

基礎 喇叭芽 **HP 50**

全國圖鑑No.069 花草寶可夢 身高：0.7m 體重：4.0kg

特性 毒液衝擊 **10+**
當對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加40點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Sakio
SRF 001/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 口呆花 **HP 80**

從喇叭芽進化
全國圖鑑No.070 橡果寶可夢 身高：1.0m 體重：6.4kg

特性 危險黏液
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢中毒與灼傷。

藤鞭 **40**

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Shibuzoh.
SRF 002/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 大食花 **HP 150**

從口呆花進化
全國圖鑑No.071 橡果寶可夢 身高：1.7m 體重：15.5kg

特性 恐慌藤蔓 **40**
將對手的戰鬥寶可夢混亂。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

日光束 **120**

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Tika Matsuno
SRF 003/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 音箱蟀 **HP 180**

特性 激動舞台
在自己的回合時，可使用1次。從牌庫抽卡直到自己的手牌滿3張為止。若隨意寶可夢在戰鬥場上，則抽卡直到滿4張為止。在這個回合，若已變出了其他的「激動舞台」，則這個特性無法使用。

十字剪 **80+**
擲1次硬幣若為正面，則增加80點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Satoshi Shirai
SRF 004/070 難題
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 櫻花寶 **HP 50**

全國圖鑑No.420 櫻桃寶可夢 身高：0.4m 體重：3.3kg

樹葉 **10**

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Akira Komayama
SRF 005/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 櫻花兒 **HP 80**

從櫻花寶進化
全國圖鑑No.421 櫻桃寶可夢 身高：0.5m 體重：9.9kg

特性 春爛漫
在自己的回合時，可不限次數使用。從自己的手牌選擇1張④能量卡，附於自己的寶可夢（「擁有規則的寶可夢」除外）身上。

種子炸彈 **70**

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Akira Komayama
SRF 006/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 尖牙籠 **HP 110**

全國圖鑑No.455 橡果寶可夢 身高：1.4m 體重：27.0kg

咬緊 **30**
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

三連鞭 **60×**
擲3次硬幣，造成正面出現的次數×60點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Akira EGAWA
SRF 007/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 偽螳草 **HP 60**

全國圖鑑No.753 橡果寶可夢 身高：0.3m 體重：1.5kg

連續斬 **20×**
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Yukiko Baba
SRF 008/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 蘭螳花 **HP 120**

從偽螳草進化
全國圖鑑No.754 花藤寶可夢 身高：0.6m 體重：18.5kg

綠葉吸取 **30**
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

日光刀 **70**

弱點 **×2** 抵抗力 畏懼 *****

Illus. Anesaki Dynamic
SRF 009/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 卡璞·哞哞 HP 130

全國圖鑑No. 77 土地神寶可夢 身高：1.9m 體重：45.5kg

推倒 20
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇位於戰鬥區的寶可夢。]

大自然的裁決 80+
若希望，將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。這個情況下，增加80點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Kyota Murayama
SRF 010/070 R
誰被稱呼為守護神，
只有若者會將自己視為敵人的對手徹底擊潰的狂亂個性。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 索偵蟲 HP 50

全國圖鑑No. 824 紡織寶可夢 身高：0.4m 體重：8.0kg

深 10

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Masakazu Fukuda
SRF 011/070 C
經常出現在田地裡的寶可夢。
會透過長在身上的毛來感應周圍發生的事。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 比克提尼 V HP 190

全國圖鑑No. 824 紡織寶可夢 身高：0.4m 體重：8.0kg

V子彈 10+
若對手的戰鬥寶可夢為「寶可夢V」，則增加50點傷害。

閃焰射擊 120
將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Kogemaru Himeno
SRF 012/070 R
寶可夢V氣結時，對手獲得2張獎賞卡。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 比克提尼 VMAX HP 310

從比克提尼V進化

極巨化

火焰鋪展
從自己的棄牌區選擇最多3張能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

極巨勝利 100+
若對手的戰鬥寶可夢為「寶可夢V」，則增加120點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Ryota Mochizuki
SRF 013/070 R
VMAX規則
寶可夢VMAX氣結時，對手獲得3張獎賞卡。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 熔蟻獸 HP 120

全國圖鑑No. 631 食蟻寶可夢 身高：1.4m 體重：58.0kg

火焰 20

舔舔燃燒 70
擲2次硬幣，選擇與正面出現的次數相同數量的對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Miki Tanaka
SRF 014/070 C
將火焰當成舌頭來使用。
會一點一點地磨滅堅硬的外骨骼，然後把牠吃掉。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 燒火蚣 HP 70

全國圖鑑No. 850 發熱寶可夢 身高：0.7m 體重：14.0kg

灼燒 20
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Yusaku Kuroki
SRF 015/070 C
會用滾燙的身體黏緊獵物，等到烤得恰到好處之時，
就從牠們口中大口地吃掉。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 焚焰蚣 HP 130

從燒火蚣進化

特性 超頻點火
只要這隻寶可夢在場上，對手的灼傷的寶可夢 就算在寶可夢檢查時間的硬幣為正面，灼傷也不會恢復。

爆破地獄 130
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Souichiro Ganjima
SRF 016/070 U
性格極具攻擊性。
危險的不是牠滾燙的身體，
而是，也銳利無比。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 墨海馬 HP 60

全國圖鑑No. 116 阻礙寶可夢 身高：0.4m 體重：8.0kg

煙幕 10
在下個對手的回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則那個招式失敗。

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: Anesaki Dynamic
SRF 017/070 C
會在珊瑚的陰影處安家。
如果感到危險，就會從口中吐出漆黑的墨汁跳遁。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 海刺龍 HP 90

從墨海馬進化

水槍 40

弱點 x2 / 抵抗力

Illustrator: 0313
SRF 018/070 U
這種寶可夢可以藉著快速擺動鰭和尾巴，
在面向前方的情況下向後游動。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 刺龍王 HP 150

從海刺龍進化



全國圖鑑No.30 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：152.0kg

特性 海底霸王
每次當自己的戰鬥寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害而暈倒時，可使用1次。選擇氣絕的寶可夢身上附加的任意數量的⚡能量，改附於這隻寶可夢身上。

水暴流 40×
造成這隻寶可夢身上附加的⚡能量的數量×40點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Kawayoo
SRIF E 019/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 伽勒爾 魔牆人偶 HP 80



全國圖鑑No.122 舞臺寶可夢 身高：1.4m 體重：56.8kg

拍擊 10
找到 10
從自己的牌庫選擇1張物品卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Kodama
SRIF E 020/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

1階進化 伽勒爾 踏冰人偶 HP 110

從伽勒爾 魔牆人偶進化



全國圖鑑No.866 舞臺寶可夢 身高：1.5m 體重：58.2kg

球戲法 10+
從自己的手牌將任意數量的名稱中有「球」的物品卡丟棄，增加其張數×40點傷害。

冰霜粉碎 80

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. HYOGONOSUKE
SRIF E 021/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 鐵炮魚 HP 60

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.223 噴射寶可夢 身高：0.6m 體重：12.0kg

水槍 10
銳利鱗 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. HYOGONOSUKE
SRIF E 022/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

1階進化 章魚桶 HP 110

從章魚桶進化

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.224 噴射寶可夢 身高：0.9m 體重：28.5kg

特性 連擊搜索
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張「連擊」卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。在這個回合，若已經使出了其他的「連擊搜索」，則這個時性無法使用。

攀瀑 50

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Souichirou Gunima
SRIF E 023/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 龍蝦小兵 HP 70



全國圖鑑No.341 無賴寶可夢 身高：0.6m 體重：11.8kg

泡沫光線 30
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. C. Shiota
SRIF E 024/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

1階進化 鐵螯龍蝦 HP 130

從龍蝦小兵進化



全國圖鑑No.342 流氓寶可夢 身高：1.1m 體重：32.0kg

拍落 60
在不看正面的情況下，選擇1張對手的手牌，將其丟棄。

蟹鉗錘 140

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Hasegawa Saki
SRIF E 025/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 帝王拿波V HP 210

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.897 噴射寶可夢 身高：1.8m 體重：100.0kg

特性 君主之眼
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手場上的基礎寶可夢（持有規則的寶可夢除外）的特性全部消除。

螺旋斬 130
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，改附於備戰寶可夢身上。

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Ayaka Yoshida
SRIF E 026/070 R
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 輕飄飄 HP 80



全國圖鑑No.592 漂浮寶可夢 身高：1.5m 體重：33.0kg

自我再生
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。將這隻寶可夢的HP全部恢復。

潑水 10

弱點 ⚡×2 抵抗力 震盪 *

Illus. miki kudo
SRIF E 027/070 C
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

1階進化 胖嘟嘟 **HP 120**

從輕飄飄進化



全國圖鑑No.33 漂浮寶可夢 身高：2.2m 體重：135.0kg

沉澱 10×
造成自己的棄牌區的◀能量卡的張數×10點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 無 畏

Illus. Tomokazu Komiya
SRIF 028/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 磨牙彩皮魚 **HP 110**



全國圖鑑No.779 磨牙寶可夢 身高：1.9m 體重：19.0kg

咬住 20
衝浪 110

弱點 ⚡×2 抵抗力 無 畏

Illus. Misa Tsutsui
SRIF 029/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小貓怪 **HP 60**

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.403 閃光寶可夢 身高：0.5m 體重：9.5kg

後踢 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 無 畏

Illus. soresow
SRIF 030/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 勒克貓 **HP 80**

從小貓怪進化

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.404 電光寶可夢 身高：0.9m 體重：30.5kg

跳踢
對手的1隻寶可夢受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

伏特頭擊 50

弱點 ⚡×2 抵抗力 無 畏

Illus. Magumi Higuchi
SRIF 031/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 倫琴貓 **HP 150**

從勒克貓進化

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.405 自光寶可夢 身高：1.4m 體重：42.0kg

雷氣舞步
對手的1隻寶可夢受到40點傷害。將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

傷疤律動 100+
若對手的戰鬥寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加100點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 無 畏

Illus. Kazuma Koda
SRIF 032/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 帕奇利茲 **HP 70**



全國圖鑑No.417 電光寶可夢 身高：0.4m 體重：3.6kg

尋找朋友
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

閃 30

弱點 ⚡×2 抵抗力 無 畏

Illus. Naoya Imura
SRIF 033/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 天秤偶 **HP 60**



全國圖鑑No.343 空氣寶可夢 身高：0.5m 體重：21.0kg

自爆 60
這隻寶可夢也受到60點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 無 畏

Illus. suu
SRIF 034/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 念力土偶 **HP 120**

從天秤偶進化



全國圖鑑No.344 空氣寶可夢 身高：1.5m 體重：108.0kg

力量平分
從自己的棄牌區選擇◀能量，以任意方式附於自己的寶可夢身上，直到自己的場上寶可夢身上附加的能量數目，和對手的場上寶可夢身上附加的能量數目相同為止。

精神射擊 100

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 無 畏

Illus. Shibusaba
SRIF 035/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 奈克洛茲瑪 **HP 220**

V 規則



積鏡之光 20
對手的2隻備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

特殊鐳射 100+
若這隻寶可夢身上附有特殊能量，則增加120點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 無 畏

Illus. PLANETA Tsuji
SRIF 036/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 天罩蟲 HP 70

從紫偵蟲進化

全國圖鑑No. 875 天線罩寶可夢 身高：0.4m 體重：19.5kg

雷達
查看自己的牌庫上方4張卡，以任意順序排列，放於牌庫上方。

衝撞 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 康復 ⚡

Illus. Midori Harada
SRIF 037/070

正在殼裡成長著，用精神力掌握外界的狀況，做好進化的準備。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 以歐路普 HP 110

從天罩蟲進化

全國圖鑑No. 826 七身寶可夢 身高：0.4m 體重：40.8kg

進化掌控
從自己的牌庫選擇最多與這隻寶可夢身上附加的能量相同數量的2階進化寶可夢卡(以歐路普除外)，放於於備戰區。並且重洗牌庫。

意念頭錘 120

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 康復 ⚡

Illus. Mizue
SRIF 038/070

釋放出精神力遠眺調查周圍的情況，他的偵測範圍甚至可以到直徑10公里。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大岩蛇 HP 110

全國圖鑑No. 095 岩蛇寶可夢 身高：8.8m 體重：210.0kg

落石 60

巨岩衝撞 170

這隻寶可夢也受到60點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. Naoyo Kimura
SRIF 039/070

藉由扭動巨大結實的身體，以時速80公里的猛烈勢頭挖掘前進。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 卡拉卡拉 HP 70

全國圖鑑No. 104 抓熊寶可夢 身高：0.4m 體重：6.5kg

敲擊 10

頭錘 30

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. You Iribi
SRIF 040/070

頭上戴著母親的骨頭，所以看不見牠的長相和表情，只知道牠一直往頭上。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 嘎啦嘎啦 HP 110

從卡拉卡拉進化

全國圖鑑No. 105 愛骨寶可夢 身高：1.0m 體重：45.0kg

特性 戰鬥盔甲
這隻寶可夢受到招式傷害[-30]點。

骨頭回力鏢 90

擲之頭硬幣，造成正面出現的次數×90點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. Norami Sato
SRIF 041/070

會個性地敲擊骨頭，藉此與夥伴進行聯絡，節奏有著將近50種不同變化。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 搬運小匠 HP 80

全國圖鑑No. 532 節骨寶可夢 身高：0.6m 體重：12.0kg

拍擊 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. Yuki Yui
SRIF 042/070

如果搬運小匠可以搬起自己體重3倍左右的木材，就代表牠今年的日子要到了。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 鐵骨土人 HP 100

從搬運小匠進化

全國圖鑑No. 533 節骨寶可夢 身高：1.2m 體重：40.0kg

拍擊 30

頭突 60

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. Uta
SRIF 043/070

能靈巧地操縱骨頭，雖然對拆除很心細，但比不太擅長組裝。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 修建老匠 HP 160

從鐵骨土人進化

全國圖鑑No. 534 節骨寶可夢 身高：1.4m 體重：87.0kg

鐵錘壓迫 90

在下一個對手的回合，受到這個招式的進化寶可夢無法使用招式。

百萬噸重拳 150

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. Miki Tanaka
SRIF 044/070

要是認真起來就會扔掉手中的泥凝土柱，赤手空拳地撲向敵人。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 功夫鼬 HP 60

全國圖鑑No. 619 武術寶可夢 身高：0.6m 體重：20.0kg

二連擲 30×

擲2次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡

Illus. NC Empire
SRIF 045/070

與夥伴的夥伴們一起在深山裡開闢修行，不同的群體有著不同的操縱和手力技法。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 師父鼬 HP 90

從功夫鼬進化



全國圖鑑No.20 武術寶可夢 身高：1.4m 體重：35.5kg

拍擊 20

旋轉鞭打 90
將對手的戰鬥寶可夢混亂。將這隻寶可夢附加的附加卡，全部放回自己的牌庫並重洗。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 畏懼 *

Illus.Taira Akiho

當牠用奇妙聲音發出叫喊時是很危險的。由於牠無法看清的距離和手刀組成的連續攻擊接踵而來。

SRF 046/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙包蛇 HP 80



全國圖鑑No.843 沙蛇寶可夢 身高：2.2m 體重：7.6kg

擺尾拍擊 10

泥巴射擊 60

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 畏懼 *

Illus.Araiko Nishida

會從鼻孔噴射出沙子。趁敵人看不清的時候躲進地底下藏身。

SRF 047/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 沙螺蟒 HP 130

從沙包蛇進化



全國圖鑑No.844 沙蛇寶可夢 身高：3.8m 體重：65.5kg

流沙大砲 60×
將自己的牌庫上方6張卡丟棄，造成其中的弱點卡的張數×60點傷害。

火箭頭錘 120

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 畏懼 * * *

Illus.hatachu

牠之所以會以獨特的方式鍛鍊自己的身體，是為了能更有效率地噴射沙囊中的沙子。

SRF 048/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 列陣兵 HP 110



全國圖鑑No.670 陣形寶可夢 身高：3.0m 體重：62.0kg

連擊之陣 20×
造成自己的場上「連擊」寶可夢的數目×20點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 畏懼 * *

Illus.Hosono

G變為一體的寶可夢，屬於團隊行動。會一連變換陣形一掃敵軍。

SRF 049/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 連擊武道熊師V HP 220



全國圖鑑No.870 熊寶可夢 身高：1.8m 體重：100.0kg

狡兔三窟 30
若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

百裂猛攻 150

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 畏懼 * * *

Illus.PLANETA Mochizuki

V規則
寶可夢V戰鬥時，對手獲得2張免費卡。

SRF 050/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 連擊武道熊師VMAX HP 330

從連擊武道熊師V進化



全國圖鑑No.871 熊寶可夢 身高：2.5m 體重：150.0kg

疾風直撞 30+
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加120點傷害。

起極巨流水連擊 120
將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄，對手的2隻寶可夢各受到120點傷害。〔在新戰區不計算弱點·抵抗力〕

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 畏懼 * * *

Illus.PLANETA Tsuru

VMAX規則
寶可夢VMAX戰鬥時，對手獲得3張免費卡。

SRF 051/070 RRR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大鋼蛇 HP 190

從大岩蛇進化



全國圖鑑No.208 鐵蛇寶可夢 身高：9.2m 體重：4000kg

鋼鐵橫掃 80×
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×80點傷害。

重磅衝擊 200

弱點 ♣×2 / 抵抗力 -30 / 畏懼 * * * *

Illus.NC empire

人們認為牠的身體是因為堆積了和泥土一起吞下的鐵質，才會發生進化的。

SRF 052/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 劍舞小兵 HP 60



全國圖鑑No.624 利器寶可夢 身高：0.5m 體重：10.2kg

劍舞 10
在下一個自己的回合，這隻寶可夢「劈開」的傷害+70點。

劈開 10

弱點 ♣×2 / 抵抗力 -30 / 畏懼 *

Illus.otumami

以劈斬司令為首組成族群。目前沒有劍一日能終領向，所以每天都在不斷地劍舞。

SRF 053/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 劈斬司令 HP 110

從劍舞小兵進化



全國圖鑑No.625 利器寶可夢 身高：1.1m 體重：70.0kg

劈開 30

鋼斬 90+
若對手的戰鬥寶可夢為♥寶可夢，則增加90點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 -30 / 畏懼 *

Illus.tetsuya koizumi

為了搶佔能找到磨刀石的地方，和鱗甲龍展開了激烈的鬥爭。

SRF 054/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鋼鎧鴉 V HP 210



緊抓 30
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

天空颶風 190
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「天空颶風」。

弱點 x2 抵抗力 -30 撤退

ILLUS. PLANETA Mochizuki
SRIF 055/070

寶可夢 V 鋼鎧鴉，對手獲得 2 張寶可夢卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鋼鎧鴉 VMAX HP 320

V進化 鋼鎧鴉 V進化
從鋼鎧鴉 V進化
超極巨化



特性 漂浮之軀
這隻寶可夢不會受到對手的寶可夢的特性效果影響。

超極巨風狂暴雨 240
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「超極巨風狂暴雨」。

弱點 x2 抵抗力 -30 撤退

ILLUS. PLANETA Mochizuki
SRIF 056/070 RRR

寶可夢 VMAX 鋼鎧鴉，對手獲得 3 張寶可夢卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

魅力喵 HP 60



全國圖鑑No.431 鼠系寶可夢 身高：0.5m 體重：3.9kg

貓陽 10

利爪劈擊 40

弱點 x2 抵抗力 撤退

ILLUS. Shigenori Negishi
SRIF 057/070 c

魅力心情好的時候，會用尾巴展現像鐘律一樣的色彩般的美麗動作。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

東施喵 HP 120

1階進化 東施喵
從魅力喵進化



全國圖鑑No.432 鼠系寶可夢 身高：1.0m 體重：43.8kg

貓日和
從自己的牌庫抽出 3 張卡。然後，將這隻寶可夢睡眠。

利爪劈擊 120

弱點 x2 抵抗力 撤退

ILLUS. Akira Komayama
SRIF 058/070 c

為了讓自己的身體看起來大一點來威嚇對手，會把分叉的尾巴緊緊纏在腰上。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

爆炸頭水牛 HP 120



全國圖鑑No.626 草系寶可夢 身高：1.6m 體重：94.6kg

特性 食草
這隻寶可夢使用的招式，對對手的寶可夢造成的傷害「+60」點。

爆炸頭突擊 120
這隻寶可夢也受到 30 點傷害。

弱點 x2 抵抗力 撤退

ILLUS. nagimiso
SRIF 059/070 c

就算使出猛烈的頭錘，運動的體毛也能將傷害都吸收掉。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

愛管侍 HP 90



全國圖鑑No.876 惡系寶可夢 身高：0.9m 體重：28.8kg

呼喚
從自己的牌庫抽出 2 張卡。

手中強念 10x
造成自己的手牌的張數 × 10 點傷害。

弱點 x2 抵抗力 撤退

ILLUS. Shiro Tsuyata
SRIF 060/070 c

能透過自己的角去感受附近生物的情感，正面情緒是牠的能量之源。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

潮漩之扇



選擇 1 個對手的場上寶可夢身上附加的特殊能量，放回對手的牌庫下方。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

ILLUS. sadoji
SRIF 061/070 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

能量回收器



從自己的棄牌區選擇最多 5 張基本能量卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

ILLUS. Toyoto Beach
SRIF 062/070 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

等級球



從自己的牌庫選擇 1 張 HP 為「90」以下的寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

ILLUS. Ryo Ueda
SRIF 063/070 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

道具妨礙器



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

只要附有這張卡的寶可夢在戰鬥場上，對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」（「道具妨礙器」除外）的效果全部消除。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Inose Yukie
SRF 064/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

連擊的卷軸 旋渦之卷



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「連擊」寶可夢，可使用這張卡上寫的招式。
[需要足夠使用招式的能量。]

旋渦無雙
對手的所有寶可夢各受到30點傷害。[在備戰區不計算點數+抵抗力。]

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Shan Graphics
SRF 065/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

可爾妮的氣勢



從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Kirisaki
SRF 066/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

馬士德 連擊流



這張卡只有在自己的手牌只有這1張時才可使用。

從自己的棄牌區選擇1張「連擊」寶可夢卡，放置於備戰區。然後，從自己的牌庫抽出5張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Nooki Saito
SRF 067/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

芽米



將自己的所有進化寶可夢的HP全部恢復。然後，將恢復的寶可夢身上附加的能量全部丟棄。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
SRF 068/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

水之塔



雙方的所有「連擊」寶可夢撤退所需的能量各減少2個。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

Illus. Shan Graphics
SRF 069/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

連擊能量



這張卡只可附於「連擊」寶可夢身上，若附於「連擊」寶可夢以外的寶可夢身上，則將其丟棄。

只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供2個「連擊」種屬性的能量。

SRF 070/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.