

基礎 芭瓢蟲 HP 60

全國圖鑑No. 65 五趾寶可夢 身高：1.0m 體重：10.8kg

★ 呼喚
從自己的牌庫抽出1張卡。

★★ 出拳 20

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Naoyo Kimura
非常膽小的寶可夢。會和夥伴一起張開反對壁，藉此保護巢穴。

SK F 001/070 c

1階進化 安瓢蟲 HP 90

從芭瓢蟲進化

全國圖鑑No. 166 五趾寶可夢 身高：1.4m 體重：35.6kg

★ 快速抽出 20
從自己的牌庫抽出2張卡。

★★★ 空氣斬 100
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Sakito
一邊撒落閃閃發亮的粉末，一邊在空中飛翔。據說如果身上沾到這種粉末，就會有好事發生。

SK F 002/070 c

基礎 時拉比 V HP 190

全國圖鑑No. 475 寶可夢 身高：1.0m 體重：10.0kg

★ 嫩葉之舞
從自己的手牌選擇任意數量的能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

★★ 斬返 60
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

V規則
寶可夢V 氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

Illus. AKIRA EGAWA

SK F 003/070 c

V進化 時拉比 VMAX HP 310

從時拉比V進化

極巨化

全國圖鑑No. 475 寶可夢 身高：1.0m 體重：10.0kg

特性 治癒森林
在自己的回合時，可使用1次。將自己的所有V寶可夢各恢復[20]HP。

★ 極巨植物 130
從自己的牌庫選擇最多2張V可夢卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

VMAX規則
寶可夢VMAX 氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

Illus. PANAMA Topp

SK F 004/070 c

基礎 橡實果 HP 50

全國圖鑑No. 273 橡實寶可夢 身高：0.5m 體重：4.0kg

★★ 驚嚇 10
在不看正面的情況下，從對手的手牌選擇1張，在看過那張卡正面後送回對手的牌庫並重洗。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

Illus. otomomi
會將頭頂點在樹枝上懸掛著。也有被大風吹落的時候。

SK F 005/070 c

基礎 敲音猴 HP 60

全國圖鑑No. 810 小猴寶可夢 身高：0.3m 體重：5.0kg

★ 二連敲 30×
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

RAPID STRIKE 連擊

Illus. k.d.sing
會用木棒連續擊打來攻擊。在在以很快的速度擊打的時候，情緒也會變得越來越高昂。

SK F 006/070 c

1階進化 啪咚猴 HP 100

從敲音猴進化

全國圖鑑No. 811 節拍寶可夢 身高：0.7m 體重：11.0kg

★ 拍落 30
在不看正面的情況下，選擇1張對手的手牌，將其丟棄。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

RAPID STRIKE 連擊

Illus. Kouji Saitou
打著激烈的節拍戰鬥。由於過於自我，甚至不會意識到自己已經把對手打昏了。

SK F 007/070 c

2階進化 擊搗金剛猩 HP 180

從啪咚猴進化

全國圖鑑No. 812 鼓手寶可夢 身高：2.1m 體重：90.0kg

★ 木之吸取 50
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

★★★ 怒濤連打 120+
將自己的場上寶可夢身上附加的任意數量的能量丟棄，增加其張數×30點傷害。

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

RAPID STRIKE 連擊

Illus. Hitoshi Ariga
打鼓技巧最高超的那一隻會成為首領。性情溫和，重視族群的和諧相處。

SK F 008/070 c

基礎 可達鴨 HP 70

全國圖鑑No. 054 鴨寶可夢 身高：0.8m 體重：19.6kg

★ 潑水 10

弱點 炎×2 抵抗力 震盪 *

Illus. OKACHEKE
種了癮，當頭發生時，牠的腦細胞活動會比平時活躍1.0倍。

SK F 009/070 c

1階進化 哥達鴨 HP 120

從可達鴨進化



全國圖鑑No. 55 寶可夢 身高: 1.7m 體重: 76.6kg

幻象光線 20
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

衝浪 70

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Kyoko Umemoto 游泳專家。
能靈活地擺動長長的尾巴，連續游上整整2天。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 狃拉 HP 70

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No. 215 豹爪寶可夢 身高: 0.9m 體重: 28.0kg

切落
擲1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. NC Empire 性格狡猾且凶猛。
會趁著雙腿不在時侵入巢穴把蛋偷走。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 瑪狃拉 HP 110

從狃拉進化

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No. 461 豹爪寶可夢 身高: 1.1m 體重: 34.0kg

雙擊必殺
在下個自己的回合，受到這個招式的寶可夢若受到「連擊」寶可夢招式的傷害，會無效。

詭計
從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌，並且重洗牌庫。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Taira Akiho 透過用爪子留下記號來與夥伴聯絡。
據說記憶的種類有500種以上。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 飄浮泡泡 雨水的樣子 HP 70



全國圖鑑No. 351 天氣寶可夢 身高: 0.3m 體重: 0.8kg

特性 看天
若自己的集牌區有8張以上的「競技場」卡，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

雨淋浴
對手的所有寶可夢各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. rowenow 飄浮泡泡被雨淋到時的樣子。
在讓牠淋浴的實驗裡，牠並沒有變成這種形狀。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 愛心魚 HP 70



全國圖鑑No. 370 相隨寶可夢 身高: 0.6m 體重: 8.7kg

同步抽出
將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從自己的牌庫抽出與對手的手牌張數相同數量的卡。

水槍 20

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Mizuo 湖心海域的珊瑚礁是牠的棲息地。
最喜歡在太陽剛明的枝條間睡覺。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 圓蝌蚪 HP 70



全國圖鑑No. 535 蝌蚪寶可夢 身高: 0.5m 體重: 4.9kg

擲泥 10

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Akiyuki 透過直線來聯繫夥伴。
人類和其他寶可夢都聽不見牠發出的警告聲。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 卡璞·鳍鳍 HP 120

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No. 788 土地神寶可夢 身高: 1.3m 體重: 2.2kg

粉碎迴轉 30
若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

大洋閉環 120
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，放回手牌。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Shuu Nagasawa 被稱為守護神。
但有敵意對隨從靠近自己的對手帶來恐怖的災難。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鱈魚海獸V HP 220



原始冰凍 80
在下個對手的回合，受到這個招式的「寶可夢V-GX」，無法使用招式。

終極衝擊 220
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Eike Yoshinob **V規則**
寶可夢V風暴時，對手獲得2張牌卡。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 咩利羊 HP 70



全國圖鑑No. 179 綿毛寶可夢 身高: 0.6m 體重: 7.8kg

叫聲
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害[-20]點。

劈哩啪啦 20

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Miki Tanaka 會累積絨毛摩擦時所產生的電力。
如果因為牠可愛而直接用手去摸，就會被電得又麻又痛。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 茸茸羊 **HP 100** ⚡

從群利羊進化



全國圖鑑No.80 絨毛寶可夢 身高：0.8m 體重：13.3kg

電球 50

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

探照燈尾 90+

查看對手的手牌，若其中有能量卡，則增加90點傷害。

弱點：×2 抵抗力： 屬性：*

Illus. Sui
B&KF E 019/070 C

會將電力儲存在鬆軟的毛中，因為儲存了太多電力，身上有些地方變得光亮亮的。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 電龍 **HP 160** ⚡

從茸茸羊進化



全國圖鑑No.181 寶可夢 身高：1.4m 體重：11.5kg

電擊 50

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

探照燈尾 90+

查看對手的手牌，若其中有能量卡，則增加90點傷害。

弱點：×2 抵抗力： 屬性：*

Illus. Megumi Mizutani
B&KF E 020/070 U

尾巴發出的耀眼光芒能指引成路的路標，從過去就一直深受重視。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 斑斑馬 **HP 60** ⚡

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.522 雷電寶可夢 身高：0.8m 體重：29.8kg

雷電箭

對手的1隻寶可夢受到10點傷害。[在備欄場不計算弱點·抵抗力。]

弱點：×2 抵抗力： 屬性：*

Illus. HYOGONOSUKE
B&KF B 021/070 C

放電時鬃毛會發光，利用鬃毛閃爍的次數及節奏與夥伴交流。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雷電斑馬 **HP 120** ⚡

從斑斑馬進化

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.523 雷電寶可夢 身高：1.6m 體重：79.5kg

聯合伏特 30+

在上個自己的回合，若這隻寶可夢以外的「連擊」寶可夢使用了招式，則增加90點傷害。

電光衝刺 90×

擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×90點傷害。

弱點：×2 抵抗力： 屬性：*

Illus. Masuno
B&KF E 022/070 U

有著閃電般的爆發力，如果雷電斑馬全速奔馳，雷聲就會響徹長空。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 電飛鼠 **HP 70** ⚡



全國圖鑑No.587 飛鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：5.0kg

電擊 30

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點：×2 抵抗力： 屬性：*

Illus. Nagami Nijo
B&KF E 023/070 C

會一遇到處放電一通飛行，所以鳥寶可夢們不會靠近牠，這讓牠可以獨佔食物。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 捷拉奧拉V **HP 210** ⚡

RAPID STRIKE 連擊



全國圖鑑No.522 雷電寶可夢 身高：0.8m 體重：29.8kg

十字拳 100

在上個自己的回合，若這隻寶可夢以外的「連擊」寶可夢使用了招式，則對手的1隻寶可夢也受到160點傷害。[在備欄場不計算弱點·抵抗力。]

V規則

寶可夢V狀態時，對手獲得2張牌卡。

弱點：×2 抵抗力： 屬性：*

Illus. Aki
B&KF E 024/070 RR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鬼斯 **HP 50** 👁



全國圖鑑No.092 鬼類寶可夢 身高：1.3m 體重：10kg

睡眠波動 10

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點：×2 抵抗力：-30 屬性：*

Illus. Masumaru Fujiwara
B&KF E 025/070 C

能用稀薄氣體狀的身體潛入任何地方，但一覺醒，就只會被收服。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 鬼斯通 **HP 80** 👁

從鬼斯進化



全國圖鑑No.093 鬼類寶可夢 身高：1.6m 體重：0.1kg

鬼火 30

弱點：×2 抵抗力：-30 屬性：*

Illus. Kagamaru Himeno
B&KF E 026/070 U

如果黑暗中空無一人，但你就感覺被什麼盯上了，那鬼斯通一定就在那裡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 耿鬼 **HP 130** 👁

從鬼斯進化



全國圖鑑No.094 鬼類寶可夢 身高：1.6m 體重：40.5kg

特性 臨終之禮

當這隻寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害而暈倒時，從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌，並且重洗牌庫。

傷痛暴擊 10+

增加對手的戰鬥寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×40點傷害。

弱點：×2 抵抗力：-30 屬性：*

Illus. Ayo Kurube
B&KF E 027/070 R

據說牠會為了奪取山中遇難者的生命而從黑暗中出現。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 勾魂眼 HP 70

全國圖鑑No. 02 鬼面寶可夢 身高：0.5m 體重：11.0kg

前往拿取
從自己的牌庫選擇1張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

窮追不捨 40
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 \star

Illus. Eri Yamaki
B&KF E 028/070 C
會去吃寶石的結晶。雙眼在漆黑一片的地方會發出寶石的光芒。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 克雷色利亞 HP 120

全國圖鑑No. 488 新月寶可夢 身高：1.5m 體重：85.0kg

新月生長
從自己的牌庫選擇1張能量卡，附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。若在後以玩家的最初回合使用，則可附上的張數改為最多3張，附於自己的1隻寶可夢身上。

光子鐳射 30+
若自己的場上的能量有5個以上，則增加90點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 \star

Illus. Tika Matsuno
B&KF E 029/070 R
據說只要拿著克雷色利亞的羽毛入睡，就能作個美夢。被稱為新月的化身。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 泥偶小人 HP 90

全國圖鑑No. 622 偶像寶可夢 身高：1.0m 體重：92.0kg

拍擊 10

出拳 30

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 $\star \star \star$

Illus. 0313
B&KF E 030/070 C
用黏土製成的寶可夢。即使現在也一直守護著數千年前主人的命令。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 泥偶巨人 HP 150

從泥偶小人進化

全國圖鑑No. 623 偶像寶可夢 身高：2.8m 體重：330.0kg

強化拳 60+
若這隻寶可夢身上附有「寶可夢道具」，則增加90點傷害。

百萬噸墜落 190
這隻寶可夢也受到30點傷害

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 $\star \star \star \star$

Illus. Tezorio
B&KF E 031/070 U
雖然有人認為地層內有著生成能量的永動機，但至今仍未得到證實。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 好啦鱿 HP 50

RAPID STRIKE 連擊

全國圖鑑No. 686 回轉寶可夢 身高：0.4m 體重：3.5kg

迴轉攻擊 20

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 \star

Illus. Sanosuke Sokuma
B&KF E 032/070 C
會讓敵人看到自己閃閃的發光體來讓對方喪失戰意，然後趁機逃之夭夭。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 烏賊王 HP 120

從好啦鱿進化

RAPID STRIKE 連擊

全國圖鑑No. 687 回轉寶可夢 身高：1.5m 體重：47.0kg

連擊觸手 40x
從自己的手牌將任意數量的「連擊」卡給對手看過後，造成其張數x40點傷害。然後，將給對手看過的「連擊」卡放回牌庫並重洗。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 $\star \star \star$

Illus. K. Tsuno v. Himeno
B&KF E 033/070 U
據說那些能夠改變歷史的重大事件，其真都和烏賊王的觸手能力有關。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 萌虻 HP 30

全國圖鑑No. 742 蜂寶可夢 身高：0.1m 體重：0.3kg

羽擊 10

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退

Illus. Yusaku Koba
B&KF E 034/070 C
從敵人放發出的氣場來判斷對手的下一步行動。能輕鬆地躲開攻擊並進行反擊。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 蝶結萌虻 HP 70

從萌虻進化

全國圖鑑No. 743 蜂寶可夢 身高：0.2m 體重：0.5kg

戲法舞步 30
若希望，選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的電量，改附於對手的備戰寶可夢身上。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退

Illus. Sora Tsuruta
B&KF E 035/070 C
最討厭雨水弄濕自己。為怕動輒地區陰天居多，所以很難得到牠的身影。
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 黑馬蕾冠王 HP 210

暗影薄霧 10
在下個對手的回合，對手無法從手牌附上「特殊能量」，也無法使出「鐵技場」。

星碎
在對手的2隻寶可夢身上各放置5個傷害指示物。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 撤退 $\star \star$

V規則
寶可夢V氣絕時，對手獲得2張獎牌卡。

Illus. D.A.G. Inc.
B&KF E 036/070 RR
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

進化 黑馬蕾冠王 **VMAX** HP 320

從黑馬蕾冠王V進化
極巨化



特性 冥界之扉
在自己的回合時，可使用1次，從自己的手牌選擇1張♣能量卡，附於自己的備戰區的♣寶可夢身上。然後，從自己的牌庫抽出2張卡。

☆☆☆☆ 極巨之魂 10+
增加自己的場上寶可夢身上附加的♣能量的數量×30點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 -30 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Shun Graphics
MAX規則
MAX規則：黑馬蕾冠王VMAX風掃殘雲，對手獲得3張獎賞卡。

SR F 037/070 RRR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 藍蟾蜍 HP 100

從蝌蚪進化



全國圖鑑No.536 震動寶可夢 身高：0.8m 體重：17.0kg

♣ 踩 20

♣☆☆ 舌擊 50

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: tatsuya koizumi
有叫聲時發出悅耳的叫聲。
身上突起物越大的藍蟾蜍越能以更響亮的音域來鳴叫。

SR F 038/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 蟾蜍王 HP 170

從藍蟾蜍進化



全國圖鑑No.537 震動寶可夢 身高：1.5m 體重：62.0kg

♣ 蕩蕩波 60
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式所需的能量與搬運所需的能量，各增加1個★能量。

♣☆☆☆☆ 巨聲 160

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Poni Kobayashi
在老年人之間廣受歡迎。
因為他們覺得牠身上的蟲發出的震動拿來按摩剛剛好。

SR F 039/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 好勝蟹 HP 80



全國圖鑑No.739 戰鬥寶可夢 身高：0.6m 體重：7.0kg

♣ 打擊 20

♣☆☆ 雙重金勾臂 40+
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×40點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Shun Arita
有時會翻把腳舉高高成椰子船而爬上去。
那時候腳的袖套被甩下來並纏繞起來。

SR F 040/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 好勝毛蟹 HP 150

從好勝蟹進化



全國圖鑑No.740 毛蟹寶可夢 身高：1.7m 體重：180.0kg

♣☆☆☆☆ 雙重金勾臂 90+
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×90點傷害。

♣☆☆☆☆ 蟹鉗錘 130

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Shigenori Negishi
腳趾不埋進大腦先動手打了再說。
以前會用兩隻腳不斷地拳擊把雪崩推回去的紀錄。

SR F 041/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 拳拳蛸 HP 70



全國圖鑑No.852 連人寶可夢 身高：0.6m 體重：4.0kg

☆☆ 敲擊 30

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Aya Kato
智商大抵相當於3歲的兒童。
雖然觸手經常斷掉，但因為能再生，所以牠並不在意。

SR F 042/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 八爪武師 HP 140

從拳拳蛸進化



全國圖鑑No.853 表演寶可夢 身高：1.6m 體重：39.0kg

特性 絞技達人
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手的戰鬥寶可夢搬運所需的能量增加2個。

♣☆☆ 同步光炮 80+
若自己的手牌的張數與對手的手牌的張數相同，則增加80點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Aya Kusube
會為了試自己的身手而一陸地尋找對手。
戰鬥結束時會回到海里。

SR F 043/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 瓦斯彈 HP 70



全國圖鑑No.109 毒氣寶可夢 身高：0.6m 體重：1.0kg

♣☆☆ 濁霧 20
將對手的手牌寶可夢中毒。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆

Illustration: Aya Kusube
污濁的空氣是牠的美味大餐。
雖說在草的側面地帶曾經存在著更多的瓦斯彈。

SR F 044/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雙彈瓦斯 HP 130

從瓦斯彈進化



全國圖鑑No.110 毒氣寶可夢 身高：0.7m 體重：9.5kg

♣ 混合毒素
將對手的手牌寶可夢夢亂。從自己的棄牌區選擇1張♣能量卡，附於這隻寶可夢身上。

♣☆☆ 煙之暴擊 20+
增加自己的場上寶可夢身上附加的♣能量的數量×20點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪 ☆☆☆

Illustration: Ryuta Fuse
有時會因為非常罕見的突變，
出現2個連在一起的雙胞胎小瓦斯彈。

SR F 045/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 雙彈瓦斯 HP 130

從瓦斯彈進化



全國圖鑑No. 710 毒氣寶可夢 身高: 3.0m 體重: 16.0kg

特性 能量工廠

只要這隻寶可夢在場上，自己的場上的，名稱中有「雙彈瓦斯」的寶可夢身上附加的基本♥能量，各視為提供2個♥能量。無論有多少隻擁有這項特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

瓦斯包圍 50

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 無

Illus. Miki Tanaka

在往昔工廠林立、空氣嚴重污染的時代，雙彈瓦斯不知道為什麼變成了這個樣子。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 長鼻葉 HP 80

從橡實果進化



全國圖鑑No. 274 妖精寶可夢 身高: 1.0m 體重: 28.0kg

擊掌奇襲 20

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 無

Illus. Atsuko Nishida

長鼻葉居住在「大樹」的洞穴裡，他吹奏出的笛聲會讓聽到的人感到不安。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 狡猾天狗 HP 150

從長鼻葉進化



全國圖鑑No. 275 多龍寶可夢 身高: 1.3m 體重: 59.6kg

天狗再見

將身上放置有傷害指示物的對手的戰鬥寶可夢與附加的卡，全部放回對手的手牌。

寒冬旋風 130

在不看正面的情況下，選擇1張對手的手牌，將其丟棄。

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 無

Illus. Masakazu Fukuda

在森林深處靜靜地生活，聽說雷地龍騎天天的團圓，就會刮起冬日寒風。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨金怪 V HP 220

從巨金怪進化



全國圖鑑No. 638 鋼心寶可夢 身高: 2.1m 體重: 250.0kg

子彈拳 20+

擲2次硬幣，增加正面出現的次數×20點傷害。

同步之錘 60+

若這隻寶可夢與對手的戰鬥寶可夢，身上附加的能量數量相同，則增加90點傷害。

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 無

Illus. PLANETA Mochizuki

V規則 寶可夢 V 屬弱時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 巨金怪 VMAX HP 330

從巨金怪 V 進化



全國圖鑑No. 638 鋼心寶可夢 身高: 2.1m 體重: 250.0kg

電磁吸附

從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

極巨衝刺 100

在下個自己的回合，給寶可夢「極巨衝刺」的傷害「+150」點。

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 無

Illus. Syota Murayama

VMAX規則 寶可夢 VMAX (亂動時，對手獲得3張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 勾帕路翁 HP 120



全國圖鑑No. 638 鋼心寶可夢 身高: 2.1m 體重: 250.0kg

鐵頭碰 40

金屬斬 130

在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 無

Illus. Kenjiro Koda

有著鋼鐵的心靈與身體。富人期望傷害寶可夢時，會與野獸一起制敵人類。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 幸福蛋 V HP 250



全國圖鑑No. 351 天氣寶可夢 身高: 0.3m 體重: 0.8kg

特性 自然回復

每枚從自己的手牌將能量附於這隻寶可夢身上時，都將這隻寶可夢的特殊狀態全部恢復。

幸福轟炸 10+

增加這隻寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。若希望，在造成傷害後，從牌庫選擇最多3張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 無

Illus. Saku Hayashiro

V規則 寶可夢 V 屬弱時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 飄浮泡泡 HP 70



全國圖鑑No. 351 天氣寶可夢 身高: 0.3m 體重: 0.8kg

特性 看天

若自己的牌庫有8張以上的「技能場」卡，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

氣象之力 80

從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 無

Illus. Aoko Ito

樣子會隨著天氣而變化。天氣越惡劣，性情就會變得越粗暴。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 變隱龍 HP 90



全國圖鑑No. 352 變色寶可夢 身高: 1.1m 體重: 22.0kg

特性 五顏六色變化

這隻寶可夢的屬性改為與這隻寶可夢身上附加的基本能量相同。(若身上附加的基本能量屬性有2種以上，則改為各自屬性。)

迴轉攻擊 90

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 無

Illus. KIYOTAKA OSHIYAMA

就算是在不需要隱身的時候，體色也會隨心情和身體狀態而改變。顏色越代表牠越有活力。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小箭雀 **HP 40** ★

全國圖鑑No. 111 知更鳥寶可夢 身高: 0.3m 體重: 1.7kg

★ **順風抽出**
從自己的牌庫抽出1張卡。若在後攻玩家的最初回合使用，則再抽出3張卡。

★ **偷襲** **20**
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 畏懼 ★

Illus. Samiyoshi Kizuki
身體總是很溫暖。寒冷地區的訓練家似乎會和他一起睡在牀上。
SMF 055/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火箭雀 **HP 80** ★
從小箭雀進化

全國圖鑑No. 662 火翼寶可夢 身高: 0.7m 體重: 16.0kg

★ **電光一閃** **20+**
擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 畏懼 ★

Illus. Yuyo Oka
剛起飛時的速度比所有的鳥寶可夢之中是數一數二的。
SMF 056/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 烈箭鷹 **HP 140** ★
從火箭雀進化

全國圖鑑No. 663 烈火翼寶可夢 身高: 1.2m 體重: 24.5kg

★ **緊抓** **40**
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

★ ★ **火藥奇襲** **80+**
若這隻寶可夢身上附有⚡能量，則增加80點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 畏懼

Illus. Tika Matsuno
主要的獵物是鳥寶可夢。會急速接近對手，然後用猛烈的腳踢把對手擊落到地面。
SMF 057/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 貪心栗鼠 **HP 60** ★

全國圖鑑No. 819 貪慾寶可夢 身高: 0.3m 體重: 2.5kg

★ **撿起來吃**
從自己的棄牌區選擇1張「寶可夢道具」卡，在給對手看過後加入手牌。

★ **咬** **10**

弱點 ⚡×2 抵抗力 畏懼 ★

Illus. OKACHEKE
由於牠無論何時都在吃樹果，使得牠比外表看起來還要頑強。會出現在田地裡尋找樹果。
SMF 058/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 藏飽栗鼠 **HP 120** ★
從貪心栗鼠進化

全國圖鑑No. 820 貪慾寶可夢 身高: 0.6m 體重: 6.0kg

特性 **不用人尾**
只要這隻寶可夢在場上，自己的寶可夢身上附加的能量，不會受到對手的物品或者支援者的效果影響而丟棄或放回手牌或牌庫。

★ ★ ★ **咬** **90**

弱點 ⚡×2 抵抗力 畏懼 ★

Illus. HYOGONOSUKE
無論多麼堅硬的樹果都能用引以為傲的大牙咬碎。在個體間是很常見的寶可夢。
SMF 059/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **物品**
霧之水晶

從自己的牌庫選擇1張屬性的基礎寶可夢卡或者⚡能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Satoru
SMF 060/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **物品**
除草手套

寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥場的⚡寶可夢造成的傷害[+30]點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyote Beach
SMF 061/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **物品**
正義手套

寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥場的⚡寶可夢造成的傷害[+30]點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyote Beach
SMF 062/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **物品**
連擊的卷軸 天之卷

寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「連擊」寶可夢，可使用這張卡上寫的招式。[需要有足夠使用招式的能量。]

⚡ ★ **飯網墜擊** **10+**
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×50點傷害。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. San Graphics
SMF 063/070 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

嘉德麗雅



選擇任意數量的自己的手牌，以任意順序排列，放回牌庫下方。然後，從牌庫抽出與放回的張數相同數量的卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLUSTRATION: Sanosuke Sakuma
 SKF 064/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

菊子



選擇最多3個自己的戰鬥寶可夢身上放置的傷害指示物，改放於對手的戰鬥寶可夢身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLUSTRATION: Ken Sugimori
 SKF 065/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

夏科婭



選擇最多3張自己的獎賞卡加入手牌。然後，從手牌選擇與加入的張數相同數量的卡，反面朝上作為獎賞卡放置。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLUSTRATION: KirisAki
 SKF 066/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

志米



選擇最多2隻自己的「連擊」寶可夢，各恢復「60」HP。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

ILLUSTRATION: Ken Sugimori
 SKF 067/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

遠古墓地



雙方玩家每次從自己的手牌將能量附於寶可夢(◎寶可夢除外)身上時，在那隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

ILLUSTRATION: Oswald KATO
 SKF 068/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

螺旋能量



這張卡只可附於「連擊」寶可夢身上，若附於「連擊」寶可夢以外的寶可夢身上，則將其丟棄。

這張卡只要附於寶可夢身上，視為提供1個所有屬性的能量，附有這張卡的寶可夢不會麻痺，受到的麻痺會恢復。

ILLUSTRATION: Ken Sugimori
 SKF 069/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

幸運能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個★能量。

當附有這張卡的寶可夢在戰鬥場受到對手的寶可夢招式的傷害時，從自己的牌庫抽出1張卡。

ILLUSTRATION: Ken Sugimori
 SKF 070/070
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.