พื้นฐาน **พิคาชู** HP 60



#025 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:6.0kg

สะบัดหาง 10

สปาร์ค 20

โปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวก็จะได้รับดาเมจ 10 ด้วย *[โปเกมอนบนเบนช์จะไม่ค่อยแสดงความต้านทานมากเท่าไหร่]*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Kodama

A 001/150 C

©2018 Pokémon

พื้นฐาน **พิคาชู** HP 60



#025 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:6.0kg

พิคาดรอว์

จั่วการ์ด 1 ใบจากสำรับการ์ดสิ่งเร้า

เคลื่อนที่ความไวแสง 20+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มดาเมจอีก 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Shibuzoh.

A 002/150 C

©2018 Pokémon

พื้นฐาน **อาร์โบ** HP 70



#023 โปเกมอนหนู ส่วนสูง:2.0m น้ำหนัก:6.9kg

เหล็กในพิษ 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.DemizuPosuka

A 003/150 C

©2018 Pokémon

ร่าง 1 **อาร์บอก** HP 120



#024 โปเกมอนงูยักษ์ ส่วนสูง:3.5m น้ำหนัก:65.0kg

ความสามารถ **ข่มขวัญ**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามใช้ ทั้งหมดจะถูก -30

เขี้ยวพิษ 70

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kodama

U 004/150 C

©2018 Pokémon

พื้นฐาน **ซูแบท** HP 50



#041 โปเกมอนค้างคาว ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:7.5kg

ทำให้ตกใจ

เลือกการ์ดในมือของฝ่ายตรงข้ามโดยไม่ดูหน้าการ์ด ดูหน้าการ์ดนั้น ใส่กลับไปในสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามแล้วสับ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Satoshi Shirai

C 005/150 C

©2018 Pokémon

ร่าง 1 **โกลแบท** HP 80



#042 โปเกมอนค้างคาว ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:55.0kg

ลมหายใจพิษ

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**

นักแสดงกายกล 10+

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจเพิ่มเติมตามจำนวนครั้งที่ออกหัว x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Masakazu Fukuda

U 006/150 C

©2018 Pokémon

พื้นฐาน **ยาดง** HP 70



#079 โปเกมอนหมองชื้น ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:36.0kg

พุ่งหัวชน 10

โจมตีแปรปรวน 60

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย การโจมตีนี้ล้มเหลว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mina Nakai

A 007/150 C

©2018 Pokémon

ร่าง 1 **ยาโดรัน** HP 110



#080 โปเกมอนปูเสฉวน ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:78.5kg

หลงลืม 20

เลือกท่าต่อสู้ที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมี 1 ท่า เริ่มต้นใช้ท่านั้นของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะใช้ท่าต่อสู้ที่ถูกเลือกไม่ได้

ทำเป็นแข็งแรง 50+

ถ้าโปเกมอนนี้เป็นสภาวะ **พิษ** หรือ **ไหม้** แดเมจจะเพิ่มอีก 80

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shibuzoh.

U 008/150 C

©2018 Pokémon

พื้นฐาน **โกส** HP 50



#092 โปเกมอนแก๊ส ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:0.1kg

ดวงตาแห่งลางร้าย

วาง 1 ตัวนับแดเมจ บนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

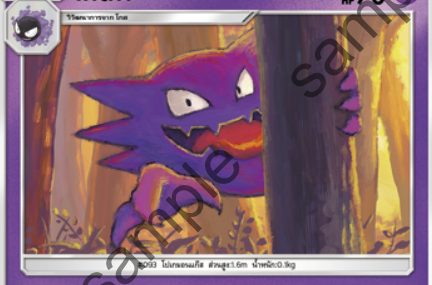
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Shibuzoh.

A 009/150 C

©2018 Pokémon

ร่าง 1 โกสท์ HP 70



เพิ่มความเสียหาย
ไปเกมอนทุกตัวของฝ่ายตรงข้ามที่มีตัวนับแดเมจอยู่ ก็ใส่ตัวให้วางตัวนับแดเมจอีก 2 ตัว

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus. Eri Yamaki
AS1b A 010/150 C

ร่าง 2 เก็งกา HP 130



ความสามารถ คำสาปกัดกิน
ตราบใดที่ไปเกมอนนี้ยังอยู่ เมื่อฝ่ายตรงข้ามติดพลังงานจากบนมือกับไปเกมอน วางตัวนับแดเมจ 2 ตัว บนไปเกมอนนั้น

ความมืดมน 70
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ลับสน

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus. Shin Nagasawa
AS1b A 011/150 R

พื้นฐาน สลีป HP 70



ไซคิกบูม 10×
แดเมจเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดกับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x10

พุ่งหัวชน 20

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Suwama Chiaki
AS1b A 012/150 C

ร่าง 1 สลีปเปอร์ HP 110



ท่าโยคะ 20+
แดเมจเพิ่มตามจำนวนตัวนับเหรียญบนไปเกมอนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x10

ลูกเตะหนักหน่วง 70
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ หลับ

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. OOYAMA
AS1b A 013/150 C

พื้นฐาน รูจูลา HP 90



เสียงอ้อน
เลือกการ์ด 1 ใบ จากมือของฝ่ายตรงข้ามโดยไม่ดูหน้าการ์ด ดูหน้าการ์ดนั้น ใส่กลับไปในสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามแล้วสับ

จูบเร่าร้อน 30
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ลับสน

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Tomokazu Komiya
AS1b A 014/150 U

ร่าง 2 โครแบท HP 130



พิษสามเท่า
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ พิษ ด้วย พิษ นี้จะวางตัวนับแดเมจได้ 3 ตัว

จู่โจมฉับพลัน 60+
เทิร์นนี้ ถ้าไปเกมอนนี้ออกจากแดนตำแหน่งต่อสู้ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 60

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus. Demizu Posuka
AS1b A 015/150 R

ร่าง 1 เอฟี GX HP 200



ลำแสงพลังจิต 30
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ลับสน

ไซโคคิเนซิส 60+
แดเมจเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่ที่ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x30

ดวิชัน GX
วางตัวนับแดเมจ 10 ตัว บนไปเกมอนของฝ่ายตรงข้ามตามชอบใจ / เกม ใช้ท่า GX ได้เพียง 1 ครั้ง

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

กฎไปเกมอน GX
เมื่อไปเกมอน GX ของผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามถูกน็อกเอาท์ ผู้เล่นจับรางวัลได้ 2 ใบ

Illus. Shan Graphics
AS1b A 016/150 RR

ร่าง 1 ยาโดคิง HP 120



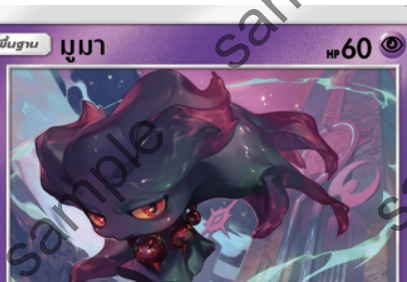
ลอยขึ้นฝั่ง
ทำการ์ดรีทอย 1 ใบ จากสำรับฝ่ายเราขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

ไร้อาวุธ 110
ท่าต่อสู้นี้ ถ้าไม่มีการ์ดบนมือฝ่ายเราเลย แม้ไม่ติดพลังงานที่จำเป็นสำหรับท่าต่อสู้นี้บนไปเกมอน ก็ใช้ได้

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Eri Yamaki
AS1b A 017/150 U

พื้นฐาน มูมา HP 60



แสงประหลาด
ทำให้ไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ลับสน

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus. Ken-taro
AS1b A 018/150 C

sample

พื้นฐาน **โซนานส์** HP 120



#202 โปเกมอนลอยทน ส่วนสูง:1.3m น้ำหนัก:28.5kg

ปมแห่งความมืด 50×
แต่เมจจะเท่ากับ จำนวนพลังงานสำหรับ **หนี** ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.nagimiso
A 019/150 U
©2018 Pokémon

เป็นโปเกมอนที่ลอยหนีได้ทุกเรื่องยกเว้นแค่เรื่องถูกโจมตีที่ทางจะหายู่ร่วมทางไปด้วยแล้วมองหาโอกาส

พื้นฐาน **โยมาวารุ** HP 60



#355 โปเกมอนลางมรณะ ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:15.0kg

ผู้นำทางแห่งความมืด
นำการ์ดโปเกมอน **พื้นฐาน** 1 ใบ จากตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายเรา ออกมาบนเบนช์

กระสุนปีศาจ 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Midori Harada
A 020/150 C
©2018 Pokémon

จะแม่งตัวไปกับความมืดร่อนเร่ในยามค่ำคืนนี้ เมื่อเรียกเค้าต่อกันมาว่าเลิกนิสัยไม่ดีที่ถูกแม่มดจะถูกโยมาวารุพาตัวไป

ร่าง1 **ซามาโยรุ** HP 90



#356 โปเกมอนโกลือเรียก ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:30.6kg

ท่องรัตติกาล
วางตัวนับแต่เมจ 1 ตัว บนโปเกมอนทุกตัวของแต่ละฝ่าย

ซุ่มโจมตี 30+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแต่เมจอีก 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.SATOSHI NAKAI
A 021/150 C
©2018 Pokémon

มีร่างจะเป็นมังที่ใหญ่แค่ไหนก็จะดูดกลืนเข้าไป จะละกลจิตควบคุมฝ่ายตรงข้ามด้วยการเคลื่อนไหวของมือที่ชวนพิศวงและหลังของนิ่งไม่ได้เลย

พื้นฐาน **ชิรีน** HP 70



#358 โปเกมอนกระดึงลม ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:1.0kg

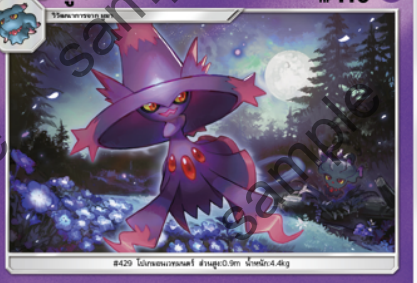
กระดิ่งวิเวก 10
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำโปเกมอนที่มีความสามารถ จากการ์ดบนมือวางบนกระดานได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kanako Eo
A 022/150 C
©2018 Pokémon

เมื่อลมพัดแรงจะใช้แผ่นดูดจนหัวพ้อยตัวกันทั้งไม่ให้หรือรานได้พลังงานแล้วส่งเสียงร้อง จะใช้หางที่ยาวรับผลได้ดีขึ้น

ร่าง1 **มูมาจิ** HP 110



#429 โปเกมอนเงามืดมด ส่วนสูง:0.9m น้ำหนัก:4.4kg

กำแพงแห่งความสับสน 30
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ไม่สามารถนำ [ไอเท็มติดโปเกมอน] [พลังงานพิเศษ] จากบนมือฝ่ายตรงข้าม ออกมาติด และ การ์ด [สเตเดียม] ก็เอาออกมาวางไม่ได้

มนต์ดำ 20×
แต่เมจจะเท่ากับ จำนวนการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.shibi
A 023/150 U
©2018 Pokémon

จะถ้างงงงกระทั่งกลับมาได้ก็ต่อเมื่อเค้าพร้อมที่จะกลับมาเป็นตัวเองอีกครั้ง

ร่าง2 **โยนัว** HP 150



#477 โปเกมอนจิ้งหน่อน ส่วนสูง:2.2m น้ำหนัก:106.6kg

ความสามารถ **บัตรเชิญจากความมืด**
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม จากนั้น 1 ใบ บนมือของฝ่ายตรงข้าม หลังจากนั้น วาง 3 ตัวนับแต่เมจบนโปเกมอนนั้น

มายด์แจ็ค 30+
แต่เมจเพิ่มตามจำนวนโปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายตรงข้าม x30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.nagimiso
A 024/150 R
©2018 Pokémon

โบนดึงไฟฟ้าจากโลกวิญญาณได้ด้วยเสาอากาศบนหัว จะคอยรับคำสั่งแล้วพาคนไปยังโลกแห่งวิญญาณ

พื้นฐาน **ฟูชิเดะ** HP 70



#543 โปเกมอนตะขาบ ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:5.3kg

แมลงกัด 10

เวนอมช็อค 20+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ** การโจมตีนี้จะเพิ่มแต่เมจอีก 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yukiko Baba
A 025/150 C
©2018 Pokémon

จะกัดแล้วปล่อยพิษร้ายแรงไม่ แม้แต่โปเกมอนที่ตัวใหญ่ที่เป็นศัตรูคู่ปรับก็ยังต้องล้มลงอยู่ในพิษได้ไม่ได้

ร่าง1 **ฮีกา** HP 90



#544 โปเกมอนตะขาบแมลงตาย ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:58.5kg

สปินเทิร์น 30
สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนเบนช์

กลิ้ง 60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.SATOSHI NAKAI
A 026/150 C
©2018 Pokémon

ปีกที่ใช้ในการบินตัวนี้ถูกตัดจนสั้นแล้วไม่ได้ จะได้กลับตัวยากการหมุนตัวด้วยความเร็วสูงแล้วเอาตัวพุ่งชน

ร่าง2 **เพนโดรา** HP 160



#545 โปเกมอนตะขาบอิทัช ส่วนสูง:2.5m น้ำหนัก:820.5kg

เขาพิษ 80
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**พิษ**

ฮาร์ดโรลเลอร์ 140
แต่เมจของท่านี้ไม่น่าความต้านทานมาคิด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Ayaka Yoshida
A 027/150 U
©2018 Pokémon

จะได้ล้อนตัดดูด้วยการเคลื่อนไหวที่ร่องไวแล้วใช้เขาขนาดใหญ่มีจะไม่ออมมือจนกว่าจะปิดชีพได้

พื้นฐาน **ยาบุคุรอน** HP 70



กระทืบ
ทิ้งการ์ดจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

น้ำลายยืด 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Yuka Morii
028/150 C
ถ้าเด็กเล็กดูดลมที่ออกมาจากปากของมันเข้าไป มันจะเป็นเป็นตายดีชีวิตจะเป็นเป็นตายดีชีวิต

ร่าง 1 **ดัสต์ดาส** HP 120



พายุกองขยะ 20×
จำนวนการ์ดไอเท็มที่อยู่บนตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายตรงข้าม x20 แดเมจ

ระเบิดกรด 70
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Mitsuhiro Arita
029/150 U
ว่ากันว่าที่ดัสต์ดาสของเขตอโลลามีขยะรวมขึ้นมาทำให้เป็นเพราะมีเป็นทะเลเป็นเดือดอยู่ปรับ

ร่าง 1 **ดัสต์ดาส** HP 120



พายุกองขยะ 20×
จำนวนการ์ดไอเท็มที่อยู่บนตำแหน่งทิ้งการ์ดของฝ่ายตรงข้าม x20 แดเมจ

ระเบิดกรด 70
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. nagimiso
030/150 U
ว่ากันว่าที่ดัสต์ดาสของเขตอโลลามีความน่ากลัวรวมขึ้นมาทำให้เป็นเพราะมีเป็นทะเลเป็นเดือดอยู่ปรับ

พื้นฐาน **โกธิมู** HP 60

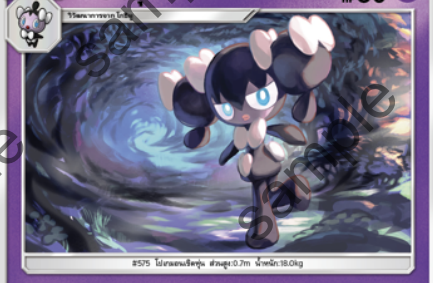


ส่งจูบ
วาง 1 ตัวนับแดเมจ บนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Yuka Morii
031/150 C
จะคอยจ้องมีเกตการณ์โปเกมอนหรือโปเกมอนเทรนเนอร์ และดูดพลังงานจะจ้องมองจะโบยางอย่างที่มีแต่โกธิมูเท่านั้นที่มองเห็นได้อยู่

พื้นฐาน **โกธิมิรุ** HP 80



ตบ 20

ลำแสงพลังจิต 30
ทำให้ใช้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ**ลับสน**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. kawayoo
032/150 C
มีเรื่องเล่ามากมายกล่าวขานกันเกี่ยวกับโกธิมิรุที่ชอบเต้นไปด้วยดวงดาว จะเล่นสนุกด้วยการควบคุมบวรดาดิกๆ ที่หลับอยู่

ร่าง 2 **โกธิรูเซล** HP 140



แทรกเตอร์บีม
เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ หลังจากนั้น ทำแดเมจ 30 แก่โปเกมอนที่ออกมาใหม่นี้

ลิงค์บลาสท์ 50+
ถ้าจำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้และโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเท่ากัน การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 80

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Mitsuhiro Arita
033/150 U
มีความสามารถพยากรณ์ถึงที่จะเกิดขึ้นในอนาคตจากตำแหน่งหรือการเคลื่อนไหวของดวงดาว และมองเห็นอายุขัยของโปเกมอนเทรนเนอร์

พื้นฐาน **โอโดริโดริ** HP 90



ความสามารถ ไวกัลแดนซ์
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือวางบนเบนช์ ใช้ได้ 1 ครั้ง นำการ์ดพลังงานพื้นฐานได้ถึง 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

ตบหยอก 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Kouki Saitou
034/150 U
โอโดริโดริคู่ตุนี้พวาเขาถูกโฉ้แตก มีความเร่าร้อนเหมือนกับเปลวไฟอย่างรุนแรงเมื่อโปเกมอนเหล่านี้ต้องการคิด

พื้นฐาน **ยาเรยูตัน** HP 110



ช่างซ่อมแห่งพงไพร
นำการ์ด [โอเท็มติดไปเกมอน] 3 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ

ท่าโขกหัวเต็มพิกัด 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus. Yoshinobu Saito
035/150 U
ยาเรยูตันจะไม่ถูกกันเองและจะคอยประสองมิญญาเพื่อวัดว่าใครจะเหนือกว่ากัน

พื้นฐาน **มิมิคคิว** HP 70



ฉกฉวย
จั่วการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

เลียนแบบ
ในเทิร์นก่อนของฝ่ายตรงข้าม ถ้าโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามใช้ท่าต่อสู้(ไม่นับท่าต่อสู้ GX) ใช้ท่าต่อสู้นั้นเป็นท่าต่อสู้นี้ได้

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี

Illus. Megumi Mizutani
036/150 R
โปเกมอนเทรนเนอร์ที่มีงเมื่อยได้เห็นร่างร้ายในขณะออกไปตามมนั้นจะทุบทุรายอย่างทรมานและตายภายในเดือนวันนั้น

sample


พื้นฐาน
ดาดาริน
HP 120
ความสามารถ
ผู้ใช้โลหะ
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอน ผู้เล่นเขาใช้ไปยังโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะถูกเพิ่มอีก [+10]
แองเคอร์ช็อต 70
เทริ้นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับนำต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Masuno
A5 1b A 037/150 R


พื้นฐาน
คาปู เทเทฟู GX
HP 170
ความสามารถ
วันเดอร์ทัช
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้บนมือวางบนแบนช์ เป็นครั้งแรกของเทิร์นนี้ ให้จั่วการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดูมือ แล้วสับสำรับกลับการ์ด
เอนเนอร์จี้ไดรฟ์ 20×
แดเมจจะเท่ากับ จำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของแต่ละฝ่าย ×20 แดเมจของท่านี้ไม่มีจุดอ่อนและความต้านทานใดๆ
พลังรักษาคาปู GX
รักษา HP ทั้งหมดของโปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายเรา 2 ตัว [ใน 1 เทิร์น ใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หลอดสุดท้ายของผู้เล่นถูกน็อคเอาท์ ผู้เล่นคนนั้นจะจั่วการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.5ban Graphics
A5 1b A 038/150 RR


พื้นฐาน
เนครอสมา GX
HP 180
ความสามารถ
ตื่นแสง
โปเกมอนนี้ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอน
ปริซึมเพิสท์ 10+
ทุกการ์ดพลังงาน ทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนนี้ แดเมจจะเพิ่มตามจำนวนการ์ดที่ใช้ ×60
แบล็คเรย์ GX
[โปเกมอน GX · EX ของฝ่ายตรงข้ามทุกตัว แต่ละตัวได้รับแดเมจ 100 ไม่มีจุดอ่อน และความต้านทานของโปเกมอนนั้นหมดไป [ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ฝ่ายละ 1 ครั้ง]
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หลอดสุดท้ายของผู้เล่นถูกน็อคเอาท์ ผู้เล่นคนนั้นจะจั่วการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.PLANETA
A5 1b A 039/150 RR


พื้นฐาน
แมนคี
HP 60
#056 โปเกมอนดิ้นหยู ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:28.0kg
ชกสามครั้ง 10×
ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x10
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Miki Tanaka
A5 1b A 040/150 C


ร่าง1
โอโคริซารุ
HP 90
#057 โปเกมอนดิ้นหยู ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:32.0kg
เตะเลียด 30
ชวนวิวาท 90
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ แดเมจจากท่าต่อสู้ที่จะใช้จะถูกเพิ่มอีก [+30]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Yoka Morii
A5 1b A 041/150 U


พื้นฐาน
วันริกี
HP 60
#066 โปเกมอนฉลามพลัง ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:19.5kg
สันมือไดนาไมท์ 50
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Masakazu Fukuda
A5 1b A 042/150 C


พื้นฐาน
วันริกี
HP 70
#066 โปเกมอนฉลามพลัง ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:19.5kg
ดับเบิ้ลช็อป 30×
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Kyoko Umemoto
A5 1b A 043/150 C


ร่าง1
โกริกี
HP 100
#067 โปเกมอนฉลามพลัง ส่วนสูง:1.5m น้ำหนัก:70.5kg
ความสามารถ
ยืดหยัดสู้
ตราบใดที่ในโปเกมอนนี้ยังอยู่ โปเกมอนบนเบนช์ทุกตัวของฝ่ายเรา ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม และไม่ต้องวางตัวนับแดเมจที่ติดจากเอฟเฟ็กต์ จากความสามารถหรือท่าต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม
ครอสช้อป 30+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Kouki Saitou
A5 1b A 044/150 U


ร่าง2
ไคริกี
HP 160
#068 โปเกมอนฉลามพลัง ส่วนสูง:1.6m น้ำหนัก:100.0kg
แก้แค้น 20+
แดเมจเพิ่มตามจำนวนการ์ดรางวัลที่ฝ่ายตรงข้ามหยิบไปในเทิร์นที่แล้วของฝ่ายตรงข้าม x80
กงล้อนรก 150
โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 30 ด้วย
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Atsushi Ariga
A5 1b A 045/150 R


ร่าง 2
ไคริกี GX
HP 250
ฟาด 60+
ทำลายฐานราก 130
มัสเซิลพันช์ GX 180
แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่นำความต้านทานมาคิด (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ ฝ่ายละ 1 ครั้ง)
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX ของคุณถูกฝ่ายตรงข้ามทำให้การ์ดวัดได้ 2 ใบ
Illus.Sban Graphics
A 046/150 RR


พื้นฐาน
ไซฮอร์น
HP 80
พุ่งชน 20
เขาสว่าน 60
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.miki kudo
A 047/150 C


ร่าง 1
ไซดอน
HP 110
ทำลายหิน 80
แดเมจของท่าต่อสู้นี้ไม่นำความต้านทานมาคิด
เมก้าฮอร์น 120
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย การโจมตีนี้ไม่ได้ผล
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Sanosuke Sakuma
A 048/150 C


พื้นฐาน
อุซกกี
HP 100
ความสามารถ กีดขวาง
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ จำนวนโปเกมอนที่ฝ่ายตรงข้ามสามารถวางบนเบนช์ได้ ดือ 4 ตัว กรณีที่เบนช์ฝ่ายตรงข้ามมี 5 ตัวขึ้นไป ให้ฝ่ายตรงข้ามทิ้งโปเกมอนที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดจนเหลือเบนช์โปเกมอน 4 ตัว [เอฟเฟกต์เปลี่ยนจำนวนเบนช์โปเกมอน ให้ยึดเอาเอฟเฟกต์ที่จำนวนที่น้อยกว่าเป็นหลัก]
หินผาถล่ม 40
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Hajime Kusajima
A 049/150 R


พื้นฐาน
ไกลกา
HP 70
ดับเบิลช็อต
โปเกมอนนี้แบทช์ฝ่ายตรงข้าม 2 ตัว แต่ละตัวได้รับแดเมจ 10 [โปเกมอนบนเบนช์จะมีความอ่อนแอและความต้านทานมาคิด]
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Mina Nakai
A 050/150 C


พื้นฐาน
โนซพาส
HP 80
กระแทก 20
งัด 30+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Tomokazu Komiya
A 051/150 C


พื้นฐาน
ริโอลุ
HP 70
หมัด 10
เตะเสียบ 30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Saya Tsuruta
A 052/150 C


ร่าง 1
ลูคาริโอ
HP 120
ความสามารถ สืบหา
ในเทิร์นของฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง จนกว่าจะจบเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้ ไม่ได้รับแดเมจ เอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม
ซับมารีนโบลว์ 120
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.nagimiso
A 053/150 R


ร่าง 1
ลูคาริโอ
HP 120
ความสามารถ สืบหา
ในเทิร์นของฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง จนกว่าจะจบเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้ ไม่ได้รับแดเมจ เอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม
ซับมารีนโบลว์ 120
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน
หนี
Illus.Kaneoki Dynamic
A 054/150 R

ร่าง 2 โดไซดอน HP 160



ความสามารถ ทลายภูเขา

ในเทิร์นของฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง ทิ้งการ์ดจากสำรับของฝ่ายตรงข้าม 3 ใบจากด้านบนที่ตำแหน่งที่ชนะ

ทลายหิน 170

แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่นำจุดอ่อน และความต้านทานมาคิด เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mitsuhiro Arita A 055/150 R

ร่าง 1 ไกลออน HP 110



ตอกเข็มปักบัญชี 70

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามไม่มีตัวนับแดเมจวางอยู่ การโจมตีนี้ ล้มเหลว

กรรไกรกิโยติน 90

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Yoshinobu Saito A 056/150 U

พื้นฐาน ดาเกคิ HP 90



ฟาสท์การ์ด

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอน พื้นฐาน และเทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ [ฟาสท์การ์ด] ไม่ได้

ผ่าอิฐ 40

แดเมจของท่าต่อสู้นี้ จะไม่นำความต้านทานและเอฟเฟกต์ที่ใช้อยู่ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมาคิด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shigenori Negishi A 057/150 C

พื้นฐาน แมกเกียว HP 110



ช็อคไฟฟ้า 30

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ชา

เฮดโบลท์ 70

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Naoya Kimura A 058/150 C

พื้นฐาน มาเค็นคานิ HP 80



หมัด 20

ค้อนก้ามปู 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa A 059/150 C

พื้นฐาน มาเค็นคานิ HP 80



ต่อย 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kiri Aki A 060/150 C

ร่าง 1 เคเค็นคานิ HP 140



ค้อนกล้าหาญ 80

โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแดเมจเท่ากับจำนวนตัวนับแดเมจที่วางอยู่บนโปเกมอนนี้ x10 ด้วย

ดับเบิลสแตมป์ 80+

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจเพิ่มตามจำนวนครั้งที่ออกหัว x40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mitsuhiro Arita A 061/150 U

พื้นฐาน อิวังโค HP 60



ไล่ต้อน

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้

ลูกเตะหนักหน่วง 30

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย การโจมตีนี้ล้มเหลว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Naoki Saito A 062/150 C

พื้นฐาน อิวังโค HP 60



พุ่งเข้าชน 10

หินผาถล่ม 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa A 063/150 C


ร่าง 1
ลูกาลูกัน
HP 110
หินผาถล่ม 30
แอคเซลร็อก 100
Illus.Masakazu Fukuda
064/150 U


ร่าง 1
ลูกาลูกัน GX
HP 200
ทัดยา 30
แอคเซลร็อก 120
กาลูแฟงค์ GX 200
Illus.Sban Graphics
065/150 RR


พื้นฐาน
นุยโคกุมะ
HP 70
ดีดสะบัด 30
Illus.Kanako Eo
066/150 C


ร่าง 1
คิเทรุกุมะ
HP 130
ความสามารถ ปุกปุย
ฟาด 60+
Illus.Saya Tsuruta
067/150 R


พื้นฐาน
นาเก็ทซึเกะซารุ
HP 110
ขว้างทิ้ง
ทีมเพลย์ 10+
Illus.Naoki Saito
068/150 C


พื้นฐาน
อโลลา โคราตตา
HP 40
แทะ 20
Illus.Kouki Saitou
069/150 C


ร่าง 1
อโลลา รัตตา
HP 120
คำสั่งชั่วร้าย
กระหน่ำโจมตี 60+
Illus.match
070/150 U


พื้นฐาน
อโลลา เนียส
HP 70
ข่วนแหลก 10×
Illus.Kagemaru Himeno
071/150 C


พื้นฐาน
อโลลา เนียส
HP 60
ข่วน 10
หลอกล่อ 20
Illus.Megumi Mizutani
072/150 C


พื้นฐาน
อโลลา เนียส
HP 60
ความคิดชั่วร้าย
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว นำการ์ดที่ขอบ 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรามาไม่เผย แล้วสับสำรับการ์ด
ข่วน 10
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.sui
AS1b A 073/150 C
©2018 Pokémon


ร่าง 1
อโลลา เปอร์เซียน
HP 90
ยั่วยุ
เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้
กรงเล็บขย้ำ 30+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีตัวนับแดเมจวางอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.kiriuAki
AS1b A 074/150 U
©2018 Pokémon


ร่าง 1
แบล็กกี GX
HP 200
พริ้ว 30
หาต้องการสลับโปเกมอนที่กับโปเกมอนบนเบนช์
ชาโดว์บูลเล็ต 90
โปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว ถือจะได้รับ 30 แดเมจด้วย (ไม่เกมอนบนตำแหน่งจะไม่ได้รับดอนและความต้านทานมาติด)
ไนท์คราย GX
ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งฝ่ายตรงข้าม 2 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้สูงสุด 1 ครั้ง)
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.5ban Graphics
AS1b A 075/150 RR
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
ยามิรามิ
HP 60
พันธนาการ
เท่ารันถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำการ์ดซัพพอร์ตจากบนมือออกมาใช้ได้
ข่วน 20
จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี
Illus.Aya Kusube
AS1b A 076/150 U
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
มิคารุเกะ
HP 60
ความสามารถ วิ่งต้องสาป
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม จะหนีไม่ได้
หยาดหยดต้องสาป
นำวัตถุดิบแดเมจ 3 ตัว วางบนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามชอบ
จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี
Illus.Kouki Saitou
AS1b A 077/150 C
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
ดาร์กไร GX
HP 180
ความสามารถ คืนชีพ
ถ้าการ์ดน้อยที่ตำแหน่งที่ทิ้งการ์ด ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดนี้วางบนเบนช์ หลังจากนั้น นำการ์ดพลังงาน 1 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรามาติดกับการ์ดนี้
รอยแยกแห่งความมืด 130
แดเมจของท้าต่อสู้นี้ไม่ทำความต้านทานมาติด
เดดเอนด์ GX
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีอาการผิดปกติ ทำให้โปเกมอนนั้น หมดสภาพ (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้สูงสุด 1 ครั้ง)
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎโปเกมอน GX
ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ
Illus.PLANETA
AS1b A 078/150 RR
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
เมะกุโรโกะ
HP 70
แทะ 20
กัดขย้ำ 30
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Atsuko Nishida
AS1b A 079/150 C
©2018 Pokémon


ร่าง 1
วารุวัล
HP 90
ตบร่วง 20
เลือกการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ โดยไม่ดูหน้าการ์ด ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
เขี้ยวแห่งความมืด 60
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.kawayoo
AS1b A 080/150 U
©2018 Pokémon


ร่าง 2
วารุเวียล
HP 150
หาเรื่อง 20+
แดเมจเพิ่มตามจำนวนการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม x20
ดาร์กแฟงค์ 120
ก่อนจะทำแดเมจ ทิ้ง [ไอ]ติดโปเกมอน ที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Hajime Kusajima
AS1b A 081/150 R
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
มาอีกะ
HP 60
พันรัด
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ชา
พุ่งเข้าชน 20
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.OOYAMA
A5 1b A 082/150 C
©2018 Pokémon


ร่าง 1
คาลามาเนโร
HP 100
ลำแสงพลังจิต 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ สับสน
เลนเนอร์จี้สลอช 70
หากต้องการ ย้ายการ์ดพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ทั้งหมด ไปติดกับโปเกมอนบนเบนช์ 1 ตัว
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Mitsuhiro Arita
A5 1b A 083/150 U
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
อโลลา ดิกดา
HP 50
สำรวจโพรง
ค้นการ์ดในสำรับฝ่ายเราจากด้านบน 3 ใบ เรียงลำดับที่ชอบ แล้วใส่กลับสำรับการ์ดจากด้านบน
สาดโคลน 10
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Megumi Mizutani
A5 1b A 084/150 C
©2018 Pokémon


ร่าง 1
อโลลา ดักทริโอ
HP 100
ความสามารถ เคอลี่แฮร์
ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ พลังงานสำหรับ หนี ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะเพิ่มขึ้น 1 ลูก
มุดดิน
โปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว ได้รับดาเมจ 50 แต่เมจจากท่าต่อสู้นี้ ไม่นำจุดอ่อน และความต้านทานมาคิด
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.match
A5 1b A 085/150 R
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
แอร์มูโด
HP 110
เมทัลชาวด์
นำการ์ดพลังงานที่เหมือนที่ติดกับโปเกมอนบนกระดานของแต่ละฝ่าย ทั้งที่ตำแหน่งที่การ์ดทั้งหมด
คมมีดบูมเมอแรง 60+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มดาเมจอีก 30
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Aneseki Dynamic
A5 1b A 086/150 C
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
คูชท
HP 80
เรียกเพื่อน
นำการ์ดโปเกมอน พื้นฐาน ใดๆ ถึง 2 ใบจากสำรับฝ่ายเรา วางบนเบนช์ แล้วสับสำรับการ์ด
กัดขย้ำ 30
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทำพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.tetsuya koizumi
A5 1b A 087/150 C
©2018 Pokémon


พื้นฐาน
ดันบัล
HP 60
คอร์บีม 20
ทิ้งพลังงาน ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Kyoko Umemoto
A5 1b A 088/150 C
©2018 Pokémon


ร่าง 1
เมแทงก์
HP 90
กระแทก 20
คอร์บีม 80
ทิ้งพลังงาน ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
Illus.Kagemaru Himeno
A5 1b A 089/150 C
©2018 Pokémon


ร่าง 2
เมกากรอส GX
HP 250
ความสามารถ จีโอเทคซิสเต็ม
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดพลังงาน ⚙ หรือ ⚙ 1 ใบ จากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ไปติดที่โปเกมอนต่างตำแหน่งต่อสู้
กิก้าแฮมเมอร์ 150
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ [กิก้าแฮมเมอร์] ไม่ได้
อัลกอริทึม GX
นำการ์ดที่ชอบ เพียง 5 ใบขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด (ใน 1 เกมใช้ท่า GX ได้ ฝ่ายละ 1 ครั้ง)
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี
กฎโปเกมอน GX
Illus.Ryoban Graphics
A5 1b A 090/150 RR
©2018 Pokémon

sample


ร่าง 1
ไดโนซ
HP 130
เอนเนอร์จี้คอนเนคเตอร์ 30
พาวเวอร์เจ็ม 120
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Yoshinobu Saito
A 091/150 U


พื้นฐาน
ปิปปี
HP 60
ตบ 10
ตามฉันมา
เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Kagemaru Himeno
A 092/150 C


ร่าง 1
ปิคซี
HP 100
เพลงกล่อมเด็ก 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพลับ
โคเม็กพันช์ 60
เก็บโปเกมอนนี้ และการ์ดทุกใบที่ติดกับโปเกมอนนี้ ลงในมือของคุณ
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus. Miki Tanaka
A 093/150 C


พื้นฐาน
บูล
HP 70
ประจัญบาน 20
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแดเมจ 10 ด้วย
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Tomokazu Komiya
A 094/150 C


ร่าง 1
แกรนบูล
HP 110
กัดไม่ปล่อย 30
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้
เอาคืน 50+
ถ้าโปเกมอนนี้มีตัวนับแดเมจวางอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 80
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Suwama Chiaki
A 095/150 C


พื้นฐาน
โมนเมน
HP 50
กลิ้งต่อเนื่อง 10×
ทอยเหรียญจนกว่าจะออกก้อย แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x10
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Megumi Mizutani
A 096/150 C


ร่าง 1
เอลฟุน
HP 80
ขนปุยฟูฟ่อง
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้แล้ว หมดสภาพ จะหยิบการ์ดรางวัลเพิ่มได้อีก 2 ใบ
สายลมแห่งภูตพราย 30
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Kouki Saitou
A 097/150 U


ร่าง 1
นิมเฟีย GX
HP 200
เมจิคลริบบอน
สายลมแห่งภูตพราย 110
คำวิงวอน GX
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Sban Graphics
A 098/150 RR


พื้นฐาน
อบูรี
HP 30
บินวน 10
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม เมื่อโปเกมอนนี้ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้แล้ว ฝ่ายเราทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแดเมจนั้น
จุดอ่อน ×2
ความต้านทาน -20
หนี
Illus.Hitoshi Ariga
A 099/150 C

ร่าง 1 อบุริบง HP 60



ความสามารถ เกสรบำบัด
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา รักษา HP [20] ของโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

สายลมแห่งภูตพราย 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS1b A 100/150 R

พื้นฐาน เนมาชู HP 60



กระแทก 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Mitoshi Ariga
AS1b A 101/150 C

ร่าง 1 มาเชโดะ HP 100



ดูดพลัง 30
รักษา HP ของโปเกมอนนี้ เท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x30 แต้มเจ

คลื่นชวนหลับ 60
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพลับ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Naoki Saito
AS1b A 102/150 U

พื้นฐาน คาปู เทเทฟู HP 110



คลื่นพลังจิต 20×
จำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม x20 แต้มเจ

เมจิคัลแสว็ป
สลับตัวนับแต้มเจบนโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามตามจำนวนที่ขอบ ไปติดบนโปเกมอนบนกระดานฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Shin Nagasawa
AS1b A 103/150 R

พื้นฐาน โอนิสึซึเมะ HP 60



จิกแมลง 10+
ถ้าโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามเป็นโปเกมอน การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มเจอีก 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Yukiko Baba
AS1b A 104/150 C

ร่าง 1 โอนิดริล HP 90



ลมทำลายล้าง
ฝ่ายตรงข้ามนำการ์ดบนมือของตัวเองทั้งหมดใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ หลังจากนั้น ฝ่ายตรงข้ามจั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ด

สแลชดาวน์ 60
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ [สแลชดาวน์] ไม่ได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Hideki Ishikawa
AS1b A 105/150 C

พื้นฐาน เนียส HP 60



หลอกล่อ 10
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kagemaru Himeno
AS1b A 106/150 C

ร่าง 1 เซอร์เซียน HP 90



เสียงสยอง
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ แต้มเจจากท่าต่อสู้ที่จะได้รับจะถูกเพิ่มอีก [+60]

ฟันแหลก 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sekio
AS1b A 107/150 U

พื้นฐาน การูรา HP 130



ฟาด 30+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นโปเกมอนวิวัฒนาการ การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มเจอีก 30

หมัดเฮอริเคน 50×
ทอยเหรียญ 4 ครั้ง แต้มเจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x50

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.TOKIYA
AS1b A 108/150 R

พื้นฐาน **อีวุย** HP 60



#133 โปเกมอนวิวัฒนาการ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:6.5kg

ความสามารถ **วิวัฒนาการของพลังงาน**

ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อติดพลังงานพื้นฐานจากการ์ดบนมือของฝ่ายเรากับโปเกมอน นี้แล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง เลือกการ์ดที่จะวิวัฒนาการจากโปเกมอนนี้ที่เป็นประเภทเดียวกับพลังงานที่ติด 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา วางบนโปเกมอนเพื่อวิวัฒนาการ แล้วสับสำรับการ์ด

ควิกดรอว์

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จั่วการ์ด 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shibuzoh. 109/150 C

ทีพันธุกรรมที่รับผลกระทบจากถึงรอบช้างได้ง่าย บางครั้งจึงจะมีโบหน้าคล้ายกับโปเกมอนเทรนเนอร์ที่เป็นเหมือนพ่อแม่ด้วย

©2018 Pokemon

พื้นฐาน **อีวุย** HP 60



#133 โปเกมอนวิวัฒนาการ ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:6.5kg

เฟรนด์ลี่พาเลท 10×

แต่เมจะเท่ากับ จำนวนประเภทของโปเกมอนบนเบนช์ของฝ่ายเรา x10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Hideki Ishikawa 110/150 C

มีทีพันธุกรรมที่รับผลกระทบจากถึงรอบช้างได้ง่าย บางครั้งจึงจะมีโบหน้าคล้ายกับโปเกมอนเทรนเนอร์ที่เป็นเหมือนพ่อแม่ด้วย

©2018 Pokemon

พื้นฐาน **โพรีกอน** HP 60



#137 โปเกมอนเสมือนจริง ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:36.5kg

โค้ดเช็ค

เลือกการ์ดรางวัลที่ด้านหน้าอยู่ของฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ ดูหน้าการ์ดนั้น แล้วคืนกลับที่เดิม

ลำแสง 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Shin Nagasawa 111/150 C

ถูกสร้างขึ้นมาเมื่อ 20 ปีก่อนโดยบรรดานักวิทยาศาสตร์ที่ได้ฝันถึงอวกาศ จนถึงวันนี้ความฝันนั้นก็ยังไม่ลดประวัรถนา

©2018 Pokemon

พื้นฐาน **คาบิกอน GX** HP 190



ล้มทับ 80

ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสถานะ พลับ

กรนกัมปนาท 180

ทำต่อสู้นี้ ถ้าโปเกมอนนี้เป็นสถานะ พลับ จะฟื้นได้ ถ้าโปเกมอนนี้ไม่ได้ พลับ การโจมตีนี้ล้มเหลว

เคเวางริง GX 210

ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสถานะ หลับ (ไม่ใช่ ถ้าใช้ท่า GX ได้สำเร็จ) ทำต่อสู้นี้ ถ้าใช้ท่า GX ได้สำเร็จ 1 ครั้ง

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

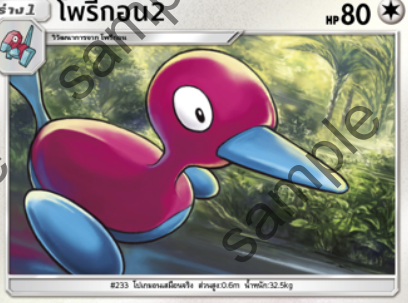
กฎโปเกมอน GX

ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

Illus.Sban Graphics 112/150 RR

©2018 Pokemon

ร่าง1 **โพรีกอน2** HP 80



#233 โปเกมอนเสมือนจริง ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:32.5kg

คำนวณ

ดูการ์ดในสำรับฝ่ายเราจากด้านบน 6 ใบ เรียงลำดับที่ชอบ แล้วใส่กลับสำรับการ์ดจากด้านบน

ลำแสง 40

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Midori Harada 113/150 C

แม้ปัญหาเรื่องการโจมตีจะไม่ใช่ปัญหา แต่ปัญหาเรื่องการโจมตีของจะขยับตัวไม่ได้ตั้งใจ

©2018 Pokemon

พื้นฐาน **มิลแทงค์** HP 100



#241 โปเกมอนโคลม ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:75.5kg

ความสามารถ **เสียงเชียร์โมโม**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อติดการ์ดพลังงานจากบนมือกับโปเกมอนฝ่ายเรา รักษา HP [90] ของโปเกมอนนั้น

ฮิปดรอป 60+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Mina Nakai 114/150 C

นมนั้นทั้งอ่อยและมีสารอาหารเต็มเปี่ยม เพียงแค่ต้องระวังเพราะถ้าดื่มมากเกินไปจะท้องเสียได้

©2018 Pokemon

พื้นฐาน **มุคคูรุ** HP 60



#396 โปเกมอนแกร็งโคร ส่วนสูง:0.3m น้ำหนัก:2.4kg

หาแมลง

ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม

ตีปีก 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.miki kudo 115/150 C

จะเป็นเป็นผู้นำใหญ่ตามป่าเขาที่อพยพมาอยู่ในเมืองแล้ว แต่ยังชอบกินแมลงมากๆ

©2018 Pokemon

ร่าง1 **มุคูเบิร์ด** HP 80



#397 โปเกมอนแกร็งโคร ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:15.5kg

ตีปีก 20

โจมตีด้วยปีก 60

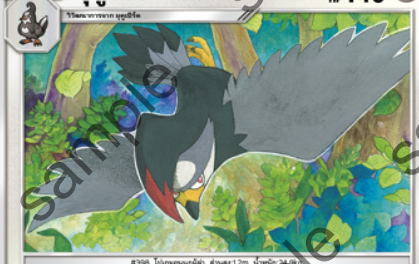
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.kawayoo 116/150 C

อาศัยอยู่ตามป่าหรือทุ่งหญ้า เมื่อเจอศัตรูจะโดดไม่ได้คาดหมาย การแย่งชิงอาณาเขตจะเริ่มต้นขึ้น

©2018 Pokemon

ร่าง2 **มุคูฮอว์ก** HP 140



#398 โปเกมอนนกหู่ฝ่า ส่วนสูง:1.2m น้ำหนัก:24.5kg

โฉบเหยื่อ 50

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้

สกายฮันติง 120

ถ้าโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม หมดสภาพ ด้วยแดเมจของท่าต่อสู้นี้ สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนบนเบนช์

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Eske Yoshinob 117/150 U

เมื่อกลายเป็นมุคูฮอว์กก็จะแยกตัวจากผู้ฝึกมาใช้ชีวิตอยู่ตัวเดียว มีนิสัยที่แข็งแกร่ง

©2018 Pokemon

ร่าง2 โพริกอน-แซด HP 130



ความสามารถ ตั้งต้นใหม่

ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง โปเกมอนทุกตัวที่วิวัฒนาการของฝ่ายตรงข้าม แต่ละตัวจะถูกถอด [การ์ดวิวัฒนาการ] 1 ใบจากด้านบน การ์ดที่ถูกถอด ใส่กลับไปบนมือของฝ่ายตรงข้าม

★★★ ปืนใหญ่แม่เหล็กไฟฟ้า 80

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้ ใช้ [ปืนใหญ่แม่เหล็กไฟฟ้า] ไม่ได้

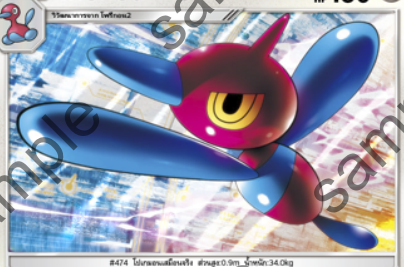
จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.MAHOU

ASTb A 118/150 R

©2018 Pokemon

ร่าง2 โพริกอน-แซด HP 130



ความสามารถ ตั้งต้นใหม่

ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้จากมือออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง โปเกมอนทุกตัวที่วิวัฒนาการของฝ่ายตรงข้าม แต่ละตัวจะถูกถอด [การ์ดวิวัฒนาการ] 1 ใบจากด้านบน การ์ดที่ถูกถอด ใส่กลับไปบนมือของฝ่ายตรงข้าม

★★★ ปืนใหญ่แม่เหล็กไฟฟ้า 80

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้ ใช้ [ปืนใหญ่แม่เหล็กไฟฟ้า] ไม่ได้

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.Shin Nagasawa

ASTb A 119/150 R

©2018 Pokemon

พื้นฐาน มิเนซูมิ HP 60



ชำเลือง

ดูการ์ดในสำรับของฝ่ายตรงข้ามจากด้านบน 1 ใบ แล้วคืนที่เดิม

★★ พุ่งเข้าชน 20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.Ayaka Yoshida

ASTb A 120/150 C

©2018 Pokemon

ร่าง1 มิรูฮอก HP 90



ตรวจสอบ

ดูการ์ดในสำรับของฝ่ายตรงข้ามจากด้านบน 2 ใบ แล้วสับการ์ดใบใดใบหนึ่ง 1 ใบ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด การ์ดที่เหลือคืนที่ด้านบนของสำรับการ์ด

★★★ ฟาดผัวะ 60×

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x60

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.Kagemaru Himeno

ASTb A 121/150 C

©2018 Pokemon

พื้นฐาน จิลามี HP 60



★ จิ๊กกะจี๋ 10

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ ชา

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.kodama

ASTb A 122/150 C

©2018 Pokemon

ร่าง1 จิลัคจิโน HP 90



ลูกอ้อน

เลือกการ์ดที่ชอบ 2 ใบจากตำแหน่งทิ้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วถามฝ่ายตรงข้ามว่านำขึ้นมือได้หรือไม่ ถ้าฝ่ายตรงข้ามยอม นำการ์ดที่เลือกขึ้นมือ ถ้าฝ่ายตรงข้ามไม่ยอม ใส่การ์ดที่เลือกกลับไปในตำแหน่งทิ้งการ์ดโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามจะได้รับ 80 แดเมจ

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★

Illus.0313

ASTb A 123/150 C

©2018 Pokemon

พื้นฐาน บัฟฟรอน HP 120



★★ แอโฟรเฮด 30

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดเมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-30]

★★★ บดขยี้ 80

หากต้องการ ทิ้งการ์ดสไตเดียมที่วางบนกระดานที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี ★★

Illus.TOKIYA

ASTb A 124/150 C

©2018 Pokemon

พื้นฐาน ชีชีเคระ HP 50



★ ถล่มหิน 10+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 10

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี ★

Illus.Shin Nagasawa

ASTb A 125/150 C

©2018 Pokemon

พื้นฐาน ชีชีเคระ HP 60



★★ โฉบ 40

โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 20 ด้วย

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี ★

Illus.Yuuta

ASTb A 126/150 C

©2018 Pokemon

ร่าง 1 **เครารัปปา** HP 80



ปืนกลเมล็ดพืช 20×

ทอยเหรียญ 4 ครั้ง แดเมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x20

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Kouki Saitou

AS1b A 127/150 C

ร่าง 2 **โดเดคาบาชิ** HP 140



เสียงสะท้อน 60

เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา แดเมจของ [เสียงสะท้อน] ของโปเกมอนนี้ จะถูกเพิ่มอีก [+60]

งองุยปากปืนใหญ่ 100

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ไหม้**

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน -20 | หนี

Illus.Megumi Mizutani

AS1b A 128/150 U

พื้นฐาน **นุยโคกุมะ** HP 70



พุ่งเข้าชน 30

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sanosuke Sakuma

AS1b A 129/150 C

ร่าง 1 **คิเทรุกุมะ** HP 130



แบร์ฮัก 40

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับพิษต่อสู้นี้ จะหนีไม่ได้

พลังสุดขีด 80+

หากต้องการ การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 40 เมื่อทำเช่นนั้น โปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแดเมจ 20 ด้วย

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.KiriSAki

AS1b A 130/150 U

พื้นฐาน **เน็คโคอาลา** HP 80



ความสามารถ **หลับเป็นตาย**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อติดการ์ดพลังงานจากบนมือกับโปเกมอนนี้ ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะ**หลับ**

ละเมอหมุน 100

ท่าต่อสู้นี้ ถ้าโปเกมอนนี้เป็นสภาวะ**หลับ** จะใช้ได้ ถ้าโปเกมอนนี้ไม่ได้**หลับ** การโจมตีนี้ล้มเหลว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Kouki Saitou

AS1b A 131/150 C

พื้นฐาน **เน็คโคอาลา** HP 80



ความสามารถ **หลับเป็นตาย**

ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อติดการ์ดพลังงานจากบนมือกับโปเกมอนนี้ ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะ**หลับ**

ละเมอหมุน 100

ท่าต่อสู้นี้ ถ้าโปเกมอนนี้เป็นสภาวะ**หลับ** จะใช้ได้ ถ้าโปเกมอนนี้ไม่ได้**หลับ** การโจมตีนี้ล้มเหลว

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.nagimiso

AS1b A 132/150 C

พื้นฐาน **จิจีลอน GX** HP 180



โฮลีเอดจ์ 20

ทิ้งพลังงานพิเศษที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

บ้าคลั่ง 80+

ถ้าโปเกมอนบนแบนช์ฝ่ายเรามีตัวนี้อยู่ แดเมจจะเพิ่มอีก 70

กงล้อยักษ์ GX

ใส่การ์ดบนมือของฝ่ายเราทั้งหมดกลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ พลังจากนั้น จั่วการ์ดลงมาใหม่ 10 ใบ (ใช้ได้เฉพาะเมื่อใช้ท่า GX ได้ครั้งละ 1 ครั้ง)

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.5ban Graphics

กฎโปเกมอน GX

AS1b A 133/150 RR

TRAINER | ไอเท็ม

เซียมซีพลังงาน



ดูการ์ดในสำรับของฝ่ายเราจากด้านบน 7 ใบ นำการ์ดพลังงาน 1 ใบจากในนั้น ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ การ์ดที่เหลือใส่กลับไปในสำรับการ์ดแล้วสับ

การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ไม่กี่ใบในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito

AS1b A 134/150 U

TRAINER | ไอเท็ม

ค้อนสลายพลังงาน



ทิ้งพลังงานพิเศษที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนกระดานของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ไม่กี่ใบในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Yoshinobu Saito

AS1b A 135/150 U

sample

TRAINER | ไอเท็ม

เคาน์เตอร์ แคชเชอร์



การ์ดใบนี้ จะใช้ได้ตอนจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายเรามากกว่าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายตรงข้าม เท่านั้น

เลือกโปเกมอนบนเบนช์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

A5b A 136/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

แดเมจมูฟเวอร์



ย้ายตัวนับแดเมจ 3 ตัว ที่วางอยู่บนโปเกมอนบนกระดานของฝ่ายเรา 1 ตัว ไปวางที่โปเกมอนอื่นของฝ่ายเรา 1 ตัว

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

A5b A 137/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ไฮเปอร์บอล



การ์ดใบนี้ จะใช้ไม่ได้ถ้าไม่ทิ้งการ์ดบนมือของฝ่ายเราที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด 2 ใบ

นำการ์ดโปเกมอน 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือแล้วสับสำรับการ์ด

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ryo Ueda

A5b A 138/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ฟิลด์โบลเวอร์



[ไอเท็มติดโปเกมอน] หรือ [สเตเดียม] ที่อยู่บนกระดาน ทั้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดได้ถึง 2 ใบ

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

A5b A 139/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

สับเปลี่ยนโปเกมอน



สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเรากับโปเกมอน 1 ตัวบนเบนช์ฝ่ายเรา

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ryo Ueda

A5b A 140/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

อุปกรณ์ช่วยเรียนรู้



ไอเท็มติดโปเกมอน การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายเรา เมื่อได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามแล้ว **หมดสภาพ** จะย้ายการ์ดพลังงานพื้นฐาน ที่ติดกับโปเกมอนนั้น 1 ใบ ไปติดกับโปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ก็ได้

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Toyste Beach

A5b A 141/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ไอเท็ม

ดัมเบลเพิ่มพลัง



ไอเท็มติดโปเกมอน การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

HP สูงสุดของโปเกมอน ที่ติดกับการ์ดนี้ จะเพิ่มขึ้นอีก [40]

การ์ดไอเท็ม ใช้ที่ไบก็ได้ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Eske Yoshinob

A5b A 142/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ดอกเตอร์คุคุย



ชักการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา เทิร์นนี้ แดเมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายเราที่ใช้กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะถูกเพิ่มอีก [+20]

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori

A5b A 143/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ลูกสมุนแก๊งสกัล



ดูการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม นำการ์ดพลังงานจากในนั้น 2 ใบ ทิ้งที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori

A5b A 144/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

เฮา



จั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori

AS1b A 145/150 C

©2018 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ไรจิ



นำการ์ด [โปเกมอน GX] ให้ถึง 2 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

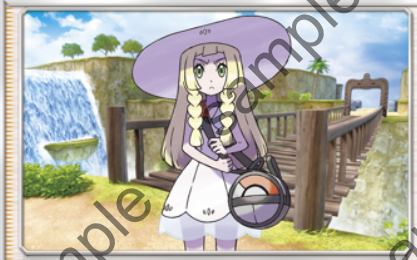
Illus.Ken Sugimori

AS1b A 146/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | ซัพพอร์ต

ลิเลีย



จั่วการ์ดจากสำรับจนได้การ์ดบนมือ 6 ใบ ถ้าใช้ในเทิร์นแรกของฝ่ายเรา ให้จั่วจนได้การ์ดบนมือ 8 ใบ

การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus.Ken Sugimori

AS1b A 147/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | สเตเดียม

แท่นบูชาจันทรา



พลังงานสำหรับ **พืช** ของโปเกมอนทุกตัวของแต่ละฝ่ายที่มีพลังงาน หรือ ติดอยู่ แต่ละตัวจะลดลง 2 ลูก

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

Illus.Sban Graphics

AS1b A 148/150 U

©2018 Pokémon

TRAINER | สเตเดียม

เมืองโพ



ผู้เล่นแต่ละฝ่าย ไม่อนำโปเกมอนจากมือออกมาวิวัฒนาการ วางตัวนับแต่ละ 3 ตัวบนโปเกมอนนั้น

การ์ดสเตเดียมใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการ์ดสเตเดียมชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ด *(ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมชื่อเดียวกันได้)*

Illus.Sban Graphics

AS1b A 149/150 U

©2018 Pokémon

ENERGY

พลังงานสีรุ้ง

พลังงานพิเศษ



ตอนนำการ์ดนี้จากบนมือติดโปเกมอน วาง 1 ตัวนับแดเมจบนโปเกมอนนั้น การ์ดนี้ครบใดที่ยังติดกับโปเกมอน จะเทียบเท่าการ์ดพลังงานทุกประเภท 1 ลูก

ถ้าไม่ได้ติดกับโปเกมอน จะเทียบเท่าการ์ดพลังงาน ★ 1 ลูก

AS1b A 150/150 U

©2018 Pokémon

ร่าง 1 | เอฟี GX | HP 200



ลำแสงพลังจิต 30

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **ลับสน**

ไซโคคิเนซิส 60+

แดเมจเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่ที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม ×30

ดิวิชัน GX

วางตัวนับแดเมจ 10 ตัวบนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้ามตามชอบ *(ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ 1 ครั้ง)*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sban Graphics

AS1b A 151/150 SR

©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

พื้นฐาน | คาปู เทเทฟู GX | HP 170



ความสามารถ วันเดอร์ทัช

ในเทิร์นนี้ฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดนี้บนมือจากบนบนนี้ (ใช้ได้ 1 ครั้ง) นำการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

เอนเนอร์จี้ไดรฟ์ 20×

แดเมจจะเท่ากับจำนวนพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของแต่ละฝ่าย ×20 แดเมจของท่าต่อสู้นี้ไม่คำนวณจุดอ่อน และความต้านทานทั้งสิ้น

พลังรักษาคาปู GX

รักษา 1 HP ทั้งหมดของโปเกมอนบนบนนี้ของฝ่ายเรา 2 ตัว *(ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ 1 ครั้ง)*

จุดอ่อน | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sban Graphics

AS1b A 152/150 SR

©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

พื้นฐาน | เนครอสมา GX | HP 180



ความสามารถ ดับแสง

ไปเกมอนนี้ ไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของฝ่ายโปเกมอน ★

ปริซึมเบิสท์ 10+

ทิ้งการ์ดพลังงาน ทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนนี้ แดเมจจะเพิ่มตามจำนวนการ์ดที่ทิ้ง ×60

แบล็คเรย์ GX

โปเกมอน GX และ EX ของฝ่ายตรงข้ามทุกตัว แต่ละตัวได้รับแดเมจ 100 ไม่มีจุดอ่อน และความต้านทานของ *(ใน 1 เกม ใช้ท่า GX ได้ 1 ครั้ง)*

จุดอ่อน ×2 | ความต้านทาน | หนี

Illus.Sban Graphics

AS1b A 153/150 SR

©2018 Pokémon

กฎโปเกมอน GX ถ้าโปเกมอน GX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ


ร่าง2
ไคริกี GX
HP 250
ฟาด
60+
ทำลายฐานราก
130
มัสเซิลพันช์ GX
180
154/150 SR


ร่าง1
ลูกาลูกัน GX
HP 200
กัดขย้ำ
30
แอคเซลร็อก
120
กาลูแฟงค์ GX
200
155/150 SR


ร่าง1
แบล็กกี GX
HP 200
พรึ่ว
30
ชาโดว์บูลเล็ต
90
ไนท์คราย GX
156/150 SR


พื้นฐาน
ดาร์กไร GX
HP 180
ความสามารถ คืนชีพ
รอยแยกแห่งความมืด
130
เดดเอนด์ GX
157/150 SR


ร่าง2
เมทากรอส GX
HP 250
ความสามารถ จีโอเทคซิสเต็ม
ทักกำแอมเมอร์
150
อัลกอริทึม GX
158/150 SR


ร่าง1
นิมเฟีย GX
HP 200
สายลมแห่งภูตพราย
110
คำวิงวอน GX
159/150 SR

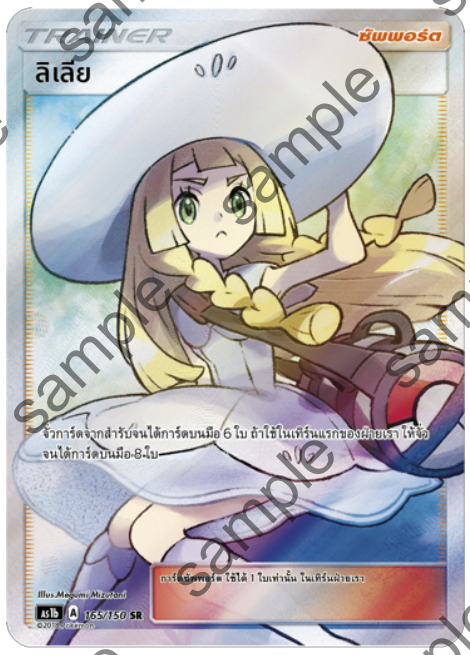

พื้นฐาน
จิจีลอน GX
HP 180
โฮลีเอดจ์
20
บ้าคลั่ง
80+
กงล้อยักษ์ GX
160/150 SR


TRAINER
ซัพพอร์ต
ดอกเตอร์คุคุย
161/150 SR


TRAINER
ซัพพอร์ต
ลูกสมุนแก๊งสกัล
162/150 SR


TRAINER
ซัพพอร์ต
เฮา
จั่วการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.Sanosuke Sakuma
AS1b A 162/150 SR


TRAINER
ซัพพอร์ต
ไรจิ
นำการ์ด [ไปเกมอน GX] 1 ใบ และ 2 ใบจากสำรับฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดูนำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.Naoki Saito
AS1b A 164/150 SR


TRAINER
ซัพพอร์ต
ลิเลีย
จั่วการ์ดจากสำรับจนได้การ์ดบนมือ 6 ใบ ถ้าใช้ในเทิร์นแรกของฝ่ายเรา ให้จั่วจนได้การ์ดบนมือ 8 ใบ
การ์ดซัพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา
Illus.Megumi Mizutani
AS1b A 165/150 SR