



Pendaftaran menang kalah



Mengenai cara mendaftarkan hasil pertandingan:

- Cara mendaftarkan hasil pertandingan berbeda berdasarkan kategori.

Master: Mendaftarkan secara daring

Senior/Junior: Mendaftarkan menggunakan slip hasil pertandingan.

- Silakan cek detail cara mendaftarkan hasil pertandingan pada laman berikutnya.



Cara mendaftarkan hasil pertandingan secara daring (Master)



Setelah selesai check-in menggunakan kode QR, ketuk tombol "Buka jadwal pertandingan" untuk melihat jadwal pertandingan.



Number reset

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 1

Round 2

Setelah ada pengumuman pairing di lokasi turnamen, Anda dapat mengecek pairing untuk ronde terbaru.

Silakan pilih ronde terbaru dan cek lawan bermain serta nomor meja Anda.

*Setelah pengumuman pairing di tiap ronde, silakan segarkan browser Anda.



Informasi pertandingan Anda ditampilkan di bagian paling atas layar dengan warna abu-abu.

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 [PrevRnd](#) [NextRnd](#) [Round list](#)

Table	No.	Your name	TtlScore	Opponent	TtlScore
64	0005	Charmeleon	0	Misdreavus	0

1 2 3 4 5 6 [NextPage](#)

Table	No.	Your name	TtlScore	Opponent	TtlScore
50	0001	Bulbasaur	3	Chansey	3
100	0002	Ivysaur	0	Magmar	0
15	0003	Venusaur	3	Starmie	3
22	0004	Charmander	3	Tyranitar	3
64	0005	Charmeleon	0	Misdreavus	0
39	0006	Charizard	3	Squirtle	3
39	0007	Squirtle	3	Charizard	3
17	0008	Wartortle	3	Farfetch'd	3
114	0009	Blastoise	0	Graveler	0

Ketuk layar untuk berpindah ke layar pendaftaran hasil pertandingan.



Ketuk "Silakan pilih" untuk menampilkan opsi dropdown.

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

* * * Please select * * *

Win Lose Draw Pts

Opponent 0200 Misdreavus

Win Lose Draw Pts

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

* * * Please select * * *

WIN(1-0)
both defeated

Win Lose Draw Pts

Pilih hasil pertandingan Anda.
Sebagai catatan, hanya pemenang yang boleh memasukkan hasil pertandingan.



Silakan cek apakah hasilnya sudah benar.

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

WIN(1-0) ▾

1 Win 0 Lose 0 Draw 3 Pts

Your win Registration

Opponent 0200 Misdreavus

LOSE(0-1)

0 Win 1 Lose 0 Draw 0 Pts

tcg.sfc-jpn.jp says

Are you sure you want to register?

Your name 0005 Charmeleon

WIN(1-0) ▾

1 Win 0 Lose 0 Draw 3 Pts

Your win Registration

Opponent 0200 Misdreavus

LOSE(0-1)

0 Win 1 Lose 0 Draw 0 Pts

Ketuk tombol "Daftarkan" dan kumpulkan hasil pertandingan. Jika tidak ada masalah, ketuk "OK" pada tampilan yang muncul.



Selamat.
Dengan ini pendaftaran hasil pertandingan selesai.

[Return result list](#) [Next round](#)

2023/06/01-4 Pokemon SAMPLE

Round 2 result registration

Your name 0005 Charmeleon

WIN(1-0)

Win Lose Draw 3 Pts

Your win
Cannot be changed
because it is registered.

Opponent 0200 Misdreavus

LOSE(0-1)

Win Lose Draw 0 Pts

Jika Anda salah mendaftarkan hasil pertandingan, segera hubungi Judge Station.



Cara mendaftarkan menggunakan slip hasil pertandingan (Senior/Junior)



Poin penting terkait slip hasil pertandingan:

- Slip hasil pertandingan adalah kertas untuk mencatat hasil pertandingan yang diberikan 1 lembar untuk diisi oleh 2 orang, yaitu Anda dan lawan bermain Anda.
- Kedua pemain mengisi hasil pertandingan ke slip. Hasil pertandingan akan dicatat setelah pemenang mengumpulkan slip hasil pertandingan tersebut. Silakan cek cara mengisi slip pada laman berikutnya.

《slip hasil》

Match results paper		Win count (1 or 0)	Signature
Table 151			
Player 1	Koraidon 0000001007 (win point 0)	1 Player 1	<i>Koraidon</i> Player 1 Signature
Player 2	Miraidon 0000001008 (win point 0)	0 Player 2	<i>Miraidon</i> Player 2 Signature
		Both defeated	JUDGE Signature



Cara mengisi slip:

- Pada kolom 1, pemain yang menang menulis poin kemenangan "1" dan pemain yang kalah menulis poin kemenangan "0".
- Pada kolom 2, kedua pemain menulis nama pemain dengan ditulis tangan, ini digunakan saat pengecekan sebagai bukti bahwa kedua pemain menyatakan isi slip sudah benar.
- Judge akan mengisi kolom 3 jika kedua pemain kalah. Panggil Judge dengan kondisi kedua pemain berada di meja bermain.

《 slip hasil 》

Match results paper		Win count (1 or 0)	Signature
Table 151 Player 1	 Koraidon 0000001007 (win point 0)	1	<i>Koraidon</i>
Player 2	Miraidon 0000001008 (win point 0)	0	<i>Miraidon</i>
Both defeated			JUDGE Signature



Cara mengumpulkan slip:

- Pemain yang menang memegang slip hasil pertandingan dan mengangkat tangan. Staf yang ada di dekat meja bermain akan datang untuk mengambil slip. Serahkan slip tersebut dan hasil pertandingan akan dicatat.

Jika menang WO (No Show)

- Jika pemain lawan tidak muncul meskipun waktu bermain telah dimulai, maka pemain akan menang WO (No Show), jadi silakan mengangkat tangan dan panggil Judge.

Jika Anda meninggalkan meja bermain seenaknya tanpa meminta penanganan dari Judge, maka dianggap kedua pemain kalah. Mohon hati-hati.

*Jika menang kalah belum dapat ditentukan meskipun waktu bermain telah berakhir, pastikan untuk memanggil Judge.



FAQ

Q: Bagaimana cara orang tua/wali mengecek pairing dan hasil pertandingan?

A: Di lokasi turnamen akan dipasang kode QR untuk penonton yang bisa dipindai orang tua/wali.

Silakan memindai sendiri kode QR tersebut dan mengeceknya.

Q: Saya tidak sengaja logout. Apakah saya perlu melakukan check-in sekali lagi?

A: Pemain yang telah melakukan check-in tidak perlu check-in sekali lagi.

Silakan login dari Situs Web Pelatih Pokémon Game Kartu Koleksi dan Anda dapat berpindah ke layar Jadwal pertandingan.

Q: Apa yang harus saya lakukan jika pairing ronde berikutnya tidak juga muncul?

A: Setelah pairing ronde berikutnya diumumkan, silakan segarkan tampilan jadwal pertandingan di browser yang Anda gunakan untuk menampilkan ronde berikutnya.