

寶可夢集換式卡牌遊戲 罰則速查表

株式會社寶可夢
2024年1月11日

此次為寶可夢卡牌遊戲罰則速查表，列舉了大會或賽事中可能發生的狀況。
依各具體事例記載罰則內容。

罰則種類：注意<警告<獎賞卡懲罰<復數獎賞卡懲罰<戰敗 <失去比賽資格<待定期間停止參賽

| 分類 | 程度 | 具體事例 | 建議罰則 |
|--------|----------|---|-----------|
| 玩法錯誤 | 低 | <p>順序上的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> 洗牌失誤、洗對手牌時洗牌失敗，不小心看到1張牌。 獎賞卡多拿了，但尚未混入手牌，或還未確認獎賞卡的內容。 忘記放置獎賞卡便開始對戰，對戰一開始便發現錯誤，尚未從牌庫抽卡。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意) 忘記拿獎賞卡，在對手的回合開始時，才發現錯誤。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意、警告) 1張卡掉地上。 確認後可知此卡原本放置的位置。 | 警告以下 |
| | 低 | <p>無視卡牌效果的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> 先攻玩家卻試圖使用支援者卡。因局勢可完全復原，因此判定其對賽事的影響程度為低。 使用支援者卡「牡丹」，將基礎寶可夢加入手牌時，才想到其為先攻玩家。 因局勢可完全復原，因此判定並無特定玩家不當得利。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意) 抽卡時，其所抽張數比所指定張數多。 雙方知道多抽的是哪些卡，且沒有繼續進行對戰。 場上情報解讀錯誤，傷害計算未正確執行的狀態下，比賽繼續進行。局勢可回溯，且雙方的認知相同。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意) | 警告以下 |
| | 中 | <p>順序上的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> 從牌庫抽卡時，其所抽張數比所指定張數多。多抽的是哪些卡雙方不清楚，或是沒有共識。 一個回合使用了2次支援者卡。第2次使用的支援者卡為「裁判」，雙方皆已將手牌洗牌。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予警告) 忘記放置獎賞卡便開始對戰，且比賽持續進行。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予警告) 忘記拿獎賞卡的狀態下，經過了複數回合，且比賽持續進行。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予警告) | 復數獎賞卡懲罰以下 |
| | 中 | <p>無視卡牌效果的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> 使用「米莎莎」，沒讓對手過牌的卡牌便將卡牌放回牌庫，無法再次進行確認。 誤 | 復數獎賞卡懲罰以下 |
| | 高 | <ul style="list-style-type: none"> 把不是寶可夢的寶可夢誤以為是寶可夢，並將剩餘的最後2張獎賞卡拿完，原本並未獲勝，卻以為獲勝。 且在裁判、工作人員到場前，擅自收拾了牌面，局勢已無法復原。 | 戰敗 |
| | ※罰則判定之考量 | <ul style="list-style-type: none"> 若不當取得的資訊不多，或局勢完全復原容易，則施予警告以下的罰則。 若非上述狀況，則將獎賞卡懲罰以上的罰則也列入考量。 | |
| 標記 | 低 | <ul style="list-style-type: none"> 卡套全部有髒汙，汙漬無規律 | 警告 |
| | 高 | <ul style="list-style-type: none"> 在牌庫中時或在反面朝上放置的狀態時，可判別出特定的卡牌。 | 戰敗以上 |
| 牌組的問題 | 低 | <ul style="list-style-type: none"> 在比賽開始前或準備階段發現比規定張數少或比規定張數多。 | 修正為正確的牌組 |
| | 中 | <ul style="list-style-type: none"> 在比賽開始後發現比規定張數少或比規定張數多。 | 戰敗 |
| | 高 | <ul style="list-style-type: none"> 混入了非賽制範圍的卡牌或相同名稱的卡牌有5張以上。 | 戰敗 |
| 比賽節奏 | 中 | <p>遊戲進行速度緩慢 或催促對手</p> <ul style="list-style-type: none"> 在有時間限制的對戰中，花費過多時間進行遊戲。 在對戰中，過度催促對手。 | 警告 |
| | 高 | <p>故意拖延時間</p> <ul style="list-style-type: none"> 在有時間限制的對戰中，花費超過正常範圍的時間進行遊戲。 | 戰敗以上 |
| 遲到 | 中 | <ul style="list-style-type: none"> 在比賽開始後，對戰記錄結束前入座。 | 警告 |
| | 高 | <ul style="list-style-type: none"> 在比賽開始後，對戰記錄結束後入座。 | 戰敗 |
| 違反遊戲精神 | | <ul style="list-style-type: none"> 可確認其行為對對戰對手有毀謗中傷之意。 意圖窺視對手手牌。 向不熟悉規則的玩家提示錯誤且對自己有利的規則。 | 戰敗以上 |
| | 欺騙行為 | <ul style="list-style-type: none"> 將套牌區的卡牌在對手未看見的時候加入至手牌中。 採用非正當行為將特定卡牌加入至手牌中。 | 失去比賽資格以上 |