



勝敗登録

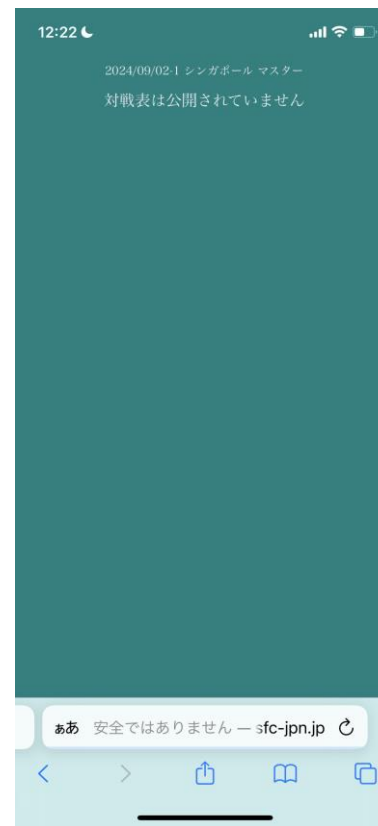
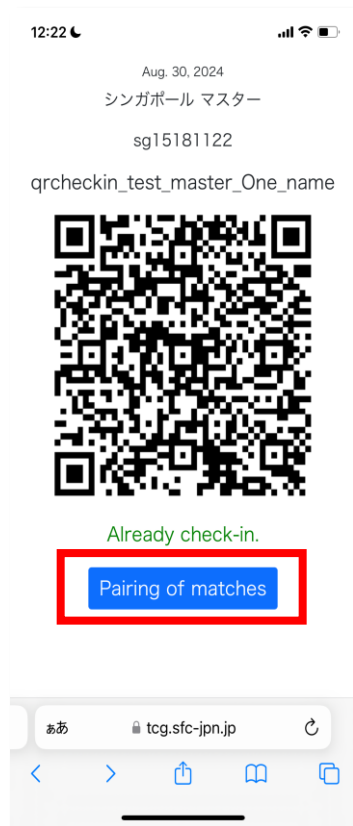


【關於對戰結果方法】

- 對戰結果登錄依組別不同方法各異。
 - 大師組 : 線上登錄比賽結果
 - 少年組/孩童組 : 使用結果表單登錄比賽結果
- 詳細對戰結果登錄方法請查看下一頁起的內容。



線上登錄比賽結果方法 【大師組】



二維條碼受理完畢後，點選「Pairing of matches」，即可顯示對戰表畫面。



Number reset

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 1

Round 2

在會場內廣播宣佈配對結果後，
即可查看最新輪的配對。
選擇最新輪，確認對戰對手和對戰桌號。
※各輪配對公佈後，請更新自己的瀏覽器。



自己的對戰情報在畫面最上方以灰色顯示。

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 [PrevRnd](#) [NextRnd](#) [Round list](#)

Table	No.	Your name	TtlScore	Opponent	TtlScore
64	0005	Charmeleon	0	Misdreavus	0

1 2 3 4 5 6 [NextPage](#)

Table	No.	Your name	TtlScore	Opponent	TtlScore
50	0001	Bulbasaur	3	Chansey	3
100	0002	Ivysaur	0	Magmar	0
15	0003	Venusaur	3	Starmie	3
22	0004	Charmander	3	Tyranitar	3
64	0005	Charmeleon	0	Misdreavus	0
39	0006	Charizard	3	Squirtle	3
39	0007	Squirtle	3	Charizard	3
17	0008	Wartortle	3	Farfetch'd	3
114	0009	Blastoise	0	Graveler	0

點選畫面，即可進入結果登錄畫面。



點選「*** Please select ***」, 即會顯示下拉式選單。

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

*** Please select ***

Win Lose Draw Pts

Opponent 0200 Misdreavus

Win Lose Draw Pts

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

*** Please select ***

WIN(1-0)
both defeated

Win Lose Draw Pts

選擇自己的對戰結果。
此外, 僅對戰的勝者可輸入結果。



請確認結果是否正確。

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

WIN(1-0) ▾

1 Win 0 Lose 0 Draw 3 Pts

Your win

Opponent 0200 Misdreavus

LOSE(0-1) ▾

0 Win 1 Lose 0 Draw 0 Pts

tcg.sfc-jpn.jp says

Are you sure you want to register?

Your name 0005 Charmeleon

WIN(1-0) ▾

1 Win 0 Lose 0 Draw 3 Pts

Your win

Opponent 0200 Misdreavus

LOSE(0-1) ▾

0 Win 1 Lose 0 Draw 0 Pts

點選「Registration」提交對戰結果。
若無問題, 在顯示的彈出式視窗中點選「OK」。



恭喜您。
這樣比賽結果就登錄完畢了。

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

WIN(1-0)

Win Lose Draw 3Pts

Your win

Cannot be changed
because it is registered.

Opponent 0200 Misdreavus

LOSE(0-1)

Win Lose Draw 0Pts

若不小心登錄到錯的結果，
請立刻前往裁判站。




結果表單填寫方法 【少年組 / 孩童組】



【結果表單注意事項】

- 結果表單為1張用於記錄對戰結果的紙，你與對戰對手會共用這張紙。
- 對戰結果由雙方玩家填寫，並由獲勝的玩家提交結果表單，對戰結果即被記錄。填寫方法請查看下一頁。

《結果單注》


Match results paper		Win count (1 or 0)	Signature
Table 151			
Player 1	Koraidon 0000001007 (win point 0)	1 Player 1	<i>Koraidon</i> Player 1 Signature
Player 2	Miraidon 0000001008 (win point 0)	0 Player 2	<i>Miraidon</i> Player 2 Signature
		Both defeated	JUDGE Signature



【填寫方法】

- 在1的欄位中, 請獲勝的玩家在獲勝數欄位中填寫「1」, 敗北的玩家在獲勝數的欄位中填寫「0」。
- 在2的欄位中, 為了證明內容無誤, 雙方選手請各自親筆填寫「玩家姓名」。
- 在3的欄位中, 若為雙方敗北的情況, 則由裁判負責填寫。
請雙方選手保持坐在座位上的狀態, 舉手呼叫裁判。

《結果單注》

Match results paper		Win count (1 or 0)	Signature
Table 151 Player 1	 Koraidon 0000001007 (win point 0)	1	<i>Koraidon</i> Player 1 Signature
Player 2	Miraidon 0000001008 (win point 0)	0	<i>Miraidon</i> Player 2 Signature
Both defeated			JUDGE Signature



【提交方法】

●勝利的玩家持對戰結果填寫用紙並舉手。

附近的工作人員會前來座位回收, 交給工作人員即可記錄對戰結果。

【若為不戰而勝(NO SHOW)的情況】

●若對戰時間開始時, 對戰對手還沒有出現, 則視為「不戰而勝(NO SHOW)」, 請務必舉手呼叫裁判。
若無裁判的應對擅自起立, 則視為雙方敗北, 煩請注意。

※若對戰時間結束時還未分出勝負, 請務必呼叫裁判。



FAQ

Q: 監護人該如何確認配對或比賽結果？

A: 會場內設有監護人閱覽專用二維條碼。
請自己讀取會場內的二維條碼進行確認。

Q: 不小心登出了。需要重新辦理報到手續嗎？

A: 辦理過一次報到手續的玩家無需重新報到。
請再次登入寶可夢集換式卡牌遊戲 訓練家網站，即可遷移至對戰表的畫面。

Q: 下一輪比賽沒有顯示，要怎麼辦？

A: 在下一輪的配對公佈後，
更新顯示對戰表畫面的瀏覽器，即可顯示下一輪的配對。