

**基礎** 水君 V **HP 210**



**特性** **瞬步**  
若這隻寶可夢在戰鬥場上，則在自己的回合時可使用1次。從自己的牌庫抽出1張牌。

**暴雪迴旋曲** 20+  
增加雙方的備戰寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \* \*

Illus. Ayako Yoshida  
70F E 001/067 R

寶可夢 V 屬相時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 蓮葉童子 **HP 60**



全國圖鑑No.270 浮萍寶可夢 身高：0.5m 體重：2.6kg

**呼朋引伴**  
從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

**潑水** 20  
⚡ \* / 抵抗力

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \*

Illus. Tezuka  
70F E 002/067 C

因為鼻子長得太大太重，所以才會改變習性，漂浮在水面上生活。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 蓮帽小童 **HP 90**



從蓮葉童子進化

全國圖鑑No.271 真新寶可夢 身高：1.2m 體重：32.5kg

**飛濺** 50  
⚡ \* / 抵抗力

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \*

Illus. Miki Kudo  
70F E 003/067 C

住在日照充足的水邊。白天在水草做的床上睡覺，太陽下山後就會出來活動。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化** 樂天河童 **HP 140**



從蓮帽小童進化

全國圖鑑No.272 樂天河童寶可夢 身高：1.5m 體重：55.0kg

**特性** **嗨翻舞**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。在這個回合，自己的基礎寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢可造成成的傷害 [+100] 點。

**飛濺** 120  
⚡ \* / 抵抗力

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \* \*

Illus. Satoru  
70F E 004/067 R

樂天河童會跟著歡快的音樂搖擺身體，藉而增強自己的力量。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 冷水猴 **HP 60**



全國圖鑑No.515 冷水寶可夢 身高：0.6m 體重：13.5kg

**猛地一動** 10  
查看對手的手牌。

**水之波動** 20  
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

**濕透絨耍** 60×  
查看對手的手牌，這其中支援者卡的張數×60點傷害。

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \*

Illus. Sakio  
70F E 005/067 C

加上毛髮裡積藏的水充滿營養，如果拿來灌溉，植物就會茁壯成長。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 冷水猿 **HP 100**



從冷水猴進化

全國圖鑑No.516 冷水寶可夢 身高：1.0m 體重：29.0kg

**水之波動** 20  
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

**濕透絨耍** 60×  
查看對手的手牌，這其中支援者卡的張數×60點傷害。

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \*

Illus. Shiro No. osawa  
70F E 006/067 C

喜歡水質乾淨的地方。瓶上儲存的水如果減少，就會從瓶頸吸取水來補充。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 鐵臂槍蝦 **HP 70**



全國圖鑑No.692 水槍寶可夢 身高：0.5m 體重：8.3kg

**水槍** 10  
**夾住** 20  
⚡ \* / 抵抗力

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \* \*

Illus. Renshou Kobayashi  
70F E 007/067 C

從右邊的觸手噴出水來移動。因為無法取得空氣，所以不自由直線移動。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 鋼炮臂蝦 **HP 110**



從鐵臂槍蝦進化

全國圖鑑No.693 發射器寶可夢 身高：1.3m 體重：35.3kg

**狙擊**  
對手的1隻備戰寶可夢受到50點傷害。[在備戰區，計算弱點/抵抗力。]

**蟹鉗錘** 110  
⚡ \* / 抵抗力

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \* \*

Illus. Mitsuho Kozumi  
70F E 008/067 C

右臂的肉非常緊實飽滿。聽著下來的鉗子會被當成食材外銷到海外。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 冰砌鵝 **HP 120**



全國圖鑑No.875 企鵝寶可夢 身高：1.1m 體重：89.0kg

**雪花冰** 20  
**冰塊頭** 70  
在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到基礎寶可夢招式的傷害。

弱點 ⚡×2 / 抵抗力 / 畏懼 \* \*

Illus. Mizue  
70F E 009/067 U

無論何處都用冰塊砌著自己怡悅的臉。會把頭頂上的毛髮到海裡釣食物吃。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 胖丁 HP 60

全國圖鑑No. 39 氣球寶可夢 身高：0.5m 體重：5.5kg

**拍擊** 20

**一同滾動** 20×

造成自己的備戰區的，持有「一同滾動」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 \*

Illus. Sato Tsuruta  
7DF B 010/067 C  
隨著棲息的地方不同，所唱的歌也完全不一樣。甚至有一部分胖丁唱的歌聽起來就像是在大吼大叫。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 胖丁可夢 HP 120

從胖丁進化

全國圖鑑No. 040 氣球寶可夢 身高：0.6m 體重：12.0kg

**發現寶物**

從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

**巨聲** 90

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 \*

Illus. Anako Ito  
7DF B 011/067 C  
生氣時會拼命吸氣，讓自己的身體不斷膨脹。有時甚至能脹大到原來的2.0倍。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾急凍鳥 HP 120

全國圖鑑No. 144 冷靑寶可夢 身高：1.7m 體重：50.9kg

**特性** 冷酷充能

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從自己的手牌選擇最多2張♾️能量卡，附於這隻寶可夢身上。

**精神鑄射**

將這隻寶可夢身上附加的♾️能量全部丟棄，對手的1隻寶可夢受到120點傷害。[在備戰區不計算♾️點·抵抗力。]

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 \*

Illus. Kagemaru Himeno  
7DF B 012/067 R  
擁有急凍鳥之名的寶可夢。射出的光束會讓對方的身體像結凍似地失去自由。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 果然翁 HP 120

全國圖鑑No. 202 忍刺寶可夢 身高：1.3m 體重：28.5kg

**鏡面傷痛**

選擇自己的1隻備戰寶可夢，將與所選的寶可夢身上放置的傷害指示物數量相同的傷害指示物，放置於對手的戰鬥寶可夢身上。

**魯莽頭擊** 70

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 \*

Illus. Anesaki Dynamic  
7DF B 013/067 U  
為了隱藏漆黑的尾巴而悄悄地生活在黑暗之中。不會主動發動攻擊。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 象徵鳥 HP 100

全國圖鑑No. 561 似鳥寶可夢 身高：1.4m 體重：14.0kg

**羽落** 20

在造成傷害前，將對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」丟棄。

**能量反射** 60

選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，改附於備戰寶可夢身上。

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 \*

Illus. Yukiko Baba  
7DF B 014/067 C  
人們在象徵鳥飛過的沙漠地下進行調查，結果在那裡發現了疑似古代都市的遺跡。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 泥偶巨人V HP 220

全國圖鑑No. 710 泥偶寶可夢 身高：1.7m 體重：200.0kg

**百萬噸重拳** 80

**倒轉光束** 180

從對手的進化的戰鬥寶可夢身上，移除1張「進化卡」使其退化。將移除的卡放回對手的手牌。

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 \*

Illus. E. Yu Shinobu  
7DF B 015/067 R  
寶可夢V氣團時，對手獲得2張閃光卡。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 南瓜精 HP 60

全國圖鑑No. 710 南瓜寶可夢 身高：0.4m 體重：5.5kg

**特性** 南瓜洞穴

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。將場上的競技場卡丟棄。

**踩** 20

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 \*

Illus. Yasu Morii  
7DF B 016/067 C  
南瓜的洞裡發出的光會催眠並控制看到牠的人和寶可夢。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 南瓜怪人 HP 120

從南瓜精進化

全國圖鑑No. 711 南瓜寶可夢 身高：0.9m 體重：12.5kg

**百鬼夜行** 60×

將自己的牌庫上方6張卡翻到正面。造成其中的♾️寶可夢的數量×60點傷害。將翻到正面的♾️寶可夢放回牌庫並重洗。將剩餘卡丟棄。

弱點 ♀×2 抵抗力 -30 畏懼 \*

Illus. Megumi Higuchi  
7DF B 017/067 U  
南瓜怪人會在朔月的夜裡去別人家門口敲門。開了門的人會被她帶往另一個世界。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 快拳郎 HP 110

全國圖鑑No. 107 拳擊寶可夢 身高：0.6m 體重：50.2kg

**俐落一擊** 20+

若對手的戰鬥寶可夢是進化寶可夢，則增加50點傷害。

**槍彈直擊** 40

這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 ♀×2 抵抗力 無 畏懼 \*

Illus. Uta  
7DF B 018/067 C  
打出的拳擊甚至能震動空氣。但連續攻擊3分鐘後，牠似乎就會想休息一下。  
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾 閃電鳥 HP 110



全國圖鑑No.45 身體寬可夢 身高：1.6m 體重：58.2kg

**特性** **健腳充能**  
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從自己的手牌選擇最多2張♥能量卡，附於這隻寶可夢身上。

閃踢 70  
若希望，將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。這個情況下，將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Kofuma  
7DF B 019/067 R  
擁有能夠一腳踢毀砂石車的強勁腳力。據說能以時速300公里在山中奔跑。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 天蠍 HP 70



全國圖鑑No.207 飛蠍寶可夢 身高：1.1m 體重：64.8kg

毒針 將對手的戰鬥寶可夢中毒。  
突刺 30

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Misa Tsutsui  
7DF B 020/067 C  
喜愛著像被鍊上的獵物驚慌失措時刺入毒針。然後趁著被鍊上的獵物驚慌失措時刺入毒針。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 天蠍王 HP 110



從天蠍進化

切落 30  
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。  
毒液一擊 100  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.SATO SHI NAKAI  
7DF B 021/067 C  
可發出振翅聲而在空中飛行。先用長長的尾巴纏住獵物，再用牙齒咬破黏貼給予一擊。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 幕下力士 HP 90



全國圖鑑No.296 魅力寶可夢 身高：1.0m 體重：86.4kg

撞倒 10  
頭突 60

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Oswaldo KATO  
7DF B 022/067 C  
據說為了培育強大的幕下力士，訓練家們會製作一種構成的火圈黏土。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 鐵掌力士 HP 140



從幕下力士進化

特性 **毅力**  
這隻寶可夢受到招式傷害而氣絕時，擲1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會氣絕，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。

頭突 100

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Mitsuki Ariga  
7DF B 023/067 U  
意志堅強的鐵掌力士未必就強硬，也有體型嬌小，但經過高深技巧高超的鐵掌力士存在。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 鬃岩狼人 V HP 200



落石 40  
粉碎獠牙 200  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.F. Akiyoshi Tsuji  
7DF B 024/067 R  
寶可夢 V 氣絕時，對手獲得2張閃光卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**V進化** 鬃岩狼人 VMAX HP 320



從鬃岩狼人 V 進化  
極巨化

狩獵爪 選擇1隻對手場上的剩餘HP為「60」以下的寶可夢，將其氣絕。  
極巨刃鋒 190  
對手的1隻寶可夢可夢也受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點抵抗力。]

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Mitsuki Ariga  
7DF B 025/067 RRR  
VMAX規則  
寶可夢 VMAX 氣絕時，對手獲得3張閃光卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾 火焰鳥 HP 120



全國圖鑑No.146 邪惡寶可夢 身高：2.0m 體重：66.0kg

特性 **邪惡充能**  
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從自己的手牌選擇最多2張♥能量卡，附於這隻寶可夢身上。

怒火中燒 20+  
增加對手已經獲得的獎賞卡的張數×50點傷害。

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Kazuma Koda  
7DF B 026/067 R  
釋放著像火焰般熾烈的邪惡氣場。這樣的外觀讓牠得到了火焰鳥之名。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 阿勃梭魯 HP 100



全國圖鑑No.359 尖刺寶可夢 身高：1.5m 體重：47.0kg

拖出 選擇對手的1隻備戰區寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，新上場的寶可夢受到30點傷害。  
劈開 80

弱點 ♣×2 / 抵抗力 / 震盪

Illus.Eri Yamaki  
7DF B 027/067 U  
老人們稱呼牠為災禍寶可夢，對牠十分忌諱。但目前牠預知災害的能力正越來越受到重視。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 不良蛙 **HP 60**

全國圖鑑No.53 毒刺真可夢 身高：0.7m 體重：23.0kg

**推擊** 20

發動 x2 / 抵抗力 / 震盪 \*

Illus.Nogami Nijo 毒素在稀釋後能製成藥品。牠是製藥公司的吉祥物，廣受眾人的歡迎。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 毒骷蛙 **HP 110**

從不良蛙進化

全國圖鑑No.454 毒刺真可夢 身高：1.3m 體重：44.4kg

**惡棍猛毒** 將對手的戰鬥寶可夢中毒。因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為4個。

**增量拳** 90

發動 x2 / 抵抗力 / 震盪 \*

Illus.Masakazu Fukuda 制服了獵物之後，便會開胃發出勝利的歡呼。與毒針王是相近的物種。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 灰塵山 **HP 210**

全國圖鑑No.827 狐狸真可夢 身高：1.2m 體重：19.0kg

**垃圾臭氣** 40 將對手的戰鬥寶可夢中毒。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

**污泥炸彈** 130

發動 x2 / 抵抗力 / 震盪 \*

Illus.Uta **V規則** 寶可夢V狀態時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**V進化** 灰塵山 **VMAX** **HP 330**

從灰塵山V進化

**超極巨化**

**特性 集破爛** 這隻寶可夢身上最多可附有2張「寶可夢道具」卡。（這個特性消除時，自己將「寶可夢道具」卡丟棄直到變為1張為止。）

**超極巨臭氣沖天** 120 將對手的戰鬥寶可夢中毒。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

發動 x2 / 抵抗力 / 震盪 \*

Illus.Shan Graphis **VMAX規則** 寶可夢VMAX狀態時，對手獲得3張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 偷兒狐 **HP 70**

全國圖鑑No.827 狐狸真可夢 身高：0.6m 體重：8.9kg

**擺尾拍擊** 30

發動 x2 / 抵抗力 / 震盪 \*

Illus.Haragawa Saki 性情謹慎且狡猾。在偷盜食物離走的時候會用尾巴標掉自己的足跡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 狐大盜 **HP 100**

從偷兒狐進化

**特性 漏接之手** 在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。雙方玩家各將自己的手牌全部翻回反面並重洗，放回牌庫下方，然後，各從牌庫抽出4張卡。

**尾擊** 60

發動 x2 / 抵抗力 / 震盪 \*

Illus.Kyoko Yamamoto 靠著輕脆的身體和銳利的爪子到處去偷食物和蛋。這就是他的天賦。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾 喵喵 **HP 70**

全國圖鑑No.052 妖怪真可夢 身高：0.4m 體重：7.7kg

**叫聲** 在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害「-20」點。

**劈開** 20

發動 x2 / 抵抗力 -30 / 震盪 \*

Illus.Oziva 頭上的金幣結果就該拜，也越聽受到夥伴的尊敬。性善惡良，什麼都不怕。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 伽勒爾 喵喵頭目 **HP 120**

從伽勒爾 喵喵進化

全國圖鑑No.863 雜草真可夢 身高：0.8m 體重：28.0kg

**鼓勵** 把自己的牌庫選擇最多2張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。

**鐵頭碰** 80

發動 x2 / 抵抗力 -30 / 震盪 \*

Illus.Shigenori Negishi 在日復一日的戰鬥中得以進化。工作的結果是那危險的指揮，留長後能當作短劍來用。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 盜甲鳥 **HP 120**

全國圖鑑No.227 鋼甲鳥真可夢 身高：1.7m 體重：50.5kg

**鋼翼** 30 在下個對手的回合，這些寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

**利刃切割** 110

發動 x2 / 抵抗力 -30 / 震盪 \*

Illus.Megumi Higuchi 看起來很重，但牠能以滿300公里的時速飛行。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 鑰圈兒 **HP 70**



全國圖鑑No. 37 鑰匙寶可夢 身高：0.2m 體重：3.0kg

**解鎖** 10  
從自己的牌庫抽出2張卡。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 震盪 **\***

Illus. MAHOU  
7DF B 037/067 C  
在雲霧中飛行的鑰圈兒，因為作為食物的礦物逐漸減少，於是開始出現在人類的燈塔中。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 銅象 **HP 100**



全國圖鑑No. 878 象銅寶可夢 身高：2m 體重：100.0kg

**SINGLE STRIKE** 一擊

**滾動** 10  
**十萬馬力** 80  
這隻寶可夢也受到20點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 震盪 **\***

Illus. Oswald KATO  
7DF B 038/067 C  
銅象的身體會因雨水而生鏽，轉變成鮮豔的綠色。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 大王銅象 **HP 190**



從銅象進化  
全國圖鑑No. 879 象銅寶可夢 身高：3.0m 體重：650.0kg

**SINGLE STRIKE** 一擊

**怪力** 90  
**十萬馬力** 160  
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 震盪 **\***

Illus. KEIICHIRO ITO  
7DF B 039/067 U  
群居的寶可夢。鼻子的握力十分強勁，甚至能把大石頭弄得粉碎。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 七夕青鳥 **HP 90**



從青綠鳥進化  
全國圖鑑No. 334 吟唱寶可夢 身高：1.1m 體重：20.6kg

**特性** **勸誘曲調**  
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張支援者卡，給對手看過。重洗剩餘牌庫，將所選的卡放回牌庫上方。

**滑翔** 60

弱點 抵抗力 震盪

Illus. ssi  
7DF B 040/067 U  
在晴朗的日子會混在雲朵中，自在地在空中來回飛行，會用美妙的高音歌唱。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 帝牙盧卡 **HP 130**



全國圖鑑No. 483 時間寶可夢 身高：5.4m 體重：683.0kg

**SINGLE STRIKE** 一擊

**時間扭轉** 80  
在下個對手的回合，受到這個招式的「寶可夢V!」無法使用招式。

**重磅衝擊** 210

弱點 抵抗力 震盪 **\***

Illus. Ryuta Fuso  
7DF B 041/067 R  
擁有操縱時間的力量，在地區被稱為神，並在神話中登場。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 單首龍 **HP 60**



全國圖鑑No. 633 組魯寶可夢 身高：0.8m 體重：17.8kg

**呼朋引伴**  
從自己的牌庫選擇1張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。


**咬住** 30

弱點 抵抗力 震盪 **\***

Illus. ssi  
7DF B 042/067 C  
因為眼睛看不見，所以會又揮又咬，來確認四周的狀況。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 雙首暴龍 **HP 100**



從單首龍進化  
全國圖鑑No. 634 組魯寶可夢 身高：1.4m 體重：50.0kg

**咬住** 40  
**龍之頭擊** 100

弱點 抵抗力 震盪 **\***

Illus. Akira Komayama  
7DF B 043/067 C  
2個頭會爭搶同一個食物。明明沒有去和別戰鬥，但是這隻團體關係。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化** 三首惡龍 **HP 170**



從雙首龍進化  
全國圖鑑No. 635 凶暴寶可夢 身高：1.8m 體重：160.0kg

**龍之反擊** 20+  
增加上個對手的回合對手獲得的獎賞卡的張數×100點傷害。

**漆黑之牙** 210

弱點 抵抗力 震盪 **\***

Illus. hatachru  
7DF B 044/067 R  
3個頭會輪流去咬敵人。在對方倒下之前，絕對不會停止反擊。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 酋雷姆 **HP 120**



全國圖鑑No. 646 鬼界寶可夢 身高：3.3m 體重：325.0kg

**極限冰凍** 60×  
將自己的場上寶可夢身上附加的任意數量的◀能量卡丟棄，造成其張數×60點傷害。

弱點 抵抗力 震盪 **\***

Illus. Souichirou Gunjima  
7DF B 045/067 R  
在體內製造出強大的冷凍能量，但漏出的寒氣使身體凍結了。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 音波龍V HP 200



爆音波  
對手的所有寶可夢各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點抵抗力。]

同步高聲 60+  
若自己的手牌的張數與對手的手牌的張數相同，則增加120點傷害。

發動 抵抗力 撤退

7DF 046/067

圖例：寶可夢V 氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 老翁龍 HP 120



全圖圖鑑No.780 悠遊寶可夢 身高：3.0m 體重：185.0kg

推擊 30

怒火沖天 70+  
若自己的備戰寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加90點傷害。

發動 抵抗力 撤退

7DF 047/067

圖例：地善良愛親近人，但只要生氣就會掀起強風吹倒一切。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鋁鋼龍V HP 220



金屬爪 70

廣域破壞 140  
在下個對手的回合，受到這種招式的寶可夢可使用招式的傷害「=30」點。

發動 抵抗力 撤退

7DF 048/067

圖例：寶可夢V 氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 鋁鋼龍VMAX HP 330



從鋁鋼龍V進化 超極巨化

特性 摩天樓  
這隻寶可夢不會受到對手的身上附有特殊能量的寶可夢招式的傷害。

超極巨碎骨粉身 220  
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

發動 抵抗力 撤退

7DF 049/067

圖例：寶可夢VMAX 氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 懶人獺 HP 70



全圖圖鑑No.287 懶人寶可夢 身高：0.8m 體重：24.0kg

揍人後睡覺 30  
將這隻寶可夢睡眠。

發動 ×2 抵抗力 撤退

7DF 050/067

圖例：每天只要能吃上3片葉子就滿足了。除此之外，牠還能睡上2.0個小時。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 過動猿 HP 90



全圖圖鑑No.288 暴怒寶可夢 身高：1.4m 體重：46.0kg

敲壞 20  
將場上的競技場卡丟棄。

劈開 50

發動 ×2 抵抗力 撤退

7DF 051/067

圖例：如果不活動身體，就會累積過多的壓力，身體狀況變糟。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 請假王 HP 180



全圖圖鑑No.289 怕麻煩寶可夢 身高：2.0m 體重：130.0kg

特性 橫行  
若場上有競技場卡，則這隻寶可夢無法使用招式。

踢散 120+  
增加對手的備戰寶可夢的數量×30點傷害。

發動 ×2 抵抗力 撤退

7DF 052/067

圖例：雖然是世界上懶惰的寶可夢，但能藉由把積蓄的能量一次釋放，發揮出驚人的力量。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 青綿鳥 HP 50



全圖圖鑑No.333 絨毛寶可夢 身高：0.4m 體重：1.2kg

偷襲 30  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

發動 ×2 抵抗力 撤退

7DF 053/067

圖例：從不碰於打理絲絨般的翅膀。一弄髒就會到水裡洗乾淨。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 毛瓣羊 HP 60



全圖圖鑑No.831 絨毛寶可夢 身高：0.6m 體重：6.0kg

阻撓 10  
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的特殊能量，將其丟棄。

一同滾動 20×  
造成自己的備戰區的，持有「一同滾動」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

發動 ×2 抵抗力 撤退

7DF 054/067

圖例：要是身上的毛長得太長就不能動彈。用毛瓣羊的體毛織成的布結實得讓人吃驚。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 毛毛角羊 HP 130

從毛腳羊進化



全高: 32 成年寶可夢 身高: 1.3m 體重: 43.0kg

★ 彈跳 30  
若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

★★ 滾動衝撞 70

弱點 ×2 抵抗力 無 屬性 \*

illus. Shibuzoh. 長得長長的角是為了向異性求愛而存在的。他從不會把角當作武器。

7DF 055/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

離洞繩



雙方玩家將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。(由對手先進行互換。沒有備戰寶可夢的玩家不用進行互換。)

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. sodaji 7DF 056/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

進化薰香



從自己的牌庫選擇1張進化寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. Ryo Ueda 7DF 057/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

掉包杯



選擇1張自己的手牌，與牌庫上方的卡互換。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. Ryo Ueda 7DF 058/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

救援行李箱



從自己的棄牌區選擇最多2張HP為「90」以下的寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. Ryo Ueda 7DF 059/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

挖洞手套



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥場的寶可夢造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. Tetsuya Shiroh 7DF 060/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

一擊的卷軸 牙龍之卷



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「一擊」寶可夢，可使用這張卡上寫的招式。[需要有足夠使用招式的能量。]

剛力斬 300  
將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. 5bon Graphics 7DF 061/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

全罩防守



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢(擁有特性的寶可夢除外)受到對手的寶可夢招式的傷害「-20」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus. AYUMI ODASHIMA 7DF 062/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

奇巴納



這張卡必須在上個對手的回合自己的寶可夢無效了才可使用的。

從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於自己的寶可夢身上。然後，從自己的牌庫任意選擇1張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

illus. tske 7DF 063/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** 支援者

**女學生**



從自己的牌庫抽出2張卡。若對手剩餘獎賞卡的張數為6張、4張、2張，則再抽出2張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. KōriAki  
 77F 064/067 c  
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** 支援者

**模仿少女**



將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從自己的牌庫抽出與對手的手牌張數相同數量的卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Sososuke Sakoma  
 77F 065/067 c  
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** 競技場

**結晶洞窟**



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可將自己的所有寶可夢與寶可夢各恢復[30]HP。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

Illus. Toyote Beach  
 77F 066/067 u  
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ENERGY** 特殊能量

**雙子能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供2個★能量。  
 若附於「寶可夢V・GX」身上，則視為提供1個★能量。

77F 067/067 u  
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.