พื้นฐาน **คาบูรูโมะ** HP 70



พุ่งเข้าใส่ 20

โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 10 ด้วย

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Ken Sugimori

AS5b C 001/186 C

sample

พื้นฐาน **เรชิรัม&ลิซาร์ดอน GX** HP 270

TAG TEAM



อารมณ์เดือดพล่าน 30+

แดเมจเพิ่มขึ้นเท่ากับจำนวนตัวนับแดเมจที่วางอยู่บนโปเกมอนตัวนี้ x10

แฟลร์สไตรค์ 230

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ [แฟลร์สไตรค์] ไม่ได้

+ ดับเบิลเบลซ GX 200+

ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 3 ลูก การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 100 เมื่อทำเช่นนั้น แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่นำเอฟเฟกต์ที่มีจากโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามมาคำนวน ท่าต่อสู้นี้ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

กฎ TAG TEAM

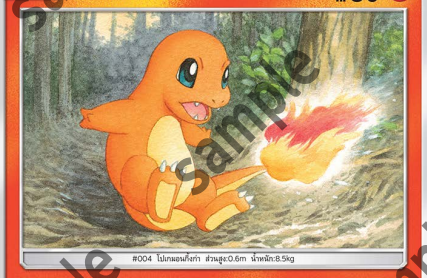
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะจับรางวัลได้ 3 ใบ

Illus.Mitsuhiro Arita

AS5b C 002/186 RR

©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ฮิโตคาเงะ** HP 50



#004 โปเกมอนกิ้งก่า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:8.5kg

ข่วน 10

ล้างแค้น 20×

การโจมตีทำแดเมจเท่ากับจำนวนตัวนับแดเมจที่วางบนโปเกมอนนี้ x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Naoyo Kimura

AS5b C 003/186 C

©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ฮิโตคาเงะ** HP 70



#004 โปเกมอนกิ้งก่า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:8.5kg

ลูกไฟ 30

ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Atsuko Nishida

AS5b C 004/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง1 **ลิซาร์โด** HP 90



#005 โปเกมอนเปลวเพลิง ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:19.0kg

เขี้ยวไฟ 30

ทำให้โปเกมอนนี้ที่ตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ไหม้**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Ayaka Yoshida

AS5b C 005/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง2 **ลิซาร์ดอน** HP 150



#006 โปเกมอนเปลวเพลิง ส่วนสูง:1.7m น้ำหนัก:90.5kg

ความสามารถ จิตสู้อำมหิต

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา วางตัวนับแดเมจ 2 ตัวบนโปเกมอนนี้ หลังจากนั้น นำพลังงานไฟในสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ แล้วสับสำรับการ์ด

เบลชบอลต่อเนื่อง 30+

ทิ้งการ์ดพลังงานทั้งหมดที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แดเมจจะเพิ่มตามจำนวนการ์ดที่ทิ้ง x30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Masakazu Fukuda

AS5b C 006/186 R

©2020 Pokémon

พื้นฐาน **โรคอน** HP 60



#037 โปเกมอนจิ้งจอก ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:9.9kg

สะบัดหาง

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว เทิร์นนี้ท่าของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Ken Sugimori

AS5b C 007/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง1 **คิวคอน** HP 100



#038 โปเกมอนจิ้งจอก ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:19.9kg

ความสามารถ การเชื้อเชิญของเก้าหาง

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทิ้งพลังงานไฟบนมือฝ่ายเรา 2 ใบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หลังจากนั้น เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนที่ตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม

หางไฟ 90

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.You Iribi

AS5b C 008/186 U

©2020 Pokémon

พื้นฐาน **การ์ดี** HP 80



#058 โปเกมอนลูกหมา ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:9.0kg

เชื้อไฟ 10

เผาไหม้ 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yosuya koizumi

AS5b C 009/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 **วินดี** HP 140



แกรนด์เฟลม 120
นำการ์ดพลังงาน 2 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอนบนม้านซ์ 1 ตัว

ฮีตแท็คเกิ้ล 190
โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแดเมจ 50 ด้วย

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS5b C 010/186 R

พื้นฐาน **โพนีตะ** HP 70



เชื้อไฟ 10

เหยียบแบน 10+
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Saya Tsuruta
AS5b C 011/186 C

ร่าง 1 **แกลล็อป** HP 100



เพลิงประลัยกัลป์ 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ไหม้

สปีดี้ 60
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนตัวนี้จะไม่ได้รับแดเมจหรือเอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shigenori Negishi
AS5b C 012/186 C

พื้นฐาน **บูเบอร์** HP 80



พ่นเพลิง 10
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม เมื่อโปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะใช้ท่าต่อสู้ ฝ่ายตรงข้ามทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย ท่าต่อสู้นั้นล้มเหลว

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Hiroki Asanuma
AS5b C 013/186 C

ร่าง 1 **บูเบิร์น** HP 130



พ่นเพลิง 50
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม เมื่อโปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะใช้ท่าต่อสู้ ฝ่ายตรงข้ามทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย ท่าต่อสู้นั้นล้มเหลว

พ่นไฟ 120
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.KEIICHIRO ITO
AS5b C 014/186 U

ร่าง 1 **บูสเตอร์** HP 110



กัดติด 20

วงล้อไฟ 130
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS5b C 015/186 U

ร่าง 1 **บูสเตอร์ GX** HP 210



ฮีทสเตจ 30
หากต้องการ นำพลังงานจากบนมือฝ่ายเราได้ถึง 3 ใบ ติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตามชอบ

เพลิงสีเลือด 190
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

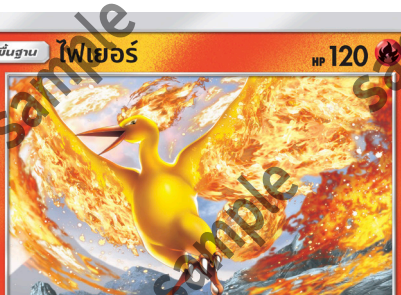
พาวเวอร์เบิร์นเนอร์ GX 20×
การโจมตีนี้แดเมจ นำจำนวนการ์ดพลังงานบนตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ×20 (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ไม่เกิน 1 ครั้ง)

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะจับรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA Otani
AS5b C 016/186 RR

พื้นฐาน **ไฟเยอร์** HP 120



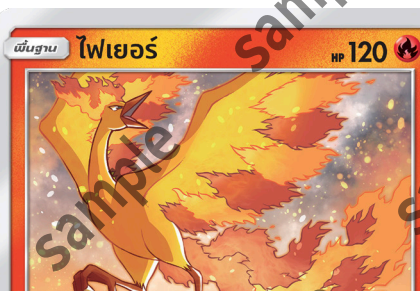
เพลิงทลายผา
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ทั้งหมดที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แล้วทิ้งการ์ดในมือฝ่ายตรงข้าม ตามจำนวนพลังงานนั้น

วงล้อไฟ 180
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 3 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS5b C 017/186 R

พื้นฐาน **ไฟเยอร์** HP 120



โจมตีด้วยปีก 70

ก็อดเบิร์ด 150
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกก้อย การโจมตีนี้ล้มเหลว

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Hitoshi Ariga
AS5b C 018/186 U

พื้นฐาน **ฮีดราน GX** HP 190



ความสามารถ **เบิร์นนิ่งโร้ด**
เทิร์นของฝ่ายเรา ถอนที่โปเกมอนน้ำออกจากเบนช์มาตำแหน่งต่อสู้ใช้ได้ 1 ครั้ง ย้ายพลังงานไฟที่ติดกับโปเกมอนนอกระดานฝ่ายเรา ไปติดกับโปเกมอนนี้ตามชอบ

ตราประทับระเบิดร้อน 130

ฮีทบอมเบอร์ GX 50×
แต่เมจะเท่ากับจำนวนพลังงานไฟที่ติดกับโปเกมอนนี้ x50 [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★★

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะทิ้งบัตรรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA Tsuji
AS5b C 019/186 RR
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ดารุมักกะ** HP 80



#554 โปเกมอนดุ๊กดาระรุมะ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:37.5kg

ไนโตรชาร์จ 10
นำการ์ดพลังงานไฟ 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ติดที่โปเกมอนนี้ แล้วสับสำรับการ์ด

สะบัดตัว 20

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.Yuka Morii
AS5b C 020/186 C
©2020 Pokémon
อิธองดารุมักกะจะร้องเพลงกล่อมเขาเพื่อรักษาพลังงานในร่างกายให้ครบถ้วน เพื่ออุ่นร่างกาย

ร่าง 1 **ฮิฮิดารุมะ** HP 130



#555 โปเกมอนลุกไฟ ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:92.9kg

ตามหาลูกไฟวิญญาณ
นำพลังงานไฟจากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 3 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดูแล้วสับสำรับการ์ด

แฟลร์ไดรฟ์ 110
ทิ้งพลังงานไฟที่ติดกับโปเกมอนนี้ทั้งหมดที่จำเป็นต่อท่านี้ทิ้งการ์ด

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★★

Illus.Midori Harada
AS5b C 021/186 U
©2020 Pokémon
เมื่อบาดเจ็บจากการต่อสู้อันดุเดือด จะยืนนิ่งเหมือนจิมคอยครุ่นคิดเพื่อให้โอบออมไปรัง

พื้นฐาน **ฮิโตโมชิ** HP 60



#607 โปเกมอนเทียนไข ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:3.1kg

หาพรรคพวก
นำโปเกมอนไฟจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.sowsow
AS5b C 022/186 C
©2020 Pokémon
แสงที่เป็นจุดไฟให้แสงสว่างแล้วคอยนำทางให้ผู้ฝึน ระหว่างนั้นก็ถูกพลังชีวิตของตนลืนไปด้วย

ร่าง 1 **แลมพูลา** HP 80



#608 โปเกมอนโคมไฟ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:13.0kg

ประกายไฟ 40
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.Sachiko Adachi
AS5b C 023/186 C
©2020 Pokémon
ไฟที่ระเรื่องที่ลุกเอาวิญญาณของคนที่ตายไปแล้วมาเรียนอยู่แถวโรงพยาบาล เพื่อรอดูวิญญาณของผู้ตาย

ร่าง 2 **แชนเดลา** HP 140



#609 โปเกมอนคือพลอก ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:34.3kg

โซลเบินเนอร์ 10+
ทิ้งการ์ดในสำรับการ์ดฝ่ายเรา 5 ใบจากด้านบนที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีกเท่ากับจำนวนการ์ดโปเกมอนที่อยู่ในนั้น x60 หลังจากนั้นนำโปเกมอนไฟที่ถูกทิ้งบนตำแหน่งทิ้งการ์ด วางบนเบนช์ตามชอบ

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.kirisAki
AS5b C 024/186 R
©2020 Pokémon
ถ้าถูกไฟของแชนเดลาล้อมตัวไว้จะถูกลูบเอาวิญญาณไปแล้วเผาทิ้งเหลือทิ้งไว้เพียงร่างไร้วิญญาณ

พื้นฐาน **โวลเคเนียน** HP 120



#721 โปเกมอนหัวไม้ ส่วนสูง:1.7m น้ำหนัก:195.0kg

แฟลร์สตาร์ทเตอร์
นำการ์ดพลังงานไฟ 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ติดที่โปเกมอนฝ่ายเรา แล้วสับสำรับการ์ด ถ้าใช้ในเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเล่นทีหลัง จำนวนการ์ดที่สามารถติดได้จะได้ถึง 3 ใบ สามารถติดโปเกมอนฝ่ายเราตามชอบ

ระเบิดความร้อนสูง 50+
ถ้าพลังงานไฟบนกระดานฝ่ายเรามีมากกว่าหรือเท่ากับ 4 ลูก การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.Satoshi Shirai
AS5b C 025/186 R
©2020 Pokémon
มีกพ่นไอน้ำออกมาเพื่อทำพรางตัวในหมอกที่ มันใช้ยามที่หนีศัตรู ที่ไม่มีความสามารถในการไปถึง

พื้นฐาน **เนียบี** HP 50



#725 โปเกมอนแมวไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.3kg

เผา
ทิ้งโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไฟไหม้

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.0313
AS5b C 026/186 C
©2020 Pokémon
ถ้าตามเข้าชีไม่ยอมเลิก จะไม่ยอมเปิดใจให้ หรือต่อให้ดุ้นเคยกันแล้วก็ไม่ควรคลอเคลียจนเกินและมากเกินไป

พื้นฐาน **เนียบี** HP 60



#725 โปเกมอนแมวไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.3kg

แมวเริงร่าฟ้าใส
จั่วการ์ด 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา หลังจากนั้น ทำให้โปเกมอนนี้อยู่ในสภาวะหลับ

กัด 60
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้

จุดอ่อน น้ำ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.Atsuko Nishida
AS5b C 027/186 C
©2020 Pokémon
ถ้าตามเข้าชีไม่ยอมเลิก จะไม่ยอมเปิดใจให้ หรือต่อให้ดุ้นเคยกันแล้วก็ไม่ควรคลอเคลียจนเกินและมากเกินไป

ร่าง 1 **เนียฮีท** HP 80



#728 โปเกมอนแมวไฟ ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:25.0kg

เขี้ยวไฟ 20

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.tetsuya koizumi AS5b C 028/186 C

ร่าง 2 **กาโอกาเอ็น** HP 160



#727 โปเกมอนนักมวยปล้ำธรรม ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:83.0kg

ความสามารถ **สตรองเฮส**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ แต้มของฝ่ายต่อสู้ที่โปเกมอนฝ่ายเราใช้ ไปยังโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะถูกเพิ่มอีก [+30] เอฟเฟกต์นี้แม้จะมีโปเกมอนที่มีความสามารถนี้ก็ตี จะไม่เกิดผลซ้ำ

พันไฟ 90

ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Misa Tsutsui AS5b C 029/186 U

พื้นฐาน **ยาโทโมริ** HP 70



#757 โปเกมอนกึ่งกำพืช ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:4.8kg

เผาหญ้า 10

ทิ้งพลังงาน ที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yusuke Ohmura AS5b C 030/186 C

ร่าง 1 **เอ็นนิวท์** HP 100



#758 โปเกมอนกึ่งกำพืช ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:22.2kg

ความสามารถ **ลนไฟออกมา**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทิ้งพลังงาน บนมือฝ่ายเรา 1 ใบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หลังจากนั้น จั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ด

เผาไหม้ 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.hatachu AS5b C 031/186 U

พื้นฐาน **ซุกะโด้ง** HP 120



#806 โปเกมอนดอกโด้โพ ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:13.0kg

โบลเชอร์ 10+

เลือกการ์ดรางวัลที่ด้านข้างของฝ่ายเรา 1 ใบ หงายหน้าการ์ด ถ้าการ์ดนั้นเป็นพลังงาน ที่โจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 50 (หงายการ์ดรางวัลนั้นไว้ จนกว่าจะจบการแข่งขัน)

ลูกไฟละครสัตว์ 50×

ทิ้งการ์ดพลังงาน จากการ์ดบนมือฝ่ายเราตามขอบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แดเมจจะเท่ากับ จำนวนการ์ดนั้น x50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kawayoo AS5b C 032/186 U

พื้นฐาน **แมกเกียว** HP 90



#618 โปเกมอนกับอึก ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:11.0kg

แทรปโบลต์ 30+

HP ที่เหลือของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม ถ้ามากกว่า HP ที่เหลือของโปเกมอนนี้ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.MAHOU AS5b C 033/186 C

พื้นฐาน **เบ็ทเบต้น&โอโลลาเบ็ทเบต้น GX** HP 270



แบดพอยซัน

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ ด้วยพิษนี้จำนวนตัวนับแดเมจที่วางจะเป็น 8 ตัว

ดูดพิษ 120

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ รักษา HP ของโปเกมอนนี้ [100]

แหวะแหยะมิกซ์ GX

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษและงง ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 4 ลูก พิษนี้จำนวนตัวนับแดเมจที่วางจะเป็น 15 ตัว (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ 1 ครั้ง)

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mitsuhiro Arita AS5b C 034/186 RR

กฎ TAG TEAM ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

พื้นฐาน **เก็งกา&มิมิคคิว GX** HP 240



โพลเตอร์ไกสท์ 50×

ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม แดเมจจะเท่ากับจำนวนการ์ดเทรนเนอร์ในมือ x50

ฮอเรอร์เฮาส์ GX

เทิร์นสิ้นสุดของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำการ์ดจากมือออกมาใช้ได้ ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 1 ลูก ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย และฝ่ายตั้งการ์ดจากสำรับการ์ด จนได้การ์ดบนมือเป็น 7 ใบ (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง)

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Mitsuhiro Arita AS5b C 035/186 RR

กฎ TAG TEAM ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ

พื้นฐาน **อาร์โบ** HP 70



#023 โปเกมอนงู ส่วนสูง:2.0m น้ำหนัก:6.9kg

จ้องตา

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ชา

ฟาดหาง 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yuu AS5b C 036/186 C

ร่าง 1 **อาร์บอก** HP 120



#024 โปเกมอนงู ส่วนสูง:3.5m น้ำหนัก:65.0kg

รัด 30

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

เฮวี่โชค 50+

เทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายเรา ถ้าโปเกมอนนี้ใช้ [เร็ว] การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 120

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yukiko Baba

A5b C 037/186 U

©2020 Pokémon

พื้นฐาน **นิโดรัน♀** HP 60



#029 โปเกมอนเข็มพิษ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:7.0kg

เรียกเพื่อน

นำการ์ดโปเกมอน**พื้นฐาน**ในสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบวางบนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด

ข่วน 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Miki Kudo

A5b C 038/186 C

©2020 Pokémon

ด้วยความที่มีร่างกายขนาดเล็ก ว่ากันว่ามันจึงสร้างสังคมขนาดการให้มีเข็มพิษสำหรับใช้ปกป้องตัวเอง แต่ก็มีการระแสสัมพิษรุนแรงออกจากปลายเขาได้

ร่าง 1 **นิโดรินา** HP 90



#030 โปเกมอนเข็มพิษ ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:20.0kg

แฟมิลีเรสคิว

ใส่โปเกมอน จากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา 5 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

กัดติด 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kagemaru Himeno

A5b C 039/186 C

©2020 Pokémon

ชอบอยู่กับพวกพ้องหรือครอบครัว จะคอยเก็บซ่อนหนามไว้เพื่อไม่ให้ต่างฝ่ายสร้างบาดแผลซึ่งกันและกัน และเหมือนจะเกิดความกังวลเมื่ออยู่ห่างพวกพ้อง

ร่าง 2 **นิโดควีน** HP 160



#031 โปเกมอนสว่าน ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:60.0kg

ความสามารถ **มาเธอร์คอล**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำโปเกมอนจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ (ยกเว้น [โปเกมอนGX・EX]) ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

พาวเวอร์แสเธียม 10+

แดเมจเพิ่มขึ้นเท่ากับจำนวนโปเกมอนในสนามการบนเบนช์ฝ่ายเรา x50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.nagimiso

A5b C 040/186 U

©2020 Pokémon

ถนัดการใช้ร่างที่ห่อหุ้มไปด้วยเกล็ดแข็งพุ่งชนคู่ต่อสู้ให้กระเด็น จะแข็งแกร่งสุดยามปกป้องลูก

พื้นฐาน **นิโดรัน♂** HP 60



#032 โปเกมอนเข็มพิษ ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:9.0kg

จิก 10

เขาขวิด 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Naoyo Kimura

A5b C 041/186 C

©2020 Pokémon

มีกล้ามเนื้อควบคุมหูที่แข็งแรง จึงสามารถฟังทุกอย่างอิสระในทุกทิศทาง มีหูไม่กี่ชนิดที่รับเสียงได้ดีแม้แต่เสียงที่แผ่วเบา

ร่าง 1 **นิโดริโน** HP 90



#033 โปเกมอนเข็มพิษ ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:19.5kg

จิก 20

เขาสว่าน 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

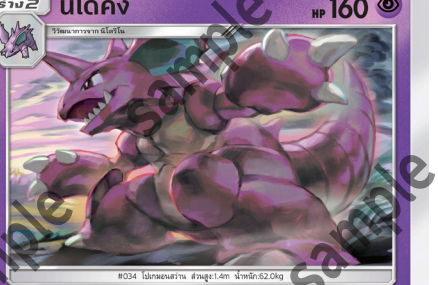
Illus.Kouki Saitou

A5b C 042/186 C

©2020 Pokémon

มีเขาที่แข็งกว่าเพชร เมื่อใดก็ลับของดีครู หนามกลางหลังจะตั้งขึ้น พร้อมก้าหมดแล้วพุ่งเข้าใส่อย่างเต็มกำลัง

ร่าง 2 **นิโดคิง** HP 160



#034 โปเกมอนสว่าน ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:62.0kg

ลากออกมา

เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ หลังจากนั้น ทำแดเมจ 50 กับโปเกมอนที่เพิ่งออกมาใหม่

คิงดรัม 100+

ถ้าบนเบนช์ฝ่ายเรามี [นิโดคิน] อยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 100

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

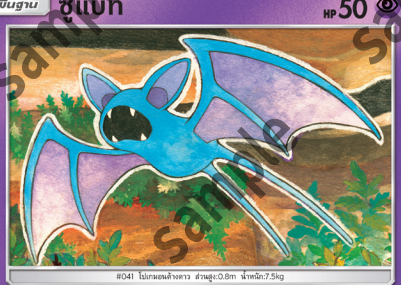
Illus.kawayoo

A5b C 043/186 U

©2020 Pokémon

พวงอ้วนใหญ่มีพลังทำลายล้างที่รุนแรง แต่ละปีมีผู้ฝึกสัตว์หน้าใหม่หลายที่ที่แข็งแรงทักงอได้ถ้าถูกลวดขึ้นมา แต่ก็ไม่ใครจะหยุดได้

พื้นฐาน **ซูแบท** HP 50



#041 โปเกมอนค้างคาว ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:7.5kg

กัดติด 10

เวนอมช็อค 20+

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ** การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Sekio

A5b C 044/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 **โกลแบท** HP 80



#042 โปเกมอนค้างคาว ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:55.0kg

กัดติด 20

ดูดเลือด 40

รักษา HP ของโปเกมอนนี้ ตามจำนวนแดเมจที่โปเกมอนนี้ทำกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Shin Nagasawa

A5b C 045/186 C

©2020 Pokémon

เพราะไร้ฟันเคี้ยวกินโปเกมอนโลหะตอนท้องตัวมากเกินไป ปีกทั้งซีกมีโกลแบทที่เชี่ยวกรากปรากฏตัวให้เห็นด้วย

ร่าง 2 โครแบท HP 130



#069 โปเกมอนค้างคาว ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:75.0kg

ความสามารถ เสียงซ้อนเร้น

เทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง จนกว่าจะจบเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้ จะไม่ได้รับเอฟเฟกต์หรือแตเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม

แบดพอยซัน 60

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ** ด้วย**พิษ**นี้จำนวนตัวนับแตเมจที่วางจะเป็น 4 ตัว

จุดอ่อน ⚡ ×2 | ความต้านทาน 👊 -20 | หนี

Illus.Anesaki Dynamic
AS5b C 046/186 R
©2020 Pokémon

เมื่อเหมลมล่ม แม้เหยื่อจะถูกกัดจนกัดลูกแล้วความมืดก็ยังไม่รู้สึกเจ็บเหยื่อจึงมักไม่รู้ตัวเองว่าถูกเล่นงานอยู่

พื้นฐาน เมโนคุราเกะ HP 60



#072 โปเกมอนแมงกะพรุน ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:45.5kg

รัด 10

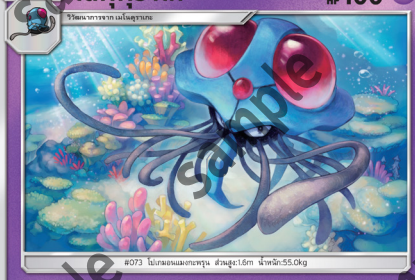
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.Ken Sugimori
AS5b C 047/186 C
©2020 Pokémon

มักลอยอยู่ในทะเลหาเหยื่อกินในบางครั้งมันอาจถูกพัดพาขึ้นชายไปเพราะมันไม่ก้องอกใหม่ได้อีก

ร่าง 1 โดคุคุราเกะ HP 100



#073 โปเกมอนแมงกะพรุน ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:55.0kg

หนวดเวิ้งว้าง

เมื่อให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**และ**สับสน**

พาราแอร์มัล 70

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแตเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอน [อัลตราบีสต์]

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.kodama
AS5b C 048/186 C
©2020 Pokémon

ผิวหนังมีสีแดง ใช้ปล่อยคลื่นเสียงความถี่สูงออกมาทำให้เหยื่ออ่อนแรงลงก่อนใช้หนวด 80 เส้นรัดพันร่างกาย

พื้นฐาน เบ็ทเบเตอร์ HP 80



#088 โปเกมอนโคลน ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:30.0kg

ปัด 10

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.Ken Sugimori
AS5b C 049/186 C
©2020 Pokémon

มือที่เกิดจากโคลนได้พื้นทะเล ถ้าอยู่ในที่ละอาดเกินไปจะขาดแบตที่เสียในตัวนานตายไปเอง

ร่าง 1 เบ็ทเบตัน HP 130



#089 โปเกมอนโคลน ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:30.0kg

ความสามารถ ถุงพิษ

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ โปเกมอนที่เป็นสภาวะ**พิษ**ของฝ่ายตรงข้าม แม้จะวิวัฒนาการ หรือวิวัฒนาการย้อนกลับ จะไม่หายจากสภาวะ**พิษ**

ของเหลวมหาพิษ 40

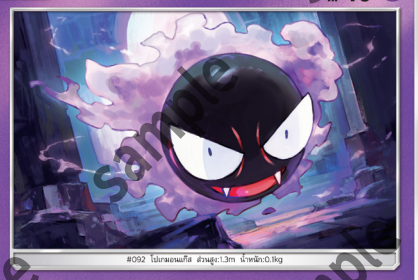
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ** ด้วย**พิษ**นี้จำนวนตัวนับแตเมจที่วางจะเป็น 2 ตัว

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★★★

Illus.Anesaki Dynamic
AS5b C 050/186 U
©2020 Pokémon

เพราะเขาอาหารจนได้สมูทตี้ เพื่อยืดอายุให้ลูกพันธุ์จึงเริ่มมีการสร้างบ่อโคลนเทียมขึ้นมาทดแทน

พื้นฐาน โกส HP 40



#092 โปเกมอนแก๊ส ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:0.1kg

ความสามารถ ความอาฆาตพุ่งเพิ่ม

เมื่อโปเกมอนนี้**หมดสภาพ** วาง [โกสท์] จากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ บนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด

ลูกไฟวิญญาณ 20

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน 👊 -20 | หนี ★

Illus.chibi
AS5b C 051/186 C
©2020 Pokémon

ว่ากันว่านี่มีมาจากกิจที่เกิดในสุสาน พอพวกวิญญาณเพยาบาทเข้าสิงสถิต ก็เปลี่ยนกลายเป็นโปเกมอนในที่สุด

พื้นฐาน โกส HP 60



#092 โปเกมอนแก๊ส ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:0.1kg

ควัน

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน 👊 -20 | หนี ★

Illus.MAHOU
AS5b C 052/186 C
©2020 Pokémon

ว่ากันว่านี่มีมาจากกิจที่เกิดในสุสาน พอพวกวิญญาณเพยาบาทเข้าสิงสถิต ก็เปลี่ยนกลายเป็นโปเกมอนในที่สุด

ร่าง 1 โกสท์ HP 70



#093 โปเกมอนแก๊ส ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:0.1kg

หมอกแห่งความโชคร้าย

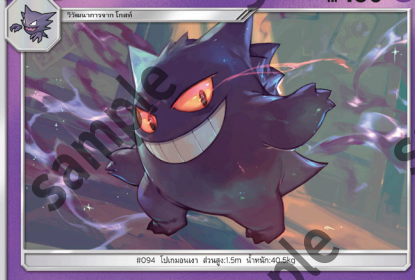
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ** วางตัวนับแตเมจ 1 ตัว บนโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้ามทุกตัว

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน 👊 -20 | หนี ★

Illus.Miki Tanaka
AS5b C 053/186 C
©2020 Pokémon

เพื่อยืดอายุให้ลูกเม็ด เหล่าโกสท์จะออกมาอยู่ที่ทางเพื่อจะสามารถเข้าสิงร่างอื่นได้ แต่ไม่ควรออกมาเดินข้างนอก

ร่าง 2 เก็งกา HP 130



#094 โปเกมอนเงา ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:40.5kg

ความสามารถ ซาโดว์เพน

เทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง วางตัวนับแตเมจ 6 ตัว บน [โปเกมอนGX/EX] ฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

พิษยามค่ำ 70

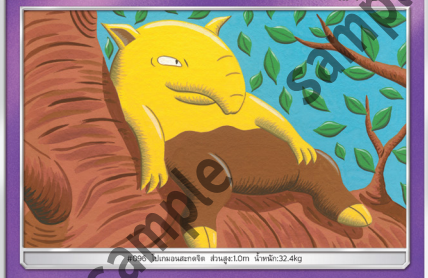
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**และ**หลับ**

จุดอ่อน ◉ ×2 | ความต้านทาน 👊 -20 | หนี ★

Illus.sanoto
AS5b C 054/186 U
©2020 Pokémon

เรื่องเล่าปากต่อปากที่ว่ากันว่า เก็งกาจะโบหาเด็กที่ทำตัวไม่ดีเป็นที่รู้จักกว้างขวางไปทั่วโลก

พื้นฐาน **สลีป** HP 70



#096 โปเกมอนสะกดจิต ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:32.4kg

สะกดจิต

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

ไซโคพันช์ 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Miki Tanaka
AS5b C 055/186 C
©2020 Pokémon

ตื่นขึ้นเพื่อนอนต่อตามสถานที่พักผ่อนหย่อนใจ แล้วในตื่นนั้นก็จะตามไปกิน ความฝันที่สนุกสนานของพวกเค้าๆ

ร่าง 1 **สลีปเปอร์** HP 110



#097 โปเกมอนสะกดจิต ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:75.6kg

ความสามารถ **ลูกตุ้มเย้ายวน**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ เมื่อโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม**หมดสภาพ**แล้ว ฝ่ายเราทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เจ้าของโปเกมอนนี้จะเป็นฝ่ายเลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้ามที่จะออกมาบนตำแหน่งต่อสู้ถัดไป

สมองมึนงง 30+

การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจตามจำนวนการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม x10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sui
AS5b C 056/186 U
©2020 Pokémon

เป้าหมายของสลีปเปอร์ที่อยู่ในเขตอโลลาก็จะเป็นไปที่ผู้ที่มีสายตาเป็นเหลี่ยมรึเปล่านะ เพราะยังมีนักมนุษย์นักเรียนอยู่

ร่าง 1 **อโลลา การะการะ** HP 120



#105 โปเกมอนผู้ดูแลกระดูก ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:34.0kg

ทำลายดวงวิญญาณ

ทิ้งการ์ดจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด ถ้าการ์ดที่ถูกทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดเป็นโปเกมอน จะทำแดเมจกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม เท่ากับจำนวน HP ของโปเกมอนนั้น

ชกด้วยกระดูก 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Masakazu Fukuda
AS5b C 057/186 U
©2020 Pokémon

ในอโลลาที่อุดมเขี้ยวงา ถือเป็นพื้นที่อันโหดร้ายสำหรับการะการะ จะควบคุมไฟเพื่อให้มีชีวิตรอด

พื้นฐาน **โดกาซ** HP 70



#109 โปเกมอนแก๊สพิษ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:1.0kg

กลิ่นเหม็น

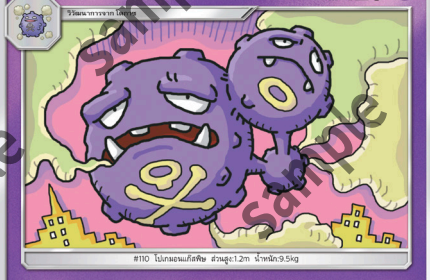
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของแต่ละฝ่ายแต่ละตัวเป็นสภาวะ**สับสน**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mizue
AS5b C 058/186 C
©2020 Pokémon

เมื่อถูกกระตุ้นจากภายนอก สารพิษในก๊าซจะเข้มข้นขึ้นและพ่นออกตามส่วนต่างๆของร่างกาย หลังของเป็นตัวกลมๆก็จะระเบิด

ร่าง 1 **มาตาโดกัซ** HP 120



#110 โปเกมอนแก๊สพิษ ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:9.5kg

ความสามารถ **แก๊สเหลือในท้อง**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ทุกครั้งที่ตรวจสอบโปเกมอนวางตัวนับแดเมจ 1 ตัวบนโปเกมอน**พื้นฐาน**ของฝ่ายตรงข้ามทุกตัว

โคลนกระเด็น 40

โปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้ามทุกตัวที่มีตัวนับแดเมจวางอยู่ จะได้รับแดเมจตัวละ 20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.OOYAMA
AS5b C 059/186 U
©2020 Pokémon

ชื่อของก๊าซพิษที่ว่ากันว่าเหม็นรอบโปเกยูกับบ้านที่ไม่ถูกความสนใจ หอยกกลางดินก็จะออกมาคุ้ยขยะกิน

พื้นฐาน **บาร์เรียด** HP 80



#122 โปเกมอนมาเรียด ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:54.5kg

ความสามารถ **ขัดขวางการนำกลับ**

ตราบใดที่โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามที่มีตัวนับแดเมจวางอยู่กับการ์ดทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนนั้น นำขึ้นมือไม่ได้

จิตตานุภาพ 20

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Atsuko Nishida
AS5b C 060/186 U
©2020 Pokémon

มีมีมือเล่นละครไว้ที่เก่งหาตัวจับยาก ขณะที่กำลังดูอยู่เพลินๆ ผู้ๆ กำแพงของจริงก็มาตั้งอยู่ตั้งแต่เมื่อไหนไม่รู้

พื้นฐาน **รูจูลา** HP 90



#124 โปเกมอนปูปร่างเหมือนคน ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:40.6kg

ระบำพิศวง

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**สับสน**

ระบำปริศนา

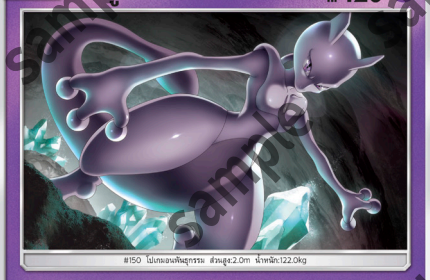
วางตัวนับแดเมจตามจำนวนโปเกมอนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม บนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.HYOGONOSUKE
AS5b C 061/186 C
©2020 Pokémon

มักโยกย้ายสายเอวด้วยจังหวะที่เป็นเอกลักษณ์ รูจูลาก็เช่นกันที่ชอบเต้นรำอลิลาจะมีท่าเต้นที่เน้นสายเอวและสะโพกเป็นพิเศษ

พื้นฐาน **มิจุ** HP 120



#150 โปเกมอนพันธุกรรม ส่วนสูง:2.0m น้ำหนัก:122.0kg

ความสามารถ **มายด์รีพอร์ต**

เทิร์นฝ่ายเรา ถ้ามีนำการ์ดนี้จากบนมือวางบนเบนช์ ใช้ได้ 1 ครั้ง นำการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับไปในด้านบนของสำรับการ์ด

ไซโคช็อค 70

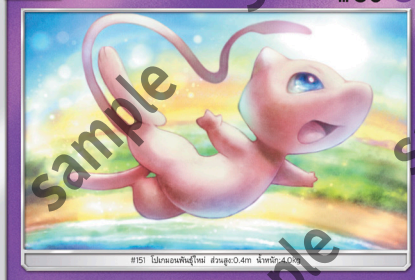
แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่นำเอฟเฟกต์ที่มีจากโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคำนวน

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS5b C 062/186 R
©2020 Pokémon

เป็นโปเกมอนที่สร้างขึ้นจากการตัดแต่งพันธุกรรม แม้วิทยาการของโลกยังสร้างกายให้ได้ แต่ไม่สามารถสร้างจิตใจที่อ่อนโยนและสงบให้ได้

พื้นฐาน **มิว** HP 60



#151 โปเกมอนพันธุ์ใหม่ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.0kg

ความสามารถ **เบนช์บาเรีย**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ โปเกมอนบนเบนช์ทุกตัวของฝ่ายเราจะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม

ไซโคพาวเวอร์

นำตัวนับแดเมจ 3 ตัว วางบนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.xin
AS5b C 063/186 R
©2020 Pokémon

ว่ากันว่ามีพันธุกรรมของโปเกมอนทุกชนิดอยู่ สามารถเปลี่ยนตัวได้ตั้งใจชอบ ดังนั้นต่อให้เข้าใกล้คนก็ไม่มีทางรู้ตัวได้

พื้นฐาน มูมา HP 60



#208 โปเกมอนเหวี่ยงร้อง ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:1.0kg

ดวงตาแห่งลางร้าย

ดูทาง 1 ตัวนับแดเมจ บนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Miki Tanaka
AS5b C 064/186 C
©2020 Pokémon

ว่ากันว่าหากหัวใจดวงเล็กๆ ของลูกมูมาหยุดเต้นเมื่อใด ลิ้นสีแดงที่คอ จะได้ยินเสียงกรีดร้องดังออกมาจากช่างในนั้น

ร่าง 1 มูมาจิ HP 110



#429 โปเกมอนแวหมดเหรี่ ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:4.4kg

ความสามารถ **คำฝากฝังพี่สาว**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อใช้แล้ว ทำให้โปเกมอนนี้**หมดสภาพ** จั่วการ์ดจากลำรับการ์ด จนได้การ์ดในมือของฝ่ายเรา 7 ใบ

คลื่นสะกดจิต 70

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Sui
AS5b C 065/186 U
©2020 Pokémon

เป็นที่หวาดกลัวจากคำสาปที่ว่ากันว่าถ้าใครพูดขึ้นมาจะต้องตายภายในหนึ่งปี ทำให้ไม่มีใครกล้าพูดถึงมันเลย

ร่าง 1 มูมาจิ HP 110



#429 โปเกมอนแวหมดเหรี่ ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:4.4kg

คลื่นพลังจิต 20×

แดเมจเท่ากับ จำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x20

ทำให้ตกใจ 40

เลือกการ์ด 1 ใบจากบนมือของฝ่ายตรงข้ามโดยไม่ต้องดูหน้าการ์ด ดูหน้าการ์ดนั้น ใส่กลับไปในลำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามแล้วสับ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Sumiyoshi Kizuki
AS5b C 066/186 U
©2020 Pokémon

เป็นที่หวาดกลัวจากคำสาปหรือพ้นที่ที่ปล่อยออกไปบางครั้งก็เกิดเปลี่ยนใจให้ความช่วยเหลือ

พื้นฐาน ฟูวันเต HP 70



#425 โปเกมอนลูกโป่ง ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:1.2kg

กระแทก 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.ryoma uratsuka
AS5b C 067/186 C
©2020 Pokémon

ในช่วงที่กลางคืนมีวิญญาณมากมายอัดแน่นอยู่ จะพองตัวขึ้นเรื่อยๆ เมื่อพวกเขารวมทางไปด้วย

ร่าง 1 ฟูวาไรด์ HP 100



#426 โปเกมอนบอลลูน ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:15.0kg

ความสามารถ **แท็กแคร์**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเราสลับโปเกมอน[*TAG TEAM*]บนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเรากับโปเกมอนบนเบนช์

โจมตีหมุนวน 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Mizue
AS5b C 068/186 U
©2020 Pokémon

จะมีนก่องไม่ว่าคนจะพยายามซ่อนตัวกันว่าถ้าใครพูดขึ้นมาจะถูกพาตัวไปยังโลกหน้า

เพิ่มฐาน กิราตินา HP 130



#487 โปเกมอนกบฏ ส่วนสูง:6.9m น้ำหนัก:650.0kg

ความสามารถ **อุ้งเล็บแห่งมิติเวลา**

เทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือวางบนบนเบนช์ ใช้ได้ 1 ครั้ง ทั้งพลังงานพิเศษที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

ความมืดมน 70

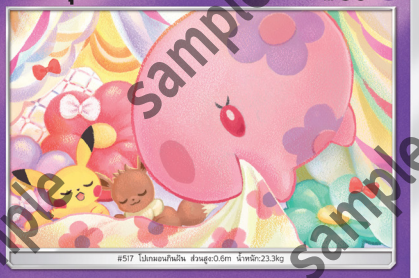
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**สับสน**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Misa Tsutsui
AS5b C 069/186 R
©2020 Pokémon

อาศัยอยู่ในโลกที่มืดเยี่ยวซึ่งกล่าวกันว่าเป็นโลกเบื้องหลังของโลกนี้ ซึ่งใช้สามัญสำนึกไม่ได้

พื้นฐาน มุนนะ HP 60



#517 โปเกมอนกินฝัน ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:23.3kg

รู้ล่วงหน้า

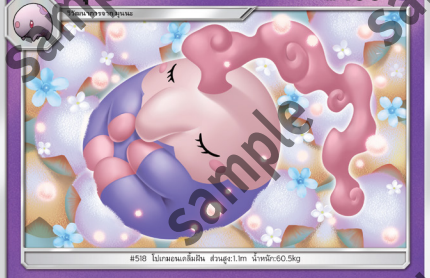
ดูการ์ดในลำรับการ์ดฝ่ายเราหรือฝ่ายตรงข้าม 4 ใบจากด้านบน เรียงตามลำดับที่ชอบ ใส่กลับไปบนลำรับการ์ดที่หยิบมา

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shibuzoh.
AS5b C 070/186 C
©2020 Pokémon

เป็นโปเกมอนที่จะปรากฏตัวต่อหน้าโปเกมอนที่ฝันร้ายเท่านั้น แต่ไม่รู้ว่าเป็นฝันร้ายหรือฝันดีกันแน่นะ

ร่าง 1 มูชานา HP 100



#518 โปเกมอนเคลิ้มฝัน ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:60.5kg

นอนตุน

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของแต่ละฝ่าย แต่ละตัวเป็นสภาวะ**หลับ** ที่รีทรีตไปของฝ่ายเรา แดเมจที่ทำกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามจากท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้ใช้ จะถูกเพิ่มอีก [+100]

ท่าโขกหัวเต็มพิกัด 50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Misa Tsutsui
AS5b C 071/186 C
©2020 Pokémon

เป็นที่หวาดกลัวจากหน้าผากนั้นมีความคันของคนหรือโปเกมอนมากมายอัดแน่นอยู่

พื้นฐาน เนียสเปอร์ HP 60



#677 โปเกมอนสะกดพลัง ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:3.5kg

แมวเริงร่าฟ้าใส

จั่วการ์ด 1 ใบจากลำรับการ์ดฝ่ายเรา หลังจากนั้น ทำให้โปเกมอนนี้อยู่ในสภาวะ**หลับ**

เอียคิเนซิส

โปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว จะได้รับแดเมจเท่ากับจำนวนตัวนับแดเมจที่วางอยู่บนโปเกมอนนั้น x20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.KYOGONOSUKE
AS5b C 072/186 C
©2020 Pokémon

เพื่อป้องกันไม่ให้พลังไซโคพาวเวอร์ที่รุนแรงเล็ดลอดออกมาจึงต้องคอยบิดหู ซึ่งเป็นอวัยวะรับพลังเอาไว้อยู่บ่อยๆ


ร่าง 1
เนียโอนิกซ์
HP 90
แมวเริงร่าฟ้าใส
จั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา หลังจากนั้น ทำให้โปเกมอนนี้อยู่ในสภาวะหลับ
ดวงตาชวนงุนงง 70
จนจบเทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา จุดอ่อนของโปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะเป็น [จุดอ่อน คำนวณแต่เมจ x2]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Saya Tsuruta
AS5b C 073/186 U


พื้นฐาน
มาร์ชาโดว์
HP 80
ความสามารถ รีเซ็ตฮอลล์
ถ้าโปเกมอนนี้อยู่บนเบนช์ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทิ้งการ์ดสเตเดียมที่วางบนกระดานที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หลังจากนั้น โปเกมอนนี้ กับการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
เรดนักเคิล 10+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็น [อัลตราบีสต์] การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Ichibi
AS5b C 074/186 R


พื้นฐาน
มาร์ชาโดว์&ไคริกี GX
HP 270
TAG TEAM
รีเอนจ์ 30+
เทิร์นนี้ของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนฝ่ายเราหมดสภาพจากแดเมจของท่าต่อสู้การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 90
อิมแพ็คร้อยพิฆาต 160
ยอดฮีโร่ GX 200
ถ้าติดพลังงานเพิ่ม 1 ลูก เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนนี้ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้และจะหมดสภาพ โปเกมอนนี้จะไม่หมดสภาพ จะเหลือ HP [10] และค้างอยู่บนกระดาน [ใช้ 1 เมตช์นี้ ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
กฎ TAG TEAM
ใช้ TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิมการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus.Mitsuhiro Arita
AS5b C 075/186 RR


พื้นฐาน
แซนด์
HP 70
#027 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:12.0kg
รวบรวม
จั่วการ์ด 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา
กลิ้งโจมตี 30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Sekio
AS5b C 076/186 C


ร่าง 1
แซนด์แพน
HP 110
#028 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:29.5kg
ข่วนต่อเนื่อง 30×
ทอยเหรียญ 4 ครั้ง แดเมจเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x30
สุสานทรายดูด 90
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Shigenori Negishi
AS5b C 077/186 U


พื้นฐาน
ดิกดา
HP 50
#050 โปเกมอนดุ่น ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:0.8kg
ความสามารถ งานชั้นใต้ดิน
โปเกมอนนี้เมื่อถูกทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดด้วยเอฟเฟกต์ของ [การ์ดไล่ของซากากิ] ทิ้งการ์ด 1 ใบจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จับแขวน 10
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Kouki Saitou
AS5b C 078/186 C


ร่าง 1
ดักทริโอ
HP 90
#051 โปเกมอนดุ่น ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:33.3kg
โฮมกราวด์ 30+
ถ้ามีการ์ดสเตเดียมฝ่ายเราอยู่บนกระดาน การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Akira Komayama
AS5b C 079/186 U


พื้นฐาน
แมนคี
HP 50
#056 โปเกมอนลิงหนุ ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:28.0kg
สำรวจ
จั่วการ์ด 1 ใบจากมือของฝ่ายตรงข้าม
เตะเลียด 30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Akira Komayama
AS5b C 080/186 C


ร่าง 1
โอโคริซารุ
HP 90
#057 โปเกมอนลิงหนุ ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:32.0kg
เตะเลียด 30
ทำลายสิ้น 80+
ถ้ามีการ์ดสเตเดียมอยู่บนกระดาน การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 80 หลังจากนั้น ทิ้งการ์ดสเตเดียมนั้นที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Aneseki Dynamic
AS5b C 081/186 U

พื้นฐาน **อิชิซึบูเตะ** HP 70



ขดกลม
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้

หินผาถล่ม 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sumiyoshi Kizuki
AS5b C 082/186 C

ร่าง 1 **โกโลน** HP 110



กลิ้งหิน 50

กระแทกสุดแรง 90
โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 30 ด้วย

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Ayaka Yoshida
AS5b C 083/186 C

ร่าง 2 **โกโลเนีย** HP 180



ฮาร์ดโรลเลอร์ 100
แดมจของท่าต่อสู้นี้ไม่นำความต้านทานมาคิด

เฮฟวีบอมเบอร์ 180-
แดเมจของท่าโจมตีนี้จะลดลง ตามจำนวนพลังงานสำหรับหนีของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kyoko Umemoto
AS5b C 084/186 R

พื้นฐาน **อิวาร์ค GX** HP 200



รัดแน่น 30
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

เฮวี่อิมแพ็คท่า 150

อวาลันช์ร็อค GX 200
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะใช้ได้ จะถูก -100 *[ใน 1 เกมโค้ท GX ได้ทำขณะ 1 ครั้ง]*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิมการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA Igarashi
AS5b C 085/186 RR

พื้นฐาน **คาระคาระ** HP 60



สะสมพลัง
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา แดเมจจากท่า [ตี] ของโปเกมอนนี้จะกลายเป็น [80]

ตี 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mizue
AS5b C 086/186 C

พื้นฐาน **คาระคาระ** HP 60



คำราม
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ใช้ จะถูก [-20]

บูมเมอแรงกระดูก 20×
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจท่านี้คูณจำนวนครั้งที่ออกหัว x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.otomami
AS5b C 087/186 C

ร่าง 1 **คาระคาระ** HP 110



โบนรัช 50×
ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x50

แอสซัลท์บูม 70+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามมี [ไอเท็มติดโปเกมอน] ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kirisAki
AS5b C 088/186 U

พื้นฐาน **มัลลิก** HP 60



ความสามารถ **ลูกเตะชุกชน**
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อใช้แล้ว จะจบเทิร์นฝ่ายเรา ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว วางตัวนับแดเมจ 3 ตัว บนโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mina Nakai
AS5b C 089/186 C

พื้นฐาน **ซาวามูลาร์** HP 100



สเปเชียลคอมโบ
ท่าต่อสู้นี้ ถ้าเทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายเรา [เอบิวาลาร์] ไม่ได้ใช้ [ฮิต&เอเว่] จะใช้ไม่ได้ ทำแดเมจ 90 บนโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

เมกะตันคิก 90

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.tomokazu Komiya
AS5b C 090/186 C

พื้นฐาน **เอบิวาลาร์** HP 90



ฮิต&อเวย์ 30
หากต้องการ สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนเบนช์

แมกนัมพันช์ 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Tomokazu Komiya
AS5b C 091/186 ◆
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **คาโพเอลาร์** HP 90



ฟินิชคอมโบ
ท่าต่อสู้นี้ ถ้าเทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายเรา [ซาวามูลาร์] ไม่ได้ใช้ [สเปเชียลคอมโบ] จะใช้ไม่ได้ โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแดเมจตัวละ 60 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

โจมตีหมุนวน 50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Tomokazu Komiya
AS5b C 092/186 ◆
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ไซฮอร์น** HP 80



ชนกระเด็น 20
ให้ฝ่ายตรงข้ามสลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามกับโปเกมอน 1 ตัวบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม *[ฝ่ายตรงข้ามเลือกโปเกมอนที่จะวางบนตำแหน่งต่อสู้]*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.sowsow
AS5b C 093/186 ◆
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **ไซดอน** HP 110



เดอร์ตี้เวิร์ค
ทิ้งการ์ดจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด เทิร์นนี้เมื่อใช้การ์ด [การขับไล่ของซากากิ] จากบนมือแล้วทิ้งบนตำแหน่งทิ้งการ์ด เพิ่มได้อีก 4 ใบ

เขาขวิด 90

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kirisAki
AS5b C 094/186 ◆
©2020 Pokémon

ร่าง 2 **โดไซดอน** HP 170



ปืนใหญ่ตูมตาม 90
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอน**พื้นฐาน**ที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

กราวด์เบรค 160
โปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเราทุกตัว จะได้รับแดเมจตัวละ 20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kawayoo
AS5b C 095/186 ◆
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **อุซกกี** HP 110



เตะเลียด 20

เทอริทอรี่แอทแทค 80
ถ้าไม่มีการ์ดสเตเดียมบนกระดานการโจมตีนี้ล้มเหลว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Akira Komayama
AS5b C 096/186 ◆
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **อาซานัน** HP 60

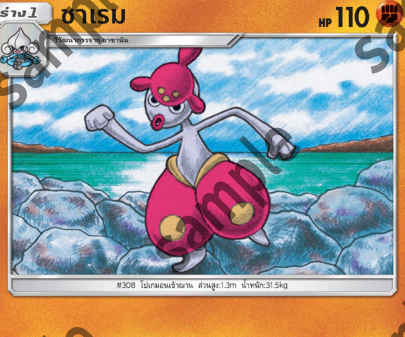


พุ่งหัวชนเต็มแรง 40
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้ใช้ [พุ่งหัวชนเต็มแรง] ไม่ได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mina Nakai
AS5b C 097/186 ◆
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **ซาโรม** HP 110



พลังโยคะ
วางดาเมจแดเมจ 4 ตัว บนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

การโจมตีสั่งลาของผู้เชี่ยวชาญ 60+
ถ้าโปเกมอนนี้มี [สายดำ] ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shigenori Negishi
AS5b C 098/186 ◆
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ฟุคามารุ** HP 60



เหยียบ 10

กระโดดโหม่ง 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Asuka Ito
AS5b C 099/186 ◆
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **กาไบต์** HP 90



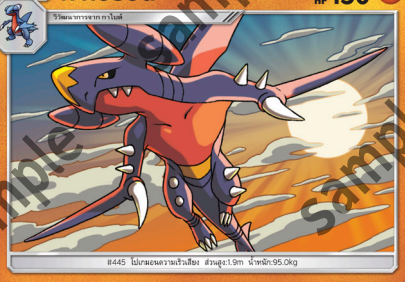
พุ่งชน 20

เคียวแหลมคม 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.SATOSHI NAKAI
AS5b C 100/186 C
©2020 Pokémon

ร่าง 2 **กาเบรียส** HP 150



ความสามารถ รัศมีโต้กลับ
ถ้าจำนวนการ์ดรางวัลฝ่ายเรา เหลือมากกว่าฝ่ายตรงข้าม แต่เมจที่ทำกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามจากท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้ใช้ จะถูกเพิ่มอีก [+80]

โฮเวอร์เอดจ์ 80+
หากต้องการ ทิ้งพลังงาน 1 ลูกที่ติดกับโปเกมอนนี้ เมื่อทำเช่นนั้น การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Akira Komayama
AS5b C 101/186 R
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ริโอลุ** HP 70



หลอก 10
แดเมจของท่าต่อสู้นี้ไม่นำความต้านทานมาคิด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mizue
AS5b C 102/186 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **ลูคาริโอ** HP 120



ความสามารถ แท็กทีมโค้ช
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ โปเกมอน [TAG TEAM] ฝ่ายเราทุกตัว แดเมจจากท่าต่อสู้ที่ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะลด [-20]

มัคสเตรก 90

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kirisAki
AS5b C 103/186 U
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **แลนโดลอส** HP 120



ยิงตรง
ท้าแดเมจ 30 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

พาวเวอร์ไชโคลน 60
สลับการ์ดพลังงาน 1 ลูกที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ ไปติดที่โปเกมอนบนเบนช์

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Hasuno
AS5b C 104/186 R
©2020 Pokémon

เริ่มฐาน **เมโลเอตตา** HP 90



เสียงเชียร์แท็กทีม
การ์ดพลังงานบนมือฝ่ายเรา 1 ใบ ติดกับโปเกมอน [TAG TEAM] ฝ่ายเรา

เสต็ปดาวตก 30+
ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจเพิ่มขึ้นตามจำนวนครั้งที่ออกหัว x30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kouki Saitou
AS5b C 105/186 U
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ซีการ์ด** HP 90



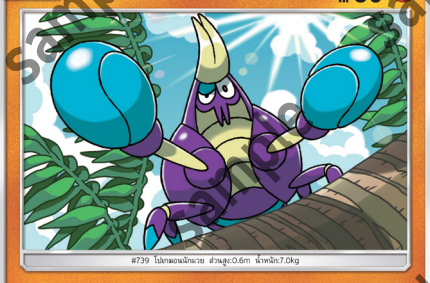
ความสามารถ เซลล์คอมพานี
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนเบนช์ แดเมจของท่าต่อสู้ที่ [ซีการ์ด (รวม GX)] ฝ่ายเราที่ใช้ทำกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามจะถูก [+20]

บิ๊สต์แฟงก์ 20
นำการ์ดพลังงาน 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา มาติดโปเกมอนบนเบนช์

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shigenori Negishi
AS5b C 106/186 U
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **มาเค็นคานิ** HP 80



พุ่งชน 20

นัคเคิลบอมเบอร์ 30+
ท้าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือฝ่ายเรามากกว่าฝ่ายตรงข้าม การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Akira Komayama
AS5b C 107/186 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **เคเค็นคานิ** HP 140



ไฟต์ไอออน 30+
ถ้าจำนวนโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเรา น้อยกว่าฝ่ายตรงข้าม การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีกเท่ากับจำนวนที่น้อยกว่านั้น x50

แมกนัมพันช์ 80

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Tomokazu Komiya
AS5b C 108/186 U
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **สึนเดะสึนเดะ** HP 120



#805 โปเกมอนก้นพรหิน ส่วนสูง:5.5m น้ำหนัก:820.0kg

ความสามารถ **สโตนเฟนส์**
ถ้าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายตรงข้ามมีน้อยกว่าหรือเท่ากับ 3 ใบ HP สูงสุดของโปเกมอนนี้จะกลายเป็น [200]

ทลายภูผา 110
ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย ทิ้งการ์ดจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม ตามจำนวนครั้งที่ออกหัว ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.nagimiso
AS5b C 109/186 R
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **สึนเดะสึนเดะ** HP 120



#805 โปเกมอนก้นพรหิน ส่วนสูง:5.5m น้ำหนัก:820.0kg

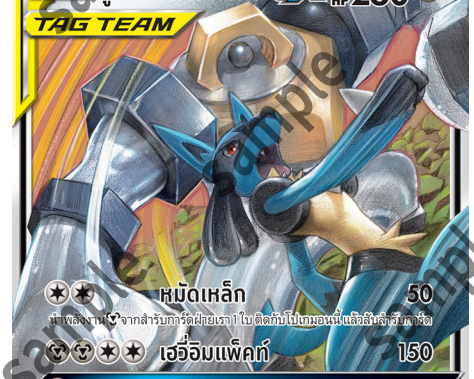
ความสามารถ **สโตนเฟนส์**
ถ้าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายตรงข้ามมีน้อยกว่าหรือเท่ากับ 3 ใบ HP สูงสุดของโปเกมอนนี้จะกลายเป็น [200]

ทลายภูผา 110
ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย ทิ้งการ์ดจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม ตามจำนวนครั้งที่ออกหัว ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS5b C 110/186 R
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **ลูคาริโอ&เมลเมทัล GX** HP 260
TAG TEAM



หมัดเหล็ก 50
ทำพลังงานที่จากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ใบติดกับโปเกมอนนี้ แล้วสับสำรับการ์ด

เฮอี่ยิมแพ็คท์ 150

ฟูลเมทัลวอล GX
จนกว่าเกมแข่งขันนี้จะจบ โปเกมอนฝ่ายเราทุกตัว แต่เมจจากท่าต่อสู้ที่ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก [-30] เพิ่มเติม ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 1 ลูก ที่พลังงานทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Mitsuhiro Arita
AS5b C 111/186 RR
©2020 Pokémon

กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิมการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ

พื้นฐาน **อโลลา ดิกดา** HP 50



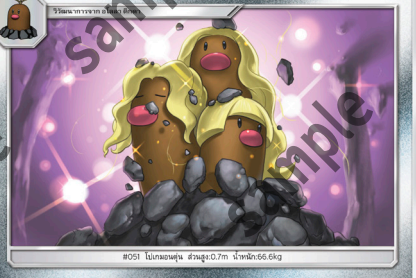
#050 โปเกมอนดุ่น ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:1.0kg

กระแทก 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Atsuko Nishida
AS5b C 112/186 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **อโลลา ดักทริโอ** HP 80



#051 โปเกมอนดุ่น ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:66.6kg

ความสามารถ **แฮร์วอล**
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ โปเกมอนฝ่ายเราทุกตัว แต่เมจจากท่าต่อสู้ที่ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก [-10]

ตบหนัก 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.SATOSHI NAKAI
AS5b C 113/186 U
©2020 Pokémon

พื้นฐาน **คูชีท GX** HP 170



ความสามารถ **กะพริบตาเย้ายวน**
เทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือวางบนแบทช์ไว้ได้ 1 ครั้ง ดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม นำโปเกมอนพื้นฐานในนั้น วางบนแบทช์ฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

ฮัสเซิลไบท์ 10+
แต่เมจเพิ่มตามจำนวนโปเกมอนบนแบทช์ของฝ่ายตรงข้าม ×30

บิ๊กอีเทอร์ GX
ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม ทิ้งการ์ดซัพพอร์ตในนั้นทั้งหมดที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.5ban Graphics
AS5b C 114/186 RR
©2020 Pokémon

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิมการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

พื้นฐาน **โคโคโดรา** HP 60



#304 โปเกมอนกระเหล็ก ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:60.0kg

แข็งเกร็ง
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แต่เมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-30]

เมทัลคลอว์ 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Ken Sugimori
AS5b C 115/186 C
©2020 Pokémon

ร่าง 1 **โคโดรา** HP 90



#305 โปเกมอนกระเหล็ก ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:120.0kg

แข็งเกร็ง
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แต่เมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-30]

พุ่งหัวชน 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Suwama Chiaki
AS5b C 116/186 C
©2020 Pokémon

ร่าง 2 **บอสโกโดรา** HP 170



กดหน่วงๆ 80

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม เมื่อโปเกมอนนี้ได้รับแต่เมจจากท่าต่อสู้ วาง 8 ตัวนับแต่เมจบนโปเกมอนที่ใช้ท่าต่อสู้

กีก้าอิมแพ็คท์ 160
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Satoshi Shirai
AS5b C 117/186 U
©2020 Pokémon


ร่าง 1
ลูคาริโอ
HP 130
โรลลิก 40
รัชอัพ 60+
เทิร์นนี้ถ้าโปเกมอนนี้มี [ไอเท็มติดโปเกมอน] จากบนมือมาติดแล้ว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 70
Illus.Midori Harada
AS5b C 118/186 R


ร่าง 1
ชูวัลโก
HP 130
หอกตรวจสอบ 80
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามไม่มีตัวนับแดเมจวางอยู่ การโจมตีนี้ล้มเหลว
ไอออนแลนซ์ 90
Illus.Satoshi Shirai
AS5b C 119/186 U


พื้นฐาน
เทโนเซ็กท์
HP 130
ความสามารถ ท่าบินเร็วจี๋
ท่าบนกระดานฝ่ายตรงข้ามมี [โปเกมอน GX · EX] พลังงานสิ่งหนึ่งของโปเกมอนนี้ ทั้งหมดจะหายไป
สปลิตบีม 30
โปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม2ตัวก็จะได้รับแดเมจตัวละ30ด้วย[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]
Illus.Aneseki Dynamic
AS5b C 120/186 U


พื้นฐาน
เมลตัน
HP 70
หลอมละลายโลหะ 10+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นโปเกมอน การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 40
Illus.Kouki Saitou
AS5b C 121/186 C


พื้นฐาน
เมลตัน
HP 60
เพิ่มจำนวน
นำ [เมลตัน] จากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ วางบนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด
ลำแสง 30
Illus.Shin Nagasawa
AS5b C 122/186 C


ร่าง 1
เมลเมทัล
HP 150
ความสามารถ เมทัลอีตเทอร์
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทิ้งโปเกมอนบนมือฝ่ายเรา 1 ใบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หลังจากนั้น รักษา HP [100] ของโปเกมอนนี้
เฮวี่อิมแพ็คท์ 130
Illus.Kouki Saitou
AS5b C 123/186 R


ร่าง 1
เมลเมทัล GX
HP 220
ความสามารถ ฮาร์ดโค้ท
แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะลด [-30]
เมทัลบลาซต์ 110+
การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจเท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ x20
พันชาฟอร์ซ GX
นำพลังงานจากบริเวณใดๆที่การ์ดฝ่ายเราตามชอบ ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ใบ ใช้ได้ 1 ครั้งในเกมนี้
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.PLANETA Otani
AS5b C 124/186 RR


พื้นฐาน
เซอไนท์&นิมเฟีย GX
HP 260
TAG TEAM
บทเพลงแห่งภูตพราย
นำพลังงานจากในสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ ติดกับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเรา ตามชอบ แล้วสับสำรับการ์ด
คาไลโดสตอร์ม 150
ย้ายการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเรามาติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตัวอื่นตามชอบ
มิราเคิลมเจิคัล GX 200
ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 3 ลูก นำการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้ามทั้งหมดใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ ใช้ได้ 1 เกมนี้เท่านั้น GX ใช้ได้ 1 ครั้ง
Illus.Mitsuhiro Arita
AS5b C 125/186 RR


พื้นฐาน
ปี
HP 60
ความสามารถ จั่วการ์ดมังมี่
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อใช้แล้วจะจบเทิร์นฝ่ายเรา ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว นำการ์ดบนมือของตัวเองทั้งหมดใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ หลังจากนั้น จั่วการ์ด 6 ใบจากสำรับการ์ด
Illus.Shibuzoh.
AS5b C 126/186 C

พื้นฐาน ปิปปี HP 60



#035 โปเกมอนนางฟ้า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:7.5kg

ตบเรียกสติ 10×

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x10

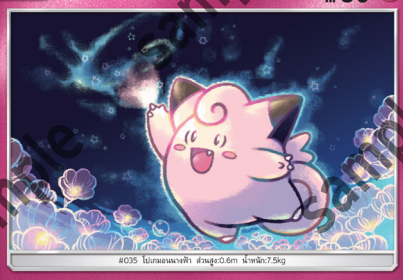
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.0313

AS5b C 127/186 C

©2020 Pokémon

พื้นฐาน ปิปปี HP 60



#035 โปเกมอนนางฟ้า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:7.5kg

นำทาง

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว นำทางซัพพอร์ตจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

ปัด 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Saya Tsuruta

AS5b C 128/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 ปิคซี HP 110



#036 โปเกมอนนางฟ้า ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:40.0kg

ระบำชมจันทร์ 10+

การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจเท่ากับจำนวนโปเกมอนที่ติดพลังงาน บนกระดานฝ่ายเรา x30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Suwama Chiaki

AS5b C 129/186 U

©2020 Pokémon

พื้นฐาน พูริน HP 70



#039 โปเกมอนลูกโป่ง ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:5.5kg

กลิ้งบอล 20×

ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Yumi

AS5b C 130/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 พูคูริน HP 110



#040 โปเกมอนลูกโป่ง ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:12.0kg

ขัดลูกกลม

นำการ์ดพลังงาน 3 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

สลีปปี้บอล 80

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

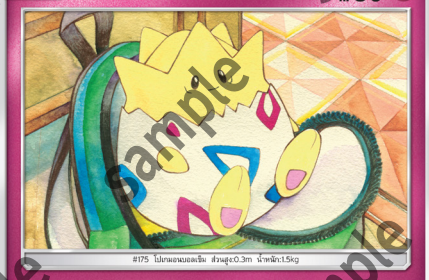
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.miki kudo

AS5b C 131/186 U

©2020 Pokémon

พื้นฐาน โทเกปี HP 50



#175 โปเกมอนขอเริ่ม ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:1.5kg

ทำให้ตกใจ 10

เทิร์นถัดไปฝ่ายตรงข้าม แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะถูก [-30]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Sekio

AS5b C 132/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 โทเกชิก HP 80



#176 โปเกมอนแห่งความสุข ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:3.2kg

เอนเนอร์จี้กิฟท์

การ์ดพลังงานบนมือฝ่ายเรา 1 ใบ ติดคืนไปที่มอนบนเบนช์ฝ่ายเรา

เมจิคัลช็อต 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.sui

AS5b C 133/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 2 โทเกคิส HP 140



#468 โปเกมอนอวยพร ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:38.0kg

ความสามารถ **งานเลี้ยงของเหล่าภูตพราย**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา รักษา HP โปเกมอนทั้งหมดของฝ่ายเรา ตัวละ [30]

เมจิคัลช็อต 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Kagemaru Himeno

AS5b C 134/186 R

©2020 Pokémon

พื้นฐาน ซูซูป HP 60



#682 โปเกมอนน้ำหอม ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:0.5kg

งีบ

รักษา HP [20] ของโปเกมอนนี้

สายลมแห่งภูตพราย 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.MAHOU

AS5b C 135/186 C

©2020 Pokémon


ร่าง 1
เฟรฟูวัน
HP 90
กลิ่นหอมรุนแรง
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง ถ้าออกหัวแม้เพียง 1 ครั้ง ดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม ใส่การ์ดตามจำนวนครั้งที่ออกหัว คืนกลับสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามแล้วสับสำรับการ์ด
มิราเคิลโคโลญจน์ 30
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เลือก 1 สภาวะจากสภาวะผิดปกติ ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะผิดปกตินั้น
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน -20 หนี
Illus.Saya Tsuruta
AS5b C 136/186 U


พื้นฐาน
โมนเมน
HP 50
พอง 10
เท็รันถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ดาเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-10]
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน -20 หนี
Illus.Ken Sugimori
AS5b C 137/186 C


ร่าง 1
เอลฟูน GX
HP 190
ความสามารถ คอตตอนฟูฟ่อง
โปเกมอนนี้เมื่อได้รับดาเมจจากท่าต่อสู้ฝ่ายเราทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับดาเมจนั้น
เอนเนอร์จี้โบลว์ 10+
การโจมตีนี้จะเพิ่มดาเมจอีกเท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ x30
ทอยบ็อกซ์ GX
นำการ์ดที่ออบจากกล่องกับการ์ดฝ่ายเรา 5 ใบนี้มือ แล้วสับสำรับการ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน -20 หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพนิยมการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.PLANETA Igarashi
AS5b C 138/186 RR


พื้นฐาน
กาเบรียส&ทิราตินา GX
HP 270
TAG TEAM
ยิงตรง
ทำดาเมจ 40 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]
คาลามิตี้เอดจ์ 160+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีดาเมจติดอยู่ ดาเมจจากการโจมตีนี้จะเพิ่มดาเมจอีก 80
จีจีเอนด์ GX
ทั้งโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว และทุก 3 ทั้งหมดที่ติดอยู่ ที่ตำแหน่งทั้งการ์ด ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 3 ดูก จะเป็นโปเกมอนที่จะทั้งที่ติดแหน่งทั้งการ์ดจะเป็น 2 ตัว [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพนิยมการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus.Mitsuhiro Arita
AS5b C 139/186 RR


พื้นฐาน
ลาทิอาส
HP 120
เอนเนอร์จี้แอโรว์
ทำดาเมจกับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว เท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนั้น x20 [ดาเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]
สปีดวิง 100
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน หนี
Illus.chibi
AS5b C 140/186 U

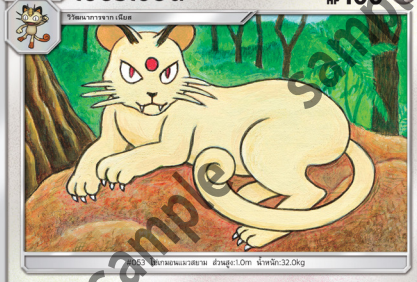

พื้นฐาน
คิบาโกะ
HP 60
ความสามารถ บรรยากาศตึงเครียด
โปเกมอนนี้ เมื่อฝ่ายตรงข้ามนำโอเท็มหรือการ์ดซัพพอร์ตจากบนมือออกมาใช้ จะไม่ได้รับเอฟเฟกต์นั้น
แทะ 20
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน หนี
Illus.Yukiko Baba
AS5b C 141/186 C


ร่าง 1
โอโนนโดะ
HP 90
การ์ดเพรส 30
เท็รันถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ดาเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-30]
กรรไกรกิโยติน 70
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน หนี
Illus.tetsuya koizumi
AS5b C 142/186 C


ร่าง 2
โอโนโนคุส
HP 150
ความสามารถ กรินเดอร์อัพ
ใช้ได้ 1 ครั้งในเท็รันฝ่ายเรา ทิ้งการ์ดสเตเดียมที่วางบนกระดานที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หลังจากนั้น นำพลังงาน หรือ บนมือฝ่ายเราได้ถึง 3 ใบ ติดกับโปเกมอนนี้
พาวเวอร์ฟูลแอกซ์ 10+
การโจมตีนี้จะเพิ่มดาเมจอีกเท่ากับจำนวนพลังงานพื้นฐานที่ติดกับโปเกมอนนี้ x40
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน หนี
Illus.Anesaki Dynamic
AS5b C 143/186 R


พื้นฐาน
เนียส
HP 60
แมวเริงร่าฟ้าใส
จั่วการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา หลังจากนั้น ทำให้โปเกมอนนี้อยู่ในสภาวะหลับ
สะบัดหาง 30
จุดอ่อน ×2 ความต้านทาน หนี
Illus.shibuzoh.
AS5b C 144/186 C

ร่าง 1 เปอร์เซียน HP 100



ทำให้รู้สำนึก 20

ถ้าบนมือฝ่ายตรงข้ามมีการ์ดมากกว่าหรือเท่ากับ 4 ใบ ดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม ทิ้งการ์ดที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดจนได้จำนวนการ์ดนั้นเป็น 4 ใบ

กรงเล็บคม 30+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yukiko Baba

AS5b C 145/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 เปอร์เซียน HP 100



ความสามารถ แมวชุมนุม

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ พลังงานที่จำเป็นสำหรับการใช้ท่าต่อสู้ของโปเกมอนที่มีท่า [แมวเริงร่าฟ้าใส] บนกระดานฝ่ายเรา ทั้งหมดจะหายไป

กรงเล็บฉีกร่าง 90

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Inagimiso

AS5b C 146/186 U

©2020 Pokémon

ร่าง 1 เปอร์เซียน GX HP 200



ความสามารถ แคทออล์ค

เทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายตรงข้าม [โปเกมอน GX หรือ EX] ฝ่ายเราหมดสภาพแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดที่ขอบจากกล่าวับการ์ดฝ่ายเราใช้ดึง 2 ใบขึ้นมือ แล้วสับลำดับการ์ด เทิร์นนี้ ท่านี้ใช้ [แคทออล์ค] ในอีกไม่ได้ แต่ยังสามารถใช้ได้

แก้แค้น 10+

การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีกเท่ากับจำนวนการ์ดโปเกมอนบนตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา x20 แดเมจสามารถเพิ่มได้สิบโปเกมอน 3 ใบ

สแลชแบ็ค GX 150

สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนแดนสู้ 1 ใบ ท่านี้ใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA Igarashi

AS5b C 147/186 RR

©2020 Pokémon

พื้นฐาน อีวุย HP 60



วิ่งเร็วจี๋ 30×

ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจจะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kirisAki

AS5b C 148/186 C

©2020 Pokémon

พื้นฐาน อีวุย GX HP 160



ความสามารถ DNAปลุกพลัง

โปเกมอนนี้ ในเทิร์นฝ่ายเรา สามารถนำการ์ดที่วิวัฒนาการจาก [อีวุย] จากบนมือวางบนโปเกมอนนี้แล้ววิวัฒนาการได้ (ยกเว้นเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา และเทิร์นที่เพิ่งวางโปเกมอนนี้บนกระดาน) ก่อนวิวัฒนาการ รักษา HP ทั้งหมดของโปเกมอนนี้

บู๊สต์แดช 100

แฮปปี้เมกเกอร์ GX

นำเลการ์ดที่ขอบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา 3 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ [ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA Otani

AS5b C 149/186 RR

©2020 Pokémon

พื้นฐาน เนียรุมา HP 60



แมวเริงร่าฟ้าใส

จั่วการ์ด 1 ใบจากลำรับการ์ดฝ่ายเรา หลังจากนั้น ทำให้โปเกมอนนี้อยู่ในสภาวะหลับ

หางเด้งดึ๋ง

ทำแดเมจ 60 กับ [โปเกมอน GX หรือ EX] ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

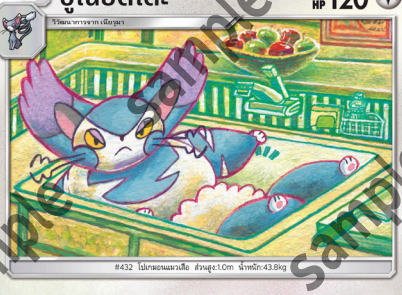
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.sowsow

AS5b C 150/186 C

©2020 Pokémon

ร่าง 1 บูเนียตโตะ HP 120



แมวร้ายพุ่งชน 30

เลือกการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ โดยไม่ดูหน้าการ์ด ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด เทิร์นนี้ ถ้าโปเกมอนนี้วิวัฒนาการมาจาก [เนียรุมา] แล้ว ทิ้งการ์ดเพิ่มอีก 1 ใบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

พุ่งชน 80

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Tomokazu Komiya

AS5b C 151/186 U

©2020 Pokémon

พื้นฐาน เท็คคากุยะ GX HP 200

อัลตราบีสต์



ความสามารถ ฟอร์ซแคนเซลเลอร์

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ โปเกมอนทุกตัวของฝ่ายเราจะไม่ได้รับแดเมจและเอฟเฟกต์จากท่า GX ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม

พาวเวอร์ไซโคลน 110

สลับการ์ดพลังงาน 1 ลูกที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ไปติดที่โปเกมอนบนเบนช์

ดิสคัฟเวอรี่ GX

หลังจากนับการ์ดรางวัลฝ่ายเราแล้ว นำขึ้นมือทั้งหมด หลังจากนั้น นำการ์ดจากด้านบนของลำรับการ์ดเท่ากับจำนวนใบที่นำขึ้นมือ วางเป็นการ์ดรางวัล ถ้าวางการ์ดรางวัลเท่ากับจำนวนการ์ดที่หยิบไม่ได้ ท่าต่อสู้นี้ล้มเหลว [ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA Igarashi

AS5b C 152/186 RR

©2020 Pokémon

TRAINER ไอเท็ม

ค้อนขุดแซ่กๆ



ดูการ์ด 3 ใบจากด้านบนของลำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม เลือกการ์ดที่ขอบ 1 ใบจากในนั้น การ์ดที่เหลือใส่คืนกลับลำรับการ์ดแล้วสับ การ์ดที่เลือกใส่คืนกลับด้านบนของลำรับการ์ด

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito

AS5b C 153/186 U

©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

นกหวีดของผู้ตัดสิน



การ์ดนี้ เลือกใช้ 1 เอฟเฟกต์จาก 2 เอฟเฟกต์

◆จั่วการ์ดจากสำหรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ

◆นำการ์ด [ผู้ตัดสิน] 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ayaka Yoshida
AS5b C 154/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

สับเปลี่ยนแท็ก



ย้ายการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอน [TAG TEAM] บนกระดานฝ่ายเรา 1 ตัวได้ถึง 2 ลูก ไปติดกับโปเกมอนอื่นฝ่ายเรา 1 ตัว

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito
AS5b C 155/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

กล่องตกใจ



เลือกการ์ดที่ชอบ 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายตรงข้าม กลับขึ้นมือฝ่ายตรงข้าม

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ryo Ueda
AS5b C 156/186 C
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ผลึกแห่งไฟ



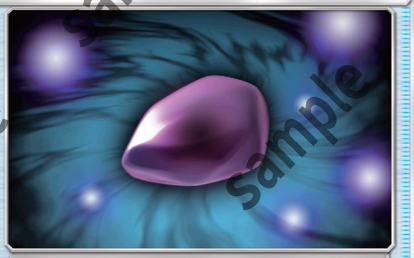
นำการ์ดพลังงาน🔥 3 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito
AS5b C 157/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

หินความมืด



ถ้ามีโปเกมอนพลังมารถวิวัฒนาการเป็น [มูมาจิ] [ดอนคาราซึ] [แซนเดลล์] [ไกสการ์] (รวมGX) ได้บนกระดานฝ่ายเรา เลือกการ์ดวิวัฒนาการนั้น 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา วางบนโปเกมอนนั้นเพื่อวิวัฒนาการแล้วสับสำรับการ์ด (เทิร์นแรกสุดของฝ่ายเราหรือโปเกมอนที่เพิ่งออกมาก็สามารถใช้ได้)

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ryo Ueda
AS5b C 158/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

สายดำ



ไอเท็มติดโปเกมอน
การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

ถ้าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายเรา มากกว่าฝ่ายตรงข้าม พลังงานจำเป็นที่โปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ใช้ท่าต่อสู้ พลังงาน✊จะลดลง 1 ลูก

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito
AS5b C 159/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

แฟรี่ชาร์ม ⚡



ไอเท็มติดโปเกมอน
การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

โปเกมอน✨ที่ติดการ์ดนี้ ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของ [โปเกมอน GX · EX] ที่เป็น⚡ของฝ่ายตรงข้าม

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach
AS5b C 160/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

แฟรี่ชาร์มแห่งความสามารถ



ไอเท็มติดโปเกมอน
การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

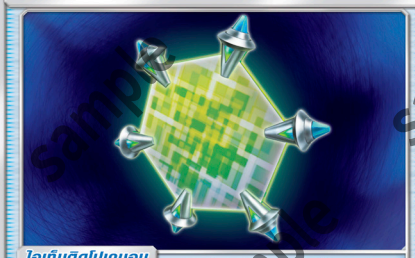
โปเกมอน✨ที่ติดการ์ดนี้ ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของ [โปเกมอน GX · EX] ของฝ่ายตรงข้ามที่มีความสามารถ

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach
AS5b C 161/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

เมทัลคอร์บาเรีย



ไอเท็มติดโปเกมอน
การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

การ์ดนี้ที่ติดกับโปเกมอน เมื่อจบเทิร์นฝ่ายตรงข้าม ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

โปเกมอน✨ที่ติดการ์ดนี้ แดเมจของท่าต่อสู้ที่ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก [-70]

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Studio Bora Inc.
AS5b C 162/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ควิซโชว์ของคาสึระ



เลือกการ์ดโปเกมอน 1 ใบจากบนมือฝ่ายเรา หลังจากบอกชื่อการ์ดโปเกมอนนั้นมีแก่ฝ่ายตรงข้ามแล้ว วางคว่ำไว้ ฝ่ายตรงข้ามตอบชื่อโปเกมอนนั้น หงายโปเกมอนที่คว่ำไว้ ถ้าตอบถูก ฝ่ายตรงข้ามจั่วการ์ด 4 ใบจากสำรับการ์ด ถ้าตอบผิด ฝ่ายเราจั่วการ์ด 4 ใบจากสำรับการ์ด หลังจากนั้น นำการ์ดที่วางไว้กลับขึ้นมือฝ่ายเรา

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Megumi Mizutani
AS5b C 163/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

โค้ชเทรนเนอร์



จั่วการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเราเป็น [TAG TEAM] จั่วการ์ดเพิ่ม 2 ใบ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.nagimiso
AS5b C 164/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

การขับไล่ของซากากิ



เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเราที่ไม่มีตัวนับแดเมจวางอยู่ได้ถึง 2 ตัว ทิ้งโปเกมอนที่เลือกกับการ์ดที่ติดอยู่ทั้งหมดที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Megumi Mizutani
AS5b C 165/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ความมุ่งมั่นของทาเคชิ



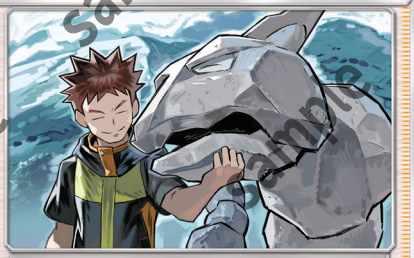
นำโปเกมอนและพลังงานพื้นฐานจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรารวมกัน 6 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Naoki Saito
AS5b C 166/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

การฝึกฝนของทาเคชิ



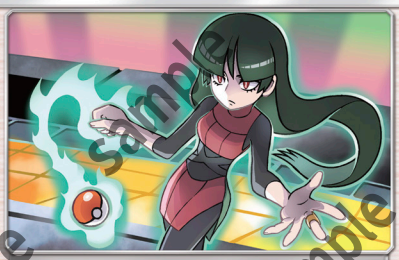
นำพลังงานจากในมือฝ่ายเรา 1 ใบ ติดกับโปเกมอน 1 ตัวจากใน [อิชิซึมุระ] [โกโลนี] [โกโลเนีย] [อิวาร์ด GX] [คาระคาระ] [ไซอธ์ริน] [ไซดอน] [อุซุกกิ]

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.TOKIYA
AS5b C 167/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

การบอกใบ้ของนัตสึเมะ



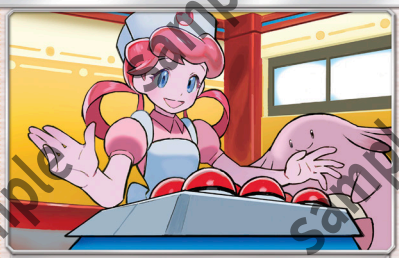
ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม หากต้องการ เลือกการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบจากในนั้น ใช้เอฟเฟกต์ของการ์ดซัพพอร์ตนั้น เป็นเอฟเฟกต์ของการ์ดนี้

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Hitoshi Ariga
AS5b C 168/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

พี่สาวแห่งโปเกมอนเซ็นเตอร์



รักษา HP [60] ของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว และรักษาสภาวะผิดปกติทั้งหมด

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.TOKIYA
AS5b C 169/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

มาเลย์น



การ์ดนี้ สามารถใช้ทิ้งพลังงาน 2 ใบบนมือฝ่ายเราที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดจะใช้ไม่ได้

นำการ์ดเทรนเนอร์ 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเราให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori
AS5b C 170/186 U
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

การวิเคราะห์ของมาซากิ



ดูการ์ด 7 ใบจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายเรา นำการ์ดเทรนเนอร์ได้ถึง 2 ใบจากในนั้น ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วจะนำขึ้นมือก็ได้ การ์ดที่เหลือ ใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Naoki Saito
AS5b C 171/186 R
©2020 Pokémon

sample

TRAINER | ซัพพอร์ต

ช่างเชื่อม



นำพลังงานจากบนมือฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ ติดกับโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว หลังจากนั้น จั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

Illus.Hitoshi Ariga

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

AS5b C 172/186 U

©2020 Pokémon

TRAINER | สเตเดียม

สำนักต่อสู้



แดเมจที่โปเกมอนที่มีพลังงานพื้นฐานติดอยู่ (ยกเว้น [อัลตราบีสต์]) ของทั้งสองฝ่ายใช้ท่าคิมโบกาม่อนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม จะถูก [+10] ถ้าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายเรา มากกว่าฝ่ายตรงข้าม จะเป็น [+40]

Illus.5ban Graphics

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดในนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

AS5b C 173/186 U

©2020 Pokémon

TRAINER | สเตเดียม

เตาอิฐขนาดยักษ์



ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย จะทิ้งการ์ดบนมือฝ่ายตัวเอง 1 ใบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดก็ได้ ทำได้ 1 ครั้งในแต่ละเทิร์นของฝ่ายตัวเอง เมื่อทำเช่นนั้นแล้ว นำพลังงานจากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

Illus.5ban Graphics

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดในนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

AS5b C 174/186 U

©2020 Pokémon

TRAINER | สเตเดียม

เมืองชิอง



ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย จะดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้ามกี่ใบก็ได้ ทำได้ 1 ครั้งในแต่ละเทิร์นของฝ่ายตัวเอง

Illus.5ban Graphics

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดในนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

AS5b C 175/186 U

©2020 Pokémon

TRAINER | สเตเดียม

ยิมเมืองนิบิของทาเคชิ



แดเมจของท่าต่อสู้ที่ [ซิวาร์ดGX] ของทั้งสองฝ่ายได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก [-40]

Illus.5ban Graphics

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดในนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

AS5b C 176/186 U

©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

เชือกหลบหนี



ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตัวเองกับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตัวเอง (ฝ่ายตรงข้ามเริ่มสลับก่อน ผู้เล่นที่ไม่มีโปเกมอนบนเบนช์ไม่ต้องสลับ)

Illus.Toyste Beach

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

AS5b A 177/186 TR

©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ไฮเปอร์บอล



การ์ดใบนี้ จะใช้ไม่ได้ถ้าไม่ทิ้งการ์ดบนมือของฝ่ายเราที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด 2 ใบ

นำการ์ดโปเกมอน 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

Illus.Kya Ueda

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

AS5b A 178/186 TR

©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

หินไฟ



การ์ดใบนี้ จะใช้ไม่ได้ถ้าไม่ทิ้งการ์ด 2 ใบจากบนมือฝ่ายเราที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

นำพลังงานจากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 4 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

Illus.Yoshinobu Saito

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

AS5b B 179/186 TR

©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ฟิลด์โบลเวอร์



[ไอเท็มติดโปเกมอน] หรือ [สเตเดียม] ที่อยู่บนกระดาน ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดได้ถึง 2 ใบ

Illus.Toyste Beach

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

AS5b A 180/186 TR

©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ยาฟื้นพลังกายเต็มถัง



ฟื้น HP ทั้งหมดของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว หลังจากนั้น ทิ้งพลังงานทั้งหมด ที่ติดกับโปเกมอนนั้นที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบกี่ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach
AS5b A 181/186 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

โปเกเด็กซ์โรตอม



หลังจากนับการ์ดรางวัลฝ่ายเราแล้ว ใส่ทั้งหมดกลับไปในสำรับการ์ด แล้วสับ หลังจากนั้น จั่วการ์ดตามจำนวนที่ใส่กลับจากด้านบนของสำรับ ไปวางเป็นการ์ดรางวัล

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบกี่ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Icky CG Works
AS5b A 182/186 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

กระทะเหล็ก



ไอเท็มติดโปเกมอน การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

โปเกมอนที่ติดการ์ดใบนี้ แดเมจที่ได้รับจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก[-30] จุดอ่อนก็จะหายไปด้วย

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ใบกี่ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ryo Ueda
AS5b B 183/186 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

อเซโรลา



นำโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว ที่มีตัวนับแดเมจวางอยู่ กับการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่กลับขึ้นมือ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Hideki Ishikawa
AS5b A 184/186 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

คาคิ



ถ้าใช้การ์ดนี้แล้ว จะจบเทิร์นฝ่ายเรา

นำพลังงาน จากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 4 ใบ ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว แล้วสับสำรับการ์ด

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Masakazu Fukuda
AS5b A 185/186 TR
©2020 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ฟูกับรัน



การ์ดนี้ เลือกใช้เอฟเฟกต์ 1 อย่างจาก 2 อย่างนี้

◆ นำการ์ดบนมือฝ่ายเราทั้งหมดใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ หลังจากนั้นจั่วการ์ด 5 ใบจากสำรับการ์ด

◆ สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเรากับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเรา

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.You Iribi
AS5b B 186/186 TR
©2020 Pokémon

พื้นฐาน เรชิรัม&ลิซาร์ดอน GX HP 270

TAG TEAM



อารมณ์เดือดพล่าน 30+

แดเมจเพิ่มขึ้นเท่ากับจำนวนตัวนับแดเมจที่วางอยู่บนโปเกมอนตัวนี้x10

แฟลร์สไตรค์ 230

เทิร์นนี้ใช้ไข่ของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้[แฟลร์สไตรค์]ไม่ได้

ดับเบิลเบลช GX 200+

ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 3 ลูกการ์โจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก100 เมื่อทำเช่นนั้น แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่มีผลเอฟเฟกต์ที่มีจากโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคำนวณ ท่าต่อสู้นี้ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้สูงสุด 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

ทฤ TAG TEAM

ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ

Illus.Icky CG Works
AS5b C 187/186 SR
©2020 Pokémon

พื้นฐาน เรชิรัม&ลิซาร์ดอน GX HP 270

TAG TEAM



อารมณ์เดือดพล่าน 30+

แดเมจเพิ่มขึ้นเท่ากับจำนวนตัวนับแดเมจที่วางอยู่บนโปเกมอนตัวนี้x10

แฟลร์สไตรค์ 230

เทิร์นนี้ใช้ไข่ของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้[แฟลร์สไตรค์]ไม่ได้

ดับเบิลเบลช GX 200+

ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 3 ลูกการ์โจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก100 เมื่อทำเช่นนั้น แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่มีผลเอฟเฟกต์ที่มีจากโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคำนวณ ท่าต่อสู้นี้ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้สูงสุด 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

ทฤ TAG TEAM

ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ

Illus.Kyota Murayama
AS5b C 188/186 SR
©2020 Pokémon

พื้นฐาน ฮีดราน GX HP 190



ความสามารถ เบิร์นนิ่งโร้ด

เทิร์นของฝ่ายเราตอนที่โปเกมอนนี้ออกจากแนวต่อสู้ตำแหน่งต่อสู้ใช้ได้ 1 ครั้ง ย้ายพลังงาน ที่ติดกับโปเกมอนนี้ไปติดกับโปเกมอนตามระดับฝ่ายเรา ไม่ติดกับโปเกมอนที่ตามชอบ

ตราประทับระเบิดร้อน 130

ฮีทบอมเบอร์ GX 50×

แดเมจจะเท่ากับจำนวน พลังงาน ที่ติดกับโปเกมอนนี้ ×50 [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้สูงสุด 1 ครั้ง]

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.ConceptLab
AS5b C 189/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
เบ็ทเบตัน&อโลลาเบ็ทเบตัน GX
HP 270
TAG TEAM
แมดพอยซัน
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ ด้วยพิษนี้จำนวนตัวนับแดเมจที่วางจะเป็น 8 ตัว
ดูดพิษ 120
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ รักษา HP ของโปเกมอนนี้ [100]
แหวะแหยะมิกซ์ GX
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษและชา ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 4 ลูก ด้วยพิษนี้จำนวนตัวนับแดเมจที่วางจะเป็น 15 ตัว [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. Sban Graphics
AS5b C 190/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
เบ็ทเบตัน&อโลลาเบ็ทเบตัน GX
HP 270
TAG TEAM
แมดพอยซัน
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ ด้วยพิษนี้จำนวนตัวนับแดเมจที่วางจะเป็น 8 ตัว
ดูดพิษ 120
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ รักษา HP ของโปเกมอนนี้ [100]
แหวะแหยะมิกซ์ GX
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษและชา ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 4 ลูก ด้วยพิษนี้จำนวนตัวนับแดเมจที่วางจะเป็น 15 ตัว [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. Masakazu Fukuda
AS5b C 191/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
เท็งกา&มิมิคคิว GX
HP 240
TAG TEAM
โพลเตอร์ไกสท์ 50×
ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม แดเมจจะเท่ากับจำนวนการ์ดเทรนเนอร์ในนั้น ×50
ฮอเรอร์เฮาส์ GX
เทิร์นนี้ไปของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำการ์ดจากบนมือออกมาใช้ได้ ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 1 ลูก ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย แต่ละฝ่ายจั่วการ์ดจากลำดับการ์ด จนได้การ์ดบนมือเป็น 7 ใบ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. Sban Graphics
AS5b C 192/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
เท็งกา&มิมิคคิว GX
HP 240
TAG TEAM
โพลเตอร์ไกสท์ 50×
ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม แดเมจจะเท่ากับจำนวนการ์ดเทรนเนอร์ในนั้น ×50
ฮอเรอร์เฮาส์ GX
เทิร์นนี้ไปของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำการ์ดจากบนมือออกมาใช้ได้ ถ้ามีพลังงาน ติดเพิ่ม 1 ลูก ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย แต่ละฝ่ายจั่วการ์ดจากลำดับการ์ด จนได้การ์ดบนมือเป็น 7 ใบ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. Midori Harada
AS5b C 193/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
มาร์ชาโดว์&ไคริกี GX
HP 270
TAG TEAM
รีเวนจ์ 30+
เทิร์นก่อนของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนฝ่ายเราหมดสภาพจากแดเมจของท่าต่อสู้ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 90
อิมแพ็คร้อยพิฆาต 160
ยอดฮีโร่ GX 200
ถ้าติดพลังงานเพิ่ม 1 ลูก เทิร์นนี้ตีไปของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนนี้ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้และจะหมดสภาพ โปเกมอนนี้จะไม่หมดสภาพ จะเหลือ HP [10] และคงอยู่บนกระดาน [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. Sban Graphics
AS5b C 194/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
มาร์ชาโดว์&ไคริกี GX
HP 270
TAG TEAM
รีเวนจ์ 30+
เทิร์นก่อนของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนฝ่ายเราหมดสภาพจากแดเมจของท่าต่อสู้ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 90
อิมแพ็คร้อยพิฆาต 160
ยอดฮีโร่ GX 200
ถ้าติดพลังงานเพิ่ม 1 ลูก เทิร์นนี้ตีไปของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนนี้ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้และจะหมดสภาพ โปเกมอนนี้จะไม่หมดสภาพ จะเหลือ HP [10] และคงอยู่บนกระดาน [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. You Ichi
AS5b C 195/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
ลูคาริโอ&เมลเมทัล GX
HP 260
TAG TEAM
หมัดเหล็ก 50
นำพลังงานจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ ติดกับโปเกมอนนี้แล้วสับสำรับการ์ด
เฮวี่อิมแพ็คท์ 150
ฟูลเมทัลวอล GX
จนกว่าเกมแข่งขันนี้จะจบ โปเกมอนฝ่ายเราทุกตัว แดเมจจากท่าต่อสู้ที่ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะลด [-30] ทั้งหมด ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 1 ลูก ทั้งพลังงานเหล็กและที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม ที่ตำแหน่งทั้งหมดจะ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. Sban Graphics
AS5b C 196/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
ลูคาริโอ&เมลเมทัล GX
HP 260
TAG TEAM
หมัดเหล็ก 50
นำพลังงานจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ ติดกับโปเกมอนนี้แล้วสับสำรับการ์ด
เฮวี่อิมแพ็คท์ 150
ฟูลเมทัลวอล GX
จนกว่าเกมแข่งขันนี้จะจบ โปเกมอนฝ่ายเราทุกตัว แดเมจจากท่าต่อสู้ที่ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะลด [-30] ทั้งหมด ถ้ามีพลังงานติดเพิ่ม 1 ลูก ทั้งพลังงานทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม ที่ตำแหน่งที่การ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus. nagimiso
AS5b C 197/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
คูชีท GX
HP 170
ความสามารถ กะพริบตาเย้ายวน
เทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือวางบนแบงช์ใช้ได้ 1 ครั้ง ดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม แล้วโปเกมอนที่นี่ฐานในนั้น จำนวนแบงช์ฝ่ายตรงข้ามตามชอบ
ฮัสเซิลไบท์ 10+
แดเมจเพิ่มตามจำนวนโปเกมอนบนแบงช์ของฝ่ายตรงข้าม ×30
บิ๊กอีตเทอร์ GX
ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม ทิ้งการ์ดซัพพอร์ตในนั้นทั้งหมดที่ตำแหน่งที่การ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะพิจารณาการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus. ConceptLab
AS5b C 198/186 SR
©2020 Pokémon


พื้นฐาน
เซอไนท์&นิมเฟีย GX
HP 260
TAG TEAM
บทเพลงแห่งภูตพราย
นำพลังงาน ไฟ ในตำรับการ์ดฝ่ายเจ้าได้ถึง 2 ใบ ติดกับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเราตามชอบ แล้วสับสำรับการ์ด
คาไลโดสตอร์ม 150
ย้ายการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเราไปติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตัวอื่นตามชอบ
มิราเคิลเมจิคัล GX 200
ถ้ามีพลังงาน ไฟ ติดเพิ่ม 3 ลูก นำการ์ดบนมือผู้เล่นตรงข้ามทั้งหมดใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus.Sban Graphics
AS5b C 199/186 SR
©2020 Pokemon

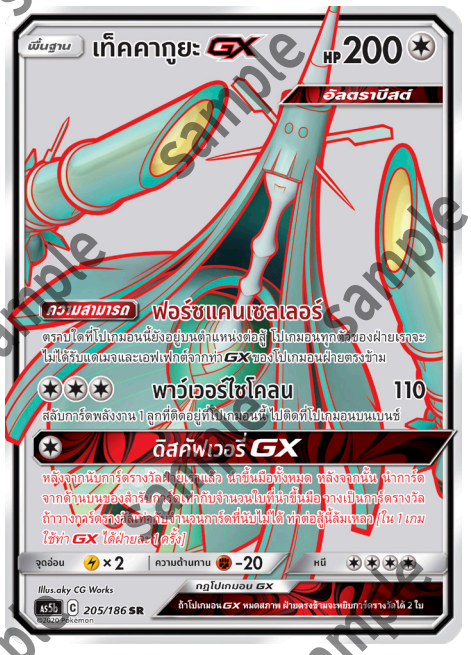

พื้นฐาน
เซอไนท์&นิมเฟีย GX
HP 260
TAG TEAM
บทเพลงแห่งภูตพราย
นำพลังงาน ไฟ ในตำรับการ์ดฝ่ายเจ้าได้ถึง 2 ใบ ติดกับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเราตามชอบ แล้วสับสำรับการ์ด
คาไลโดสตอร์ม 150
ย้ายการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเราไปติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตัวอื่นตามชอบ
มิราเคิลเมจิคัล GX 200
ถ้ามีพลังงาน ไฟ ติดเพิ่ม 3 ลูก นำการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้ามทั้งหมดใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus.Atsuko Nishida
AS5b C 200/186 SR
©2020 Pokemon


ร่าง 1
เอลฟูน GX
HP 190
ความสามารถ
คอตตอนฟูฟ่อง
ในเกมจนกว่าเมื่อได้รับแต้มจากการทำการต่อสู้ ฝ่ายเราหยอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ในเกมจนกว่าจะไม่ได้รับแต้มจนนั้น
เอนเนอร์จี้โบลว์ 10+
การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มเจ็บอีกเท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ x30
ทอยบ็อกซ์ GX
นำการ์ดที่ขอบจากสำรับการ์ดฝ่ายเราขึ้นมา 6 ใบขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.Sban Graphics
AS5b C 201/186 SR
©2020 Pokemon


พื้นฐาน
กาเบรียส&กิราตินา GX
HP 270
TAG TEAM
ยิงตรง
ทำแต้มเจ็บ 40 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนเบนช์จะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]
คาลามิตี้เอดจ์ 160+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีตัวนับแต้มเจ็บอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มเจ็บอีก 80
จีจีเอนด์ GX
ทิ้งโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว และการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด ถ้ามีพลังงาน ไซ ติดเพิ่ม 3 ลูก จำนวนโปเกมอนที่จะทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดจะเป็น 2 ตัว [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus.aky CG Works
AS5b C 202/186 SR
©2020 Pokemon


พื้นฐาน
กาเบรียส&กิราตินา GX
HP 270
TAG TEAM
ยิงตรง
ทำแต้มเจ็บ 40 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนเบนช์จะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]
คาลามิตี้เอดจ์ 160+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีตัวนับแต้มเจ็บอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มเจ็บอีก 80
จีจีเอนด์ GX
ทิ้งโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว และการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด ถ้ามีพลังงาน ไซ ติดเพิ่ม 3 ลูก จำนวนโปเกมอนที่จะทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดจะเป็น 2 ตัว [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี
กฎ TAG TEAM
ถ้า TAG TEAM หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 3 ใบ
Illus.Ansasti Dynamic
AS5b C 203/186 SR
©2020 Pokemon


ร่าง 1
เปอร์เซียน GX
HP 200
ความสามารถ
แคทวอล์ค
ตรงหน้าของฝ่ายตรงข้าม [โปเกมอน GX · EX] ฝ่ายเราพ้นสภาพแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดที่ขอบจากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด เทิร์นนี้ ถ้าใช้ [แคทวอล์ค] ไปอีนไปแล้ว จะใช้ความสามารถนี้ไม่ได้
แก้แค้น 10+
การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มเจ็บอีกเท่ากับจำนวนการ์ดโปเกมอนบนตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา x20 แต้มเจ็บสามารถเพิ่มได้สิ้งโปเกมอน 9 ใบ
สแลชแบ็ค GX 150
สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนเบนช์ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.Sban Graphics
AS5b C 204/186 SR
©2020 Pokemon


พื้นฐาน
เท็คคากุยะ GX
HP 200
อัลตราบีสต์
ความสามารถ
ฟอร์ซแคนเซิลเลอร์
ตรงโต้ที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ โปเกมอนทุกตัวของฝ่ายเราจะไม่ได้รับแต้มเจ็บและเอฟเฟกต์จากท่า GX ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม
พาวเวอร์ไซโคลน 110
สลับการ์ดพลังงาน 1 ลูกที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ไปติดที่โปเกมอนบนเบนช์
ดิสตัฟเวอรี่ GX
หลังจากนับการ์ดรางวัลฝ่ายเราแล้ว หยิบมือทั้งหมด หลังจากนั้น นำการ์ดจากด้านบนของสำรับการ์ดเท่ากับจำนวนใบที่หยิบขึ้นมือ วางเป็นการ์ดรางวัล ถ้าวางการ์ดรางวัลแบบนี้ในจำนวนการ์ดที่นับไม่ได้ ท่าต่อสู้นี้สิ้นสุดลง [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.aky CG Works
AS5b C 205/186 SR
©2020 Pokemon


TRAINER
ซัพพอร์ต
โค้ชเทรนเนอร์
จั่วการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเราเป็น TAG TEAM จั่วการ์ดเพิ่ม 2 ใบ
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.nagimiso
AS5b C 206/186 SR
©2020 Pokemon


TRAINER
ซัพพอร์ต
การขับไล่ของซากากิ
เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเราที่ไม่มีตัวนับแต้มเจ็บอยู่ได้ถึง 2 ตัว ทิ้งโปเกมอนที่เลือกกับการ์ดที่ติดอยู่ทั้งหมดที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.OKIA
AS5b C 207/186 SR
©2020 Pokemon


TRAINER
ซัพพอร์ต
ความมุ่งมั่นของทาเคชิ
นำโปเกมอนและพลังงานพื้นฐานจากตำแหน่งทั้งการ์ดฝ่ายเราสูงสุด 6 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดูแล้วส่งกลับไปในลำดับการ์ดแล้วสับ
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus. Naoki Saito
AS5b C 208/186 SR
©2020 Pokémon


TRAINER
ซัพพอร์ต
การบอกใบ้ของนัตสึเมะ
ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม หากต้องการ เลือกการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบ จากในนั้น ใช้เอฟเฟกต์ของการ์ดซัพพอร์ตนั้น เป็นเอฟเฟกต์ของการ์ดนี้
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus. Hitoshi Ariga
AS5b C 209/186 SR
©2020 Pokémon


TRAINER
ซัพพอร์ต
มาเลย์น
การ์ดนี้ถือไพ่ทั้งพลังงาน 2 ใบบนมือฝ่ายเราที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดจะเป็นไพ่ใช้
นำการ์ดเทรนเนอร์ 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับไปในลำดับการ์ดแล้วสับ
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus. Masakazu Fukuda
AS5b C 210/186 SR
©2020 Pokémon


TRAINER
ซัพพอร์ต
ช่างเชื่อม
นำพลังงาน จากบนมือฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ ติดกับโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว หลังจากนั้น จั่วการ์ด 3 ใบจากลำดับการ์ดฝ่ายเรา
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus. Hitoshi Ariga
AS5b C 211/186 SR
©2020 Pokémon