

**BASIC Scyther** HP 70



#122 Pokémon Belalang Tinggi, 1.5m Berat, 56.0kg

**Jurus Bayangan**  
Mainkan paling banyak 2 Scyther dari Deck sendiri sebagai Cadangan sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Gerakan Cepat** 20  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, Pokémon ini tidak menerima kerusakan ataupun efek dari serangan lawan pada giliran lawan berikutnya.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Hajime Kusajima  
Ada yang menyebutnya sebagai ninja. Coraknya yang luar biasa cepat dapat membelah udara menjadi dua. Pokémon ini sangat populer di Daerah Alola.

**BASIC Scyther** HP 80



#123 Pokémon Belalang Tinggi, 1.5m Berat, 56.0kg

**Sabetan Beruntun** 10+  
Lempar koin 3 kali. Jika hasilnya 1 sisi depan, kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 20. Jika hasilnya 2 sisi depan, kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 50. Jika hasilnya 3 sisi depan, kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 70.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Kouki Saitou  
Ada yang menyebutnya sebagai ninja. Coraknya yang luar biasa cepat dapat membelah udara menjadi dua. Pokémon ini sangat populer di Daerah Alola.

**STAGE1 Alolan Marowak** HP 120



#106 Pokémon Pemakan Tulang Tinggi, 1.0m Berat, 34.0kg

**Limbo Limbo**  
Kenakan sesukanya paling banyak 2 Energi Dasar dari Deck sendiri pada Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Klub Alola** 20x  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Pokémon dengan nama Alolan yang ada di Arena sendiri.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Sawano Chiaki  
Ketika gagalakan lawan dengan tulangnya, api terkutuk akan menyebar ke mereka. Seberapa pun banyaknya air tidak akan memberikan masalah apa pun.

**STAGE1 Alolan Marowak GX** HP 200



Evolusi dari Cubone

**Ability** **Badan Terkutuk**  
Jika Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri, dan mendapat kerusakan dari serangan lawan (walaupun Pokémon ini KO), Pokémon yang menyebabkan kerusakan menjadi Pusing.

**Tulang Membara** 90  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

**Lost Boomerang GX**  
Serangan ini memberi kerusakan 50 untuk 2 Pokémon lawan. Kerusakan dari serangan ini tidak ada pengaruh oleh Kelemahan dan Resistansi. Jika Pokémon lawan KO akibat serangan ini, taruh Pokémon tersebut benar-benar ke kartu yang dikatakannya ke Lost Zone. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah pertandingan.]

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Siban Graphics  
Peraturan Pokémon-GX: Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 kartu Point.

**BASIC Magmar** HP 80



#126 Pokémon Penyembur Api Tinggi, 1.3m Berat, 44.5kg

**Pembakaran Terkendali**  
Buang 1 kartu dari atas Deck lawan ke Trash.

**Semburan Api** 80  
Buang 1 Energi pada Pokémon ini ke Trash.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Yomi  
Semakin panas lingkungan, Magmar semakin merasa nyaman. Magmar di Daerah Alola akan lebih tangguh daripada di daerah-daerah lain.

**STAGE1 Magmortar** HP 130



Evolusi dari Magmar

**Ability** **Tubuh Berpijar**  
Saat Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri dan menerima kerusakan dari serangan Pokémon lawan (walaupun Pokémon ini KO akibat serangan tersebut), ubah kondisi Pokémon lawan yang melakukan serangan menjadi Luka Bakar.

**Peluncur Api** 80+  
Pemain dapat membuang 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini ke Trash jika dilakukan, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 80.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. nagimatsu  
Magmaortar membakar bola-bola api yang akan membakar habis musuh musuhnya, ia tidak menggunakan metode ini ketika bertarung.

**BASIC Cyndaquil** HP 60



#155 Pokémon Tikus Api Tinggi, 0.5m Berat, 9.9kg

**Tirai Asap** 10  
Pada giliran lawan berikutnya, saat Pokémon yang menerima serangan ini melakukan serangan, pemain lawan harus melempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, serangan tersebut gagal.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Mina Nishi  
Cyndaquil memuntahkan api dari punggungnya untuk melindungi diri. Api yang dimuntahkan sangat panas, pada saat Pokémon ini marah. Tetapi, saat ia kelelahan, muntahan api melambun akibat pembuatannya yang tidak sempurna.

**BASIC Cyndaquil** HP 70



#155 Pokémon Tikus Api Tinggi, 0.5m Berat, 7.9kg

**Hantaman Penuh Tenaga** 30

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. KiriAki  
Cyndaquil memuntahkan api dari punggungnya untuk melindungi diri. Api yang dimuntahkan sangat kuat pada saat Pokémon ini marah. Tetapi, saat ia kelelahan, muntahan api melambun akibat pembuatannya yang tidak sempurna.

**STAGE1 Quilava** HP 90



Evolusi dari Cyndaquil

**Hantaman Penuh Tenaga** 30

**Api Penghangus** 60  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

Kelemahan x2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Maki Tanaka  
Quilava memiliki raket musuhnya dengan gelombang panas. Pokémon ini dapat menghindari dari serangan lawan dengan sangat cepat sambil membakar lawannya dengan api secara berturut-turut.

**STAGE 2 Typhlosion** HP 150

Evolusi dari Quilava



#157 Pokémon Vulkanik Tinggi: 1,7m Berat: 79,5kg

**Ability Peledakan**  
Pemain dapat mengenakan paling banyak 3 Energi Api sesukanya dari Deck sendiri ke Pokémon sendiri. Kemudian kocok Deck.

**Ledakan Inferno** 100  
Membuang kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Hideki Ichikawa

Typhlosion mengabsorpsi diri di balik kabut panas yang dihasilkan dari nyala api yang sangat panas. Pokémon ini dapat menghasilkan ledakan yang dapat membakar segalanya menjadi abu.

AS4B B 010/178 U

**STAGE 2 Typhlosion** HP 160

Evolusi dari Quilava



#157 Pokémon Vulkanik Tinggi: 1,7m Berat: 79,5kg

**Ability Energi Membara**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Selama giliran ini, semua Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri (termasuk Energi yang baru dikenakan pada giliran ini) berlaku sebagai Energi Api sampai giliran ini berakhir.

**Lost Flame** 120  
Buang 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan ke Lost Zone.

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Kouki Saitou

Typhlosion mengabsorpsi diri di balik kabut panas yang dihasilkan dari nyala api yang sangat panas. Pokémon ini dapat menghasilkan ledakan yang dapat membakar segalanya menjadi abu.

AS4B B 011/178 R

**BASIC Slugma** HP 80



#118 Pokémon Lava Tinggi: 0,7m Berat: 35,0kg

**Menyerbu** 20

**Semburan Api** 60  
Buang 1 Energi pada Pokémon ini ke Trash.

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. SATOSHI NAKAI

Slugma tidak punya darah di tubuhnya. Sebaliknya, di dalam tubuh Pokémon ini mengalir magma panas yang membawa zat-zat gizi dan oksigen ke seluruh bagian tubuhnya.

AS4B B 012/178 C

**STAGE 1 Magcargo GX** HP 210

Evolusi dari Slugma



**Ability Serbuan Penghancur**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri, pemain dapat membuang 1 kartu paling atas Deck sendiri. Jika kartu tersebut adalah Energi Dasar, kenakan ke salah 1 Pokémon sendiri.

**Aliran Lava** 50+  
Pemain dapat membuang sesukanya Energi Dasar dari Pokémon ini, serangan ini bertambah 50 untuk setiap Energi yang dibuang ke Trash.

**Magma Pembakar GX**  
Buang 5 kartu dari atas Deck lawan ke Trash. (Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.)


Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Siban Graphics

Peraturan Pokémon-GX: Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 kartu Point.

AS4B B 013/178 RR

**BASIC Houndour** HP 60



#228 Pokémon Keland Tinggi: 0,6m Berat: 10,8kg

**Tim Berburu**  
Ambil kartu dari atas Deck sendiri sejumlah Houndour yang ada di Arena sendiri.

**Api** 10

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Ken Sugimori

Pokémon ini melolong, menyala, dan kemudian berbalik kali secepatnya untuk memburu. Houndour adalah anggota-anggota kelompoknya.

AS4B B 014/178 C

**STAGE 1 Houndoom** HP 110

Evolusi dari Houndour



#229 Pokémon Keland Tinggi: 1,4m Berat: 35,0kg

**Rencana Jahat**  
Ambil 1 kartu dari Deck sendiri sesukanya. Taruh ke Kartu Pegangan kemudian kocok Deck.

**Operasi Penyerangan** 50+  
Jika jumlah Kartu Pegangan sendiri lebih banyak dari lawan, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 80.

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Sekio

Dapat diidentifikasi melalui idungannya yang seram, dahulu banyak yang takut dan menganggap sebagai anjing dari neraka.

AS4B B 015/178 U

**BASIC Entei** HP 130



#244 Pokémon Vulkanik Tinggi: 2,1m Berat: 198,0kg

**Taring Api** 20  
Membuang kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

**Erupsi** 80+  
Masing-masing pemain membuang 1 kartu paling atas Deck sendiri. Serangan ini bertambah 60 untuk tiap kartu Energi yang dibuang.

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Kawayoo

Entei memiliki semangat bakalan magma. Banyak yang mengatakan bahwa Pokémon ini lahir pada waktu erupsi gunung berapi meledak. Sementara semua Pokémon lainnya lahir dengan tenang seperti kelahiran.

AS4B B 016/178 R

**BASIC Torchic** HP 60



#255 Pokémon Anak Ayam Tinggi: 0,4m Berat: 2,5kg

**Menghanguskan**  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. Kouki Saitou

Torchic memiliki api di dalam tubuhnya. Jika dipukul, ia akan bersinar dengan hangat. Tubuh Pokémon ini dilapisi dengan bulu yang halus.

AS4B B 017/178 C

**BASIC Torchic** HP 70



#255 Pokémon Anak Ayam Tinggi: 0,4m Berat: 2,5kg

**Mematuk** 10

**Nyala Api** 20

Kelemahan: Air x2 | Resistansi: | Mundur: +

Ilus. MAHOU

Torchic menyimpan api di dalam tubuhnya. Jika dipukul, ia akan bersinar dengan hangat. Tubuh Pokémon ini dilapisi dengan bulu yang halus.

AS4B B 018/178 C

**STAGE 1 Combusken** HP 80

Evolusi dari Torchic



#256 Pokémon Unggas Muda Tinggi, 0.9m Berat, 19.5kg

**Ability** **Penyembuh Alami**  
Saat Pokémon ini dikenakan Energi dari Kartu Pegangan, Pokémon ini pulih dari semua Kondisi Khusus.

★★ **Terjangan** 60  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, serangan gagal.

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Ken Sugimori  
Combusken bertarung dengan api panas yang disembarkan dari paruhnya dan tendangan yang sangat kuat. Suara Pokémon ini sangat kencang dan merusak konsentrasi musuh-musuhnya.

AS4B B 021/178 U

**STAGE 1 Combusken** HP 80

Evolusi dari Torchic



#256 Pokémon Unggas Muda Tinggi, 0.9m Berat, 19.5kg

★★ **Tendangan Ganda** 30×  
Lempar koin 2 kali. Serangan memberikan kerusakan sebesar 30 tiap hasil sisi depan.

♣♣♣ **Semburan Api** 80  
Buang 1 Energi pada Pokémon ini ke Trash.

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Mizue  
Combusken bertarung dengan api panas yang disembarkan dari paruhnya dan tendangan yang sangat kuat. Suara Pokémon ini sangat kencang dan merusak konsentrasi musuh-musuhnya.

AS4B B 020/178 C

**STAGE 2 Blaziken** HP 150

Evolusi dari Combusken



#257 Pokémon Kobar Api Tinggi, 1.9m Berat, 52.0kg

**Ability** **Menyalakan Api**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Kenakan 1 Energi ♣ dari Trash sendiri ke Pokémon Cadangan sendiri.

♣♣♣ **Arus Api** 90  
Buang 1 Energi ♣ yang dikenakan pada Pokémon ini ke Trash. Serangan ini memberi kerusakan sejumlah 20 pada tiap Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Kouki Saitou  
Blaziken memiliki kaki yang sangat kuat dan dapat कंपत melawat dengan ketinggian 30 dengan mudah. Tentu saja Pokémon ini dapat mem bakar dan menghanguskan musuh-musuhnya.

AS4B B 021/178 R

**STAGE 2 Blaziken GX** HP 240

Evolusi dari Combusken



★★ **Menyayat** 60

♣♣♣ **Tendangan Eksplosif** 210  
Buang 2 Energi ♣ yang dikenakan pada Pokémon ini ke Trash.

♣ **Lontaran Api GX**  
Buang 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena lawan ke Trash. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Siban Graphics  
Peraturan Pokémon-GX: Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

AS4B B 022/178 RR

**BASIC Chimchar** HP 40



#390 Pokémon Simpanse Tinggi, 0.5m Berat, 6.2kg

♣ **Api** 20

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Ken Sugimori  
Gas yang terbentuk di dalam perutnya terbakar dari bagian belakang. Api yang kecil itu, Pokémon ini tidak enak badan.

AS4B B 023/178 C

**BASIC Chimchar** HP 60



#390 Pokémon Simpanse Tinggi, 0.5m Berat, 6.2kg

♣ **Cakaran Kemarahan** 10×  
Lempar koin 3 kali. Serangan memberikan kerusakan sebesar 10 tiap hasil sisi depan.

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Kouki Saitou  
Gas yang terbentuk di dalam perutnya terbakar dari bagian belakang. Api yang kecil jika Pokémon ini tidak enak badan.

AS4B B 024/178 C

**STAGE 1 Monferno** HP 80

Evolusi dari Chimchar



#391 Pokémon Lincah Tinggi, 0.9m Berat, 22.0kg

♣ **Api Penghangus** 20  
Menggubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Shigenori Nagashi  
Pokémon ini menggunakan langit-langit dan dirai untuk menyerang dari udara. Api di ekornya mem bakar apapun itu senjata yang ia miliki.

AS4B B 025/178 C

**STAGE 2 Infernape** HP 130

Evolusi dari Monferno



#392 Pokémon Lidah Api Tinggi, 1.2m Berat, 55.0kg

**Ability** **Petarang Membara**  
Selama ada Pokémon ini di Arena, jumlah Token Kerusakan yang diletakkan pada Pokémon lawan yang mengalami Luka Bakar menjadi 6.

★★ **Pukulan Meletus** 50  
Menggubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Shigenori Nagashi  
Pokémon ini dapat melempar musuh-musuhnya dengan lincah. Ini disebabkan seluruh kaki tangannya untuk bertarung menggunakan jarum-usuk uniknya.

AS4B B 026/178 R

**BASIC Rotom Panas** HP 90



#479 Pokémon Plasma Tinggi, 0.3m Berat, 0.2kg

**Ability** **Motor Rota**  
Jika ada 9 atau lebih kartu Pokémon Tool di Trash sendiri, Pokémon ini tidak memerlukan Energi untuk melakukan serangan.

♣♣♣ **Ledakan Panas** 80

Kelemahan ♣ × 2 Resistansi Mundur ✦

Ilus. Shō Nagasawa  
Tabungnya terbuat dari plasma. Pokémon ini dapat masuk ke dalam peralatan elektronik dan menyebabkan kerusakan parah.

AS4B B 027/178 U

**BASIC Victini** HP 70



#491 Pokémon Victini Tinggi, 0.4m Berat, 4.0kg

**Serbuan-V** 20×  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Pokémon Basic yang ada di Arena sendiri.

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Sawsow  
#AS4B B 028/178 U

**BASIC Victini** HP 90



Peraturan (Prism Star) Pemain tidak dapat memiliki lebih dari 1 kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.

**Tidak Terbatas** 20×  
Tunjukkan semua Energi Dasar yang ada di Trash sendiri ke lawan. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Energi Dasar. Kemudian, kocok kembali semua Energi Dasar tersebut ke Deck sendiri.

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Shin Nagasawa  
#AS4B B 029/178 PR

**BASIC Darumaka** HP 70



#554 Pokémon Pesona Zen Tinggi, 0.6m Berat, 37.5kg

**Serbuan Kerusakan** 10+  
Lempar koin hingga hasilnya sisi belakang. Kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 30 untuk tiap sisi depan.

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Mitsuhiro Arita  
#AS4B B 030/178 C

**STAGE 1 Darmanitan** HP 130

Evolusi dari Darumaka



#555 Pokémon Berkarab Tinggi, 1.3m Berat, 92.9kg

**Bantuan Panas**  
Kenakan paling banyak 3 kartu Energi dari Kartu Pegangan sendiri pada Pokémon sendiri sesukanya.

**Pukulan Darmani** 30+  
Lempar koin 4 kali. Kerusakan serangan bertambah sejumlah 50 untuk tiap sisi depan.

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Masakazu Fukuda  
#AS4B B 031/178 C

**BASIC Reshiram GX** HP 180



**Muatan Api**  
Kenakan paling banyak 2 kartu Energi dari Deck sendiri pada Pokémon ini. Kemudian, kocok Deck.

**Pilar Membara** 110  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

**Vermilion GX** 180  
Pemain dapat mengenakan sesukanya paling banyak 5 kartu Energi dari Kartu Pegangan ke Pokémon sendiri. (Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.)

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. PLANETA Otani  
#AS4B B 032/178 RR

**BASIC Litleo** HP 70



#667 Pokémon Anak Singa Tinggi, 0.6m Berat, 13.5kg

**Tandukan Kepala** 20

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Yoko Murai  
#AS4B B 033/178 C

**STAGE 1 Pyroar** HP 120

Evolusi dari Litleo



#668 Pokémon Darah Beru Tinggi, 1.5m Berat, 61.5kg

**Ability Melemahkan Semangat**  
Pokémon ini tidak menerima efek dari kartu Item atau kartu Supporter yang digunakan dari Kartu Pegangan lawan.

**Taring Dominasi** 80+  
Jika ada Lab Lysandra di Arena, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 60.

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Mitsuhiro Arita  
#AS4B B 034/178 R

**BASIC Oricorio** HP 90



#741 Pokémon Dana Tinggi, 0.6m Berat, 3.4kg

**Salsa Menawan**  
Pilih 1 Pokémon Cadangan lawan untuk ditukar dengan Pokémon Bertarung lawan. Kemudian, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan yang baru menjadi Luka Bakar dan Pusing.

**Ledakan Panas** 70

Kelemahan ×2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. Naoyo Kimura  
#AS4B B 035/178 C

**BASIC Alolan Sandshrew** HP 60



#027 Pokémon Tikus Tinggi, 0.7m Berat, 20.0kg

**Cakaran Kemarahan** 10×  
Lempar koin 3 kali. Serangan memberikan kerusakan sebesar 10 tiap hasil sisi depan.

Kelemahan ×2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Shin Nagasawa  
#AS4B B 036/178 C

**STAGE 1** Alolan Sandslash **HP 120**

Evolusi dari Alolan Sandshrew



#028 Pokémon Tikus Tinggi, 1.2m, Berat, 55.0kg

**Ability Pelindung Duri** 30  
Pada giliran lawan berikutnya, jika Pokémon ini menerima kerusakan dari serangan (walaupun Pokémon ini KO akibat serangan tersebut), letakkan 6 Token Kerusakan pada Pokémon yang melakukan serangan.

☁️ ⚡️ ⚡️ **Napas Es** 90

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️

Ilus. Aesaki Dynamic  
Zaman di mana Pokémon ini tinggal di padang pasir. Dengan kakinya yang tajam dan panjang, Pokémon ini dapat melompat ke atas gunung es tanpa terpeleset.

**BASIC** Alolan Vulpix **HP 60**



#037 Pokémon Rubah Tinggi, 0.6m, Berat, 9.9kg

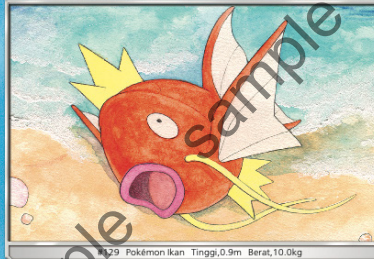
**Ability Jalan Rahasia**  
Jika ada Pokémon ♀ di Arena sendiri, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk melakukan Mundur.

⚡️ ⚡️ **Menggerogot** 20

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️

Ilus. Naoyo Kimura  
Mereka hidup bersama dalam kelompok yang membantu, sebelum merakan mangsanya, mereka memakukannya dengan mulut mereka—50 dentur.

**BASIC** Magikarp **HP 30**



#129 Pokémon Ikan Tinggi, 0.9m, Berat, 10.0kg

**Cipratan Air** 10+  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kekuatan serangan bertambah 10.

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️

Ilus. Sekio  
Karena digunakan untuknya yang kuat, air kotor tidak mengganggu mereka sama sekali. Mereka bisa dijumpai di perairan di seluruh dunia.

**STAGE 1** Gyarados **HP 160**

Evolusi dari Magikarp



#130 Pokémon Mengenang Tinggi, 6.5m, Berat, 235.0kg

**Ability Keributan**  
Saat Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri dan menerima kerusakan dari serangan Pokémon lawan (walaupun Pokémon ini KO akibat serangan tersebut), letakkan masing-masing 2 Token Kerusakan pada tiap Pokémon Cadangan sendiri.

☁️ ⚡️ ⚡️ **Ekor Liar** 160  
Pemain dapat membuang kartu Stadium yang ada di Arena ke Trash.

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️ ⚡️ ⚡️

Ilus. Kowayoo  
Energi yang diperoleh dari proses evolusi memstimulasi sel-sel otaknya dengan kuat, menyabutkan Pokémon ini berubah menjadi sangat ganas.

**BASIC** Lapras **HP 120**



#131 Pokémon Transportasi Tinggi, 2.5m, Berat, 220.0kg

**Ability Berenang Santai**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Lihat 2 kartu paling atas Deck sendiri. Kemudian, kembalikan ke atas Deck dengan urutan sesukanya.

☁️ ⚡️ **Sinar Es** 50  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️ ⚡️

Ilus. Sekio  
Karena terlalu dijaga, punggungnya menjadi pesat. Pokémon jenis ikan berkurang banyak perantara yang terlalu banyak ditanggapi oleh Lapras.

**BASIC** Articuno **GX** **HP 170**



**Ability Penerbangan Legendaris**  
Dapat digunakan pada saat memainkan kartu ini dari Kartu Pegangan ke Pokémon Cadangan di giliran sendiri. Pemain dapat mengganti Pokémon Bertarung sendiri dengan Pokémon ini. Jika dilakukan, pemain dapat memindahkan sesukanya Energi ♀ dari Pokémon sendiri lainnya ke Pokémon ini.

☁️ ⚡️ ⚡️ **Sayap Es** 130

**Penghancur Dingin GX**  
Buang semua Energi yang dikenakan pada kedua Pokémon Bertarung ke Trash. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️ ⚡️

Ilus. Shan Graphics  
Peraturan Pokémon-GX: Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC** Suicune **HP 110**



#245 Pokémon Aurora Tinggi, 2.0m, Berat, 190.0kg

**Ability Arus Beku**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri. Tukar Pokémon Bertarung lawan dengan Pokémon Cadangan lawan. [Pokémon yang akan masuk Arena Bertarung akan ditentukan pemain lawan.]

☁️ ⚡️ ⚡️ **Perolehan Aurora** 70  
HP Pokémon ini pilih sejumlah 30.

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️

Ilus. Aesaki Dynamic  
Suicune mewarisi ketenangan dan keanggunan dari nenek moyang yang murni. Ia sering dilihat berlayar dengan angin di laut lepas. Pokémon ini memiliki kemampuan memurnikan air kotor.

**BASIC** Suicune **GX** **HP 180**



**Ability Angin Ilusi**  
Dapat digunakan 1 kali jika Pokémon ini ada di Cadangan. Kembalikan Pokémon ini dan semua kartu yang dikenakannya ke Deck sendiri. Kemudian, kocok Deck.

☁️ ⚡️ ⚡️ **Arus Penyembuh** 120  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan Pokémon yang menerima serangan ini berkurang sejumlah 30. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

☁️ ⚡️ ⚡️ **Brinicle GX** 150  
Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan sendiri. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️ ⚡️

Ilus. Shan Graphics  
Peraturan Pokémon-GX: Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC** Mudkip **HP 60**



#258 Pokémon Ikan Berlumpur Tinggi, 0.4m, Berat, 7.6kg

**Menampung Air**  
Tambahkan paling banyak 3 Energi ♀ dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan ⚡️ x2 | Resistansi | Mundur ⚡️

Ilus. Shigenori Negishi  
Di dalam air, Mudkip memang menggunakan insang di pipinya. Jika terdesak di dalam pertarungan, Pokémon ini akan mengeluarkan kekuatannya yang luar biasa yang dapat melindungi diri dari serangan yang lebih hebat darinya sendiri.

**BASIC** **Mudkip** **HP 70**



#256 Pokémon Ikan Berlumpur Tinggi, 0.4m Berat, 7.6kg

**Serudukan** 10

**Debur Ombak** 20

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Misa Tetsui

Di darahnya, Mudkip berminyak menggunakan minyak di pipinya. Minyak ini dalam perantara. Pokémon ini akan berenang ke kedalaman yang lebih dalam yang dapat menghindari ancaman buaya yang lebih besar dari dirinya sendiri.

AS4B B 046/178 C

**STAGE 1** **Marstomp** **HP 90**

Evolusi dari Mudkip



#259 Pokémon Ikan Berlumpur Tinggi, 0.7m Berat, 28.0kg

**Air Berlumpur** 20  
Memberi kerusakan sejumlah 20 kepada 1 Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

**Berselancar** 70

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Ken Sugimori

Marstomp dapat berenang di lumpur dengan sangat cepat dibandingkan dengan ketika ia berenang di air. Selain itu, Pokémon ini bersembunyi dengan pasir sehingga ia bisa berinteraksi dengan saki belakangnya sendiri.

AS4B B 047/178 C

**STAGE 2** **Swampert** **HP 160**

Evolusi dari Marstomp



#260 Pokémon Ikan Berlumpur Tinggi, 1.5m Berat, 81.9kg

**Ability** **Tarikan Kuat**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Buang 1 Kartu Pegangan sendiri ke Trash. Kemudian, ambil 3 kartu dari atas Deck.

**Pompa Air** 80+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini.

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. SATOSHI NAKAI

Swampert dapat memprediksi datangnya badai dengan cara mendeteksi perbedaan kecil dari ombak dan angin laut pasang menggunakan siripnya. Jika badai mendekat, ia dapat membangun tembok batu untuk melindungi diri.

AS4B B 048/178 R

**BASIC** **Feebas** **HP 30**



#349 Pokémon Ikan Tinggi, 0.6m Berat, 7.4kg

**Ability** **Menyelam**  
Selama Pokémon ini ada di Cadangan, Pokémon ini tidak menerima kerusakan yang diakibatkan serangan dari kedua pemain.

**Guyuran Air** 10

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Shin Nagasawa

Karena persampulannya yang lusuh, kebanyakan orang tidak memperhatikan Pokémon ini. Tetapi, ada beberapa kolektor yang hanya ingin mengumpulkan Feebas.

AS4B B 049/178 C

**STAGE 1** **Milotic** **HP 120**

Evolusi dari Feebas



#350 Pokémon Lemah Lembut Tinggi, 6.2m Berat, 162.0kg

**Gelombang Aurora** 30  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

**Belahan Aqua** 40  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 40 ke 2 Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Aotachū

Pokémon ini tinggal di dalam gua yang besar. Orang-orang yang pernah melihatnya mengatakan bahwa hati mereka ditimurnai oleh keindahan Pokémon ini.

AS4B B 050/178 U

**BASIC** **Clamperl** **HP 50**



#366 Pokémon Kerang Berkelopak Dua Tinggi, 0.4m Berat, 52.6kg

**Ability** **Keuntungan Evolusi**  
Pokémon ini bisa langsung berevolusi di giliran pertama untuk pemain yang mendapat giliran kedua.

**Mutiara Berkilau** 10

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Aki

Clamperl dapat menghasilkan mutiara yang sangat berharga yang bernilai lebih dari 10 kali harga mutiara Shellder.

AS4B B 051/178 C

**STAGE 1** **Huntail** **HP 110**

Evolusi dari Clamperl



#367 Pokémon Laut Dalam Tinggi, 1.7m Berat, 7.9kg

**Gigitan Besar** 30  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak bisa Mundur.

**Gigitan Berbahaya** 40+  
Jika Pokémon Bertarung lawan adalah Pokémon Basic, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 80.

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Shigenori Nagishi

Pokémon ini tinggal di laut dalam. Menurut tradisi, Huntail yang terdampar di pinggir laut merupakan pertanda akan terjadinya hal yang buruk.

AS4B B 052/178 U

**STAGE 1** **Gorebyss** **HP 90**

Evolusi dari Clamperl



#368 Pokémon Laut Selatan Tinggi, 1.8m Berat, 22.6kg

**Cipratan Pembelok** 30  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon ini tidak menerima kerusakan dari serangan Pokémon Evolusi.

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Mizue

Pokémon ini menghirup cairan tubuh mangsanya. Sisa-sisa dangkalnya akan berakumulasi dan tenggelam ke dasar laut dan menjadi makanan Pokémon-Pokémon lain.

AS4B B 053/178 U

**BASIC** **Regice** **HP 120**



#378 Pokémon Gurung Es Tinggi, 1.8m Berat, 75.5kg

**Ability** **Perisai Es**  
Selama Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri, pemain lawan tidak bisa menggunakan Stadium dari Kartu Pegangan lawan.

**Angin Dingin** 60  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

Kelemahan **Grass** × 2 | Resistansi | Mundur

Ilus. Kotono

Regice melapisi dirinya dengan udara dingin bersuhu -200 derajat Celsius. Semua yang berada di dekatnya akan membeku. Tubuhnya begitu dingin sehingga tidak akan meleleh walaupun terendam di dalam magma cair.

AS4B B 054/178 U

**BASIC Kyogre** HP 130



#382 Pokémon Dasar Laut Tinggi, 4.5m Berat, 352.0kg

**Cipratan Ganda** 30  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 ke 2 Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

**Gelombang Besar** 120  
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak bisa menggunakan Gelombang Besar.

Kelemahan x2 Resistansi

**BASIC Palkia GX** HP 180



**Mengatur Ruang**  
Pindahkan sesukanya Energi yang dikenakan Pokémon Cadangan sendiri ke Pokémon ini.

**Tekanan Hidro** 60+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini.

**Peleryap Segala GX** 150  
Kocok kembali semua Energi yang dikenakan semua Pokémon di Arena lawan ke Deck lawan. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Sban Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Phone** HP 70



#489 Pokémon Terhanyut Tinggi, 0.4m Berat, 3.1kg

**Ability Bisikan Laut**  
Selama ada Pokémon ini di Arena, semua Pokémon sendiri tidak dapat mengalami kondisi Pusing. Semua Pokémon sendiri yang sedang mengalami Pusing akan pulih.

**Gelombang Air** 30  
Membuang kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Kawayoo Pokémon ini hanyut di laut hangat. Ia selalu kembali ke tempat ia dilahirkan, tidak peduli seberapa jauh ia telah terhanyut.

**BASIC Manaphy** HP 70



#490 Pokémon Pelaut Tinggi, 0.3m Berat, 1.4kg

**Arus Dalam**  
Kocok kembali 5 Energi dari Trash sendiri ke Deck sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan.

**Gelombang Air** 20  
Membuang kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Kawayoo Pokémon ini memulai hidupnya dengan kekuatan menakutkan yang memungkinkannya untuk bertarung dengan Pokémon apa pun.

**BASIC Clauncher** HP 60



#692 Pokémon Pistol Air Tinggi, 0.5m Berat, 8.3kg

**Pistol Air** 10

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Midori Harada Pokémon ini bergerak dengan menyprokan air dari pinggang sebagai kandanya. Ia memiliki keseimbangan yang buruk, dan ia tidak bisa berenang. Huhu.

**STAGE 1 Clawitzer** HP 100



Evolusi dari Clauncher

#693 Pokémon Meriam Kecil Tinggi, 1.3m Berat, 35.3kg

**Bersiaga**  
Pada giliran sendiri berikutnya, kerusakan dari serangan Tembakan Jitu Pokémon ini menjadi 120.

**Tembakan Jitu**  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 40 pada 1 Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. otommi Lengan capit kanannya gemuk dan penuh daging. Jika terlepas, capinya sering terlepas dan digunakan sebagai bahan memasak.

**BASIC Bergmite** HP 60



#712 Pokémon Potongan Es Tinggi, 1.0m Berat, 99.5kg

**Memecahkan** 10  
Buang Kartu Stadium lawan yang ada di Arena ke Trash. Jika dilakukan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Miki Tomoko Mengandalkan udara bersuhu -100 derajat Celsius, Pokémon ini dapat membekukan lawan-lawannya. Mereka hidup dalam swanara di puncak pegunungan yang bersalju.

**STAGE 1 Avalugg** HP 140



Evolusi dari Bergmite

#713 Pokémon Gunung Es Tinggi, 2.0m Berat, 605.1kg

**Tanah Beku** 80  
Pada giliran lawan berikutnya, pemain lawan tidak bisa menggunakan Kartu Stadium dari Kartu Pegangan.

**Tubrukan Kepala** 100

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. nowsw Cara beberapa Bergmite berkumpul menaiki punggungnya membuatnya terlihat seperti kapal induk yang terbang dari es.

**BASIC Volcanion** HP 160



#720 Pokémon Gunung Berapi Tinggi, 1.5m Berat, 100.0kg

**Peraturan (Prism Star)** Pemain tidak dapat memiliki lebih dari 1 kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.

**Ability Geiser Jet**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Buang 1 Energi yang ada di Kartu Pegangan sendiri ke Trash. Tukar Pokémon Bertarung lawan dengan Pokémon Cadangan lawan. [Pokémon yang akan masuk Arena Bertarung akan ditentukan pemain lawan.]

**Ledakan Sauna** 100  
Berikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Naoki Saito Pokémon ini melepaskan uap internal bertekanan tinggi dan ledakan panas lainnya. Ia memiliki kekuatan yang dapat membuat lawan pusing.

**BASIC Popplio** HP 70



#728 Pokémon Singa Laut Tinggi, 0.4m Berat, 5kg

**Serapan Kecil** 10  
HP Pokémon ini pulih sejumlah 10.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Yukihiro Ohmuro Popplio naik ke atas badan ibunya yang elastis untuk memotong ribut tinggi. Pokémon ini bertarung secara akrobatik.



**STAGE 1** **Brionne** **HP 90**

Evolusi dari Poppo



#729 Pokémon Idola Tinggi, 0.6m Berat, 17.5kg

**Pemikat Hati**  
Tukar 1 Pokémon Cadangan lawan dengan Pokémon Bertarung lawan.

**Pistol Air** 20

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Atsuko Nishida  
#AS4B 078/178 C

**STAGE 2** **Primarina** **HP 150**

Evolusi dari Brionne



#730 Pokémon Penyanyi Solo Tinggi, 1.8m Berat, 44.0kg

**Ability Harmonik**  
Selama ada Pokémon ini di Arena, pemain dapat mengenakan paling banyak 2 Energi saat mengenakan Energi dari Kartu Pegangan ke Pokémon sendiri. (Kecuali saat mengenakan Energi dari efek serangan lain, Ability, atau Kartu Trainer.)

**Cipratan Hipnotis** 80  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidak.

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Shin Nagasawa  
#AS4B 074/178 U

**BASIC** **Dewpider** **HP 60**



#761 Pokémon Gelembung Air Tinggi, 0.3m Berat, 4.0kg

**Menggerogot** 10

**Sarang Laba-Laba**  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak bisa Mundur.

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. 310  
#AS4B 075/178 C

**STAGE 1** **Araquanid** **HP 100**

Evolusi dari Dewpider



#752 Pokémon Gelembung Air Tinggi, 1.8m Berat, 82.0kg

**Gelembung** 30  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

**Jebakan Gelembung** 40+  
Jika Pokémon sendiri menggunakan serangan Gelembung pada giliran sendiri sebelumnya, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 30.

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Kodomo  
#AS4B 076/178 C

**BASIC** **Bruxish** **HP 90**



#779 Pokémon Gigi Gertakan Tinggi, 0.9m Berat, 19.0kg

**Serangan Pikiran** 20  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

**Mendatangi Luka**  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 60 pada 1 Pokémon Cadangan lawan yang memiliki Token Kerusakan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Setsuya Kozumi  
#AS4B 077/178 C

**BASIC** **Onix** **HP 120**



#095 Pokémon Ular Batu Tinggi, 8.8m Berat, 210.0kg

**Penghancur Tanah** 120

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Tomokazu Komita  
#AS4B 078/178 C

**BASIC** **Onix** **HP 100**



#095 Pokémon Ular Batu Tinggi, 8.8m Berat, 210.0kg

**Suara Melengking**  
Pada giliran sendiri berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini tidak terasa ketika sedang menggali tonowongan. Sering dengan bertambahnya umur, tubuh Pokémon ini menjadi semakin bulat dan halus.

**Amarah** 10+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 10 untuk tiap Token Kerusakan pada Pokémon ini.

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Mitsuhito Arita  
#AS4B 079/178 C

**BASIC** **Cubone** **HP 60**



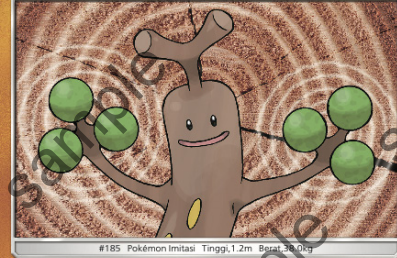
#104 Pokémon Penyendiri Tinggi, 0.4m Berat, 6.5kg

**Tembakan Jitu**  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 ke 1 Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Hezuro  
#AS4B 080/178 C

**BASIC** **Sudowoodo** **HP 110**



#185 Pokémon Imitasi Tinggi, 1.2m Berat, 38.0kg

**Balasan Kuat** 20+  
Jika pada giliran lawan sebelumnya Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri dan menerima kerusakan dari serangan lawan, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 80.

Kelemahan **× 2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Ken Sugimori  
#AS4B 081/178 C

**BASIC Hitmontop** HP 80



#287 Pokémon Jungkir Balik Tinggi, 1.4m Berat, 48.0kg

**Putaran Cepat** 30  
Tukarkan Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan. Kemudian, pemain lawan harus menukar Pokémon Bertarung dengan Pokémon Cadangan miliknya.

**Tendangan Triple** 40×  
Lempar koin 3 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 40 untuk tiap sisi depan.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Sawsaw  
AS4B B 082/178 C

Hitmontop dapat memutar kepalanya dengan kecepatan tinggi. Ketika berputar, Teknik ini merupakan kesempatan antara serangan dan pertahanan yang sangat unik. Pokémon ini adalah salah satu dari sedikit Pokémon yang terdapat di Beplang.

**BASIC Baltoy** HP 60



#343 Pokémon Boneka Liat Tinggi, 0.5m Berat, 21.5kg

**Psy Bolt** 20  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Ken Sugimori  
AS4B B 083/178 C

Ketika berlemu sesamanya Pokémon ini akan menagis keras-keras bersama. Mereka sering ditemuikan berkumpul di kuburan-kuburan tua.

**STAGE 1 Claydol** HP 110

Evolusi dari Baltoy



#344 Pokémon Boneka Liat Tinggi, 1.5m Berat, 108.0kg

**Psy Bolt** 20  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

**Putaran Menakutkan** 40×  
Serangan memberikan kerusakan sejumlah 40 untuk tiap Keputusan Steven yang ada di Trash sendiri.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Yuni  
AS4B B 084/178 U

Orang-orang zaman purba sepertinya membuat Pokémon ini berdasarkan sesuatu yang turun dari langit. Pokémon ini dapat membebaskan api dari kedua tangannya.

**BASIC Regirock** HP 120



#377 Pokémon Gunung Batu Tinggi, 1.7m Berat, 230.0kg

**Injakan Kuat** 20+  
Jika Pokémon ini mengenakan Pokémon Tool, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 20.

**Lengan Palu** 100  
Buang 1 kartu dari atas Deck lawan ke Trash.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Aoyaka Yoshida  
AS4B B 085/178 U

Seluruh tubuh Regirock terbuat dari bebatuan. Penelitian terbaru menunjukkan bahwa batu-batu tersebut berasal dari lokasi yang berbeda-beda.

**BASIC Groudon** HP 130



#383 Pokémon Kontinen Tinggi, 3.5m Berat, 950.0kg

**Merusak Paksa** 50+  
Jika ada kartu Stadium di Arena, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 50. Kemudian, buang kartu Stadium tersebut ke Trash.

**Tebasan Tanah** 130  
Buang 1 Energi pada Pokémon ini ke Trash.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Masakazu Fukuda  
AS4B B 086/178 R

Pokémon ini akan menentang lawan, utamanya melalui Revers Primat dan dengan kekuatan dan kekawatannya dapat menyebabkan letusan gunung berapi dan memperbesar luas daratan di darinya.

**STAGE 2 Infernape** HP 130

Evolusi dari Mantle



#392 Pokémon Lidah Api Tinggi, 1.2m Berat, 55.0kg

**Ability** **Petarang Membara**  
Selama ada Pokémon ini di Arena, jumlah Token Kerusakan yang diletakkan pada Pokémon lawan yang mengalami Luka Bakar menjadi 6.

**Pukulan Meletus** 50  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. nagimasa  
AS4B B 087/178 R

Pokémon ini dapat melompar musuh-musuhnya dengan lincah. Ia menggunakan setaruk saki tangannya untuk bertarung menggunakan jurus-jurus unikinya.

**BASIC Hippopotas** HP 90



#449 Pokémon Kuda Nil Tinggi, 0.8m Berat, 48.0kg

**Tubrukan Akhir** 50+  
Jika sisa kartu Deck sendiri sama dengan atau kurang dari 3 kartu, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 130.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Tomi  
AS4B B 088/178 C

Pokémon ini menyulubangi dirinya dengan pasir untuk melindungi diri dari kuman. Ia tidak suka meminum air.

**STAGE 1 Hippowdon** HP 140

Evolusi dari Hippopotas



#450 Pokémon Belas Berat Tinggi, 2.0m Berat, 300.0kg

**Pusaran Pasir** 50  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak bisa Mundur.

**Meriam Pasir** 100+  
Kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 10 untuk tiap Energi yang dibutuhkan Pokémon Bertarung lawan untuk Mundur.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. Shigeru Nagai  
AS4B B 089/178 U

Pokémon ini menimbun pasir yang disimpurnya dan labang-labang, berumukan tubuhnya untuk menciptakan angin topan pasir yang menyerang musuhnya.

**BASIC Croagunk** HP 60



#453 Pokémon Beracun Tinggi, 0.7m Berat, 38.0kg

**Angkuh** 10  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, buang 1 Energi pada Pokémon Bertarung lawan ke Trash.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi | Mundur ♣

Ilus. SATOSHI NAKAI  
AS4B B 090/178 C

Dengan mengibahkan kantong racunnya, Pokémon ini mengeluarkan suara aneh dan menipu musuhnya dengan pukulan beracun.

**STAGE 1 Toxicroak** HP 100

Evolusi dari Croagunk



#654 Pokémon Beracun Tinggi, 1.3m Berat, 44.4kg

**Tusukan Beracun** 30  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun.

**Pembalasan Dendam** 50+  
Jika Pokémon sendiri KO akibat kerusakan dari serangan lawan pada giliran lawan sebelum ini, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 70.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Haseno  
#AS4B B 091/178 U

**BASIC Binacle** HP 70



#688 Pokémon Dua Tangan Tinggi, 0.5m Berat, 31.0kg

**Berbagi** 10  
Ambil 1 kartu dari atas Deck sendiri.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Yoko Merii  
#AS4B B 092/178 C

**STAGE 1 Barbaracle** HP 130

Evolusi dari Binacle



#689 Pokémon Kolektif Tinggi, 1.3m Berat, 96.0kg

**Tujuh Kejutan** 30  
Jika pemain memiliki tepat 7 Kartu Pegangan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

**Cakar Penyayat** 90

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. KrisAki  
#AS4B B 093/178 U

**BASIC Hawlucha** HP 80



#701 Pokémon Gulat Tinggi, 0.8m Berat, 21.5kg

**Tendangan Meloncat Tinggi** 20

**Jatuh Dari Angkasa** 80-  
Kerusakan dari serangan ini berkurang sejumlah 20 untuk tiap Energy yang dibutuhkan Pokémon Bertarung lawan untuk Mundur.

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Naoki Saito  
#AS4B B 094/178 C

**BASIC Carbink** HP 90



#703 Pokémon Permata Tinggi, 0.3m Berat, 5.7kg

**Gerbang Berlian**  
Tambahkan masing-masing 1 kartu Supporter dan kartu Stadium dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

**Tekanan Perlindungan** 60  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 20. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Sonosuke Sakuma  
#AS4B B 095/178 C

**BASIC Zygarde** HP 90



#718 Pokémon Keteraturan Tinggi, 1.2m Berat, 33.5kg

**Ability Aura Bumi**  
Kerusakan dari serangan Pokémon ini tidak dipengaruhi Kelemahan dan Resistansi.

**Pembuat Kedamaian** 30+  
Jika ada Ultra Beast di arena lawan, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 30.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Akira Komayama  
#AS4B B 096/178 C

**BASIC Zygarde** HP 130



#718 Pokémon Keteraturan Tinggi, 5.0m Berat, 92.0kg

**Tatapan Ular** 20  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

**Pukulan dalam Ketenangan** 60+  
Jika pemain sendiri sudah melakukan serangan GX, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 60.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Mitsuhiro Arita  
#AS4B B 097/178 U

**BASIC Zygarde GX** HP 200



#718 Pokémon Keteraturan Tinggi, 5.0m Berat, 92.0kg

**Penghubung Sel** 50  
Taruh 2 Energy dari Trash sendiri ke Pokémon ini.

**Amarah Bumi** 130

**Judgment GX** 150  
Pokémon ini tidak menerima kerusakan dari serangan Pokémon GX/EX pada giliran lawan berikutnya. (Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.)

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Sean Graphics  
#AS4B B 098/178 RR

Pemilihan Pokémon-GX  
Ketika Pokémon-GX milik sendiri KC, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Passimian** HP 110



#766 Pokémon Kerja Tim Tinggi, 2.0m Berat, 82.0kg

**Ability Perkumpulan Kekuatan**  
Selama Pokémon ini adalah Pokémon Cadangan, kerusakan dari serangan Passimian sendiri kepada Pokémon Evolusi Bertarung lawan bertambah sejumlah 30. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Lemparan Batu** 40  
Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh Resistansi.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Kotyoo  
#AS4B B 099/178 C

Buah beri adalah senjata serta makanan pokok Pokémon ini. Yang bisa melumpurkan beri paling jauh adalah bus kelompoknya.

**BASIC** **Minior** HP 90



#177 Pokémon Meteor Tinggi, 0.3m Berat, 40.0kg

**Ability** **Bintang Jatuh**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika kartu ini ada di Kartu Pegangan sendiri dan Cadangan sendiri tidak penuh. Mainkan kartu ini sebagai Pokémon Bertarung sendiri dari Kartu Pegangan dan pindahkan Pokémon Bertarung sendiri sebelumnya ke Cadangan.

**Lajuan Cepat** 30  
Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh Kelemahan, Resistansi, dan efek yang sedang dialami Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Sui  
Meskipun kuat tentunya sangat tahan lama, tetapi apabila terkena serangan, ketahanan akan membuat cangkangnya bancur dan pecah.

AS4B 100/178 C

**STAGE 1** **Alolan Sandslash** HP 120



#028 Pokémon Tikus Tinggi, 1.2m Berat, 55.0kg

**Kuku Metal** 20

**Serangan Berguling** 80+  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 40.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. KiriAki  
Zaman dulu, Pokémon ini tinggal di padang pasir. Dengan cakarinya yang tajam dan panjang, Pokémon ini dapat memanjat ke atas gunung es tanpa masalah.

AS4B 101/178 U

**STAGE 1** **Steelix** HP 190



#208 Pokémon Ular Besi Tinggi, 9.2m Berat, 400.0kg

**Serudukan** 30

**Ekor Penghancur** 80+  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 40.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. Ken Sugimori  
Steelix tinggal lebih dalam di bawah tanah dibandingkan dengan Onix. Pokémon ini dapat menggali sampai ke dekat pusat bumi. Ada beberapa catatan yang menunjukkan Pokémon ini mencaipai kedalaman 1 kilometer di bawah tanah.

AS4B 102/178 R

**STAGE 1** **Steelix** HP 180



#208 Pokémon Ular Besi Tinggi, 9.2m Berat, 400.0kg

**Hantaman Penuh Tenaga** 90

**Tubrukan Besi** 170  
Pokémon ini menerima kerusakan sejumlah 50.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. Shin Nagasawa  
Steelix tinggal lebih dalam di bawah tanah dibandingkan dengan Onix. Pokémon ini dapat menggali sampai ke dekat pusat bumi. Ada beberapa catatan yang menunjukkan Pokémon ini mencaipai kedalaman 1 kilometer di bawah tanah.

AS4B 103/178 U

**STAGE 1** **Scizor** HP 120



#212 Pokémon Penjepit Tinggi, 1.8m Berat, 118.0kg

**Ability** **Kerangka Keras**  
Kerusakan yang diterima Pokémon ini dari serangan berkurang sejumlah 30. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Hantaman Spesial** 60+  
Jika Pokémon Bertarung lawan mengenakan Energi Spesial, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 70.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. Anasuki Dynamic  
Begitu ia menganggap sesuatu musuhnya, ia akan terus-menerus memukulkan bahunya yang sekeras baja sampai musuh tersebut hancur menjadi debu.

AS4B 104/178 R

**STAGE 1** **Scizor GX** HP 210



#212 Pokémon Penjepit Tinggi, 1.8m Berat, 118.0kg

**Ability** **Persepsi Bahaya**  
Jika HP Pokémon ini 100 atau kurang, semua serangan Pokémon ini bertambah 80 ke Pokémon Bertarung lawan. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Sayap Baja** 80  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 30. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Potongan Silang GX** 100+  
Kerusakan yang diberikan akan bertambah 100 jika Pokémon Bertarung lawan adalah Pokémon Evolusi. (Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.)

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. Shan Graphics  
Peraturan Pokémon-GX: Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 kartu Point.

AS4B 105/178 RR

**BASIC** **Skarmory** HP 110



#227 Pokémon Burung Baja Tinggi, 1.7m Berat, 50.0kg

**Pukulan dalam Ketenangan** 20+  
Jika pemain sendiri sudah melakukan serangan GX, kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 70.

**Sayap Baja** 90  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 30. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. KiriAki  
Tubuh Pokémon ini dilindungi dengan baju besi. Meskipun nampak berat, ia mampu terbang dengan kecepatan 400 km/jam.

AS4B 106/178 U

**BASIC** **Beldum** HP 60



#374 Pokémon Bola Besi Tinggi, 0.6m Berat, 95.2kg

**Ability** **Tubuh Konduktif**  
Selama Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri, Energi yang dibutuhkan Pokémon ini untuk Mundur berkurang 1 untuk tiap Beldum yang ada di Cadangan sendiri.

**Menyeruduk** 10

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. Nooya Kimura  
Jika dibuat marah, Pokémon ini tidak hanya akan mengamuk tetapi juga memancarkan gelombang magnet yang kuat dan dapat merusak mesin-mesin di sekitarnya.

AS4B 107/178 C

**BASIC** **Beldum** HP 70



#374 Pokémon Bola Besi Tinggi, 0.6m Berat, 95.2kg

**Hantaman Tunggal** 50  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, serangan gagal.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilus. Hojino  
Jika dibuat marah, Pokémon ini tidak hanya akan mengamuk tetapi juga memancarkan gelombang magnet yang kuat dan dapat merusak mesin-mesin di sekitarnya.

AS4B 108/178 C

**STAGE 1 Metang** HP 90

Evolusi dari Belum



#365 Pokémon Cakar Besi Tinggi, 1.2m Berat, 202.5kg

**Pukulan Peluru** 20+

Lempar koin 2 kali. Kerusakan bertambah sebesar 20 tiap hasil sisi depan.

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. SATOSHI NAKAI

Pokémon ini dapat terbang dengan kecepatan tinggi di langit. Ketika memakan mangsa, ia akan memetik dengan cakar yang tajam dan tidak pernah membiarkan mangsanya lolos.

AS4B 109/178 C

**STAGE 2 Metagross** HP 170

Evolusi dari Metang



#376 Pokémon Kaki Besi Tinggi, 1.6m Berat, 550.0kg

**Ability Perpanjangan**

Selama Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri, giliran sendiri tidak selesai saat Keputusan Steven digunakan.

**Pukulan Meteor** 60

Pada giliran sendiri berikutnya, jumlah kerusakan serangan Pukulan Meteor oleh Pokémon ini akan bertambah sejumlah 60. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. TOKIYA

Pokémon ini menganalisa lawannya dengan akurasi yang lebih tinggi daripada sebuah superkomputer dari tangan tenang memisahkan lawannya.

AS4B 110/178 R

**STAGE 2 Empoleon** HP 160

Evolusi dari Prinplup



#395 Pokémon Raja Tinggi, 1.7m Berat, 84.5kg

**Komando Total** 20x

Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Pokémon Cadangan kedua pemain.

**Pusaran Air** 90

Buang 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan ke Trash.

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. nagimiso

Ketiga tangkai yang tumbuh dari paruhnya merupakan tanda kekuatan Pokémon ini. Pemimpin kelompok biasanya memiliki tangkai terbesar.

AS4B 111/178 R

**BASIC Heatran** HP 130



#485 Pokémon Kubah Magma Tinggi, 1.7m Berat, 430.0kg

**Tekanan Perlindungan** 30

Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 30. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Hantaman Mendidih** 130

Buang 2 Energi pada Pokémon ini ke Trash.

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. heiyasu koizumi

Darah yang mendidih seperti magma bersirkulasi melalui tubuhnya. Pokémon ini tinggal di gua-gua vulkanik.

AS4B 112/178 R

**BASIC Heatran** HP 130



#485 Pokémon Kubah Magma Tinggi, 1.7m Berat, 430.0kg

**Pabrik Baja**

Lihat 4 kartu paling atas Deck sendiri, lalu kenakan sesukanya Energi diantaranya ke 1 Pokémon sendiri. Kocok kembali sisa kartu ke dalam Deck.

**Tubrukan Baja** 120

Pokémon ini menerima kerusakan sejumlah 30

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. Masakazu Fukuda

Darah yang mendidih seperti magma bersirkulasi melalui tubuhnya. Pokémon ini tinggal di gua-gua vulkanik.

AS4B 113/178 R

**BASIC Pawniard** HP 60



#624 Pokémon Pasau Tajam Tinggi, 0.5m Berat, 10.2kg

**Mengeras**

Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 30. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Menggaruk** 20

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. Masakazu Fukuda

Pokémon ini selalu mengikuti setiap perintah Bishop ketika menyerang musuh. Setelah menobas lawan, Pawniard menyatakan kedua bilahnya.

AS4B 114/178 C

**STAGE 1 Bisharp** HP 110

Evolusi dari Pawniard



#625 Pokémon Pedang Pasau Tinggi, 1.6m Berat, 79.0kg

**Terjangan Tunggal** 30+

Jika Pokémon ini tidak memiliki Token Kerusakan, kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 90.

**Pedang Kuat** 90

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. Anesaki Dynamic

Pokémon ini memimpin sekelompok Pawniard. Pokémon ini bahkan tidak mengubah ekspresinya ketika ada serangan pukulan terakhir terhadap musuhnya.

AS4B 115/178 U

**BASIC Cobalion GX** HP 170

**Ability Simbol Metal**

Selama ada Pokémon ini di Arena, semua Pokémon sendiri yang dikenakan Energi tidak bisa menjadi Kondisi Khusus dan yang sedang mengalami Kondisi Khusus akan pulih dari Kondisi Khusus.

**Pedang Duel** 50+

Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 60 jika ada kartu Stadium yang sedang dimainkan.

**Aturan Besi GX**

Pada giliran pemain lawan berikutnya, Pokémon lawan tidak dapat menyerang. (Termasuk Pokémon yang baru saja dimainkan pada giliran itu.) (Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.)

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. Sean Graphics

Pemertua Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

AS4B 116/178 RR

**BASIC Genesect GX** HP 180

**Ability Penggerak Ganda**

Pokémon ini dapat mengenakan paling banyak 2 Pokémon Tool sekaligus, jika Ability ini tidak berfungsi buang salah 1 Pokémon Tool yang dikenakan di Pokémon ini.

**Rentetan Tembakan** 130

**Ledakan Penghancur GX** 190

Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh Resistansi. Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.

Kelemahan x2 | Resistansi -20 | Mundur

Ilus. Yoshinobu Saito

Pemertua Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

AS4B 117/178 RR

**BASIC Honedge** HP 60



#677 Pokémon Pedang Tinggi, 0.8m Berat, 2.0kg

**Memotong**  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, buang 1 Energi pada Pokémon Bertarung lawan ke Trash.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣ ♠

Ilus. Sui  
AS4B 118/178 C  
©2020 Pokémon

Jika ada yang berani memegang gagangnya, Pokémon ini akan melilitkan koin bronya di lengan orang itu dan menguras habis energi seseorang.

**STAGE 1 Doublade** HP 90

Evolusi dari Honedge



#680 Pokémon Pedang Tinggi, 0.8m Berat, 4.5kg

**Jatuhkan Alat** 30×  
Serangan ini bertambah 30 untuk setiap Pokémon Tool yang ada di Arena.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣ ♠

Ilus. Shin Nogasowa  
AS4B 119/178 C  
©2020 Pokémon

Pola serangan yang kompleks dari kedua pedangnya tidak dapat dihentikan, bahkan untuk lawan yang sangat mahir bermain pedang.

**STAGE 2 Aegislash** HP 140

Evolusi dari Doublade



#681 Pokémon Pedang Kerajaan Tinggi, 1.7m Berat, 53.0kg

**Ability** **Pertahanan Royal**  
Kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini berkurang sejumlah 40. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Hantaman Perisai** 100  
Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh efek yang sedang dialami Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣ ♠ ♠

Ilus. Kogemaru Himeno  
AS4B 120/178 R  
©2020 Pokémon

Rupanya, Pokémon ini dapat mendeteksi kemampuan lawan seseorang untuk memimpin. Menurut legenda, siapa pun yang ia akui sebagai pemimpin diakibatkan untuk menjadi raja.

**BASIC Klefki** HP 60



#707 Pokémon Gantungan Kunci Tinggi, 0.2m Berat, 3.0kg

**Ability** **Kunci Rahasia**  
Selama ada Pokémon ini di Arena, Resistansi semua Pokémon ♣ sendiri menjadi -40.

**Menyeruduk** 30

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣

Ilus. Shigenori Negishi  
AS4B 121/178 C  
©2020 Pokémon

Dahulu ia hidup di tambang, tetapi ketika mineral yang menjadi makanannya menjadi semakin langka, Klefki mulai muncul di pemukiman manusia.

**BASIC Solgaleo** HP 160



**Peraturan (Prism Star)** Pemain tidak dapat memiliki lebih dari 1 kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.

**Bintang Bersinar**  
Kenakan sesukanya Energi ♣ dari Trash sendiri ke Pokémon sendiri sejumlah Pokémon lawan yang ada di Arena lawan.

**Hantaman Korona** 160  
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak bisa melakukan serangan.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣ ♠ ♠

Ilus. Shin Nogasowa  
AS4B 122/178 PR  
©2020 Pokémon

Dalam berbagai cerita fiksi masa lalu, Pokémon ini disebut sebagai binatang yang memakan matahari.

**BASIC Magearna** HP 90



#801 Pokémon Buatan Tinggi, 1.0m Berat, 80.5kg

**Tugas Kecil**  
Tambahkan paling banyak 2 Energi Dasar dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

**Tekanan Energi** 30+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣

Ilus. Masakazu Fukuda  
AS4B 123/178 C  
©2020 Pokémon

Dibangun oleh para peneliti 500 tahun yang lalu. Bagian tersebut dengan Hati Jiwa adalah bentuk kehidupannya yang sebenarnya.

**STAGE 1 Alolan Ninetales** HP 110

Evolusi dari Alolan Vulpix



#038 Pokémon Rubah Tinggi, 1.1m Berat, 19.9kg

**Tendangan Keras** 30

**Serapan Spiral** 80  
HP Pokémon ini pulih sejumlah 30.

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣

Ilus. AnniAki  
AS4B 124/178 U  
©2020 Pokémon

Ada yang mengatakan bahwa dewa-dewa mengasingkan Ninetales hidup, jadi tidak ada yang diizinkan masuk ke pegunungan itu untuk waktu yang lama.

**STAGE 1 Alolan Ninetales** HP 110

Evolusi dari Alolan Vulpix



#038 Pokémon Rubah Tinggi, 1.1m Berat, 19.9kg

**Ability** **Pelindung Bercahaya**  
Pokémon ini tidak menerima kerusakan dan efek dari serangan Pokémon GX/EX lawan.

**Sinar Aurora** 80

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣

Ilus. Masa Tsutsumi  
AS4B 125/178 R  
©2020 Pokémon

Ada yang mengatakan bahwa dewa-dewa mengasingkan gunung tempat Ninetales hidup, jadi tidak ada yang diizinkan masuk ke pegunungan itu untuk waktu yang lama.

**STAGE 1 Alolan Ninetales GX** HP 200

Evolusi dari Alolan Vulpix



**Ability** **Tuntunan Misterius**  
Dapat digunakan 1 kali saat Pokémon ini dimainkan dari Kartu Pegangan sendiri untuk berevolusi pada giliran sendiri. Pemain dapat mengambil paling banyak 2 kartu Item dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan. Perhatikan ke lawan lalu kocok Deck.

**Angin Bersalju** 70  
Memberi kerusakan sejumlah 30 kepada 1 Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

**Sublimasi GX**  
Jika Pokémon Bertarung lawan adalah Ultra Beast, Pokémon tersebut KO. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan ♣ × 2 | Resistansi ♠ -20 | Mundur ♣ ♠

Ilus. Shiki Graphics  
AS4B 126/178 RR  
©2020 Pokémon

Aturan Pokémon-GX  
Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 kartu Point.

**BASIC** **Jigglypuff** **HP 70**



#049 Pokémon Balon Tinggi, 0.5m Berat, 5.5kg

**Pukulan Bertubi-tubi** 10

**Menyanyi** 10  
Membuat kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Ken Sugimori

Lagu yang dinyanyikan Pokémon ini berbeda-beda, tergantung habitat mereka tinggal. Beberapa dari mereka bahkan memiliki suara yang sama seperti berburuk!

AS4B B 127/178 C

**STAGE 1** **Wigglytuff** **HP 120**



Evolusi dari Jigglypuff

#040 Pokémon Balon Tinggi, 1.0m Berat, 12.0kg

**Membesar** 30  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 30 (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Tamparan Bahagia** 70+  
Jika Pokémon ini mengenakan Pokémon Tool dengan nama Fairy Charm, kerusakan dari serangan ini bertambah 70.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Nagimise

Ketika marah, ia akan menghirup udara dan mengembuskan dan tubuhnya akan mengembang secara perlahan. Kadang-kadang Pokémon ini dapat memuat 20 liter udara.

AS4B B 128/178 U

**BASIC** **Flabébé** **HP 30**



#660 Pokémon Sebatang Bunga Tinggi, 0.1m Berat, 0.1kg

**Ability** **Keuntungan Evolusi**  
Pokémon ini bisa langsung berevolusi di giliran pertama untuk pemain yang mendapat giliran kedua.

**Serudukan** 10

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Kris Aki

Flabébé memakan mahkota yang terbuat dari serbuk sari yang dikumpulkan dari bunga-bunga sendiri. Mahkota memiliki sifat penyembuhan tersendiri.

AS4B B 129/178 C

**BASIC** **Flabébé** **HP 40**



#669 Pokémon Sebatang Bunga Tinggi, 0.1m Berat, 0.1kg

**Berkah Rahasia** 10  
Kocok kembali 3 kartu kombinasi sesukanya Pokémon dan Energi Dasar dari Trash sendiri ke Deck sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Ken Sugimori

Flabébé memakan mahkota yang terbuat dari serbuk sari yang dikumpulkan dari bunga-bunga sendiri. Mahkota memiliki sifat penyembuhan tersendiri.

AS4B B 130/178 C

**STAGE 1** **Floette** **HP 70**



Evolusi dari Flabébé

#670 Pokémon Sebatang Bunga Tinggi, 0.2m Berat, 0.9kg

**Putaran Bunga** 10  
Pilih 1 Pokémon Cadangan lawan untuk ditukar dengan Pokémon Bertarung lawan. Kemudian, tukar Pokémon ini dengan 1 Pokémon Cadangan sendiri.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Mina Nakai

Pokémon ini membuat tala-tala yang tumbuh kepada bunga-bunga di sekitarnya untuk menari-nari mereka dengan seperihal hati. Floette tidak pernah memetikkan sapa pun yang merusak kebun bunga.

AS4B B 131/178 C

**STAGE 2** **Florges** **HP 120**



Evolusi dari Floette

#671 Pokémon Taman Tinggi, 1.1m Berat, 10.0kg

**Ability** **Hadiah Menakutkan**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kembalikan 1 kartu Item dari Trash sendiri ke atas Deck sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan.

**Kabut Pelindung** 70  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon ini tidak menerima kerusakan dari serangan Pokémon tipe  $\text{Psychic}$ .

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Saeko Shirai

Hidupnya bisa mencapai beberapa ratus tahun. Pokémon ini mengalihkan seluruh hidupnya untuk melindungi taman-taman.

AS4B B 132/178 U

**BASIC** **Dedenne** **HP 60**



#702 Pokémon Antena Tinggi, 0.2m Berat, 2.2kg

**Mencari Teman** 10  
Tambahkan 1 Pokémon dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

**Rantai Listrik** 30+  
Jika ada Pokémon tipe  $\text{Electric}$  di Cadangan sendiri, kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 30.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Tomoharu Komiyama

Kumis bagian atasnya merupakan sensor untuk mendeteksi kondisi sekitarnya. Kumis bawahnya adalah organ untuk membuat listrik.

AS4B B 133/178 C

**BASIC** **Dedenne** **HP 70**



#702 Pokémon Antena Tinggi, 0.2m Berat, 2.2kg

**Sentuhan Menyetrum** 10  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing. Jika hasilnya sisi belakang, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Megumi Mizutani

Kumis bagian atasnya merupakan sensor untuk mendeteksi kondisi sekitarnya. Kumis bawahnya adalah organ untuk membuat listrik.

AS4B B 134/178 C

**BASIC** **Morelull** **HP 60**



#755 Pokémon Iluminasi Tinggi, 0.2m Berat, 2kg

**Mengeroh** 10  
Membuat kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

Kelemahan  $\times 2$  | Resistansi  $-20$  | Mundur  $\star$

Ilus. Tomoharu Komiyama

Ia menyukai tempat-tempat gelap yang lembab. Ketika malam tiba, spora yang mengisi badannya menjadi bercahaya.

AS4B B 135/178 C

**STAGE 1 Shiinotic** HP 100

Evolusi dari Morelull



#559 Pokémon Iluminasi Tinggi, 1,0m Berat, 11,5kg

**Ability Spora**  
Saat Pokémon ini adalah Pokémon Bertarung sendiri dan menerima kerusakan dari serangan Pokémon lawan (walaupun Pokémon ini KO akibat serangan tersebut), ubah kondisi Pokémon lawan yang melakukan serangan menjadi Tidur.

Menyentuh Mimpi 50  
Jika Pokémon Bertarung lawan mengalami kondisi Tidur, kocok kembali semua Energi yang dikenakan Pokémon Bertarung lawan ke Deck lawan.

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Sawaena Chikii

**BASIC Mimikyu GX** HP 170



#583 Pokémon Mimikri Tinggi, 1,2m Berat, 18,6kg

**Mengecoh**  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

**Pelukan Menjatuhkan** 10+  
Kerusakan serangan ini bertambah 30 untuk tiap Token Kerusakan pada Pokémon Bertarung lawan.

**Teror Mimpi GX**  
Pilih 1 Pokémon Cadangan lawan, kembalikan Pokémon tersebut beserta semua kartu yang dikenakan ke dalam Deck lawan. Kemudian kocok Deck. (Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.)

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Sazan Graphics

**BASIC Tapu Lele** HP 110



#726 Pokémon Roh Tanah Tinggi, 1,2m Berat, 18,6kg

**Ability Jimat Pemikat**  
Dapat digunakan pada giliran sendiri setiap kali Pokémon ini dikenakan Pokémon Tool yang memiliki nama Fairy Charm dari Kartu Pegangan sendiri. Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

Tembakan Sihir 70

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Mazue

**BASIC Stantler** HP 110



#234 Pokémon Tanduk Besar Tinggi, 1,4m Berat, 71,2kg

**Tanduk Mengecoh**  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

**Tanduk Kuat** 20+  
Jika Pokémon ini mengenakan Pokémon Tool, kerusakan serangan ini bertambah 60.

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Midori Harada

**BASIC Miltank** HP 130



#241 Pokémon Sapi Merah Tinggi, 1,2m Berat, 75,5kg

**Meriam Susu** 60×  
Perlihatkan sesukanya jumlah kartu Moomoo Milk yang ada di Kartu Pegangan sendiri ke lawan. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 60 untuk tiap kartu yang diperlihatkan.

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Naoki Saito

**BASIC Ho-oh** HP 130



#250 Pokémon Pelangi Tinggi, 3,8m Berat, 199,0kg

**Ledakan Pelangi** 30+  
Kerusakan dari serangan ini bertambah sejumlah 30 untuk tiap jenis tipe Energi Dasar yang dikenakan pada Pokémon ini.

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Aya Kurobe

**BASIC Wingull** HP 60



#278 Pokémon Burung Cagar Tinggi, 0,6m Berat, 3,6kg

**Melayang Rendah** 10

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Ken Sugimori

**STAGE 1 Pelipper** HP 120

Evolusi dari Wingull



#279 Pokémon Burung Air Tinggi, 1,2m Berat, 28,0kg

**Pemadam Api** 30  
Buang 1 Energi dari Pokémon Bertarung lawan ke Trash.

**Gelombang Air** 80  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Shigenori Negishi

**BASIC Glameow** HP 60



#431 Pokémon Bermuka Dua Tinggi, 0,5m Berat, 3,9kg

**Gigitan Lembut** 10  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan Pokémon yang menerima serangan ini berkurang sejumlah 40. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Shizuo



**STAGE 1 Purugly** HP 110

Evolusi dari Glameow



#438 Pokémon Macan Kucing Tinggi, 1.0m Berat, 43.8kg

**Penguasa Tempat** 20  
Buang Kartu Stadium lawan yang ada di Arena ke Trash. Jika dilakukan, Pokémon ini tidak menerima kerusakan dan efek dari serangan pada giliran lawan berikutnya.

**Buang ke Samping** 60  
Buang kartu dari Kartu Pegangan lawan secara acak ke Trash hingga jumlah Kartu Pegangan lawan mejadi 3.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Shizoboh  
AS4B 145/178 C

**BASIC Rotom Kipas** HP 70



#479 Pokémon Plasma Tinggi, 0.3m Berat, 0.3kg

**Ability Motor Roto**  
Jika ada 9 atau lebih kartu Pokémon Tool di Trash sendiri, Pokémon ini tidak memerlukan Energi untuk melakukan serangan.

**Kipas Berputar** 3  
Serangan ini memberi kerusakan 20 untuk semua Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Masakazu Fukuda  
AS4B 146/178 U

**BASIC Shaymin** HP 70



#482 Pokémon Bersyukur Tinggi, 0.4m Berat, 5.2kg

**Memanggil Teman**  
Mainkan paling banyak 2 Pokémon Basic dari Deck sendiri sebagai Pokémon Cadangan. Kemudian, kocok Deck.

**Melayang Rendah** 20

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Kiri-Aki  
AS4B 147/178 U

**BASIC Arceus** HP 160



**Peraturan (Prism Star)** Pemain tidak dapat memiliki lebih dari 1 kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk ke Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.


**Ability Aturan Pertama**  
Pokémon ini tidak terkena efek, kecuali kerusakan dari serangan Pokémon lawan.

**Bintang Trinitas** 30  
Serangan ini hanya bisa digunakan jika ada Pokémon tipe , , dan di Cadangan sendiri. Kenakan sesukanya paling banyak 3 Energi Dasar dari Deck sendiri ke Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Masakazu Fukuda  
AS4B 148/178 PR

**BASIC Furfrou** HP 90



#676 Pokémon Pudul Tinggi, 1.2m Berat, 28.0kg

**Membalas Budi** 20  
Pemain dapat mengambil kartu dari atas Deck hingga jumlah Kartu Pegangan sendiri menjadi 5.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Kagemaru Himeno  
AS4B 149/178 C

**BASIC Tornadus GX** HP 180



**Hembusan Angin** 50  
**Kemarahan Liar** 90+  
Lempar koin hingga hasilnya sisi belakang. Kerusakan serangan ini bertambah sejumlah 30 untuk tiap sisi depan.

**Topan Penghancur GX** 130  
Buang semua Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan ke Trash. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah pertandingan.]

Kelemahan ×2 Resistansi -20 Mundur

Ilus. Shan Graphics  
AS4B 150/178 RR

**BASIC Oranguru** HP 120



#765 Pokémon Bjakana Tinggi, 1.5m Berat, 66.0kg

**Manajemen Sumber Daya**  
Kembalikan 3 kartu dari Trash sendiri ke bawah Deck sendiri dengan urutan sesukanya setelah memperlihatkannya ke lawan.

**Pengetahuan Mendalam** 60  
Membuat kendali Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

Kelemahan ×2 Resistansi Mundur

Ilus. Koichi Saitoh  
AS4B 151/178 C

**TRAINER Item Eneporter**



Pindahkan 1 Energi Spesial dari 1 Pokémon lawan ke Pokémon lawan lainnya.

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

Ilus. Toyste Beach  
AS4B 152/178 U

**TRAINER Item Custom Catcher**



Pemain dapat menggunakan 2 kartu Custom Catcher secara bersamaan.

- Jika 1 kartu yang digunakan, ambil kartu dari atas Deck sendiri hingga jumlah ke Kartu Pegangan sendiri menjadi 3 kartu.
- Jika 2 kartu yang digunakan, pilih 1 Pokémon Cadangan lawan, kemudian tukar dengan Pokémon Bertarung lawan. (Efek ini berlaku 1 kali untuk 2 kartu yang digunakan.)

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

Ilus. Toyste Beach  
AS4B 153/178 C

**TRAINER** Item

### Sepeda Akro



Lihat 2 kartu paling atas Deck sendiri. Tambahkan 1 kartu di antaranya ke Kartu Pegangan sendiri, kemudian buang sisa kartunya ke Trash.

Illus. Toyate Beach  
AS4B 154/178 U  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Herbal Pembangkit



Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, HP 1 Pokémon sendiri pulih sejumlah 60 dan juga pulih dari semua Kondisi Khusus.

Illus. Ryo Ueda  
AS4B 155/178 U  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Bola Friend



Tambahkan 1 Pokémon dari Deck sendiri yang memiliki tipe yang sama dengan Pokémon di Arena lawan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Illus. Katsuro Tabata  
AS4B 156/178 C  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Tas Petualang



Tambahkan paling banyak 2 Pokémon Tool dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Illus. Yoshinobu Saito  
AS4B 157/178 C  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Missing Clover



Pemain dapat menggunakan 4 kartu Missing Clover secara bersamaan.

- ◆ Jika 1 kartu yang digunakan, lihat 1 kartu paling atas Deck sendiri, lalu kembalikan.
- ◆ Jika 4 kartu digunakan yang sekaligus, ambil 1 Kartu Point. (Efek ini berlaku 1 kali untuk 4 kartu yang digunakan.)

Illus. Toyate Beach  
AS4B 158/178 C  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Rainbow Brush



Tukar 1 Energi Dasar dari Deck sendiri dengan 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri. Kocok kembali Energi yang sebelumnya dikenakan ke Deck.

Illus. Eiko Yoshinobu  
AS4B 159/178 U  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Fairy Charm ♣



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Pokémon tipe ♣ yang mengenakan kartu ini tidak akan menerima kerusakan dari serangan Pokémon GX/EX tipe ♣ lawan.

Illus. Toyate Beach  
AS4B 160/178 U  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Fairy Charm ♠



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Pokémon tipe ♠ yang mengenakan kartu ini tidak akan menerima kerusakan dari serangan Pokémon GX/EX tipe ♠ lawan.

Illus. Toyate Beach  
AS4B 161/178 U  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** Item

### Fairy Charm ⚡



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Pokémon tipe ⚡ yang mengenakan kartu ini tidak akan menerima kerusakan dari serangan Pokémon GX/EX tipe ⚡ lawan.

Illus. Toyate Beach  
AS4B 162/178 U  
©2020 Pokémon

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

**TRAINER** | Item

### Fairy Charm



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Pokémon tipe ♀ yang mengenakan kartu ini tidak akan menerima kerusakan dari serangan Pokémon GX/EX tipe ♂ lawan.

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

Ilus. Toyote Beach  
AS45 B 163/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Item

### Fairy Charm UB



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Pokémon tipe ♀ yang mengenakan kartu ini tidak akan menerima kerusakan dari serangan Pokémon GX/EX Ultra Beast lawan.

Pemain dapat menggunakan lebih dari 1 lembar kartu Item pada giliran sendiri.

Ilus. Toyote Beach  
AS45 B 164/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Sairus



**Peraturan (Prism Star)** Pemain tidak dapat memiliki lebih dari satu kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.

Kartu ini hanya dapat digunakan jika Pokémon Bertarung sendiri adalah Pokémon tipe ♂ atau ♀.

Pemain lawan harus memilih 2 Pokémon Cadangan lawan. Kemudian, kocok kembali semua Pokémon Cadangan lain yang tidak dipilih dan kartu yang dikenakannya ke dalam Deck lawan.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Masakazu Fukuda  
AS45 B 165/178 PR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Whitney



Ambil 1 kartu dari atas Deck. Kemudian, ambil lagi 2 kartu dari Deck untuk tiap kartu Whitney (selain kartu ini) yang ada di Trash sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Ken Sugimori  
AS45 B 166/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Pertandingan Blain



Kartu ini hanya bisa digunakan jika Kartu Pegangan sendiri hanyalah 1 kartu ini.

Ambil 2 kartu dari atas Deck untuk tiap Pokémon tipe ♂ yang ada di Arena sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Ken Sugimori  
AS45 B 167/178 R  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Kahili



Ambil 2 kartu dari atas Deck. Kemudian, lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kembalikan kartu Kahili ini ke Kartu Pegangan sendiri setelah digunakan tanpa dibuang ke Trash. Jika pemain tidak memiliki kartu sama sekali di Deck, pemain tidak dapat memainkan kartu ini.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Ken Sugimori  
AS45 B 168/178 C  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Faba



Pilih 1 kartu dari Pokémon Tool atau Energi Spesial yang dikenakan Pokémon lawan, atau Stadium yang ada di Arena, kemudian buang kartu yang dipilih ke Lost Zone.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Ioka  
AS45 B 169/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Keputusan Steven



Giliran pemain berakhir setelah menggunakan kartu ini.

Ambil paling banyak 3 kartu sesukanya dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Hitoshi Ariga  
AS45 B 170/178 R  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

### Teit & Lisa



Pilih salah satu efek di bawah:

- ◆ Kocok kembali semua Kartu Pegangan sendiri ke Deck. Kemudian ambil 5 kartu dari atas Deck.
- ◆ Tukar Pokémon Bertarung sendiri dengan 1 Pokémon Cadangan sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Megumi Mizutani  
AS45 B 171/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Lysandra** ♦



**Paraturan (Prism Star)** Pemain tidak dapat memiliki lebih dari satu kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.

Buang kartu dari Trash lawan ke Lost Zone sesukanya sejumlah Pokémon tipe ♣ yang Ada di Arena sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

AS4B | 172/178 PR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Pembuat Apricorn**



Tambahkan paling banyak 2 kartu Item yang memiliki nama Bola dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

AS4B | 173/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Mina**



Kenakan 1 Energi ♣ dari Deck sendiri ke Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

AS4B | 174/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Peniru**



Kocok kembali semua Kartu Pegangan sendiri ke Deck. Kemudian, ambil kartu dari atas Deck sendiri sejumlah Kartu Pegangan lawan.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

AS4B | 175/178 U  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Stadium

**Pabrik Membara** ♦



**Paraturan (Prism Star)** Pemain tidak dapat memiliki lebih dari satu kartu (Prism Star) dengan nama yang sama pada deck sendiri. Kartu (Prism Star) tidak akan masuk Trash, tetapi akan masuk Lost Zone.

Setiap giliran sendiri kedua pemain dapat membuang 1 Energi ♣ dari Kartu Pegangan ke Trash. Jika dilakukan, pemain tersebut kemudian mengambil 3 kartu dari atas Deck.

Selama Kartu Stadium ini ada di Arena, kartu ini tidak terpengaruh efek dari kartu Item atau Supporter yang digunakan dari Kartu Pegangan kedua pemain.

Pemain dapat menggunakan dan menetapkan 1 lembar kartu Stadium pada giliran sendiri. Jika kartu Stadium dengan nama lain digunakan, kartu ini akan masuk Trash.

AS4B | 176/178 PR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Stadium

**Lab Lysandra**



Semua Pokémon Tool milik kedua pemain di Arena tidak memiliki efek.

Pemain dapat menggunakan dan menetapkan 1 lembar kartu Stadium pada giliran sendiri. Jika kartu Stadium dengan nama lain digunakan, kartu ini akan masuk Trash.

AS4B | 177/178 U  
©2020 Pokémon

**ENERGY** | Energi Spesial

**Energi Memori** ★



Kartu ini berlaku sebagai 1 Energi ★.

Pokémon yang mengenakan kartu ini dapat menggunakan semua serangan dari evolusi sebelumnya. [Pemain tetap butuh Energi untuk menggunakan serangan tersebut.]

AS4B | 178/178 C  
©2020 Pokémon

**STAGE 1** | **Magcargo GX** | HP 210

Evolusi dari Slugma

**Ability Serbuan Penghancur**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri, pemain dapat membuang 1 kartu paling atas Deck sendiri. Jika kartu tersebut adalah Energi Dasar, kenakan ke salah 1 Pokémon sendiri.

**Aliran Lava** 50+  
Pemain dapat membuang sesukanya Energi Dasar dari Pokémon ini, serangan ini bertambah 50 untuk setiap Energi yang dibuang ke Trash.

**Magma Pembakar GX**  
Buang 3 kartu dari atas Deck lawan ke Trash. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah pertandingan.]

Kelemahan ♣ × 2 | Resistensi | Mundur ♣ × 3

AS4B | 179/178 SR  
©2020 Pokémon

**STAGE 2** | **Blaziken GX** | HP 240

Evolusi dari Combusken

**Menyayat** 60

**Tendangan Eksplosif** 210  
Buang 2 Energi ♣ yang dikenakan pada Pokémon ini ke Trash.

**Lontaran Api GX**  
Buang 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena lawan ke Trash. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah pertandingan.]

Kelemahan ♣ × 2 | Resistensi | Mundur ♣

AS4B | 180/178 SR  
©2020 Pokémon

**BASIC Reshiram GX** HP 180

**Muatan Api**  
Kenakan paling banyak 2 kartu Energi dari Deck sendiri pada Pokémon ini. Kemudian, kocok Deck.

**Pilar Membara** 110  
Menggubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Luka Bakar.

**Vermilion GX** 180  
Pemain dapat mengenakan sekiranya paling banyak 5 kartu Energi dari Kartu Pegangan ke Pokémon sendiri. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilustrasi: PLANETA Igarashi Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Articuno GX** HP 170

**Ability Penerbangan Legendaris**  
Dapat digunakan pada saat memainkan kartu ini dari Kartu Pegangan ke Pokémon Cadangan di giliran sendiri. Pemain dapat mengganti Pokémon Bertarung sendiri dengan Pokémon ini. Jika dilakukan, pemain dapat memindahkan sekiranya Energi dari Pokémon sendiri lainnya ke Pokémon ini.

**Sayap Es** 130

**Penghancur Dingin GX**  
Buang semua Energi yang dikenakan pada kedua Pokémon Bertarung ke Trash. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Suicune GX** HP 180

**Ability Angin Ilusi**  
Dapat digunakan 1 kali jika Pokémon ini ada di Cadangan. Kembalikan Pokémon ini dan semua kartu yang dikenakannya ke Deck sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Arus Penyembuh** 120  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan Pokémon yang menerima serangan ini berkurang sejumlah 30. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Brinicle GX** 150  
Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan sendiri. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Palkia GX** HP 180

**Mengatur Ruangan**  
Pindahkan sekiranya Energi yang dikenakan Pokémon Cadangan sendiri ke Pokémon ini.

**Tekanan Hidro** 60+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini.

**Pelenyap Segala GX** 150  
Kocok kembali semua Energi yang dikenakan semua Pokémon di Arena lawan ke Deck lawan. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Zygarde GX** HP 200

**Penghubung Sel** 50  
Taruh 2 Energi dari Trash sendiri ke Pokémon ini.

**Amarah Bumi** 130

**Judgment GX** 150  
Pokémon ini tidak menerima kerusakan dari serangan Pokémon EX/EX pada giliran lawan berikutnya. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**STAGE 1 Scizor GX** HP 210

Evolusi dari Scyther

**Ability Persepsi Bahaya**  
Jika HP Pokémon ini 100 atau kurang, semua serangan Pokémon ini bertambah 80 ke Pokémon Bertarung lawan. (sebelum disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Sayap Baja** 80  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan dari serangan yang diterima Pokémon ini akan berkurang sejumlah 30. (setelah disesuaikan dengan Kelemahan dan Resistansi.)

**Potongan Silang GX** 100+  
Kerusakan yang diberikan bertambah 100 jika Pokémon Bertarung lawan adalah Pokémon Evolusi. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Cobalion GX** HP 170

**Ability Simbol Metal**  
Selama ada Pokémon ini di Arena, semua Pokémon sendiri tidak dapat menyerang. (Termasuk Pokémon yang baru saja dimainkan pada giliran itu.) [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

**Pedang Duel** 50+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 80 jika ada kartu Stadium yang sedang dimainkan.

**Aturan Besi GX**  
Pada giliran pemain lawan berikutnya, Pokémon lawan tidak dapat menyerang. (Termasuk Pokémon yang baru saja dimainkan pada giliran itu.) [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Genesect GX** HP 180

**Ability Penggerak Ganda**  
Pokémon ini dapat mengenakan paling banyak 2 Pokémon Tool sekaligus. Jika Ability ini tidak berfungsi buang salah 1 Pokémon Tool yang dikenakan di Pokémon ini.

**Rentetan Tembakan** 130

**Ledakan Penghancur GX** 190  
Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh Resistansi. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilustrasi: Yohjiro Seto Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**STAGE 1 Aolan Ninetales GX** HP 200

Evolusi dari Aolan Vulpix

**Ability Tuntunan Misterius**  
Dapat digunakan 1 kali saat Pokémon ini dimainkan dari Kartu Pegangan sendiri untuk berevolusi pada giliran sendiri. Pemain dapat mengambil paling banyak 2 kartu Item dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan. Perhatikan ke lawan lalu kocok Deck.

**Angin Bersalju** 70  
Memberi kerusakan sejumlah 30 kepada 1 Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

**Sublimasi GX**  
Jika Pokémon Bertarung lawan adalah Ultra Beast, Pokémon tersebut KO. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi -20 Mundur

Ilustrasi: Shan Graphics Peraturan Pokémon-GX Ketika Pokémon-GX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Mimikyu GX** HP 170



**Mengecoh**  
Mengubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

**Pelukan Menjatuhkan** 10+  
Kerusakan serangan ini bertambah 30 untuk tiap Token Kerusakan pada Pokémon Bertarung lawan.

**Teror Mimpi GX**  
Pilih 1 Pokémon Cadangan lawan, kembalikan Pokémon tersebut beserta semua kartu yang dikenakan ke dalam Deck lawan. Kemudian kocok Deck. [Pemain hanya dapat menggunakan 1 kali serangan GX dalam sebuah permainan.]

Kelurahan: Resistansi Mundur

Ilustrasi: Shun Graphica  
Atas: 190/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Whitney**



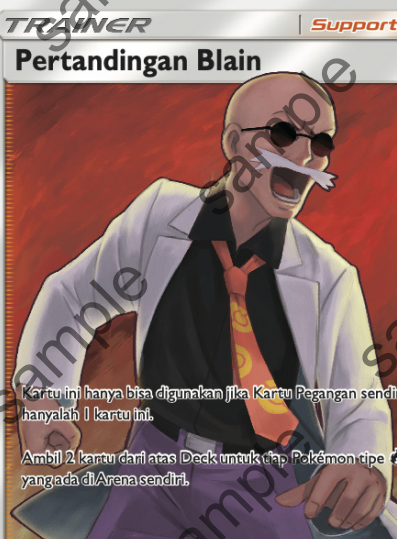
Ambil 1 kartu dari atas Deck. Kemudian, ambil lagi 2 kartu dari Deck untuk tiap kartu Whitney (selain kartu ini) yang ada di Trash sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Sonosuke Sakuma  
Atas: 191/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Pertandingan Blain**



Kartu ini hanya bisa digunakan jika Kartu Pegangan sendiri hanyalah 1 kartu ini.

Ambil 2 kartu dari atas Deck untuk tiap Pokémon tipe yang ada di Arena sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Masayuki Arima  
Atas: 192/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Kahili**



Ambil 2 kartu dari atas Deck. Kemudian, lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kembalikan kartu Kahili ini ke Kartu Pegangan sendiri setelah digunakan tanpa dibuang ke Trash. Jika pemain tidak memiliki kartu sama sekali di Deck, pemain tidak dapat memainkan kartunya ini.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Megumi Mizutani  
Atas: 193/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Faba**



Pilih 1 kartu dari Pokémon Tool atau Energi Spesial yang dikenakan Pokémon lawan, atau Stadium yang ada di Arena, kemudian buang kartu yang dipilih ke Lost Zone.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Yusaku Kuroki  
Atas: 194/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Keputusan Steven**



Giliran pemain berakhir setelah menggunakan kartu ini.

Ambil paling banyak 3 kartu sesukanya dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Hajime Arima  
Atas: 195/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Teit & Lisa**



Pilih salah satu efek di bawah:


- ◆ Kocok kembali semua Kartu Pegangan sendiri ke Deck. Kemudian ambil 5 kartu dari atas Deck.
- ◆ Tukar Pokémon Bertarung sendiri dengan 1 Pokémon Cadangan sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Hiroaki Ishikawa  
Atas: 196/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Pembuat Apricorn**



Tambahkan paling banyak 2 kartu Item yang memiliki nama "Bola" dari Deck sendiri ke Kartu Pegangan sendiri setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Kenji Komatsu  
Atas: 197/178 SR  
©2020 Pokémon

**TRAINER** | Supporter

**Mina**



Kenakan 1 Energi dari Deck sendiri ke Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 lembar kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilustrasi: Yuki Imai  
Atas: 198/178 SR  
©2020 Pokémon

