

พันธุ์ฐาน เรเดียวา HP 60



#65 ไบโอมอนสีขาว ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:10.8kg

★ **วงรวม**
ตัวการ์ตูน 1 ไม่จากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

★★ **หนีบ** 20

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. Naoyo Kimura
S&AT E 001/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 เรเดียน HP 90

วิวัฒนาการจาก เรเดียวา



#66 ไบโอมอนฟ้าขาว ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:26.0kg

★ **ควิกดรอว์** 20
จักรการ์ด 2 ในจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

★★★ **แอสเลส** 100
เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับไบโอมอนนี้ 1 ลูก ที่ตั้งตำแหน่งทั้งการ์ด

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. Seiko
S&AT E 002/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน เซเลวี V HP 190



★ **ระบำใบอ้อ**
เลือกการ์ดพลังงาน 1 จากการ์ดบนมือฝ่ายเราตามชอบ ติดที่ไบโอมอนฝ่ายเราตามชอบ

★ **สแลชแบ็ก** 60
สลบไบโอมอนนี้กับไบโอมอนบนเวที

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. AKIRA EGAWA
S&AT E 003/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

VMAX เซเลวี VMAX HP 310

วิวัฒนาการจาก เซเลวี V

โทเทม



★ **ความสับสน** **ป่าแห่งการเหยื่อ**
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ที่ฟื้นฟู HP ของไบโอมอน 1 ฝ่ายเราทุกที ติดะ [20]

★ **ไดแฟนด์** 130
เลือกการ์ดไบโอมอนที่มีจุดลด 2 ในจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดูหน้าขึ้นเมื่อเลือกในสำรับการ์ด

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. PANEA Yuta
S&AT E 004/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน ทานโบ HP 50



#273 ไบโอมอนเหล็ก ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:4.0kg

★★ **ทำให้ตกใจ** 10
เลือกการ์ด 1 ในจากบนมือของฝ่ายตรงข้ามโดยไม่ดูหน้าการ์ด หลังจกการ์ดหน้าการ์ดนั้นแล้วใส่กลับไปในสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามแล้ว

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. otumami
S&AT E 005/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน ชารุโนริ HP 60



#810 ไบโอมอนสีเขียว ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:5.0kg

★ **ตีสองครั้ง** 30×
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แต่จะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x30

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. kadama
S&AT E 006/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 บาจินคิ HP 100

วิวัฒนาการจาก ชารุโนริ



#811 ไบโอมอนน้ำแข็ง ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:14.0kg

★ **ตบร่วง** 30
เลือกการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม 1 ใบโดยไม่ดูหน้าการ์ด ที่ตั้งตำแหน่งทั้งการ์ด

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. Kouki Saitou
S&AT E 007/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 กอริลันดา HP 180

วิวัฒนาการจาก บาจินคิ



#812 ไบโอมอนสีเขียว ส่วนสูง:2.1m น้ำหนัก:90.0kg

★ **วุ้งเดรน** 60
ฟื้นฟู HP ของไบโอมอนนี้ [30]

★ **โหมกระหน่ำต่อเนื่อง** 120+
ทั้งการ์ดพลังงานที่ติดอยู่กับไบโอมอนบนกระดานฝ่ายเราที่ตำแหน่งทั้งการ์ดตามชอบ แต่จะเพิ่มจำนวนการ์ดที่ x30

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. Hisaki Ariga
S&AT E 008/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน โดคัต HP 70



#054 ไบโอมอนสีส้ม ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:19.6kg

★ **สาดน้ำ** 10

จุดอ่อน: ♣ × 2 / ความต้านทาน: ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠

Illus. OKACHEKE
S&AT E 009/070 c

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



ร่าง 1 โกลดัก HP 120

วิวัฒนาการจาก โคด้คิ



#555 โปเกมอนชนิดพิเศษ ส่วนสูง: 1.7m น้ำหนัก: 76.6kg

★ **ลำแสงพลังจิต** 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะอ่อนแอ

★ **โต้คลื่น** 70

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Kyoko Umemoto
S&M T E 010/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน นีวลา HP 70

วิวัฒนาการจาก นีวลา



#215 โปเกมอนชนิดพิเศษ ส่วนสูง: 0.9m น้ำหนัก: 0.8kg

★ **ฟันขาด**
พอยท์เรียว 1 ครั้ง ถ้าออกท่าเลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ซึ่งที่ตำแหน่งนี้ทั้งการ์ด

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. MC Empire
S&M T E 011/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 มานิวลา HP 110

วิวัฒนาการจาก นีวลา



#461 โปเกมอนชนิดพิเศษ ส่วนสูง: 1.1m น้ำหนัก: 34.0kg

★ **ไม้ตายจูโจมสองครั้ง**
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ ถ้าได้รับพลังงานของท่าต่อสู้จากโปเกมอน [จูโจมต่อเนื่อง] จะหมดสภาพ

★ **ความคิดชั่วร้าย**
เลือกการ์ดที่ซอมจากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ใบ นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Taira Akitsu
S&M T E 012/070 B

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน โปวาลูน ร้างสายฝน HP 70



#351 โปเกมอนสายฟ้าสายฝน ส่วนสูง: 0.3m น้ำหนัก: 0.8kg

★ **อานสภาพอากาศ**
ถ้ามีการ์ด [สแตเดียม] ที่ตำแหน่งทั้งการ์ดฝ่ายเรา อี โปเกมอนมากกว่า พลังงานที่โปเกมอนนี้ใช้สำหรับออกท่าต่อสู้ทั้งหมดจะหายไป

★ **เรนชาเวออร์**
โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแต่ไม่เจ็ทละ 20 [โปเกมอนบนมือจะไม่เจ็ทจุดอ่อนและความต้านทานอากาศ]

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. sawsaw
S&M T E 013/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน เลฟคัส HP 70



#370 โปเกมอนสายฟ้าสายฝน ส่วนสูง: 0.6m น้ำหนัก: 8.7kg

★ **ซิงโครรอร์**
ใส่การ์ดบนมือฝ่ายตรงข้ามทั้งหมดกลับสำรับการ์ดแล้วสิ หลังจากนั้น จักร์ดจากสำรับฝ่ายเราตามจำนวนการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม

★ **ปั่นจืดน้ำ** 20

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Mizue
S&M T E 014/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน โทกามาโร HP 70



#535 โปเกมอนสายฟ้าสายฝน ส่วนสูง: 0.5m น้ำหนัก: 4.5kg

★ **ลาดโคลน** 10

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Mimi Nakai
S&M T E 015/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน คาปู เรอิธ HP 120



#788 โปเกมอนสายฟ้าสายฝน ส่วนสูง: 1.3m น้ำหนัก: 22kg

★ **สแมทเทิร์น** 30
หากต้องการ สับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนมือ

★ **ไวเซียนลูป** 120
เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก แล้วนำกลับมาขึ้นมือ

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Shin Nagasawa
S&M T E 016/070 B

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน อูโอจิรุดอน V HP 220



#249 โปเกมอนสายฟ้าสายฝน ส่วนสูง: 1.3m น้ำหนัก: 22kg

★ **จุดกำเนิดเชือกแข็ง** 80
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม [โปเกมอน V-GX] ที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

★ **กิกิอำพันแพค** 220
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Eiko Yoshinob
S&M T E 017/070 RR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน เมริบ HP 70



#179 โปเกมอนสายฟ้าสายฝน ส่วนสูง: 0.6m น้ำหนัก: 7.8kg

★ **คำราม**
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แต่เนื่องจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ใช้ จะถูก [-20]

★ **ประกายไฟ** 20

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน หนี

Illus. Miki Tanaka
S&M T E 018/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โมโคโค HP 100 ⚡

วิวัฒนาการจาก เมริบ



#50 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:13.3kg

อิเล็กทรอนิกส์บอล 50

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมิ

Illustration: SAKI E 019/070 c

จะละมไฟฟ้าไว้ในขณะที่พุ่ง แต่เพราะลมมามากเกินไป จนบางครั้งก็โยนเสียงไป

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 เด็นริว HP 160 ⚡

วิวัฒนาการจาก โมโคโค



#191 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:51.6kg

ช็อกไฟฟ้า 50

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

หางไฟคันทา 90+

ดูการตบมือฝ่ายตรงข้าม ถ้ามีการตบหลังงามอยู่ในนั้น การโจมตีนี้จะเพิ่มแรงอีก 90

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมิ

Illustration: Megumi Mizutani SAKI E 020/070 u

ศตวรรษที่แล้วสองเจ้า จึงได้รับการยอมรับว่าเป็นสัตว์จากเหล่ากิลเดินเรือ ในฐานะผู้นำทางตั้งแต่ในอดีต

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง ซิมามา HP 60 ⚡



#22 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:29.8kg

รันเดอร์แอร์

ทำแฉวง 10 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนเบาะจะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมิ

Illustration: HYOONOSUKE SAKI E 021/070 c

เมื่อปล่อยไฟออกมาแรงจนทำให้ระเบิดแสง พลุคูณสี่หากับพวกพ้องด้วยจำนวนครั้งหรือจังหวะการปล่อยแสงของแฉวงเพียง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 ซึบรายกา HP 120 ⚡

วิวัฒนาการจาก ซิมามา



#523 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:79.5kg

สายฟ้าเชื่อมต่อ 30+

ในเทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายเรา ถ้าโปเกมอน [จูโจมต่อเนื่อง] ที่นอกเหนือจากโปเกมอนนี้ใช้ท่าต่อสู้แล้ว การโจมตีนี้จะเพิ่มแฉวงอีก 90

สปาร์กกรีซ 90x

ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แต่เมื่อก่อนจำนวนครั้งที่ออกหัว x90

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมิ

Illustration: Hasuno SAKI E 022/070 u

มีพลังที่ช่วยรักษาขโมยเอาเข้าๆ เมื่อรวบรวมก้อยเข้ากันแล้ว จะเกิดเป็นฟ้า หรือเกิดไฟ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง เอมอนกา HP 70 ⚡



#587 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:5.0kg

ช็อกไฟฟ้า 30

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมิ

Illustration: Nagomi Nijo SAKI E 023/070 c

จะวางมือจับคู่หูซึ่งไฟออกมา บรวดโปเกมอนจริงไม่เข้าใกล้ ส่วนที่ใกล้เคียงพอสื่อได้โดยไม่มีความจริง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง เซราโอร่า V HP 210 ⚡



#587 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:5.0kg

หมัดครอส 100

ในเทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายเรา ถ้าโปเกมอน [จูโจมต่อเนื่อง] ที่นอกเหนือจากโปเกมอนนี้ใช้ท่าต่อสู้แล้ว โปกเกมอนบนเบาะฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแฉวง 160 ด้วย [โปเกมอนบนเบาะจะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมิ

Illustration: chibi SAKI E 024/070 RR

ถ้าโปเกมอน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง โทส HP 50



#092 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:0.1kg

คลื่นชนหัว 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: -30 หมิ

Illustration: Motomasa Fujiwara SAKI E 025/070 c

มีร่างที่เปลี่ยนแก้ไขร่างกาย ตอนเล่นเข้าไปไหนก็ได้ แต่ที่เล่นไม่แพ้กับมิวโป

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โทสท์ HP 80

วิวัฒนาการจาก โทส



#093 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:0.1kg

ลูกไฟวิญญาน 30

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: -30 หมิ

Illustration: Kagemaru Himeno SAKI E 026/070 u

ถ้าทำเหมือนเป็นว่ากำลังโดนของอยู่ในความมืดๆ ที่ไม่มีใครดูอยู่ จะเหมาะสมกว่ากับท่าที่ส่งอยู่จริง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 เก็งกา HP 130

วิวัฒนาการจาก โทสท์



#094 โปกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:40.5kg

ความสามรถ ของขวัญเลือกสุดท้าย

โปเกมอนนี้ เมื่อได้รับแฉวงจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนของฝ่ายตรงข้ามแล้ว หมดสภาพ เลือกการ์ดที่ขอยกจากตู้รับการ์ดฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ใบ นำขึ้นมาแล้วสับสับการ์ด

เพนเบิร่า 10+

แฉวงจะเพิ่มทอยเหรียญจำนวนครั้งแฉวงที่วางโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม x40

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: -30 หมิ

Illustration: Aya Kusube SAKI E 027/070 RR

ถ้าร่างนี้ประจำทุกตัวออกมาจากธรรมชาติเป็นเอาชื่อตอนที่ได้ชื่อประจำตัวไป

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน ยามิรามิ **HP 70**



#502 โปเกมอนชนิดผี ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:11.0kg

★ **ไปหยีบ**
เลือกการตบหลังจากสำร็จการตีฝ่ายเรา 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสู้สำร็จการตี

★ **ไล่ต้อน** **40**
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ไปเกมอนที่ได้รับท่านี้จะหนีไม่ได้

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★**

Illus. Eri Yamaki
#KAT E 028/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน แครเซเลีย **HP 120**



#488 โปเกมอนชนิดผี ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:65.0kg

★ **แสงจันทร์เสี้ยว**
เลือกการตบหลังงาน **★** 1 ใบจากสำร็จการตีฝ่ายเรา ตัดที่ไปเกมอนฝ่ายเรา แล้วสู้สำร็จการตี ถ้าเป็นเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเล่นที่หลัง จำนวนการตีที่ตัดได้สูงสุดจะเป็น 3 ใบ ตัดที่ไปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

★ **ไฟตอนเลเซอร์** **30+**
ถ้าพลังงานบนเกาะตามฝ่ายเรา 5 ลูกหรือมากกว่า การโจมตีนี้จะเพิ่มแอดเมจอีก 90

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★**

Illus. Tika Matsuno
#KAT E 029/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน โทบิท **HP 90**



#222 โปเกมอนชนิดหิน ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:92.0kg

★ **ปีด** **10**

★ **หมัด** **30**

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★ ★ ★**

Illus. 0313
#KAT E 030/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **โทลูก** **HP 150**

วิวัฒนาการจาก โทยิท



#523 โปเกมอนชนิดหิน ส่วนสูง:2.8m น้ำหนัก:330.0kg

★ ★ ★ **หมัดหนักขึ้น** **60+**
ถ้าไปเกมอนหนี (โอเทมตัดไปเกมอน) ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแอดเมจอีก 90

★ ★ ★ **เมกะดันฟอล** **190**
ไปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแอดเมจ 30 ตาย

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★ ★ ★ ★**

Illus. Teuzio
#KAT E 031/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน มาอิกะ **HP 50**



#686 โปเกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:3.5kg

★ **โจมตีหุบวน** **20**

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★**

Illus. Sanosuke Sakuma
#KAT E 032/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **กาลามาเนโร** **HP 120**

วิวัฒนาการจาก มาอิกะ



#687 โปเกมอนชนิดไฟ ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:47.0kg

★ **หวนจุ่มต่อเนื่อง** **40×**
ให้ฝ่ายตรงข้ามดูการตี (จุ่มต่อเนื่อง) จากการ์ดบนมือฝ่ายเราตามขอบ แดเมจจะเท่ากับจำนวนการตีนั้น x40 หลังจากนั้น นำการ์ด (จุ่มต่อเนื่อง) ที่ให้ดูใส่กลับไปในสำร็จการตีแล้วสู้

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★ ★ ★**

Illus. Koumei Himeno
#KAT E 033/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน อบูรี **HP 30**



#742 โปเกมอนชนิดแมลง ส่วนสูง:0.1m น้ำหนัก:0.2kg

★ **ตีปีก** **10**

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **หนี**

Illus. Yukiko Baba
#KAT E 034/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **อบูริง** **HP 70**

วิวัฒนาการจาก อบูรี



#743 โปเกมอนชนิดแมลง ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:0.5kg

★ **ทริกสตีป** **30**
หากต้องการ เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ย้ายไปติดกับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **หนี**

Illus. Saya Tsuneta
#KAT E 035/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน บัดเดิร์กซ์ ร่างขั้น V **HP 210**



★ **แซ่ใจวีปัสตี** **10**
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่เลิกรถนำการตี (พลังงานพิเศษ) จากบนมือออกมาตีได้ และไม่เลิกรถนำการตี (พิเศษเต็ม) ออกมาได้สลับเช่นกัน

★ ★ ★ **แอสทริลปีด**
วางตัวนี้บนแดเมจบนไปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 2 ตัว (ตัวละ 5) ตาย

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **-30** **หนี** **★ ★**

Illus. D.A.G Inc.
#KAT E 036/070 RR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

VMAX บัตเลอร์รี่ ร่างยักษ์ VMAX HP 320

วิวัฒนาการจาก บัตเลอร์รี่ ร่างยักษ์ V

ความสามารถ **ประตูสู่โลก**
ใช้ไม้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา เลือกการ์ดพลังงาน 1 ใบจากกรอบมือฝ่ายเรา ตีตีโปเกมอน 1 ใบบนเวทีฝ่ายเรา หลังจากนั้น จักรกล 2 ใบจากถ้ำในกรวดฝ่ายเรา

ไอโกสต์ 10+
แต่เมจจะเห็นตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเรา x30

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -30 หมึ $\star \star$

Illus. Shinn Oshiro
S&T E 037/070 RRR

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

ร่าง 1 กามาการ์ HP 100

วิวัฒนาการจาก โททามาโร

เหยียบ 20
ตีด้วยลิ้น 50

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star \star$

Illus. Matsuya Koizumi
S&T E 038/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

ร่าง 2 กามาเทโรเกะ HP 170

วิวัฒนาการจาก กามาการ์

คลื่นโคลงเคลง 60
โน้ตเทิร์นลัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ พลังงานสำหรับใช้ทำต่อสู้กับพลังงานสำหรับหนี แต่ผลอย่างจะใช้พลังงาน \star เพิ่มขึ้น 1 ลูก

ไฮเปอร์วอยซ์ 160

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star \star$

Illus. Puni Kobayashi
S&T E 039/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

พันธุ์ฐาน มาเค็นคาบิ HP 80

ต้อย 20
ดับเบิลแลเรียก 40x
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แต่เมจจะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x40

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star \star$

Illus. Mitsuhiko Arino
S&T E 040/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

ร่าง 1 เคเค็นคาบิ HP 150

วิวัฒนาการจาก มาเค็นคาบิ

ดับเบิลแลเรียก 90x
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แต่เมจจะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x90

ค้อนกำมู 130

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star \star \star$

Illus. Shigenori Negishi
S&T E 041/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

พันธุ์ฐาน ทาทักโกะ HP 70

ตี 30

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star$

Illus. Yuka Morigi
S&T E 042/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

ร่าง 1 โอโนทัว HP 140

วิวัฒนาการจาก ทาทักโกะ

ผู้เชี่ยวชาญเทคนิคการรัดคอ
ตราบตีที่โปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งต่อสู้ พลังงานสำหรับหนี ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามจะเพิ่มขึ้น 2 ลูก

ซิงโครบัสเตอร์ 80+
ถ้าจำนวนการโจมตีฝ่ายตรงข้ามเท่ากับจำนวนการโจมตีฝ่ายตรงข้าม การโจมตีนี้จะเพิ่มแต่เมจอีก 80

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star \star$

Illus. Anesaki Dynamic
S&T E 043/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

พันธุ์ฐาน โดกาซ HP 70

คว้น 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ \star

Illus. Aya Kusube
S&T E 044/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

ร่าง 1 มาตาโดกซ์ HP 130

วิวัฒนาการจาก โดกาซ

ผสมสารพิษ
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน เลือกการ์ดพลังงาน 1 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ตีตีโปเกมอนหนี

ระเบิดคว้น 20+
แต่เมจจะเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเรา x20

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน หมึ $\star \star$

Illus. Ryuta Fuse
S&T E 045/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

ร่าง 1 ทาลาร์ มาตาโดกซ์ HP 130

วิวัฒนาการจาก โดคาซ



#10 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 3.0m น้ำหนัก 16.0kg

ความสามารถ เรนเนอร์จีแฟกทอรี

ตราบนิตได้ไปเกมอนนี้ยังอยู่ พลังงานพื้นฐานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเราที่ชื่อว่า [มาตาโดกซ์] บนชื่อ แต่ละตัวจะทำงานเท่ากับพลังงาน 2 ลูก แม้จะมีโปเกมอนที่มีความสามารถนี้ก็ตาม เอฟเฟกต์นี้จะไม่เกิดผลซ้ำ

ห่อหุ้มด้วยแก๊ส 50

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก, นรก

Illus. Miki Tanaka

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โคโนฮานะ HP 80

วิวัฒนาการจาก หานโน



#274 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 1.0m น้ำหนัก 0.6kg

ความสามารถ หลอกล่อ 20

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก

Illus. Atsuko Nishida

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 ดาเนก HP 150

วิวัฒนาการจาก โคโนฮานะ



#275 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 1.3m น้ำหนัก 6.9kg

ความสามารถ เกิงกุกุดบาย

นำไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามที่มีตัวนับแตเมจวาจะอยู่กับกริดทั้งหมดที่ติดอยู่ กลับขึ้นเมื่อฝ่ายตรงข้าม

ความสามารถ ลมกรรณขาวเห็บ 130

เลือกการโจมตีฝ่ายตรงข้าม 1 โใบโดยไม่ดูหน้าการ์ด ทั้งที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก

Illus. Masakazu Fukuda

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง เมทาโกรส V HP 220

วิวัฒนาการจาก เมทาโกรส V



#352 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 2.1m น้ำหนัก 250.0kg

ความสามารถ บูลเล็กพันซ์ 20+

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แตเมจจะเพิ่มตมจำนวนครั้งต่อออกหัว x20

ซิงโครแวมเมอร์ 60+

ถ้าจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนที่นำไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเท่ากับ การโจมตีนี้จะเพิ่มแตเมจอีก 90

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก, นรก

Illus. PLANETA Mochizuki

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง เมทาโกรส VMAX HP 330

วิวัฒนาการจาก เมทาโกรส V



#352 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 2.1m น้ำหนัก 250.0kg

ความสามารถ ดุดจับแม่เหล็กไฟฟ้า

เลือกการ์ดที่มอบให้สูงสุด 2 ใบจากด้านกริดฝ่ายเรา นำมันมือ แล้วกลับด้านกริด

โคโร 100

ในขั้นนี้ถ้าโปเกมอนฝ่ายเรา แตเมจของท่า [โคโร] ของโปเกมอนฝั่งเรา [x150]

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก, นรก

Illus. Kiyotaka Murayama

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง โดบิลลอน HP 120

วิวัฒนาการจาก โดบิลลอน



#638 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 2.1m น้ำหนัก 250.0kg

ความสามารถ เสดแบงก์ 40

เมทิลสนุช 130

ในขั้นนี้ถ้าโปเกมอนฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก

Illus. Kazumasa Goda

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง แอปปีนาส V HP 250

วิวัฒนาการจาก แอปปีนาส



#351 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 0.3m น้ำหนัก 0.8kg

ความสามารถ รักษาหายเอง

ทุกครั้งที่ติดการ์ดพลังงานจากบนมือฝ่ายเราที่นำไปเกมอนนี้ จะรักษาสถานะผิดปกติทั้งหมดของโปเกมอนนี้

แอปปีบอมเบอร์ 10+

แตเมจจะเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ x30 หากต้องการหลังจากที่แตเมจแล้ว เลือกการ์ดพลังงานได้สูงสุด 3 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดนำมาติดที่โปเกมอนนี้

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก, นรก

Illus. Saki Hayashiro

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง โปวีอาลูน HP 70

วิวัฒนาการจาก โปวีอาลูน



#391 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 0.3m น้ำหนัก 0.8kg

ความสามารถ อุ่นสภาพอากาศ

ถ้ามีการ์ด [แดดเดียม] ที่ตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา 8 ใบหรือมากกว่า พลังงานที่โปเกมอนนี้ใช้สำหรับออกท่าต่อสู้ทั้งหมดจะหายไป

เวเธอร์ฟอร์ซ 80

จำกัดจากสลับการ์ดจนได้การ์ดตมมือฝ่ายเราเป็น 6 ใบ

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก

Illus. Asako Ito

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ขั้นสูง คาคุเลียน HP 90

วิวัฒนาการจาก คาคุเลียน



#252 โปเกมอนชนิดตัว ส่วนสูง 1.0m น้ำหนัก 22.0kg

ความสามารถ เปลี่ยนร่างหลากหลาย

โปเกมอนนี้จะเป็นประเภทเดียวกับพลังงานพื้นฐานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ (ถ้ามีพลังงานพื้นฐานมากกว่าหรือเท่ากับ 2 ประเภทติดอยู่ จะเป็นประเภทเดียวกับแต่ละพลังงาน)

โจมตีหมุนวน 90

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก

Illus. KIYOTAKA OSHIYAMA

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน ยายาโคมะ **HP 40** ★

#561 โยโกมะชนิดหนึ่ง สูง0.3m น้ำหนัก1.7kg

★ **จ้วตามลมหมุน**
 จักร์การ์ด ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ถ้าเป็นเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเล่น ที่สิ่งจ้วเพิ่มได้ 3 ใบ

★ **จูโจมกะทันหัน** 20
 ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย ทำต่อสิ่งจ้วเพิ่ม

จุดอ่อน ⚡ x 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★

Illus. Sumiyoshi Kizuki
 5★ T E 055/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 ฮีโนยาโคมะ **HP 80** ★

วิวัฒนาการจาก ยายาโคมะ

#562 โยโกมะชนิดหนึ่ง สูง0.7m น้ำหนัก6.0kg

★ **เคลื่อนที่ความไวแสง** 20+
 ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแถมอีก 20

จุดอ่อน ⚡ x 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★

Illus. Yoyo Oka
 5★ T E 056/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 ไฟร์แอโร่ **HP 140** ★

วิวัฒนาการจาก ฮีโนยาโคมะ

#563 โยโกมะชนิดหนึ่ง สูง1.2m น้ำหนัก24.5kg

★ **โจมตี** 40
 ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ไปเกมอนที่ได้รับทำต่อสิ่งจ้วเพิ่มไม่ได้

★ ★ **ไนโตรโดว์** 80+
 ถ้าไปเกมอนนี้พลังงาน ⚡ ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแถมอีก 80

จุดอ่อน ⚡ x 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี

Illus. Tika Matsuno
 5★ T E 057/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน โฮชิกะริสี **HP 60** ★

#519 โยโกมะชนิดหนึ่ง สูง0.3m น้ำหนัก2.5kg

★ **เก็บกิน**
 เลือกการ์ด [ไอเท็มติดไปเกมอน] 1 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

★ **แกะ** 10

จุดอ่อน ⚡ x 2 ความต้านทาน หนี ★

Illus. OKACHEKE
 5★ T E 058/070 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โยคุบะริสี **HP 120** ★

วิวัฒนาการจาก โฮชิกะริสี

#520 โยโกมะชนิดหนึ่ง สูง0.8m น้ำหนัก5.0kg

ความสามารถ **หางใบยาทรง**
 ตราบใดที่ไปเกมอนนี้ยังอยู่ พลังงานที่ติดอยู่กับไปเกมอนฝ่ายเราจะไม่รับเอฟเฟกต์ที่เพิ่มค่าพลังที่การ์ดกับเอฟเฟกต์น้ำหนักกลับขึ้นมือและใส่กลับในสำรับการ์ด ที่มาจากการ์ดไอเท็มหรือการ์ดซัพพอร์ตของฝ่ายตรงข้าม

★ ★ ★ **แกะ** 90

จุดอ่อน ⚡ x 2 ความต้านทาน หนี ★

Illus. HYOGONOSUKE
 5★ T E 059/070 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **ไอเท็ม**
คริสตัลหมอก

เลือกไปเกมอนพื้นฐานประเภท ⚡ หรือการ์ดพลังงาน ⚡ 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู พัดขึ้นมือ แล้วกลับสำรับการ์ด

การ์ดไอเท็ม ใช้กับไอเท็มในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus. sadoji
 5★ T E 060/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **ไอเท็ม**
ถุงมือดอนหนุ่

ไอเท็มติดไปเกมอน การ์ดไอเท็มติดไปเกมอน ใช้ติดไปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

แถมจากทำต่อสิ่งจ้วของไปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ใช้ทำกับไปเกมอน ⚡ บนตำแหน่งต่อสิ่งจ้วฝ่ายตรงข้ามจะเพิ่มขึ้น [+30]

การ์ดไอเท็ม ใช้กับไอเท็มในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus. Toystr Beach
 5★ T E 061/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **ไอเท็ม**
ถุงมือแห่งความยุติธรรม

ไอเท็มติดไปเกมอน การ์ดไอเท็มติดไปเกมอน ใช้ติดไปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

แถมจากทำต่อสิ่งจ้วของไปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ใช้ทำกับไปเกมอน ⚡ บนตำแหน่งต่อสิ่งจ้วฝ่ายตรงข้ามจะเพิ่มขึ้น [+30]

การ์ดไอเท็ม ใช้กับไอเท็มในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus. Toystr Beach
 5★ T E 062/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **ไอเท็ม**
ม้วนคัมภีร์จูโจมต่อเนื่อง ม้วนแห่งนกา

ไอเท็มติดไปเกมอน การ์ดไอเท็มติดไปเกมอน ใช้ติดไปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

ไปเกมอน [จูโจมต่อเนื่อง] ที่ติดการ์ดนี้อยู่ สามารถใช้ทำต่อสิ่งจ้วเขียนบนการ์ดนี้ได้ [จำเป็นต้องใช้พลังงานสำหรับใช้ทำต่อสิ่งจ้ว]

★ **จับตึงฟุสธา** 10+
 แดเมจจะเพิ่มขึ้นตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสิ่งจ้วฝ่ายตรงข้าม x50

การ์ดไอเท็ม ใช้กับไอเท็มในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus. Sban Graphics
 5★ T E 063/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชีพพอร์ด

คัทลียา



เลือกการ์ดคนมือฝ่ายเราตามชอบ เรียงตามลำดับที่ชอบ / ไขกลับไป ด้านล่างของสำรับการ์ด หลังจากนั้น จักร์ดจากสำรับการ์ดตามจำนวน การ์ดที่ไขกลับ

Illus. Satoru Kamekura การ์ดชีพพอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในสำรับฝ่ายเรา

SR T E 064/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชีพพอร์ด

คิคุโกะ



เลือกตัวนับแต้มที่วางอยู่ที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเราได้สูงสุด 3 ตัว ย้ายไปติดที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม

Illus. Ken Sugimori การ์ดชีพพอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในสำรับฝ่ายเรา

SR T E 065/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชีพพอร์ด

ซาคุยะ



เลือกการ์ดรางวัลฝ่ายเราได้สูงสุด 3 ใบ นำขึ้นเมื่อ หลังจากนั้น เลือก การ์ดจากการ์ดคนมือตามจำนวนการ์ดที่นำขึ้นเมื่อ แล้ววางคว่ำไว้เป็น การ์ดรางวัล

Illus. Kiriaki การ์ดชีพพอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในสำรับฝ่ายเรา

SR T E 066/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชีพพอร์ด

ซุมิ



เลือกโปเกมอน (จูโจมต่อเนื่อง) ฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ตัว เพิ่ม HP แต่ละตัว ตัวละ [60]


Illus. Ken Sugimori การ์ดชีพพอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในสำรับฝ่ายเรา

SR T E 067/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER สตาเดียน

ป่าฮาโบราน



ทุกครั้งที่มีลูโปเกมอนทั้งสองฝ่ายแต่ละคนติดการ์ดพลังงานจากมือของ ตัวเองที่โปเกมอน (ยกเว้นโปเกมอน) ใ้วางตัวนับแต้ม 2 ตัวบน โปเกมอนนั้น

การ์ดสตาเดียนใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในสำรับฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างหลัง คู่ต่อสู้ ถ้ามีการสตาเดียนขึ้นออกมาบนกระดาน ให้ที่การ์ดในนี้ที่ ตำแหน่งที่การ์ด (ไม่มีการใช้การ์ดสตาเดียนอื่นเสียใจ)

Illus. Oswald KATO การ์ดสตาเดียนใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในสำรับฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างหลัง คู่ต่อสู้ ถ้ามีการสตาเดียนขึ้นออกมาบนกระดาน ให้ที่การ์ดในนี้ที่ ตำแหน่งที่การ์ด (ไม่มีการใช้การ์ดสตาเดียนอื่นเสียใจ)

SR T E 068/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY พลังงานพิเศษ

สไปรลเอนเนอร์จี



การ์ดนี้สามารถติดได้ที่โปเกมอน (จูโจมต่อเนื่อง) เท่านั้น ถ้าติดที่โปเกมอนอื่น นอกเหนือจาก (จูโจมต่อเนื่อง) ใ้ที่ทั้งที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

การ์ดนี้ ครอบไว้ที่ติดอยู่กับโปเกมอนจะทำงานเทียบเท่าพลังงานทุกประเภท 1 ลูก โปเกมอนที่ติดการ์ดนี้จะไม่เป็นสภาวะชานและจะรักษาสภาวะขาที่ได้รับมา

SR T E 069/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY พลังงานพิเศษ

ลักทีเอนเนอร์จี



การ์ดนี้ ครอบไว้ที่ติดอยู่กับโปเกมอน จะทำงานเทียบเท่ากับพลังงาน* 1 ลูก โปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ เมื่ออยู่บนตำแหน่งต่อสู้จะได้รับแต้มจากท่า ต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม ให้จักร์ด 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

SR T E 070/070 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ **เชลบี** HP 190



ระบักไขว้อ่อน
เลือกการ์ดพลังงาน จากการ์ดคนมือฝ่ายเราตามชอบ ติดที่โปเกมอนฝ่ายเรา ตามชอบ

สึแลซแบ็ก 60
สลับโปเกมอนหนึ่งกับโปเกมอนบนเบาะ

จุดอ่อน ♣ 2 (ความชันบน) ♣ หนึ่ง

Illus. PLANETA Tsuji ♠ V ♣ หนึ่งสภาพ

SR T E 071/070 SR ♣ หนึ่งจะเพิ่มจักร์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ **อโอจิรุดอน** HP 220



จุดกำเนิดเอือกแข็ง 80
ในเข็รับติดที่โปเกมอนฝ่ายตรงข้าม (โปเกมอน V-GX) ที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

ทีก้าอิมแพค 220
ในเข็รับติดที่โปเกมอนฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน ♣ 2 (ความชันบน) ♣ หนึ่ง

Illus. Eike Yoshinob ♠ V ♣ หนึ่งสภาพ

SR T E 072/070 SR ♣ หนึ่งจะเพิ่มจักร์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เชราโอรา V HP 210

รวมด้วย

หมัดครอส 100

ในเทิร์นก่อนที่ของฝ่ายเรา ถ้าไปก่อน [จุดอ่อน] ที่ออกเหนือจากไปก่อนนี้ใช้ท่าต่อสู้แล้ว ไปก่อนบนบนฝั่งตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแรง 160 ด้วย [ไปก่อนบนบนฝั่งจะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานปกติ]

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) หม

ILLU: PLANETA Teraji

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 073/070

เชราโอรา V HP 210

รวมด้วย

หมัดครอส 100

ในเทิร์นก่อนที่ของฝ่ายเรา ถ้าไปก่อน [จุดอ่อน] ที่ออกเหนือจากไปก่อนนี้ใช้ท่าต่อสู้แล้ว ไปก่อนบนบนฝั่งตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแรง 160 ด้วย [ไปก่อนบนบนฝั่งจะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานปกติ]

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) หม

ILLU: Asumi Furusawa

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 074/070

บัตเดรีช ร่างขี้ดำ V HP 210

รวมด้วย

แซ่โดร์บิลด์ 10

ในเทิร์นสุดท้ายของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามรถนำการ์ด [พลังงานพิเศษ] จากมือออกมิตได้ และไม่สามรถนำการ์ด [สแตเดียม] ออกมาได้เช่นกัน

แอลกรับบิต

วางตัวนับแต่มงานไปก่อนฝ่ายตรงข้าม 2 ตัว ตัวละ 5 ตัว

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) -30 หม

ILLU: Sben Graphics

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 075/070

บัตเดรีช ร่างขี้ดำ V HP 210

รวมด้วย

แซ่โดร์บิลด์ 10

ในเทิร์นสุดท้ายของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามรถนำการ์ด [พลังงานพิเศษ] จากมือออกมิตได้ และไม่สามรถนำการ์ด [สแตเดียม] ออกมาได้เช่นกัน

แอลกรับบิต

วางตัวนับแต่มงานไปก่อน ฝ่ายตรงข้าม 2 ตัว ตัวละ 5 ตัว

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) -30 หม

ILLU: Kodomo

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 076/070

แพททอรอล V HP 220

รวมด้วย

บูลเล็กพันช์ 20+

หอยเหรียญ 2 ครั้ง แต่มงานจะเพิ่มตามจำนวนครั้งที่ออกหัว x20

ซิงโครแอมเมอร์ 60+

ถ้าจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับไปก่อนนั้นกับไปก่อนบนบนฝั่งของฝ่ายตรงข้ามเท่ากัน การโจมตีนี้จะเพิ่มแรงอีก 90

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) -30 หม

ILLU: PLANETA Mochizuki

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 077/070

แอบปีนาส V HP 250

รวมด้วย

รักษาหายเอง

ทุกครั้งที่เกิดการ์ดพลังงานจากบนมือฝ่ายเราที่ไปก่อนนั้น จะรักษาสถานะผิดปกติทั้งหมดของไปก่อนนั้น

แอบปีบอมเบอร์ 10+

แต่มงานจะเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับไปก่อนนั้น x30 หากต้องการหลังจากที่แต่มงานแล้ว เลือกการ์ดพลังงานได้สูงสุด 3 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดนำมิตที่ไปก่อนนั้น

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) หม

ILLU: Saki Hayashiro

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 078/070

แอบปีนาส V HP 250

รวมด้วย

รักษาหายเอง

ทุกครั้งที่เกิดการ์ดพลังงานจากบนมือฝ่ายเราที่ไปก่อนนั้น จะรักษาสถานะผิดปกติทั้งหมดของไปก่อนนั้น

แอบปีบอมเบอร์ 10+

แต่มงานจะเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับไปก่อนนั้น x30 หากต้องการหลังจากที่แต่มงานแล้ว เลือกการ์ดพลังงานได้สูงสุด 3 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดนำมิตที่ไปก่อนนั้น

จุดอ่อน ×2 (ความต้านทาน) หม

ILLU: Sayo Tsuruta

นัก V ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเขยิบการรวางไว้ได้ 2 ใน

SR 079/070

TRAINER

ซัพพอร์ต

คัทเลีย

เลือกการ์ดบนมือฝ่ายเรลดมชอบ เรียงตามลำดับที่ชอบ (สลับไปด้านหลังของการ์ดที่การ์ด) หลังจากนั้น จีวรการ์ดจากสำรับที่ติดมจำนวนการ์ดที่สลับไป

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในเทิร์นฝ่ายเรา

ILLU: En Merikira

SR 080/070

TRAINER

ซัพพอร์ต

คิคุโกะ

เลือกตัวนับแต่มงานที่วางอยู่ที่ไปก่อนบนบนฝั่งที่ต่อสู้ฝ่ายเราได้สูงสุด 3 ตัว ย้ายไปติดที่ไปก่อนบนบนฝั่งแทนที่ต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในเทิร์นฝ่ายเรา

ILLU: KGS Empire

SR 081/070