

## Ikhtisar Penalti Pokémon Game Kartu Koleksi

The Pokémon Company  
11 Januari 2024

Berikut adalah tabel ikhtisar penalti dari contoh kasus yang dapat terjadi pada saat pertandingan dan turnamen Pokémon Game Kartu Koleksi. Pada tiap kasus, ditulis penalti yang diberikan.

Jenis penalti: Teguran < Peringatan < Penalti Kartu Point < Penalti Beberapa Kartu Point < Kalah < Kehilangan Hak Bertanding < Larangan Main Untuk Jangka Waktu Tertentu

Kategori	Tingkat	Contoh	Penalti dan penanganan yang disarankan
Kesalahan Saat Bermain	Rendah	Kesalahan pada langkah bermain <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kesalahan saat mengocok Deck lawan, sehingga tanpa sengaja melihat 1 lembar kartu.</li> <li>- Mengambil Kartu Point terlalu banyak, tapi belum dimasukkan ke Kartu Pegangan dan belum melihat sisi depan Kartu Point tersebut.</li> <li>- Lupa meletakkan Kartu Point dan memulai permainan. Tersadar di awal permainan dan belum mengambil 1 lembar pun kartu dari Deck. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran juga pada pemain lawan.)</li> <li>- Lupa mengambil Kartu Point, tersadar di awal giliran pemain lawan. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran juga pada pemain lawan.)</li> <li>- Ada 1 lembar kartu yang terjatuh di lantai. Setelah dicek, dapat menentukan kartu tersebut jatuh dari mana.</li> </ul>	Peringatan atau lebih ringan
		Kesalahan berupa tidak menjalankan efek kartu <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pemain Pertama bermaksud untuk menggunakan kartu Supporter pada giliran pertama. Susunan kartu pada permainan dapat direkonstruksi kembali sepenuhnya dan pengaruh ke permainan dianggap rendah.</li> <li>- Saat menggunakan kartu Supporter Pania, kemudian mengembalikan Pokémon Basic ke Kartu Pegangan pada giliran pertama, menyadari bahwa dirinya adalah Pemain Pertama. Susunan kartu pada permainan dapat direkonstruksi kembali sepenuhnya dan dianggap tidak menguntungkan salah satu pemain secara tidak adil. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran juga pada pemain lawan.)</li> <li>- Saat mengambil kartu dari atas Deck, kartu yang terambil lebih banyak dari seharusnya. Kedua pemain mengetahui kartu mana yang terambil lebih banyak dan kedua pemain menunjuk kartu yang sama, serta permainan belum berlanjut.</li> <li>- Salah membaca informasi kartu pada permainan, sehingga melanjutkan permainan dengan perhitungan jumlah kerusakan yang tidak benar. Dapat mengembalikan kondisi ke posisi sebelumnya dan kedua pemain menunjuk kondisi pengembalian yang sama. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran juga pada pemain lawan.)</li> </ul>	Peringatan atau lebih ringan
	Menengah	Kesalahan pada langkah bermain <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saat mengambil kartu dari atas Deck, kartu yang terambil lebih banyak dari seharusnya. Kedua pemain berbeda pendapat mengenai kartu yang terambil lebih banyak atau kedua pemain tidak mengetahui kartu mana yang terambil lebih banyak.</li> <li>- Menggunakan kartu Supporter 2 kali pada giliran yang sama. Supporter yang digunakan untuk kedua kalinya adalah Judge dan kedua pemain telah mengocok kembali Kartu Pegangan masing-masing. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Peringatan juga pada pemain lawan.)</li> <li>- Lupa meletakkan Kartu Point dan memulai permainan, lalu giliran telah berlanjut. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Peringatan juga pada pemain lawan.)</li> <li>- Lupa mengambil Kartu Point dan melanjutkan permainan hingga beberapa giliran telah berjalan. (Jika permainan berjalan dengan kondisi lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Peringatan juga pada pemain lawan.)</li> </ul>	Penalti Beberapa Kartu Point atau lebih ringan
		Kesalahan berupa tidak menjalankan efek kartu <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menggunakan Supporter Mimi, kemudian mengembalikan kartu ke Deck tanpa memperlihatkan kartu yang telah dipilih kepada lawan. Tidak dapat dicek ulang.</li> </ul>	Penalti Beberapa Kartu Point atau lebih ringan
	Tinggi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Salah menangka Pokémon yang bukan Pokémon ex sebagai Pokémon ex dan mengambil sisa 2 Kartu Point sehingga memenangkan permainan meskipun seharusnya belum menang. Secara sepihak memberseskan kartu sebelum Judge atau Staf datang, sehingga permainan tidak dapat direkonstruksi kembali.</li> </ul>	Kalah
	*Pola Pikir	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jika hanya sedikit informasi yang diperoleh dan permainan dapat direkonstruksi kembali sepenuhnya dengan mudah, cukup berikan Peringatan atau lebih ringan.</li> <li>- Jika permainan tidak dapat direkonstruksi kembali, pertimbangkan untuk memberikan Penalti Kartu Point atau lebih berat.</li> </ul>	
Menandai Kartu/ Marking	Rendah	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sarung kartu kotor secara menyeluruh dan tidak berpola.</li> </ul>	Peringatan
	Tinggi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saat kartu tertentu berada di Deck atau ditaruh dengan sisi depan menghadap ke bawah, dapat membedakan kartu tersebut dari kartu lainnya.</li> </ul>	Kalah atau lebih berat
Masalah Deck	Rendah	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Total jumlah kartu lebih sedikit atau lebih banyak dari seharusnya dan ketahuan sebelum permainan dimulai atau saat Persiapan Bermain.</li> </ul>	Minta untuk menyusun jadi Deck yang benar.
	Menengah	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Total jumlah kartu lebih sedikit atau lebih banyak dari seharusnya dan ketahuan setelah permainan dimulai.</li> </ul>	Kalah
	Tinggi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mencampurkan kartu di luar Regulasi atau memasukkan 5 kartu atau lebih dengan nama sama.</li> </ul>	Kalah
Tempo Permainan	Menengah	Bermain lambat atau memaksa lawan bermain cepat <ul style="list-style-type: none"> <li>- Di tengah pertandingan dengan batas waktu, bermain dengan memakan waktu lebih panjang dari waktu yang dibutuhkan.</li> <li>- Di tengah pertandingan, meminta lawan untuk bermain lebih cepat dari waktu yang dibutuhkan.</li> </ul>	Peringatan
	Tinggi	Bermain lambat dengan sengaja <ul style="list-style-type: none"> <li>- Di tengah pertandingan dengan batas waktu, bermain dengan memakan waktu lebih panjang dari waktu yang dibutuhkan.</li> </ul>	Kalah atau lebih berat
Terlambat	Menengah	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Setelah permainan dimulai, duduk di meja sebelum pendaftaran hasil pertandingan selesai.</li> </ul>	Peringatan
	Tinggi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Setelah permainan dimulai, duduk di meja setelah pendaftaran hasil pertandingan selesai.</li> </ul>	Kalah
Tindakan Tidak Jentelmen		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dapat dikonfirmasi melakukan tindakan yang dianggap sebagai mencaci maki dan menghina lawan bermain.</li> <li>- Mengintip kartu Pegangan lawan dengan sengaja.</li> <li>- Membongkangi pemain yang tidak memahami peraturan dengan baik dan dengan sengaja mengajari aturan palsu yang menguntungkan diri sendiri.</li> </ul>	Kalah atau lebih berat
	Curang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menambahkan kartu di Trash ke Kartu Pegangan saat lawan tidak melihat.</li> <li>- Memasukkan kartu tertentu ke Kartu Pegangan menggunakan cara yang tidak jujur.</li> </ul>	Kehilangan Hak Bertanding atau lebih berat