

BASIC **Ledyba** **HP 60**



#165. Pokémon Berbintik Lima. Tinggi: 1,0 m. Berat: 10,8 kg

★ **Mengumpulkan**
Ambil 1 kartu dari atas Deck sendiri.

★★ **Pukulan** 20

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★

Ilus. Naoyo Kimura

SKAT! 001/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 **Ledian** **HP 90**

Evolusi dari Ledyba



#166. Pokémon Berbintik Lima. Tinggi: 1,1 m. Berat: 35,6 kg

★ **Quick Draw** 20
Ambil 2 kartu dari atas Deck sendiri.

★★★ **Sayatan Udara** 100
Pilih 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini, lalu buang ke Trash.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★

Ilus. Sakito

SKAT! 002/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC **Celebi V** **HP 190**



#167. Pokémon Berbintik Lima. Tinggi: 1,1 m. Berat: 35,6 kg

★ **Tarian Daun Muda**
Pilih sesukanya Energi ♣ dari Kartu Pegangan sendiri, lalu kenakan sesukanya pada Pokémon sendiri.

★ **Tebasan Mundur** 60
Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★

Peraturan V: Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

Ilus. AKIRA EGAWA

SKAT! 003/070 RR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

VMAX **Celebi VMAX** **HP 310**

Evolusi dari Celebi V

Dynamax



#167. Pokémon Berbintik Lima. Tinggi: 1,1 m. Berat: 35,6 kg

Ability: **Hutan Pemulih**
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Pulihkan HP semua Pokémon sendiri masing-masing sejumlah 20.

★ **Max Plant** 130
Pilih paling banyak 2 Pokémon dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★

Ilus. PLANETA Bepi

SKAT! 004/070 RRR

Peraturan VMAX: Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC **Seedot** **HP 50**



#273. Pokémon Buah Pohon Ek. Tinggi: 0,5 m. Berat: 4,0 kg

★★ **Mengejutkan** 10
Pilih 1 kartu dari Kartu Pegangan lawan tanpa melihat sisi depan, lalu kocok kembali ke Deck lawan setelah melihat sisi depan kartu tersebut.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★

Ilus. otsumi

SKAT! 005/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC **Grookey** **HP 60**



#810. Pokémon Anak Monyet. Tinggi: 0,3 m. Berat: 3,0 kg

★ **Hantam Dua Kali** 30x
Lempar koin 2 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★

Ilus. K. Amano

SKAT! 006/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 **Thwackey** **HP 100**

Evolusi dari Grookey

SERANGAN BERUNTUN



#811. Pokémon Pengetuk Irama. Tinggi: 0,7 m. Berat: 14,0 kg

★ **Tumbuk Jatuh** 30
Pilih 1 kartu dari Kartu Pegangan lawan tanpa melihat sisi depan, lalu buang ke Trash.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★★

Ilus. Kouji Saitou

SKAT! 007/070 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 2 **Rillaboom** **HP 180**

Evolusi dari Thwackey

SERANGAN BERUNTUN



#122. Pokémon Drummer. Tinggi: 2,1 m. Berat: 90,0 kg

★ **Wood Drain** 60
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 30.

★★★ **Pukulan Ombak Mengamuk** 120+
Buang sesukanya Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri ke Trash, untuk tiap lembarnya kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 30.

Kelemahan: ♠ x2 / Resistansi: ♣ / Mundur: ★★

Ilus. Hitoshi Ariga

SKAT! 008/070 u

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC **Psyduck** **HP 70**



#054. Pokémon Bebek. Tinggi: 0,8 m. Berat: 19,6 kg

★ **Guyuran Air** 10

Kelemahan: ♣ x2 / Resistansi: ♠ / Mundur: ★★

Ilus. OKACHEKE

SKAT! 009/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Golduck HP 120

Evolusi dari Psyduck



#351 Pokémon Bekak Tinggi: 1,7 m. Berat: 76,6 kg

Sinar Psikedelik 20
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

Berselancar 70

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Kyoko Umemoto
010/070 U

Golduck adalah perenang profesional. Pokémon ini menggunkan ekor panjangnya dengan mahir dan dapat terus berenang selama 2 hari berturut-turut.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Sneasel HP 70



#215 Pokémon Cakar Tajam Tinggi: 0,5 m. Berat: 28,0 kg

Potong Jatuh
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, pilih 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan, lalu buang ke Trash.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. NC Empire
011/070 C

Sneasel memiliki sitat yang licin dan bus. Pokémon ini menyelinap ke sarang dan mencuri telur saat induk sedang tidak ada di sarang tersebut.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Weavile HP 110

Evolusi dari Sneasel



#216 Pokémon Cakar Tajam Tinggi: 1,1 m. Berat: 34,0 kg

Dua Serangan Mematikan
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini akan KO jika menerima kerusakan akibat serangan Pokémon Serangan Beruntun.

Rencana Jahat
Pilih paling banyak 2 kartu sesukanya dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kemudian, kooek Deck.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Taira Akiwa
012/070 R

Weavile menggambar tanda menggunakan cakarinya untuk berkomunikasi dengan temannya. Kabarnya terdapat lebih dari 500 jenis tanda.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Castform Wujud Air Hujan HP 70



#351 Pokémon Cuaca Tinggi: 0,3 m. Berat: 0,8 kg

Ability Membaca Cuaca
Jika ada 8 atau lebih kartu Stadium di Trash sendiri, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk menggunakan serangan.

Rain Shower
Serangan ini memberikan kerusakan masing-masing sejumlah 20 kepada semua Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Rowan
012/070 C

Wujud Castform ketika diguyur oleh hujan. Pada percobaan memandikan dengan pancuran air, Pokémon ini tidak berubah menjadi wujud ini.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Luvdisc HP 70



#370 Pokémon Pertemuan Tinggi: 0,6 m. Berat: 8,7 kg

Synchrodrow
Kooek kembali semua Kartu Pegangan sendiri ke Deck. Setelah itu, ambil kartu dari atas Deck sendiri sejumlah Kartu Pegangan lawan.

Pistol Air 20

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Mizuo
014/070 C

Luvdisc tinggal di terumbu karang laut yang hangat. Sangat menyukai tidur di antara cabang-cabang Corsole.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Tympole HP 70



#535 Pokémon Kecobong Tinggi: 0,5 m. Berat: 9,5 kg

Semprotan Lumpur 10

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Akiwa
015/070 C

Tympole berkomunikasi dengan temannya menggunakan gelombang suara. Suara peringatan yang dikeluarkan Pokémon ini tidak terdengar oleh orang dan Pokémon lainnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Tapu Fini HP 120



#788 Pokémon Spirit Pelindung Tinggi: 1,3 m. Berat: 1,2 kg

Smash Turn 30
Pemain dapat menukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

Ocean Loop 120
Pilih 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini, lalu kembalikan ke Kartu Pegangan.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Shiro Nagasawa
016/070 R

Tapu Fini dikenal sebagai dewa pelindung, tapi Pokémon ini kadang mendatangkan malapetaka yang mengerikan kepada siapa yang mendekitinya dengan sembrono.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Arctovish V HP 220



#789 Pokémon Es Tinggi: 1,3 m. Berat: 1,2 kg

Pembekuan Primitif 80
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon V/EX yang menerima serangan ini tidak dapat menggunakan serangan.

Giga Impact 220
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Eke Yoshinob
017/070 RR

Arctovish V Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Mareep HP 70



#179 Pokémon Bulu Kapas Tinggi: 0,6 m. Berat: 7,8 kg

Bersuara
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan akibat serangan yang digunakan Pokémon yang menerima serangan ini berkurang sejumlah 20.

Berpijar-pijar 20

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ⚡ Mundur *

Ilus. Miki Tanaka
018/070 C

Listrik tertimbun saat bulu kapas Mareep mengalami gesekan. Siapa yang menyentuh karena terpancing keimutan Pokémon ini dengan tangan telanjang akan sakit tersengat oleh listrik tersebut.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Flaaffy HP 100 ⚡

Evolusi dari Mareep



#189 Pokémon Bulu Kapas. Tinggi: 0,8 m. Berat: 13,3 kg

Bola Elektro 50

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ / Mundur ♂

Ilus. sat
SAK 1 E 019/070 C

Flaaffy menyimpan listrik dalam bulunya yang lembut. Listrik yang disimpan terlalu banyak, sehingga beberapa bagian tubuhnya mengalami kebotakan dan menjadi licin.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 2 Ampharos HP 160 ⚡

Evolusi dari Flaaffy



#181 Pokémon Cahaya. Tinggi: 1,1 m. Berat: 61,5 kg

Sengatan Listrik 50
Lemparkan koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Searchlight Tail 90+
Lihat Kartu Pegangan lawan, jika di antaranya ada Energi, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 90.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ / Mundur ♂

Ilus. Megumi Mizutani
SAK 1 E 020/070 U

Ekor Ampharos bersinar terang dan luas. Dihargai sebagai pemandu jalan para pelaut sejak zaman dahulu.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Blitzle HP 60 ⚡

SERANGAN BERUNTUN



#154 Pokémon Elektrifikasi. Tinggi: 0,8 m. Berat: 29,8 kg

Thunder Arrow
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 10 kepada 1 Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ / Mundur ♂

Ilus. MYOGONOSUKE
SAK 1 E 021/070 C

Surai Blitzle bersinar ketika melepaskan listrik. Pokémon ini menggunakan jumlah dan irama dari kilatan-kilatan ini untuk berbangkit dengan sesamanya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Zebstrika HP 120 ⚡

Evolusi dari Blitzle

SERANGAN BERUNTUN



#523 Pokémon Listrik Petir. Tinggi: 1,6 m. Berat: 79,5 kg

Voltase Kerja Tim 30+
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 90 jika Pokémon Serangan Beruntun selain Pokémon ini telah menggunakan serangan pada giliran sendiri sebelumnya.

Spark Rush 90+
Lemparkan koin hingga hasilnya sisi belakang. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 90 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ / Mundur ♂

Ilus. Masuma
SAK 1 E 022/070 U

Pokémon ini memiliki kecepatan secepatnya yang secepat kilat. Ketika Zebstrika berlari dengan kecepatan perangnya, suara guntur bergema ke sekelilingnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Emolga HP 70 ⚡



#587 Pokémon Bajing Terbang. Tinggi: 0,4 m. Berat: 5,0 kg

Sengatan Listrik 30
Lemparkan koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ / Mundur ♂

Ilus. Megumi Nijp
SAK 1 E 023/070 C

Emolga terbang sambil menyebarkan listrik, sehingga para Pokémon Burung yang memilikinya. Berkait itu, Pokémon ini dapat memonopoli makanannya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Zeraora V HP 210 ⚡

SERANGAN BERUNTUN



#594 Pokémon Listrik. Tinggi: 1,6 m. Berat: 40,5 kg

Cross Fist 100
Serangan ini juga memberikan kerusakan sejumlah 160 kepada 1 Pokémon Cadangan lawan jika Pokémon Serangan Beruntun selain Pokémon ini telah menggunakan serangan pada giliran sendiri sebelumnya. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ / Mundur ♂

Ilus. chibi
SAK 1 E 024/070 RR

Peraturan V Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Gastly HP 50 ☞



#092 Pokémon Gas. Tinggi: 1,3 m. Berat: 0,1 kg

Aura Tidur 10
Lemparkan koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ -30 / Mundur ♂

Ilus. Masumi Fujiwara
SAK 1 E 025/070 C

Dengan tubuhnya yang bagaikan gas tipis, Gastly dapat menyelinap ke mana saja, tapi tubuhnya akan terbawa tertiup angin bertubi-tubi.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Haunter HP 80 ☞

Evolusi dari Gastly



#093 Pokémon Gas. Tinggi: 1,6 m. Berat: 0,1 kg

Api Hantu 30

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ -30 / Mundur ♂

Ilus. Kagayumi Himeno
SAK 1 E 026/070 U

Jika dalam gelap gulita, kamu merasa sedang diawasi padahal tidak ada siapa-siapa, pasti ada Haunter di situ.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 2 Gengar HP 130 ☞

Evolusi dari Haunter



#094 Pokémon Bayangan. Tinggi: 1,6 m. Berat: 40,5 kg

Ability Dying Gift
Saat Pokémon ini KO karena menerima kerusakan akibat serangan Pokémon lawan, pilih paling banyak 2 kartu sukunya dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kemudian, kocok Deck.

Pain Burst 10+
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 40 untuk tiap Tokon Kerusakan yang dimiliki Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♂ -30 / Mundur ♂

Ilus. Ayo Kusube
SAK 1 E 027/070 R

Kabarinya Gengar muncul dari kegelapan untuk merebut nyawa orang yang teresat di gunung.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC **Sableye** HP 70



#301 Pokémon Kegagalan Tinggi: 0,5 m. Berat: 11,0 kg

Pergi Mengambil
Pilih 1 kartu Trainer dari Deck sendiri, lalu taruhlah ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Memojokkan 40
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat Mundur.

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. Eri Yamaki
Sableye memakan kristal permata. Di dalam kegelapan, kedua matanya memancarkan kilauan permata.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

BASIC **Cresselia** HP 120



#488 Pokémon Bulan Sabit Tinggi: 1,5 m. Berat: 85,6 kg

Crescent Glow
Pilih 1 lembar Energi dari Deck sendiri, lalu kenakan pada Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck. Jika ini adalah giliran pertama Pemain Kedua, jumlah Energi yang dapat dikenakan menjadi paling banyak 3 lembar dan dikenakan pada 1 Pokémon sendiri.

Photon Laser 30+
Jika ada 5 Energi atau lebih di Arena sendiri, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 90.

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. Tika Matsuno
Kabarnya siapa yang tidur sambil membawa bulu Cresselia akan melihat mimpi yang menyenangkan. Pokémon ini dikenal sebagai Jelmaan Bulan Sabit.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

BASIC **Golett** HP 90



#122 Pokémon Patung Bergerak Tinggi: 1,0 m. Berat: 92,0 kg

Tumbuk 10

Pukulan 30

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. 0313
Pokémon yang terbuat dari tanah liat. Hingga saat ini pun Golett masih terus mematuhi perintah yang diberikan oleh pemiliknya ribuan tahun lalu.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

STAGE 1 **Golurk** HP 150

Evolusi dari Golett



#623 Pokémon Patung Bergerak Tinggi: 2,8 m. Berat: 330,0 kg

Pukulan Diperkuat 60+
Jika Pokémon ini mengenakan Pokémon Tool, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20.

Megaton Fal 190
Pokémon ini juga menerima kerusakan sejumlah 30.

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. Tezorio
Ada yang mengatakan bahwa terdapat mesin gerak abadi yang terus menghasilkan energi di dalam tubuh Golurk, tapi ini masih berupa teori yang belum dibuktikan.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

BASIC **Inkay** HP 50



#686 Pokémon Berputar Tinggi: 0,4 m. Berat: 3,5 kg

Serangan Berputar 20

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. Satoru Sekoma
Inkay menghidupkan tubuh bercahaya ke arah lawan agar lawan kehilangan semangat bertarung dan memantulkannya kembali ke arah lawan. Inkay memanfaatkan kesempatan itu untuk kabur.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

STAGE 1 **Malamar** HP 120

Evolusi dari Inkay



#687 Pokémon Terbalik Tinggi: 1,5 m. Berat: 47,0 kg

Tentakel Serangan Beruntun 40x
Perlihatkan sesukanya kartu Serangan Beruntun dari Kartu Pegangan sendiri ke lawan, untuk tiap lembarnya serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 40. Setelah itu, kocok kembali kartu Serangan Beruntun yang telah diperlihatkan ke Deck.

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. Katsuyuki Himeno
Dikatakan bahwa kekuatan hipnosis Malamar berperan dalam kasus besar yang mengubah sejarah.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

BASIC **Cutiefly** HP 30



#742 Pokémon Lalat Lebah Tinggi: 0,1 m. Berat: 0,2 kg

Mengepak 10

Kelemahan $\times 2$ Resistansi Mundur

Ilus. Yusaku Koba
Cutiefly memprediksi gerakan musuh selanjutnya melalui aura yang dipancarkan oleh musuh. Dengan itu, Pokémon ini menghindari serangan dengan menyalurkan serangan balasan.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

STAGE 1 **Ribombee** HP 70

Evolusi dari Cutiefly



#743 Pokémon Lalat Lebah Tinggi: 0,2 m. Berat: 0,5 kg

Trick Step 30
Pemain dapat memilih 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan, lalu menaruhkannya ke Pokémon Cadangan lawan.

Kelemahan $\times 2$ Resistansi Mundur

Ilus. Sora Tsuruta
Ribombee tidak suka dibasahi oleh air hujan. Oleh karena itu, Pokémon ini jarang terlihat di Daerah Galar yang sering berawan.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

BASIC **Calyrex Berkuda Hitam** HP 210



#1000 Pokémon Kuda Tinggi: 2,0 m. Berat: 1000,0 kg

Shadow Mist 10
Pada giliran lawan berikutnya, lawan tidak dapat mengenakan Energi Spesial maupun memasukkan kartu Stadium dari Kartu Pegangan.

Astral Bit
Latah dari masing-masing sejumlah 5 Token Kerusakan pada 2 Pokémon lawan.

Kelemahan $\times 2$ Resistansi -30 Mundur

Ilus. D.A.G. Inc.
Peraturan V Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

0221 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

VMAX Calyrex Berkuda Hitam **VMAX** HP 320

Evolusi dari Calyrex Berkuda Hitam V

Dynamax

Ability **Pintu Alam Baka**

Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Pilih 1 lembar Energi C dari Kartu Pegangan sendiri, lalu kenakan pada Pokémon C di Cadangan sendiri. Setelah itu, ambil 2 kartu dari atas Deck sendiri.

Max Geist 10+

Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 30 untuk tiap Energi C yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri.

Kelemahan $\text{C} \times 2$ Resistansi $\text{P} -30$ Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Sazan Graphics

Setelah Pokémon **VMAX** ketika Pokémon **VMAX** milik pemain KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

SRK 1 E 037/070 RRR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Palpitoad HP 100

Evolusi dari Tympole



#536. Pokémon Vibrasi. Tinggi: 0,8 m. Berat: 17,0 kg

Menginjak 20

Tumbukan Lidah 50

Kelemahan $\text{P} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Tatsuya Kazumi

Palpitoad kadang mengorek dengan suara yang indah. Makin besar tonjolan di tubuhnya, makin luas pula jangkauan suara yang dapat dinyanyikannya olehnya.

SRK 1 E 038/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 2 Seismitoad HP 170

Evolusi dari Palpitoad



#537. Pokémon Vibrasi. Tinggi: 1,5 m. Berat: 62,0 kg

Gelombang Goyang-goyang 60

Pada giliran lawan berikutnya, Energi yang dibutuhkan Pokémon yang menerima serangan ini untuk menggunakan serangan dan Mundur masing-masing bertambah sejumlah 1 Energi P .

Hyper Voice 160

Kelemahan $\text{P} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Poni Kobayashi

Pokémon yang populer di kalangan orang lanjut usia karena vibrasi yang dihasilkan oleh tonjolan pada tubuh Seismitoad cocok untuk pijat.

SRK 1 E 039/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Crabrawler HP 80



#739. Pokémon Bertinju. Tinggi: 0,6 m. Berat: 7,0 kg

Memukul 20

Double Lariat 40x

Lempar koin 2 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 40 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Kelemahan $\text{C} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Mitsuhiro Arita


Kadang memanjat Exeggutor karena salah mengira itu pohon kelapa. Ini membuat Exeggutor marah dan menggoyang diri hingga Crabrawler jatuh lalu mengimikannya.

SRK 1 E 041/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Crabominable HP 150

Evolusi dari Crabrawler



#740. Pokémon Kepiting Bulu. Tinggi: 1,7 m. Berat: 180,0 kg

Double Lariat 90x

Lempar koin 2 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 90 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Crabhammer 130

Kelemahan $\text{C} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Shigenori Negishi

Crabominable memiliki jari-jemut lebih dulu daripada berpikir. Terdapat atasan yang isinya Pokémon ini menderang balik lonsoran salju dengan runtutan pukulannya.

SRK 1 E 041/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Clobbopus HP 70



#852. Pokémon Mengambek. Tinggi: 0,6 m. Berat: 10,0 kg

Menghantam 30

Kelemahan $\text{C} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Y. Kato

Clobbopus memiliki kecerdasan setingkat anak berusia tiga tahun. Tentakelnya sering pulus tercabik, tapi Pokémon ini tidak peduli, karena tentakelnya akan tumbuh kembali.

SRK 1 E 042/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Grapploct HP 140

Evolusi dari Clobbopus



#853. Pokémon Yuyitsu. Tinggi: 1,6 m. Berat: 39,0 kg

Ability **Ahli Pitingan**

Selama Pokémon ini ada di Arena Bertarung, Energi yang dibutuhkan oleh Pokémon Bertarung lawan untuk Mundur bertambah 2.

Synchro Buster 80+

Jika Kartu Pegangan sendiri dan Kartu Pegangan lawan jumlahnya sama, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 80.

Kelemahan $\text{C} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Aya Kusube

Grapploct naik ke daratan dan mencari lawan bertarung untuk menguji kemampuannya. Pokémon ini akan kembali ke laut begitu pertarungan selesai.

SRK 1 E 043/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Koffing HP 70



#116. Pokémon Gas Beracun. Tinggi: 0,6 m. Berat: 1,0 kg

Kabut Asap 20

Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun.

Kelemahan $\text{P} \times 2$ Resistansi P Mundur P

Ilus. Aya Kusube

Ketunggunyauka udara kotor untuk disantap. Kabarnya jumlah Koffing di Daerah Galar jauh lebih banyak daripada saat ini.

SRK 1 E 044/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Weezing HP 130

Evolusi dari Koffing



#110. Pokémon Gas Beracun. Tinggi: 1,2 m. Berat: 9,5 kg

Mencampurkan Unsur Racun

Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing. Pilih 1 lembar Energi P dari Trash sendiri, lalu kenakan pada Pokémon ini.

Smog Burst 20+

Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi P yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri.

Kelemahan $\text{P} \times 2$ Resistansi P Mundur $\text{P} \text{P}$

Ilus. Ryota Fuse

Walau langka, kadang terjadi mutasi sehingga Koffing kecil kembar muncul dalam keadaan tetap menyatu.

SRK 1 E 045/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Galarian Weezing **HP 130**

Evolusi dari Koffing



#110 Pokémon Gas Beracun Tinggi: 3.0 m Berat: 16.0 kg

Ability **Energy Factory**

Selama Pokémon ini ada di Arena, Energi Dasar yang dikenakan Pokémon dengan nama Weezing di Arena sendiri masing-masing menjadi berlaku sebagai 2 Energi. Efek ini tidak berlaku kelipatan meskipun ada Pokémon lain yang memiliki Ability yang sama.

Gas yang Menyelimuti 50

Kelemahan **×2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Miki Tanaka
#046/070

Dan itu saat pabrik berdedet dan udara kotor oleh polusi, itulah kenapa, Weezing berubah menjadi wujud ini.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 1 Nuzleaf **HP 80**

Evolusi dari Seedot



#274 Pokémon Licik Tinggi: 1.1 m Berat: 28.0 kg

Mengalabui 20

Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan **×2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Asuko Nishida
#047/070

Suara seruling daun yang ditur oleh Nuzleaf membuat perasaan menjadi tidak tenang. Pokémon ini hidup dalam lubang pada pohon besar.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

STAGE 2 Shiftry **HP 150**

Evolusi dari Nuzleaf



#275 Pokémon Buruk Hati Tinggi: 1.3 m Berat: 59.6 kg

Ten-Good Bye

Kembalikan Pokémon Bertarung lawan yang memiliki Token Kerusakan dan semua kartu yang dikenakannya ke Kartu Pegangan lawan.

Puting Belung Dingin 130

Pilih 1 kartu dari Kartu Pegangan lawan tanpa melihat sisi depan, lalu buang ke Trash.

Kelemahan **×2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Masakazu Fukuda
#048/070

Shiftry hidup tenang di dalam hutan. Kabarnya timbul angin dingin saat Pokémon ini mengibaskan kipas besarnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Metagross **HP 220**

SERANGAN BERUNTUN



Pukulan Peluru 20+

Lempar koin 2 kali. Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Synchrohammer 60+

Jika Energi yang dikenakan Pokémon ini dan Pokémon Bertarung lawan jumlah energinya sama, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 90.

Kelemahan **×2** Resistansi **-30** **Mundur**

Ilus. PLANETA Mochizuki
#049/070 RR

Peraturan V Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

VMAX Metagross **HP 330**

Evolusi dari Metagross V

Dynamax

SERANGAN BERUNTUN



Pengisapan Elektromagnetik

Pilih paling banyak 2 kartu sesukanya dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kemudian, kocok Deck.

Max Rush 100

Pada giliran sendiri berikutnya, kerusakan dari Max Rush Pokémon ini bertambah sejumlah 150.

Kelemahan **×2** Resistansi **-30** **Mundur**

Ilus. Syota Murayama
#050/070 RRR

Peraturan VMAX Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Cobalion **HP 120**



#638 Pokémon Inti Besi Tinggi: 2.1 m Berat: 250.0 kg

Hantaman Kepala 40

Metal Slash 130

Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan **×2** Resistansi **-30** **Mundur**

Ilus. Keisaku Koda
#051/070 R

Cobalion memiliki hati dan tubuh baja. Saat manusia menyakiti Pokémon, Pokémon ini bersama kawanannya menghukum manusia.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Blissey **HP 250**

Ability **Penyembuhan Alami**

Tiap kali mengenakan Energi dari Kartu Pegangan sendiri pada Pokémon ini, pulihkan semua Kondisi Khusus yang dialami Pokémon ini.

Happy Bomber 10+

Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 30 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini. Setelah memberikan kerusakan, pemain dapat memilih paling banyak 3 lembar Energi dari Trash, lalu mengatakannya pada Pokémon ini.

Kelemahan **×2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Saku Hayashiro
#052/070 RR

Peraturan V Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Castform **HP 70**

Ability **Membaca Cuaca**

Jika ada 8 atau lebih kartu Stadium di Trash sendiri, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk menggunakan serangan.

Weather Force 80

Ambil kartu dari atas Deck hingga jumlah Kartu Pegangan sendiri menjadi 6.

Kelemahan **×2** Resistansi **Mundur**

Ilus. Asako Ito
#053/070 C

Wujud Castform berubah tergantung cuaca. Makin buruk cuacanya, makin kasar pula sifatnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC Kecleon **HP 90**

Ability **Berubah Berbagai Warna**

Pokémon ini menjadi tipe yang sama dengan Energi Dasar yang dikenakan pada Pokémon ini. (Jika mengenakan 2 tipe Energi Dasar atau lebih Pokémon ini menjadi tiap-tiap tipe tersebut.)

Serangan Berputar 90

Kelemahan **×2** Resistansi **Mundur**

Ilus. KYOTAKA OSHIYAMA
#054/070 C

Selain saat bersembunyi, warna tubuh Kecleon juga berubah tergantung perasaan atau kesehatannya. Makin pekat warnanya, makin sehat pula Pokémon ini.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

BASIC **Fletchling** **HP 40** ★



#661 Pokémon Burung Robin. Tinggi: 0,3 m. Berat: 1,7 kg.

★ **Tarikan Angin Buritan**
Ambil 1 kartu dari atas Deck sendiri. Jika ini adalah giliran pertama Pemain Kedua, ambil lagi 3 kartu tambahan.

★ **Serangan Kejutan** **20**
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, serangan ini gagal.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♀ -30 Mundur ★

Tubuh Fletchling selalu hangat. Kabarnya pelatih Pokémon yang tinggal di daerah dingin tidur bersama Pokémon ini di tempat tidur.

Ilus. Sumiyoshi Kizuki
#055/070

STAGE 1 **Fletchinder** **HP 80** ★

Evolusi dari Fletchling



#662 Pokémon Bara Api. Tinggi: 0,7 m. Berat: 16,0 kg.

★ **Serangan Cepat** **20+**
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♀ -30 Mundur ★

Kecepatan terbang Fletchinder segera setelah lepas landas termasuk salah satu yang paling top di antara semua Pokémon Burung.

Ilus. Yuya Oka
#056/070

STAGE 2 **Talonflame** **HP 140** ★

Evolusi dari Fletchinder



#663 Pokémon Inferno. Tinggi: 1,2 m. Berat: 24,5 kg.

★ **Mencengkeram** **40**
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat Mundur.

★ ★ **Nitro Dive** **80+**
Jika Pokémon ini mengenakan Energi ⚡, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 80.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♀ -30 Mundur

Mangsa utama Talonflame adalah Pokémon Burung. Pokémon ini mendarat dengan tiba-tiba, lalu menghantam jatuh mangsanya ke tanah dengan tendangannya yang kuat.

Ilus. Tika Matsuno
#057/070

BASIC **Skwovet** **HP 60** ★



#819 Pokémon Pipi Penuh. Tinggi: 0,3 m. Berat: 2,5 kg.

★ **Pungut dan Makan**
Pilih 1 lembar Pokémon Tool dari Trash sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan.

★ **Menggerogot** **10**

Kelemahan ♀ × 2 Resistansi ♀ -30 Mundur ★

Skwovet selalu memakan beri, sehingga tubuhnya lebih tangguh daripada kelihatannya. Pokémon ini muncrat berladang, mengincar beri.

Ilus. OKACHEKE
#058/070

STAGE 1 **Greedent** **HP 120** ★

Evolusi dari Skwovet



#820 Pokémon Rakus. Tinggi: 0,6 m. Berat: 6,0 kg.

Ability **Ekor Tidak Tahu Malu**
Selama Pokémon ini ada di Arena, Energi yang dikenakan Pokémon sendiri tidak menerima efek untuk dibuang ke Trash dan efek untuk dikembalikan ke Kartu Pegangan atau Deck akibat Item atau Supporter lawan.

★ ★ ★ **Menggerogot** **90**


Kelemahan ♀ × 2 Resistansi ♀ -30 Mundur ★

Greedent dapat menggerogoti cabang beri sekeras apa pun menggunakan gigi kabangnya. Pokémon yang banyak ditemukan di Galar.

Ilus. HYOONOSUKE
#059/070

TRAINER **Item**

Kristal Kabut



Pilih 1 lembar Pokémon Basic tipe ♀ atau Energi ⚡ dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Satoru
#060/070

TRAINER **Item**

Sarung Tangan Pencabut Rumput



Pokémon Tool Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Kerusakan akibat serangan yang digunakan oleh Pokémon yang mengenakan kartu ini kepada Pokémon ♀ di Arena Bertarung lawan bertambah sejumlah 30.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Toyshi Beach
#061/070

TRAINER **Item**

Sarung Tangan Keadilan



Pokémon Tool Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Kerusakan akibat serangan yang digunakan oleh Pokémon yang mengenakan kartu ini kepada Pokémon ♀ di Arena Bertarung lawan bertambah sejumlah 30.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Toyshi Beach
#062/070

TRAINER **Item**

Gulungan Bab Langit Serangan Beruntun



Pokémon Tool Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Pokémon Serangan Beruntun yang mengenakan kartu ini dapat menggunakan serangan yang tertulis pada kartu ini. [Pemain tetap membutuhkan Energi untuk menggunakan serangan tersebut.]

★ **Bantingan Vertikal** **10+**
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 50 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Satoru Graphics
#063/070

TRAINER Supporter

Caitlin



Pilih sesukanya Kartu Pegangan sendiri, lalu tukar urutan kartu sesukanya dan kembalikan ke bawah Deck. Setelah itu, ambil kartu dari atas Deck sejumlah kartu yang telah dikembalikan.

Permainan hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Senosuke Sakuma
SRK1 **E** 064/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER Supporter

Agatha



Pilih paling banyak 1 Token Kerusakan yang dimiliki Pokémon Bertarung sendiri, lalu pindahkan ke Pokémon Bertarung lawan.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Ken Sugimori
SRK1 **E** 065/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER Supporter

Peonia



Pilih paling banyak 3 lembar Kartu Point sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Setelah itu, pilih kartu dari Kartu Pegangan sejumlah kartu yang telah ditambahkan, lalu letakkan sebagai Kartu Point dengan sisi depan menghadap ke bawah.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Kiria Aki
SRK1 **E** 066/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER Supporter

Siebold



Pilih paling banyak 2 Pokémon Serangan Beruntun sendiri, lalu pulihkan HP masing-masing Pokémon tersebut sejumlah 60.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

Ilus. Ken Sugimori
SRK1 **E** 067/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER Stadium

Pemakaian Kuno



Tiap kali kedua pemain mengenakan Energi dari Kartu Pegangan sendiri pada Pokémon (selain Pokémon ) masing-masing, letakkan 2 Token kerusakan pada Pokémon tersebut untuk tiap lembar Energi.

Pemain hanya dapat memasang 1 kartu Stadium ke samping Arena Bertarung pada giliran sendiri. Jika kartu Stadium dengan nama lain dimasukkan ke Arena, kartu ini dibuang ke Trash.

Ilus. Oswald KATO
SRK1 **E** 068/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY Energi Spesial

Energi Spiral



Kartu ini hanya dapat dikenakan pada Pokémon Serangan Beruntun dan jika dikenakan pada Pokémon selain Pokémon Serangan Beruntun, buang kartu ini ke Trash.

Kartu ini berlaku sebagai 1 Energi semua tipe selama dikenakan pada Pokémon.

Pokémon yang mengenakan kartu ini tidak akan menjadi kondisi Lumpuh dan jika sedang mengalami kondisi Lumpuh, pulihkan kondisi Lumpuh yang dialami Pokémon tersebut.

SRK1 **E** 069/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY Energi Spesial

Energi Keberuntungan



Kartu ini berlaku sebagai 1 Energi ★ selama dikenakan pada Pokémon.

Saat Pokémon yang mengenakan kartu ini ada di Arena Bertarung dan menerima kerusakan akibat serangan Pokémon lawan, ambil 1 kartu dari atas Deck sendiri.

SRK1 **E** 070/070 **U**
 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.