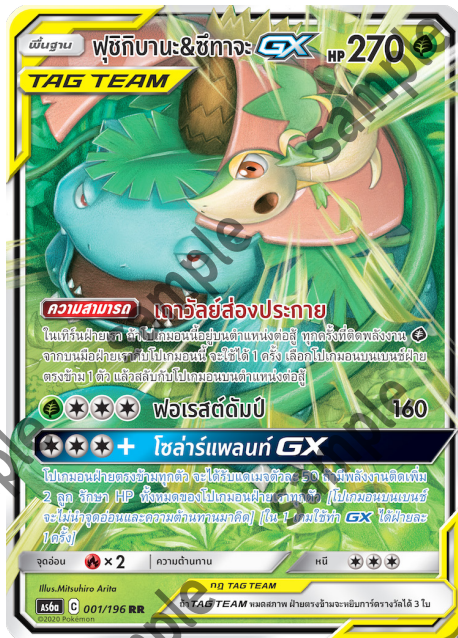
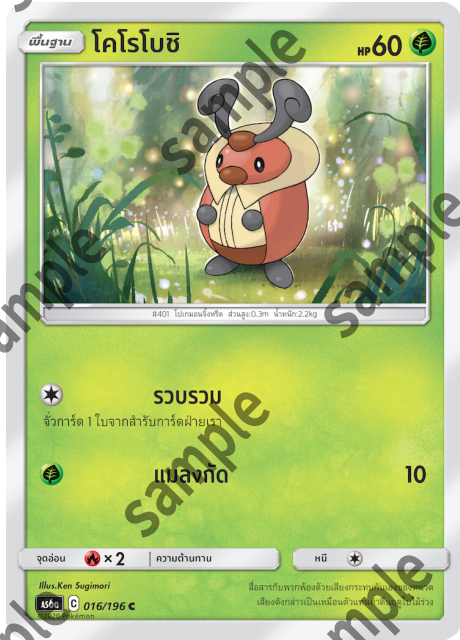






ร่าง 1

โมโรบาเรรุ

HP 100



คุณสมบัติ

สปีดระเบิด

เทิร์นฝ่ายเรา ทุกครั้งที่วางโปเกมอนที่มีท่าต่อสู้ [สปีดเท็ด] จากบนฝ่ายเราบนกระดาน ใช้ได้ 1 ครั้ง ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษและหลับ

เวนอนซ็อค

20+

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ การโจมตีนี้จะเพิ่มแฉะอีก 70

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Midori Harada

AS50

C 028/196

พื้นฐาน

โมคุโร

HP 50



คุณสมบัติ

เล่นซุ่มแอบ

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว (หัวขึ้น)จะไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนตัวนี้จะไม่ได้รับแฉะหรือเอนเป็นท่าต่อสู้

พุ่งเข้าชน

30

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Yuka Morii

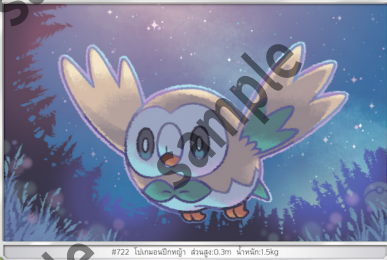
AS60

C 029/196

พื้นฐาน

โมคุโร

HP 60



คุณสมบัติ

บินพุ่งชน

ทำแฉะ 10 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Saya Tsuruta

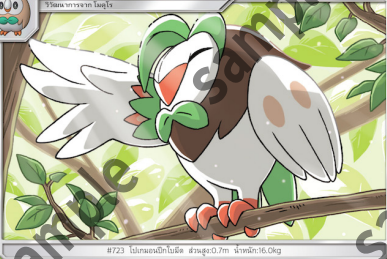
AS60

C 030/196

ร่าง 1

ฟุคุชิโร

HP 80



คุณสมบัติ

ใบไม้

20

ดัดด้วยปีก

30

ให้ฝ่ายตรงข้ามสลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามกับโปเกมอน 1 ตัวบนเบนซ์ฝ่ายตรงข้าม [ฝ่ายตรงข้ามเลือกโปเกมอนที่จะวางบนตำแหน่งต่อสู้]

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Akira Komayama

AS60

C 031/196

ร่าง 2

จูโนเปอร์

HP 140



คุณสมบัติ

บินพุ่งชน

ทำแฉะ 40 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

แทรกคังซัด

80

โปเกมอนบนเบนซ์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวที่ไม่มีแฉะจะวางอยู่ ก็จะได้รับแฉะ 80 [โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Kawayao

AS60

C 032/196

พื้นฐาน

คาริคริ

HP 70



คุณสมบัติ

กลิ่นหอม

รักษา HP [30] ของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

ใบไม้

10

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Yuka Magill

AS60

C 033/196

ร่าง 1

รารินเทส

HP 110



คุณสมบัติ

บุษบาโปรยปราย

โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแฉะครั้งละ 10 [โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

โซลสไลน

50+

ถ้าโปเกมอนนี้มีพลังสูงอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแฉะอีก 50

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

AKIRA EGAWA

AS60

C 034/196

พื้นฐาน

อมาคางิ

HP 60



คุณสมบัติ

ถื่นกระแด้ว

70

โจมตีหมุนวน

20

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Mizoe

AS60

C 035/196

ร่าง 1

อามาอิโกะ

HP 90



คุณสมบัติ

ตบเรียกสุก

30×

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แฉะจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x30

ลึฟเต็ป

60

จุดอ่อน

× 2

ความต้านทาน

หนี

Illustrator

Yumemaru Himeno

AS60

C 036/196



พื้นฐาน อาร์โบ HP 60



#024 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 2.0m น้ำหนัก: 6.9kg

☆☆ สะบัดหาง 30

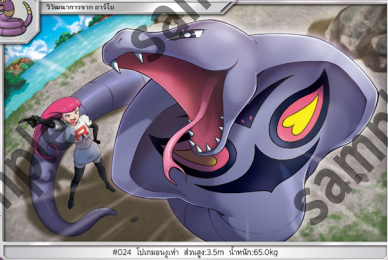
จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Makazaki Fukuda

ASB C 046/196 C

เมื่อถูกใช้โดยฝ่ายเรา จะสามารถโจมตีด้วยไฟฟ้านำไปโจมตีตัวอื่นต่อไปได้ทั้งตัวที่ตัวเองโจมตีและตัวอื่นที่โดนโจมตี

ร่าง 1 อาร์บอกร HP 120



#024 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 3.5m น้ำหนัก: 65.0kg

ความสามารถ: **ลดสายแห่งวาระสุดท้าย**
โปเกมอนนี้ เมื่อได้รับแรงจูงใจจากไฟฟ้านำไปโจมตีของฝ่ายตรงข้ามแล้ว **หมดสภาพ** ที่การโจมตีเมื่อฝ่ายตรงข้าม 2 โบนัสไม่โดนหักการลด ที่ตำแหน่งที่การลด

☆☆☆☆ **รีเซ็ตสถานะ** 50+
ถ้ามี [มุขากับใจใจใจ] ที่ตำแหน่งที่การลดฝ่ายเรา การโจมตีนี้จะเพิ่มแรงอีก 80

จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Kikiri Aki

ASB C 047/196 C

จากการค้นคว้าล่าสุด ทำให้ได้ข้อมูลว่า โบนัสที่เพิ่มจากไฟฟ้านำไปโจมตีของฝ่ายเรา จะเพิ่มแรงอีก 20% ต่อเนื่องกันด้วย

พื้นฐาน ทามะทามะ HP 50



#102 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 0.4m น้ำหนัก: 2.5kg

☆☆ **เมล็ดกาฝาก** 10
รักษา [HP] ของโปเกมอนนี้

จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. otomami

ASB C 048/196 C

ถ้าตัวนี้เป็น 1 ตัว ถ้าโดนโจมตีจนลดจำนวนเหลือ 1 ตัว พลังที่เพิ่มขึ้น จำนวนจากตัวเป็น 6 ตัวที่เหลือจะเพิ่ม

ร่าง 1 นัชชี HP 140



#103 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 2.0m น้ำหนัก: 120.0kg

☆☆ **ไซโคทริป** 30
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **สับสน**

☆☆☆☆ **จัดการให้สิ้นซาก** 180
ที่การโจมตีเมื่อฝ่ายเราทั้งหมดที่ตำแหน่งที่การลด

จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Kikiri Aki

ASB C 049/196 C

ใช้พลังจิตเพื่อควบคุมสติปัญญาของศัตรู ทั้งทั้ง 3 แต่ละตัวที่มีสติปัญญาต่างกัน เมื่อใช้พลังจิตจะโจมตีด้วยพลังจิต 3 ครั้ง

พื้นฐาน โดกาซ HP 60



#109 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 0.6m น้ำหนัก: 1.0kg

☆☆ **พุ่งเข้าชน** 20

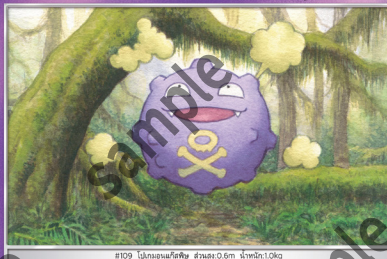
จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Sato Tetsu

ASB C 050/196 C

เมื่อถูกโจมตีจากฝ่ายตรงข้าม โดกาซจะโจมตีด้วยพลังจิต และจะโจมตีด้วยพลังจิตตามลำดับจากซ้ายไปขวา พลังโจมตีจะเพิ่มจาก 10% ถึง 20%

พื้นฐาน โดกาซ HP 60



#109 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 0.6m น้ำหนัก: 1.0kg

ความสามารถ: **ระเบิดเซอร์ไพรส์**
ในเทิร์นฝ่ายเรา การลดนี้เมื่อถูกทั้งตำแหน่งที่การลดด้วยไฟฟ้านำไปโจมตี [ไอติก] ใช้ได้ 1 ครั้ง วางตัวนับแต่มองตัวเอง 1 ตัว บนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว (วางตัวนับแต่มองตัวเองจากท่าออฟเฟคจาก [ไอติก] แล้ว)

☆☆ **ก๊าซพิษ** 10
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **พิษ**

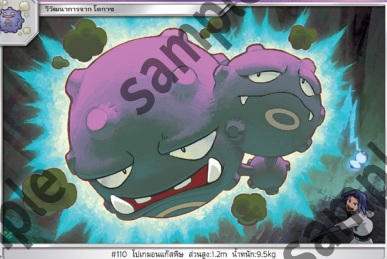
จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Naoyo Kikura

ASB C 051/196 C

เมื่อถูกโจมตีจากฝ่ายตรงข้าม โดกาซจะโจมตีด้วยพิษ และจะโจมตีด้วยพิษตามลำดับจากซ้ายไปขวา พลังโจมตีจะเพิ่มจาก 10% ถึง 20%

ร่าง 1 มาตาโดกซ์ HP 120



#110 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 1.2m น้ำหนัก: 9.5kg

ความสามารถ: **ไวท์โอ**
ในเทิร์นฝ่ายเรา การลดนี้เมื่อถูกทั้งตำแหน่งที่การลดด้วยไฟฟ้านำไปโจมตี [มุขากับใจใจใจ] ใช้ได้ 1 ครั้ง ฝ่ายตรงข้าม ที่การโจมตีเมื่อมองตัวเอง 1 โบนัสที่ตำแหน่งที่การลด (ที่การลดด้วยไฟฟ้านำไปโจมตี [มุขากับใจใจใจ])

☆☆ **พุ่งเข้าชน** 40

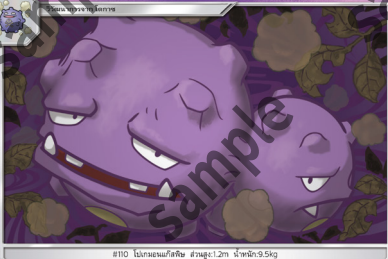
จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Hishiki Ishikawa

ASB C 052/196 C

ใช้พลังจิตเพื่อควบคุมสติปัญญาของศัตรู ทั้งทั้ง 3 แต่ละตัวที่มีสติปัญญาต่างกัน เมื่อใช้พลังจิตจะโจมตีด้วยพลังจิต 3 ครั้ง

ร่าง 1 มาตาโดกซ์ HP 100



#110 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 1.2m น้ำหนัก: 9.5kg

ความสามารถ: **ระเบิดเซอร์ไพรส์**
ในเทิร์นฝ่ายเรา การลดนี้เมื่อถูกทั้งตำแหน่งที่การลดด้วยไฟฟ้านำไปโจมตี [ไอติก] ใช้ได้ 1 ครั้ง วางตัวนับแต่มองตัวเอง 1 ตัว บนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว (วางตัวนับแต่มองตัวเองจากท่าออฟเฟคจาก [ไอติก] แล้ว)

☆☆ **บอลอุณเบิสต์** 90
โปเกมอนนี้ กับการลดทั้งหมดที่ติดอยู่ ทั้งทั้งตำแหน่งที่การลด

จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Motofumi Fujiwara

ASB C 053/196 C

ใช้พลังจิตเพื่อควบคุมสติปัญญาของศัตรู ทั้งทั้ง 3 แต่ละตัวที่มีสติปัญญาต่างกัน เมื่อใช้พลังจิตจะโจมตีด้วยพลังจิต 3 ครั้ง

พื้นฐาน รูจลา HP 80



#124 ไม่โจมตีด้วยตัวเอง ส่วนสูง: 1.4m น้ำหนัก: 20.0kg

ความสามารถ: **วางท่าประหลาด**
ใช้ได้ 1 ครั้ง ในเทิร์นฝ่ายเรา ย้ายตัวนับแต่มองตัวเอง 1 ตัว ที่วางอยู่บนโปเกมอนบนกระดานของฝ่ายเรา ไปวางที่โปเกมอนฝ่ายตรงข้าม

☆☆ **โจมตีให้เคลิบเคลิ้ม** 30
พอยุ่อยู่ 1 ครั้ง ถ้าออกท่า จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **เคลิบเคลิ้ม**

จุดอ่อน: ๒x2 | ความต้านทาน: หนึ่ง

Illus. Kikiri Aki

ASB C 054/196 C

ถ้าโดนโจมตีด้วยไฟฟ้านำไปโจมตี โดกาซจะโจมตีด้วยพิษ และจะโจมตีด้วยพิษตามลำดับจากซ้ายไปขวา พลังโจมตีจะเพิ่มจาก 10% ถึง 20%

พื้นฐาน เนที HP 60

#176 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:2.0kg

รู้ล่วงหน้า
การตัดสินใจรับการต่อสู้หรือฝ่ายตรงข้าม 4 ใบจากตัวมันเอง เรียงตามลำดับที่ซ่อนไว้กลับไปตามลำดับการต่อสู้ที่ออกมา

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Iketzu koizumi
AS6a C 058/196 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 เนทีโอ HP 80

#178 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:15.0kg

สายลมแห่งกลางร้าย
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

ไลฟ์ดาวน์
ทอยเหรียญ 1 ครั้งเมื่อออกหัว วางตัวมันเองจน HP ที่เหลือของไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเท่ากับ [10]

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Anesaki Dynamic
AS6a C 056/196 B
©2020 Pokémon

พื้นฐาน เซเลบี HP 70

#251 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:5.0kg

เกรทคอส
เมื่อไปเกมอน **GX** ที่มีชื่อต่างกันได้สิ่ง 3 ใบ จากลำดับการต่อสู้ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นเมื่อ แล้วสลับลำดับการต่อสู้

จิตตานุภาพ 40
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Mizue
AS6a C 057/196 R
©2020 Pokémon

พื้นฐาน ราภัส HP 60

#280 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:6.6kg

เทเลพอร์ท
สลับไปเกมอนให้กับไปเกมอนบนเบนซ์

กระแทก 10

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Abuku Nishida
AS6a C 058/196 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 เคอเรีย HP 80

#281 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:20.2kg

สะกดจิต
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

หมุนตัวเตะ 20

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Sowow
AS6a C 059/196 C
©2020 Pokémon

ร่าง 2 เออร์โด HP 160

#475 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:52.0kg

ความสามารถ ดับเบิลไทป์
ไปเกมอนนี้ ตราบใดที่ยังอยู่บนกระดาน จะเป็น และ 2 ประเภท

พาวเวอร์โซโคโลน 120
นำการ์ดพลังงาน 1 ลูกที่ติดอยู่ที่ไปเกมอนนี้ไปติดที่ไปเกมอนบนเบนซ์

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Mizue
AS6a C 060/196 R
©2020 Pokémon

พื้นฐาน โยมาวารุ HP 40

#355 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:15.0kg

ความสามารถ ลูกไฟวิญญาณวิวัฒนาการ
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทั้งการตัดสินใจฝ่ายเรา 3 ใบที่ตำแหน่งที่การ์ดหลังจากนั้น เลือกการตัดสินใจจากไปเกมอนนี้ 1 ใบ จากลำดับการต่อสู้ เรา วางบนไปเกมอนนี้เพื่อวิวัฒนาการ แล้วสลับลำดับการต่อสู้

ดวงตาแห่งกลางร้าย
วาง 2 ตัวมันเองบนไปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Ryoma usutaka
AS6a C 061/196 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 ซามายรุ HP 90

#356 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:30.0kg

ชะงักงัน 20
เลือกการ์ดต่อสู้ที่ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามมี 1 ใบ ที่ตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม ไปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะใช้ท่าต่อสู้ที่ถูกเลือกใบไม่ได้

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Swawa Chiki
AS6a C 062/196 C
©2020 Pokémon

ร่าง 2 โยนิว HP 160

#477 ไม่ยอมแพ้เวลา ส่วนสูง:2.2m น้ำหนัก:106.0kg

ความสามารถ ตราประทับมรณะ
ไปเกมอนนี้ บนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อได้รับการ์ดจากการต่อสู้ของไปเกมอนของฝ่ายตรงข้ามแล้วหมดสภาพ วาง 1 ใบ มันเองบนไปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามขอบ

เตือนตัวเอง 60
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา แต่มันจากท่า [เตือนตัวเอง] ของไปเกมอนนี้จะถูกเพิ่มอีก (+60)

จุดอ่อน x2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illus. Tachibana
AS6a C 063/196 R
©2020 Pokémon





ร่าง 2 **กิลการ์ด** HP 130

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#691 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 1.7m น้ำหนัก 53.0kg

ความสามารถ: ดาบคมบิรันดร์
 ไปเกม่อนนี้ เมื่อได้รับแค้นจากท่าต่อสู้ของไปเกม่อนของฝ่ายตรงข้ามแล้ว
หมดสภาพ ไม่ถึงที่ตำแหน่งที่การ์ด จะนำกลับขึ้นมือ (การคืนมือจากไปเกม่อน ทั้งที่ตำแหน่งที่การ์ดทั้งหมด)

★ **ฟันขากปรักหักพัง** 10×
 แค้นจะเท่ากับจำนวนการต่อสู้ที่เพิ่มที่ตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ×10 แค้นจะทำให้ได้ถึงการต่อสู้เพิ่ม 13 ใน

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: ♂ -20 | หมี: ★ ★ ★

Illus. Eske Yoshinob
 AS50 C 082/196 R
 ©2020 Pokémon

พื้นฐาน **คูซูโม** HP 60

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#690 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 0.5m น้ำหนัก 7.3kg

คาบัพ
 ทำให้ไปเกม่อนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: | หมี: ★ ★

Illus. Shin
 AS50 C 083/196 C
 ©2020 Pokémon

ร่าง 1 **ดรามิโดโร** HP 120

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#691 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 1.8m น้ำหนัก 81.5kg

เพาะเลี้ยงพืช
 ถ้าไปเกม่อนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ ดรามิโดโรนั้นจำนวนตัวนั้นแค้นจะเพิ่ม 10 ตัว

★ **ครีบแหลมคม** 40

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: | หมี: ★

Illus. Midori Harada
 AS50 C 084/196 B
 ©2020 Pokémon

พื้นฐาน **โบคุเร** HP 60

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#708 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 0.4m น้ำหนัก 7.0kg

★ **จิมจำ** 10

★ **ฮอลโลว์ช็อต** 20

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: ♂ -20 | หมี: ★

Illus. miki kudo
 AS50 C 085/196 C
 ©2020 Pokémon

ร่าง 1 **โอริออต** HP 120

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#709 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 1.5m น้ำหนัก 71.0kg

★ **ปาสึบสน** 20
 หากต้องการให้ฝ่ายตรงข้ามสลับไปเกม่อนบนตำแหน่งต่อสู้กับไปเกม่อน 1 ตัวบนบนตำแหน่งต่อสู้ (ฝ่ายตรงข้ามเลือกไปเกม่อนที่จะวางบนตำแหน่งต่อสู้)

★ ★ **ชาโดว์อิมแพ็ค** 120
 วางตัวนั้นแค้น 4 ตัวบนไปเกม่อนฝ่ายเรา 1 ตัว

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: ♂ -20 | หมี: ★ ★

Illus. Shin Nagasawa
 AS50 C 086/196 B
 ©2020 Pokémon

พื้นฐาน **โอโดโรโดริ GX** HP 170

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#710 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 2.3m น้ำหนัก 110.0kg

ความสามารถ: ระบำเซ่นวิญญาณ
 ก่อนหน้าของฝ่ายตรงข้าม ถ้าไปเกม่อนฝ่ายเราหมดสภาพแล้ว ให้ได้ 1 ครั้งในทีมฝ่ายเรา การ์ด 3 ใบจากสรีระการ์ดฝ่ายเรา (ทีมนี้ใช้ได้ [ระบำเซ่นวิญญาณ] ใบอื่นไปแล้วจะใช้ความสามารถนี้ไม่ได้)

★ ★ ★ **ชนปีกแหลมคม** 80

★ ★ ★ **พลี GX** 100
 สลับไปเกม่อนในไปเกม่อนบนตำแหน่งต่อสู้ (ใน 1 เกมได้ใช้ GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง)

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: ♂ -20 | หมี: ★

Illus. sky CG Works
 AS50 C 087/196 R R
 ©2020 Pokémon

พื้นฐาน **มิมีคคิว** HP 70

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#778 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 0.2m น้ำหนัก 0.7kg

★ **ปลอมแปลง**
 ที่การ์ดซัพพอร์ตบนเมื่อฝ่ายเรา 1 ใบที่ตำแหน่งที่การ์ด หลังจากนั้นเอฟเฟกต์ของการ์ดซัพพอร์ตนั้น ใช้เป็นเอฟเฟกต์ของท่าต่อสู้

★ **มือชักขึ้น**
 ไปเกม่อนฝ่ายตรงข้ามจะเพิ่มตัวให้วางตัวนั้นแค้น 2 ตัว

จุดอ่อน: | ความต้านทาน: | หมี: ★

Illus. HYOGONOSUKE
 AS50 C 088/196 C
 ©2020 Pokémon

พื้นฐาน **มิมีคคิว** HP 70

ประเภท: ภูเขาสารพัด

#778 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 0.2m น้ำหนัก 0.7kg

ความสามารถ: ชาโดว์บ็อกซ์
 ตราบใดที่ไปเกม่อนนี้ยังอยู่ ความสามารถของ [ไปเกม่อน GX] บนการ์ดทุกทั้งของฝ่ายที่ตัวนั้นแค้นจะวางอยู่ทุกตัว จะหายไป

★ ★ **หางสังกั้น** 20
 หอยเหวี่ยง 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้ไปเกม่อนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

จุดอ่อน: | ความต้านทาน: | หมี: ★

Illus. Yuka Morii
 AS50 C 089/196 B
 ©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ถาดาริน** HP 130

ประเภท: ภูเขาสารพัด

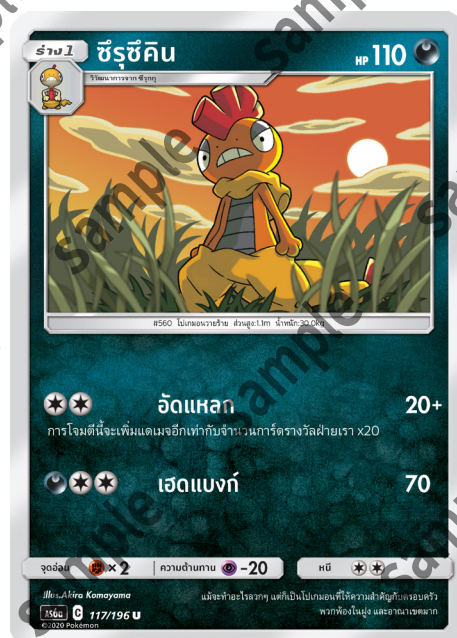
#781 ไม่โจมตีด้วยพลัง: ตัวสูง 2.9m น้ำหนัก 110.0kg

★ **เก็บด้วยสายหอย**
 นำการ์ดเทรนเนอร์ 1 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

★ ★ ★ **บัสเตอร์สวิง** 100
 แค้นของฝ่ายตรงข้ามจะเพิ่มจำนวนตัวนั้นแค้นตามขนาด

จุดอ่อน: ♀ ×2 | ความต้านทาน: ♂ -20 | หมี: ★ ★ ★

Illus. Midori Harada
 AS50 C 090/196 C
 ©2020 Pokémon

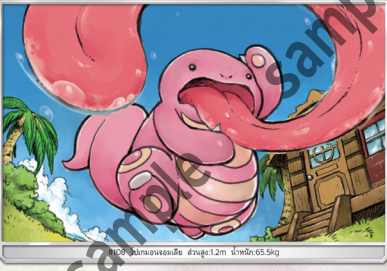








เบโรรินกา HP 100



จำนวน 1 ตัว

★ **จั่วเรียกขวัญ**
จั่วการ์ดจากสำรับ ตามจำนวนโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเราที่มีพลังโจมตีหรือรับ
แพ้ 4 ลูก

★★★ **ตีด้วยลิ้น** 40

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. tetsuya koizumi

AS50 © 148/196 C

เบโรเบรท์ HP 130



จำนวน 1 ตัว

★ **กลิ้ง** 40

★★★ **รบกวนหลังแปลงแปลง** 90
เลือกการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ โดยไม่สุ่มนำการ์ด ทั้งที่ตำแหน่ง
ทั้งการ์ด แล้วทิ้งการ์ด 1 ใบจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม และทิ้ง
พลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Suwama Chiaki

AS50 © 146/196 B

อีวูย HP 60



จำนวน 1 ตัว

★ **เกาะ** 10

★★★ **หมุนเหรียญ** 30×
ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แตกเงเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x30

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. kodama

AS50 © 147/196 C

อีวูย HP 60



จำนวน 1 ตัว

★ **หยุดไว้ที่หาง**
นำ [อีวูย (รวม GX)] จากสำรับการ์ดฝ่ายเราตาของฝ่ายตรงข้าม แล้วสับ
สำรับการ์ด

★ **พุ่งเข้าชน** 10

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Hasuno

AS50 © 148/196 C

นามาเคโร HP 50



จำนวน 1 ตัว

★ **เสียงเกียจคร้าน**
เทิร์นถัดไปฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ ถ้าฝ่ายตรงข้ามติด
พลังงานจากเบโรเบรท์แล้ว เทิร์นฝ่ายตรงข้ามจบเทิร์นนี้

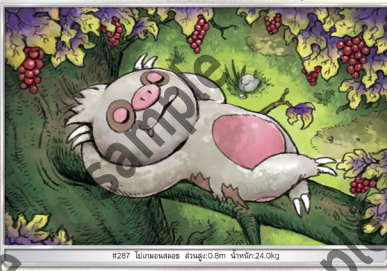
★★ **ห้อยโตงเตง** 20

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. miki kudo

AS50 © 149/196 C

นามาเคโร HP 70



จำนวน 1 ตัว

★★ **ข่วน** 30

★★★ **พลั้งแพ่ง** 60
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนที่จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. tetsuya koizumi

AS50 © 150/196 C

ยารุคิโมโนะ HP 90



จำนวน 1 ตัว

★ **หอน**
ให้ฝ่ายตรงข้ามสลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามกับโปเกมอน 1 ตัว
บนเบเนซฝ่ายตรงข้าม (ฝ่ายตรงข้ามเลือกโปเกมอนที่จะวางบนตำแหน่งต่อสู้)

★★★ **พับแหก** 70

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Midori Harada

AS50 © 151/196 C

เก็คคิง HP 180



จำนวน 2 ตัว

ความสามัคคี **ตีตอบโต้**
โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อได้รับแถมจากท่าต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม
วางคัมโปเมจ 4 ตัวบนโปเกมอนที่ใช้ท่าต่อสู้

★★★★ **ไดนามิกสวิง** 100+
หากต้องการ การโจมตีจะเพิ่มแถมอีก 100 เมื่อทำเช่นนั้นแล้ว เทิร์นถัดไป
ของฝ่ายตรงข้าม แถมจากท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับจะถูก [+100]

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Akira Komayama

AS50 © 152/196 R

แซงกุส HP 100



จำนวน 1 ตัว

★ **พุ่งชน** 10

★★ **ดาบไร้ปราณี** 20+
แถมเพิ่มตามจำนวนตัวบนแถมโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม
x10

จุดอ่อน: ไฟ ×2 | ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. tetsuya koizumi

AS50 © 153/196 B





