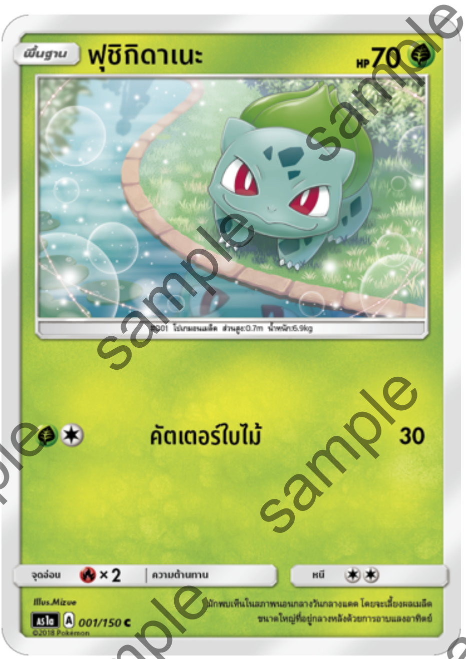


พื้นฐาน **ฟุชิกิดาเนะ** HP 70 🍃

#001 โปเกมอนเมล็ด ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:6.9kg

🍃✱ **คัตเตอร์ใบไม้** 30

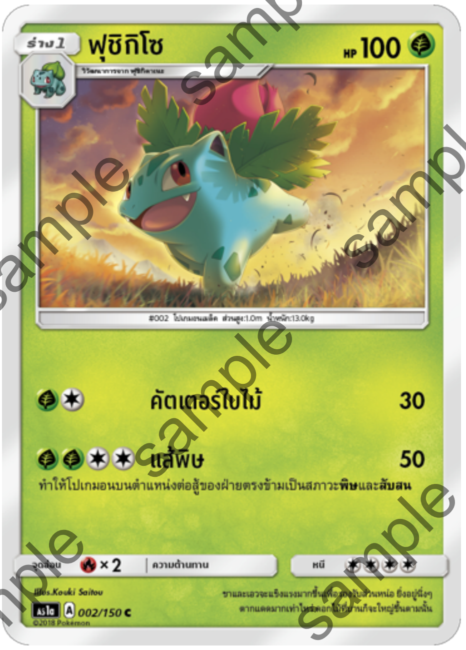
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Mizue

มักพบเห็นในสภาพนอนกลางวันกลางแดด โดยจะเลี้ยงผลเมล็ดขนาดใหญ่ที่อยู่กลางหลังด้วยการอาบแสงอาทิตย์

AS1a A 001/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **ฟุชิกิโซ** HP 100 🍃

วิวัฒนาการจาก ฟุชิกิดาเนะ

#002 โปเกมอนเมล็ด ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:13.0kg

🍃✱ **คัตเตอร์ใบไม้** 30

🍃🍃✱✱ **แส้พิษ** 50

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**และ**สับสน**

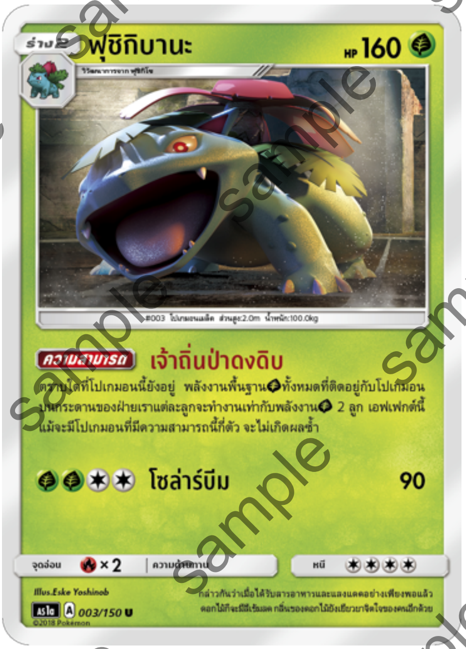
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱✱

Illus.Kouki Saitou

ขาและเอวจะแข็งแรงมากขึ้นเพื่อรองรับส่วนหน่อ ซึ่งอยู่นิ่งๆ ตากแดดมากเท่าไหร่ดอกไม้ที่ผลิบานก็จะใหญ่ขึ้นตามนั้น

AS1a A 002/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง2 **ฟุชิกิบานะ** HP 160 🍃

วิวัฒนาการจาก ฟุชิกิโซ

#003 โปเกมอนเมล็ด ส่วนสูง:2.0m น้ำหนัก:100.0kg

ความสามารถ **เจ้าถิ่นป่าดงดิบ**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ พลังงานพื้นฐาน🍃ทั้งหมดที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนกระดานของฝ่ายเราแต่ละลูกจะทำงานเท่ากับพลังงาน🍃 2 ลูก เอฟเฟกต์นี้ แม้จะมีโปเกมอนที่มีความสามารถนี้กี่ตัว จะไม่เกิดผลซ้ำ

🍃🍃✱✱ **โซล่าร์บีม** 90

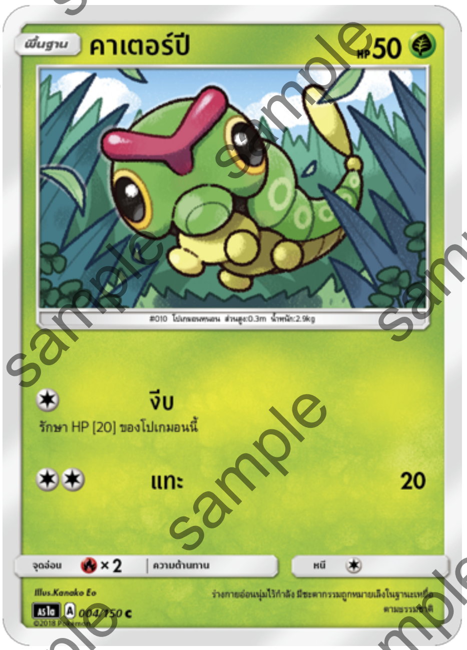
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱✱

Illus.Eske Yoshinob

กล่าวกันว่าเมื่อได้รับสารอาหารและแสงแดดอย่างเพียงพอแล้ว ดอกไม้ก็จะมีสีเข้มสด กลิ่นของดอกไม้ยังเยียวยาจิตใจของคนอีกด้วย

AS1a A 003/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาเตอร์ปี** HP 50 🍃

#010 โปเกมอนหนอน ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:2.9kg

✱ **งีบ**

รักษา HP [20] ของโปเกมอนนี้

✱✱ **แทะ** 20

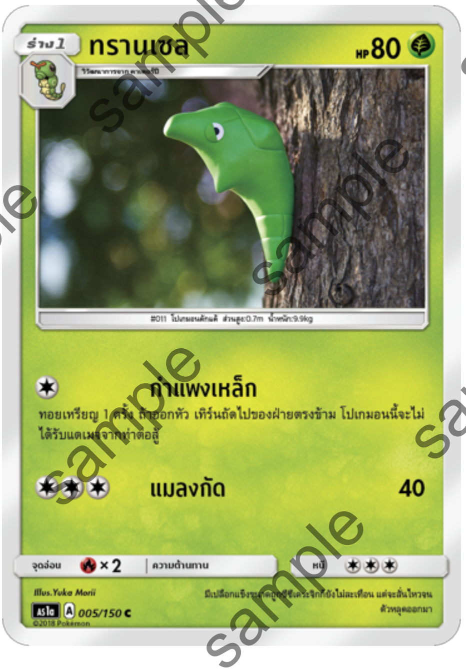
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Kanako Eo

ร่างกายอ่อนนุ่มไร้กำลัง มีชะตากรรมถูกหมายเล็งในฐานะเหยื่อตามธรรมชาติ

AS1a A 004/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **ทรานเซล** HP 80 🍃

วิวัฒนาการจาก คาเตอร์ปี

#011 โปเกมอนดักแด้ ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:9.9kg

✱ **กำแพงเหล็ก**

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้

✱✱✱ **แมลงกัด** 40

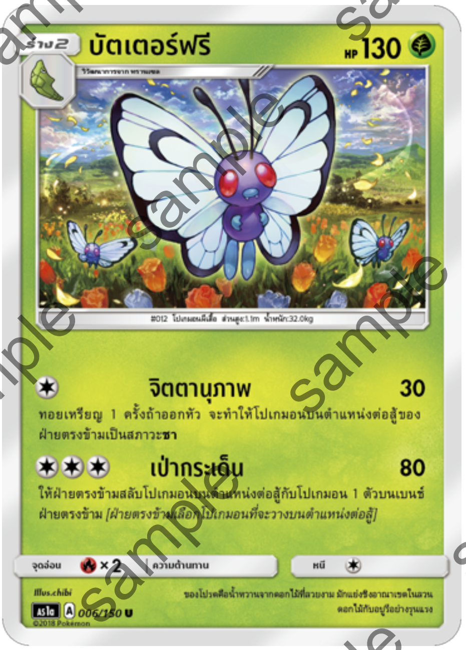
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.Yuka Morii

มีเปลือกแข็งขนาดถูกนกจิกก็ยังไม่สะเทือน แต่จะสั่นไหวจนตัวหลุดออกมา

AS1a A 005/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง2 **บัตเตอร์ฟรี** HP 130 🍃

วิวัฒนาการจาก ทรานเซล

#012 โปเกมอนผีเสื้อ ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:32.0kg

✱ **จิตตานุภาพ** 30

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

✱✱✱ **เป่ากระเด็น** 80

ให้ฝ่ายตรงข้ามสลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้กับโปเกมอน 1 ตัวบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม *[ฝ่ายตรงข้ามเลือกโปเกมอนที่จะวางบนตำแหน่งต่อสู้]*

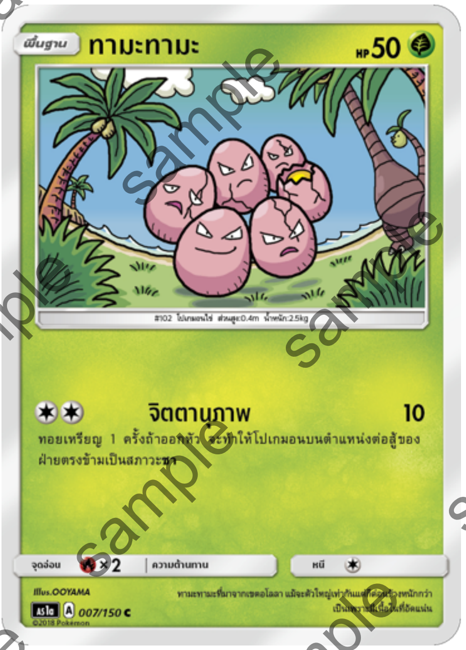
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.chibi

ของโปรดคือน้ำหวานจากดอกไม้ที่สวยงาม มักแย่งชิงอาณาเขตในสวนดอกไม้กับบอบูรีอย่างรุนแรง

AS1a A 006/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ทามะทามะ** HP 50 🍃

#102 โปเกมอนไข่ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:2.5kg

✱✱ **จิตตานุภาพ** 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

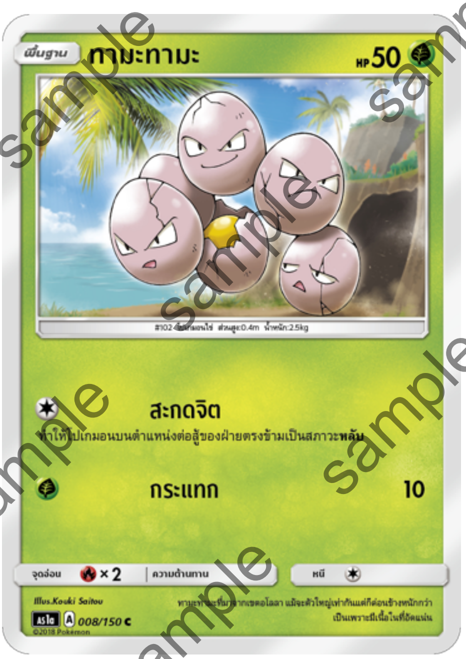
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.OOYAMA

ทามะทามะที่มาจากเขตอโลลา แม้จะตัวใหญ่เท่ากันแต่ก็ค่อนข้างหนักกว่า เป็นเพราะมีเนื้อในที่อัดแน่น

AS1a A 007/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ทามะทามะ** HP 50 🍃

#102 โปเกมอนไข่ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:2.5kg

✱ **สะกดจิต**

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

🍃 **กระแทก** 10

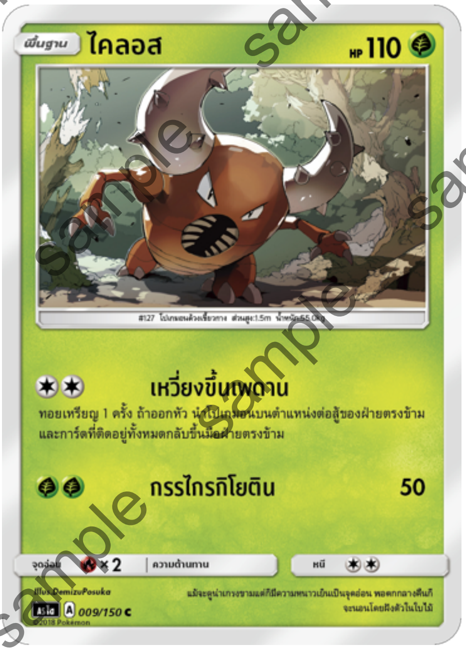
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Kouki Saitou

ทามะทามะที่มาจากเขตอโลลา แม้จะตัวใหญ่เท่ากันแต่ก็ค่อนข้างหนักกว่า เป็นเพราะมีเนื้อในที่อัดแน่น

AS1a A 008/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ไคลอส** HP 110 🍃

#127 โปเกมอนด้วงเขี้ยวกาง ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:55.0kg

✱✱ **เหวี่ยงขึ้นเพดาน**

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว นำโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามและการ์ดที่ติดอยู่ทั้งหมดกลับขึ้นมือฝ่ายตรงข้าม

🍃🍃 **กรรไกรกิโยติน** 50

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.DemizuPosuka

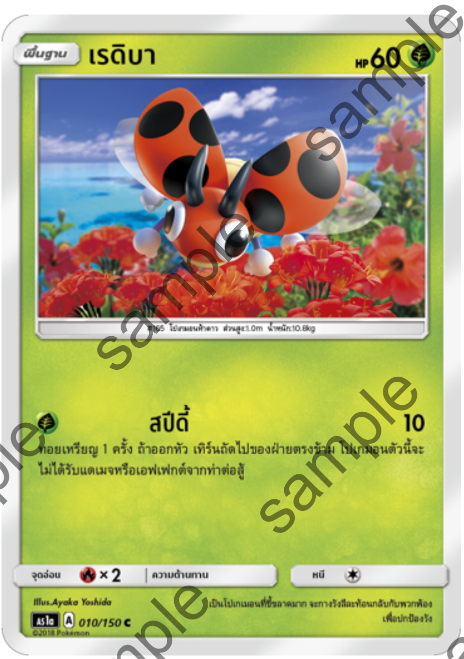
แม้จะดูน่าเกรงขามแต่ก็มีความหนาวเย็นเป็นจุดอ่อน พอตกกลางคืนก็จะนอนโดยฝังตัวในใบไม้

AS1a A 009/150 C

©2018 Pokémon

sample

sample



พื้นฐาน **เรดิบา** HP60

#165 โปเกมอนห้าดาว ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:10.8kg

🌿 **สปีดี้** 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนตัวนี้จะไม่ได้รับแดเมจหรือเอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้

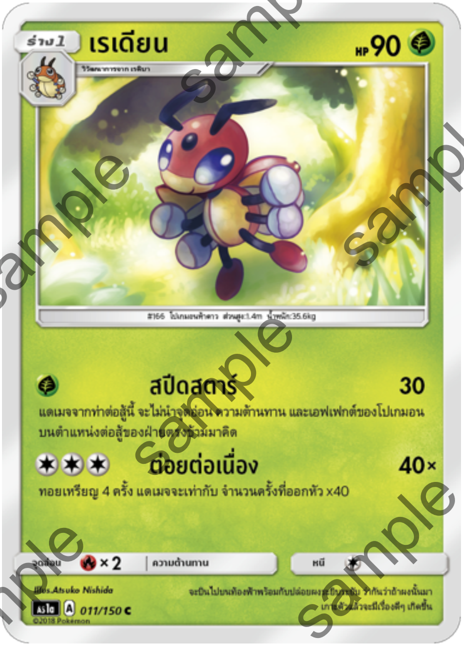
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Ayaka Yoshida

เป็นโปเกมอนที่ขี้ขลาดมาก จะกางรังสีและห้อมล้อมกับพวกพ้อง เพื่อปกป้องรัง

AS1a A 010/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **เรเดียน** HP90

วิวัฒนาการจาก เรดิบา

#166 โปเกมอนห้าดาว ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:35.6kg

🌿 **สปีดสตาร์** 30

แดเมจจากท่าต่อสู้นี้ จะไม่นำจุดอ่อน ความต้านทาน และเอฟเฟกต์ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคิด

✶✶✶ **ต่อยต่อเนื่อง** 40×

ทอยเหรียญ 4 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x40

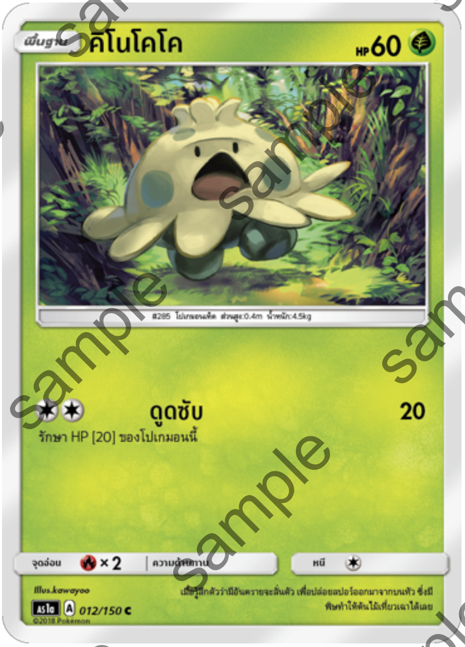
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Atsuko Nishida

จะบินไปบนท้องฟ้าพร้อมกับปล่อยผงระยิบระยับ ว่ากันว่าถ้าผงนั้นมาเกาะตัวแล้วจะมีเรื่องดีๆ เกิดขึ้น

AS1a A 011/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คิโนโคโค** HP60

#285 โปเกมอนเห็ด ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.5kg

✶✶ **ดูดซับ** 20

รักษา HP [20] ของโปเกมอนนี้

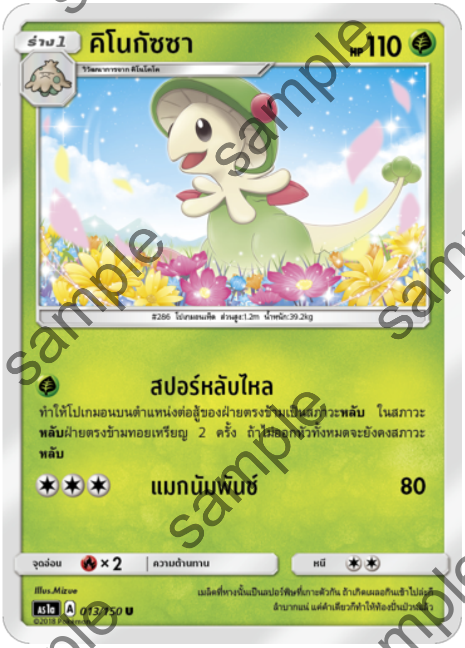
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.kawayoo

เมื่อรู้สึกตัวว่ามีอันตรายจะสั่นตัว เพื่อปล่อยสปอร์ออกมาจากบนหัว ซึ่งมีพิษทำให้ต้นไม้เหี่ยวเฉาได้เลย

AS1a A 012/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **คิโนกัซซา** HP110

วิวัฒนาการจาก คิโนโคโค

#286 โปเกมอนเห็ด ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:39.2kg

🌿 **สปอร์หลับไหล**

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ** ในสภาวะ**หลับ**ฝ่ายตรงข้ามทอยเหรียญ 2 ครั้ง ถ้าไม่ออกหัวทั้งหมดจะยังคงสภาวะ**หลับ**

✶✶✶ **แมกนัมพันช์** 80

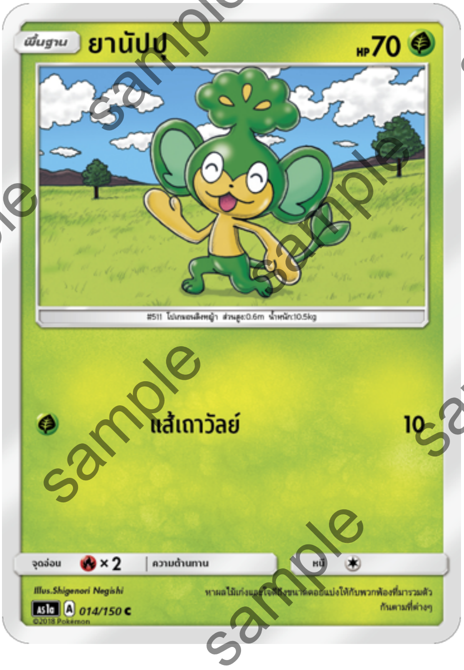
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.Mizue

เมล็ดที่หางนั้นเป็นสปอร์พิษที่เกาะตัวกัน ถ้าเกิดเผลอกินเข้าไปล่ะก็ ลำบากแน่ แค่คำเดียวก็ทำให้ท้องปั่นป่วนแล้ว

AS1a A 013/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ยานัปปุ** HP70

#511 โปเกมอนลิงหญ้า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:10.5kg

🌿 **แส้เถาวัลย์** 10

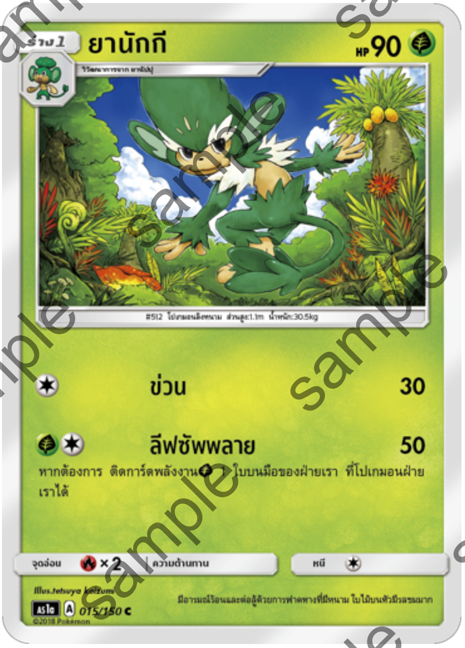
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Shigenori Negishi

หาผลไม้เก่งและใจดีถึงขนาดคอยแบ่งให้กับพวกพ้องที่มารวมตัวกันตามที่ต่างๆ

AS1a A 014/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **ยานักกี** HP90

วิวัฒนาการจาก ยานัปปุ

#512 โปเกมอนลิงหนาม ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:30.5kg

✶ **ข่วน** 30

🌿✶ **ลีฟซัพพลาย** 50

หากต้องการ ติดการ์ดพลังงาน🌿 1 ใบบนมือของฝ่ายเรา ที่โปเกมอนฝ่ายเราได้

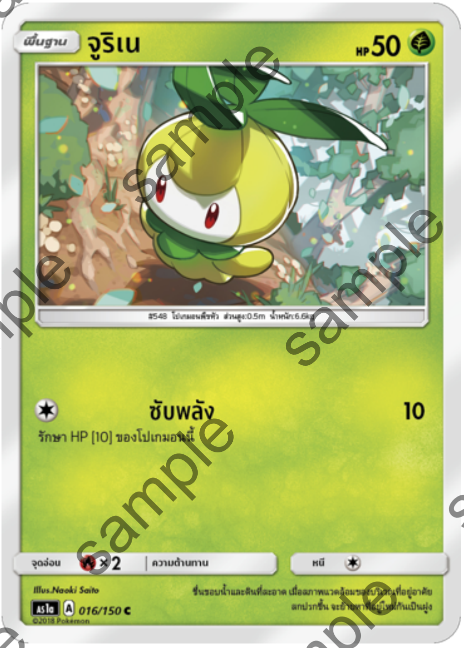
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.tetsuya koizumi

มีอารมณ์ร้อนและต่อสู้ด้วยการฟาดหางที่มีหนาม ใบไม้บนหัวมีรสขมมาก

AS1a A 015/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **จูริเน** HP50

#548 โปเกมอนพืชหัว ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:6.6kg

✶ **ซับพลัง** 10

รักษา HP [10] ของโปเกมอนนี้

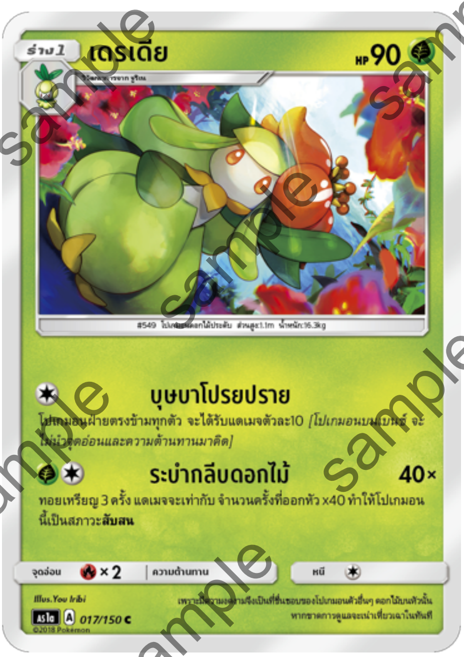
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Naoki Saito

ชื่นชอบน้ำและดินที่สะอาด เมื่อสภาพแวดล้อมของบริเวณที่อยู่อาศัยสกปรกขึ้น จะย้ายหาที่อยู่ใหม่กันเป็นฝูง

AS1a A 016/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **เดรเดีย** HP90

วิวัฒนาการจาก จูริเน

#549 โปเกมอนดอกไม้ประดับ ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:16.3kg

✶ **บุษบาโปรยปราย**

โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแดเมจตัวละ10 *[โปเกมอนบนเบนช์ จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

🌿✶ **ระบำกลีบดอกไม้** 40×

ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x40 ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะ**สับสน**

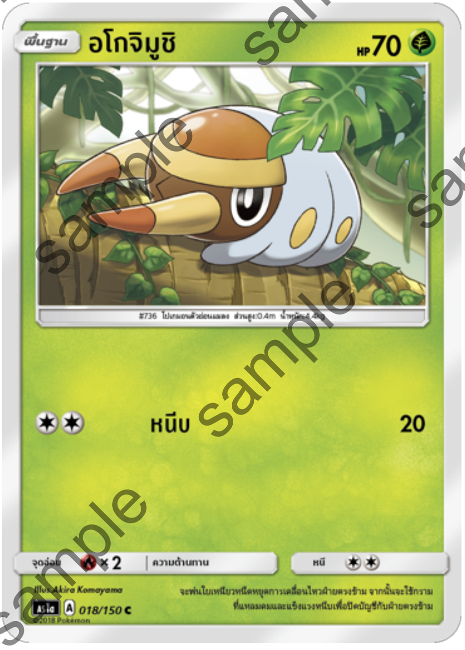
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.You Iribi

เพราะมีความงดงามจึงเป็นที่ชื่นชอบของโปเกมอนตัวอื่นๆ ดอกไม้บนหัวนั้น หากขาดการดูแลจะเน่าเหี่ยวเฉาในทันที

AS1a A 017/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **อโกจิมูชิ** HP70

#736 โปเกมอนตัวอ่อนแมลง ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.4kg

✶✶ **หนีบ** 20

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

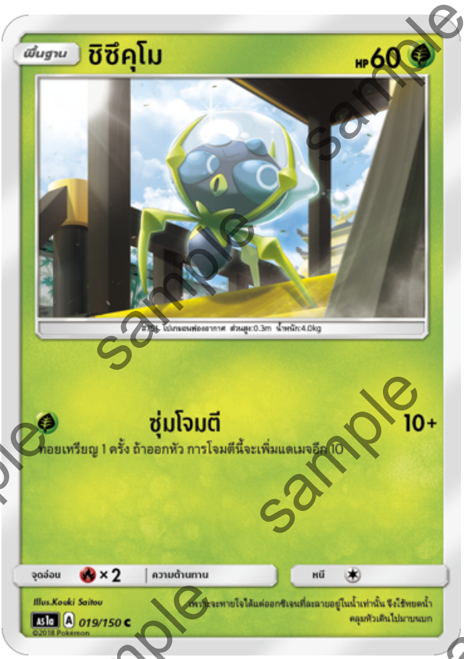
Illus.Akira Komayama

จะพ่นใยเหนียวหนืดหยุดการเคลื่อนไหวฝ่ายตรงข้าม จากนั้นจะใช้กรามที่แหลมคมและแข็งแรงหนีบเพื่อปิดบัญชีกับฝ่ายตรงข้าม

AS1a A 018/150 C

©2018 Pokémon

sample



พื้นฐาน **ชิซึคุโม** HP60

#751 โปเกมอนฟองอากาศ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:4.0kg

🍃 **ชุ่มโจมตี** 10+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 10

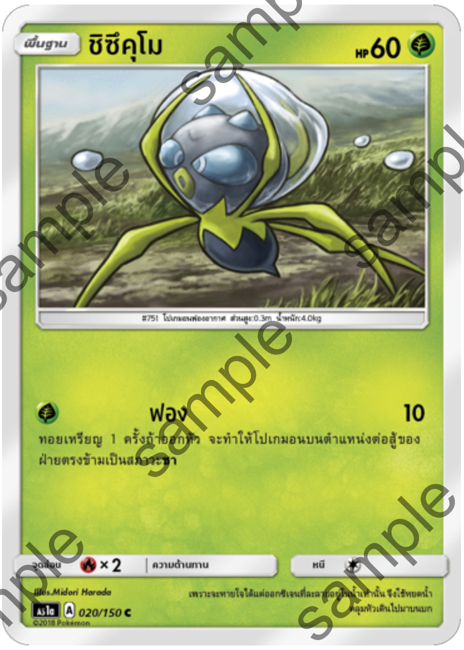
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Kouki Saitou

AS1a A 019/150 C

เพราะจะหายใจได้แต่ออกซิเจนที่ละลายอยู่ในน้ำเท่านั้น จึงใช้หยดน้ำคลุมหัวเดินไปมาบนบก

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ชิซึคุโม** HP60

#751 โปเกมอนฟองอากาศ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:4.0kg

🍃 **ฟอง** 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

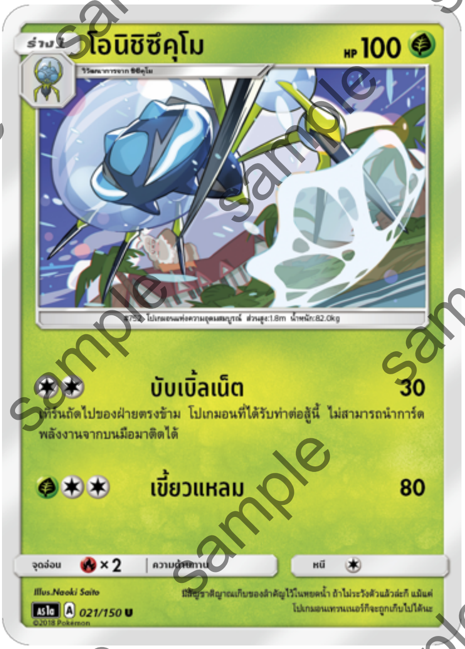
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Midori Harada

AS1a A 020/150 C

เพราะจะหายใจได้แต่ออกซิเจนที่ละลายอยู่ในน้ำเท่านั้น จึงใช้หยดน้ำคลุมหัวเดินไปมาบนบก

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **โอนิชิซึคุโม** HP100

วิวัฒนาการจาก ชิซึคุโม

#752 โปเกมอนแห่งความอุดมสมบูรณ์ ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:82.0kg

✱✱ **บับเบิ้ลเน็ต** 30

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ ไม่สามารถนำการ์ดพลังงานจากบนมือมาติดได้

🍃✱✱ **เขี้ยวแหลม** 80

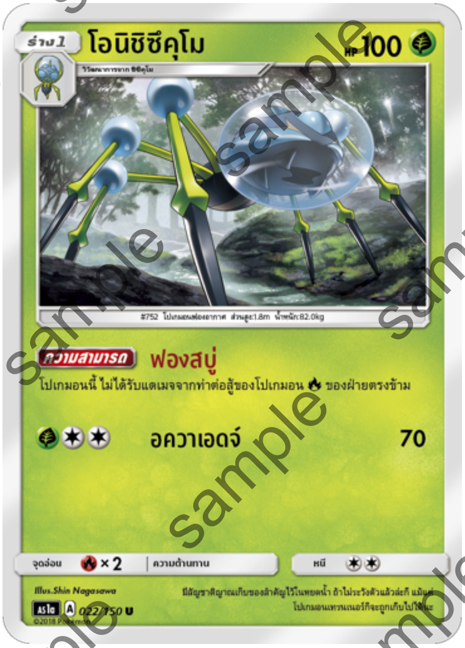
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Naoki Saito

AS1a A 021/150 U

มีสัญชาตญาณเก็บของสำคัญไว้ในหยดน้ำ ถ้าไม่ระวังตัวแล้วล่ะก็ แม้แต่โปเกมอนเทรนเนอร์ก็จะถูกเก็บไปได้นะ

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **โอนิชิซึคุโม** HP100

วิวัฒนาการจาก ชิซึคุโม

#752 โปเกมอนฟองอากาศ ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:82.0kg

ความสามารถ **ฟองสบู่**

โปเกมอนนี้ ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอน 🔥 ของฝ่ายตรงข้าม

🍃✱✱ **อควาเอดจ์** 70

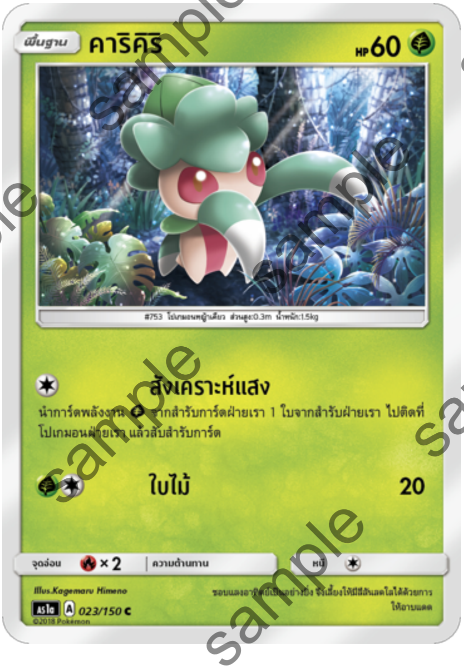
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Shin Nagasawa

AS1a A 022/150 U

มีสัญชาตญาณเก็บของสำคัญไว้ในหยดน้ำ ถ้าไม่ระวังตัวแล้วล่ะก็ แม้แต่โปเกมอนเทรนเนอร์ก็จะถูกเก็บไปได้นะ

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาริคิริ** HP60

#753 โปเกมอนหญ้าเคียว ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:1.5kg

✱ **สังเคราะห์แสง**

นำการ์ดพลังงาน 🍃 จากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอนฝ่ายเรา แล้วสับสำรับการ์ด

🍃✱ **ใบไม้** 20

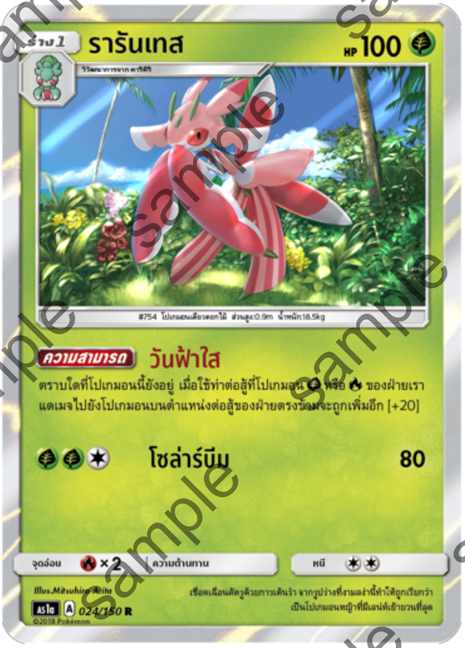
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Kagemaru Himeno

AS1a A 023/150 C

ชอบแสงอาทิตย์เป็นอย่างยิ่ง จึงเลี้ยงให้มีสีสันสดใสได้ด้วยการให้อาบแดด

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **รารันเทส** HP100

วิวัฒนาการจาก คาริคิริ

#754 โปเกมอนเคียวดอกไม้ ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:18.5kg

ความสามารถ **วันฟ้าใส**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ เมื่อใช้ท่าต่อสู้ที่โปเกมอน 🍃 หรือ 🔥 ของฝ่ายเรา แดเมจไปยังโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามจะถูกเพิ่มอีก [+20]

🍃🍃✱ **โซล่าร์บีม** 80

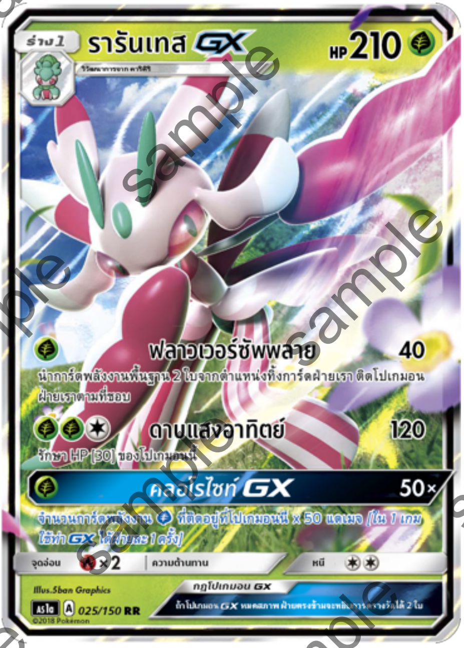
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Mitsuhiro Arita

AS1a A 024/150 R

เชือดเฉือนศัตรูด้วยการเต้นรำ จากรูปร่างที่งามสง่านี้ทำให้ถูกเรียกว่าเป็นโปเกมอนหญ้าที่มีเสน่ห์เย้ายวนที่สุด

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **รารันเทส GX** HP210

วิวัฒนาการจาก คาริคิริ

🍃 **ฟลาวเวอร์ซัพพลาย** 40

นำการ์ดพลังงานพื้นฐาน 2 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ติดโปเกมอนฝ่ายเราตามที่ชอบ

🍃🍃✱ **ดาบแสงอาทิตย์** 120

รักษา HP [30] ของโปเกมอนนี้

🍃 **คลอโรไซท์ GX** 50×

จำนวนการ์ดพลังงาน 🍃 ที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ x 50 แดเมจ [ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

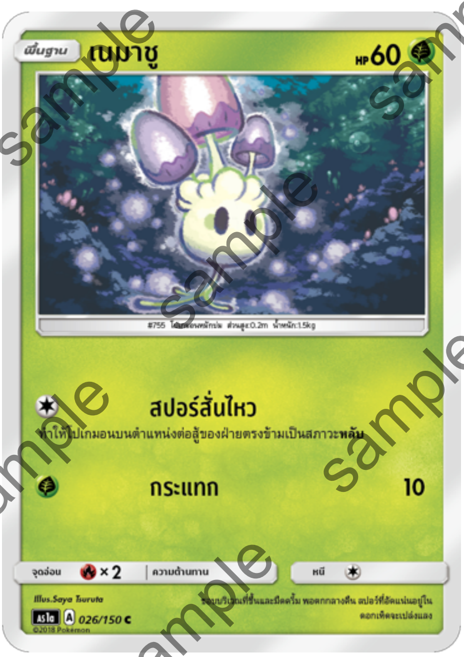
Illus.5ban Graphics

AS1a A 025/150 RR

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **เนมาชู** HP60

#755 โปเกมอนหมักเรือง ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:1.5kg

✱ **สปอร์สั่นไหว**

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

🍃 **กระแทก** 10

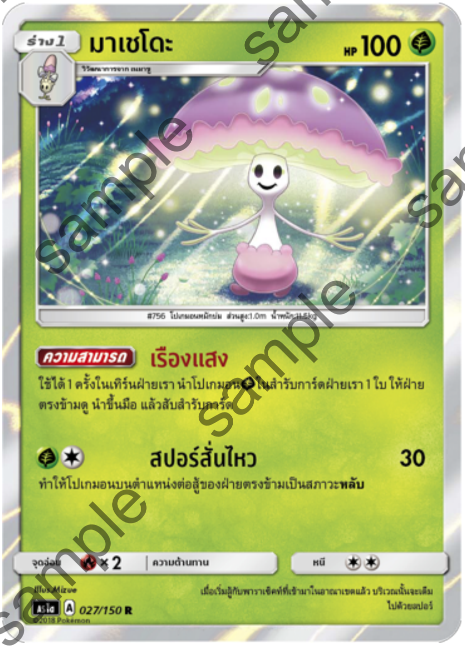
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Saya Tsuruta

AS1a A 026/150 C

ชอบบริเวณที่ชื้นและมืดครึ้ม พอตกกลางคืน สปอร์ที่อัดแน่นอยู่ในดอกเห็ดจะเปล่งแสง

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **มาเชโดะ** HP100

วิวัฒนาการจาก เนมาชู

#756 โปเกมอนหมักเรือง ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:11.5kg

ความสามารถ **เรืองแสง**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำโปเกมอน 🍃 ในสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

🍃✱ **สปอร์สั่นไหว** 30

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

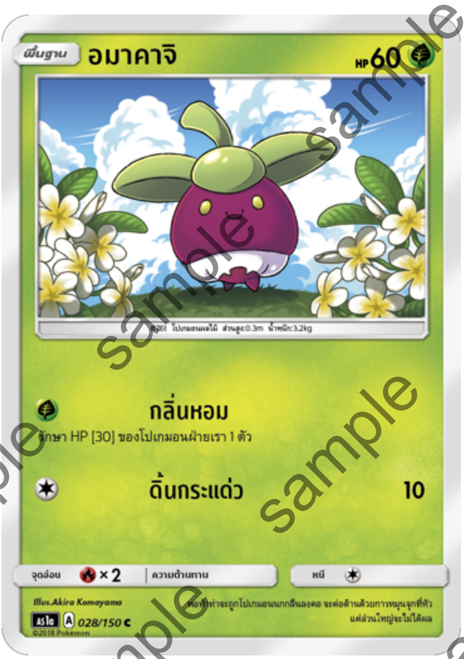
จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Mizue

AS1a A 027/150 R

เมื่อเริ่มสู้กับพาราเซ็คท์ที่เข้ามาในอาณาเขตแล้ว บริเวณนั้นจะเต็มไปด้วยสปอร์

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **อมาคาจิ** HP60 🌿

#761 โปเกมอนผลไม้ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:3.2kg

🌿 **กลิ่นหอม**
รักษา HP [30] ของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

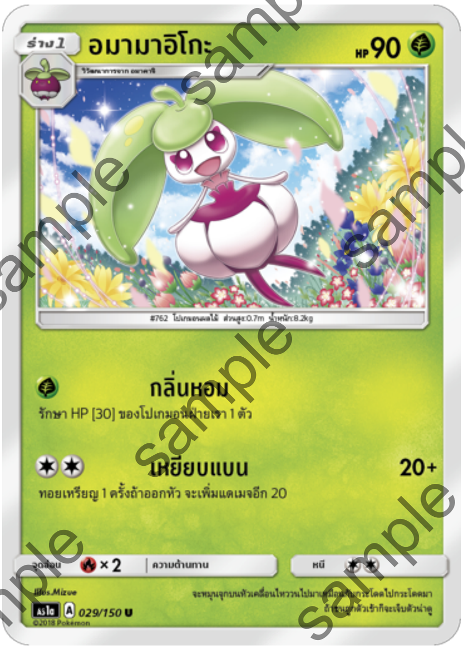
✱ **ดิ้นกระแด่ว** 10

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Akira Komayama
AS1a A 028/150 C

พอทำท่าจะถูกโปเกมอนนกกลืนลงคอ จะต่อต้านด้วยการหมุนจุกที่หัว แต่ส่วนใหญ่จะไม่ได้ผล

©2018 Pokémon



ร่าง1 **อมามาอิโกะ** HP90 🌿

วิวัฒนาการจาก อมาคาจิ

#762 โปเกมอนผลไม้ ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:8.2kg

🌿 **กลิ่นหอม**
รักษา HP [30] ของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

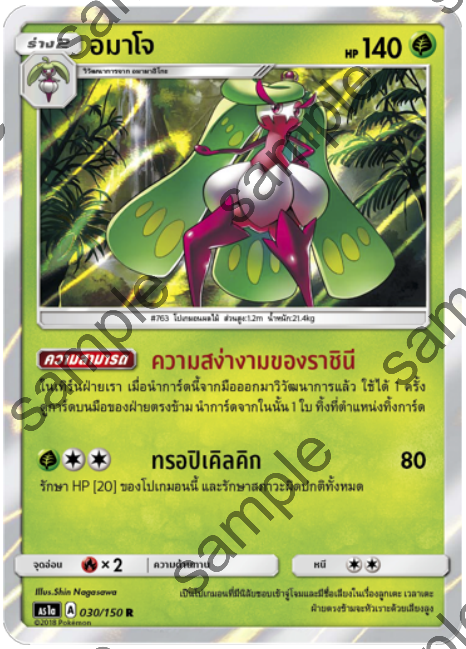
✱✱ **เหยียบแบน** 20+
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะเพิ่มแดเมจอีก 20

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Mizue
AS1a A 029/150 U

จะหมุนจุกบนหัวเคลื่อนไหววนไปมาเหมือนกับกระโดดไปกระโดดมา ถ้าชนถูกตัวเข้าก็จะเจ็บตัวน่าดู

©2018 Pokémon



ร่าง2 **อมาโจ** HP140 🌿

วิวัฒนาการจาก อมามาอิโกะ

#763 โปเกมอนผลไม้ ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:21.4kg

ความสามารถ **ความสง่างามของราชินี**
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม นำการ์ดจากในนั้น 1 ใบ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

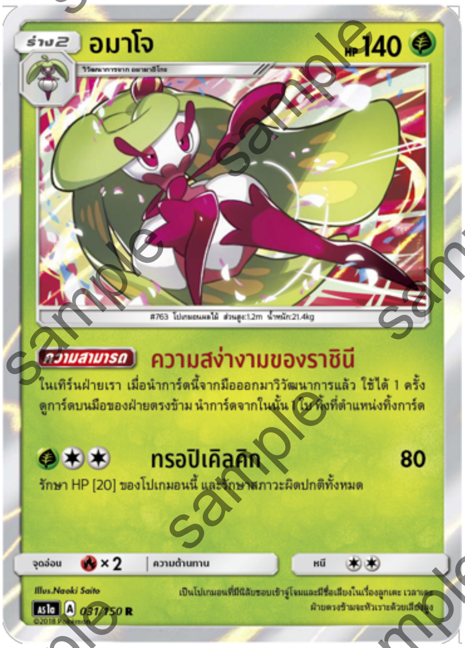
🌿✱✱ **ทรอปิเคิลคิก** 80
รักษา HP [20] ของโปเกมอนนี้ และรักษาสภาวะผิดปกติทั้งหมด

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Shin Nagasawa
AS1a A 030/150 R

เป็นโปเกมอนที่มีนิสัยชอบเข้าจู่โจมและมีชื่อเสียงในเรื่องลูกเตะ เวลาเตะฝ่ายตรงข้ามจะหัวเราะด้วยเสียงสูง

©2018 Pokémon



ร่าง2 **อมาโจ** HP140 🌿

วิวัฒนาการจาก อมามาอิโกะ

#763 โปเกมอนผลไม้ ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:21.4kg

ความสามารถ **ความสง่างามของราชินี**
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม นำการ์ดจากในนั้น 1 ใบ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

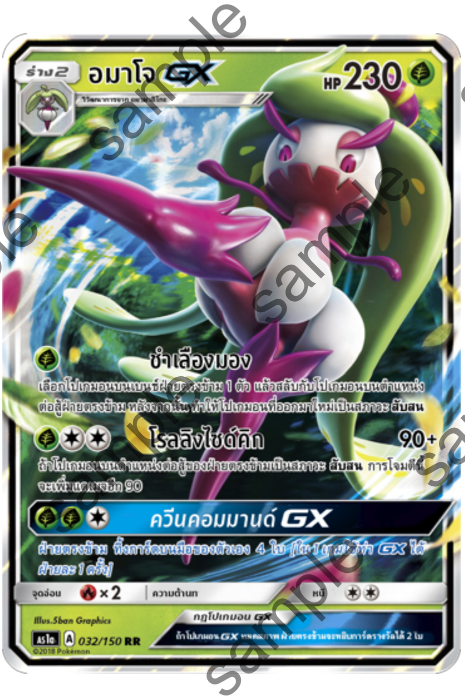
🌿✱✱ **ทรอปิเคิลคิก** 80
รักษา HP [20] ของโปเกมอนนี้ และรักษาสภาวะผิดปกติทั้งหมด

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Naoki Saito
AS1a A 031/150 R

เป็นโปเกมอนที่มีนิสัยชอบเข้าจู่โจมและมีชื่อเสียงในเรื่องลูกเตะ เวลาเตะฝ่ายตรงข้ามจะหัวเราะด้วยเสียงสูง

©2018 Pokémon



ร่าง2 **อมาโจ GX** HP230 🌿

วิวัฒนาการจาก อมามาอิโกะ

🌿 **ชำเลืองมอง**
เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม หลังจากนั้น ทำให้โปเกมอนที่ออกมาใหม่เป็นสภาวะ **สับสน**

🌿✱✱ **โรลลิงไซด์คิก** 90+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **สับสน** การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 90

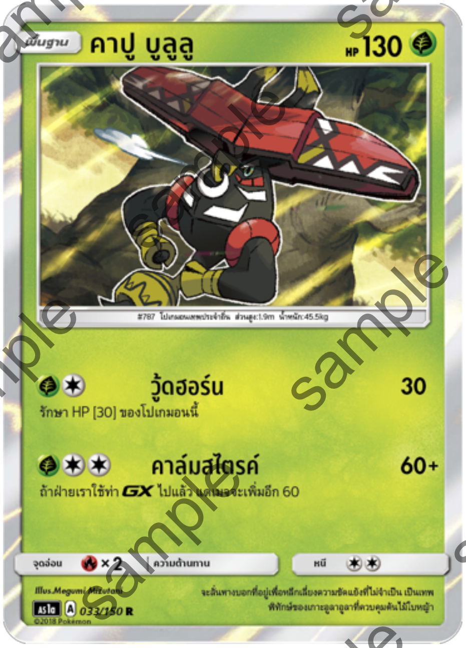
🌿🌿✱ **ควีนคอมมานด์ GX**
ฝ่ายตรงข้าม ทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง 4 ใบ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.5ban Graphics
AS1a A 032/150 RR

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาปู บูลูลู** HP130 🌿

#787 โปเกมอนเทพประจำถิ่น ส่วนสูง:1.9m น้ำหนัก:45.5kg

🌿✱ **วู้ดฮอร์น** 30
รักษา HP [30] ของโปเกมอนนี้

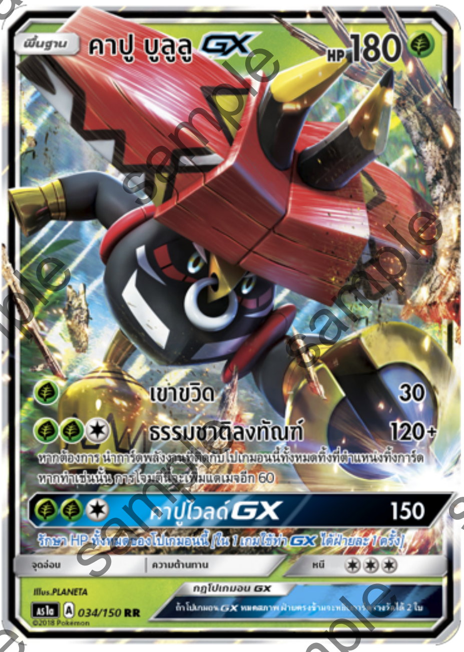
🌿✱✱ **คาล์มสไตรค์** 60+
ถ้าฝ่ายเราใช้ท่า GX ไปแล้ว แดเมจจะเพิ่มอีก 60

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Megumi Mizutani
AS1a A 033/150 R

จะสั่นหางบอกที่อยู่เพื่อหลีกเลี่ยงความขัดแย้งที่ไม่จำเป็น เป็นเทพพิทักษ์ของเกาะอูลาอูลาที่ควบคุมต้นไม้ใบหญ้า

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาปู บูลูลู GX** HP180 🌿

🌿 **เขาขวิด** 30

🌿🌿✱ **ธรรมชาติลงทัณฑ์** 120+
หากต้องการ นำการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ทั้งหมดทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หากทำเช่นนั้น การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

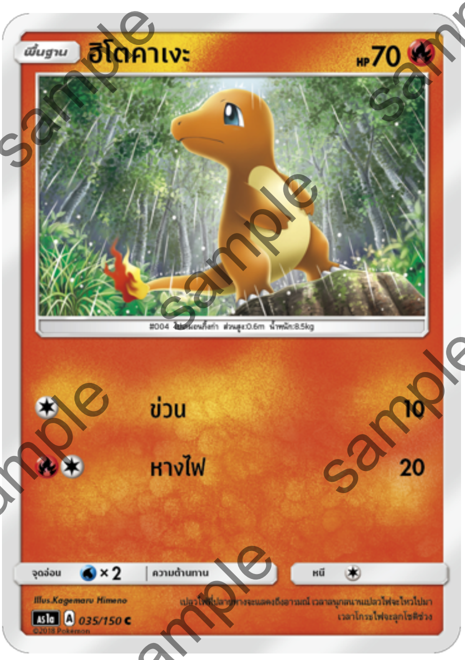
🌿🌿✱ **คาปูไวลด์ GX** 150
รักษา HP ทั้งหมดของโปเกมอนนี้ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.PLANETA
AS1a A 034/150 RR

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ฮิโตคาเงะ** HP70 🔥

#004 โปเกมอนกิ้งก่า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:8.5kg

✱ **ข่วน** 10

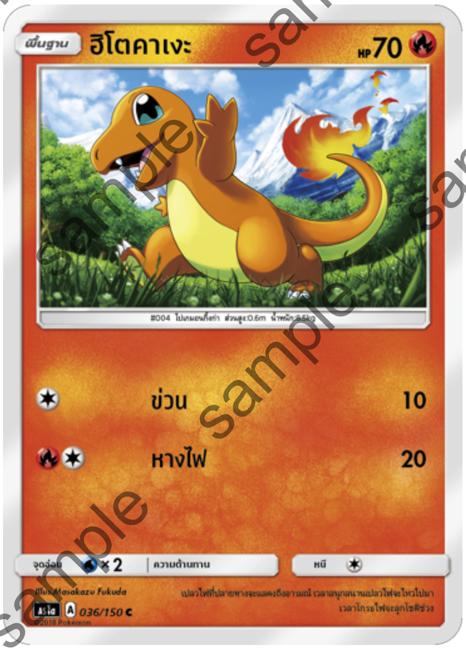
🔥✱ **หางไฟ** 20

จุดอ่อน 💧×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Kagemaru Himeno
AS1a A 035/150 C

เปลวไฟที่ปลายหางจะแสดงถึงอารมณ์ เวลาสนุกสนานเปลวไฟจะไหวไปมา เวลาโกรธไฟจะลุกโชติช่วง

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ฮิโตคาเงะ** HP70 🔥

#004 โปเกมอนกิ้งก่า ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:8.5kg

✱ **ข่วน** 10

🔥✱ **หางไฟ** 20

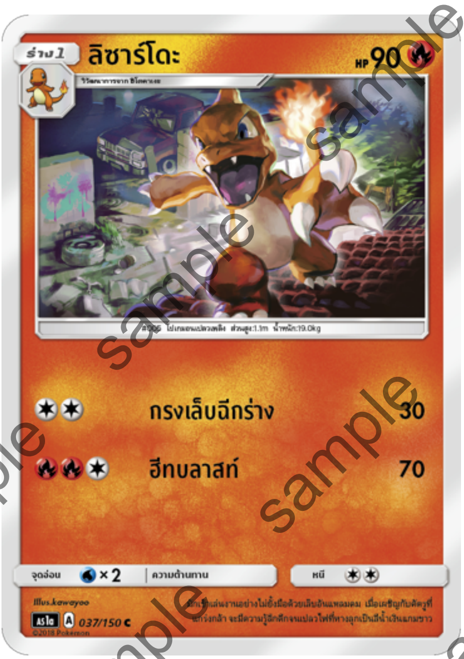
จุดอ่อน 💧×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Masakazu Fukuda
AS1a A 036/150 C

เปลวไฟที่ปลายหางจะแสดงถึงอารมณ์ เวลาสนุกสนานเปลวไฟจะไหวไปมา เวลาโกรธไฟจะลุกโชติช่วง

©2018 Pokémon

sample


ร่าง1 ลิซาร์โดะ HP90

กรงเล็บฉีกร่าง 30

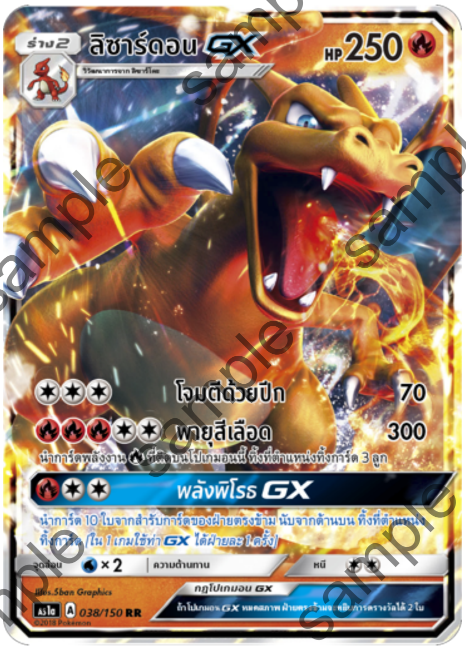
ฮีทบลาสท์ 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kawayoo

AS1a A 037/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง2 ลิซาร์ดอน GX HP250

โจมตีด้วยปีก 70

พายุสีเลือด 300

นำการ์ดพลังงาน ที่ติดบนโปเกมอนนี้ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด 3 ลูก

พลังพิโรธ GX

นำการ์ด 10 ใบจากสำรับการ์ดของฝ่ายตรงข้าม นับจากด้านบน ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง)*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

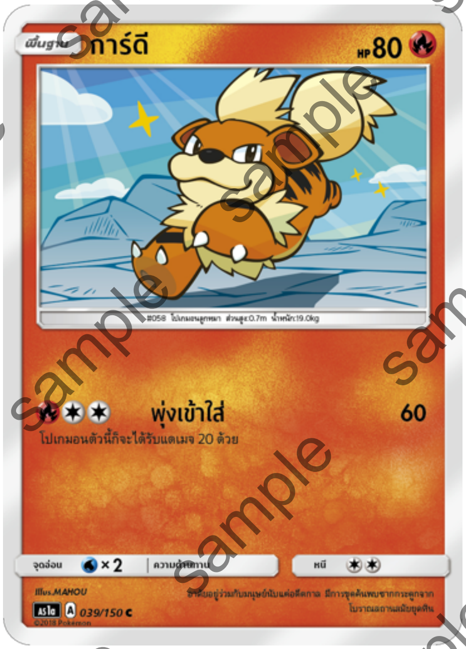
กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.5ban Graphics

AS1a A 038/150 RR

©2018 Pokémon


พื้นฐาน การ์ดี HP80

#058 โปเกมอนลูกหมา ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:19.0kg

พุ่งเข้าใส่ 60

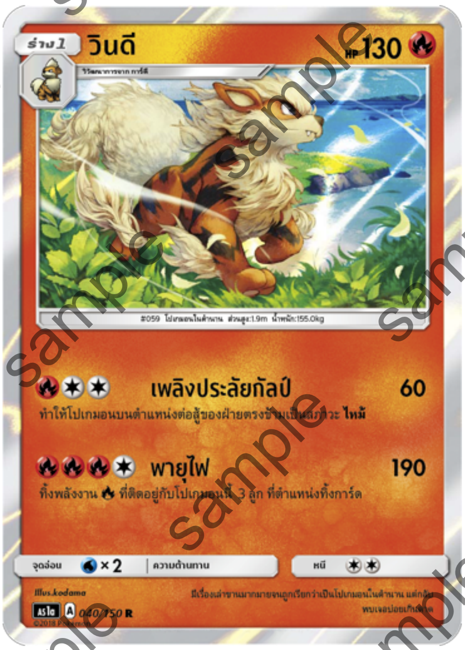
โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 20 ด้วย

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.MAHOU

AS1a A 039/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง1 วินดี HP130

#059 โปเกมอนในตำนาน ส่วนสูง:1.9m น้ำหนัก:155.0kg

เพลิงประลัยกัลป์ 60

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ไหม้**

พายุไฟ 190

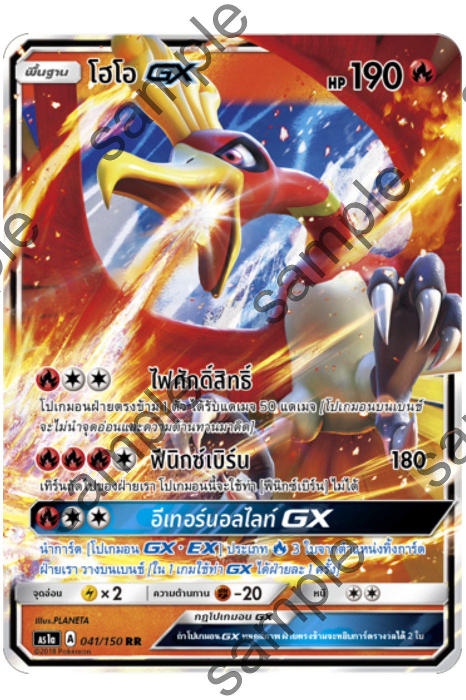
ทิ้งพลังงาน ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 3 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kodama

AS1a A 040/150 R

©2018 Pokémon


พื้นฐาน โฮโอ GX HP190

ไฟศักดิ์สิทธิ์

โปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว ได้รับแดเมจ 50 แดเมจ *(โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด)*

ฟีนิกซ์เบิร์น 180

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่า [ฟีนิกซ์เบิร์น] ไม่ได้

อีเทอร์นอลไลท์ GX

นำการ์ด [โปเกมอน GX・EX] ประเภท 3 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา วางบนเบนช์ *(ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง)*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

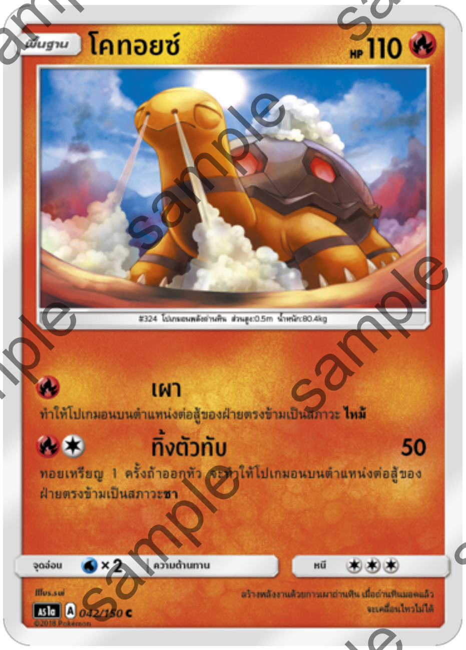
กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.PLANETA

AS1a A 041/150 RR

©2018 Pokémon


พื้นฐาน โคทอยซ์ HP110

#324 โปเกมอนพลังถ่านหิน ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:80.4kg

เผา

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ไหม้**

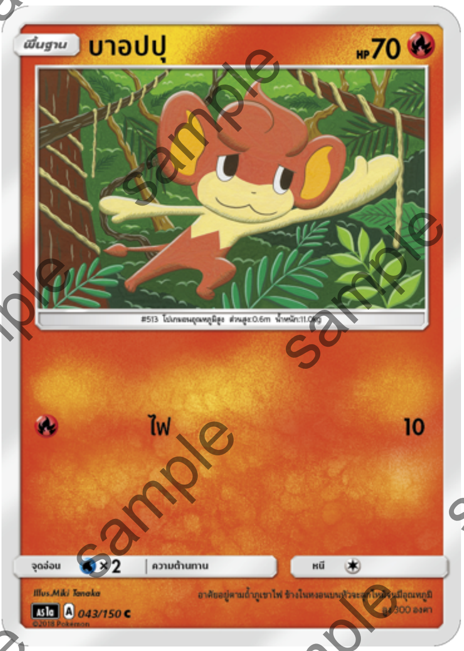
ทิ้งตัวทับ 50

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

AS1a A 042/150 C

©2018 Pokémon


พื้นฐาน บาอปปุ HP70

#513 โปเกมอนอุณหภูมิสูง ส่วนสูง:0.6m

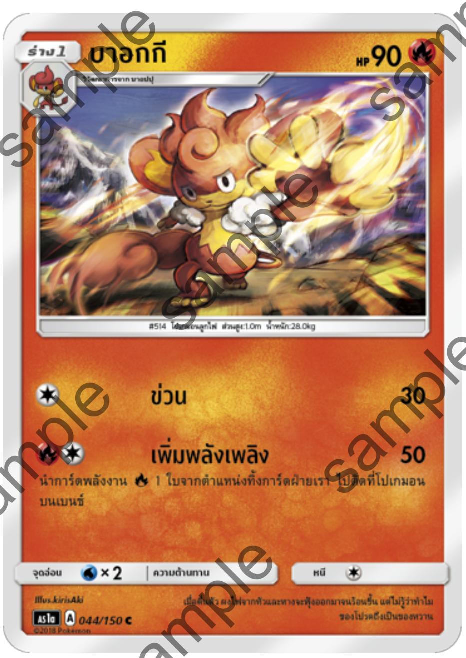
ไฟ 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Miki Tanaka

AS1a A 043/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง1 บาอ๊กกี HP90

#514 ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:28.0kg

ข่วน 30

เพิ่มพลังเพลิง 50

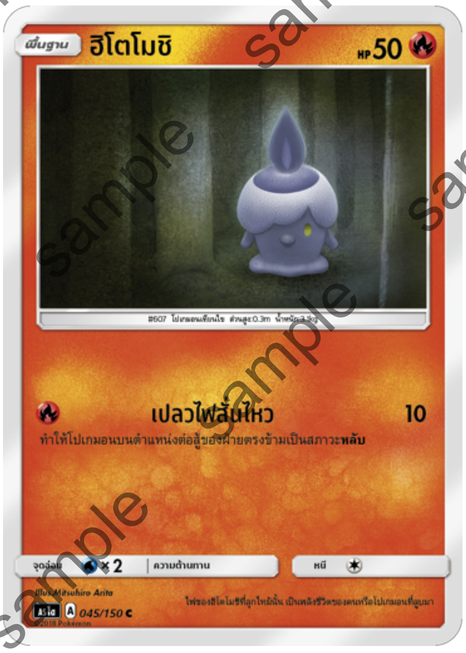
นำการ์ดพลังงาน 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอนบนเบนช์

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kirisAki

AS1a A 044/150 C

©2018 Pokémon


พื้นฐาน ฮิโตโมชิ HP50

#607 โปเกมอนเทียนไข ส่วนสูง:0.3m

เปลวไฟสั่นไหว 10

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

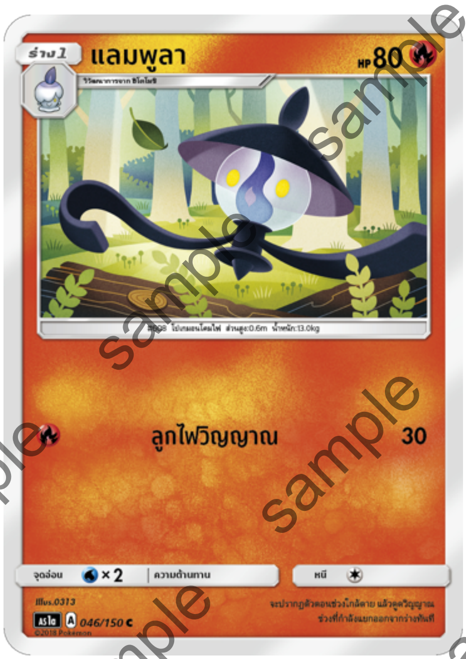
Illus.Mitsuhiro Arita

AS1a A 045/150 C

©2018 Pokémon

sample

sample



ร่าง1 **แลมพูลา** HP80

วิวัฒนาการจาก ฮิโตโมชิ

#608 โปเกมอนโคมไฟ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:13.0kg

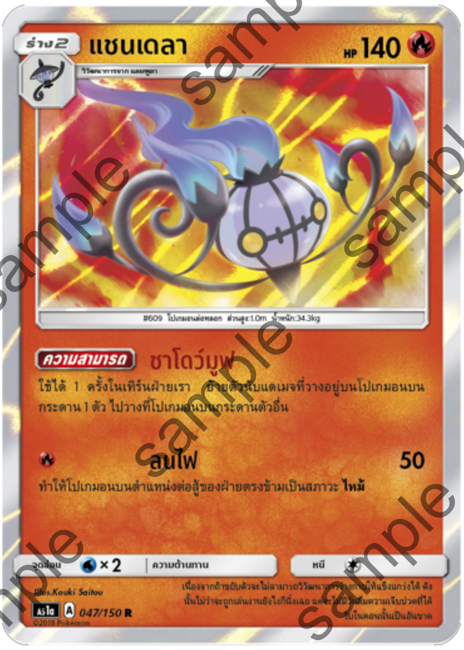
ลูกไฟวิญญาณ 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.0313

AS1a A 046/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง2 **แชนเดลา** HP140

วิวัฒนาการจาก แลมพูลา

#609 โปเกมอนล่อหลอก ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:34.3kg

ความสามารถ ชาโดว์มูฟ

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ย้ายตัวนับแดเมจที่วางอยู่บนโปเกมอนบนกระดาน 1 ตัว ไปวางที่โปเกมอนบนกระดานตัวอื่น

ลนไฟ 50

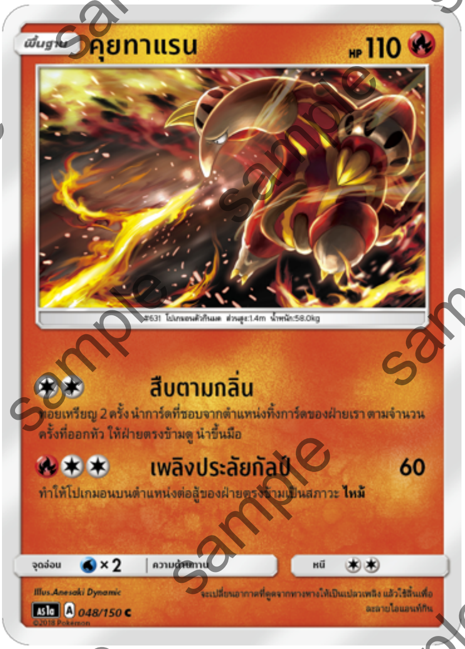
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ไหม้**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kouki Saitou

AS1a A 047/150 R

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คุยทาแรน** HP110

#631 โปเกมอนตัวกินมด ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:58.0kg

สืบตามกลิ่น

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง นำการ์ดที่ชอบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายเรา ตามจำนวนครั้งที่ออกหัว ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ

เพลิงประลัยกัลป์ 60

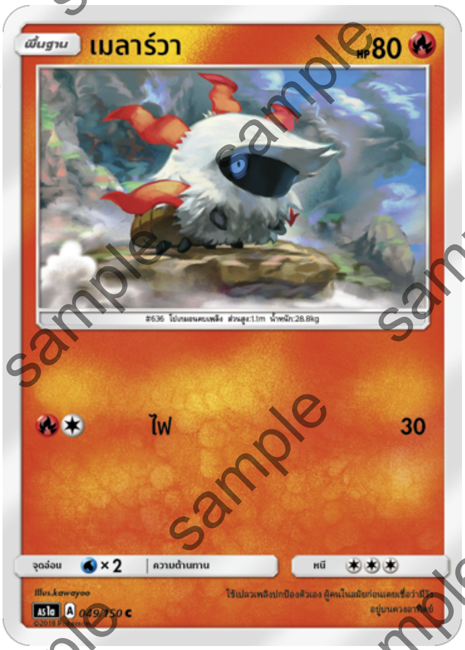
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ไหม้**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Anesaki Dynamic

AS1a A 048/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **เมลาร์วา** HP80

#636 โปเกมอนหนอนคบเพลิง ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:28.8kg

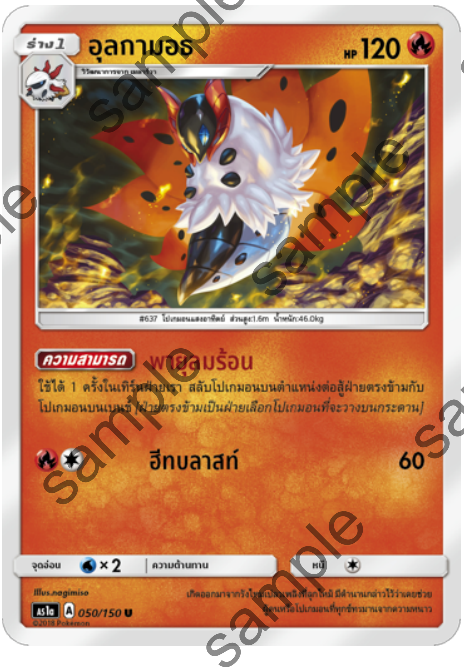
ไฟ 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.kawayoo

AS1a A 049/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **อุลกามอธ** HP120

วิวัฒนาการจาก เมลาร์วา

#637 โปเกมอนแสงอาทิตย์ ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:46.0kg

ความสามารถ พายุลมร้อน

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามกับโปเกมอนบนเบนช์ *(ฝ่ายตรงข้ามเป็นฝ่ายเลือกโปเกมอนที่จะวางบนกระดาน)*

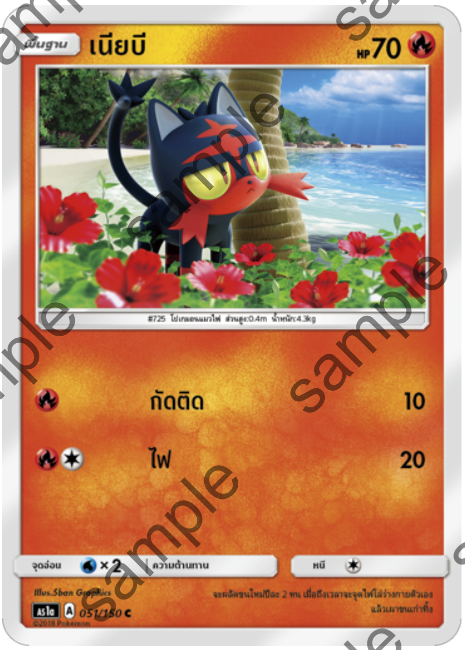
ฮีทบลาสท์ 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.nagimiso

AS1a A 050/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **เนียบี** HP70

#725 โปเกมอนแมวไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.3kg

กัดติด 10

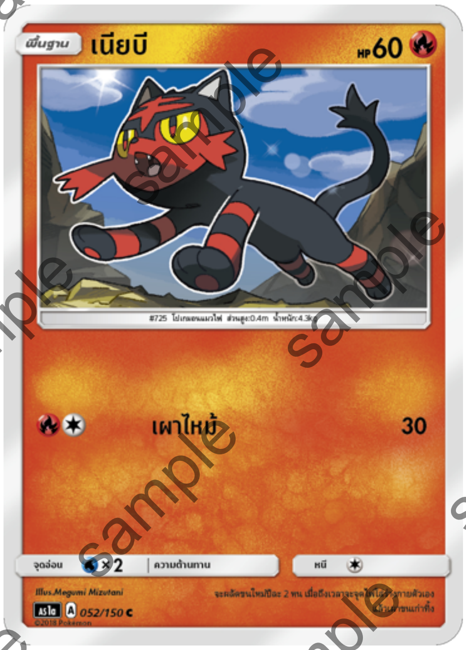
ไฟ 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.5ban Graphics

AS1a A 051/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **เนียบี** HP60

#725 โปเกมอนแมวไฟ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.3kg

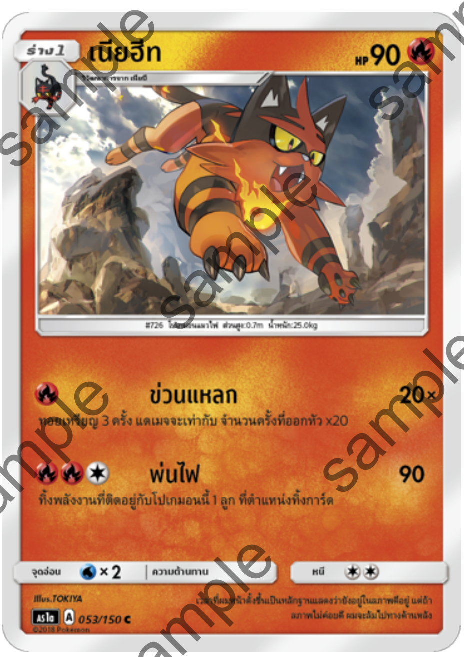
เผาไหม้ 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Megumi Mizutani

AS1a A 052/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **เนียฮีท** HP90

วิวัฒนาการจาก เนียบี

#726 โปเกมอนแมวไฟ ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:25.0kg

ข่วนแหลก 20×

ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x20

พ่นไฟ 90

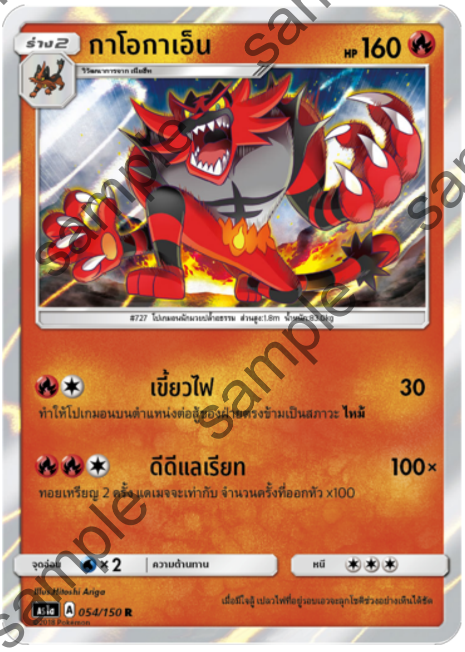
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.TOKIYA

AS1a A 053/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง2 **กาโอกาเอ็น** HP160

วิวัฒนาการจาก เนียฮีท

#727 โปเกมอนนักมวยปล้ำอธรรม ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:83.0kg

เขี้ยวไฟ 30

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ไหม้**

ดีดีแลเรียท 100×

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x100

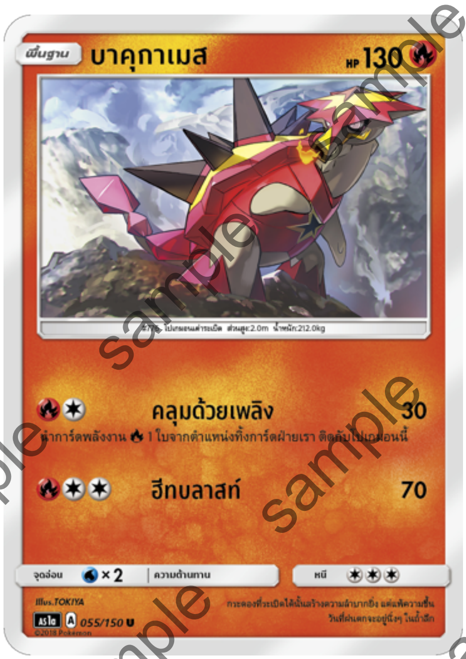
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Hitoshi Ariga

AS1a A 054/150 R

©2018 Pokémon

sample



พื้นฐาน **บาคุกาเมส** HP 130 🔥

#776 โปเกมอนเต่าระเบิด ส่วนสูง:2.0m น้ำหนัก:212.0kg

🔥✶ **คลุมด้วยเพลิง** 30

นำการ์ดพลังงาน 🔥 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ติดกับโปเกมอนนี้

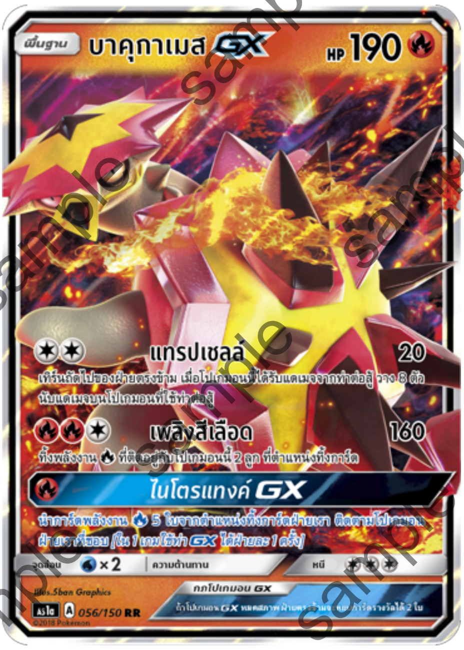
🔥✶✶ **ฮีทบลาสท์** 70

จุดอ่อน 💧×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶✶

Illus.TOKIYA

AS1a A 055/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **บาคุกาเมส GX** HP 190 🔥

✶✶ **แทรปเชลล์** 20

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม เมื่อโปเกมอนนี้ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ วาง 8 ตัวนับแดเมจบนโปเกมอนที่ใช้ท่าต่อสู้

🔥🔥✶ **เพลิงสีเลือด** 160

ทิ้งพลังงาน 🔥 ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

🔥 **ไนโตรแทงค์ GX**

นำการ์ดพลังงาน 🔥 5 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ติดตามโปเกมอนฝ่ายเราที่ชอบ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน 💧×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶✶

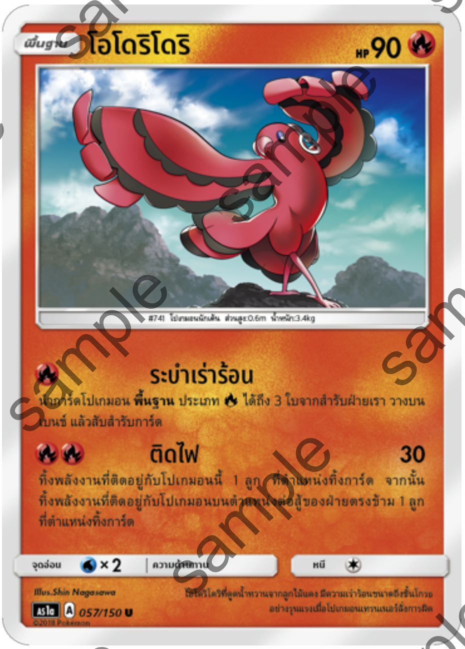
กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.5ban Graphics

AS1a A 056/150 RR

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **โอโดริโดริ** HP 90 🔥

#741 โปเกมอนนักเต้น ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:3.4kg

🔥 **ระบำเร่าร้อน**

นำการ์ดโปเกมอน **พื้นฐาน** ประเภท 🔥 ได้ถึง 3 ใบจากสำรับฝ่ายเรา วางบนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด

🔥🔥 **ติดไฟ** 30

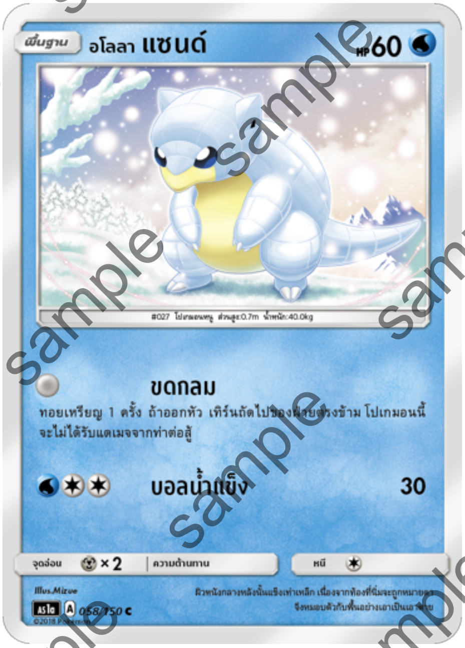
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด จากนั้น ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน 💧×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Shin Nagasawa

AS1a A 057/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **อโลลา แซนด์** HP 60 💧

#027 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:40.0kg

○ **ขดกลม**

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้

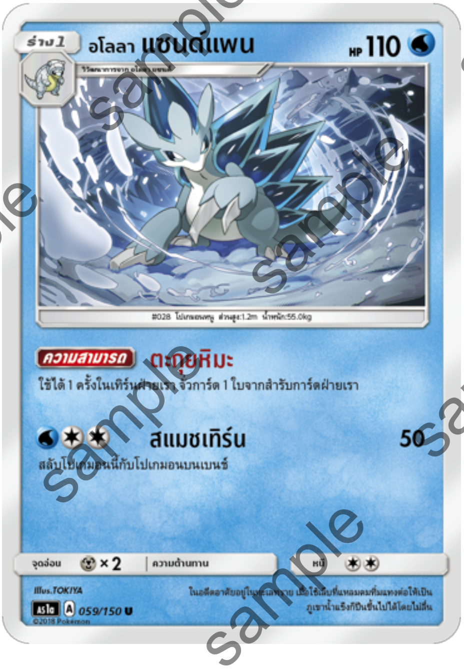
💧✶✶ **บอลน้ำแข็ง** 30

จุดอ่อน ⚙×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Mizue

AS1a A 058/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **อโลลา แซนด์แพน** HP 110 💧

วิวัฒนาการจาก อโลลา แซนด์

#028 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:55.0kg

ความสามารถ **ตะกุยหิมะ**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา จั่วการ์ด 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

💧✶✶ **สแมชเทิร์น** 50

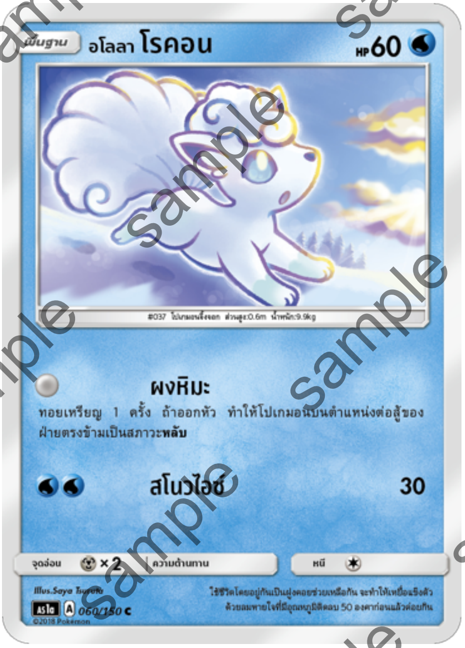
สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนเบนช์

จุดอ่อน ⚙×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.TOKIYA

AS1a A 059/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **อโลลา โรคอน** HP 60 💧

#037 โปเกมอนจิ้งจอก ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:9.9kg

○ **ผงหิมะ**

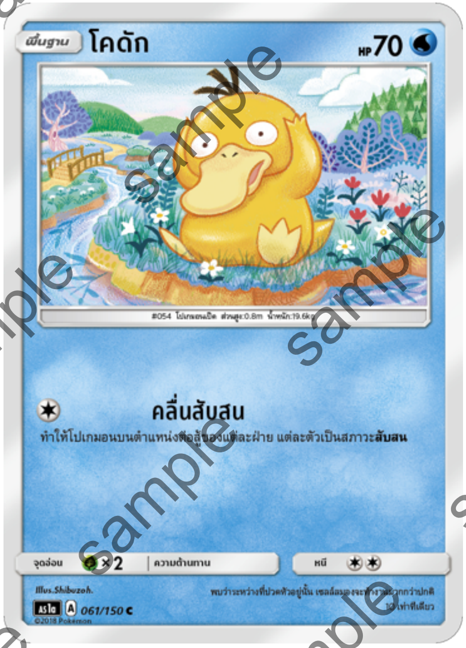
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

💧💧 **สโนว์ไอซ์** 30

จุดอ่อน ⚙×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

AS1a A 060/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **โคดัก** HP 70 💧

#054 โปเกมอนเป็ด ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:19.6kg

✶ **คลื่นสับสน**

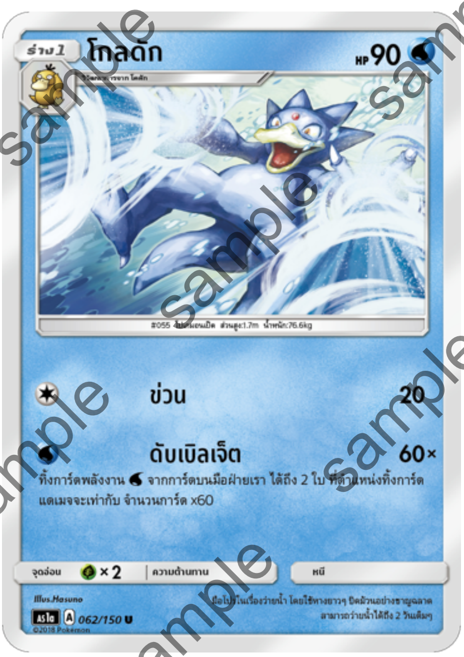
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของแต่ละฝ่าย แต่ละตัวเป็นสภาวะ**สับสน**

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.Shibuzoh.

AS1a A 061/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **โกลดัก** HP 90 💧

วิวัฒนาการจาก โคดัก

#055 โปเกมอนเป็ด ส่วนสูง:1.7m น้ำหนัก:76.6kg

✶ **ข่วน** 20

💧 **ดับเบิลเจ็ต** 60×

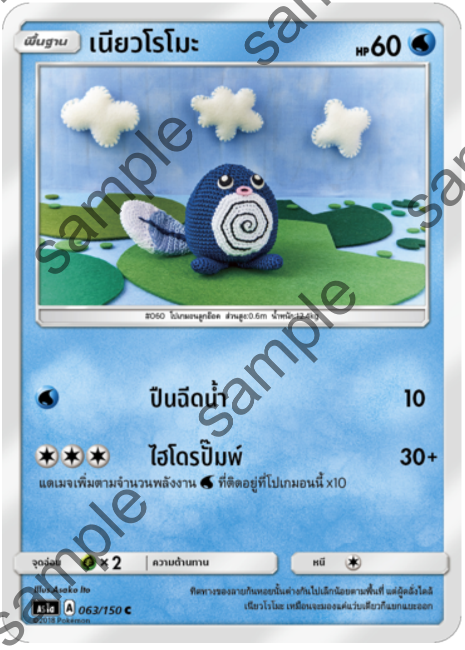
ทิ้งการ์ดพลังงาน 💧 จากการ์ดบนมือฝ่ายเรา ได้ถึง 2 ใบ ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แดเมจจะเท่ากับ จำนวนการ์ด x60

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Hasuno

AS1a A 062/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **เนียวโรโมะ** HP 60 💧

#060 โปเกมอนลูกอ๊อด ส่วนสูง:0.6m

💧 **ปืนฉีดน้ำ** 10

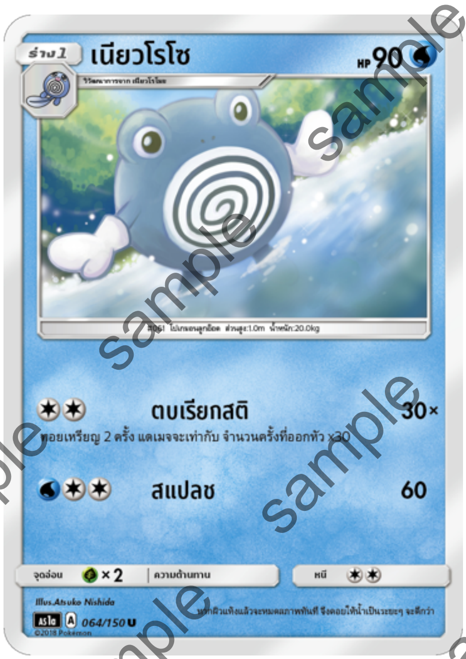
✶✶✶ **ไฮโดรปั๊มพ์** 30+

แดเมจเพิ่มตามจำนวนพลังงาน 💧 ที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ x10

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

AS1a A 063/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง1 **เนียวโรโซ** HP 90 💧

วิวัฒนาการจาก เนียวโรโมะ

#061 โปเกมอนลูกอ๊อด ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:20.0kg

✱✱ **ตบเรียกสติ** 30×

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x30

💧✱✱ **สแปลช** 60

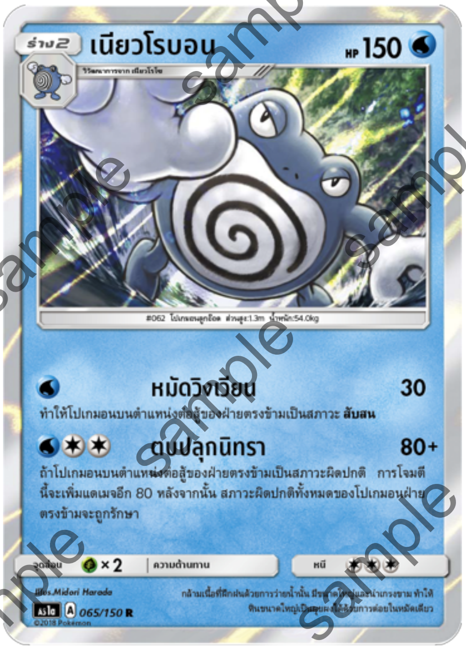
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Atsuko Nishida

หากผิวแห้งแล้วจะหมดสภาพทันที จึงคอยให้น้ำเป็นระยะๆ จะดีกว่า

AS1a A 064/150 U

©2018 Pokémon


ร่าง2 **เนียวโรบอน** HP 150 💧

วิวัฒนาการจาก เนียวโรโซ

#062 โปเกมอนลูกอ๊อด ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:54.0kg

💧 **หมัดวิงเวียน** 30

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **สับสน**

💧✱✱ **ตบปลุกนิทรา** 80+

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะผิดปกติ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 80 หลังจากนั้น สภาวะผิดปกติทั้งหมดของโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูกรักษา

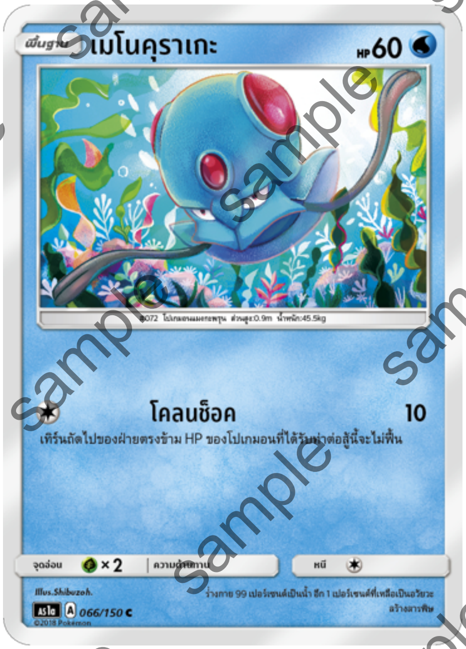
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.Midori Harada

กล้ามเนื้อที่ฝึกฝนด้วยการว่ายน้ำนั้น มีขนาดใหญ่และน่าเกรงขาม ทำให้ฟินขนาดใหญ่เป็น [illegible] ได้ด้วยการต่อยในหมัดเดียว

AS1a A 065/150 R

©2018 Pokémon


พื้นฐาน **เมโนคุราเกะ** HP 60 💧

#072 โปเกมอนแมงกะพรุน ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:45.5kg

✱ **โคลนช็อค** 10

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม HP ของโปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะไม่ฟื้น

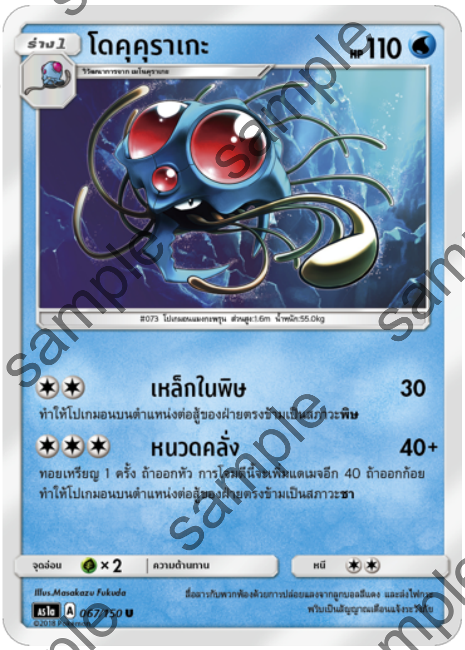
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Shibuzoh.

ร่างกาย 99 เปอร์เซ็นต์เป็นน้ำ อีก 1 เปอร์เซ็นต์ที่เหลือเป็นอวัยวะสร้างสารพิษ

AS1a A 066/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง1 **โดคุคุราเกะ** HP 110 💧

วิวัฒนาการจาก เมโนคุราเกะ

#073 โปเกมอนแมงกะพรุน ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:55.0kg

✱✱ **เหล็กในพิษ** 30

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**

✱✱✱ **หนวดคลั่ง** 40+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 40 ถ้าออกก้อย ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

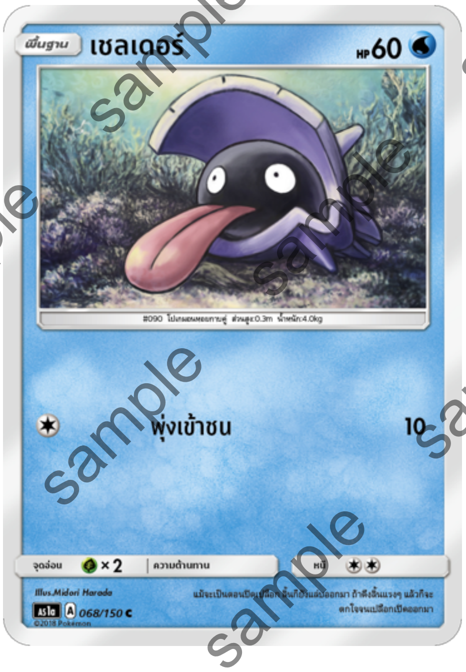
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Masakazu Fukuda

สื่อสารกับพวกพ้องด้วยการปล่อยแสงจากลูกบอลสีแดง และส่งไฟกระพริบเป็นสัญญาณเตือนแจ้งระวังภัย

AS1a A 067/150 U

©2018 Pokémon


พื้นฐาน **เชลเดอร์** HP 60 💧

#090 โปเกมอนหอยกาบคู่ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:4.0kg

✱ **พุ่งเข้าชน** 10

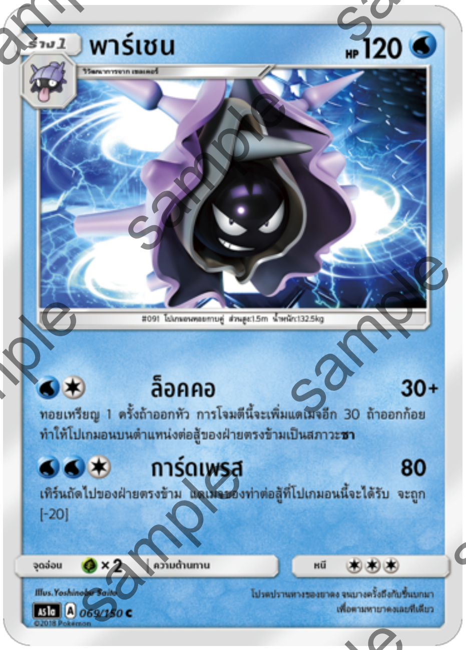
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Midori Harada

แม้จะเป็นตอนปิดเปลือก ลิ้นก็ยังยื่นออกมา ถ้าดึงลิ้นแรงๆ แล้วก็จะตกใจจนเปลือกเปิดออกมา

AS1a A 068/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง1 **พาร์เชน** HP 120 💧

วิวัฒนาการจาก เชลเดอร์

#091 โปเกมอนหอยกาบคู่ ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:132.5kg

💧✱ **ล็อคคอ** 30+

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30 ถ้าออกก้อย ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

💧💧✱ **การ์ดเพรส** 80

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-20]

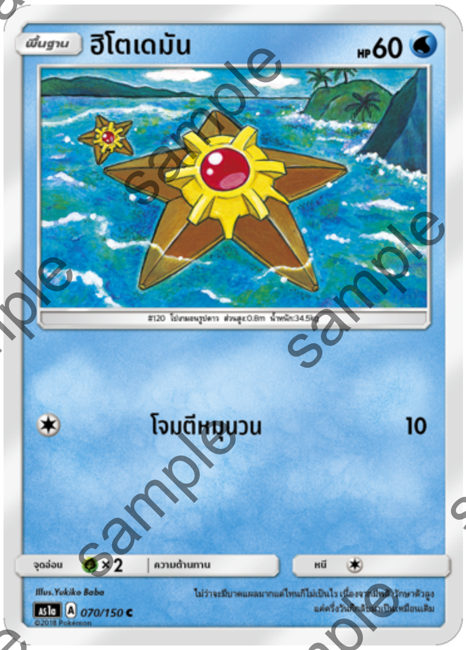
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.Yoshinobu Saito

โปรดปรานหางของยาดง จนบางครั้งถึงกับขึ้นบกมาเพื่อตามหายาดงเลยทีเดียว

AS1a A 069/150 C

©2018 Pokémon


พื้นฐาน **ฮิโตเดมัน** HP 60 💧

#120 โปเกมอนรูปดาว ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:34.5kg

✱ **โจมตีหมุนวน** 10

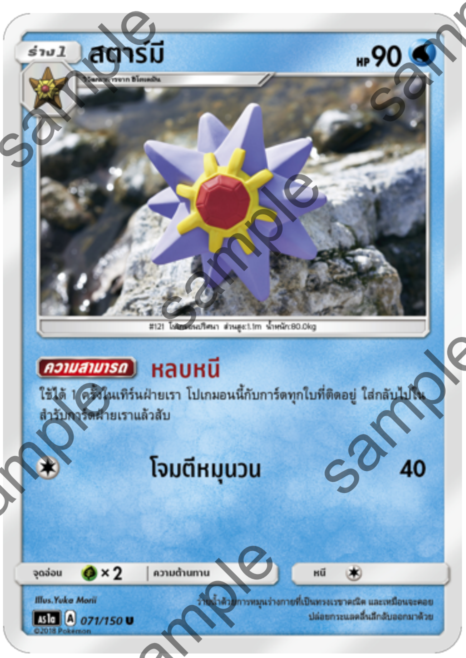
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Yukiko Baba

ไม่ว่าจะมีบาดแผลมากแค่ไหนก็ไม่เป็นไร เนื่องจากมีพลังรักษาตัวสูง แค่ครึ่งวันก็กลับมาเป็นเหมือนเดิม

AS1a A 070/150 C

©2018 Pokémon


ร่าง1 **สตาร์มี** HP 90 💧

วิวัฒนาการจาก ฮิโตเดมัน

#121 โปเกมอนปริศนา ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:80.0kg

ความสามารถ **หลบหนี**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา โปเกมอนนี้กับการ์ดทุกใบที่ติดอยู่ ใส่กลับไปในสำรับการ์ดฝ่ายเราแล้วสับ

✱ **โจมตีหมุนวน** 40

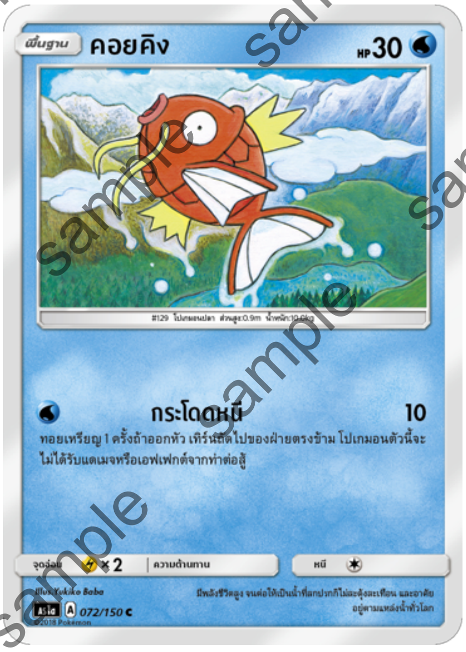
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Yuka Morii

ว่ายน้ำด้วยการหมุนร่างกายที่เป็นทรงเรขาคณิต และเหมือนจะคอยปล่อยกระแสคลื่นลึกลับออกมาด้วย

AS1a A 071/150 U

©2018 Pokémon


พื้นฐาน **คอยคิง** HP 30 💧

#129 โปเกมอนปลา ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:10.0kg

💧 **กระโดดหนี** 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนตัวนี้จะไม่ได้รับแดเมจหรือเอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้

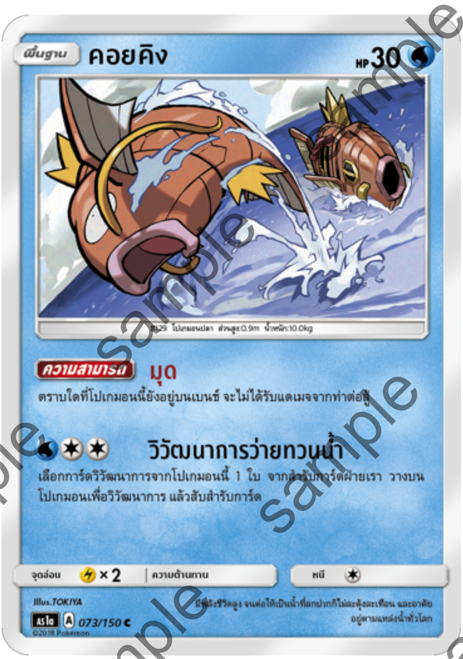
จุดอ่อน ⚡×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Yukiko Baba

มีพลังชีวิตสูง จนต่อให้เป็นน้ำที่สกปรกก็ไม่สะดุ้งสะเทือน และอาศัยอยู่ตามแหล่งน้ำทั่วโลก

AS1a A 072/150 C

©2018 Pokémon


พื้นฐาน **คอยคิง** HP 30 💧

#129 โปเกมอนปลา ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:10.0kg

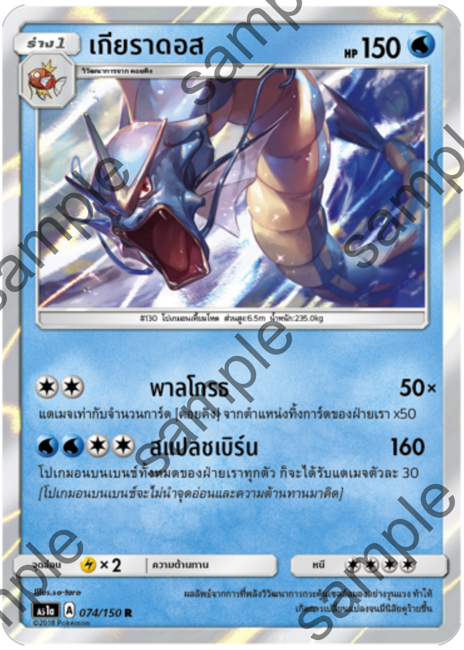
ความสามารถ มุด
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนเบนช์ จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้

💧✱✱ **วิวัฒนาการว่ายทวนน้ำ**
เลือกการ์ดวิวัฒนาการจากโปเกมอนนี้ 1 ใบ จากสำรับการ์ดฝ่ายเรา วางบนโปเกมอนเพื่อวิวัฒนาการ แล้วสับสำรับการ์ด

จุดอ่อน ⚡×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.TOKIYA
AS1a A 073/150 C
©2018 Pokémon

มีพลังชีวิตสูง จนต่อให้เป็นน้ำที่สกปรกก็ไม่สะดุ้งสะเทือน และอาศัยอยู่ตามแหล่งน้ำทั่วโลก


ร่าง1 **เกียราดอส** HP 150 💧

วิวัฒนาการจาก คอยคิง

#130 โปเกมอนเกรี้ยวโหด ส่วนสูง:6.5m น้ำหนัก:235.0kg

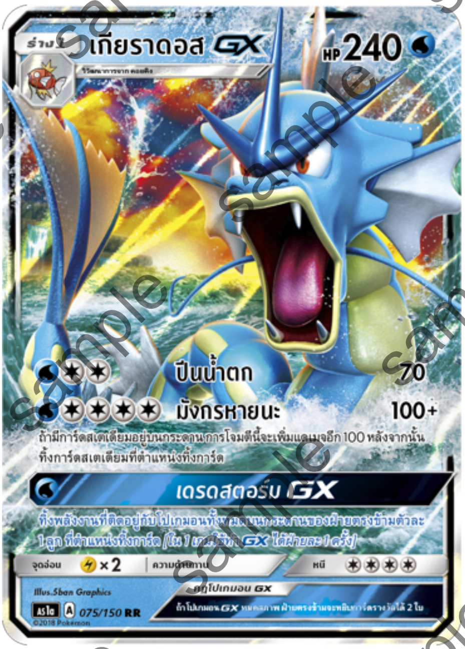
✱✱ **พาลโกรธ** 50×
แดเมจเท่ากับจำนวนการ์ด [คอยคิง] จากตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายเรา x50

💧💧✱✱ **สแปลชเบิร์น** 160
โปเกมอนบนเบนช์ทั้งหมดของฝ่ายเราทุกตัว ก็จะได้รับแดเมจตัวละ 30
[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน ⚡×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱✱

Illus.so-taro
AS1a A 074/150 R
©2018 Pokémon

ผลลัพธ์จากการที่พลังวิวัฒนาการกระตุ้นเซลล์สมองอย่างรุนแรง ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงจนมีนิสัยดุร้ายขึ้น


ร่าง1 **เกียราดอส GX** HP 240 💧

วิวัฒนาการจาก คอยคิง

💧✱✱ **ปืนน้ำตก** 70

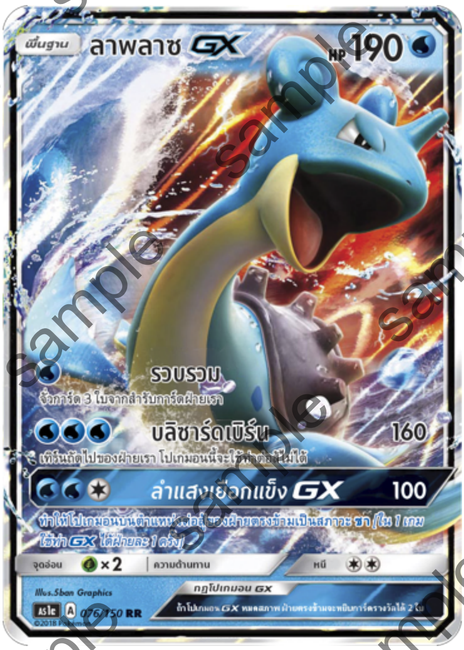
💧✱✱✱✱ **มังกรหายนะ** 100+
ถ้ามีการ์ดสเตเดียมอยู่บนกระดาน การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 100 หลังจากนั้น ทิ้งการ์ดสเตเดียมที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

💧 **เดรดสตอร์ม GX**
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนทั้งหมดบนกระดานของฝ่ายตรงข้ามตัวละ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *[ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]*

จุดอ่อน ⚡×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱✱

Illus.5ban Graphics
AS1a A 075/150 RR
©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ


พื้นฐาน **ลาพลาซ GX** HP 190 💧

💧 **รวบรวม**
จั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

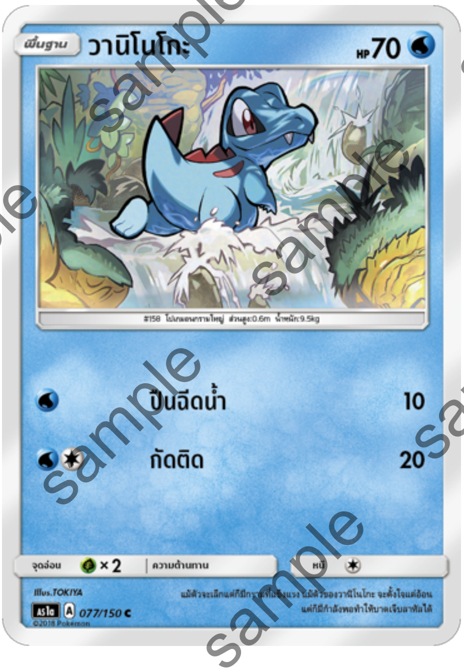
💧💧💧 **บลิซซาร์ดเบิร์น** 160
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

💧💧✱ **ลำแสงเยือกแข็ง GX** 100
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ชา** *[ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]*

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.5ban Graphics
AS1a A 076/150 RR
©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ


พื้นฐาน **วานิโนโกะ** HP 70 💧

#158 โปเกมอนกรามใหญ่ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:9.5kg

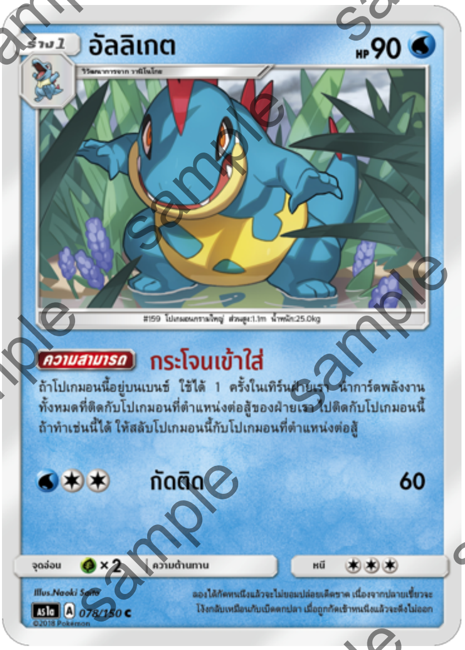
💧 **ปืนฉีดน้ำ** 10

💧✱ **กัดติด** 20

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.TOKIYA
AS1a A 077/150 C
©2018 Pokémon

แม้ตัวจะเล็กแต่ก็มีกรามที่แข็งแรง แม้ตัวของวานิโนโกะ จะตั้งใจแค่อ้อน แต่ก็มีกำลังพอทำให้บาดเจ็บสาหัสได้


ร่าง1 **อัลลิเกต** HP 90 💧

วิวัฒนาการจาก วานิโนโกะ

#159 โปเกมอนกรามใหญ่ ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:25.0kg

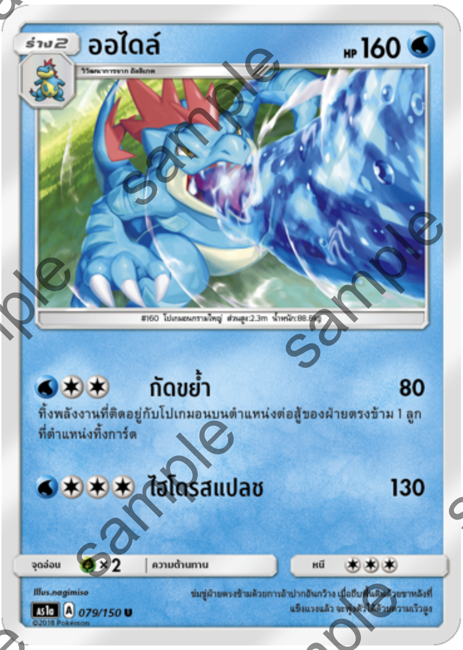
ความสามารถ กระโจนเข้าใส่
ถ้าโปเกมอนนี้อยู่บนเบนช์ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดพลังงานทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนที่ตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายเรา ไปติดกับโปเกมอนนี้ ถ้าทำเช่นนี้ได้ ให้สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนที่ตำแหน่งต่อสู้

💧✱✱ **กัดติด** 60

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.Naoki Saito
AS1a A 078/150 C
©2018 Pokémon

ลองได้กัดหนนึงแล้วจะไม่ยอมปล่อยเด็ดขาด เนื่องจากปลายเขี้ยวจะโง้งกลับเหมือนกับเบ็ดตกปลา เมื่อถูกกัดเข้าหนหนึ่งแล้วจะดึงไม่ออก


ร่าง2 **ออไดล์** HP 160 💧

วิวัฒนาการจาก อัลลิเกต

#160 โปเกมอนกรามใหญ่ ส่วนสูง:2.3m น้ำหนัก:88.8kg

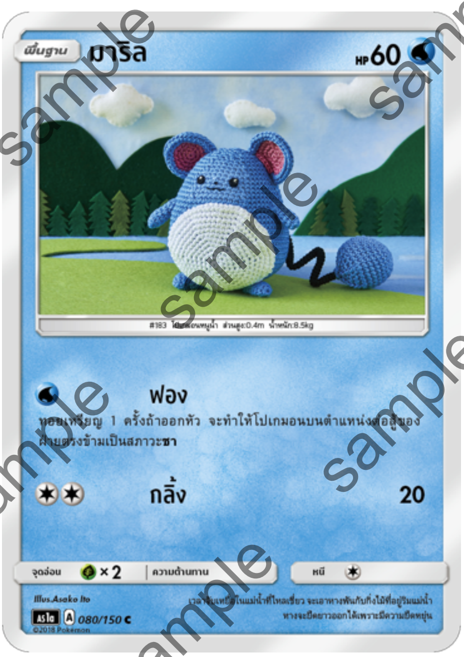
💧✱✱ **กัดขย้ำ** 80
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

💧✱✱✱ **ไฮโดรสแปลช** 130

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.nagimiso
AS1a A 079/150 U
©2018 Pokémon

ข่มขู่ฝ่ายตรงข้ามด้วยการอ้าปากอันกว้าง เมื่อยืนพื้นด้วยขาหลังที่แข็งแรงแล้ว จะพุ่งตัวไปด้วยความเร็วสูง


พื้นฐาน **มาริล** HP 60 💧

#183 โปเกมอนหนูน้ำ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:8.5kg

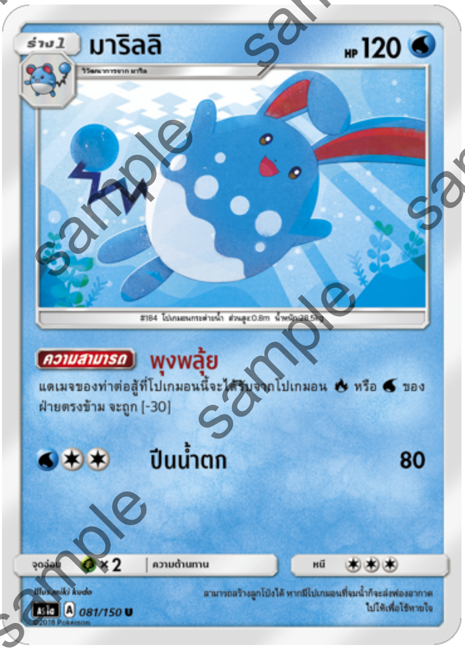
💧 **ฟอง**
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

✱✱ **กลิ้ง** 20

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Asako Ito
AS1a A 080/150 C
©2018 Pokémon

เวลาว่ายน้ำเหนือในแม่น้ำที่ไหลเชี่ยว จะเอาหางพันกับกิ่งไม้ที่อยู่ริมแม่น้ำ หางจะยืดยาวออกได้เพราะมีความยืดหยุ่น


ร่าง1 **มาริลลิ** HP 120 💧

วิวัฒนาการจาก มาริล

#184 โปเกมอนกระต่ายน้ำ ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:28.5kg

ความสามารถ พุงพลุ้ย
แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับจากโปเกมอน 🔥 หรือ 💧 ของฝ่ายตรงข้าม จะถูก [-30]

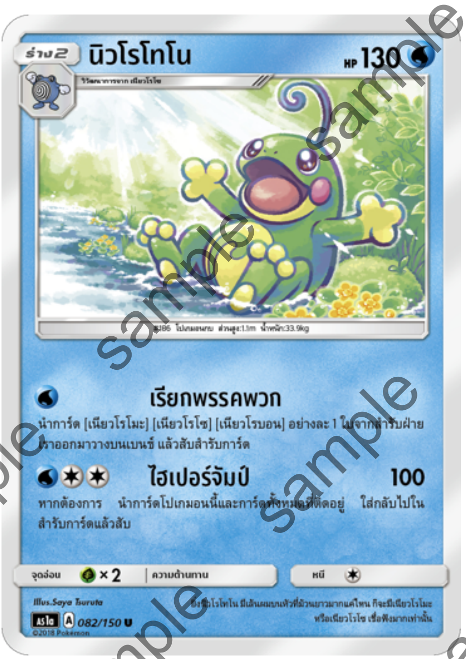
💧✱✱ **ปืนน้ำตก** 80

จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.miki kudo
AS1a A 081/150 U
©2018 Pokémon

สามารถสร้างลูกโป่งได้ หากมีโปเกมอนที่จมน้ำก็จะส่งฟองอากาศไปให้เพื่อใช้หายใจ

sample



ร่าง2 **นิวโรโทโน** HP130 💧

วิวัฒนาการจาก เนียวโรโซ

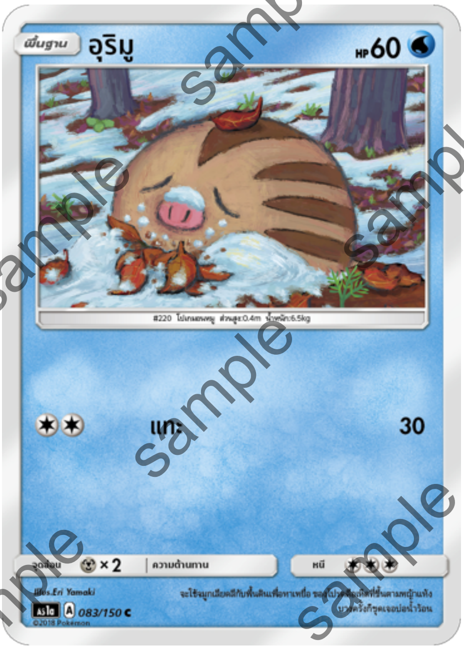
#186 โปเกมอนกบ ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:33.9kg

💧 **เรียกพรรคพวก**
นำการ์ด [เนียวโรโมะ] [เนียวโรโซ] [เนียวโรบอน] อย่างละ 1 ใบจากสำรับฝ่ายเราออกมาวางบนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด

💧✶✶ **ไฮเปอร์จัมป์** 100
หากต้องการ นำการ์ดโปเกมอนนี้และการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่ ใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

จุดอ่อน 🌿×2 ความต้านทาน หนี ✶

Illus.Saya Tsuruta
ยิ่งนิวโรโทโน มีเส้นผมบนหัวที่ม้วนยาวมากแค่ไหน ก็จะมีเนียวโรโมะ หรือเนียวโรโซ เชื่อฟังมากเท่านั้น
AS1a A 082/150 U
©2018 Pokémon



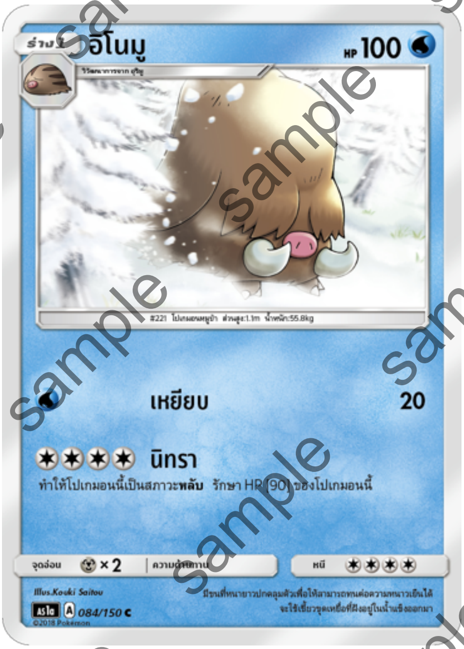
พื้นฐาน **อุริมู** HP60 💧

#220 โปเกมอนหมู ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:6.5kg

✶✶ **แทะ** 30

จุดอ่อน ⚙×2 ความต้านทาน หนี ✶✶✶

Illus.Eri Yamaki
จะใช้จมูกเสียดสีกับพื้นดินเพื่อหาเหยื่อ ของโปรดคือเห็ดที่ขึ้นตามหญ้าแห้ง บางครั้งก็ขุดเจอบ่อน้ำร้อน
AS1a A 083/150 C
©2018 Pokémon



ร่าง1 **อิโนมู** HP100 💧

วิวัฒนาการจาก อุริมู

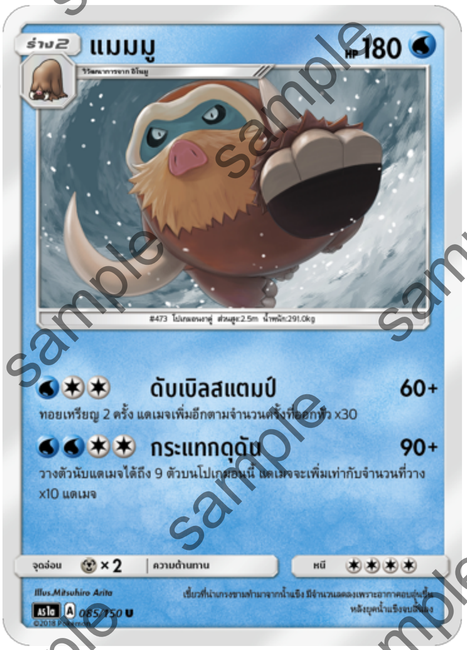
#221 โปเกมอนหมูป่า ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:55.8kg

💧 **เหยียบ** 20

✶✶✶✶ **นิทรา**
ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะ**หลับ** รักษา HP [90] ของโปเกมอนนี้

จุดอ่อน ⚙×2 ความต้านทาน หนี ✶✶✶✶

Illus.Kouki Saitou
มีขนที่หนายาวปกคลุมตัวเพื่อให้สามารถทนต่อความหนาวเย็นได้ จะใช้เขี้ยวขุดเหยื่อที่ฝังอยู่ในน้ำแข็งออกมา
AS1a A 084/150 C
©2018 Pokémon



ร่าง2 **แมมมู** HP180 💧

วิวัฒนาการจาก อิโนมู

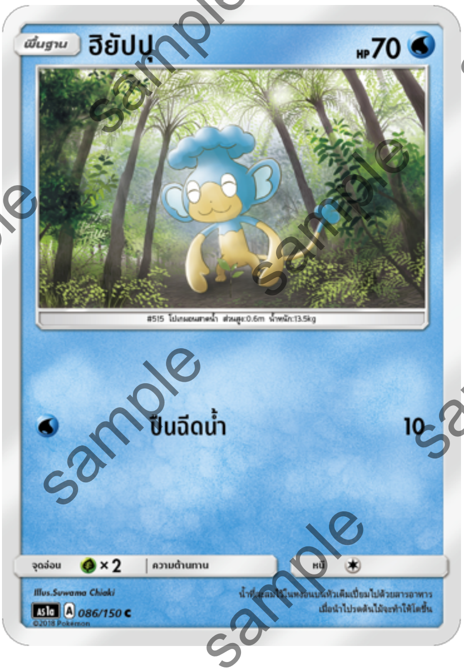
#473 โปเกมอนงาคู่ ส่วนสูง:2.5m น้ำหนัก:291.0kg

💧✶✶ **ดับเบิลสแตมป์** 60+
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจเพิ่มอีกตามจำนวนครั้งที่ออกหัว x30

💧💧✶✶ **กระแทกดุดัน** 90+
วางตัวนับแดเมจได้ถึง 9 ตัวบนโปเกมอนนี้ แดเมจจะเพิ่มเท่ากับจำนวนที่วาง x10 แดเมจ

จุดอ่อน ⚙×2 ความต้านทาน หนี ✶✶✶✶

Illus.Mitsuhiro Arita
เขี้ยวที่น่าเกรงขามทำมาจากน้ำแข็ง มีจำนวนลดลงเพราะอากาศอบอุ่นขึ้น หลังยุคน้ำแข็งจบสิ้นลง
AS1a A 085/150 U
©2018 Pokémon



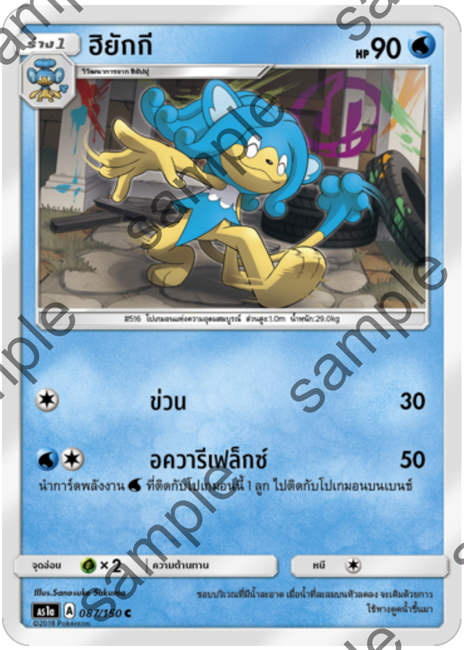
พื้นฐาน **ฮิยัปปุ** HP70 💧

#515 โปเกมอนสาดน้ำ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:13.5kg

💧 **ปืนฉีดน้ำ** 10

จุดอ่อน 🌿×2 ความต้านทาน หนี ✶

Illus.Suwama Chiaki
น้ำที่สะสมไว้ในพวงผมบนหัวเต็มเปี่ยมไปด้วยสารอาหาร เมื่อนำไปรดต้นไม้จะทำให้โตขึ้น
AS1a A 086/150 C
©2018 Pokémon



ร่าง1 **ฮิยักกี** HP90 💧

วิวัฒนาการจาก ฮิยัปปุ

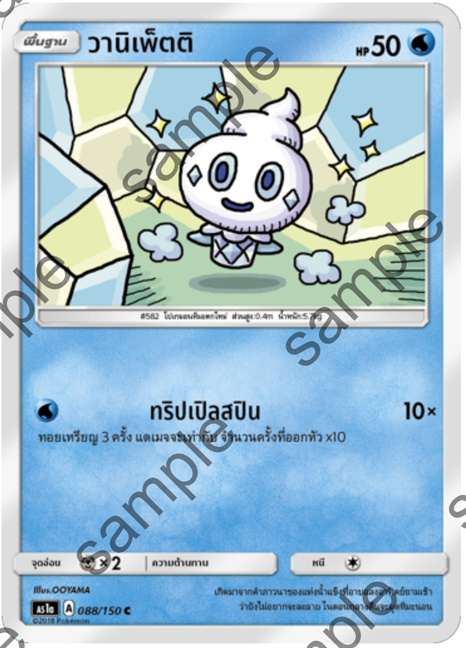
#516 โปเกมอนแห่งความอุดมสมบูรณ์ ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:29.0kg

✶ **ข่วน** 30

💧✶ **อควารีเฟล็กซ์** 50
นำการ์ดพลังงาน 💧 ที่ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ไปติดกับโปเกมอนบนเบนช์

จุดอ่อน 🌿×2 ความต้านทาน หนี ✶

Illus.Sanosuke Sakuma
ชอบบริเวณที่มีน้ำสะอาด เมื่อน้ำที่สะสมบนหัวลดลง จะเติมด้วยการใช้หางดูดน้ำขึ้นมา
AS1a A 087/150 C
©2018 Pokémon



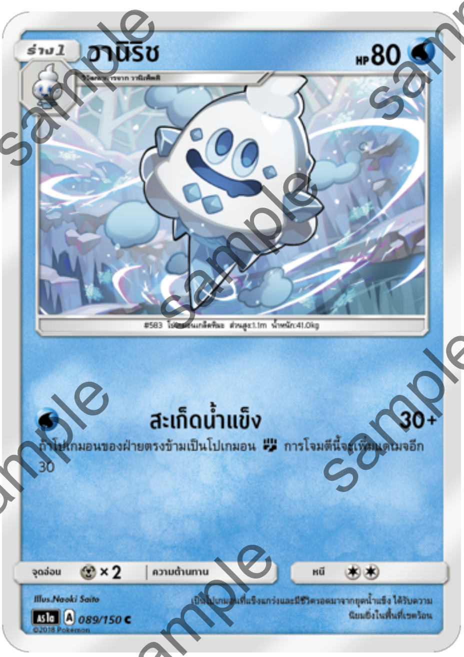
พื้นฐาน **วานิเพ็ตติ** HP50 💧

#582 โปเกมอนหิมะตกใหม่ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:5.7kg

💧 **ทริปเปิลสปิน** 10×
ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x10

จุดอ่อน ⚙×2 ความต้านทาน หนี ✶

Illus.OOYAMA
เกิดมาจากคำภาวนาของแท่งน้ำแข็งที่อาบแสงอาทิตย์ยามเช้า ว่ายังไม่อยากจะละลาย ในตอนกลางคืนจะมุดหิมะนอน
AS1a A 088/150 C
©2018 Pokémon



ร่าง1 **วานิริช** HP80 💧

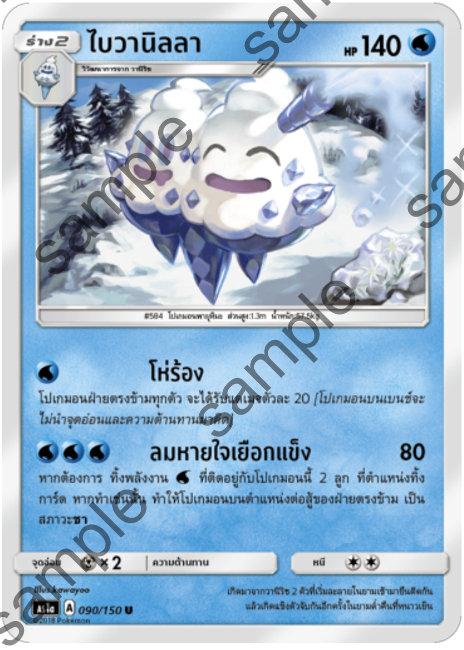
วิวัฒนาการจาก วานิเพ็ตติ

#583 โปเกมอนเกล็ดหิมะ ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:41.0kg

💧 **สะเก็ดน้ำแข็ง** 30+
ถ้าโปเกมอนของฝ่ายตรงข้ามเป็นโปเกมอน ✊ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

จุดอ่อน ⚙×2 ความต้านทาน หนี ✶✶

Illus.Naoki Saito
เป็นโปเกมอนที่แข็งแกร่งและมีชีวิตรอดมาจากยุคน้ำแข็ง ได้รับความนิยมยิ่งในพื้นที่เขตร้อน
AS1a A 089/150 C
©2018 Pokémon



ร่าง2 **ไบวานิลลา** HP140 💧

วิวัฒนาการจาก วานิริช

#584 โปเกมอนพายุหิมะ ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:57.5kg

💧 **โห่ร้อง**
โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแดเมจตัวละ 20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

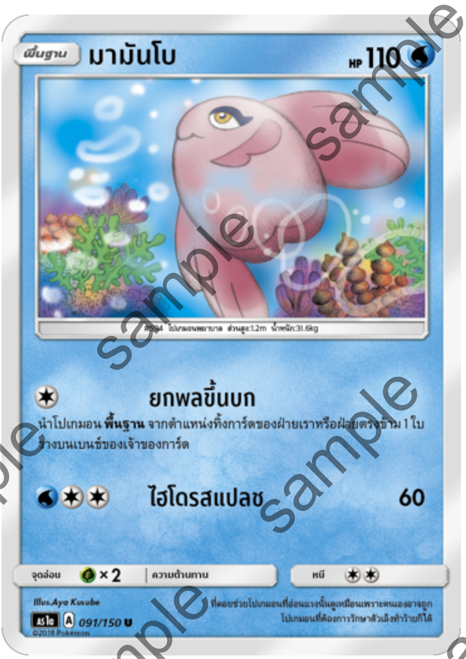
💧💧💧 **ลมหายใจเยือกแข็ง** 80
หากต้องการ ทิ้งพลังงาน 💧 ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หากทำเช่นนั้น ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม เป็นสภาวะ**ชา**

จุดอ่อน ⚙×2 ความต้านทาน หนี ✶✶

Illus.kawayoo
เกิดมาจากวานิริช 2 ตัวที่เริ่มละลายในยามเช้ามายืนติดกัน แล้วเกิดแข็งตัวจับกันอีกครั้งในยามค่ำคืนที่หนาวเย็น
AS1a A 090/150 U
©2018 Pokémon

sample

sample



พื้นฐาน **มามันโบ** HP110 💧

#594 โปเกมอนพยาบาล ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:31.6kg

✶ **ยกพลขึ้นบก**

นำโปเกมอน **พื้นฐาน** จากตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายเราหรือฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ วางบนเบนช์ของเจ้าของการ์ด

💧✶✶ **ไฮโดรสแปลช** 60

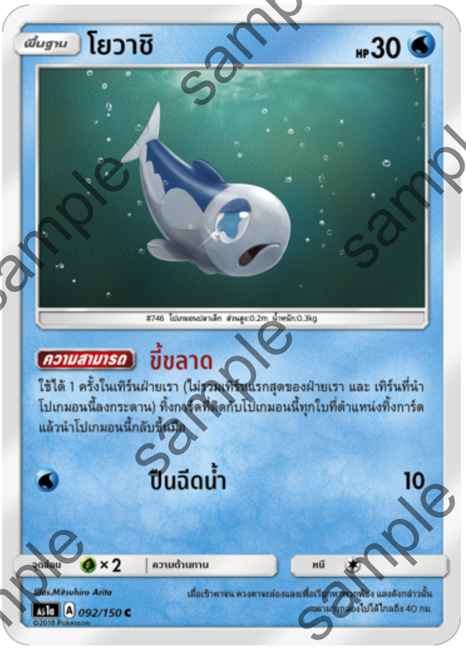
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.Aya Kusube

ที่คอยช่วยโปเกมอนที่อ่อนแรงนั้นดูเหมือนเพราะตนเองอาจถูกโปเกมอนที่ต้องการรักษาตัวเล็งทำร้ายก็ได้

AS1a A 091/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **โยวาชิ** HP30 💧

#746 โปเกมอนปลาเล็ก ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:0.3kg

ความสามารถ **ขี้ขลาด**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา (ไม่รวมเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา และ เทิร์นที่นำโปเกมอนนี้ลงกระดาน) ทิ้งการ์ดที่ติดกับโปเกมอนนี้ทุกใบที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แล้วนำโปเกมอนนี้กลับขึ้นมือ

💧 **ปืนฉีดน้ำ** 10

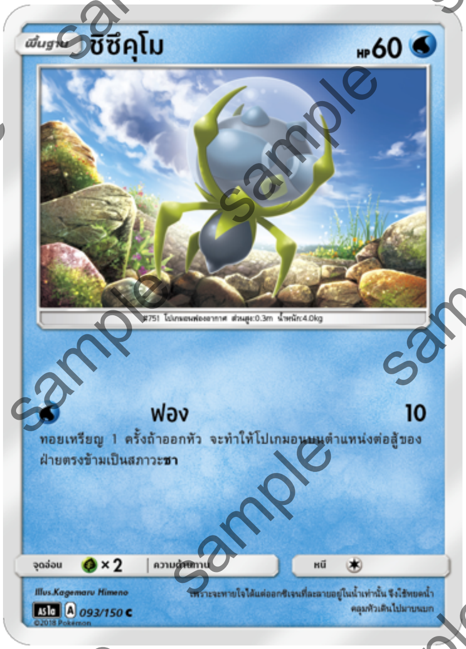
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Mitsuhiro Arita

เมื่อเข้าตาจน ดวงตาจะส่องแสงเพื่อเรียกพวกพ้อง แสงดังกล่าวนั้นสามารถส่องไปได้ไกลถึง 40 กม.

AS1a A 092/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ชิซึคุโม** HP60 💧

#751 โปเกมอนฟองอากาศ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:4.0kg

💧 **ฟอง** 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

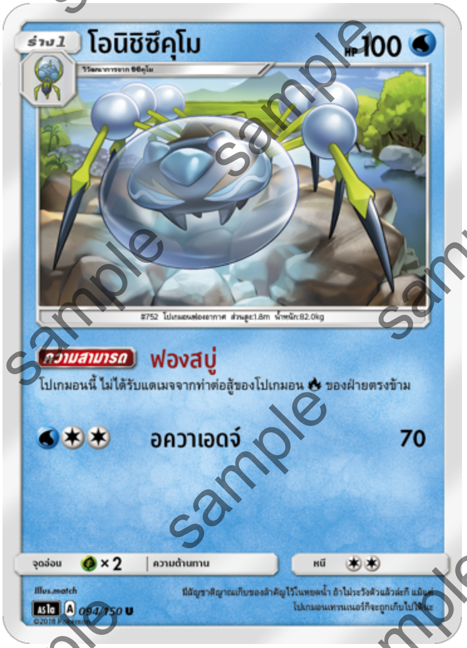
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Kagemaru Himeno

เพราะจะหายใจได้แต่ออกซิเจนที่ละลายอยู่ในน้ำเท่านั้น จึงใช้หยดน้ำคลุมหัวเดินไปมาบนบก

AS1a A 093/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง 1 **โอนิชิซึคุโม** HP100 💧

วิวัฒนาการจาก ชิซึคุโม

#752 โปเกมอนฟองอากาศ ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:82.0kg

ความสามารถ **ฟองสบู่**

โปเกมอนนี้ ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอน 🔥 ของฝ่ายตรงข้าม

💧✶✶ **อควาเอดจ์** 70

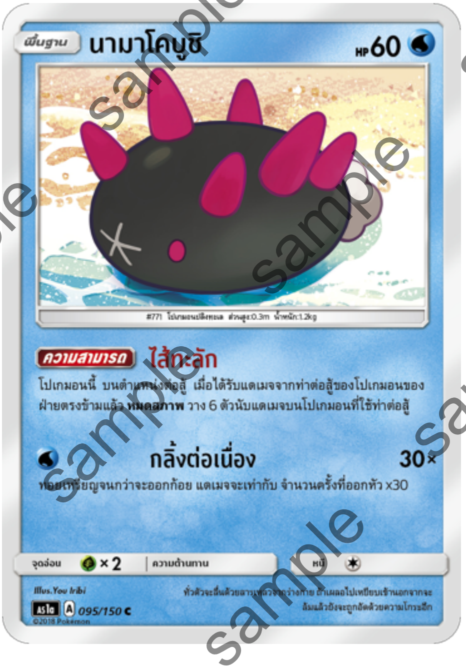
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.match

มีสัญชาตญาณเก็บของสำคัญไว้ในหยดน้ำ ถ้าไม่ระวังตัวแล้วล่ะก็ แม้แต่โปเกมอนเทรนเนอร์ก็จะถูกเก็บไปได้นะ

AS1a A 094/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **นามาโคบูชิ** HP60 💧

#771 โปเกมอนปลิงทะเล ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:1.2kg

ความสามารถ **ไส้ทะลัก**

โปเกมอนนี้ บนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนของฝ่ายตรงข้ามแล้ว **หมดสภาพ** วาง 6 ตัวนับแดเมจบนโปเกมอนที่ใช้ท่าต่อสู้

💧 **กลิ้งต่อเนื่อง** 30×

ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x30

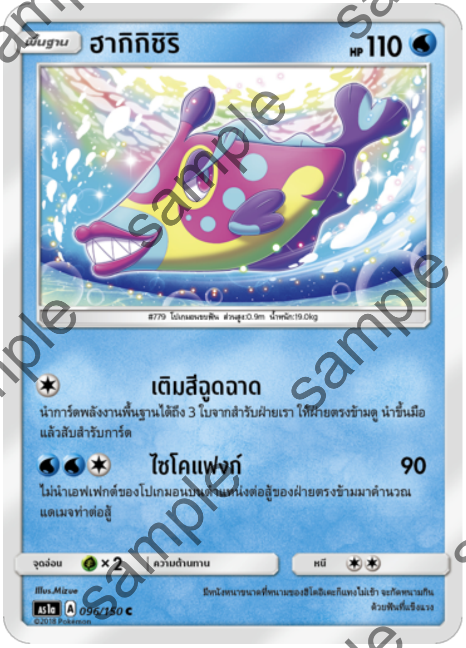
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.You Iribi

ทั่วตัวจะลื่นด้วยของเหลวจากร่างกาย ถ้าเผลอไปเหยียบเข้านอกจากจะล้มแล้วยังจะถูกอัดด้วยความโกรธอีก

AS1a A 095/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ฮากิกิชิริ** HP110 💧

#779 โปเกมอนขบฟัน ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:19.0kg

✶ **เติมสีฉูดฉาด**

นำการ์ดพลังงานพื้นฐานได้ถึง 3 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

💧💧✶ **ไซโคแฟงก์** 90

ไม่นำเอฟเฟกต์ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคำนวณแดเมจท่าต่อสู้

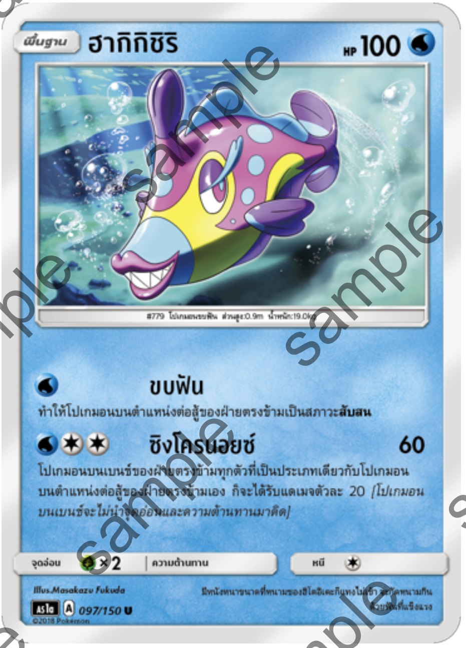
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.Mizue

มีหนังหนาขนาดที่หนามของฮิโตเดมันแทงไม่เข้า จะกัดหนามกินด้วยฟันที่แข็งแรง

AS1a A 096/150 C

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **ฮากิกิชิริ** HP100 💧

#779 โปเกมอนขบฟัน ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:19.0kg

💧 **ขบฟัน**

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**สับสน**

💧✶✶ **ซิงโครนอยซ์** 60

โปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายตรงข้ามทุกตัวที่เป็นประเภทเดียวกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเอง ก็จะได้รับแดเมจตัวละ 20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

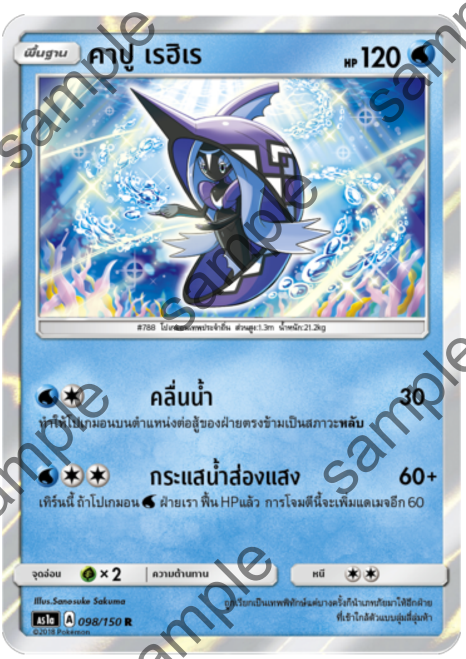
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶

Illus.Masakazu Fukuda

มีหนังหนาขนาดที่หนามของฮิโตเดมันแทงไม่เข้า จะกัดหนามกินด้วยฟันที่แข็งแรง

AS1a A 097/150 U

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาปู เรฮิเร** HP120 💧

#788 โปเกมอนเทพประจำถิ่น ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:21.2kg

💧✶ **คลื่นน้ำ** 30

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**หลับ**

💧✶✶ **กระแสน้ำส่องแสง** 60+

เทิร์นนี้ ถ้าโปเกมอน 💧 ฝ่ายเรา ฟื้น HPแล้ว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

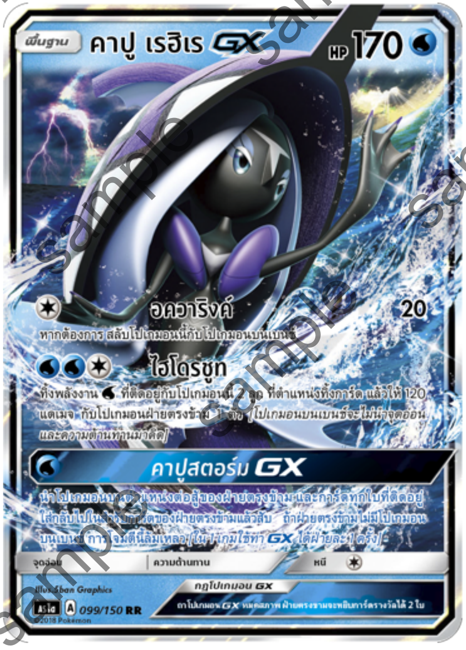
จุดอ่อน 🍃×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.Sanosuke Sakuma

ถูกเรียกเป็นเทพพิทักษ์แต่บางครั้งก็นำเภทภัยมาให้อีกฝ่ายที่เข้าใกล้ตัวแบบสุ่มสี่สุ่มห้า

AS1a A 098/150 R

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาปู เรฮิเร GX** HP170 💧

✶ **อควาริงค์** 20

หากต้องการ สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนเบนช์

💧💧✶ **ไฮโดรชูท**

ทิ้งพลังงาน 💧 ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แล้วให้ 120 แดเมจ กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

💧 **คาปูสตอร์ม GX**

นำโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม และการ์ดทุกใบที่ติดอยู่ ใส่กลับไปในสำรับการ์ดของฝ่ายตรงข้ามแล้วสับ ถ้าฝ่ายตรงข้ามไม่มีโปเกมอนบนเบนช์ การโจมตีนี้ล้มเหลว *[ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]*

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี ✶

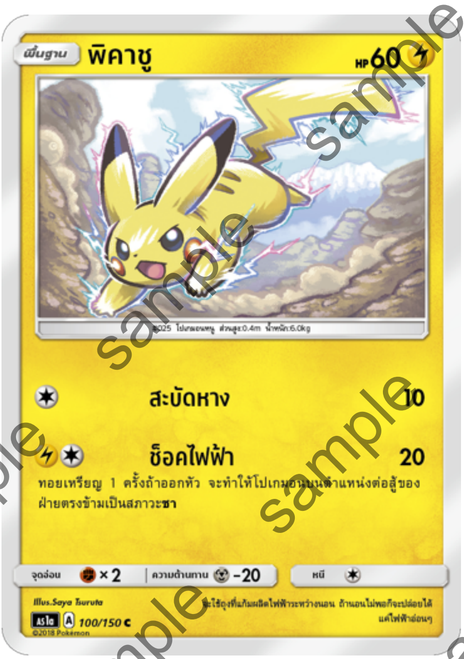
Illus.5ban Graphics

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

AS1a A 099/150 RR

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **พิคาชู** HP60 ⚡

#025 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:6.0kg

✱ **สะบัดหาง** 10

⚡✱ **ช็อคไฟฟ้า** 20

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

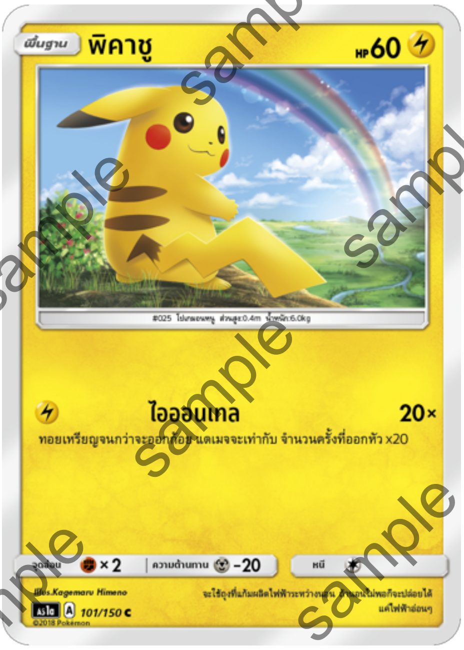
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱

Illus.Saya Tsuruta

A5a A 100/150 C

©2018 Pokémon

จะใช้ถุงที่แก้มผลิตไฟฟ้าระหว่างนอน ถ้านอนไม่พอก็จะปล่อยได้แค่ไฟฟ้าอ่อนๆ



พื้นฐาน **พิคาชู** HP60 ⚡

#025 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:6.0kg

⚡ **ไอออนเทล** 20×

ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x20

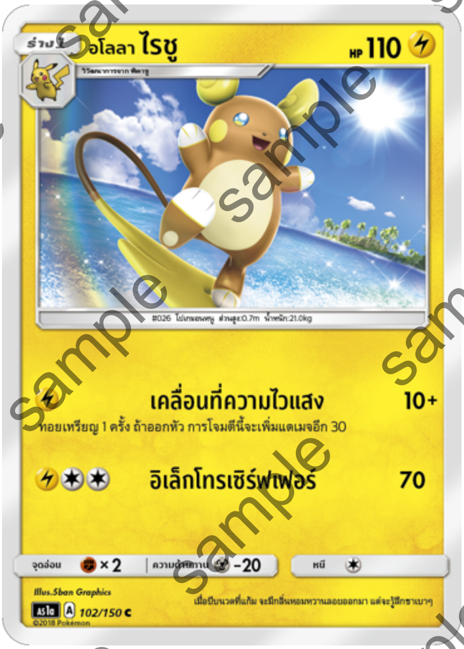
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱

Illus.Kagemaru Himeno

A5a A 101/150 C

©2018 Pokémon

จะใช้ถุงที่แก้มผลิตไฟฟ้าระหว่างนอน ถ้านอนไม่พอก็จะปล่อยได้แค่ไฟฟ้าอ่อนๆ



ร่าง 1 **อโลลา ไรชู** HP110 ⚡

วิวัฒนาการจาก พิคาชู

#026 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:21.0kg

⚡ **เคลื่อนที่ความไวแสง** 10+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

⚡✱✱ **อิเล็กโทรเซิร์ฟเฟอร์** 70

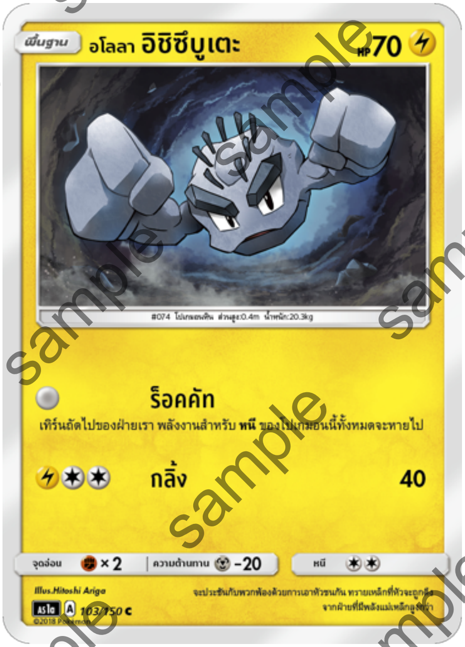
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱

Illus.5ban Graphics

A5a A 102/150 C

©2018 Pokémon

เมื่อบีบนวดที่แก้ม จะมีกลิ่นหอมหวานลอยออกมา แต่จะรู้สึกชาเบาๆ



พื้นฐาน **อโลลา อิชิซึบูเตะ** HP70 ⚡

#074 โปเกมอนหิน ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:20.3kg

○ **ร็อคคัท**

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา พลังงานสำหรับ **หนี** ของโปเกมอนนี้ทั้งหมดจะหายไป

⚡✱✱ **กลิ้ง** 40

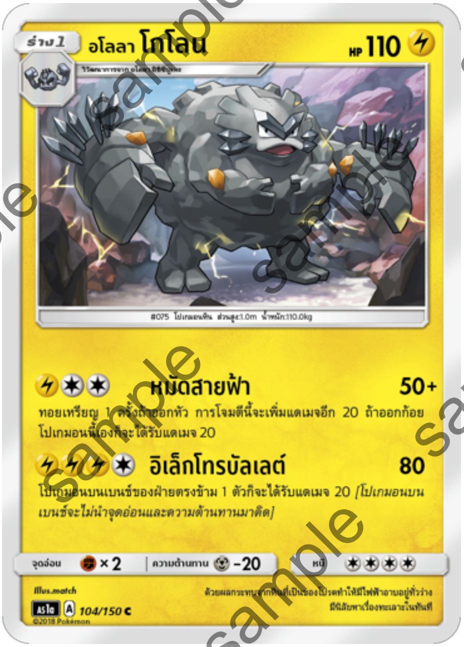
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱✱

Illus.Hitoshi Ariga

A5a A 103/150 C

©2018 Pokémon

จะประชันกับพวกพ้องด้วยการเอาหัวชนกัน ทรายเหล็กที่หัวจะถูกดึงจากฝ่ายที่มีพลังแม่เหล็กสูงกว่า



ร่าง 1 **อโลลา โกโลน** HP110 ⚡

วิวัฒนาการจาก อโลลา อิชิซึบูเตะ

#075 โปเกมอนหิน ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:110.0kg

⚡✱✱ **หมัดสายฟ้า** 50+

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 20 ถ้าออกก้อย โปเกมอนนี้เองก็จะได้รับแดเมจ 20

⚡⚡⚡✱ **อิเล็กโทรบัลเลต์** 80

โปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวก็จะได้รับแดเมจ 20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

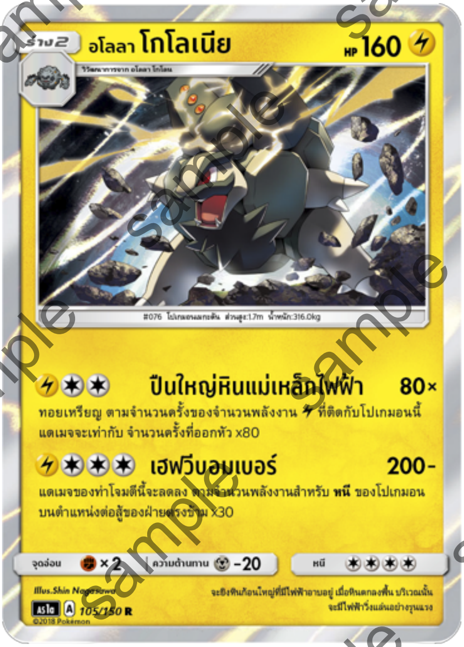
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱✱✱✱

Illus.match

A5a A 104/150 C

©2018 Pokémon

ด้วยผลกระทบจากหินที่เป็นของโปรดทำให้มีไฟฟ้าอาบอยู่ทั่วร่าง มีนิสัยหาเรื่องทะเลาะในทันที



ร่าง 2 **อโลลา โกโลเนีย** HP160 ⚡

วิวัฒนาการจาก อโลลา โกโลน

#076 โปเกมอนมหาหิน ส่วนสูง:1.7m น้ำหนัก:316.0kg

⚡✱✱ **ปืนใหญ่หินแม่เหล็กไฟฟ้า** 80×

ทอยเหรียญ ตามจำนวนครั้งของจำนวนพลังงาน ⚡ ที่ติดกับโปเกมอนนี้ แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x80

⚡✱✱✱ **เฮฟวีบอมเบอร์** 200-

แดเมจของท่าโจมตีนี้จะลดลง ตามจำนวนพลังงานสำหรับ **หนี** ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x30

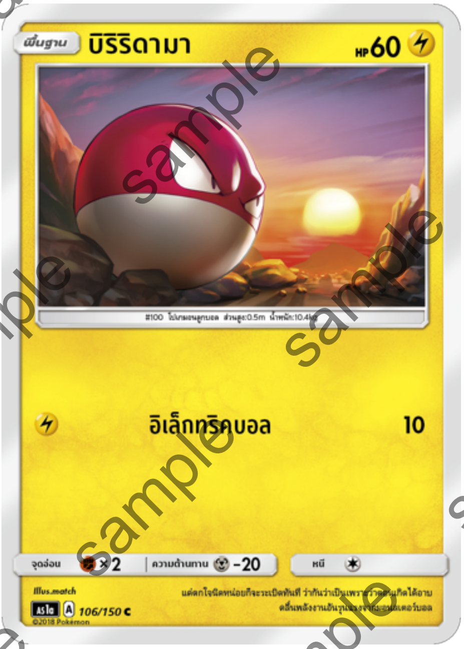
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱✱✱✱

Illus.Shin Nagasawa

A5a A 105/150 R

©2018 Pokémon

จะยิงหินก้อนใหญ่ที่มีไฟฟ้าอาบอยู่ เมื่อหินตกลงพื้น บริเวณนั้นจะมีไฟฟ้าวิ่งแล่นอย่างรุนแรง



พื้นฐาน **บิริริดามา** HP60 ⚡

#100 โปเกมอนลูกบอล ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:10.4kg

⚡ **อิเล็กทริคบอล** 10

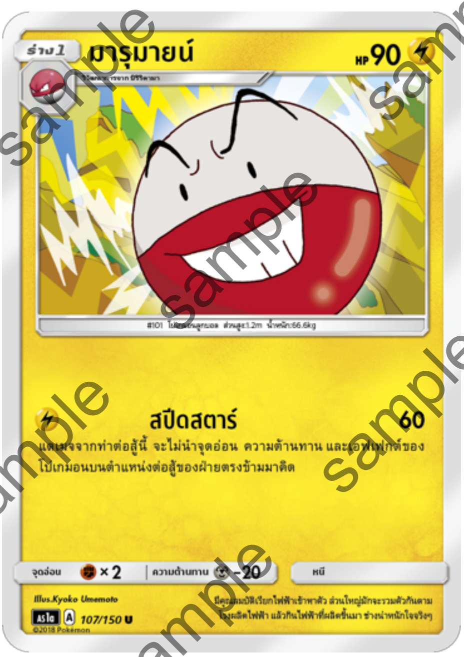
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱

Illus.match

A5a A 106/150 C

©2018 Pokémon

แค่ตกใจนิดหน่อยก็จะระเบิดทันที ว่ากันว่าเป็นเพราะว่าตอนเกิดได้อาบคลื่นพลังงานอันรุนแรงจากมอนสเตอร์บอล



ร่าง 1 **มารุมายน์** HP90 ⚡

วิวัฒนาการจาก บิริริดามา

#101 โปเกมอนลูกบอล ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:66.6kg

⚡ **สปีดสตาร์** 60

แดเมจจากท่าต่อสู้นี้ จะไม่นำจุดอ่อน ความต้านทาน และเอฟเฟกต์ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคิด

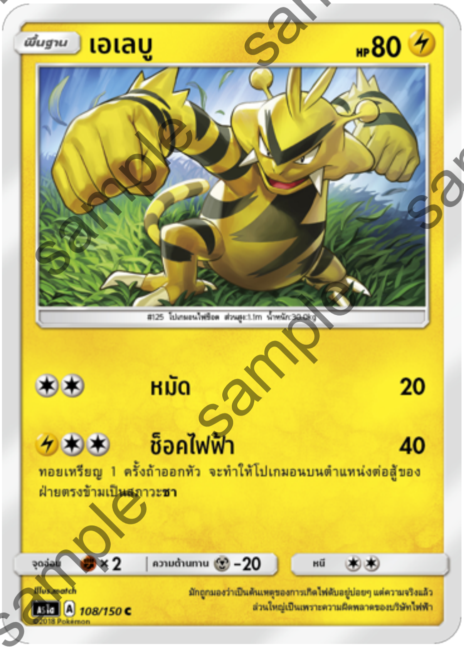
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี

Illus.Kyoko Umemoto

A5a A 107/150 U

©2018 Pokémon

มีคุณสมบัติเรียกไฟฟ้าเข้าหาตัว ส่วนใหญ่มักจะรวมตัวกันตามโรงผลิตไฟฟ้า แล้วกินไฟฟ้าที่ผลิตขึ้นมา ช่างน่าหนักใจจริงๆ



พื้นฐาน **เอเลบู** HP80 ⚡

#125 โปเกมอนไฟช็อต ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:30.0kg

✱✱ **หมัด** 20

⚡✱✱ **ช็อคไฟฟ้า** 40

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙ -20 | หนี ✱✱

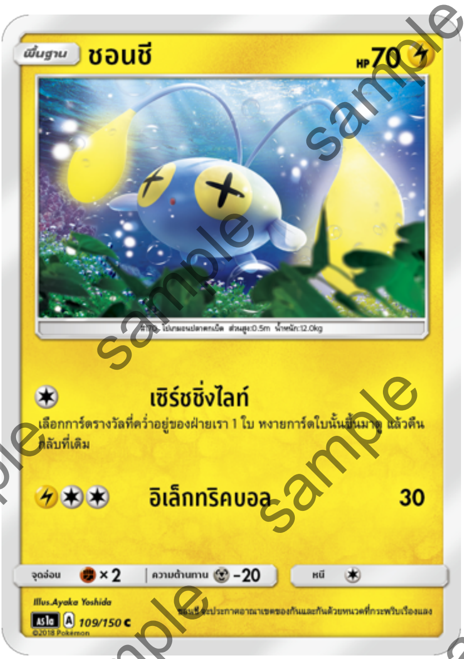
Illus.match

A5a A 108/150 C

©2018 Pokémon

มักถูกมองว่าเป็นต้นเหตุของการเกิดไฟดับอยู่บ่อยๆ แต่ความจริงแล้วส่วนใหญ่เป็นเพราะความผิดพลาดของบริษัทไฟฟ้า

sample



พื้นฐาน **ชอนชี** HP70 ⚡

#170 โปเกมอนปลาตกเบ็ด ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:12.0kg

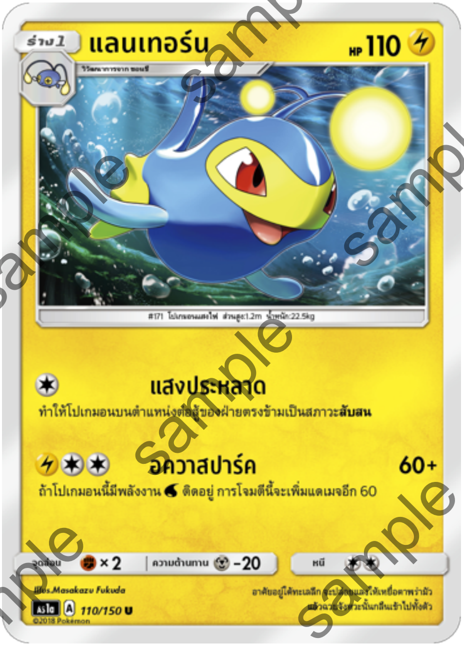
✱ **เซิร์ชชิ่งไลท์**
เลือกการ์ดรางวัลที่คว่ำอยู่ของฝ่ายเรา 1 ใบ หงายการ์ดใบนั้นขึ้นมาดู แล้วคืนกลับที่เดิม

⚡✱✱ **อิเล็กทริคบอล** 30

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱

Illus.Ayaka Yoshida
AS1a A 109/150 C
©2018 Pokémon

ชอนชี จะประกาศอาณาเขตของกันและกันด้วยหนวดที่กระพริบเรืองแสง



ร่าง1 **แลนเทอร์น** HP110 ⚡
วิวัฒนาการจาก ชอนชี

#171 โปเกมอนแสงไฟ ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:22.5kg

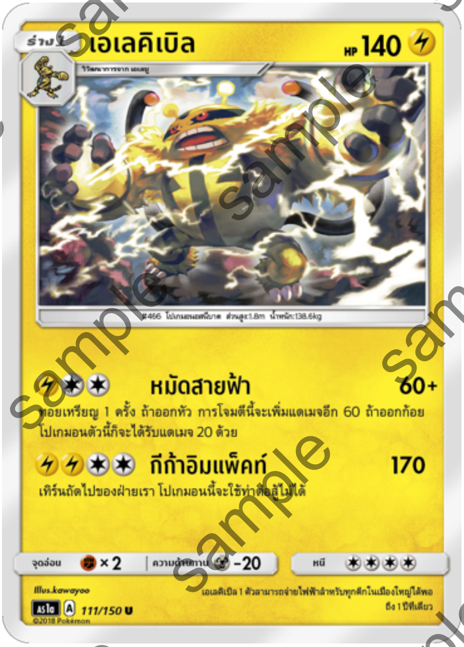
✱ **แสงประหลาด**
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**สับสน**

⚡✱✱ **อควาสปาร์ค** 60+
ถ้าโปเกมอนนี้มีพลังงาน 💧 ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱✱

Illus.Masakazu Fukuda
AS1a A 110/150 U
©2018 Pokémon

อาศัยอยู่ใต้ทะเลลึก จะปล่อยแสงให้เหยื่อตาพร่ามัว แล้วฉวยจังหวะนั้นกลืนเข้าไปทั้งตัว



ร่าง1 **เอเลคิเบิล** HP140 ⚡
วิวัฒนาการจาก เอเลบู

#466 โปเกมอนอสนีบาต ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:138.6kg

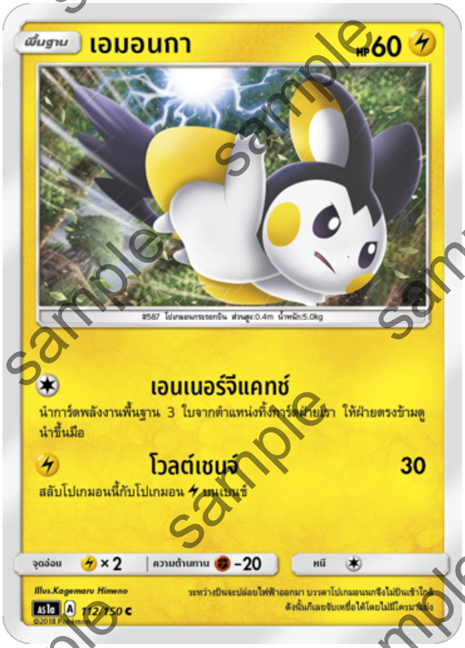
⚡✱✱ **หมัดสายฟ้า** 60+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60 ถ้าออกก้อย โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 20 ด้วย

⚡⚡✱✱ **กีก้าอิมแพ็คท์** 170
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱✱✱✱

Illus.kawayoo
AS1a A 111/150 U
©2018 Pokémon

เอเลคิเบิล 1 ตัวสามารถจ่ายไฟฟ้าสำหรับทุกตึกในเมืองใหญ่ได้พอถึง 1 ปีทีเดียว



พื้นฐาน **เอมอนกา** HP60 ⚡

#587 โปเกมอนกระรอกบิน ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:5.0kg

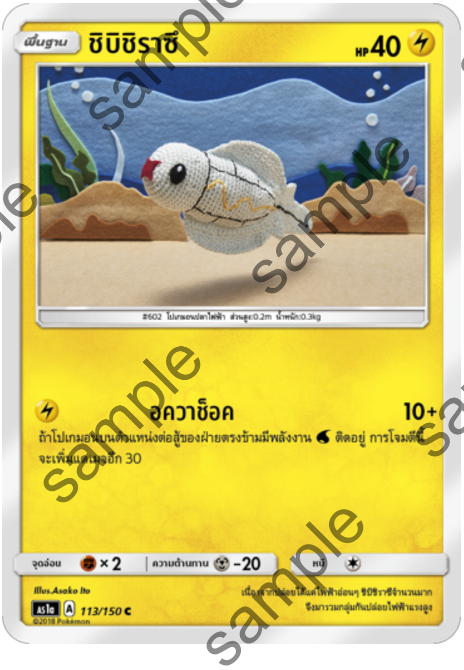
✱ **เอนเนอร์จีแคทช์**
นำการ์ดพลังงานพื้นฐาน 3 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ

⚡ **โวลต์เชนจ์** 30
สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอน ⚡ บนเบนช์

จุดอ่อน ⚡×2 | ความต้านทาน 👊−20 | หนี ✱

Illus.Kagemaru Himeno
AS1a A 112/150 C
©2018 Pokémon

ระหว่างบินจะปล่อยไฟฟ้าออกมา บรรดาโปเกมอนนกจึงไม่บินเข้าใกล้ ดังนั้นก็เลยจับเหยื่อได้โดยไม่มีใครมาแย่ง



พื้นฐาน **ชิบิชิราซึ** HP40 ⚡

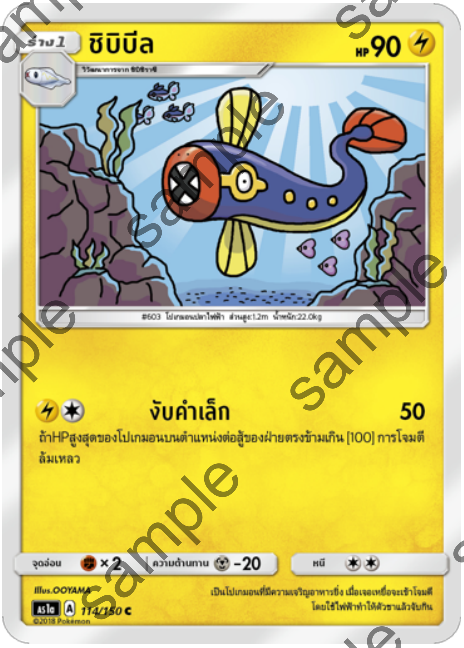
#602 โปเกมอนปลาไฟฟ้า ส่วนสูง:0.2m น้ำหนัก:0.3kg

⚡ **อควาช็อค** 10+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีพลังงาน 💧 ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱

Illus.Asako Ito
AS1a A 113/150 C
©2018 Pokémon

เนื่องจากปล่อยได้แค่ไฟฟ้าอ่อนๆ ชิบิชิราซึจำนวนมากจึงมารวมกลุ่มกันปล่อยไฟฟ้าแรงสูง



ร่าง1 **ชิบิบีล** HP90 ⚡
วิวัฒนาการจาก ชิบิชิราซึ

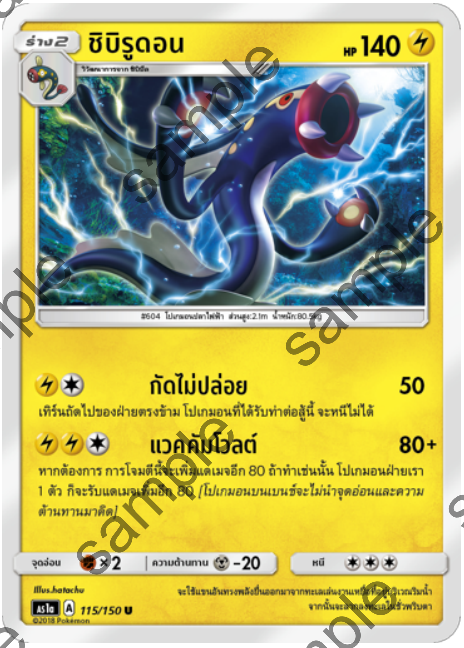
#603 โปเกมอนปลาไฟฟ้า ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:22.0kg

⚡✱ **งับคำเล็ก** 50
ถ้าHPสูงสุดของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเกิน [100] การโจมตีล้มเหลว

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱✱

Illus.OOYAMA
AS1a A 114/150 C
©2018 Pokémon

เป็นโปเกมอนที่มีความเจริญอาหารยิ่ง เมื่อเจอเหยื่อจะเข้าโจมตีโดยใช้ไฟฟ้าทำให้ตัวชาแล้วจับกิน



ร่าง2 **ชิบิรูดอน** HP140 ⚡
วิวัฒนาการจาก ชิบิบีล

#604 โปเกมอนปลาไฟฟ้า ส่วนสูง:2.1m น้ำหนัก:80.5kg

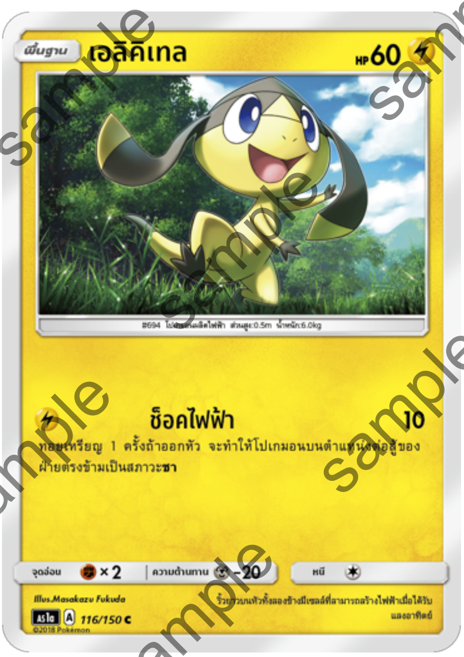
⚡✱ **กัดไม่ปล่อย** 50
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้

⚡⚡✱ **แวคคัมโวลต์** 80+
หากต้องการ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 80 ถ้าทำเช่นนั้น โปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว ก็จะรับแดเมจเพิ่มอีก 80 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱✱✱

Illus.hatachu
AS1a A 115/150 U
©2018 Pokémon

จะใช้แขนอันทรงพลังปีนออกมาจากทะเลเล่นงานเหยื่อที่อยู่บริเวณริมน้ำ จากนั้นจะลากลงทะเลในชั่วพริบตา



พื้นฐาน **เอลิคิเทล** HP60 ⚡

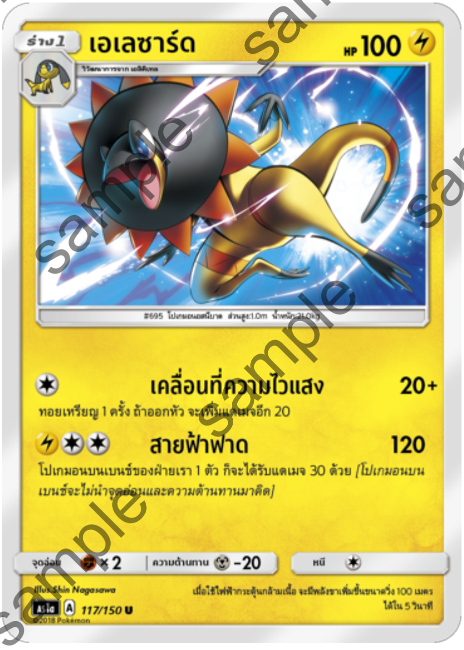
#694 โปเกมอนผลิตไฟฟ้า ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:6.0kg

⚡ **ช็อคไฟฟ้า** 10
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱

Illus.Masakazu Fukuda
AS1a A 116/150 C
©2018 Pokémon

ริ้วบนหัวทั้งสองข้างมีเซลล์ที่สามารถสร้างไฟฟ้าเมื่อได้รับแสงอาทิตย์



ร่าง1 **เอเลซาร์ด** HP100 ⚡
วิวัฒนาการจาก เอลิคิเทล

#695 โปเกมอนอสนีบาต ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:21.0kg

✱ **เคลื่อนที่ความไวแสง** 20+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะเพิ่มแดเมจอีก 20

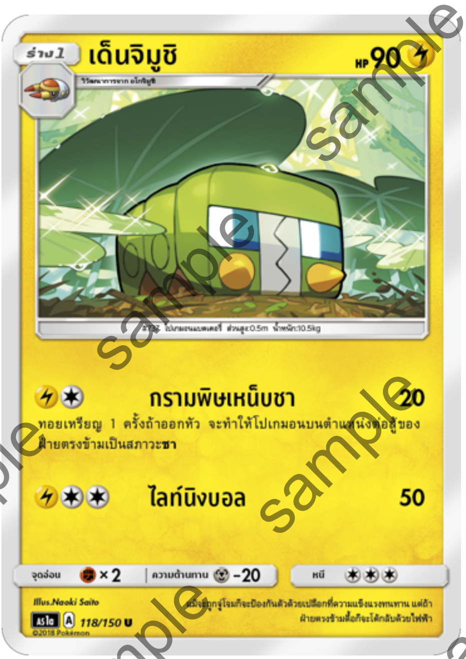
⚡✱✱ **สายฟ้าฟาด** 120
โปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายเรา 1 ตัว ก็จะได้รับแดเมจ 30 ด้วย *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

จุดอ่อน 👊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✱

Illus.Shin Nagasawa
AS1a A 117/150 U
©2018 Pokémon

เมื่อใช้ไฟฟ้ากระตุ้นกล้ามเนื้อ จะมีพลังขาเพิ่มขึ้นขนาดวิ่ง 100 เมตรได้ใน 5 วินาที

sample



ร่าง1 **เด็นจิมูชิ** HP90 ⚡

วิวัฒนาการจาก อโกจิมูชิ

#737 โปเกมอนแบตเตอรี่ ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:10.5kg

⚡✪ **กรามพิษเหน็บชา** 20

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

⚡✪✪ **ไลท์นิงบอล** 50

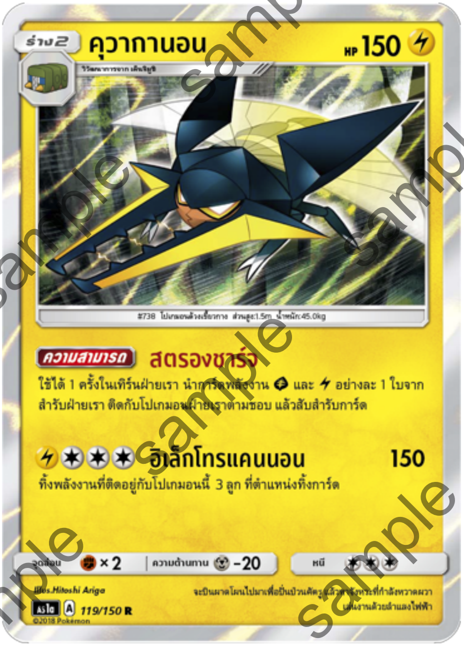
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪✪✪

Illus.Naoki Saito

AS1a Ⓐ 118/150 U

แม้จะถูกจู่โจมก็จะป้องกันตัวด้วยเปลือกที่ความแข็งแรงทนทาน แต่ถ้าฝ่ายตรงข้ามดื้อก็จะโต้กลับด้วยไฟฟ้า

©2018 Pokémon



ร่าง2 **คุวากานอน** HP150 ⚡

วิวัฒนาการจาก เด็นจิมูชิ

#738 โปเกมอนด้วงเขี้ยวกาง ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:45.0kg

ความสามารถ **สตรองชาร์จ**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดพลังงาน ⚫ และ ⚡ อย่างละ 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตามชอบ แล้วสับสำรับการ์ด

⚡✪✪✪ **อิเล็กโทรแคนนอน** 150

ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 3 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

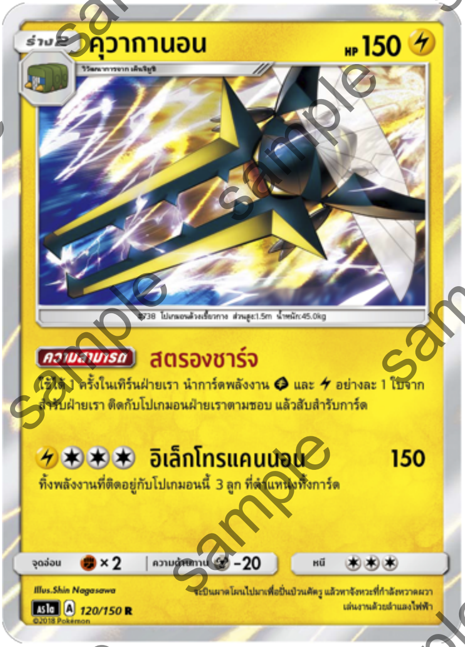
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪✪✪

Illus.Hitoshi Ariga

AS1a Ⓐ 119/150 R

จะบินผาดโผนไปมาเพื่อปั่นป่วนศัตรู แล้วหาจังหวะที่กำลังหวาดผวาเล่นงานด้วยลำแสงไฟฟ้า

©2018 Pokémon



ร่าง2 **คุวากานอน** HP150 ⚡

วิวัฒนาการจาก เด็นจิมูชิ

#738 โปเกมอนด้วงเขี้ยวกาง ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:45.0kg

ความสามารถ **สตรองชาร์จ**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดพลังงาน ⚫ และ ⚡ อย่างละ 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตามชอบ แล้วสับสำรับการ์ด

⚡✪✪✪ **อิเล็กโทรแคนนอน** 150

ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 3 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

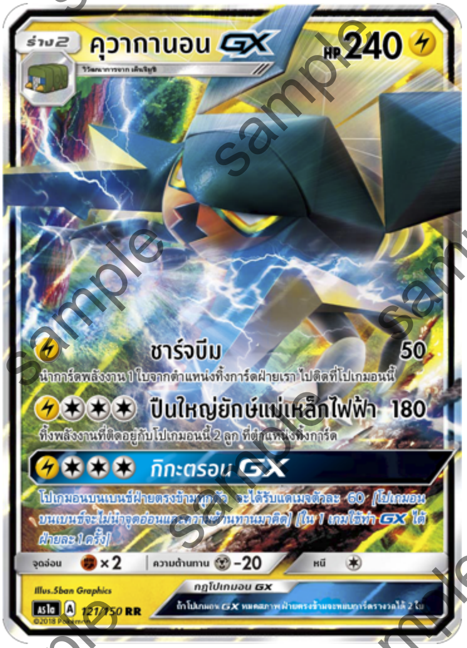
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪✪✪

Illus.Shin Nagasawa

AS1a Ⓐ 120/150 R

จะบินผาดโผนไปมาเพื่อปั่นป่วนศัตรู แล้วหาจังหวะที่กำลังหวาดผวาเล่นงานด้วยลำแสงไฟฟ้า

©2018 Pokémon



ร่าง2 **คุวากานอน GX** HP240 ⚡

วิวัฒนาการจาก เด็นจิมูชิ

⚡ **ชาร์จบีม** 50

นำการ์ดพลังงาน 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอนนี้

⚡✪✪✪ **ปืนใหญ่ยักษ์แม่เหล็กไฟฟ้า** 180

ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

⚡✪✪✪ **กิกะตรอน GX**

โปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแดเมจตัวละ 60 [โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด] (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง)

จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪

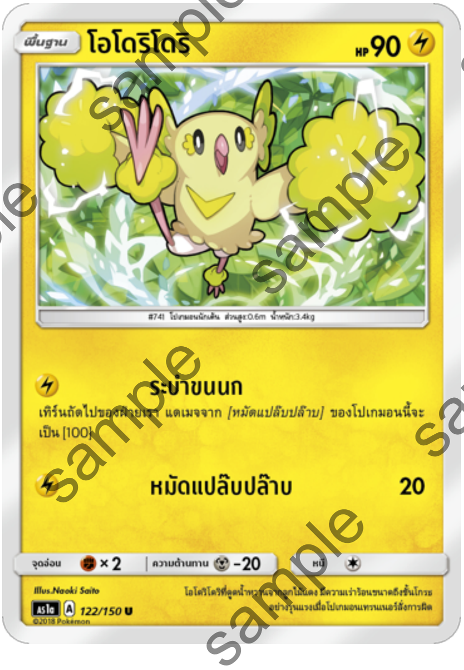
Illus.5ban Graphics

AS1a Ⓐ 121/150 RR

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **โอโดริโดริ** HP90 ⚡

#741 โปเกมอนนักเต้น ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:3.4kg

⚡ **ระบำขนนก**

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา แดเมจจาก *[หมัดแปล๊บปล๊าบ]* ของโปเกมอนนี้จะเป็น [100]

⚡ **หมัดแปล๊บปล๊าบ** 20

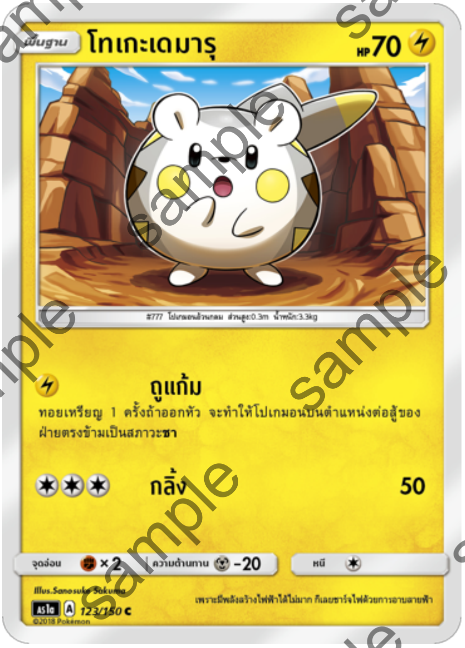
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪

Illus.Naoki Saito

AS1a Ⓐ 122/150 U

โอโดริโดริที่ดูดน้ำหวานจากดอกไม้สีแดง มีความเร่าร้อนขนาดถึงขั้นโกรธอย่างรุนแรงเมื่อโปเกมอนเทรนเนอร์สั่งการผิด

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **โทเกะเดมารุ** HP70 ⚡

#777 โปเกมอนม้วนกลม ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:3.3kg

⚡ **ดูแก้ม**

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

✪✪✪ **กลิ้ง** 50

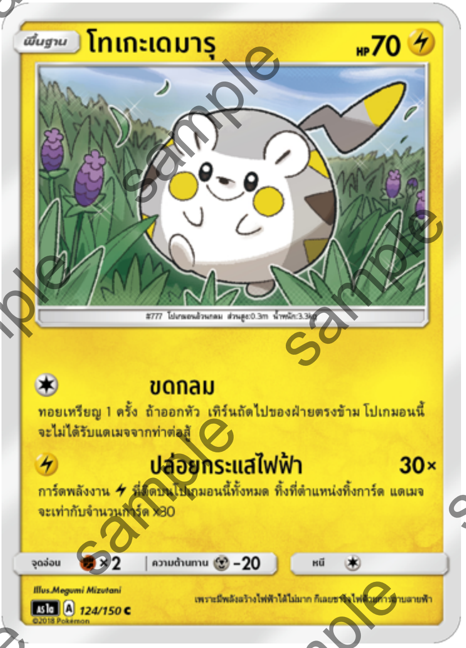
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪

Illus.Sanosuke Sakuma

AS1a Ⓐ 123/150 C

เพราะมีพลังสร้างไฟฟ้าได้ไม่มาก ก็เลยชาร์จไฟด้วยการอาบสายฟ้า

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **โทเกะเดมารุ** HP70 ⚡

#777 โปเกมอนม้วนกลม ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:3.3kg

✪ **ขดกลม**

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้

⚡ **ปล่อยกระแสไฟฟ้า** 30×

การ์ดพลังงาน ⚡ ที่ติดบนโปเกมอนนี้ทั้งหมด ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด แดเมจจะเท่ากับจำนวนการ์ด x30

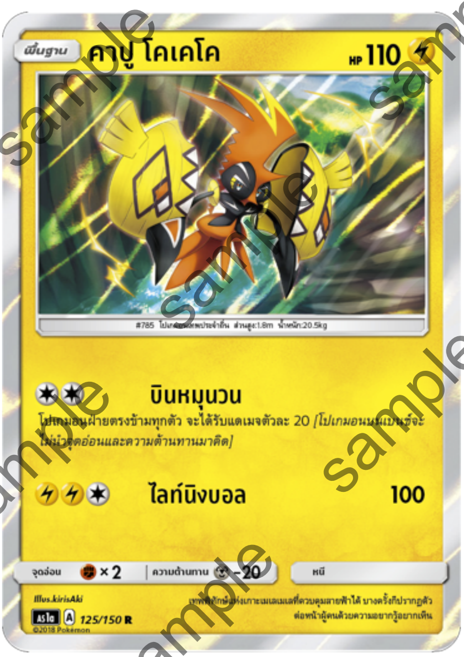
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี ✪

Illus.Megumi Mizutani

AS1a Ⓐ 124/150 C

เพราะมีพลังสร้างไฟฟ้าได้ไม่มาก ก็เลยชาร์จไฟด้วยการอาบสายฟ้า

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาปู โคเคโค** HP110 ⚡

#785 โปเกมอนเทพประจำถิ่น ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:20.5kg

✪✪ **บินหมุนวน**

โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแดเมจตัวละ 20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

⚡⚡✪ **ไลท์นิงบอล** 100

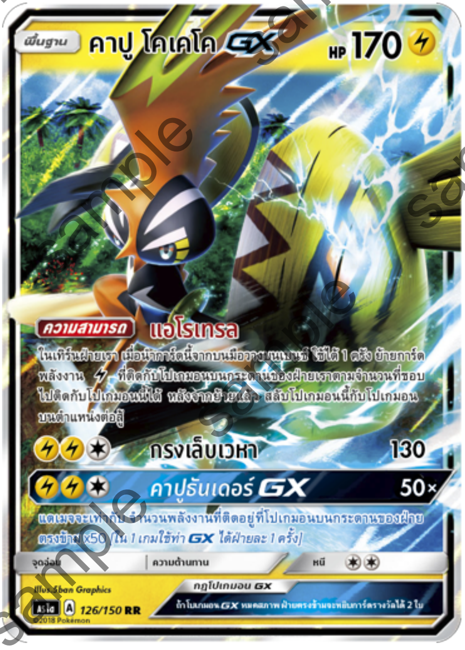
จุดอ่อน ✊×2 | ความต้านทาน ⚙−20 | หนี

Illus.kirisAki

AS1a Ⓐ 125/150 R

เทพผู้พิทักษ์แห่งเกาะเมเลเมเลที่ควบคุมสายฟ้าได้ บางครั้งก็ปรากฏตัวต่อหน้าผู้คนด้วยความอยากรู้อยากเห็น

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **คาปู โคเคโค GX** HP170 ⚡

ความสามารถ **แอโรเทรล**

ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือวางบนเบนช์ ใช้ได้ 1 ครั้ง ย้ายการ์ดพลังงาน ⚡ ที่ติดกับโปเกมอนบนกระดานของฝ่ายเราตามจำนวนที่ชอบไปติดกับโปเกมอนนี้ได้ หลังจากย้ายแล้ว สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้

⚡⚡✪ **กรงเล็บเวหา** 130

⚡⚡✪ **คาปูธันเดอร์ GX** 50×

แดเมจจะเท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดอยู่ที่โปเกมอนบนกระดานของฝ่ายตรงข้าม x50 (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง)

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี ✪✪

Illus.5ban Graphics

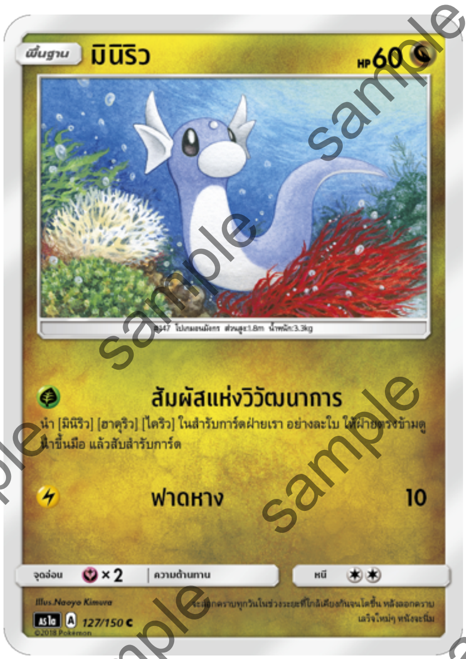
AS1a Ⓐ 126/150 RR

กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2018 Pokémon

sample



พื้นฐาน **มินิริว** HP60

#147 โปเกมอนมังกร ส่วนสูง:1.8m น้ำหนัก:3.3kg

🌿 **สัมผัสแห่งวิวัฒนาการ**

นำ [มินิริว] [ฮาคุริว] [ไคริว] ในสำรับการ์ดฝ่ายเรา อย่างละใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

⚡ **ฟาดหาง** 10

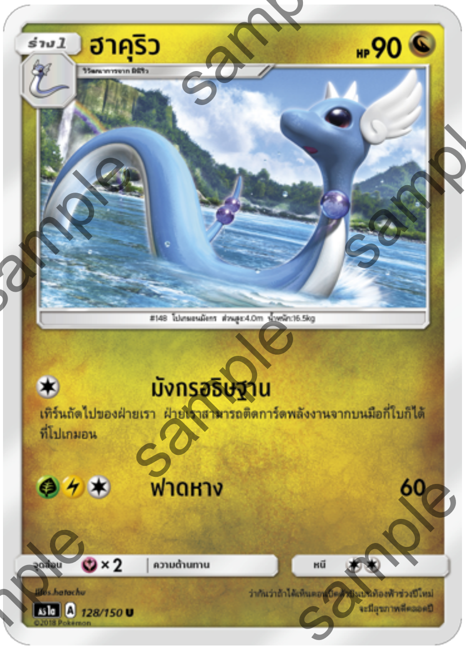
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.Naoya Kimura

จะลอกคราบทุกวันในช่วงระยะที่ใกล้เคียงกันจนโตขึ้น หลังลอกคราบเสร็จใหม่ๆ หนังจะนิ่ม

AS1a A 127/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **ฮาคุริว** HP90

วิวัฒนาการจาก มินิริว

#148 โปเกมอนมังกร ส่วนสูง:4.0m น้ำหนัก:16.5kg

✱ **มังกรอธิษฐาน**

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา ฝ่ายเราสามารถติดการ์ดพลังงานจากบนมือกี่ใบก็ได้ที่โปเกมอน

🌿⚡✱ **ฟาดหาง** 60

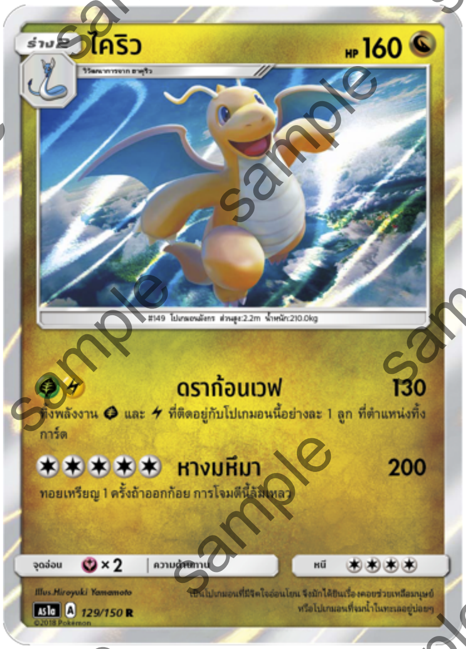
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.hatachu

ว่ากันว่าถ้าได้เห็นตอนบินผ่านท้องฟ้าช่วงปีใหม่ จะมีสุขภาพดีตลอดปี

AS1a A 128/150 U

©2018 Pokémon



ร่าง2 **ไคริว** HP160

วิวัฒนาการจาก ฮาคุริว

#149 โปเกมอนมังกร ส่วนสูง:2.2m น้ำหนัก:210.0kg

🌿⚡ **ดราก้อนเวฟ** 130

ทิ้งพลังงาน 🌿 และ ⚡ ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้อย่างละ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

✱✱✱✱✱ **หางมหึมา** 200

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกก้อย การโจมตีนี้ล้มเหลว

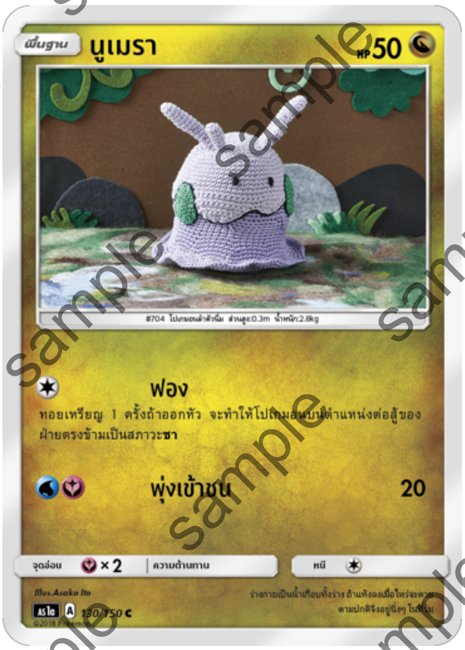
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱✱

Illus.Hiroyuki Yamamoto

เป็นโปเกมอนที่มีจิตใจอ่อนโยน จึงมักได้ยินเรื่องคอยช่วยเหลือมนุษย์หรือโปเกมอนที่จมน้ำในทะเลอยู่บ่อยๆ

AS1a A 129/150 R

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **นูเมรา** HP50

#704 โปเกมอนลำตัวนิ่ม ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:2.8kg

✱ **ฟอง**

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ชา**

💧✦ **พุ่งเข้าชน** 20

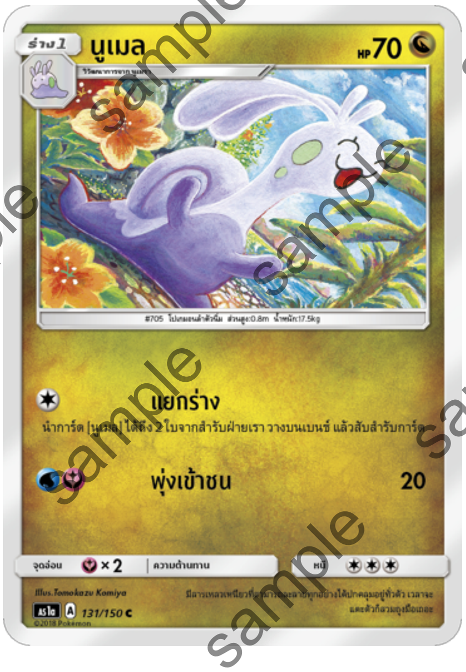
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱

Illus.Asako Ito

ร่างกายเป็นน้ำเกือบทั้งร่าง ถ้าแห้งลงเมื่อไหร่จะตาย ตามปกติจึงอยู่นิ่งๆ ในที่ร่ม

AS1a A 130/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง1 **นูเมล** HP70

วิวัฒนาการจาก นูเมรา

#705 โปเกมอนลำตัวนิ่ม ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:17.5kg

✱ **แยกร่าง**

นำการ์ด [นูเมล] ได้ถึง 2 ใบจากสำรับฝ่ายเรา วางบนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด

💧✦ **พุ่งเข้าชน** 20

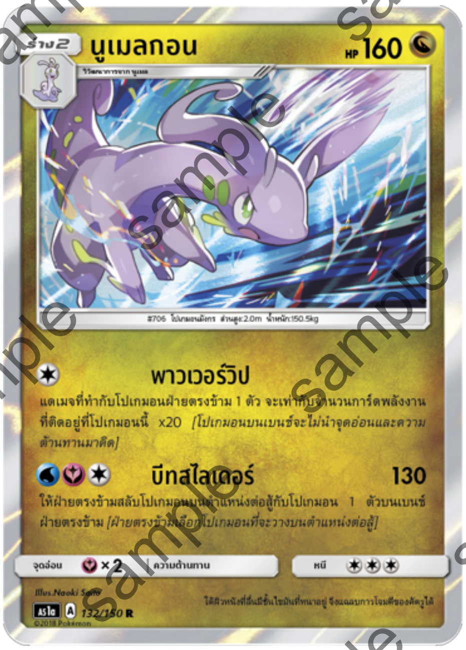
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.Tomokazu Komiya

มีสารเหลวเหนียวที่สามารถละลายทุกอย่างได้ปกคลุมอยู่ทั่วตัว เวลาจะแตะตัวก็สวมถุงมือเถอะ

AS1a A 131/150 C

©2018 Pokémon



ร่าง2 **นูเมลกอน** HP160

วิวัฒนาการจาก นูเมล

#706 โปเกมอนมังกร ส่วนสูง:2.0m น้ำหนัก:150.5kg

✱ **พาวเวอร์วิป**

แดเมจที่ทำกับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว จะเท่ากับจำนวนการ์ดพลังงานที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ ×20 *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]*

💧✦✱ **บีทสไลเดอร์** 130

ให้ฝ่ายตรงข้ามสลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้กับโปเกมอน 1 ตัวบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม *[ฝ่ายตรงข้ามเลือกโปเกมอนที่จะวางบนตำแหน่งต่อสู้]*

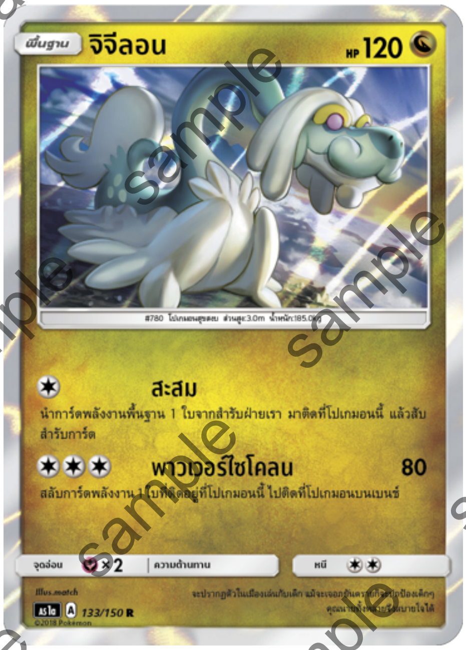
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱✱

Illus.Naoki Saito

ใต้ผิวหนังที่ลื่นมีชั้นไขมันที่หนาอยู่ จึงแฉลบการโจมตีของศัตรูได้

AS1a A 132/150 R

©2018 Pokémon



พื้นฐาน **จีจีลอน** HP120

#780 โปเกมอนสุขสบาย ส่วนสูง:3.0m น้ำหนัก:185.0kg

✱ **สะสม**

นำการ์ดพลังงานพื้นฐาน 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา มาติดที่โปเกมอนนี้ แล้วสับสำรับการ์ด

✱✱✱ **พาวเวอร์ไซโคลน** 80

สลับการ์ดพลังงาน 1 ใบที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ ไปติดที่โปเกมอนบนเบนช์

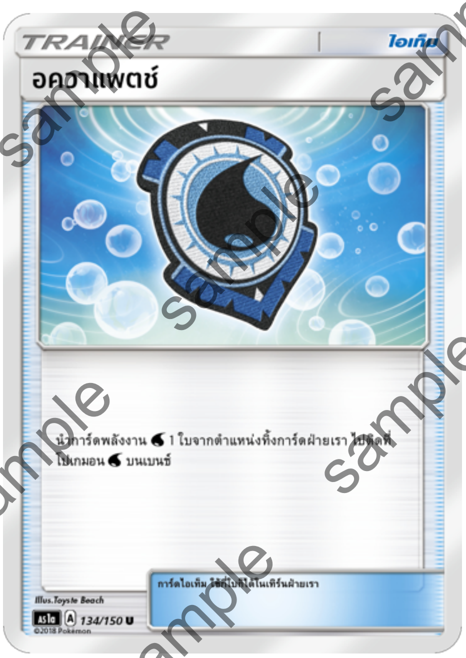
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ✱✱

Illus.match

จะปรากฏตัวในเมืองเล่นกับเด็ก แม้จะเจออันตรายก็จะปกป้องเด็กๆ คุณนายทั้งหลายจึงสบายใจได้

AS1a A 133/150 R

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

อควาแพตช์

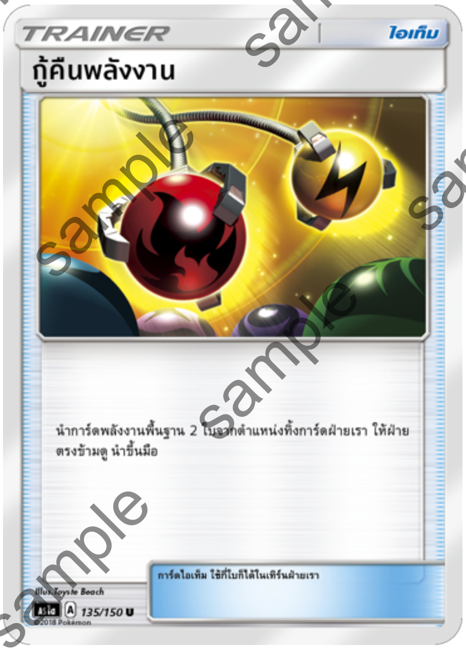
นำการ์ดพลังงาน 💧 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอน 💧 บนเบนช์

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

AS1a A 134/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

กู้คืนพลังงาน

นำการ์ดพลังงานพื้นฐาน 2 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

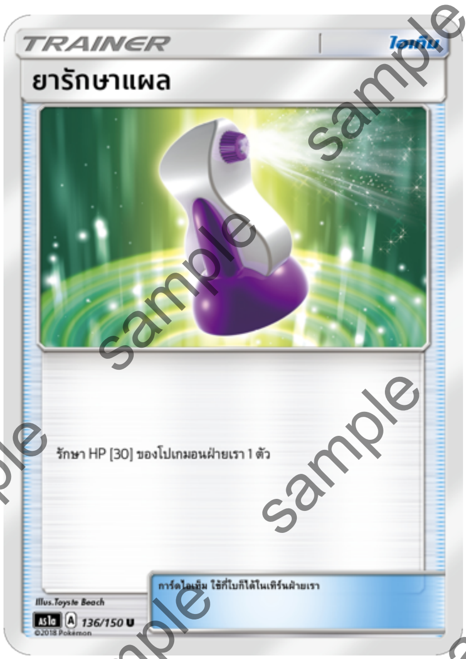
Illus.Toyste Beach

AS1a A 135/150 U

©2018 Pokémon

sample

sample



TRAINER ไอเท็ม

ยารักษาแผล

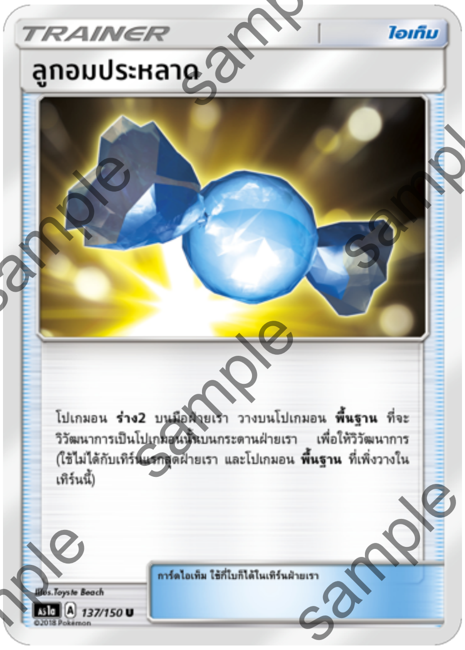
รักษา HP [30] ของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

AS1a A 136/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

ลูกอมประหลาด

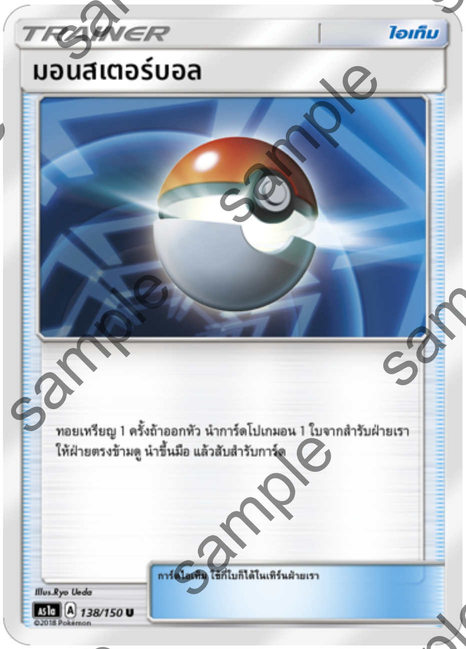
โปเกมอน **ร่าง2** บนมือฝ่ายเรา วางบนโปเกมอน **พื้นฐาน** ที่จะวิวัฒนาการเป็นโปเกมอนนั้นบนกระดานฝ่ายเรา เพื่อให้วิวัฒนาการ (ใช้ไม่ได้กับเทิร์นแรกสุดฝ่ายเรา และโปเกมอน **พื้นฐาน** ที่เพิ่งวางในเทิร์นนี้)

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

AS1a A 137/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

มอนสเตอร์บอล

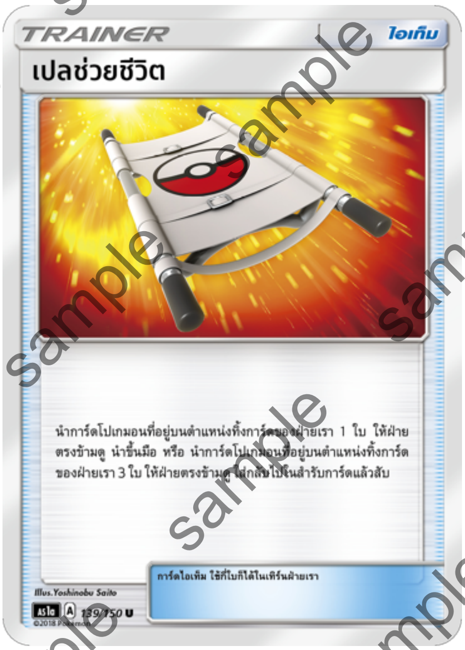
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว นำการ์ดโปเกมอน 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ryo Ueda

AS1a A 138/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

เปลช่วยชีวิต

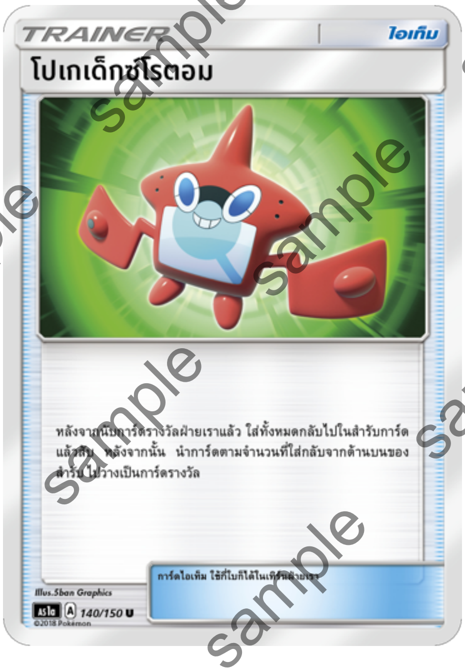
นำการ์ดโปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายเรา 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ หรือ นำการ์ดโปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายเรา 3 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito

AS1a A 139/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

โปเกเด็กซ์โรตอม

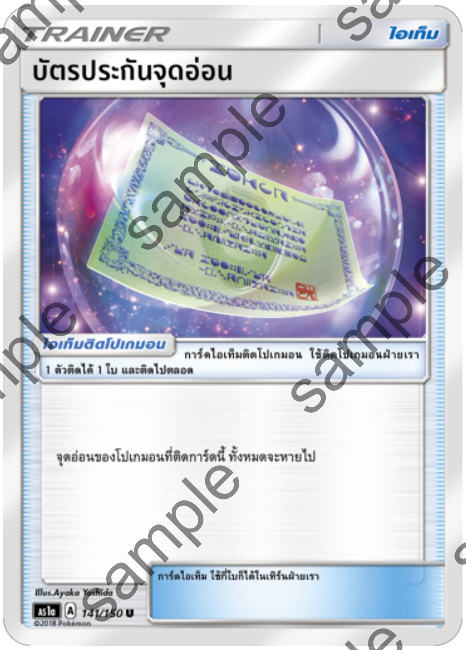
หลังจากนับการ์ดรางวัลฝ่ายเราแล้ว ใส่ทั้งหมดกลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ หลังจากนั้น นำการ์ดตามจำนวนที่ใส่กลับจากด้านบนของสำรับ ไปวางเป็นการ์ดรางวัล

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.5ban Graphics

AS1a A 140/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

บัตรประกันจุดอ่อน

ไอเท็มติดโปเกมอน การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

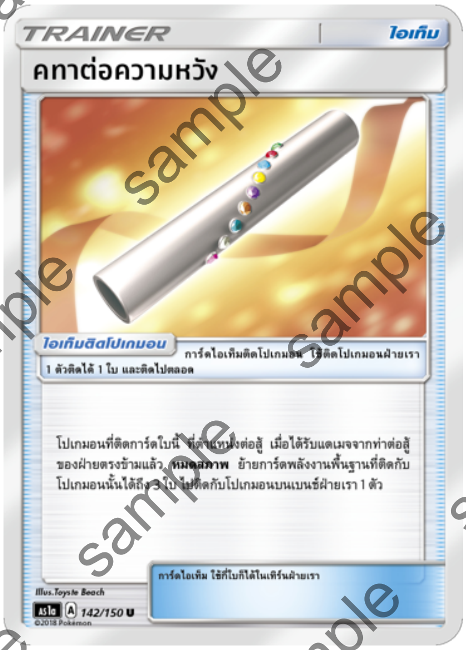
จุดอ่อนของโปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ ทั้งหมดจะหายไป

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ayaka Yoshida

AS1a A 141/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ไอเท็ม

คทาต่อความหวัง

ไอเท็มติดโปเกมอน การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

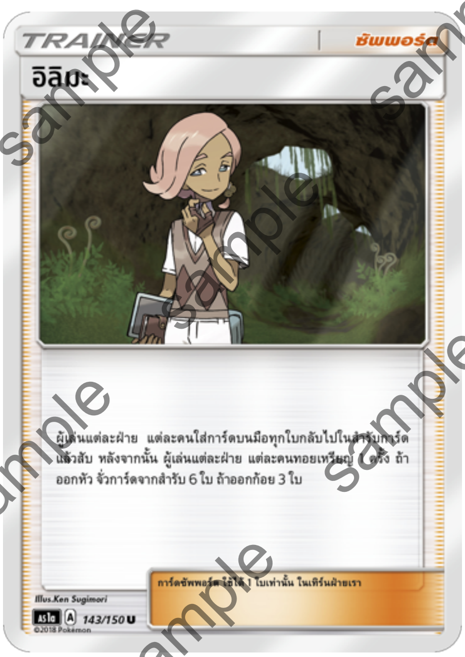
โปเกมอนที่ติดการ์ดใบนี้ ที่ตำแหน่งต่อสู้ เมื่อได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามแล้ว **หมดสภาพ** ย้ายการ์ดพลังงานพื้นฐานที่ติดกับโปเกมอนนั้นได้ถึง 3 ใบ ไปติดกับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเรา 1 ตัว

การ์ดไอเท็ม ใช้กี่ใบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

AS1a A 142/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ซัพพอร์ต

อิลิมะ

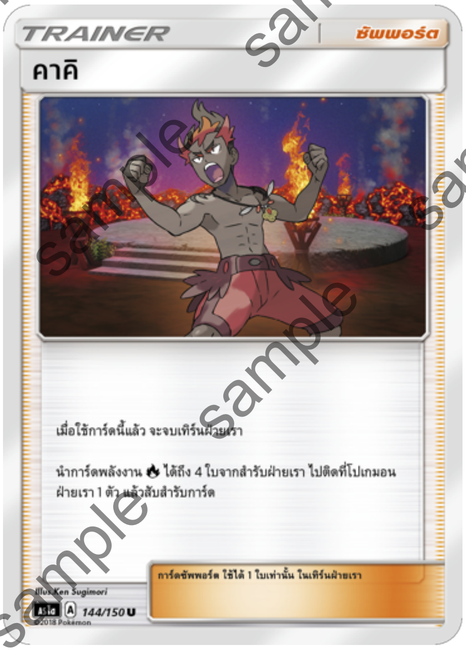
ผู้เล่นแต่ละฝ่าย แต่ละคนใส่การ์ดบนมือทุกใบกลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ หลังจากนั้น ผู้เล่นแต่ละฝ่าย แต่ละคนทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จั่วการ์ดจากสำรับ 6 ใบ ถ้าออกก้อย 3 ใบ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori

AS1a A 143/150 U

©2018 Pokémon



TRAINER ซัพพอร์ต

คาคิ

เมื่อใช้การ์ดนี้แล้ว จะจบเทิร์นฝ่ายเรา

นำการ์ดพลังงาน 🔥 ได้ถึง 4 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว แล้วสับสำรับการ์ด

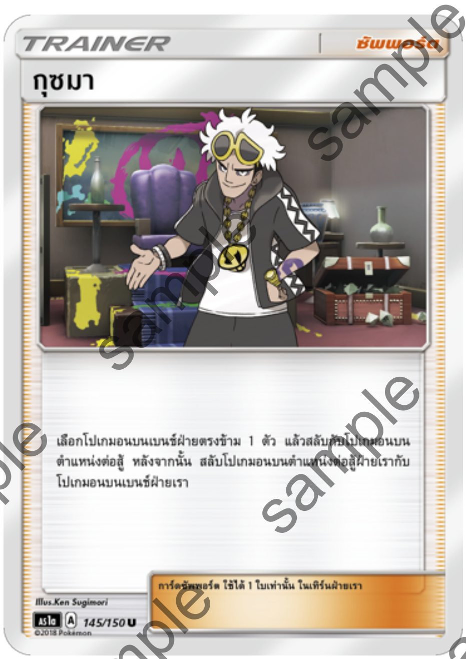
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori

AS1a A 144/150 U

©2018 Pokémon

sample

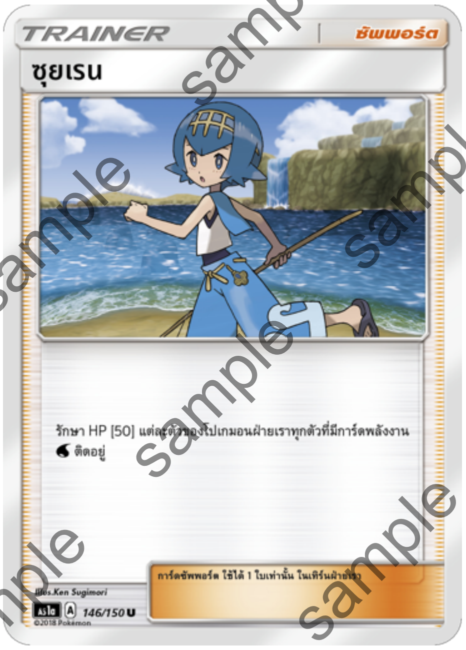


กุซมา

เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ หลังจากนั้น สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเรากับโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายเรา

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori
AS1a A 145/150 U
©2018 Pokémon

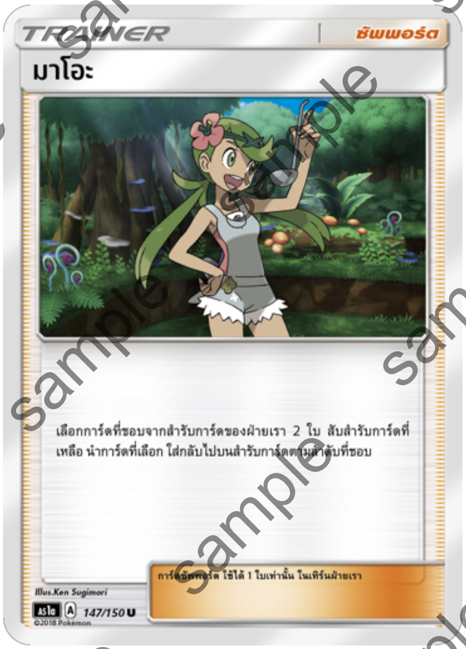


ซุยเรน

รักษา HP [50] แต่ละตัวของโปเกมอนฝ่ายเราทุกตัวที่มีการ์ดพลังงาน 💧 ติดอยู่

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori
AS1a A 146/150 U
©2018 Pokémon

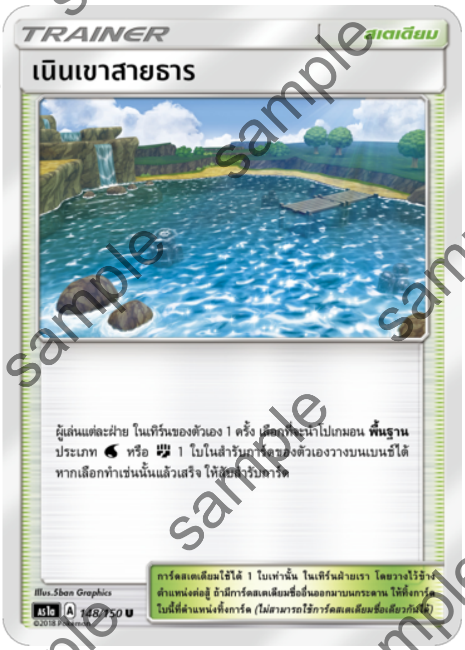


มาโอะ

เลือกการ์ดที่ชอบจากสำรับการ์ดของฝ่ายเรา 2 ใบ สับสำรับการ์ดที่เหลือ นำการ์ดที่เลือก ใส่กลับไปบนสำรับการ์ดตามลำดับที่ชอบ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori
AS1a A 147/150 U
©2018 Pokémon

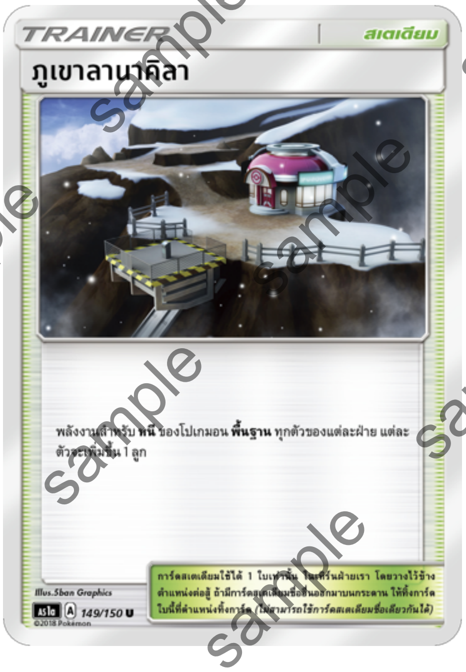


เนินเขาสายธาร

ผู้เล่นแต่ละฝ่าย ในเทิร์นของตัวเอง 1 ครั้ง เลือกที่จะนำโปเกมอน **พื้นฐาน** ประเภท 💧 หรือ ✊ 1 ใบในสำรับการ์ดของตัวเองวางบนเบนช์ได้ หากเลือกทำเช่นนั้นแล้วเสร็จ ให้สับสำรับการ์ด

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

Illus.Sban Graphics
AS1a A 148/150 U
©2018 Pokémon

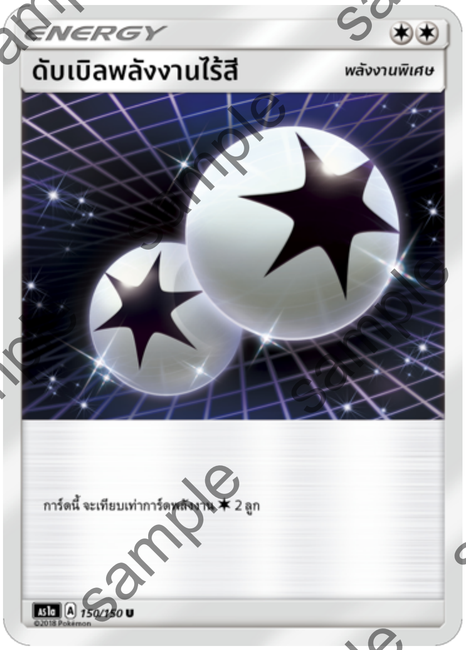


ภูเขาลานาคิลา

พลังงานสำหรับ **หนี** ของโปเกมอน **พื้นฐาน** ทุกตัวของแต่ละฝ่าย แต่ละตัวจะเพิ่มขึ้น 1 ลูก

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

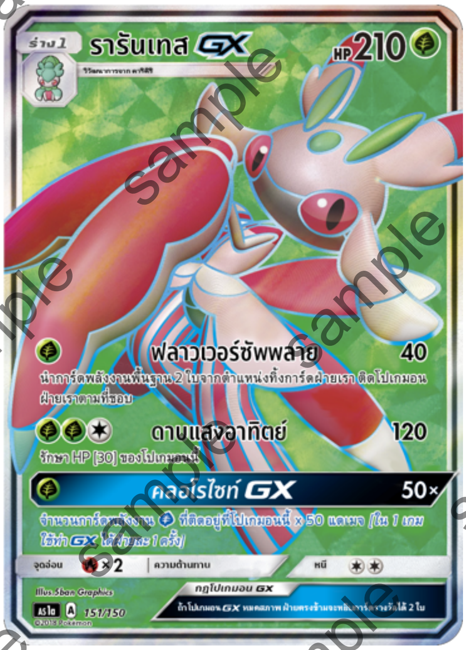
Illus.Sban Graphics
AS1a A 149/150 U
©2018 Pokémon



ดับเบิลพลังงานไร้สี พลังงานพิเศษ

การ์ดนี้ จะเทียบเท่าการ์ดพลังงาน ✶ 2 ลูก

AS1a A 150/150 U
©2018 Pokémon



ร่าง 1 **รารันเทส GX** HP 210 🍃
วิวัฒนาการจาก คาริคิริ

🍃 **ฟลาวเวอร์ซัพพลาย** 40
นำการ์ดพลังงานพื้นฐาน 2 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ติดโปเกมอนฝ่ายเราตามที่ชอบ

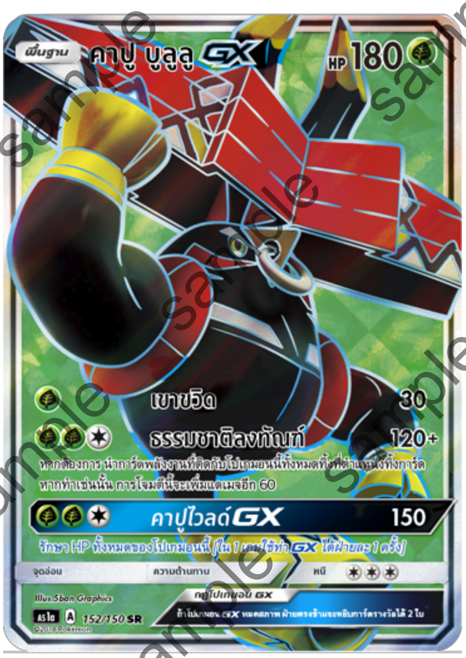
🍃🍃✶ **ดาบแสงอาทิตย์** 120
รักษา HP [30] ของโปเกมอนนี้

🍃 **คลอโรไซท์ GX** 50×
จำนวนการ์ดพลังงาน 🍃 ที่ติดอยู่ที่โปเกมอนนี้ x 50 แดเมจ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน 🔥×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

Illus.Sban Graphics
AS1a A 151/150
©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ



พื้นฐาน **คาปู บูลูลู GX** HP 180 🍃

🍃 **เขาขวิด** 30

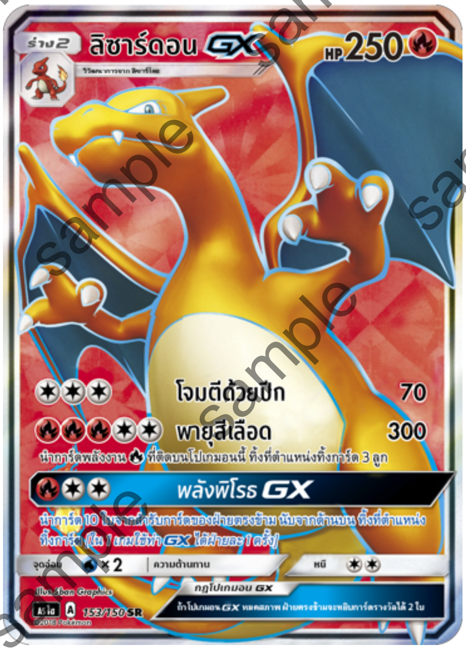
🍃🍃✶ **ธรรมชาติลงทัณฑ์** 120+
หากต้องการ นำการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ทั้งหมดทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด หากทำเช่นนั้น การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

🍃🍃✶ **คาปูไวลด์ GX** 150
รักษา HP ทั้งหมดของโปเกมอนนี้ [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี ✶✶✶

Illus.Sban Graphics
AS1a A 152/150 SR
©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ



ร่าง 2 **ลิซาร์ดอน GX** HP 250 🔥
วิวัฒนาการจาก ลิซาร์โดะ

✶✶✶ **โจมตีด้วยปีก** 70

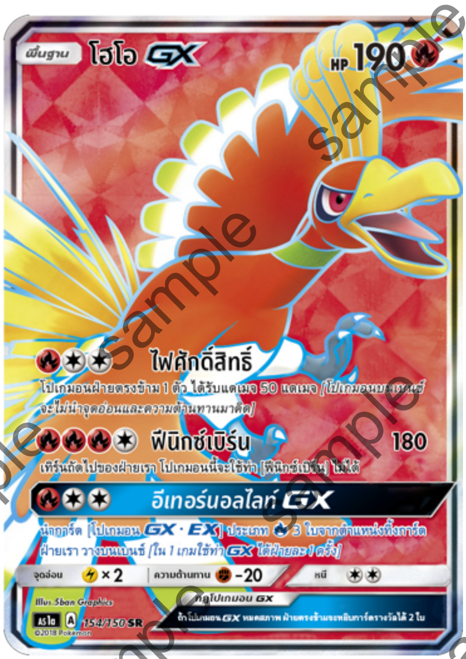
🔥🔥🔥✶✶ **พายุสีเลือด** 300
นำการ์ดพลังงาน 🔥 ที่ติดบนโปเกมอนนี้ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด 3 ลูก

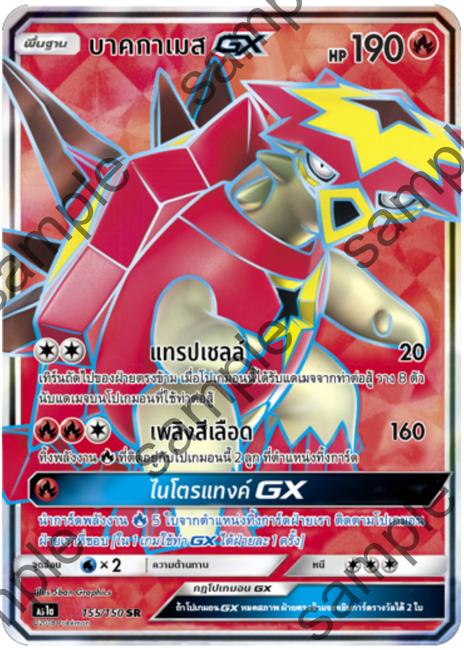
🔥✶✶ **พลังพิโรธ GX**
นำการ์ด 10 ใบจากสำรับการ์ดของฝ่ายตรงข้าม นับจากด้านบน ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด [ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]

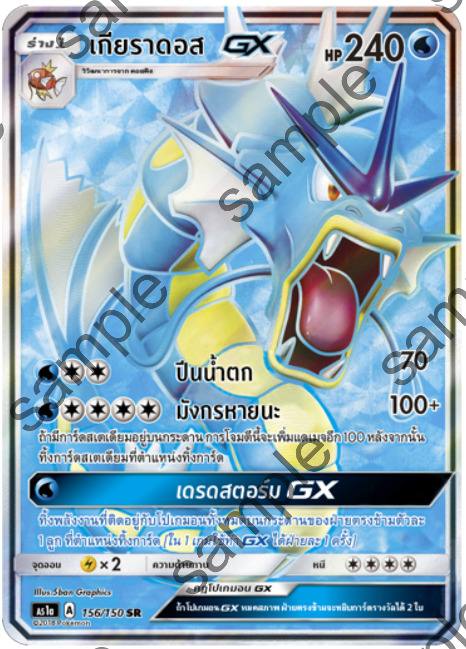
จุดอ่อน 💧×2 | ความต้านทาน | หนี ✶✶

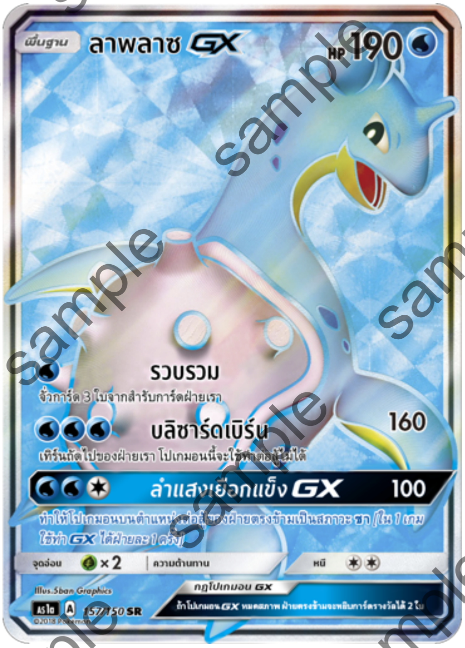
Illus.Sban Graphics
AS1a A 153/150 SR
©2018 Pokémon

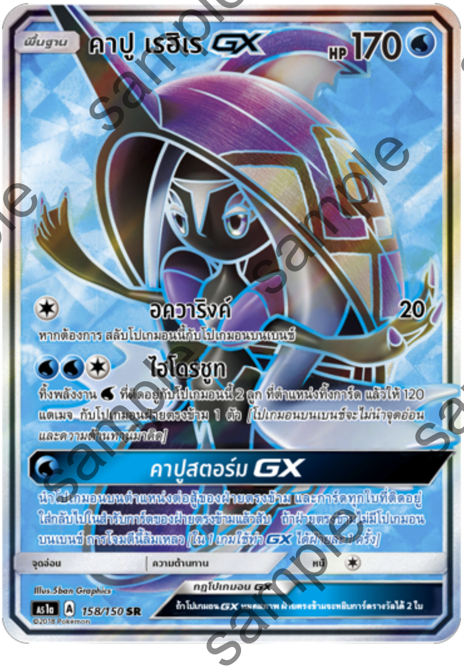
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

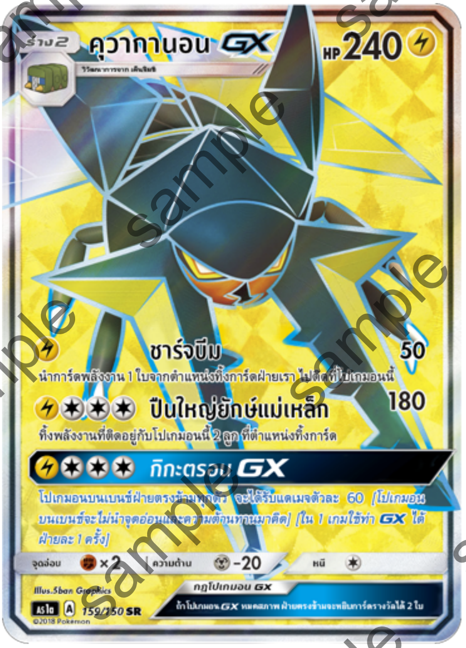

พื้นฐาน
โฮโอ GX
HP 190
ไฟศักดิ์สิทธิ์
ฟีนิกซ์เบิร์น 180
อีเทอร์นอลไลท์ GX
Illus. 5ban Graphics
154/150 SR

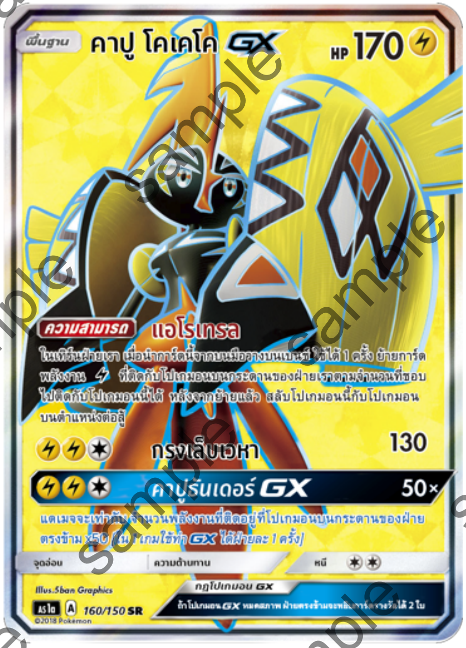

พื้นฐาน
บาคกาเมส GX
HP 190
แทรปเชลล์ 20
เพลิงสีเลือด 160
ไนโตรแทงค์ GX
Illus. 5ban Graphics
155/150 SR

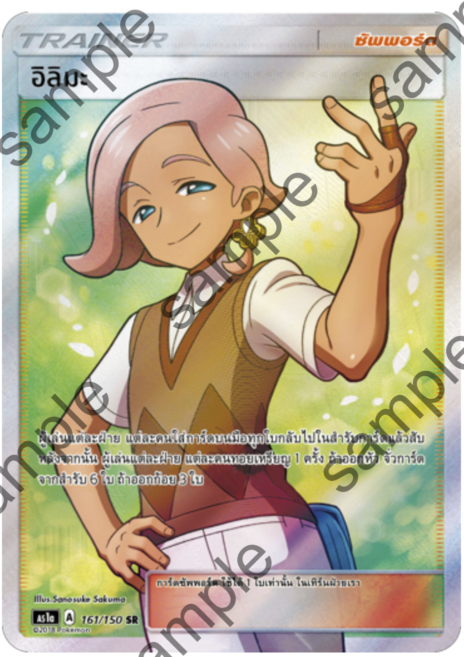

ร่าง 1
เกียราดอส GX
HP 240
ปืนน้ำตก 70
มังกรหายนะ 100+
เดรดสตอร์ม GX
Illus. 5ban Graphics
156/150 SR

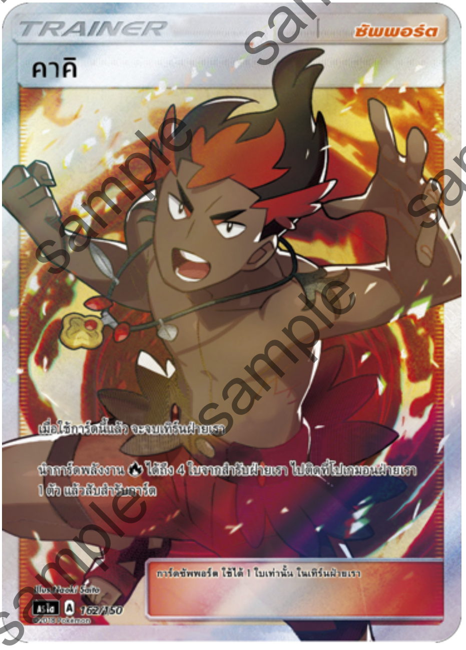

พื้นฐาน
ลาพลาซ GX
HP 190
รวบรวม
บลิซาร์ดเบิร์น 160
ลำแสงเยือกแข็ง GX 100
Illus. 5ban Graphics
157/150 SR


พื้นฐาน
คาปู เรฮิเร GX
HP 170
อควาริงค์ 20
ไฮโดรชูท
คาปูสตอร์ม GX
Illus. 5ban Graphics
158/150 SR

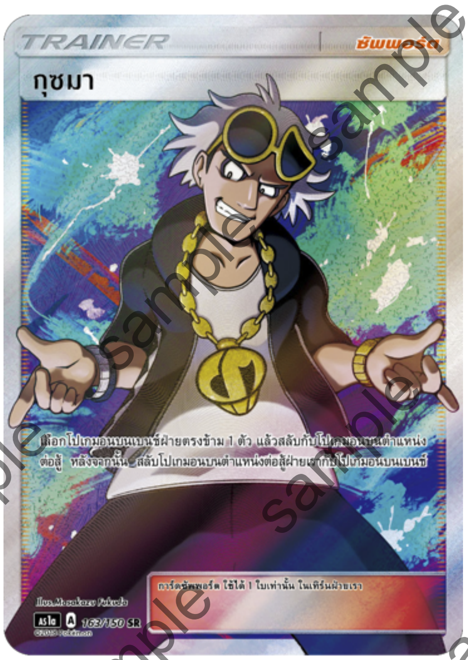

ร่าง 2
ควากานอน GX
HP 240
ชาร์จบีม 50
ปืนใหญ่ยักษ์แม่เหล็ก 180
กิกะตรอน GX
Illus. 5ban Graphics
159/150 SR

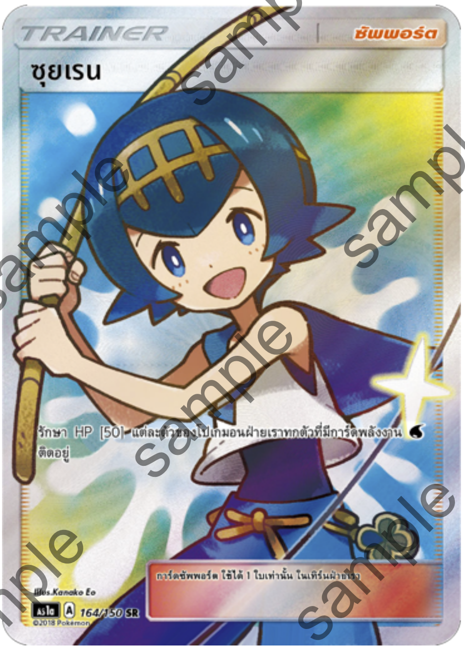

พื้นฐาน
คาปู โคเคโค GX
HP 170
ความสามารถ
แอโรเทรล
กรงเล็บเวหา 130
คาปูธันเดอร์ GX 50×
Illus. 5ban Graphics
160/150 SR

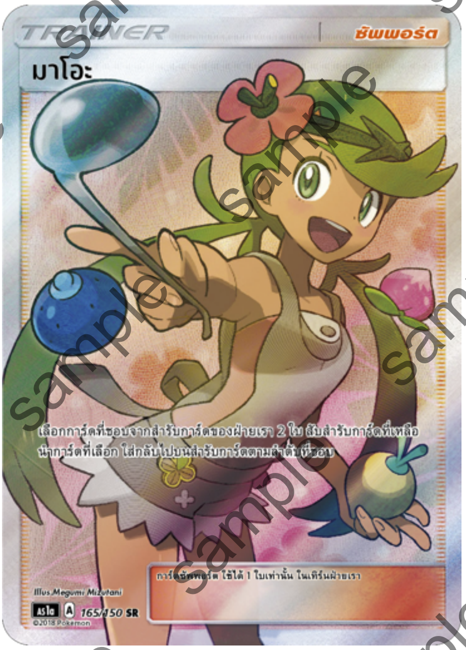

TRAINER
ซัพพอร์ต
อิลิมะ
Illus. Sanosuke Sakuma
161/150 SR


TRAINER
ซัพพอร์ต
คาคิ
Illus. Naoki Saito
162/150

sample


TRAINER
ซัพพอร์ต
กุซมา
เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ หลังจากนั้น สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเรากับโปเกมอนบนเบนช์
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.Masakazu Fukuda
AS1a A 163/150 SR
©2018 Pokémon


TRAINER
ซัพพอร์ต
ซุยเรน
รักษา HP [50] แต่ละตัวของโปเกมอนฝ่ายเราทุกตัวที่มีการ์ดพลังงาน 💧 ติดอยู่
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.Kanako Eo
AS1a A 164/150 SR
©2018 Pokémon


TRAINER
ซัพพอร์ต
มาโอะ
เลือกการ์ดที่ชอบจากสำรับการ์ดของฝ่ายเรา 2 ใบ สับสำรับการ์ดที่เหลือ นำการ์ดที่เลือก ใส่กลับไปบนสำรับการ์ดตามลำดับที่ชอบ
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.Megumi Mizutani
AS1a A 165/150 SR
©2018 Pokémon

sample