

基礎 毬子草 **HP 40**

全國圖鑑No. 67 絨草實可夢 身高：0.4m 體重：0.5kg

特性 連續旋轉 20×
 腳蹠幣直到出現反面，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. Kogamaru Himeno
 會隨風飄送。絨草毬子草開始聚集在山野上，就代表春天快要到了。

SRF 001/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 毬子花 **HP 60**

從毬子草進化

全國圖鑑No. 188 絨草實可夢 身高：0.6m 體重：1.0kg

特性 日光進化
 在自己的回合，每次從自己的手牌將能附加於這隻實可夢身上時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張從這隻實可夢進化而來的卡，放置於這隻實可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。

迴轉攻擊 20

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. KirisAki
 為了沐浴陽光，不僅會打開花瓣，還會為了更接近太陽而飛上空中。

SRF 002/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 毬子棉 **HP 90**

從毬子花進化

全國圖鑑No. 189 絨草實可夢 身高：0.8m 體重：3.0kg

特性 棉絮連打
 這隻實可夢可使用招式2次。(若對手的戰鬥實可夢因第1次的招式而暈倒了，則在下一隻實可夢放置於戰鬥場後，使用第2次的招式。)

迴轉攻擊 60

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. Tika Matsuno
 不管迎上什麼樣的風，都能隨心所欲地操縱絨毛，前往世界上自己喜歡的地方。

SRF 003/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 熱帶龍 **HP 110**

全國圖鑑No. 357 水果實可夢 身高：2.0m 體重：100.0kg

捲土重來 30+
 若在上個對手的回合，自己的實可夢因招式而暈倒，則增加90點傷害。

日光束 100

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. Oswald KATO
 脖子上的美味水果很受歡迎。在溫暖的地面有很多發熱熱帶龍的臥室。

SRF 004/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 花椰猴 **HP 60**

全國圖鑑No. 511 草實可夢 身高：0.6m 體重：10.5kg

抓 20

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. Nagami Nijo
 擅長尋找樹果。有著四處收集樹果與夥伴分享的體貼之心。

SRF 005/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 花椰猿 **HP 100**

從花椰猴進化

全國圖鑑No. 512 草實可夢 身高：1.1m 體重：30.0kg

報恩 30
 若希望，從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。

鞭打粉碎 70

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. Aika Kumayama
 性情凶惡，會猛烈地揮舞帶刺的尾巴戰鬥。腳上的果子非常苦。

SRF 006/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 朽木妖 **HP 210**

全國圖鑑No. 840 蘋果實可夢 身高：2.7m 體重：0.5kg

生命吸取 30
 將這隻實可夢恢復30HP。

暗影爪 120
 在不看正面的情況下，選擇1張對手的手牌，將其丟棄。

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. MUGENUP
 實可夢V屬組時，對手獲得2張獎賞卡。

SRF 007/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 朽木妖 **HP 320**

從朽木妖V進化

遺失的森林 40×
 造成對手的棄牌區的支援卡數×40點傷害。

極巨樹木 180

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. MUGENUP
 實可夢VMAX屬組時，對手獲得3張獎賞卡。

SRF 008/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 啃果蟲 **HP 40**

全國圖鑑No. 840 蘋果實可夢 身高：2.7m 體重：0.5kg

滾動 10

弱點 **火** ×2 / 抵抗力 / 農墾

Illus. Miki Tanaka
 一出生就躲進了蘋果中，一邊吃果肉一邊成長。進化方向依蘋果的味而定。

SRF 009/067 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 六尾 HP 70

全國圖鑑No. 337 狐狸寶可夢 身高：0.6m 體重：9.9kg

火種 30

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Sakio
 57F E 010/067 C
 隨著身體的成長，6根尾巴的毛髮也會變得更漂亮。緊緊抱著牠時能感到微微的溫暖。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 九尾 HP 120

從六尾進化

全國圖鑑No. 038 狐狸寶可夢 身高：1.1m 體重：19.9kg

特性 九尾狐小徑
 只要這隻寶可夢在場上，自己的所有身上附有 \heartsuit 能量的寶可夢進階所需的能量減少2個。

火之尾 60

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Tika Matsuno
 57F E 011/067 C
 總計 伶俐但很會記仇。據說如果敢亂抓牠的尾巴，牠就會纏著你作祟1000年。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 比克提尼 HP 60

全國圖鑑No. 494 勝利寶可夢 身高：0.4m 體重：4.0kg

勝利奇襲 30

若希望，從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Teetero
 57F E 012/067 C
 如果分享到比克提尼產生的無限能量，全身就會充滿力量。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 爆香猴 HP 60

全國圖鑑No. 513 高溫寶可夢 身高：0.6m 體重：11.0kg

偷襲 30

擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Misa Tsutsui
 57F E 013/067 C
 在火山的洞穴裡生活。頭上的毛髮裏中熊熊燃燒著，溫度高達300℃。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 爆香猴 HP 100

從爆香猴進化

全國圖鑑No. 514 火花寶可夢 身高：1.0m 體重：28.0kg

打擊 20

火焰一投 60 \times

從自己的手牌將最多2張基本能量卡丟棄，造成其張數 $\times 60$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Tomokazu Komiyu
 57F E 014/067 C
 興奮的時候，頭頂與尾巴就會發熱並飛出火花。不知為何喜歡吃甜的。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 火神蛾V HP 210

全國圖鑑No. 515 炎寶可夢 身高：1.0m 體重：28.0kg

翻騰火焰 20+

在給對手看過自己的棄牌區的所有基本能量卡後，增加其張數 $\times 20$ 點傷害。然後，將給對手看過的能量卡放回牌庫並重洗。

大字爆炎 160

選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Mitsuhiro
 57F E 015/067 C
 V 規則
 寶可夢V 氣場時，對手獲得2張牌。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 燒火蚣 HP 70

全國圖鑑No. 850 發熱寶可夢 身高：0.7m 體重：1.1kg

灼熱

將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Naonami Sato
 57F E 016/067 C
 會用滾燙的身體動緊獵物，等到牠們冷到好處之時，就把牠們大口地吃掉。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 焚焰蚣 HP 130

從燒火蚣進化

全國圖鑑No. 851 發熱寶可夢 身高：3.0m 體重：120.0kg

盤蜷 30

在下一個自己的回合，這隻寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害 $+90$ 點。

燃燒列車 120

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Masano
 57F E 017/067 C
 性情極具攻擊性。活潑的不是牠燒燙的身體，大大的獠牙也銳利無比。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大舌貝 HP 70

全國圖鑑No. 090 雙貝貝寶可夢 身高：0.3m 體重：4.0kg

舌擊 10

飛濺 20

弱點 $\times 2$ 抵抗力 震盪 $\times 1$

Illus. Kawayoo
 57F E 018/067 C
 堅硬的危險反擊任何攻擊。如果在發氣開前被攻擊到內部，就會變得十分脆弱。
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 刺甲貝 HP 130

從大舌貝進化

全國圖鑑No. 546 雙殼貝寶可夢 身高: 1.5m 體重: 132.5kg

特性 硬殼盔甲
 這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

水分泌 60
 對手的2隻備戰寶可夢也各受到30點傷害。【在備戰區不算弱點・抵抗力】

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. nagimio

SRF 0219/067 U

無論是誰有什麼樣能力的人都無法將其打開。
 一旦牠把眼閉上。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 暴鯉龍V HP 220

全國圖鑑No. 554 龍王 身高: 2.4m 體重: 190kg

特性 勃然大怒 20x
 造成這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×20點傷害。

特性 重磅風暴 180

弱點 ×2 抵抗力 康復 * 閃電

Illus. PLANETA Tsuji

SRF 020/067 RR

V規則
 寶可夢V風暴時，對手獲得2張閃電卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 暴鯉龍VMAX HP 330

從暴鯉龍V進化
 極巨化

全國圖鑑No. 554 龍王 身高: 2.4m 體重: 190kg

特性 破壞光線 120
 選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量。將其棄棄。

特性 極巨暴君 240

弱點 ×2 抵抗力 康復 **

Illus. Shin Nagasawa

SRF 0217/067 RRR

VMAX規則
 寶可夢VMAX風暴時，對手獲得3張閃電卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾火紅不倒翁 HP 80

全國圖鑑No. 554 不倒翁寶可夢 身高: 0.7m 體重: 40.0kg

特性 突擊 20
 擲1次硬幣若為反面，則這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Aruko Nishida

SRF 022/067 C

身體越冷就越有活力。
 會把吐出來的氣凍起來做成磁球和夥伴互相拍著玩。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾達摩狒狒 HP 130

從伽勒爾火紅不倒翁進化

全國圖鑑No. 555 不倒翁寶可夢 身高: 1.7m 體重: 120.0kg

特性 細雪 30
 將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

特性 達摩頭擊 130
 若這隻寶可夢身上放置有傷害指示物，則這個招式只需要1個能量即可使用。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. SATOSHI NAKAI

SRF 023/067 C

性情敦厚的大力士。
 會一口氣凍住地上的雪球，然後用頭撞擊對手。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 幾何雪花 HP 90

全國圖鑑No. 615 結晶寶可夢 身高: 1.1m 體重: 148.0kg

特性 元素連鎖
 查看自己的牌庫上方6張卡，選擇其中任意數量的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

特性 雪花冰 30

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Koushou Y Himeno

SRF 024/067 C

用冰的結晶做成的鎖鏈來綁束獵物。
 把對手冰凍凍得下1.0.0度。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 弱丁魚 HP 30

全國圖鑑No. 746 小魚寶可夢 身高: 0.2m 體重: 0.3kg

特性 群聚之力
 若這隻寶可夢身上附有3個以上能量，則這隻寶可夢的最大HP增加「150」。

特性 魚群槍 30+
 增加這隻寶可夢身上附加的基本能量的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Tsunao

SRF 025/067 U

感覺到危險時就會變得弱。
 弱小的光芒會成為召集夥伴的信號。最多多少弱丁魚聚在一起。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 咩利羊 HP 60

全國圖鑑No. 179 綿毛寶可夢 身高: 0.6m 體重: 7.8kg

特性 後踢 10

特性 電球 30

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. Yukiko Baba

SRF 026/067 C

會累積毛摩擦時所產生的電力。
 因為因為牠可愛而直接用手去摸，就會被電得又麻又痛。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 茸茸羊 HP 90

從咩利羊進化

全國圖鑑No. 180 綿毛寶可夢 身高: 0.6m 體重: 13.3kg

特性 電氣發電機
 在自己的回合時，可使用1次。於自己的牌庫區選擇1張能量卡，附於備戰寶可夢身上。

特性 電球 50

弱點 ×2 抵抗力 康復 *

Illus. OKACHEKE

SRF 027/067 U

會將電力儲存在鬆軟的毛中。
 因為儲存了太多電力，身上有些地方變得光亮亮的。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 電龍 HP 150 ⚡

從雙電拍拍進化



全國圖鑑No.181 體寬可夢 身高：1.4m 體重：61.5kg

電擊 40
將1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

電子粉碎 100+
若希望，選擇3個這隻寶可夢身上附加的⚡能量，將其丟棄。這個情況下，增加120點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Sora Tsuruta
從巴發出的耀眼光芒被船員們當成引路的路標，從過去就一直深受重視。

SRF B 028/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 正電拍拍 HP 70 ⚡

RAPID STRIKE 速擊



全國圖鑑No.311 加路寶可夢 身高：0.4m 體重：4.2kg

雙電光 20+
在上個自己的回合，若自己的「負電拍拍」使用了招式，則增加100點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Megumi Higuchi
能從冒險路上吸取電力，會透過體內儲存的電流知路來發出聲音。

SRF B 029/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 負電拍拍 HP 70 ⚡

RAPID STRIKE 速擊



全國圖鑑No.312 加路寶可夢 身高：0.4m 體重：4.2kg

呼朋引伴
從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

劈哩啪啦 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. HYOGONOSUKE
有著為夥伴加油的習性，當夥伴快要輸的時候，體內迸發出的火花數量會不斷增多。

SRF B 030/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 毒電嬰 HP 70 ⚡



全國圖鑑No.848 豐兒寶可夢 身高：0.4m 體重：11.0kg

衝撞 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Mino Nakai
透過自身的毒素產生化學反應來發電。電力雖然弱，卻能造成麻痺。

SRF B 031/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 顫弦螺螄 HP 130 ⚡

從毒電嬰進化



全國圖鑑No.849 麗克寶可夢 身高：1.6m 體重：40.0kg

龐克衝擊 70
若希望，將對手的戰鬥寶可夢麻痺。這個情況下，這隻寶可夢也會受到70點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Ryuta Fuso
氣勢洶洶的急性子，會大口喝下泥濘的水，吸收其中所含的毒素。

SRF B 032/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 雷吉艾勒奇 HP 120 ⚡



全國圖鑑No.894 電子寶可夢 身高：1.2m 體重：145.0kg

劈哩啪啦 20

兆級電光 120
將這隻寶可夢身上附加的⚡能量全部丟棄，對手的2隻備戰寶可夢也各受到40點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Shiro Koyama
全身都是能發電的器官，牠製造的電能可以滿足個體聯合的電力需求。

SRF B 033/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 穿山鼠 HP 60 ⚡



全國圖鑑No.027 鼠寶可夢 身高：0.6m 體重：12.0kg

挖回
查看自己的牌庫上方1張卡，回復原樣。若希望，將那張卡丟棄。

一同滾動 20×
造成自己的備戰區的，持有「一同滾動」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Yuka Morii
跟皮膚因為濕氣而發脹軟軟，會前往火山地區，就在因地熱而產生蒸汽的噴口地面上掛乾。

SRF B 034/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 穿山王 HP 120 ⚡

從穿山鼠進化



全國圖鑑No.028 鼠寶可夢 身高：1.0m 體重：29.5kg

挖出攻擊 60
從自己的棄牌區任意選擇1張卡，在給對手看過後加入手牌。

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Kyoko Umemoto
擅長用厚實的爪子來爬樹，也有許多穿山王會直接把樹上當成睡覺的地方。

SRF B 035/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 恰雷姆V HP 210 ⚡

RAPID STRIKE 速擊



瑜珈閃爍
在對手的1隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。若對手的寶可夢因這個招式暈了，則這個回合結束後，再開始1次自己的回合。在上個自己的回合，若自己的寶可夢使用了「瑜珈閃爍」，則無法使用這個招式。

衝天粉碎 100
這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 ⚡×2 抵抗力 炎 草 毒

Illus. Satoshi Shirai
寶可夢V氣場時，對手獲得2張棄牌卡。

SRF B 036/067 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 天秤偶 **HP 60**

全國圖鑑No. 43 泥偶寶可夢 身高：0.5m 體重：21.5kg

✪ ✪ 掌擊 20

弱點 x2 / 抵抗力 / 震盪 ✪

Illus. Samiyoshi Kitzuki 在古代遺跡被發現。會一邊旋轉一邊移動。晚上睡覺的時候也是單腳站著。

57F B 037/067 C ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 念力土偶 **HP 120**

從天秤偶進化

全國圖鑑No. 344 泥偶寶可夢 身高：0.5m 體重：108.0kg

✪ ✪ 高速旋轉 30
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。然後，對手將對手自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

✪ ✪ 古代刻印
在對手的戰鬥寶可夢身上放置傷害指示物直到剩餘HP變為「60」為止。

弱點 x2 / 抵抗力 / 震盪 ✪

Illus. Akira Komayama 似乎是從古代人做的泥偶中生而來的寶可夢。能靠念力飄浮在空中移動。

57F B 038/067 U ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 土地雲 **HP 120**

全國圖鑑No. 645 豐銳寶可夢 身高：1.5m 體重：68.0kg

✪ 狡兔三窟 20
若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

✪ ✪ ✪ 大地轟然 120
將這隻寶可夢身上附加的所有能力，以任意方式改附於備戰寶可夢身上。

弱點 x2 / 抵抗力 / 震盪 ✪

Illus. NC Empire 吸收風與雷後轉化成的能量能夠給予土壤營養。讓大地變得豐饒。

57F B 039/067 U ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 童偶熊 **HP 70**

全國圖鑑No. 759 熊寶寶可夢 身高：0.5m 體重：6.8kg

✪ 敲擊 10

✪ ✪ 滾動 30

弱點 x2 / 抵抗力 / 震盪 ✪ ✪

Illus. OKACHEKE 為了保護自己的身體而縮成團圓前腳的樣子雖然可愛。威力卻大到能將大樹折斷。

57F B 040/067 C ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 穿著熊 **HP 130**

從童偶熊進化

全國圖鑑No. 760 強臂寶可夢 身高：2.1m 體重：135.0kg

✪ ✪ 轉轉拳 40
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

✪ ✪ ✪ 怪力 130

弱點 x2 / 抵抗力 / 震盪 ✪ ✪ ✪

Illus. Shigenori Negishi 會用令格鬥家驚嘆地、將以技術把連技的寵物夾在腋下。帶回自己的任務。

57F B 041/067 U ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 快龍V **HP 230**

全國圖鑑No. 373 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：102.6kg

✪ ✪ 撕裂 50
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

✪ ✪ ✪ 龍之強風 250
自己的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 抵抗力 / 震盪 ✪ ✪ ✪ ✪

Illus. S. K. Ito ashira **V 龍類**
寶可夢V 龍類時，對手獲得2張閃光卡。

57F B 042/067 U ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 寶貝龍 **HP 70**

全國圖鑑No. 371 堅硬龍寶可夢 身高：0.6m 體重：22.1kg

✪ 咬 10

✪ ✪ 頭槌 30

弱點 / 抵抗力 / 震盪 ✪ ✪

Illus. ryuud uratsuka 也有說法是，牠會藉由用力地撞擊頭部來促進進化的細胞。

57F B 043/067 C ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 甲殼龍 **HP 90**

從寶貝龍進化

全國圖鑑No. 372 耐力寶可夢 身高：1.1m 體重：110.5kg

✪ ✪ 堅硬捲筒 50
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影响。

弱點 / 抵抗力 / 震盪 ✪ ✪ ✪

Illus. netsuya kaizumi 棲息在洞窟深處。總是躲在堅硬的外殼裡。夢想著飛上天空的那一天。

57F B 044/067 C ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 暴飛龍 **HP 170**

從甲殼龍進化

全國圖鑑No. 373 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：102.6kg

特性 威嚇戰鬥
在自己的回合時，可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

✪ ✪ 龍之殘暴 100+
若對手的戰鬥寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加120點傷害。

弱點 / 抵抗力 / 震盪 ✪ ✪ ✪

Illus. kodama 在不斷地強迫祈求之下，身體的細胞發生了突變。讓牠得到了夢寐以求的翅膀。

57F B 045/067 U ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

烈空坐V HP 210

基礎

龍之波動 40
將自己的牌庫上方2張卡丟棄。

螺旋爆破 20+
若希望，將這隻寶可夢身上附加的心或者任一屬性的最多2張基本能量卡丟棄，增加其張數×80點傷害。

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: PLANETA Mochizuki
No. 046/067

烈空坐VMAX HP 320

V進化 烈空坐V進化 極巨化

特性 蒼空波動
在自己的回合時，可使用1次，將自己的手牌全部丟棄，從牌庫抽出3張牌。

極巨爆破 20+
將這隻寶可夢身上附加的心或者任一屬性的任意數量的基本能量卡丟棄，增加其張數×80點傷害。

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: PLANETA Mochizuki
No. 047/067

基格爾德 HP 130

基礎

咬住 30

制裁潮流
對手的1隻寶可夢受到對手已經獲得的裝牌卡的張數×40點傷害。〔在備戰區不計算弱點、抵抗力。〕

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: otomomi
No. 048/067

爆焰龜獸 HP 130

基礎

陷阱甲殼 30
在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置8個傷害指示物。

高溫重壓 80

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: Ryota Fusa
No. 049/067

蘋果龍 HP 80

1階進化 從蘋果龍進化

強酸黏液 50×
造成對手場上擁有特性的寶可夢的數量×50點傷害。

鬥志衝撞 80+
若對手的戰鬥寶可夢為「寶可夢V」，則增加80點傷害。

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: Anesaki Dynamic
No. 050/067

豐蜜龍 HP 90

1階進化 從蘋果龍進化

緊貼黏液 70×
造成對手的場上寶可夢身上附加的特殊能量卡的張數×70點傷害。

鬥志衝撞 80+
若對手的戰鬥寶可夢為「寶可夢V」，則增加80點傷害。

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: Gao
No. 051/067

雷吉鐸拉戈 HP 130

基礎

頭突 30

巨龍威能 240-
減少這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×20點傷害。

發動 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: Kouji Saitou
No. 052/067

吉利蛋 HP 110

基礎

吸取巴掌 30
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

重擺 70

發動 ×2 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: miki kudo
No. 053/067

幸福蛋 HP 130

1階進化 從吉利蛋進化

特性 渾圓高手
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上所有持有「一同滾動」招式的寶可夢，不會受到對手的「寶可夢VMAX」招式的傷害。

一同滾動 20×
造成自己的備戰區的，持有「一同滾動」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

發動 ×2 抵抗力 撤退

ILLUSTRATION: Mizue
No. 054/067

高級 驚角鹿 HP 110



全高: 1.34m 大角寬可夢: 身高: 1.4m 體重: 71.2kg

★ 後踢 20

★★ 瘋狂奇襲 30x
造成對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量數量×30點傷害。

弱點: 炎 ×2 抵抗力: 一般

illus. Shibuzoh.
角彎曲的幅度可以微妙地改變周圍空氣的流動，製造出奇美的空間。

57LE 055/067 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

可抽獎的冰棒



將自己的戰鬥寶可夢恢復 [20] HP。然後，擲 1 次硬幣若為正面，則不丟棄這張「可抽獎的冰棒」，而是放回手牌。

illus. inose yuki

57LE 056/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 物品

超級球



查看自己的牌庫上方 7 張卡。選擇其中 1 張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

illus. Foyste Beach

57LE 057/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 物品

玩具捕捉器



選擇 1 隻對手備戰區剩餘 HP 為 [50] 以下的寶可夢，與戰鬥寶可夢交換。

illus. sodaji

57LE 058/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 物品

寶可夢交替



將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

illus. Studio Boro Inc.

57LE 059/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 物品

橡膠手套



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1 隻寶可夢可附上 1 張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥場的 ♣ 寶可夢造成的傷害 [+30] 點。

illus. Touya Beach

57LE 060/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 物品

靈界面具



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1 隻寶可夢可附上 1 張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的寶可夢在戰鬥場受到對手的寶可夢招式的傷害時，對手選擇對自己的 1 張手牌，將其丟棄。

illus. AYUWI ODASHIMA

57LE 061/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 物品

連擊的卷軸 飛龍之卷



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1 隻寶可夢可附上 1 張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「連擊」寶可夢，可使用這張卡上寫的招式。
[需要足夠使用招式的能量。]

流星

將這隻寶可夢身上附加的 2 個能量丟棄，對手的 1 隻寶可夢受到 90 點傷害。[在備戰區不計算弱點，抵抗力。]

illus. San Graphics

57LE 062/067 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

TRAINER 支援者

莎娜



將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出 5 張卡。

illus. Yui Nishida

57LE 063/067 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

在自己的回合時，支援者卡只可使用 1 張。

TRAINER 支援者

男學生



從自己的牌庫抽出2張卡。若對手剩餘獎賞卡的張數為5張・3張・1張，則再抽出2張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

064/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

希嘉娜的決心



這張卡必須將自己的2張手牌丟棄才可使用。

從自己的牌庫抽出與對手的場上寶可夢相同數量的卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

065/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

暴風雨山脈



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可從自己的牌庫選擇1張♣或者♠屬性的基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

066/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

極光能量



必須將自己的1張手牌丟棄才可從手牌將這張卡附於寶可夢身上。

只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個所有屬性的能量。

067/067

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.