

基礎 飛天螳螂 **HP 80**

全國圖鑑No. 233 翅膜質可夢 身高：1.5m 體重：56.0kg

★ **劍舞**
在下個自己的回合，這隻寶可夢「高速鐮」的傷害「+70」點。

★ **高速鐮** 20

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. KECCHIHO ITO
以忍者般敏捷的動作迷惑敵物，然後趁對方露出破綻的一瞬間用鐮刀將獵物切碎。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 強顎雞母蟲 **HP 60**

全國圖鑑No. 336 站滿寶可夢 身高：0.4m 體重：4.4kg

★ **咬** 10

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. Tomokazu Komiyu
強顎雞母蟲巨大的顎頭擁有能夠折斷粗壯樹枝的威力。連天敵稚山雀都會因此逃跑。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 霹靂電球 **HP 50**

全國圖鑑No. 100 閃電可夢 身高：0.5m 體重：10.4kg

★ **連續滾動** 20x
擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數 x 20點傷害。

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. Hozegawa Saki
閃電受其衝擊就會立刻爆炸。我傳說被用在用力壓碎頑固的寶可夢時誕生的。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 頑皮雷彈 **HP 90**

從霹靂電球進化

全國圖鑑No. 101 認真可夢 身高：1.2m 體重：66.6kg

★ **集球**
從自己的牌庫選擇最多3張能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌牌。

⚡ ★ **滾球攻擊** 70

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. otomami
擁有被電力吸引的特質。主要集中在發電廠郊區產生的電力，是一群令人測度的傢伙。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 電擊獸 **HP 90**

全國圖鑑No. 125 電擊可夢 身高：1.1m 體重：80.0kg

★ **拳骨** 10

⚡ ⚡ ★ **電氣猛擊** 70

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. Aideri Harisada
突發的停電，有一半是因為電擊獸聚集在發電廠胡亂吞食電力造成的。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 電擊魔獸 **HP 140**

從電擊獸進化

全國圖鑑No. 250 雷電可夢 身高：1.8m 體重：158.6kg

⚡ ★ **電擊** 50
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

⚡ ⚡ ★ **動力伏特** 90+
若這隻寶可夢身上附有特殊能量，則增加90點傷害。

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. netsuyo koizumi
用尾巴牢牢按住敵人，灌注高壓電流。敵人瞬間就變成炭化了。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 燈籠魚 **HP 70**

全國圖鑑No. 170 星星魚寶可夢 身高：0.5m 體重：12.0kg

★ ★ **重錘** 30

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. Sumiyoshi Kizuki
從進化而來的觸手之中，分別派遣著止電以及負電。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 電燈怪 **HP 120**

從燈籠魚進化

全國圖鑑No. 171 燈寶可夢 身高：1.2m 體重：22.5kg

★ **衝撞** 30

⚡ ★ ★ **頻閃衝擊** 90
查看對手的手牌，若其中有能量卡，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. Naoyo Kimura
電燈怪發出的光有著極高的亮度，甚至可以用從500公尺深的水底照亮水面。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小貓怪 **HP 60**

全國圖鑑No. 23 閃電可夢 身高：0.5m 體重：9.5kg

★ **逆境** 10+
若對手剩餘寶可夢的張數為3張以下，則增加50點傷害。

弱點 x2 抵抗力 畏懼

Illus. Uta
全身約離毛就會發光，趁對手眼睛被閃光刺瞎時發動。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 **勒克貓** HP 90 ⚡

從小磁怪進化



全國圖鑑No.404 電氣寶可夢 身高：0.9m 體重：30.5kg

特性 **首發進場**
在自己的回合開始，從牌庫抽出了這張卡時，若自己的牌堆區有空位，則在加入手牌前可使用1次。將這張卡放置於自己的備戰區。

⚡ **電氣踢** 30

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. ryoma urahako
SDIF 0 010/154 C
在銳利的爪子尖端有強烈的電流流通，只要稍微擦到，就能讓對手暈厥。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 **倫琴貓** HP 160 ⚡

從勒克貓進化



全國圖鑑No.405 電氣寶可夢 身高：1.4m 體重：42.0kg

⚡ **襲擊** 60+
在這個回合，若這隻寶可夢從「勒克貓」進化，則增加100點傷害。

⚡ * **伏特頭擊** 120

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. Hanano
SDIF 0 011/154 R
倫琴貓的透視能力在發現危險事物時非常有幫助。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

3階 **傘電蜥** HP 70 ⚡



全國圖鑑No.406 電氣寶可夢 身高：0.5m 體重：6.0kg

⚡ **電流攻擊** 30
這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. D313
SDIF 0 012/154 C
當牠強勁頭部的確連用太陽光發電，還能使出威力強大的電屬性招式。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 **光電傘蜥** HP 110 ⚡

從傘電蜥進化



全國圖鑑No.699 發電寶可夢 身高：1.0m 體重：41.0kg

⚡ **怪異電波**
擲1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的場上寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

⚡ * **打雷** 120
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. SATOSHI NAKAI
SDIF 0 013/154 C
在如今已滅亡的沙漠之國曾經是人們珍視的對象，和對寶一起來到了伽勒爾地區。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 **蟲電寶** HP 90 ⚡

從發雷種母蟲進化



全國圖鑑No.737 發電寶可夢 身高：0.3m 體重：13.5kg

* **充電**
從自己的牌庫選擇最多2張⚡能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

⚡ ⚡ * **光彈** 70

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. Masakazu Fukuda
SDIF 0 014/154 C
用結實的外殼保護自己，會從頸部的尖刺放出電流反擊對手。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 **鏽農炮蟲** HP 150 ⚡

從蟲電寶進化



全國圖鑑No.738 發電寶可夢 身高：1.5m 體重：65.0kg

⚡ * * * **強力風暴** 60+
增加自己的場上寶可夢身上附加的能量的數量×20點傷害。

⚡ * * * * **電擊光束** 170
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. Kawayoo
SDIF 0 015/154 R
用腹部發電，並把電力集中在大大的頸部，釋放出能量驚人的光束。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高 **卡璞·鳴鳴V** HP 200 ⚡



全國圖鑑No.835 小形寶可夢 身高：0.3m 體重：13.5kg

⚡ **扣殺抽出** 20
從自己的牌庫抽出2張卡。

⚡ ⚡ * **閃電伏特** 200
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. PLANETA Tsuji
SDIF 0 016/154 RR
V規則
寶可夢V 觸發時，對手獲得2張獎賞卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高 **來電汪** HP 70 ⚡



全國圖鑑No.835 小形寶可夢 身高：0.3m 體重：13.5kg

* **吼叫**
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

⚡ **劈哩啪啦** 10

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. Akira Komayama
SDIF 0 017/154 C
奔跑的時候會從尾巴的根製造出電能，在運動時是很受歡迎的牧牛犬。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 **逐電犬** HP 130 ⚡

從來電汪進化



全國圖鑑No.836 寶可夢 身高：1.0m 體重：34.0kg

* * **咬緊** 50
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

⚡ * * * **鬥志之牙** 90+
若對手的戰鬥寶可夢為「寶可夢V·GX」，則增加90點傷害。

弱點 x2 / 抵抗力 撤退 *

Illus. Misa Tsutsui
SDIF 0 018/154 R
會製造電能，並傳送到腳上作為奔跑時的輔助動力，從不眠不休地奔跑三天三夜。
©2019 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

逐電犬V HP 200 ⚡



全國圖鑑No.848 聖牙克匹亞 身高：0.4m 體重：11.0kg

輸電
從自己的牌庫選擇最多2張能量卡，以任意方式附於備戰寶可夢身上，並且重複牌面。

雷電風暴 10+
增加自己的場上寶可夢身上附加的能量卡的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. cky CC Works
KIRI 019/154 RR
V規則 寶可夢V風暴時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

毒電嬰 HP 70 ⚡



全國圖鑑No.848 聖牙克匹亞 身高：0.4m 體重：11.0kg

邊瞪邊咬 10
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. nagimiao
KIRI 020/154 C
寶可夢V風暴時，從寶可夢體內毒液裡儲存著的毒素分泌出來。一旦觸碰牠就會感到麻痺的。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

顫弦蠓蝶 HP 130 ⚡



全國圖鑑No.848 聖牙克匹亞 身高：1.6m 體重：40.0kg

毒瘴
對手的所有寶可夢各受到20點傷害。將對手的戰鬥寶可夢中毒。
[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

頭突 90

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. TOKIYA
KIRI 021/154 U
當衝力對抗強敵的突進帶來破壞力時，四圍會響起牠們各種樂隊的聲音。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

顫弦蠓蝶V HP 210 ⚡



全國圖鑑No.848 聖牙克匹亞 身高：1.6m 體重：40.0kg

毒擊 20
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

電氣狂暴 90+
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加90點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. 5ban Graphics
KIRI 022/154 RR
V規則 寶可夢V風暴時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

顫弦蠓蝶V HP 210 ⚡



全國圖鑑No.848 聖牙克匹亞 身高：1.6m 體重：40.0kg

帶電
從自己的棄牌區選擇1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

毒液衝擊 120
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. 5ban Graphics
KIRI 023/154 RR
V規則 寶可夢V風暴時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

顫弦蠓蝶VMAX HP 320 ⚡



全國圖鑑No.848 聖牙克匹亞 身高：1.6m 體重：40.0kg

超極巨引暴全場 160+
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. 5ban Graphics
KIRI 024/154 RRR
VMAX規則 寶可夢VMAX風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

啪嚓海膽 HP 80 ⚡



全國圖鑑No.871 海島寶可夢 身高：0.3m 體重：1.0kg

麻麻尖刺 30×
擲4次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。若出現2次以上正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. Akira Komayama
KIRI 025/154 C
能刺的尖端放電。會用銳利的牙齒刺破在右上的海膽來吃。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

啪嚓海膽V HP 170 ⚡



全國圖鑑No.871 海島寶可夢 身高：0.3m 體重：1.0kg

特性 啪啪反擊
當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，已方多次硬幣，將正面出現的次數×3個的傷害指示物，配置於使用招式的寶可夢身上。

閃雷攻擊 120

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. PLANETA Igarashi
KIRI 026/154 RR
V規則 寶可夢V風暴時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

莫魯貝可 HP 80 ⚡



全國圖鑑No.871 海島寶可夢 身高：0.3m 體重：3.0kg

無理取鬧 20
選擇對手的戰鬥寶可夢持有的1個招式。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用被選擇的招式。

電光 50
對手的1隻備戰寶可夢也受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ☆

Illus. Kouki Saitou
KIRI 027/154 C
能刺的尖刺。會吃掉裝在嘴巴裡的一粒粒的袋子裡的種子來發電。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 莫魯貝可V HP 170 ⚡



★ **電光** 20
對手的1隻寶可夢也受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

⚡⚡★ **電輪** 150
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其去棄。然後，將這隻寶可夢與備戰區寶可夢互換。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ★★

Illus. Shou Graphics
KIRIF 028/154 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 莫魯貝可VMAX HP 300 ⚡

從莫魯貝可V進化
極巨大



⚡⚡★ **極巨放電** 180
對手的**所有**備戰區寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ★

Illus. Shou Graphics
KIRIF 029/154 RRR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 皮皮 HP 60 🌀



★ **閃耀指**
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

🌀 **魔法射擊** 10

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ★

Illus. Sawano
KIRIF 030/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 皮可西 HP 110 🌀

從皮皮進化



全國圖鑑No.036 妖精寶可夢 身高：1.3m 體重：40.0kg

特性 調皮
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次，選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，放回對手的牌庫上方。

🌀★ **月亮陽** 60

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ★★

Illus. miki kudo
KIRIF 031/154 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾小火馬 HP 70 🌀



全國圖鑑No.017 一角寶可夢 身高：0.8m 體重：24.0kg

🌀 **念力** 10
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★

Illus. Sayo Tsuruta
KIRIF 032/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾小火馬 HP 70 🌀



全國圖鑑No.017 一角寶可夢 身高：0.8m 體重：24.0kg

★ **治愈波動**
選擇自己的1隻寶可夢，恢復「30」HP。

🌀★ **活蹦亂跳** 20

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★

Illus. kiriaiki
KIRIF 033/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾烈焰馬 HP 100 🌀

從伽勒爾小火馬進化



全國圖鑑No.078 一角寶可夢 身高：1.7m 體重：80.0kg

特性 粉彩護幕
只要這隻寶可夢在場上，自己的所有寶可夢不會陷入特殊狀態，並將受到的特殊狀態全部恢復。

🌀★ **精神強念** 30+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★

Illus. Yuu Iishi
KIRIF 034/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鬼斯 HP 60 🌀



全國圖鑑No.092 氣體狀寶可夢 身高：1.3m 體重：0.1kg

🌀 **憑空消失** 20
將這隻寶可夢與附加的卡，全部放回手牌。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★

Illus. Teira Akita
KIRIF 035/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 鬼斯通 HP 70 🌀

從鬼斯進化



全國圖鑑No.093 氣體狀寶可夢 身高：1.6m 體重：0.1kg

★ **惡夢** 20
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

🌀★ **陰森射擊** 40

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★

Illus. HYOGONOSUKE
KIRIF 036/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

已階進化 耿鬼 **HP 110**

從鬼斯階進化



全國圖鑑No.094 影子寶可夢 身高：1.5m 體重：40.5kg

特性 **生命混合器**
在自己的回合時，可不限次數使用。選擇1個自己的場上的 \odot 寶可夢身上放置的傷害指示物，改放於自己的其他 \odot 寶可夢身上。

催眠波動 90
將對手的戰鬥寶可夢催眠。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Et Yamaki
滿月的夜晚，如果影子自己動起來並露出笑容，那肯定是耿鬼搞的鬼。

037/154 R

基礎 天然雀 **HP 60**



全國圖鑑No.177 小鳥寶可夢 身高：0.2m 體重：2.0kg

搶先一步
從自己的牌堆抽出1張卡。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Naoya Kimura
能夠靈活地跳上樹幹，喜歡在枝頭上啄食新長出來的嫩芽。

038/154 C

1階進化 天然鳥 **HP 120**

從天然雀階進化



全國圖鑑No.178 鳥寶可夢 身高：1.5m 體重：13.0kg

能量扭曲
選擇1個對手的備戰寶可夢身上附加的能量，改附於對手的戰鬥寶可夢身上。

精神強念 10+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量 $\times 30$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Ao Iwano
人們相信牠之所以幾乎不動也不叫地靜靜待著，是因為牠正注視著過去和未來。

039/154 U

基礎 果然翁 **HP 220**



堅忍返
將雙方的戰鬥寶可夢身上放置的傷害指示物互換。

影子束縛 70
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Ayaka Yoshida
V期用
寶可夢V屬性時，對手獲得之抽牌寶卡。

040/154 R

基礎 伽勒爾太陽珊瑚 **HP 80**



全國圖鑑No.422 珊瑚寶可夢 身高：0.6m 體重：0.3kg

詛咒水滴
將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Mihiro Arita
常出現在從前首是大海的地方，如果不小心錯把牠當成石頭擲，就會遭到牠的詛咒。

041/154 C

1階進化 伽勒爾魔靈珊瑚 **HP 100**

從伽勒爾太陽珊瑚階進化



全國圖鑑No.804 珊瑚寶可夢 身高：1.0m 體重：0.4kg

滅亡之軀
當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害而暈倒時，己方第1次使牌。若為止血，則將使用招式的寶可夢氣絕。

窮追不捨 60
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Kagayari Himeno
靈力增強之後從殼裡被解放出來，用靈體保護著內核中的靈魂。

042/154 R

基礎 食夢夢 **HP 70**



全國圖鑑No.517 食夢寶可夢 身高：0.6m 體重：23.3kg

月光
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

念動彈 30

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Asako Ito
會在深夜出現在沈睡時，在吃夢的時候，身上的花紋會微微發亮。

043/154 C

1階進化 夢夢蝕 **HP 120**

從食夢夢階進化



全國圖鑑No.518 半夢半指寶可夢 身高：1.1m 體重：60.5kg

熟睡波動
將對手的戰鬥寶可夢催眠。因這個催眠的屬硬幣次數改為2次，若沒有全部為正面則無法恢復。

昏睡爆破 10+
若對手的戰鬥寶可夢睡眠，則增加120點傷害。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. MAHOI
在牠出現出異常的聲響時，這是不受控制地為砂，合則夢將會成真。

044/154 U

基礎 象徵鳥 **HP 110**



全國圖鑑No.561 鳥寶可夢 身高：1.4m 體重：14.0kg

反擊
這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

精神傷害 30+
增加對手的戰鬥寶可夢身上放置的傷害指示物的數量 $\times 10$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ / 抵抗力 -30 / 畏懼 $*$

Illus. Naoya Kimura
利用精神力量在空中飛行，被稱為古代都市的守護神，也有人認為牠是守護神的使用者。

045/154 U

基礎 沙丘娃 **HP 80**

全國圖鑑No. 799 沙丘寶可夢 身高：0.5m 體重：70.0kg

悄聲加害
在對手的1隻寶可夢身上放置1個傷害指示物。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 **☆☆**

Illus. Yuko Morii
SCF **0** 046/154 **C**
刺刺路邊者的怨念
附在孩子們堆砌的沙山上誕生而成。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 噬沙堡爺 **HP 140**

全國圖鑑No. 770 沙丘寶可夢 身高：1.3m 體重：250.0kg

沉沙
將對手的牌庫上方1張卡丟棄。若這隻寶可夢身上附有「詛咒之繃」，則再丟棄2張。

超吸收 **90**
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 **☆☆**

Illus. Hisano
SCF **0** 047/154 **U**
揀除人們，讓沙山堆化為沙堡。
詛咒的力量也得到了提升。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 來悲茶 **HP 30**

全國圖鑑No. 864 紅玉寶可夢 身高：0.1m 體重：0.2kg

茶會
雙方玩家各從牌庫抽出2張卡。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 *****

Illus. Sogo Tsuruta
SCF **0** 048/154 **C**
聽說這隻寶可夢是因為
害怕寂寞的靈魂住進了落選的朝朝紅茶而誕生的。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 怖思壺 **HP 60**

全國圖鑑No. 855 紅玉寶可夢 身高：0.2m 體重：0.4kg

茶會
雙方玩家各從牌庫抽出2張卡。

騷靈現象 **50×**
查看對手的手牌，造成其中訓練家卡的張數×50點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 *****

Illus. Shin Nagasawa
SCF **0** 049/154 **U**
住在古重茶壺裡。
雖然大多數都是真品，但偶爾也能發現真貨。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 怖思壺 **HP 170**

全國圖鑑No. 858 紅玉寶可夢 身高：2.1m 體重：5.1kg

特性 **驚嚇茶壺**
這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，在查看正面的情況下，從對手的手牌選擇1張。在看過那張卡的正面後，放回對手牌庫下方。

精神歪曲 **100**
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 *****

Illus. PLANETA Iguchi
SCF **0** 050/154 **RR**
V 類牌
寶可夢V編組時，對手獲得2抽獎寶卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 迷布莉姆 **HP 60**

全國圖鑑No. 866 藍寶可夢 身高：0.4m 體重：3.4kg

尋找朋友
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

精神射擊 **20**

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 *****

Illus. Mina Nakai
SCF **0** 051/154 **C**
透過頭部的突起物來感應生物的情感。
只對溫和的人敞開心扉。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 提布莉姆 **HP 80**

全國圖鑑No. 857 藍寶可夢 身高：0.6m 體重：4.8kg

冥想
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

狂舞揮打 **30+**
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 *****

Illus. KiriAki
SCF **0** 052/154 **C**
遇到情緒激昂的對手時，
無論對方是誰，都會用能擊的方式使其沉默。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 布莉姆溫 **HP 150**

全國圖鑑No. 858 藍寶可夢 身高：2.1m 體重：5.1kg

特性 **意志尖帽**
在自己的回合時，可使用1次。雙方玩家各選擇1張自己的手牌，將其丟棄。（對手先丟棄。沒有手牌的玩家不丟棄。）

悔恨水滴
將與自己的棄牌區的寶可夢的張數相同數量的傷害指示物，放置於對手的戰鬥寶可夢身上。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 **☆☆**

Illus. Kogenaru Himeno
SCF **0** 053/154 **R**
由於會定期釋放足以引起頭痛的精神力量，
其他生物都躲避的。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小仙奶 **HP 50**

全國圖鑑No. 868 藍寶可夢 身高：0.2m 體重：0.3kg

芳香治療
將自己的所有寶可夢各恢復「10」HP。

撞擊 **20**

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 躲藏 *****

Illus. Mina Nakai
SCF **0** 054/154 **C**
空氣中甜甜香香的成分中之一就是生
身體由純牛奶製成。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 霜奶仙 HP 110

從小拉奶進化

全國圖鑑No.869 鮮奶油寶可夢 身高: 0.3m 體重: 10.5kg

裝飾
從自己的手牌選擇任意數量的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

吸取之吻 50
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

弱點 ×2 抵抗力 攻擊 防禦

Illus. Mizue
SDIF 0 055/154 U
牠會把自己用鮮奶油裝飾的樹果送給自己信任的訓練家。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 愛管侍 HP 100

全國圖鑑No.876 惡作劇寶可夢 身高: 0.9m 體重: 128.0kg

清新時間
將自己的所有寶可夢恢復「30」HP。

幻象光線 30
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Mizue
SDIF 0 056/154 C
擁有高度智能的寶可夢，能透過夥伴間角力的互凝來彼此交換訊息。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 愛管侍 V HP 180

全國圖鑑No.876 惡作劇寶可夢 身高: 0.9m 體重: 128.0kg

特性 貼心
在自己的回合時，可使用1次，將自己的戰鬥寶可夢恢復「20」HP。

精神強念 10+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×60點傷害。

V規則
與可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Sban Graphics
SDIF 0 057/154 RR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 多龍梅西亞 HP 60

全國圖鑑No.885 龍寶可夢 身高: 1.3m 體重: 2.0kg

電光一閃 10+
擲1次硬幣若為正面，則增加10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Akira Komayama
SDIF 0 058/154 C
曾經棲息在古代的大海，在重生於湖邊寶可夢後，會在昔日的住處徘徊。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

1階進化 多龍奇 HP 90

從多龍梅西亞進化

全國圖鑑No.886 龍寶可夢 身高: 1.4m 體重: 11.0kg

召喚
從自己的牌庫選擇1張「多龍梅西亞」卡，放置於備戰區，並且重洗牌庫。

咬住 40

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Kouki Saitou
SDIF 0 059/154 C
飛行速度為每小時200公里，與多龍梅西亞一起戰鬥，對牠進化為止都會細心照顧。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

2階進化 多龍巴魯托 HP 150

從多龍奇進化

全國圖鑑No.886 龍寶可夢 身高: 1.4m 體重: 11.0kg

特性 穿透
當這隻寶可夢受到拍式的傷害時，己方擲1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會受到那個傷害。

潛靈奇襲 120
將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的備戰寶可夢身上。

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Shin Nagasawa
SDIF 0 060/154 RR
許多多龍梅西亞住在自己角上的洞裡，戰鬥開始後會用音速將多龍梅西亞射出去。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 多龍巴魯托 V HP 210

全國圖鑑No.886 龍寶可夢 身高: 1.4m 體重: 11.0kg

咬住 30

進擊噴射 60+
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰場，則增加80點傷害。

V規則
與可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Aky CG Works
SDIF 0 061/154 RR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

V進化 多龍巴魯托 VMAX HP 320

從多龍巴魯托V進化

極進化

全國圖鑑No.886 龍寶可夢 身高: 1.4m 體重: 11.0kg

撕裂 60
這個拍式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

極巨幻影 130
將5個傷害指示物以任意方式放置於對手的備戰寶可夢身上。

VMAX規則
與可夢VMAX無縫時，對手獲得3張獎賞卡。

弱點 ×2 抵抗力 -30 攻擊 防禦

Illus. Aky CG Works
SDIF 0 062/154 RRR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

基礎 伽勒爾大蔥鴨 HP 80

全國圖鑑No.688 鳥寶可夢 身高: 0.8m 體重: 42.0kg

碎岩 10+
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

突刺 30

弱點 ×2 抵抗力 攻擊 防禦

Illus. Akira Komayama
SDIF 0 063/154 C
生活在伽勒爾的大蔥鴨，隨著又粗又壯的大蔥，是羽羽龍的戰士。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

1階進化 伽勒爾 蔥遊兵 **HP 130**

從伽勒爾 大蔥鴨進化



全國圖鑑No. 865 真寶鴨可夢 身高：0.8m 體重：117.0kg

突刺 40

流星突擊 180

若使用了這個招式，則這隻寶可夢離開戰鬥場前無法使用「流星突擊」。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. You Uribi

只有歷經過無數戰鬥的大物才能進化成這個樣子。當大蔥枯萎了就會離開戰場。

054/154 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 飛腿郎 **HP 120**



全國圖鑑No. 106 鋼鐵寶可夢 身高：1.5m 體重：49.8kg

下盤踢 40

聯合攻擊 80+

若自己的備戰區有「飛腿郎」，則增加80點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Shigenori Negishi

擁有卓越的平衡感。無論處於什麼姿勢都可以連續施展流暢的厲害角色。

065/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 快拳郎 **HP 120**



全國圖鑑No. 107 鋼鐵寶可夢 身高：1.4m 體重：50.2kg

聯合擊 20+

若自己的備戰區有「飛腿郎」，則增加20點傷害。

音速直擊 60

使出拳擊能發開空氣。出拳的速度極高迅速，即便只是過路都會造成灼傷。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Shigenori Negishi

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 獨角犀牛 **HP 100**



全國圖鑑No. 111 尖尖寶可夢 身高：1.0m 體重：115.0kg

角撞 10

頭突 30

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Sotia

頭腦很強但力氣很大。只要撞擊就能把高樓大廈撞得粉碎。

067/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 鑽角犀獸 **HP 120**

從獨角犀牛進化



全國圖鑑No. 112 鋼鐵寶可夢 身高：1.9m 體重：120.0kg

角鑽 50

岩崩 100

對手的2隻備戰寶可夢也各受到10點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. KEICHIRO ITO

進化後變得只用後腳就能站立。如果被牠的角刺中，就連岩石也會被開出來。

068/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 超甲狂犀 **HP 190**

從鑽角犀獸進化



全國圖鑑No. 264 鋼鐵寶可夢 身高：2.4m 體重：282.8kg

巨岩墜落 90

這個招式的傷害不計算抵抗力。

岩盤震動 120

雙方的所有身上放置有傷害指示物的備戰寶可夢也各受到60點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Satoshi Shirai

會在手掌的羽徑處蓄積岩石和石子發射出去。每隻手還可以裝填3個。

069/154 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 樹才怪 **HP 100**



全國圖鑑No. 185 植物寶可夢 身高：1.2m 體重：38.0kg

雙重抽出

從自己的牌庫抽出2張卡。

抓狂 10x

造成這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量 $\times 10$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Yukiko Baba

如果在沒用的日子看見樹在搖擺，那就是樹才怪。據說在下雨時會乾起來。

070/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 朝北鼻 **HP 80**



全國圖鑑No. 299 鋼鐵寶可夢 身高：1.0m 體重：97.0kg

撞擊 10

滾動衝撞 50

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Miki Tanaka

朝北鼻鼻子上的磁鐵絕對不會失靈，所以是訓練家旅行時的良伴。

071/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 瑪沙那 **HP 70**



全國圖鑑No. 397 冥想寶可夢 身高：0.6m 體重：11.2kg

瑜伽衝擊 10

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustr. Yukiko Baba

會用冥想來提高精神能量。每天只吃1個樹果。少吃也是修行的一部分。

072/154 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 恰雷姆 HP 110

從瑪沙那進化



全國圖鑑No. 308 究極寶可夢 身高: 1.3m 體重: 31.5kg

瑜伽踢 40
這個招式的傷害不計算弱點・抵抗力。

精神強念 60+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Sawama Chaki
強化的力量讓第六感變得發達，使得牠變得能夠釋放精神力量。會在1個月裡不在夜裡來西進行冥想。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 泥泥鳅 HP 70



全國圖鑑No. 339 烏魚寶可夢 身高: 0.4m 體重: 1.9kg

鱗快刀 10

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Atsuko Nishida
身體滑溜的很難抓住。某個地區選擇著泥泥鳅是由泥土凝結而成的說法。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 鯨魚王 HP 140

從泥泥鳅進化



特性 下潛
只要這隻寶可夢在備戰區，不會受到招式的傷害。

地震 140
自己的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Kawayoo
只在沿海區域建造巢穴。只要是潮漲的巢穴都會吃下牡蠣。某個不與食的天寶王。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 天秤偶 HP 70



全國圖鑑No. 343 泥偶寶可夢 身高: 0.5m 體重: 21.5kg

光束 10
沙沫 30

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Uha
用單腳一邊旋轉一邊移動。有時候也能看到朝前邊旋轉的天秤偶。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 念力土偶 HP 120

從天秤偶進化



全國圖鑑No. 344 泥偶寶可夢 身高: 1.5m 體重: 108.0kg

幻象光線 30
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

大爆炸 200
這隻寶可夢也受到120點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Tomokazu Komiyu
似乎是由2萬年前的古代人製作的泥偶燒製而來的謎之寶可夢。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 雷吉洛克V HP 220



激怒之錘 30+
增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

巨岩衝撞 190
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. PLANETA Tsuji
V規則
寶可夢V風馳時，對手獲得2張獎賞卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾 哭哭面具 HP 70



全國圖鑑No. 562 魂寶可夢 身高: 0.5m 體重: 1.5kg

突擊 50
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Akira Komayama
附有詭計的黏土板附在了哭哭面具上。據說會吸收怨念的能量。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 死神板 HP 100

從伽勒爾 哭哭面具進化



全國圖鑑No. 867 怨念寶可夢 身高: 1.6m 體重: 66.6kg

散佈怨恨
將與這隻「伽勒爾 死神板」身上放置的傷害指示物的數量×2個的相同數量的傷害指示物，以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

瘋狂之錘 120
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. TOKIYA
被注入了強烈怨念的古代繪畫在吸進哭哭面具的靈魂後就開始動起來了。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 龜腳腳 HP 80



全國圖鑑No. 688 雙手寶可夢 身高: 0.5m 體重: 31.0kg

二連劈 50×
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×50點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Soto Tsuruta
2隻龜腳腳會在海邊找一塊大小合適的岩石，附在上面一起生活。漲潮的時候會互相合作尋找食物。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 龜足巨鎧 **HP 120**

從龜腳龍進化



全國圖鑑No.689 烏合寶可夢 身高：1.3m 體重：96.0kg

岩石投擲 50
這個招式的傷害不計算抵抗力。

手部壓制 80+
若自己手牌的張數比對手手牌的張數多，則增加80點傷害。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **水**

Illus. Anezaki Dynamic
7隻龜腳龍組成了1隻龜足巨鎧的身體，由頭部對手腳發號指令。

082/154 **U**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小炭仔 **HP 70**



全國圖鑑No.837 煤炭寶可夢 身高：0.3m 體重：12.0kg

衝撞 10

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火**

Illus. Miso Tsutsui
大約400年前在煤礦坑中被人們發現，身體絕大部分的成分都和煤炭相同。

083/154 **C**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大炭車 **HP 100**

從小炭仔進化



全國圖鑑No.838 煤炭寶可夢 身高：1.1m 體重：78.0kg

衝撞 30

高溫重壓 60

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **水**

Illus. Mitsuhiro Arita
在過去，礦務人員會用牠身上掉下來的煤炭生活，能在體內製造煤炭。

084/154 **C**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 巨炭山 **HP 160**

從大炭車進化



全國圖鑑No.839 煤炭寶可夢 身高：2.8m 體重：310.0kg

特性 瀝青熱焰
在自己的回合時，可使用1次。從自己的棄牌區選擇1張能量卡與碎能量卡最多各1張，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

炭崩 130

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **水**

Illus. Shin Nagasawa
平時性情溫和，但在人類破壞礦山時會大發雷霆，用1500度的大火將他們燒燬。

085/154 **R**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙包蛇 **HP 80**



全國圖鑑No.843 沙蛇寶可夢 身高：2.2m 體重：7.6kg

潑沙
在下個對手的回合，當受到這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則那個招式失敗。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火**

Illus. Miso Tsutsui
一擲把剛一邊把掉的沙子儲存在頸部的囊裡，囊裡能裝進8公斤的沙子。

086/154 **C**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 沙螺蟒 **HP 140**

從沙包蛇進化



全國圖鑑No.844 沙蛇寶可夢 身高：3.8m 體重：65.5kg

盤纏 10
在下個自己的回合，這隻寶可夢使用的招式，對对手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+120」點。

火箭頭錘 100

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火**

Illus. Kouki Saitou
蛇軀身後從鼻孔裡噴出100公斤的沙子，沒有了沙子就會變得很難撈。

087/154 **U**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙螺蟒 **V** **HP 220**



全國圖鑑No.844 沙蛇寶可夢 身高：3.8m 體重：65.5kg

吞沙 30
從自己的棄牌區選擇1張碎能量卡，附於這隻寶可夢身上。

沙之吐息 220
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **水**

Illus. ohy CG Works
V規則
寶可夢V戰時，對手獲得2張獎賞卡。

088/154 **R**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 拳拳蛸 **HP 60**



全國圖鑑No.852 蠕人寶可夢 身高：0.6m 體重：4.0kg

綁緊 20
擲1次硬幣若為正面，則將对手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火**

Illus. Mina Nakai
會為了尋找食物而登上陸地。擁有旺盛的好奇心，不管看到什麼，都會先用觸手打一打再說。

089/154 **C**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 八爪武師 **HP 130**

從拳拳蛸進化



全國圖鑑No.853 蠕人寶可夢 身高：1.6m 體重：39.0kg

蛸固
受到這個招式的寶可夢，使用招式所需的能量增加2個*能量，且無法撤退。這個效果在這隻「八爪武師」離開戰鬥場前一直持續，且不會重複。

重重橫掃 130
這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 **草** ×2 / 抵抗力 **草** **火**

Illus. Shin Nagasawa
全身都是肌肉，會用觸手施展絞技，威力無與倫比。

090/154 **U**
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 列陣兵 HP 90

全國圖鑑No. 870 陣兵寶可夢 身高：3.0m 體重：62.0kg

呼朋引伴
從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

團隊攻擊 30×
造成自己的備戰區的、名稱中有「列陣兵」的寶可夢的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus. Mitsu Tezuka
S&F 091/154 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 列陣兵V HP 160

全國圖鑑No. 870 陣兵寶可夢 身高：3.0m 體重：62.0kg

特性 鐵壁之陣
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上的、所有名稱中有「列陣兵」的寶可夢，受到對手的寶可夢招式時傷害「-20」點。

終極衝擊 210
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

V規則
寶可夢V基礎時，對手獲得2張牌賞卡。

Illus. Aky CC Works
S&F 092/154 RR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨石丁 HP 140

全國圖鑑No. 834 巨石寶可夢 身高：2.5m 體重：520.0kg

百萬噸重踢 80

力量壓制 120+
若身上附有的能量比使用這個招式所需的能量多1個，則增加60點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus. Kouki Saito
S&F 093/154 R
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨石丁V HP 220

全國圖鑑No. 834 巨石寶可夢 身高：2.5m 體重：520.0kg

防守壓制 40
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-20」點。

百萬噸重踢 150

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

V規則
寶可夢V基礎時，對手獲得2張牌賞卡。

Illus. Sean Graphics
S&F 094/154 RR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 巨石丁VMAX HP 330

從巨石丁V進化
極巨化

全國圖鑑No. 834 巨石寶可夢 身高：2.5m 體重：520.0kg

岩石之禮
從自己的手牌選擇1張牌賞卡，附於自己的寶可夢身上，然後，將那隻寶可夢恢復「120」HP。

極巨岩石 200

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

VMAX規則
寶可夢VMAX基礎時，對手獲得3張牌賞卡。

Illus. Sean Graphics
S&F 095/154 RRR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾 喵喵 HP 70

全國圖鑑No. 052 伽勒爾寶可夢 身高：0.4m 體重：7.5kg

磨爪
在下個自己的回合，這隻寶可夢「劈開」的傷害「+60」點。

劈開 30

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 *

Illus. Kiris Aki
S&F 096/154 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾 喵喵 HP 60

全國圖鑑No. 052 伽勒爾寶可夢 身高：0.4m 體重：7.5kg

特性 進化戰鬥
在自己的回合時，若將自己的2張手牌丟棄，則可使用1次。從自己的牌庫選擇1張「伽勒爾 喵喵頭目」卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

抓 20

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 *

Illus. Mitsu Tezuka
S&F 097/154 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 喵喵頭目 HP 120

從伽勒爾 喵喵進化

全國圖鑑No. 863 伽勒爾寶可夢 身高：0.8m 體重：28.0kg

特性 鋼之意志
只要這隻寶可夢在場上，自己的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+20」點。

金屬爪 70

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 *

Illus. Mitsuhiro Arita
S&F 098/154 R
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 喵喵頭目 HP 120

從伽勒爾 喵喵進化

全國圖鑑No. 863 伽勒爾寶可夢 身高：0.8m 體重：28.0kg

劈開 50

銳爪匕首 80×
擲3次硬幣，造成正面出現的次數×80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 *

Illus. Naoki Saito
S&F 099/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 巨鉗螳螂 **HP 130**

從飛天螳螂進化。



全國圖鑑No.212 翅子寶可夢 身高：1.2m 體重：118.0kg

襲擊 30+
在這個回合，若這隻寶可夢從「飛天螳螂」進化，則增加90點傷害。

防守利爪 90
在下一個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Kyoko Fuse
SCF 100/154 U
為了防止戰鬥時變得過熱，直令金屬的身體冷化，會使用翅膀調節體溫。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大嘴娃 **HP 90**



全國圖鑑No.303 鯊齒寶可夢 身高：0.6m 體重：11.5kg

尋找朋友
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

咬碎 40
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. AKIBA EGAWA
SCF 101/154 C
用滑溜的長相讓對手大意，然後用大顎一口咬在對手。咬住後就絕不會鬆口。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 銅鏡怪 **HP 60**



全國圖鑑No.106 圓球寶可夢 身高：0.5m 體重：60.5kg

衝撞 10

高速飛行 20

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Midori Harada
SCF 102/154 C
身上的紋路不隨時間改變文化，因此至今仍然延續重甲。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 青銅鐘 **HP 130**

從銅鐘進化。



全國圖鑑No.437 銅鐘寶可夢 身高：1.4m 體重：18.0kg

掌擊 30

陀螺球 70
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。然後，對手將對自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. MAHO
SCF 103/154 U
被稱為能召喚雨雲的神明，生氣時會用像鐘聲一般令人毛骨悚然的聲音來威嚇對手。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大朝北鼻 **HP 140**

從朝北鼻進化。



全國圖鑑No.476 磁鐵寶可夢 身高：1.4m 體重：340.0kg

重力墜擊 10+
增加對手的戰鬥寶可夢撤退所需的能量的數量×30點傷害。

重磅衝擊 120

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Anezaki Dymonic
SCF 104/154 U
因為會釋放強大的磁力，導致附近的電線都變得無法使用。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 種子鐵球 **HP 70**



全國圖鑑No.37 北鼻寶可夢 身高：0.6m 體重：18.8kg

滾動 10

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Yuka Morii
SCF 105/154 C
會針對對手來保護自己，隨著滾動才能將尖刺準確地射中目標。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 堅果啞鈴 **HP 130**

從種子鐵球進化。



全國圖鑑No.598 刺球寶可夢 身高：1.0m 體重：110.0kg

三重粉碎 30×
擲3次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。

能量擱擊 100
若希望，將這隻寶可夢身上附加的能量，全部改用於1隻備戰寶可夢身上。

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Midori Harada
SCF 106/154 C
用尖刺刺裂硬幣之後，牠會用圓滑的尖刺接觸硬幣吸收能量。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾泥巴魚 **HP 120**

特性 捕獸夾

當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，選擇1個使用招式的寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。



全國圖鑑No.618 泥巴寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

傷害衝刺 30+
擲硬幣直到出現反面，增加正面出現的次數×30點傷害。

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Keiki Saitou
SCF 107/154 C
棲息在富含鐵質的泥巴裡，因此獲得了結實堅韌的鋼鐵身軀。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 騎刀小兵 **HP 70**



全國圖鑑No.624 鎧甲寶可夢 身高：0.5m 體重：10.2kg

切 10

金屬爪 20

弱點 x2 抵抗力 -30 畏避

Illus. Motofumi Fujiwara
SCF 108/154 C
隨著鎧甲刀刀將敵人逼入絕境時，會用河岩的右腕來刺穿敵人的刀。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 劈斬司令 HP 120

從駒刀小兵進化。



全國圖鑑No.625 刀刀真可夢 身高：1.6m 體重：73.0kg

突擊指令 30+
增加自己的備戰區的「駒刀小兵」的數量×30點傷害。

利刃切割 60

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Kawayoo
為了防止手下們敵視自己，總覺得大著眼睛監視他們。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鐵蟻 HP 100



全國圖鑑No.632 鐵蟻真可夢 身高：0.3m 體重：3.30kg

集餌
從自己的牌庫選擇最多與這隻寶可夢身上附加的能量相同數量的訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

金屬爪 80

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Hiideki Ishikawa
在某次的大遠征途中，受到路過鐵蟻的襲擊時會用巨大的顎部咬注對方進行反擊。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 獨劍鞘 HP 60



全國圖鑑No.729 獨劍鞘真可夢 身高：0.8m 體重：2.0kg

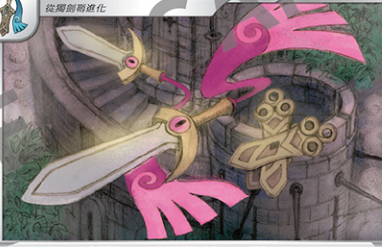
利刃切割 30

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Sekio
因這把被視為救命之人的靈刀成為了雙劍鞘的靈魂。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雙劍鞘 HP 90

從獨劍鞘進化。



全國圖鑑No.682 刀刀真可夢 身高：0.8m 體重：4.5kg

劈開 30

二連斬 80×
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Aya Kusabe
進化之後變成了雙劍鞘，用互相摩擦劍刃發出的聲音來威脅對手。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 堅盾劍怪 HP 140

從雙劍鞘進化。



全國圖鑑No.681 刀刀真可夢 身高：1.7m 體重：5.50kg

特性 大盾牌
只要這隻寶可夢在場上，自己的所有寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害[-30]點。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

力量刀鋒 130

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Ryota Fuse
處於防禦狀態時，會用鎧之身體和重力的防禦來減弱一切的攻击。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 鋼鎧鴉 HP 170

從雙劍鞘進化。



全國圖鑑No.683 刀刀真可夢 身高：2.2m 體重：7.50kg

啄 50

黑金之翼 130
若希望，選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其云棄。這個情況下，在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害[-100]點。

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Shin Nagasawa
在包圍地盤的空中所向無敵，地盤層層發亮的鎧之翼有著讓敵人畏懼的威風力。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 銅象 HP 100



全國圖鑑No.878 象象真可夢 身高：1.2m 體重：100.0kg

踩踏 20+
腳1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. KiriAki
能輕鬆舉起重達5噸的貨物的大力士寶可夢，會用鼻子挖地。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大王銅象 HP 190

從銅象進化。



全國圖鑑No.879 象象真可夢 身高：3.0m 體重：650.0kg

挖掘吸取 60
將這隻寶可夢恢復[30]HP。

剛腕之鼻 220
若這隻寶可夢身上放置有8個以上的傷害指示物，則這個招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. Hitoshi Ariga
鱗色的皮膚非常耐水，在很久以前從其他地區過來，之後就一直與人類一起工作。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大王銅象V HP 220



全國圖鑑No.879 象象真可夢 身高：3.0m 體重：650.0kg

金剛壓制 90
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害[-30]點。

砸碎 180

弱點 ×2 抵抗力 -30 飛躍 *

Illus. 5ban Graphics
V規則
真可夢V狀態時，對手獲得2張獎牌卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

大王銅象 VMAX HP 340

從大王銅象 V進化
超極巨進化

危險之鼻 100+
若對手的戰鬥寶可夢為普通寶可夢，則增加100點傷害。

超極巨名錘高史 240

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★★☆☆

Illus. Skan Graphics
VMAX規則
真可夢 VMAX 風耀時，對手獲得 3 張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鋁鋼龍 HP 130

全國圖鑑No.884 合金寶可夢 身高：1.8m 體重：40.0kg

金屬爪 70

鐵蹄光線 150
這隻寶可夢也受到40點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★☆☆

Illus. Syota Fuse
身體猶如打磨過的金屬，雖然輕而堅硬，卻有著容易生鏽的弱點。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鋁鋼龍 HP 130

全國圖鑑No.884 合金寶可夢 身高：1.8m 體重：40.0kg

金屬削卷 30
從自己的棄牌區選擇 1 張 ♠ 能量卡，附於自己的寶可夢身上。

強力光束 110

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★☆☆

Illus. Shin Nagasawa
身體猶如打磨過的金屬，雖然輕而堅硬，卻有著容易生鏽的弱點。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

蒼響 HP 130

全國圖鑑No.896 稀有寶可夢 身高：2.8m 體重：335.0kg

咬碎 60
擲 1 次硬幣若為正面，則選擇 1 個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

金屬利刃 190
選擇 3 個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★☆☆

Illus. Kouki Saikou
被稱為傳說中的英雄，劍與吸收金屬，將之轉化為武器來戰鬥。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

蒼響 V HP 220

特性 不撓之劍
在自己的回合時可使用 1 次，若使用，則自己的回合結束。查看自己的牌庫上方 3 張卡，選擇其中任意數量的 ♠ 能量卡，附於這隻寶可夢身上，將剩餘卡加入手牌。

無畏聖劍 230
在下一個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★☆☆

Illus. Shen Graphics
V規則
真可夢 V 風耀時，對手獲得 2 張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

藏瑪然特 HP 130

特性 剛健之盾
這隻寶可夢受到招式的傷害「-20」點。

鐵頭碰 130

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★☆☆

Illus. Kouki Saikou
與眾人之主之力格致了血防備的寶可夢，吸收金屬來進行戰鬥。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

藏瑪然特 V HP 230

特性 不屈之盾
這隻寶可夢不會受到對手的「真可夢 VMAX」招式的傷害。

進擊衝撞 130
選擇 1 個對手的戰鬥寶可夢身上附加的特殊能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 ★☆☆

Illus. sky CG Works
V規則
真可夢 V 風耀時，對手獲得 2 張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

喵喵 V HP 180

聚寶功 30
從自己的牌庫抽出 1 張卡。

利爪揮砍 130

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ★☆☆

Illus. sky CG Works
V規則
真可夢 V 風耀時，對手獲得 2 張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

喵喵 VMAX HP 300

從喵喵 V進化
超極巨進化

超極巨大金幣 200
從自己的牌庫抽出 3 張卡。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 ★☆☆

Illus. sky CG Works
VMAX規則
真可夢 VMAX 風耀時，對手獲得 3 張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 卡比獸 **HP 150** ★

全國圖鑑No.143 馬路寶可夢 身高：2.1m 體重：460.0kg

★ **呼喚**
從自己的牌庫抽出2張卡。

★★★ **倒下** **120**
將這隻寶可夢暈眠。

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Frl Yamaki
127/154 C
每天不吃下400公斤的食物絕不會高高兴兴。吃飽了就會開始睡覺。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 咕咕 **HP 70** ★

全國圖鑑No.163 貓頭鷹寶可夢 身高：0.7m 體重：21.2kg

★ **送回**
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

★★ **翅膀攻擊** **20**

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Yumi
128/154 C
總是用單腳站立。由於移動的速度太快，很難用肉眼有清楚的瞬間。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 貓頭夜鷹 **HP 110** ★

全國圖鑑No.164 貓頭鷹寶可夢 身高：1.6m 體重：40.8kg

★★ **翅膀攻擊** **40**

★★★ **山劫**
選擇對手的1隻備戰寶可夢，將這隻寶可夢與所選的寶可夢，與各自身上附加的卡，全部放回牌庫並重洗。若對手沒有備戰寶可夢，則這個招式失敗。

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Akiyoo
129/154 U
雙眼有著特殊的構造，只有當牠們的光線，匯集在視野中也沒有任何閃爍一樣清楚。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 泡沫栗鼠 **HP 70** ★

全國圖鑑No.572 栗鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：5.8kg

★ **偷看**
查看對手的牌庫上方1張卡，回復原樣。

★★ **掃尾拍打** **20×**
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Frl Sakio
130/154 C
用尾巴來清除灰塵。雖說能幫忙打掃是件好事，但他的潔癖也會讓人感到棘手。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 奇諾栗鼠 **HP 90** ★

全國圖鑑No.573 栗鼠寶可夢 身高：0.5m 體重：7.5kg

特性 **安排**
在自己的回合時，若將自己的1張手牌丟棄，則可使用1次。從自己的牌庫抽出2張卡。

★ **能量支援** **40**
從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於備戰寶可夢身上。

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. suu
137/154 U
潔癖使得牠連一絲灰塵都無法容忍。會把自己身上游出的油塗在巢上保持清潔。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 貪心栗鼠 **HP 70** ★

全國圖鑑No.619 栗鼠寶可夢 身高：0.3m 體重：2.5kg

★ **撞擊** **10**

★★ **咬住** **20**

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Mina Nekai
132/154 C
在自動開關處可吃。如果不住兩層樓的頭會塞滿刺果，就會感到不安。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 藏飽栗鼠 **HP 120** ★

全國圖鑑No.820 貪心寶可夢 身高：0.6m 體重：6.3kg

特性 **尾利是圖**
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張「寶可夢道具」卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

★★★ **尾擊** **80**

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. KiriAki
133/154 U
在尾巴裡囤積刺果。雖然囤積多了就會掉出來，但囤積的和不不會發現。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 稚山雀 **HP 60** ★

全國圖鑑No.821 小鳥寶可夢 身高：0.2m 體重：1.8kg

★ **羽擊** **10**

★★ **滑翔** **30**

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Akira Komayama
134/154 C
性情勇敢。無論多強的敵人都勇於挑戰。即使在敵人的反擊中被打敗，也能從中得到經驗。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 藍鴉 **HP 80** ★

全國圖鑑No.822 鳥寶可夢 身高：0.8m 體重：16.0kg

★ **啄食** **20**
在造成傷害前，將對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」丟棄。

★★ **啄鑽** **50**

弱點 炎 ×2 抵抗 草 電 冰 毒

Illus. Anesaki Dynamic
135/154 C
眼睛精明。懂得使用工具。會用爪子抓起小石頭投向敵人。或是用尾巴把敵人捲住。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

金珠



這張卡是在自己的回合開始，從牌庫推出了這張卡時，在加入手牌前使用。

從自己的牌庫抽出3張卡。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. coelogy
136/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

進化薰香



從自己的牌庫選擇1張進化寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda
137/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

道具拆除器



選擇最多2張雙方的場上寶可夢身上附加的「寶可夢道具」卡，將其丟棄。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
138/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

普通釣竿



從自己的與牌區選擇最多2張寶可夢卡與最多2張基本能量卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。(可只選擇寶可夢卡或者只選擇基本能量卡)

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Shan Graphics
139/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

金屬碟



從自己的與牌區選擇1張♥能量卡，附於備戰區的♥寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Beach
140/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

文柚果



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

在雙方的回合結束時，若附有這張卡的寶可夢身上放置有3個以上的傷害指示物，則將那隻寶可夢恢復「30」HP。然後，將這張卡丟棄。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito
141/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

逆境手套



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

若附有這張卡的寶可夢的弱點屬性與對手的戰鬥寶可夢的屬性相同，則附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda
142/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

活力頭帶



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+10」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Beach
143/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

幸運蛋



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害而暈倒時，從牌庫抽卡直到自己的手牌滿7張為止。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
144/154 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

詛咒之鐘



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害而氣絕時，將對手的牌庫上方2張卡丟棄。

在自己的回合時，物品卡不可重複使用。

145/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

奧利薇



這張卡必須將自己的2張手牌丟棄才可使用。

查看對手的手牌，選擇其中1張訓練家卡，放回對手的牌庫下方。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。


146/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

博士的研究

木蘭博士



將自己的手牌全部丟棄，從牌庫抽出7張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

147/154 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

彼特



從自己的手牌選擇1張基本能量卡，附於備戰寶可夢身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

148/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

風露



從自己的牌庫選擇1張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

149/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

亞洛



將自己的最多2張手牌丟棄，從自己的牌庫抽出其張數×2張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

150/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

訓練場地



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁側。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

151/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

高速⚡能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個⚡能量。

當從手牌將這張卡附於⚡寶可夢身上時，從自己的牌庫抽出2張卡。

152/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

恐怖👁️能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個👁️能量。

當附有這張卡的👁️寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置2個傷害指示物。

153/154 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 極光能量 特殊能量

必須將自己的1張手牌丟棄才可從手牌將這張卡附於寶可夢身上。
只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個所有屬性的能量。

154/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

逐電犬V HP 200

輸電 20
從自己的牌庫選擇最多2張能量卡，以任意方式附於滿載寶可夢身上，並且重洗牌庫。

雷電風暴 10+
增加自己的場上寶可夢身上附加的電屬性的數量×30點傷害。

弱點 ×2 (電) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. sky CG Works V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

155/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

顛弦蝶蝶V HP 210

毒擊 20
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

電氣狂暴 90+
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加90點傷害。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (毒) 撤退 (雷)

Illus. Shan Graphics V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

156/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

莫魯貝可V HP 170

電光 20
對手的1隻帶戰鬥寶可夢也受到20點傷害。(陰傷戰區不計算弱點抵抗力。)

電輪 150
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。然後，將這隻寶可夢與帶戰鬥寶可夢互換。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. Shan Graphics V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

157/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

果然翁V HP 220

堅忍返
將雙方的戰鬥寶可夢身上放置的傷害指示物互換。

影子束縛 70
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. Ayako Yoshida V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

158/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

愛管侍V HP 180

特性 貼心
在自己的回合時，可使用1次。將自己的戰鬥寶可夢恢復[20]HP。

精神強念 10+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×60點傷害。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. Shan Graphics V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

159/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

多龍巴魯托V HP 210

咬住 30
進擊噴射 60+
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰場，則增加80點傷害。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. sky CG Works V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

160/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

沙螺蛸V HP 220

吞沙 30
從自己的棄牌區選擇1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

沙之吐息 220
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. sky CG Works V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

161/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

列陣兵V HP 160

特性 鐵壁之陣
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上的，所有名稱中有「列陣兵」的寶可夢，受到對手的寶可夢招式的傷害[-20]點。

終極衝擊 210
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 (雷) 抵抗 (雷) 撤退 (雷)

Illus. sky CG Works V規則
寶可夢V無縫時，對手獲得2張獎賞卡。

162/154 SR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

