

刺球仙人掌 HP 70



全國圖鑑No. 1 仙人掌寶可夢 身高: 0.4m 體重: 51.3kg

刺痛 10
 敲擊 20

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. Karuma Koda
 SIF B 001/070 C
 喜歡沙漠等嚴酷環境。能靠體內儲存的水分存活30天。

1層進化 夢歌仙人掌 HP 120

從刺球仙人掌進化



全國圖鑑No. 332 仙人掌寶可夢 身高: 1.3m 體重: 77.4kg

拉扯 10
 傲傲拳 60+

選擇1隻對手的備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

若這隻寶可夢身上附有能量，則增加70點傷害。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. Tomokazu Kamiya
 SIF B 002/070 C
 會成群居住在沙漠中的仙人掌後方。等待對方因疲累而變得無法動彈。

高階 鐵蟻 HP 90



全國圖鑑No. 632 鐵蟻寶可夢 身高: 0.3m 體重: 33.0kg

夾住 20
 亂吃 20

將對手的牌庫上方與自己的場上於「鐵蟻」數量相同數量的卡丟棄。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. Kodama
 SIF B 003/070 C
 巨大的顎部能咬碎岩石。為了不讓沙塵將把蛋搶走，會和其他同類一起並肩戰鬥。

高階 粉蝶蟲 HP 40



全國圖鑑No. 664 噴粉寶可夢 身高: 0.3m 體重: 2.5kg

偷襲 30

擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. Midori Harada
 SIF B 004/070 C
 覆蓋身體的粉末能夠調節溫度。無論在何處或水上下都能生存。

1層進化 粉蝶蝠 HP 80

從粉蝶蟲進化



全國圖鑑No. 665 噴粉寶可夢 身高: 0.3m 體重: 8.4kg

草藏 10
 蟲咬 40

將這隻寶可夢恢復「40」HP。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. Samiyoshi Kizuki
 SIF B 005/070 C
 堅硬的身體即使是鳥寶可夢的鳥嘴也無法傷之分毫。四肢微動進行防守。

2層進化 彩粉蝶 HP 120

從粉蝶蝠進化



全國圖鑑No. 666 噴粉寶可夢 身高: 1.2m 體重: 17.8kg

生機粉 10
 起風 90

選擇2隻自己的備戰寶可夢，將HP全部恢復。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. miki kuro
 SIF B 006/070 U
 翅膀花紋依休息地的氣候和水土而有所不同的寶可夢。會散佈色彩鮮豔的粉粉。

高階 積裏龍 V HP 190



酸酸唾液 20
 翅膀攻擊 120

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式所需的能量增加2個能量。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. PLANETA Mochizuki
 SIF B 007/070 龍類
 V規則: 寶可夢 V 龍類時，對手獲得2張獎賞卡。

V進化 積裏龍 VMAX HP 320

從積裏龍 V 進化

超極巨化



超極巨滾翻回轉 250-

減少這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

弱點: 火 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. PLANETA Tsuji
 SIF B 008/070 RR
 VMAX規則: 寶可夢 VMAX 龍類時，對手獲得3張獎賞卡。

高階 炎帝 HP 130



全國圖鑑No. 244 火山寶可夢 身高: 2.2m 體重: 198.0kg

高溫衝刺 30
 火焰牙 90

若希望，從自己的手牌選擇1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點: 水 ×2 抵抗力: 無 畏懼: 草

Illus. Kodama
 SIF B 009/070 R
 傳說如果炎帝噴出的話，世界上的某處火山就會爆發。

暖暖豬 HP 80



全國圖鑑No.498 火屬寶可夢 身高：0.5m 體重：9.9kg

☆☆ 衝撞 20
☆☆☆☆ 烈焰 50

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. You Iribi
SIF E 010/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

炒炒豬 HP 100

1階進化 從暖暖豬進化



全國圖鑑No.499 火屬寶可夢 身高：1.0m 體重：55.5kg

☆☆ 衝撞 30
☆☆☆☆ 烈焰 90

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. tatsuya koizumi
SIF E 011/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

炎武王 HP 180

2階進化 從炒炒豬進化



全國圖鑑No.500 火屬寶可夢 身高：1.6m 體重：150.0kg

特性 **鬥魂之勢**
只要這隻寶可夢在場上，自己的「一擊」寶可夢使用的招式，對对手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。

☆☆☆☆ 高溫重壓 130

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. Anesaki Dynamic
SIF E 012/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

夜盜火蜥 HP 70



全國圖鑑No.757 毒屬寶可夢 身高：0.6m 體重：4.8kg

呼喚信號
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. Yuka Marui
SIF E 012/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

焰后蜥 HP 90

1階進化 從夜盜火蜥進化



全國圖鑑No.758 毒屬寶可夢 身高：1.2m 體重：22.2kg

毒惑
將对手的戰鬥寶可夢混亂。

☆☆☆☆ 燒壞 90×
造成对手的戰鬥寶可夢處於特殊狀態的數量×90點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. Shizuru
SIF E 014/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

電擊獸 HP 80



全國圖鑑No.125 電屬寶可夢 身高：1.1m 體重：30.0kg

揮大拳 30
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「揮大拳」。

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. Hosono
SIF E 015/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

電擊魔獸 HP 140

1階進化 從電擊獸進化



全國圖鑑No.466 電屬寶可夢 身高：1.8m 體重：138.0kg

回轉攻擊 60+
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

☆☆☆☆ 閃電上投 180
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「閃電上投」。

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. Mugi Higuchi
SIF E 016/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

卡璞·鳴鳴 HP 210

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★



電球 40
螺旋雷電 20+
增加对手的場上寶可夢身上附加的能量的數量×40點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. AKIRA EGAWA
SIF E 017/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

卡璞·鳴鳴 VMAX HP 320

V進化 從卡璞·鳴鳴V進化



極巨化

極巨衝擊 180
若自己剩餘獎賞卡的張數，比對手剩餘獎賞卡的張數多，則將对手的戰鬥寶可夢震暈。

弱點 ♣×2 抵抗力 草屬 ★

Illus. PLANETA Teiji
SIF E 018/070 RRR
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 來電汪 **HP 60** ⚡



全國圖鑑No.35 小狗寶可夢 身高：0.3m 體重：13.5kg

特性 尋球

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從自己的牌牌區選擇「精靈球」卡與「超級球」卡最多各1張，在給對手看過後加入手牌。

★ ★ 活蹦亂跳 20

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 ★

Illus. Saito
SIF 019/070 C

因為想要得到零食而幫助人類工作的貪吃鬼。總是帶著電火花跑來跑去。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 逐電犬 **HP 130** ⚡



從來電汪進化

全國圖鑑No.836 狗寶可夢 身高：1.0m 體重：34.0kg

窮追不捨 30

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

⚡ ⚡ ★ 不服輸電光 130

若這隻寶可夢身上放置有傷害指示物，則這個招式只需要1個能量即可使用。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 ★

Illus. Chiba
SIF 020/070 U

電力增強了他的耐力。當以最高速度奔跑時，時速可以輕易超過90公里。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾 呆呆獸 **HP 70** 👁



全國圖鑑No.079 憨憨寶可夢 身高：1.2m 體重：36.0kg

引動之尾

擲1次硬幣若為正面，則選擇對手的1隻傷可夢，與戰鬥寶可夢互換。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★

Illus. Ryota Murayama
SIF 021/070 C

牠以生長在伽勒爾地區的植物的種子為食，因此尾巴是辣味狀。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 跳跳豬 **HP 60** 👁



全國圖鑑No.325 彈跳寶可夢 身高：0.7m 體重：30.6kg

魯莽頭擊 10

力量寶石 30

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★

Illus. Kawayoo
SIF 022/070 C

用尾巴跳來跳去，藉此讓自己的心臟停跳。會把珍珠跳產出的珍珠戴在脖子上。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 嘖嘖豬 **HP 130** 👁



從跳跳豬進化

全國圖鑑No.326 彈跳寶可夢 身高：0.9m 體重：71.5kg

眩目舞 30

將對手的戰鬥寶可夢混亂。

力量寶石 120

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★ ★

Illus. Tomokazu Komiyu
SIF 023/070 C

能夠用珍珠增強自己的精神力量。會用奇異的舞步操縱對手的心。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 風鈴鈴 **HP 70** 👁



全國圖鑑No.358 風鈴寶可夢 身高：0.6m 體重：1.5kg

小使者 20

從自己的牌牌選擇最多2張基本能置卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

溫柔音色 20

將對手的戰鬥寶可夢震暈。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★

Illus. S. Aoi
SIF 024/070 C

擁有超音波的叫聲。輕飄飄地浮起來，帶著風旅行到遠方。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 妙喵 **HP 60** 👁



全國圖鑑No.677 自製寶可夢 身高：0.3m 體重：3.1kg

祈求 20+

擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★

Illus. Sayu Tsuruta
SIF 025/070 C

雖然擁有可以帶飛職業拳擊手的精神力量，卻因為「好」感到煩惱。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 超能妙喵 **HP 90** 👁



從妙喵進化

全國圖鑑No.678 超能寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

特性 耳部游移

在自己的回合時，可使用1次。選擇1個放置於自己的場上寶可夢身上的傷害指示物，改放於對手的場上寶可夢身上。

念動彈 50

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★

Illus. Yui Nishida
SIF 026/070 R

雄性的防衛本能很強。在保護自己和夥伴時能發揮最大的威力。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 謎擬Q **HP 160** 👁



全國圖鑑No.778 鬼寶可夢 身高：1.0m 體重：10.0kg

特性 虛懷住娃

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。在每個對手的回合結束前，這隻「謎擬Q」不會受到對手的寶可夢招式的傷害。

羨慕之瞳

將與對手已經獲得的獎賞卡的張數×3個的相同數量的傷害指示物，放置於對手的戰鬥寶可夢身上。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 草 -30 草 ★ ★

Illus. Eiko Yoshinob
SIF 027/070 RR

寶可夢V專屬時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 猴怪 HP 60



全國圖鑑No.56 猴猴寶可夢 身高：0.5m 體重：28.0kg

真氣突刺 30

1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點：火 ×2 抵抗力 無 屬性：火

Illus. Kyoto Fuse
SIF E 028/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火爆猴 HP 120



從猴怪進化 全國圖鑑No.657 猴猴寶可夢 身高：1.0m 體重：32.0kg

場地粉碎 20

將場上的對手的競技場卡丟棄。

暴怒轟炸 50×

造成自己的備戰區的身上放置有傷害指示物的寶可夢數量×50點傷害。

弱點：火 ×2 抵抗力 無 屬性：火

Illus. Kouki Saitou
SIF E 029/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 天蠍 HP 70



全國圖鑑No.207 飛猴寶可夢 身高：1.1m 體重：64.8kg

劈開 30

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. Naoyo Kimura
SIF E 030/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 天蠍王 HP 120



從天蠍進化 全國圖鑑No.472 牙猴寶可夢 身高：2.0m 體重：42.5kg

雜技 20+

擲2次硬幣，增加正面出現的次數×40點傷害。

斷頭鉗 90

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. ryoma uratsuka
SIF E 031/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小炭仔 HP 70



全國圖鑑No.837 煤炭寶可夢 身高：0.3m 體重：12.0kg

突擊 30

這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. SATOSHI NAKAI
SIF E 032/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大炭車 HP 100



從小炭仔進化 全國圖鑑No.838 煤炭寶可夢 身高：1.1m 體重：78.0kg

撞擊 50

狂野衝撞 100

這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. L.
SIF E 033/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 巨炭山 HP 180



從大炭車進化 全國圖鑑No.839 煤炭寶可夢 身高：2.8m 體重：310.0kg

煤炭炮 90×

擲與這隻寶可夢身上附加的能量的數量相同次數的硬幣，造成正面出現的次數×90點傷害。

狂野衝撞 200

這隻寶可夢也受到50點傷害。

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. Akiya EGAWA
SIF E 034/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨石丁 HP 130



全國圖鑑No.874 巨石寶可夢 身高：2.5m 體重：620.0kg

大地鼓動 30+

場上有競技場卡，則增加30點傷害。

兆幅鐵錘 120

在下一個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「兆幅鐵錘」。

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. Masakazu Fukuda
SIF E 035/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 一擊武道熊師 V HP 220



全國圖鑑No.874 巨石寶可夢 身高：2.5m 體重：620.0kg

磨礪

從自己的牌庫選擇最多2張閃能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

衝擊打擊 180

在下一個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「衝擊打擊」。

弱點：草 ×2 抵抗力 無 屬性：草

Illus. PLANETA Mochizuki
SIF E 036/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 一擊武道熊師 **VMAX** HP 330

從一擊武道熊師V進化

超極巨化 **SINGLE STRIKE** 一擊



全國圖鑑No.041 蝙蝠寶可夢 身高：0.8m 體重：7.5kg

正拳突 100

超極巨奪命一擊 270

將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: PLANETA Teufel

SIF 037/070 RRR

MAX規則 對手獲得3張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 超音蝠 HP 50



全國圖鑑No.041 蝙蝠寶可夢 身高：0.8m 體重：7.5kg

藏入黑暗

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

高速飛行 20

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: Arako Ito

SIF 038/070 C

皮膚薄到只要被雷射射到就會受傷。當天氣變冷時，會成群聚在一起互相取暖。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大嘴蝠 HP 80

從超音蝠進化



全國圖鑑No.042 蝙蝠寶可夢 身高：1.6m 體重：55.0kg

特性 無聲抽出

在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫抽出2張卡。

空氣斬 50

選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: sor

SIF 039/070 U

一次能吸300毫升的血液。有時會因為吸了太多的血，連飛都飛不起來。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 叉字蝠 HP 130

從大嘴蝠進化



全國圖鑑No.169 蝙蝠寶可夢 身高：1.8m 體重：75.0kg

特性 全數抽出

在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫抽出3張卡。

翅膀攻擊 100

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: SATOSHI NAKAI

SIF 040/070 R

主食是人和寶可夢的鮮血。只要一小段時間沒吸血，就會衰弱到無法飛行。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾呆殼獸 HP 130

從黏土龍與呆殼獸進化



全國圖鑑No.080 寄居寶可夢 身高：1.6m 體重：70.5kg

噴濺毒

將雙方的戰鬥寶可夢中毒。

歇斯底里之錘 100+

若這隻寶可夢處於特殊狀態，則增加120點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: Mitsuhiko Asita

SIF 041/070 U

會用牠們發出的大貝貝的舌頭，把能軟化貝殼尖端端就會噴射出有毒的液體。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 黑暗鴉 HP 70



全國圖鑑No.198 鳥龍寶可夢 身高：0.5m 體重：2.1kg

偵察

查看對手的手牌。

啄 20

弱點 x2 / 抵抗力 -30 速度

ILLUSTRATION: Akiyoshi Ohta

SIF 042/070 C

會為了老大尋找閃閃發亮的東西。被人們視為不吉利的象徵，被罵的人也很多。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 烏鴉頭頭 HP 130

從黑鴉頭進化



全國圖鑑No.430 大鴉目寶可夢 身高：0.9m 體重：7.2kg

特性 不眠

這隻寶可夢不會睡眠。

怒氣俯衝 80+

若對手的戰鬥寶可夢身上附有特殊能量，則增加80點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力 -30 速度

ILLUSTRATION: Miki Tanaka

SIF 043/070 C

與敵人的戰鬥時會全身抖下來應付。只有在最後給對手致命一擊的時候，才會靜靜自己的手。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 戴魯比 HP 60



全國圖鑑No.228 獸龍寶可夢 身高：0.6m 體重：10.8kg

咬住 20

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: Sanosuke Sakuma

SIF 044/070 C

會在天亮前反覆發出令人不寒而慄的長嘯。藉此強調自己群體的存在。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 黑魯加 HP 130

從戴魯比進化



全國圖鑑No.229 獸龍寶可夢 身高：1.6m 體重：35.0kg

特性 一擊閃電

在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張「一擊能量」卡，附在自己的「一擊」寶可夢身上，並且重洗牌庫。然後，在那附上那張卡的寶可夢身上放置之個傷害指示物。

暗之牙 50

弱點 x2 / 抵抗力 無 速度

ILLUSTRATION: Ryota Muroyama

SIF 045/070 R

特徵是令人不寒而慄的長嘯。過去人們認為牠是來自地獄的使者，對牠十分畏懼。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 班基拉斯 **HP 230**



全國圖鑑No. 877 雙面實可夢 身高：0.5m 體重：3.0kg

山崩 60
將對手的牌庫上方之2張卡丟棄。

一擊粉碎 240
將自己的牌庫上方4張卡丟棄。

弱點 **×2** 抵抗力 **×2** 撤退 **☆☆**

Illus. Ayaka Yoshida
SIF 046/070 RR

圖鑑附錄 寶可夢 V 戰時，對手獲得2張寶可夢卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 莫魯貝可 **HP 80**



全國圖鑑No. 877 雙面實可夢 身高：0.5m 體重：3.0kg

撿飼料
從自己的棄牌區選擇1張物品卡，在給對手看過後加入手牌。

空腹衝撞 20+
若自己1張手牌都沒有，則增加90點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **×2** 撤退 **☆☆**

Illus. NC Empire
SIF 047/070 C

圖鑑附錄 莫魯貝可改變了牠的性情，牠會做盡一切的壞事，直到把肚子填飽為止。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大嘴娃 **HP 90**



全國圖鑑No. 303 虎鉗實可夢 身高：0.6m 體重：11.5kg

虎鉗剪 20
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢再痺。

打穿 100
這個招式的傷害不計算弱點，抵抗力，對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 *****

Illus. Kawayoo
SIF 048/070 C

圖鑑附錄 大嘴娃能用自己那由鋼角變化而成的巨大頭部將對手一口緊緊咬住。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 銅鏡怪 **HP 60**



全國圖鑑No. 436 青銅實可夢 身高：0.5m 體重：60.5kg

衝撞 30

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 *****

Illus. Mizuno
SIF 049/070 C

圖鑑附錄 雖然人們說把銅鏡怪打倒到發光，牠就能映照出真相，但其實牠非常討厭被打。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 青銅鐘 **HP 110**



全國圖鑑No. 437 銅鐘實可夢 身高：1.3m 體重：187.0kg

特性 金屬轉移
在自己的回合時，可不限次數使用。選擇1個自己的場上寶可夢身上附加的♀能量，改附於自己的其他寶可夢身上。

意念頭錘 70

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 **☆☆**

Illus. Masano
SIF 050/070 R

圖鑑附錄 牠身上的紋路讓許多學者認為牠原本並不存在於現世。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 獨劍鞘 **HP 60**



全國圖鑑No. 679 刀劍實可夢 身高：0.8m 體重：2.0kg

伏擊 10+
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 **☆☆**

Illus. Sugiura
SIF 051/070 C

圖鑑附錄 獨劍鞘手上的藍色眼珠是牠的本體，會用那高深的催眠術取人的精氣。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雙劍鞘 **HP 80**



全國圖鑑No. 680 刀劍實可夢 身高：0.8m 體重：2.0kg

切落 40
擲1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 **☆☆**

Illus. Miki Tanaka
SIF 052/070 C

圖鑑附錄 2把劍會令人眼花繚亂的速度不斷交替攻擊和防禦，為以制服獵物。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 堅盾劍怪 **HP 150**



全國圖鑑No. 681 王劍實可夢 身高：1.7m 體重：53.0kg

特性 戰鬥切換
在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌選擇1張「堅盾劍怪」卡，與這張卡互換（所附加的卡、傷害指示物、特殊狀態、效果等全部保留），將這張卡放回手牌。

全金屬刃切 210
選擇2個這隻寶可夢身上附加的♀能量，將其丟棄。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 **☆☆☆**

Illus. miki kudo
SIF 053/070 R

圖鑑附錄 雖然帶著堅盾劍怪的國王曾經支配了整個國家，最後卻被牠殺死了精氣，國家也滅亡了。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 堅盾劍怪 **HP 150**



全國圖鑑No. 681 王劍實可夢 身高：1.7m 體重：53.0kg

特性 戰鬥切換
在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌選擇1張「堅盾劍怪」卡，與這張卡互換（所附加的卡、傷害指示物、特殊狀態、效果等全部保留），將這張卡放回手牌。

巨烈猛擊 70
在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到「寶可夢 VMAX」招式的傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 撤退 **☆☆☆**

Illus. Naoyo Kimura
SIF 054/070 U

圖鑑附錄 堅盾劍怪會應用強大的靈力控制人和寶可夢，建立了適合自己生活的國家。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 烈雀 HP 50



全國圖鑑No.21 小鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：2.0kg

啄 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 屬性 *

Illus. Sekio
SIF 055/070 C

翅膀很短，無法長距離飛行。
總是不停地四處跳來跳去，忙著啄食蟲寶可夢。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大嘴雀 HP 90

從烈雀進化



全國圖鑑No.022 鳥類寶可夢 身高：1.2m 體重：38.0kg

啄鑽 70

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 屬性 *

Illus. Yukiko Baba

在大嘴雀的地盤上帶著寶物移動是件危險的事。
食物轉眼間就會被奪走。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大舌頭 HP 110



全國圖鑑No.108 舔舔寶可夢 身高：1.2m 體重：65.5kg

舌擊 50

頭突 80

弱點 ⚡×2 抵抗力 屬性 *

Illus. HYOGONOSUKE
SIF 057/070 C

會用舌頭把髒污舔乾淨。
舔過的地方會有點臭，是否真的乾淨令人懷疑。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大舌舔 HP 140

從大舌頭進化



全國圖鑑No.463 舔舔寶可夢 身高：1.7m 體重：140.0kg

大舌選擇 100

對手將對手自己的牌庫上方3張卡丟棄。或者對手選擇3張對手自己的手牌，將其丟棄。

拋擲

將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 屬性 *

Illus. Mina Nakai
SIF 058/070 U

比起手腳，物更加擅長使用舌頭。
就算是1粒小小的豆子，牠也能靈巧地用舌頭捲起來。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 長毛狗 HP 210



再續獠牙 40

若這個模式的傷害將對手的基礎寶可夢燒燬，則多獲得1張獎賞卡。

狂野衝撞 200

這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 屬性 *

Illus. Eiko Yoshinob

V規則
寶可夢V戰鬥時，對手獲得2張獎賞卡。

SIF 059/070 獸

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 老翁龍 HP 120



全國圖鑑No.780 惡魔寶可夢 身高：3.0m 體重：185.0kg

呼朋引伴

從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

螺旋衝刺 30+

擲硬幣直到出現反面，增加正面出現的次數×30點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 屬性 *

Illus. Eiko Yoshinob
SIF 060/070 U

心地善良愛親近人，
但只要生氣就會暴風吹倒一切。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

離洞繩



雙方玩家將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。(由對手先進行互換。沒有備戰寶可夢的玩家不用進行互換。)

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. sadoji
SIF 061/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

活力之壺



從自己的牌庫區選擇最多2張「一擊能量」卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Toyote Beach
SIF 062/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

露營組合



若使用了這張卡，則自己的回合結束。

從自己的牌庫任意選擇1張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. sadoji
SIF 063/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

一擊的卷軸 憤怒之卷



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「一擊」寶可夢，可使用這張卡上寫的招式。
[需要足夠使用招式的能量。]

怒髮衝冠 10+

增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Sban Graphics
SIF 064/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

學習裝置



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

每次當自己的戰鬥寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害而氣絕時，可選擇1張那隻寶可夢身上附加的基本能量卡，改附於附有這張卡的寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Toyato Beach
SIF 065/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

希巴



將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出4張卡。在上個對手的回合，若自己的寶可夢氣絕了，則改為抽出7張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
SIF 066/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

芙蓉



在這個回合，自己的「寶可夢VMAX」使用招式的傷害，不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. GAME FREAK inc.
SIF 067/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

馬士德 一擊流



這張卡只有在自己的手牌只有這1張時才可使用。

從自己的牌庫選擇1張「一擊」寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。然後，從自己的牌庫抽出5張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Mitsuhiro Arita
SIF 068/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

惡之塔



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次。若從自己的手牌將1張「一擊」卡丟棄，則可從自己的牌庫抽出2張卡。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

Illus. Sban Graphics
SIF 069/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

一擊能量



這張卡只可附於「一擊」寶可夢身上，若附於「一擊」寶可夢以外的寶可夢身上，則將其丟棄。

只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個♣️2種屬性的能量。附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害+20點。

SIF 070/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.