 Pokémon

曾經生活在大約1億年前的密林之中。用最堅硬的頭蓋對抗化石寶龍。

2階進化 戰槌龍 HP 150

全國圖鑑No.409 鋼殼寶可夢 身高：1.6m 體重：102.5kg

俐落一擊 60+
若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加60點傷害。

狂野轟炸
若對手的戰鬥寶可夢為基礎寶可夢，則將其氣絕。

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Yoshiro Saito
AC26 B 085/200 R
©2015 Pokémon

反覆使出頭槌的頭蓋骨變得又硬又厚。但腦容量比起頭蓋龍有所縮減。

基礎 圓陸鯊 HP 50

全國圖鑑No.443 陸地寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

覺醒
從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Kyoko Umemoto
AC26 B 086/200 C
©2015 Pokémon

生活在充滿地熱的溫泉水裡。即便如此，一旦變冷就會和夥伴們緊緊靠在一起。

1階進化 尖牙陸鯊 HP 80

全國圖鑑No.444 兩穴寶可夢 身高：1.4m 體重：56.0kg

覺醒
從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。

劈開 40

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Samiyoshi Kizuki
AC26 B 087/200 C
©2015 Pokémon

依照股皮、鱗片和骨頭。含有其成分的藥可以讓疲勞的身體活力四射。

2階進化 烈咬陸鯊 HP 150

全國圖鑑No.445 首途寶可夢 身高：1.9m 體重：95.0kg

快速俯衝
對手的1隻寶可夢受到50點傷害。[在備戰區不算弱點、抵抗力。]

王者之刀 100+
在這個回合，若從手牌使出了「竹蘭」，則增加100點傷害。

弱點 毒×2 抵抗力 撤退

Illus.Megumi Mizutani
AC26 B 088/200 R
©2015 Pokémon

以美輪美奐的速度高速飛行。如果進入鳥寶可夢的群體中，會就直接把整個群體吞掉。

基礎 利歐路 HP 70

全國圖鑑No.447 波紋寶可夢 身高：0.7m 體重：20.2kg

看穿
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影响。

拳 10

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Kyoko Umemoto
AC26 B 089/200 C
©2015 Pokémon

以「波導」這種波的形式觀察人和寶可夢的感情，以及自然的樣子。

1階進化 路卡利歐 HP 110

全國圖鑑No.448 波導寶可夢 身高：1.2m 體重：54.0kg

特性 波導預知
若自己的場上有「烈咬陸鯊」，則在自己的回合時可使用1次。從自己的牌庫抽出1張任意卡，加入手牌。並且重洗牌庫。

導彈拳 70
這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 毒×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus.Mitsuhiko Arita
AC26 B 090/200 R
©2015 Pokémon

不僅僅是讀取，還獲得了操控波導的能力。也會用於戰鬥。



















TRAINER | 物品

詛咒之符



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的●寶可夢，因受到對手的招式的傷害而暈厥時，將4個傷害指示物以任意方式放置在對手的寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ayaka Yoshida
AC26 B 172/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 物品

幹勁腰帶



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

若附有這張卡的寶可夢的剩餘HP為「30」以下而身上放置有傷害指示物，則附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+60」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito
AC26 B 173/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 物品

龍之鉤爪



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的♣寶可夢，在戰鬥場受到對手的寶可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyote Beach
AC26 B 174/200 C
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

小茜



從自己的牌庫抽出1張。若自己的棄牌區有「小茜」（這張卡除外），則再從牌庫抽出其張數×2張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
AC26 B 175/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

究極調查隊



從自己的手牌抽出最多2張「究極異獸」丟到棄牌區，從自己的牌庫抽出其張數×3張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AC26 B 176/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

以太基金會職員



從自己的棄牌區抽出3張名稱中有「阿羅拉」的寶可夢，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Iake
AC26 B 177/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

默丹



從自己的棄牌區抽出1張♥屬性的基礎寶可夢，與自己的1隻場上寶可夢互換。（所附加的卡・傷害指示物・特殊狀態・附加的效果等全部保留於新上場的寶可夢）。將換下的寶可夢丟到棄牌區。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
AC26 B 178/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

竹蘭



將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出6張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
AC26 B 179/200 R
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

地底探險隊



從自己的牌庫下方抽出4張並查看，將其中的2張卡加入手牌。將剩餘卡以任意順序排列，放回牌庫下方。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Kagemaru Himeno
AC26 B 180/200 U
©2019 Pokémon



TRAINER | 支援者

朝蜜



這張卡只有在將自己的手牌抽出「晝珠」「夕絲」「夜妮」各1張丟到棄牌區時才可使用。

從自己的牌庫上方抽出12張並查看，將其中的任意數量的能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AC2a B 193/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

晝珠



這張卡只有在對手的戰鬥場上有2階進化寶可夢時才可使用。

從自己的牌庫抽出最多2張任意卡，加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AC2a B 191/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

夕絲



這張卡只有在對手的戰鬥場上有1階進化寶可夢時才可使用。

從自己的牌庫抽出4張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AC2a B 192/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 支援者

夜妮



這張卡只有在對手的戰鬥場上有基礎寶可夢時才可使用。

將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量，放回對手的牌庫上方。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AC2a B 193/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 競技場

懲戒祠堂



每次寶可夢檢查時，都在雙方的所有「寶可夢GX・EX」身上各放置1個傷害指示物。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics
AC2a B 194/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 競技場

天空之柱



雙方的所有備戰寶可夢，不會受到對手的招式的傷害與效果的影响。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Ryo Ueda
AC2a B 195/200 U
©2019 Pokémon

TRAINER | 競技場

黑市



◆(犧牲之星)規則 相同名稱的◆(犧牲之星)卡，只可在牌組中加有1張。這張卡不丟到棄牌區，而是放置於放逐區。

當雙方的身上附有♥能量的♥寶可夢，受到對手的寶可夢招式的傷害而氣絕時，獲得的獎賞卡的張數減少1張。

只要這張競技場卡在場上，當雙方玩家從手牌使出物品卡或者支援者卡時，這張競技場卡不會受到其效果的影响。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics
AC2a B 196/200 PR
©2019 Pokémon

TRAINER | 競技場

生命之森



◆(犧牲之星)規則 相同名稱的◆(犧牲之星)卡，只可在牌組中加有1張。這張卡不丟到棄牌區，而是放置於放逐區。

雙方玩家在自己的回合時，可使用1次，可將自己的1隻♥寶可夢恢復「60」HP，特殊狀態可全部恢復。

只要這張競技場卡在場上，當雙方玩家從手牌使出物品卡或者支援者卡時，這張競技場卡不會受到其效果的影响。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Shan Graphics
AC2a B 197/200 PR
©2019 Pokémon

ENERGY | 特殊能量

異獸能量



◆(犧牲之星)規則 相同名稱的◆(犧牲之星)卡，只可在牌組中加有1張。這張卡不丟到棄牌區，而是放置於放逐區。

這張卡視為提供1個★能量。

當這張卡附於自己的「究極異獸」時，視為提供1個所有屬性的能量，附有這張卡的「究極異獸」使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。

AC2a B 198/200 PR
©2019 Pokémon



基礎 利歐路 HP 70



全國圖鑑No.447 波紋寶可夢 身高：0.7m 體重：20.2kg

看穿
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影响。

拳 10

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Misa Tsuboi
AC26 B 208/200 \$

以「波紋」這種波的形式觀察人和寶可夢的動作，以及自然的樣子。

1階進化 路卡利歐 HP 110



全國圖鑑No.448 波紋寶可夢 身高：1.2m 體重：54.0kg

特性 波導預知
若自己的場上有「烈咬陸鯊」，則在自己的回合時可使用1次，從自己的牌庫抽出1張任意卡，加入手牌，並且重洗牌庫。

導彈拳 70
這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Kouki Saitou
AC26 B 209/200 \$

不僅僅是進攻，還獲得了操控波紋的能力，也會用於戰鬥。

基礎 岩狗狗 HP 70



全國圖鑑No.744 小狗寶可夢 身高：0.5m 體重：9.2kg

偷襲 50
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Misa Tsuboi
AC26 B 210/200 \$

非常容易親近，無論是適合推薦給新手訓練家的寶可夢，可是，一旦成長，勇氣就會變得旺盛。

基礎 爆肌蚊 HP 130



全國圖鑑No.794 昆蟲寶可夢 身高：2.4m 體重：333.6kg

巨錘 30+
若對手剩餘獎賞卡的張數為4張，則增加90點傷害。

暴動 80+
擲2次硬幣，增加正面出現的次數×20點傷害。

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Shin Higashimura
AC26 B 211/200 \$

來自另一個世界的U.D.，會主動向人展示自己的身體，但不知道是否想要自暴自棄或威嚇。

基礎 惡食大王 HP 160



全國圖鑑No.799 食寶可夢 身高：5.5m 體重：888.0kg

帝王裂谷 160
若自己剩餘獎賞卡的張數為6張、4張、2張，則從自己的牌庫上方抽出10張丟到棄牌區。

弱點：×2 抵抗力：-20 康復：*

Illust. Masakazu Fukuda
AC26 B 212/200 \$

報告指出有人見過牠在山谷裡的模樣，是究極異獸的一種。

1階進化 七夕青鳥 HP 80



全國圖鑑No.334 浮城寶可夢 身高：1.1m 體重：20.6kg

特性 戰歌
只要這隻寶可夢在場上，自己的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+20」點。

突刺 20

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Aki Akai
AC26 B 213/200 \$

曾用過多次音樂戰歌的寶可夢，常用與音樂的結緣，加上其強勁之力為其特點。

基礎 圓陸鯊 HP 50



全國圖鑑No.443 龍寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

覺醒
從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化，並且重洗牌庫。

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Shiro Tsuruta
AC26 B 214/200 \$

生存在多雲而熱的溫暖海流裡，因此，一旦變冷就與夥伴們緊緊聚在一起。

1階進化 尖牙陸鯊 HP 80



全國圖鑑No.444 刺牙寶可夢 身高：1.4m 體重：56.0kg

覺醒
從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化，並且重洗牌庫。

劈開 40

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Masakazu Fukuda
AC26 B 215/200 \$

嘴部裂皮，鱗片會裂開，將其成分的鱗可以讓鱗片的鱗片裂開。

2階進化 烈咬陸鯊 HP 150



全國圖鑑No.445 龍寶可夢 身高：1.9m 體重：95.0kg

快速俯衝
對手的1隻寶可夢受到50點傷害。〔在續戰區不計算弱點-抵抗力-〕

王者之刃 100+
在這個回合，若從手牌使出了「竹蘭」，則增加100點傷害。

弱點：×2 抵抗力： 康復：*

Illust. Shin Higashimura
AC26 B 216/200 \$

以頂著兩對翼的程度高速飛行，如果加入鳥寶可夢的群體中，會就直徑把整個群體都吞掉。

