

基礎 雪笠怪 **HP 80**



全國圖鑑No. 59 樹冰寶可夢 身高：1.0m 體重：50.5kg

擊倒 60

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Naoki Saito
 雪笠怪肚子上結出來的樹冰口感仿如冰棒，是伽勒爾的火焰不倒翁們的最愛。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 暴雪王 **HP 140**



從雪笠怪進化

全國圖鑑No. 460 樹冰寶可夢 身高：2.7m 體重：135.5kg

特性 堅韌提升
 只要這隻寶可夢在場上，自己場上的所有「一擊」寶可夢（「暴雪王」除外）的max HP各增加「50」。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

百萬噸重拳 90

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Akira Komayama
 會引發暴風雪的寶可夢。只要牠搖動巨大的身體，周圍立刻會變得一片雪白。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 石居蟹 **HP 60**



全國圖鑑No. 557 石居寶可夢 身高：0.3m 體重：14.5kg

衝撞 10

銳利之爪 10+

擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Shigenori Negishi
 如果找不到大小合適的石頭來當成自己的家，牠也會住到河馬獸的洞裡。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 岩殿居蟹 **HP 130**



從石居蟹進化

全國圖鑑No. 558 岩殿寶可夢 身高：1.4m 體重：200.0kg

十字剪 30+

擲1次硬幣若為正面，則增加60點傷害。

頭突 130

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. sawsaw
 厚實的鉗子是牠最大的武器。硬度高到甚至能讓超中狂摩的機具裂開。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 四季鹿 **HP 60**



全國圖鑑No. 765 季節寶可夢 身高：0.6m 體重：19.5kg

叫聲

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害「-20」點。

後踢 20

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Lee HyunJung
 到了季節交替之際，體毛與氣味就會產生變化。是通知季節來臨的寶可夢。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 萌芽鹿 **HP 110**



從四季鹿進化

全國圖鑑No. 586 季節寶可夢 身高：1.9m 體重：92.0kg

撞擊 30

冬之角 80+

若場上有自己的競技場卡，則增加80點傷害。

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. S. Aki
 會隨著季節的推移改變居所。所以也有人說牠會帶來春天。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 甜竹竹 **HP 60**



全國圖鑑No. 761 水果寶可夢 身高：0.3m 體重：3.2kg

躍起 30

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. MAYOU
 受到襲擊時流下的汗水非常甜黏可口。那種香氣會吸引更多敵人的注意。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 甜舞妮 **HP 80**



從甜竹竹進化

全國圖鑑No. 762 水果寶可夢 身高：0.7m 體重：8.2kg

躍起 20

踩踏 50+

擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Tomokazu Komiyu
 會用頭部的果蒂打飛來啄食自己的藍莓。並且對牠使出猛烈的踢擊。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 甜冷美后 **HP 140**



從甜舞妮進化

全國圖鑑No. 763 水果寶可夢 身高：1.3m 體重：21.4kg

踩壞 10+

增加對手的戰鬥寶可夢撤退所需的能量的數量×50點傷害。

日光束 120

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Yui Nishida
 用又尖硬的腳尖施展踢擊。對對手的身體和心靈留下無法磨滅的創傷。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 薩戮德 HP 130



全國圖鑑No. 33 亞鈴寶可夢 身高：1.8m 體重：70.0kg

群喚之歌
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。若在後攻玩家的最新回合使用，則可加入手牌的寶可夢卡張數改為最多3張。

反覆之鞭 60+
增加這隻寶可夢身上附加的能量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Shin Nagasawa
生長在身上的藤蔓隨著進化會化為土壤的養分，孕育森林裡的各種植物。

SRIF 010/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 飄浮泡泡 太陽的樣子 HP 70



全國圖鑑No. 351 天氣寶可夢 身高：0.3m 體重：0.8kg

特性 看天
若自己的棄牌區有8張以上的「競技場」卡，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

高氣壓爆破 150
將場上的「競技場」丟棄。若無法丟棄，則這個招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Yuka Morii
暴露在烈日下會變成這個樣子。如果去摸牠熱烘烘的身體，會感覺到乾巴巴的。

SRIF 011/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小獅獅 HP 60



全國圖鑑No. 667 幼獅寶可夢 身高：0.6m 體重：13.5kg

火種 10

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Misa Tsutsui
血氣方剛且好奇心旺盛。當牠生氣或是開始戰鬥時，短短的鬃毛就會變硬。

SRIF 012/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火炎獅 HP 130



從小獅獅進化

全國圖鑑No. 668 王者寶可夢 身高：1.5m 體重：81.5kg

烈焰 30
破壞之爪 70
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Mitsuki Ariga
能吐出攝氏6000度的氣流，但不會用在寵物身上，因為牠比較喜歡吃生肉。

SRIF 012/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 波爾凱尼恩V HP 220



SINGLE STRIKE

高溫爆破 50
炸藥衝撞 100+
若這隻寶可夢身上放置有10個以上的傷害指示物，則增加150點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Ryota Murayama
V規則
寶可夢V戰鬥時，對手獲得2張獎賞卡。

SRIF 014/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 炎兔兒 HP 60



SINGLE STRIKE

頭錘 20

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Naoki Mizumi
一旦做好了戰鬥的準備，牠鼻頭上和腳底的肉球就會對準出極度的高溫。

SRIF 015/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 騰蹴小將 HP 90



從炎兔兒進化

SINGLE STRIKE

截擊踢 60
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Souichiro Ganjima
會用腳把樹根從木上踢落，用來強襲敵隊。藉此，自己的腳法。

SRIF 016/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 閃焰王牌 HP 170



從騰蹴小將進化

SINGLE STRIKE

特性 火場力量
這隻寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害，依對手已耗盡的獎賞卡每1張+30點。

火球射擊 150
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Ryota Fuse
有熱烈的進攻和防守技巧。只要得到覺醒就會更有衝動，但有時會為了出風頭而弄巧成拙。

SRIF 017/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 拉普拉斯 HP 110



白色呼喚
從自己的牌庫選擇最多2張「美容」卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

冰凍之風 50
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Atsushi Furusawa
十分耐寒，不畏冰海。皮膚滑滑的，摸起來會有點涼。

SRIF 018/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 飄浮泡泡 雪雲的樣子 HP 70

全國圖鑑No.51 天氣寶可夢 身高：0.3m 體重：0.8kg

特性 看天
若自己的飛牌區有8張以上的「競技場」卡，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

⚡ ⚡ ⚡ **冰霜颶風** 120
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「冰霜颶風」。

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Miki Kudo
被冰雷打到的時候就會變成這個樣子。全身上下冷冰冰的，皮膚有一點黏冰。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 雪童子 HP 60

全國圖鑑No.361 雷寶可夢 身高：0.7m 體重：16.8kg

頭錘 30

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Kouki Saitou
只有在寒冷的土地上生存。即使在零下100度的環境下也能充滿活力地到處蹦蹦跳跳。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雪妖女 HP 90

從雪童子進化

全國圖鑑No.478 雷寶可夢 身高：1.3m 體重：26.6kg

降霜
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌區選擇1張⚡能量卡，附於自己的寶可夢身上。

⚡ ⚡ **水晶吐息** 90
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Saotchiro Gungira
會吐出零下50度的冷氣凍住獵物，並把牠們帶回自己的巢穴，整齊地擺成一排。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 海豹球 HP 70

全國圖鑑No.363 拍手寶可夢 身高：0.8m 體重：39.5kg

衝撞 10

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Kenta Aki
身體被蓬鬆的體毛覆蓋著，因此即使在冰上翻滾也不會覺得冷。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 海魔獅 HP 110

從海豹球進化

全國圖鑑No.364 滾球寶可夢 身高：1.1m 體重：87.6kg

衝撞 30
極光束 70

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Mutsyo Kozumi
只要是球形物，無論是精緻球還是海豹球，都能頂在鼻子上開心地旋轉。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 帝牙海獅 HP 170

從海魔獅進化

全國圖鑑No.365 靛水寶可夢 身高：1.4m 體重：150.6kg

極光束 70
冰雷牢籠 160
將這隻寶可夢身上附加的2個能量丟棄，將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Kenta Ito
用強壯的獠牙粉碎浮冰。厚厚的脂肪可以抵禦敵人的攻擊。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 冰寶 HP 70

全國圖鑑No.712 冰寶可夢 身高：1.0m 體重：99kg

撞擊 10
迴轉攻擊 20

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Kenta Aki
棲息在極其寒冷的地域。會把自己的腳凍在冰上，將身體固定起來。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 冰岩怪 HP 150

從冰寶進化

全國圖鑑No.713 冰山寶可夢 身高：2.0m 體重：505.0kg

冰霜屏障 30
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害[-30]點。
頭突 140

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. Kouki Saitou
雖然身體的裂縫會因白天的活動而變大，但只要一晚就能全部良好。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 白馬蕾冠王 HP 210

全國圖鑑No.714 寶可夢 身高：1.5m 體重：100kg

突刺 40
雪矛 200
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ⚡ ×2 / 抵抗力 / 康復

Illus. D.A.G. Inc.
寶可夢V氣爆發時，對手獲得2張牌卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

自馬蕾冠王 VMAX HP 320

從白馬蕾冠王 V 進化
極巨化



君王騎行 10+

增加對手的備戰寶可夢的數量×30點傷害。

極巨之矛 10+

若希望，選擇最多2張這隻寶可夢身上附加的能量卡，將其丟棄。這個情況下，增加丟棄的張數×120點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 無 震盪 *

ILLUSTRATION: Mitsuhiro Shimizu

MAX規則
寶可夢 VMAX 風櫃時，對手獲得3張牌卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

伽勒爾 烈焰馬 V HP 210

基礎



天秤角擊

在對手的1隻寶可夢身上放置傷害指示物直到那隻寶可夢的剩餘HP變為「100」為止。

精神強念 60+

增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 震盪 *

ILLUSTRATION: Saki Hayashiro

V規則
寶可夢 V 風櫃時，對手獲得2張牌卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

伽勒爾 呆呆獸 HP 70

基礎



麻 10

頭錘 20

弱點 ×2 抵抗力 -30 震盪 *

ILLUSTRATION: Naoyo Kimura

牠只在生長在伽勒爾地區的植物的種子為食，因此尾巴是辣味的。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

催眠獾 HP 70

基礎



拍擊 10

弱點 ×2 抵抗力 -30 震盪 *

ILLUSTRATION: Geminio

會讓動物睡著，吃掉對方所做的夢。惡夢的味道是酸的，所以牠似乎不怎麼喜歡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

引夢獵人 HP 110

1階進化



催眠術

將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

喚醒巴掌 30+

若對手的戰鬥寶可夢處於特殊狀態，則增加90點傷害。然後，將對手的戰鬥寶可夢的特殊狀態全部恢復。

弱點 ×2 抵抗力 -30 震盪 *

ILLUSTRATION: Miki Tanaka

為了幫助那些晚上失眠的人，也有由引夢獵人會到醫院去協助醫生。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

拉魯拉絲 HP 60

基礎



奇異之光

將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 無 震盪 *

ILLUSTRATION: Tomo

用紅色的角感知到人和寶可夢的溫情後，全身也會變得有點暖洋洋的。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

奇魯莉安 HP 80

1階進化



幻想舞步

從自己的牌庫選擇最多3張「奇魯莉安」卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

弱點 ×2 抵抗力 無 震盪 *

ILLUSTRATION: Daiki

能夠操縱精神力量並開出周圍的空間，讓自己看見未來。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

沙奈朵 HP 140

2階進化



特性 奧秘閃耀

在自己的回合時，可使用1次。查看自己的牌庫上方2張卡，選擇其中任意1張的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。將剩餘卡加入手牌。

腦力波 60+

增加這隻寶可夢身上附加的⊙能量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 無 震盪 *

ILLUSTRATION: Kodama

如果為了保護訓練家，牠會不惜用盡自己的精神力製造出小型閃電。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

怨影娃娃 HP 50

基礎



鬼火 20

弱點 ×2 抵抗力 -30 震盪 *

ILLUSTRATION: OKACHEKE

不要去跟那些在真貨店有怨影娃娃在排隊的人家來往。這是自古流傳下來的謠言。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 詛咒娃娃 **HP 80**

從怨影娃娃進化



全國圖鑑No.44 布偶寶可夢 身高:1.1m 體重:12.5kg

覺悟怨恨 20×
在這隻寶可夢身上放置最多7個傷害指示物，造成放置的數量×20點傷害。

不祥之光 50
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 **毒** ×2 / 抵抗力 **火** -30 / 覺醒 **毒**

Illus. Megumi Higuchi
SENF B 037/070

誕生於怨念動盪的怨念。據說只要讓他感覺自己受到重視，他就會滿意地變回原本的玩偶。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙河馬 **HP 100**



全國圖鑑No.449 河馬寶可夢 身高:0.8m 體重:49.5kg

撞擊 30
泥巴射擊 50

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰**

Illus. Yuya Oka
SENF E 038/070

主要在白天活動。因為沙漠的夜晚會降溫，所以會鑽進沙子的深處睡覺。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 河馬獸 **HP 150**

從沙河馬進化



全國圖鑑No.450 河馬寶可夢 身高:2.0m 體重:300.0kg

頭突 120
沙之壓制 220
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰** **毒**

Illus. Eri Yamaki
SENF B 039/070

生氣的時候非常凶暴。會噴出儲存在體內的沙子來引發沙塵暴。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 艾路雷朵 **HP 170**

從魯莉安進化



全國圖鑑No.475 利刀寶可夢 身高:1.6m 體重:52.0kg

佯攻 60
這個招式的傷害不計算抵抗力。

力之利刃 60×
造成對手的場上的「寶可夢」的數量×60點傷害。

弱點 **毒** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰**

Illus. NC Empire
SENF B 040/070

能夠敏銳地感知到尋求幫助的夥伴，並且火速趕去援助牠們。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 岩狗狗 **HP 70**



全國圖鑑No.744 小岩寶可夢 身高:0.5m 體重:9.2kg

咬碎 30

擲1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰**

Illus. Yui Nishida
SENF E 041/070

會用脖子上的岩石來磨牙，代表彼此感情深厚。但因為岩石很銳利，所以會很痛。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 鬃岩狼人 **HP 120**

從岩狗狗進化



全國圖鑑No.745 狼寶可夢 身高:1.1m 體重:25.0kg

惡棍獠牙 80+
增加自己的集牌區的「一擊」寶可夢的張數×10點傷害。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰**

Illus. T. Sato
SENF B 042/070

不集結成對，而是單獨生活。只會聽命於能夠引出自己力量的訓練家。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙螺蛸 **HP 220**



特性 沙之壁
這隻寶可夢受到招式的傷害[-30]點。

大地粉碎 140

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰** **毒**

Illus. Shuu Nagasawa
SENF E 043/070

寶可夢V屬種時，對手獲得2張獎賞卡。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 沙螺蛸 **HP 320**

從沙螺蛸V進化

超極巨化

沙之脈衝 60
對手的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[不可對敵方造成弱點+抵抗力。]

超極巨旋風氣旋 180
選擇自己的場上寶可夢身上附加的任意數量的能量，以任意方式改附於自己的寶可夢身上。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰** **毒**

Illus. Sky SG Works
SENF E 044/070

寶可夢VMAX屬種時，對手獲得3張獎賞卡。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 呆呆王 **HP 120**

從伽勒爾 呆呆龜進化



全國圖鑑No.199 超光寶可夢 身高:1.0m 體重:79.5kg

特性 秘密寶
在自己的回合時，可使用1次，棄掉自己的1隻寶可夢，擲1次硬幣。若為正面，則將那隻寶可夢恢復[90]HP。若為反面，則在那隻寶可夢身上放置3個傷害指示物。

噴汁 90

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 / 覺醒 **火** **雷** **冰** **毒**

Illus. Naoki Saito
SENF B 045/070

會一邊吟唱詛咒的咒語，一邊混合從後的東西和體內的毒來製造出可怖的霧。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 千針魚 HP 90

全國圖鑑No.111 氣球寶可夢 身高: 0.5m 體重: 3.9kg

特性 破裂針

當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害而無懸吊時，在使用招式的寶可夢身上放置6個傷害指示物。

★ ★ 毒擊 30

將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 無 速度: 無

Illus. Aneaki Dynamic

全身上下的小針是由鱗片變化而來的。如果被刺中的話，就會中毒並陷入昏迷。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 酷豹 HP 190

全國圖鑑No.195 氣球寶可夢 身高: 0.8m 體重: 15.5kg

特性 隱爪

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。選擇可根據對方的場上寶可夢身上附加的寶可夢道具卡，將其丟棄。

★ ★ ★ 暗影拆裂 170

若希望，將這隻寶可夢與附加的卡，全部放回手牌。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 無 速度: 無

Illus. Ayaka Yoshida

V規則 寶可夢V氣絕時，對手獲得2張牌。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 可可多拉 HP 70

全國圖鑑No.304 鐵鉗寶可夢 身高: 0.4m 體重: 60.0kg

★ ★ 咬 20

★ ★ ★ 滾動衝撞 50

弱點: 炎 ×2 抵抗力: -30 速度: 無

Illus. Kyoko Umemoto

覆蓋全身的鋼鐵盔甲會在進化時全部脫落，然後長出新的盔甲。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 可可多拉 HP 100

從可可多拉進化

全國圖鑑No.305 鐵鉗寶可夢 身高: 0.9m 體重: 120.0kg

★ ★ ★ 撞擊 50

★ ★ ★ 金屬爪 90

弱點: 炎 ×2 抵抗力: -30 速度: 無

Illus. HYOGONOSUKE

有用鋼甲撞擊岩石時產生的火花大小來顯示自己有多強大的存在。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 波士可多拉 HP 180

從可可多拉進化

全國圖鑑No.306 鐵鉗寶可夢 身高: 2.1m 體重: 360.0kg

★ ★ ★ 防守壓制 100

在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害[-30]點。

★ ★ ★ 劈地球 240

自己的所有寶可夢也各受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點-抵抗力。]

弱點: 炎 ×2 抵抗力: -30 速度: 無

Illus. Tezuka

一應用鋼角撞擊硬的岩壁，能挖開隧道尋找獵物，用來作為自己的食物。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 肯泰羅 HP 130

全國圖鑑No.128 犀牛寶可夢 身高: 1.4m 體重: 88.0kg

★ ★ 蠻牛 20+

增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×20點傷害。將這隻寶可夢混亂。

★ ★ 猛撞 80

這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 無 速度: 無

Illus. Meguro

會組成群體來生活。群體中角最粗、最長，且傷痕最多的就是老大。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 多邊獸 HP 60

全國圖鑑No.137 虛擬寶可夢 身高: 0.8m 體重: 38.0kg

★ 稜角化 20

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 無 速度: 無

Illus. ryoma uratsuka

在20年前被夢想著能探索宇宙的科學家們創造出來。但這個想像至今仍未實現。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 多邊獸II HP 90

從多邊獸進化

全國圖鑑No.233 虛擬寶可夢 身高: 0.6m 體重: 32.5kg

★ ★ 三重攻擊 30×

擲3次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 無 速度: 無

Illus. Nagomi Nijo

雖然在宇宙空間裡也不會死亡，但在無重力的環境下，牠根本無法順利活動身體。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 多邊獸Z HP 140

從多邊獸II進化

全國圖鑑No.474 虛擬寶可夢 身高: 0.6m 體重: 34.0kg

特性 漏洞傳輸

在自己的回合，每次從自己的手牌將能量附於這隻寶可夢身上時，都可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢混亂。

★ ★ ★ 超級光束 170

選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 無 速度: 無

Illus. Tomokazu Koniya

新追加的程序大有問題，做出的動作明顯地有些怪異。實驗或許可說是失敗了。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 熊寶寶 HP 70

全國圖鑑No.16 小鳥寶可梦 身高:0.6m 體重:8.8kg

★ 抓 10

弱點 ⚡×2 抵抗力 覺醒

Illus.Mizuo
055/070 C

有者在食物短缺的冬季來臨之前，將食物藏在各處的習性。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 圈圈熊 HP 140

從熊寶寶進化

全國圖鑑No.217 冬眠寶可梦 身高:0.8m 體重:125.8kg

★ 劈開 40

★★★ 擊倒 110

弱點 ⚡×2 抵抗力 覺醒

Illus.Hasegawa Saki
056/070 U

雖然體型很大，但很擅長爬樹，會在樹上進食和睡覺。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 龍捲雲V HP 210

INLESTRIKE

★ 穿堂風 20+

若場上有競技場卡，則增加20點傷害

★★★★ 爆破之錘 180

選擇1個這隻寶可梦身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -30 覺醒

Illus.PLANETA Mochizuki
057/070 RR

V規則 寶可梦V風壓時，對手寶可梦2張獎牌卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 龍捲雲VMAX HP 320

從龍捲雲V進化 超巨化

INLESTRIKE

★★ 爆破之風 60

★★★★ 極巨風壓 120+

若場上有競技場卡，則增加+20點傷害。然後，將那張競技場卡丟棄。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -30 覺醒

Illus.Mitsuhito Arino
058/070 RR

VMAX規則 寶可梦VMAX風壓時，對手獲得3張獎牌卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 多麗米亞 HP 90

全國圖鑑No.676 異次元寶可梦 身高:1.2m 體重:28.0kg

★ 尋找朋友

從自己的牌庫選擇1張寶可梦卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

★★★ 毛皮攻擊 90

在下個對手的回合，這隻寶可梦受到招式的傷害「-20」點。

弱點 ⚡×2 抵抗力

Illus.Tika Matsumo
059/070 C

如果腋毛不剪，腋毛就會不斷變長，但牠只允許信賴的人幫自己修剪。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

生存組合

查看自己的牌庫下方3張卡，以任意順序排列，放回牌庫上方。

Illus.AKIHI NOSHIMA
060/070 U

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

粗硬頭盔

寶可梦道具 寶可梦道具卡，附於自己的寶可梦使用。

1隻寶可梦可附上1張寶可梦道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的寶可梦在戰鬥場受到對手的寶可梦招式的傷害時，選擇1個使用招式的寶可梦身上附加的能量，放回對手的手牌。

Illus.sadaji
061/070 U

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

一擊的卷軸 貫通之卷

寶可梦道具 寶可梦道具卡，附於自己的寶可梦使用。

1隻寶可梦可附上1張寶可梦道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「一擊」寶可梦，可使用這張卡上寫的招式。【需要有足夠使用招式的能量。】

★★★ 槍彈突破 120

這個招式的傷害不計算弱點，抵抗力，對手的戰鬥寶可梦身上的附加效果。

Illus.Sban Graphics
062/070 U

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

防火手套

寶可梦道具 寶可梦道具卡，附於自己的寶可梦使用。

1隻寶可梦可附上1張寶可梦道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可梦使用的招式，對對手的戰鬥場的寶可梦造成的傷害「+30」點。

Illus.Toyste Beach
063/070 U

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

破壞手套



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對对手的戰鬥場的寶可夢造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

ILLU: Toyste Beach
SRIF E 064/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

亞莎



SINGLE STRIKE
一擊

選擇对手的場上寶可夢身上附加的「特殊能量」卡與場上的「競技場」卡各1張，將其丟棄。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLU: Megumi Mizutani
SRIF E 065/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

醫生



從自己的牌庫抽出2張卡。若对手的戰鬥場寶可夢為「寶可夢 VMAX」，則再抽出2張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLU: Megumi Mizutani
SRIF E 066/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

皮歐尼



將自己的手牌全部丟棄，從自己的牌庫選擇最多2張訓練家卡，在給对手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLU: Ken Sugimori
SRIF E 067/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

美蓉



從自己的牌庫區選擇1張◀能量卡，附於自己的「寶可夢」卡上。然後，從自己的牌庫抽出3張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLU: Ake
SRIF E 068/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

通頂雪道



雙方場上的「擁有規則的寶可夢」的特性全部消除。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

ILLU: Choudo KATO
SRIF E 069/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

衝擊能量



SINGLE STRIKE
一擊

這張卡只可附於「一擊」寶可夢身上，若附於「一擊」寶可夢以外的寶可夢身上，則將其丟棄。

這張卡只要附於寶可夢身上，視為提供1個所有屬性的能量，附有這張卡的寶可夢不會中毒，受到的中毒會恢復。

ILLU: Ake
SRIF E 070/070 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.