





พื้นฐาน โคลิ่ง HP 50



8403 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.5m น้ำหนัก 9.5kg

ความสามารถ ชิงวิวฒนาการ

โปเกมอนนี้ ถ้าเป็นแพ็คแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเล่นที่หลัง เมื่อถึงนการออกมา ก็สามารถวิวัฒนาการได้เลย

ประกายไฟ 10

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Shibusoh, Artist: 019/183 C

พื้นฐาน โคลิ่ง HP 60



8403 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.5m น้ำหนัก 9.5kg

ชาร์จ

นำพลังงาน ⚡ ในสำหรับการ์ดฝ่ายเรา ใน ดิตกับโปเกมอนนี้ แล้วสลับสำหรับการ์ด

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Kiy Sugimori, Artist: 020/183 C

ร่าง 1 ลูคซีโอ HP 80



8404 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.9m น้ำหนัก 30.5kg

คลืนรบกวน 30

เทิร์นนี้โปเกมอนฝ่ายตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำการ์ดเพิ่มเติมจากบนมือออกมาใช้ได้

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Jetsuya Koizumi, Artist: 021/183 C

ร่าง 2 เร็นโทรา HP 150



8405 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 1.4m น้ำหนัก 42.0kg

ความสามารถ แยกเขี้ยว

ตราบีตโปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ แต่เมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามใช้ ทั้งหมดจะถูก (30)

ลูกรุ่นแรงดันไฟฟ้า

ทั้งพลังงาน ⚡ ทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนนี้ ที่ตำแหน่งทั้งการ์ด แล้วทำเนจ 150 กับโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม โคลิ่ง โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่จุดอ่อนและควมต้านทานมาติด]

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Akira Komayama, Artist: 022/183 R

พื้นฐาน โรตอม HP 70



8479 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.3m น้ำหนัก 0.3kg

ความสามารถ โรตอมมอเตอร์

ถ้ามีไอเทมติดโปเกมอนนี้ 9 ในหมวกมากกว่าที่ตำแหน่งทั้งการ์ดฝ่ายเรา พลังงานทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนนี้ในการใช้ท่าต่อสู้ ทั้งหมดจะหายไป

พลาสมาสแลช 120

เทิร์นนี้โปเกมอนฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Naoya Kimura, Artist: 023/183 U

พื้นฐาน ซิมามา HP 60



8522 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.8m น้ำหนัก 29.8kg

นำส่งเร็ว

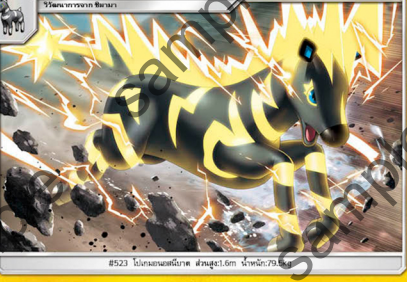
นำพลังงานไฟฟ้าในการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือแล้วสลับสำหรับการ์ด

ลูกเตะไฟฟ้า 20

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Akira Komayama, Artist: 024/183 C

ร่าง 1 ซึบรายกา HP 120



8523 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.9m น้ำหนัก 20.5kg

โจมตีสายฟ้าแลบ 30+

เทิร์นนี้ ถ้าโปเกมอนเรีรบนทามากุซึบรายกาการโจมตีจะเพิ่มเนจอีก 90

บัคโบลต์ 100

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Shin Nagasawa, Artist: 025/183 U

พื้นฐาน เอมอนกา HP 60



8587 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.4m น้ำหนัก 5.0kg

ความสามารถ เหล่าแก้มมารวมกัน

ได้ได้ ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำโปเกมอนที่มีท่าต่อสู้ (ดูแก้มจากการ์ดสำหรับการ์ดฝ่ายเรา) 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ แล้วสลับสำหรับการ์ด

ดูแก้ม

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Naoya Kimura, Artist: 026/183 C

พื้นฐาน คาปู โคเคโค HP 130



8587 โปเกมอนและสัตว์ หนัก 0.4m น้ำหนัก 5.0kg

การต่อสู้ (ประสิทธิภาพ) การต่อสู้ (ประสิทธิภาพ) (ดูแก้มจากการ์ดสำหรับการ์ดฝ่ายเรา) 1 ใบ ไม่ทั้งที่ตำแหน่งทั้งการ์ด จะทำให้ฝ่ายตรงข้ามดู

ความสามารถ ระเบิดคัล

ถ้าโปเกมอนนี้อยู่บนเบนซ์ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ดิตที่ตำแหน่งทั้งการ์ดตัวละ 1 ใบ กับโปเกมอนบนเบนซ์ฝ่ายเรา 2 ตัว หลังจากนั้น วางการ์ดนี้ที่ลอสโซน (ทั้งการ์ดที่ติดอยู่ทั้งหมดที่ตำแหน่งทั้งการ์ด)

บัคโบลต์ 120

จุดอ่อน × 2 | ความต้านทาน -20 | หมี

Illustrator: Koki Saito, Artist: 027/183 PR

พื้นฐาน **เด็นจูโมคุ** HP 120 ⚡

♯796 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:3.8m น้ำหนัก:100.0kg

อะลตราบิลด์

⚡ **ระเบิดแสง** 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะล้มเหลว

⚡ ⭐ **เคลเบิลเกรม** 100
ถ้าฝ่ายเราเหลือการตรงวล 3 ใน ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะช้ำ

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Shin Nagasawa
AS3b B 028/183 R
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **เซราโอรา** HP 120 ⚡

♯807 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:1.5m น้ำหนัก:44.5kg

⭐ **ฟันแหลก** 20

⚡ ⚡ ⭐ **ไวโอลิลาต์** 120
โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแรง 20 ด้วย

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Kakki Saitou
AS3b B 029/183 R
©2019 Pokémon

ร่าง 1 **โอโลลา การกระ:** HP 120 👁

♯805 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:1.0m น้ำหนัก:34.0kg

👁 **ระบำลิ้มไม้**
หลังจากงานพื้นฐานในการ์ดฝ่ายเราได้ถึง 2 ใน ติดกับโปเกมอนฝ่ายเราตามชอบ แล้วลิ้มไม้

⭐⭐ **ทีมโอโลลา** 20×
แต่เมจจะเท่ากับจำนวนโปเกมอนที่มีชื่อ โอโลลาในการ์ดฝ่ายเรา x20

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Miki Iwodo
AS3b B 030/183 U
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **อันโนน** HP 60 👁

♯201 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:0.5m น้ำหนัก:5.0kg

ความลำบาก DAMAGE[แดเมจ]
ถ้าโปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ถ้าตัวนั้นแดเมจที่วางบนโปเกมอนทุกตัวบนแบนซ์ของฝ่ายเรา 66 ตัวหรือมากกว่า ฝ่ายเราจะชนะเกมนี้ทันที

👁 **พลังเร้นลับ** 10

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Masakazu Fukuda
AS3b B 031/183 U
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **อันโนน** HP 60 👁

♯201 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:0.5m น้ำหนัก:5.0kg

ความลำบาก HAND[แฮนด์]
ถ้าโปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ถ้าจำนวนมือของฝ่ายเรามี 35 ในหรือมากกว่า ฝ่ายเราจะชนะเกมนี้ทันที

👁 **พลังเร้นลับ** 10

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Hanano
AS3b B 032/183 U
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **อันโนน** HP 60 👁

♯201 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:0.5m น้ำหนัก:5.0kg

ความลำบาก MISSING[มิดดิง]
ถ้าโปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ถ้าจำนวนการตีพอร์ตบนลอสต์โซนของฝ่ายตรงข้ามมี 12 ในหรือมากกว่า ฝ่ายเราจะชนะเกมนี้ทันที

👁 **พลังเร้นลับ** 10

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Noriko Sato
AS3b B 033/183 U
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **โซนานส์** HP 110 👁

♯202 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:1.3m น้ำหนัก:28.0kg

ความลำบาก หางในเงามืด
ตราบนใดที่โปเกมอนนี้ตั้งอยู่บนแบนซ์ โปเกมอนคู่(วีริสมิตาร์)บนกระดานของทั้งสองฝ่าย จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้ ความลำบากนี้ถึงหมดก็จะหายไปด้วย

👁 ⭐ **ตบกระเด็น** 30+
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนี้จะเพิ่มแดเมจอีก 30

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Megumi Mizutani
AS3b B 034/183 U
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **ครินริท** HP 90 👁

♯203 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:1.5m น้ำหนัก:41.5kg

⭐ **สู่ความแว้วว้าง**
เลือกการ์ดที่ขอบ 2 ในจากตำแหน่งที่การ์ดของฝ่ายตรงข้ามวางไว้ที่ลอสต์โซน

⭐⭐⭐ **มายด์ซ็อค** 70
แดเมจของท่าต่อสู้นี้ ไม่น่าจดจำ และความต้านทานทางจิตใจ

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Ayoko Yoshida
AS3b B 035/183 C
©2019 Pokémon

พื้นฐาน **ยามิรามิ** HP 80 👁

♯302 โปเกมอนตัวจริง ตัวสูง:1.0m น้ำหนัก:11.0kg

⭐ **ฟาสต์ดีด**
ท่าต่อสู้นี้ แม้ในเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเราก่อนก็ใช้ได้ นำการ์ดที่ขอบในการ์ดฝ่ายเรา 1 ในขึ้นมา แล้วลิ้มไม้

👁 **หยาดหยดแห่งคำสาป**
นำตัวนั้นแดเมจ 3 ตัว วางบนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

จุดอ่อน: 🔥 ×2 | ความต้านทาน: ❄️ -20 | หมี: ⭐

Illus.Miki Tanaka
AS3b B 036/183 C
©2019 Pokémon







ร่าง 2 จิบะคอยล์ HP 150

ใช้ก็ตริงก็ได้โน้ตให้ร้ายเรา นำพลังงาน 1 ในจากบนมือฝ่ายเรา ติดกับโปเกมอนฝ่ายเรา

ปืนใหญ่แม่เหล็กไฟฟ้า 330

เกริ่นตบโปเกมอนนี้ โปเกมอนนี้ ใช้ [ปืนใหญ่แม่เหล็กไฟฟ้า] ไม่ได้

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Yoshinobu Saito

AS3B 073/183 R

ร่าง 1 ฟอเรทอส HP 110

พ่นหนามแหลม

ทอยเหรียญ 3 ครั้ง ทำแต้มจุดตามจำนวนครั้งที่ออกหัว $\times 10$ กับโปเกมอนแต่ละตัวทุกตัวของฝ่ายตรงข้าม [โปเกมอนบนบนจะไม่นำจุดออกและความต้านทานมาคิด]

ลอสต์บอมเบอร์ 190

นำโปเกมอนนี้และการตบทั้งหมดที่ติดอยู่ วางที่ลอสต์โซน

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Kenjiro Koizumi

AS3B 074/183 U

พื้นฐาน ลูคิ HP 70

ดูดหา

นำไอเทมในสำรกรตฝ่ายเรา 1 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำเข้ามือแล้วลบสำรกรตสำรกรตนั้นเป็น [ไอเทมติดโปเกมอน] หากต้องการ ก่อนนำเข้ามือติดการตบกับโปเกมอนที่ไม่ได้ติด [ไอเทมติดโปเกมอน]บนกระดานฝ่ายเรา

กั๊กกระจุย 20+

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็น [โปเกมอน GX + EX] การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มอีก 30

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Kagemaru Himeno

AS3B 075/183 C

พื้นฐาน เรจิสตีล HP 120

ร่างแข็งแกร่ง

แต่ไม่ยอมทาบต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-20]

กำปั้นเงิน 60+

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามมีความสามารถ การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มอีก 60

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Shin Nagasawa

AS3B 076/183 U

พื้นฐาน จิราซี HP 70

ดวงดาวอริฐาน

ถ้าโปเกมอนนี้อยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ลูกการ์ด 5 ใบจากด้านบนของตัวต่อสู้ฝ่ายเรา นำการ์ดเทรนเนอร์ 1 ใบจากในนั้น ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำเข้ามือ การตบที่เหลือนั้นกลับสำรกรตแล้วลบ หลังจากนั้นก็ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะพาล์

ตบ 30

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.HYOGONOSUKE

AS3B 077/183 R

พื้นฐาน จิราซี HP 80

อริฐานของดาว

ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อหยิบการ์ดที่ใช้จากการตรวจหาของฝ่ายเราโดยไม่หักการตบ ถ้าบนหัวฝ่ายเราอยู่ ลูกการ์ดใช้ได้ก่อนนำเข้ามือ วางโปเกมอนบนบนฝ่ายเรา แล้วหยิบการ์ดตรวจหาเพิ่มได้อีก 1 ใบ

ฟันสลาย 10

ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะพาล์เมื่อจบเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามที่ได้รับพาล์จะเพิ่มแต้มอีก 60

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Koichi Saito

AS3B 078/183 PR

พื้นฐาน โดมิเรอร์ HP 60

สะกดจิต

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพาล์

โจมตีหมุนวน 20

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Sunayoshi Kizaki

AS3B 079/183 C

พื้นฐาน โดมิเรอร์ HP 50

ซังวิวัฒนาการ

โปเกมอนนี้ ถ้าเป็นเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเล่นที่ทั้ง แม้เทิร์นนำการต่อสู้และการวิวัฒนาการได้เลย

พุ่งเข้าชน 20

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Ken Sugimori

AS3B 080/183 C

ร่าง 1 โดตากุ HP 110

จิตตภาพ

ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพาล์

ไซโครโซแนนซ์ 60+

ถ้ามีโปเกมอนบนบนกระดานของฝ่ายตรงข้าม การโจมตีจะเพิ่มแต้มอีก 60

จุดอ่อน $\times 2$ ความต้านทาน -20 หมี $\star$

Illus.Kagemaru Himeno

AS3B 081/183 U











พื้นฐาน นูเมรา HP 50

8704 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 0.3m น้ำหนัก 2.8kg

สกาน้ำ 10

สู้ไม่ถอย 10x

การโจมตีทำแฉะเท่ากับจำนวนตัวนับแฉะที่วางบนโปเกมอนนี้ x10

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆

Illus. Ken Sugimori

ร่างกายเป็นน้ำเชื่อมที่ร่าง ด้านหลังเมื่อไหร่จะพอ

AS3b B 127/183 C

© 2019 Pokémon

ร่าง 1 นูเมลา HP 80

8705 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 0.8m น้ำหนัก 17.5kg

ดูดซับ 30

รักษา HP [30] ของโปเกมอนนี้

ตบหนัก 50

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. Ayako Nishida

มีสายเทวเวทย์ที่สามารถละลายสายของโปเกมอนที่อยู่ตัว

AS3b B 128/183 C

© 2019 Pokémon

ร่าง 2 นูเมลอกอน HP 160

8706 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 2.0m น้ำหนัก 150.5kg

ความยาวรอด ร่างชุ่มชื้น

หากทั้งสี่พลังงาน 6 จากมือกับโปเกมอนนี้ รักษา HP [20] ของโปเกมอนนี้

เขาชุ่มน้ำ 80+

เทิร์นนี้ ถ้าโปเกมอนนี้ฟื้นฟู HP แล้ว การโจมตีจะเพิ่มแฉะอีก 80

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. hachiro

ใส่ตัวพองที่ชื้นเมื่อโดนน้ำจากสาย จึงลดการโจมตีของศัตรูได้

AS3b B 129/183 R

© 2019 Pokémon

พื้นฐาน ซิการ์ด HP 130

8718 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 5.0m น้ำหนัก 305.0kg

พสุธาภิเษก 20

เทิร์นนี้เกิดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้จะไม่ได้

ดาบเกรี้ยวกราด 60+

ถ้าโปเกมอนนี้ตัวนับแฉะติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแฉะอีก 60

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. Moe Tsuboi

ร่างกายจะเป็นเหมือนเป็นร่างที่แข็งแกร่งขึ้นในโปเกมอนที่ต่อสู้กัน

AS3b B 130/183 B

© 2019 Pokémon

พื้นฐาน บาคุกาเมส HP 110

8776 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 2.0m น้ำหนัก 212.0kg

พวงระเบิด 50x

ทั้งพลังงานและท่าต่อสู้กับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายเราที่ตำแหน่งที่การโจมตีตามขอบ

แฉะจะเท่ากับจำนวนการตีที่ทั้ง x50

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. Sumiyoshi Kizuki

กระดองเป็นรูปวงรีที่กว้างขวางด้านข้าง แต่พิศวงขึ้น

AS3b B 131/183 B

© 2019 Pokémon

พื้นฐาน จาราคอ HP 60

8782 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 0.6m น้ำหนัก 29.7kg

แบ็งเกร็ง

เทิร์นนี้เกิดไปของฝ่ายตรงข้าม แฉะของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-20]

ดราดอนคลอว์ 20

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆

Illus. Yusuke Kikuchi

จะต่อสู้โดยไม่ได้อะไรเลย เพราะมีพิษที่ทำงาน

AS3b B 132/183 C

© 2019 Pokémon

ร่าง 1 จารังโก HP 90

8783 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 1.2m น้ำหนัก 47.0kg

การ์ดเพชร 30

เทิร์นนี้เกิดไปของฝ่ายตรงข้าม แฉะของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-30]

ดราดอนคลอว์ 70

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. hachiro

การ์ดที่หลุดออกมาจะนำพาเป็นพิษต่อสายพันธุ์ เป็นพิษ

AS3b B 133/183 C

© 2019 Pokémon

ร่าง 2 จารารังกา HP 160

8784 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 1.6m น้ำหนัก 78.2kg

การ์ดเพชร 60

เทิร์นนี้เกิดไปของฝ่ายตรงข้าม แฉะของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-30]

หมัดเสียดูดื่น 90+

ถ้าโปเกมอนนี้ตัวนับแฉะติดอยู่ 8 ตัวหรือมากกว่า การโจมตีนี้จะเพิ่มแฉะ

อีก 120

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. satoru

ต่อสู้ด้วยท่าทางที่แข็งแกร่งขึ้นที่ที่เกิดเป็นพิษ

AS3b B 134/183 R

© 2019 Pokémon

พื้นฐาน อัลตราเนอโรสมา HP 130

8800 โปเกมอนน้ำ/น้ำแข็ง ตัวสูง 1.6m น้ำหนัก 30.0kg

อัลตราบัสต์

ไซเนบัสก์ 100+

ถ้าจำนวนการตรวจร่างที่เหลืออยู่ของทั้งสองฝ่ายรวมกันแล้ว 6 โข หรือมากกว่า

ทั้งการตรวจร่างทั้งหมดที่ติดกับโปเกมอนนี้ที่ตำแหน่งที่การ์ด แล้วเพิ่มแฉะ

อีก 100

จุดอ่อน ♡ x2 | ความต้านทาน

หนี ☆ ☆ ☆

Illus. Shin Nagasawa

แสงที่ออกมาจากตัวร่างจะเปลี่ยนเป็นสีฟ้าหรือสีชมพู

AS3b B 135/183 R

© 2019 Pokémon







TRAINER

ไอเท็ม

สมุนไพรผสม

[สมุนไพรผสม] สามารถใช้พร้อมกันได้ 1 หรือ 2 ใบ เอฟเฟกต์จะเปลี่ยนตามจำนวนใบที่ใช้

- ◆ ถ้าใช้ 1 ใบ รักษาสถานะผิดปกติของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่าย 1 สภาวะ
- ◆ ถ้าใช้พร้อมกัน 2 ใบ รักษา HP [90] ของโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายเรา และรักษาสถานะผิดปกติทั้งหมด (เอฟเฟกต์นี้ การ์ด 2 ใบ จะทำงาน 1 ครั้ง)

Illus. Toysie Beach

AS3b

163/183

©2019 Pokémon

การ์ดไอเท็ม ใช้กับโปเกมอนฝ่ายเรา

TRAINER

ไอเท็ม

ฉลากส่งคืน

เลือกการ์ดที่ซ่อน 1 ใบจากตำแหน่งทั้งการต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม ให้ฝ่ายตรงข้ามดู คินกลับตำแหน่งของสสารรับการต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม

Illus. Toysie Beach

AS3b

164/183

©2019 Pokémon

การ์ดไอเท็ม ใช้กับโปเกมอนฝ่ายเรา

TRAINER

ไอเท็ม

กระทะเหล็ก

ไอเท็มชนิดโปเกมอน

การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดโปเกมอน

โปเกมอนที่ใช้ติดการ์ดใบนี้ แต่เมจที่ได้รับจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก[-30] จุดอ่อนก็จะหายไปด้วย

Illus. Toysie Beach

AS3b

165/183

©2019 Pokémon

การ์ดไอเท็ม ใช้กับโปเกมอนฝ่ายเรา

TRAINER

ไอเท็ม

แว่นครอบตาโลหะ

ไอเท็มชนิดโปเกมอน

การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดโปเกมอน

โปเกมอนที่ใช้ติดการ์ดใบนี้ แต่เมจที่ได้รับจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก[-30] และจะไม่วางตัวโปเกมอนที่เกิดจากท่าต่อสู้หรือเอฟเฟกต์จากความสามารถของฝ่ายตรงข้าม

Illus. Yoshinobu Saito

AS3b

166/183

©2019 Pokémon

การ์ดไอเท็ม ใช้กับโปเกมอนฝ่ายเรา

TRAINER

ฮัฟฟอร์ด

เลคเชอร์ของดร.อุสึกิ

นำโปเกมอนที่มี HP [60] หรือน้อยกว่าในการต่อสู้ฝ่ายเราได้สิ่ง 3 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นเมื่อ แล้วสลับสักรัด

Illus. Hideki Ishikawa

AS3b

167/183

©2019 Pokémon

การ์ดฮัฟฟอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในทีมฝ่ายเรา

TRAINER

ฮัฟฟอร์ด

หน่วยสำรวจอัลตรา

ทั้ง[อัลตราบัสต์]จากบนมือฝ่ายเราตำแหน่งทั้งการ์ดได้สิ่ง 2 ใบ จักรการ์ดจากสสารฝ่ายเรา เท่ากับจำนวนการ์ดนั้น x3 ใบ

Illus. Masaru Mizutani

AS3b

168/183

©2019 Pokémon

การ์ดฮัฟฟอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในทีมฝ่ายเรา

TRAINER

ฮัฟฟอร์ด

คาร์เน

การ์ดใบนี้ จะใช้ไม่ได้ถ้าในทีมของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนของฝ่ายเราไม่ได้หมดสภาพ

นำการ์ดที่ซ่อน 2 ใบจากตำแหน่งทั้งการต่อสู้ฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นเมื่อ

Illus. Ken Sugimori

AS3b

169/183

©2019 Pokémon

การ์ดฮัฟฟอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในทีมฝ่ายเรา

TRAINER

ฮัฟฟอร์ด

ผู้ตัดสิน

ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย นำการ์ดบนมือของแต่ละคนทั้งหมดกลับสักรัด แล้วสลับ หลังจากนั้น จักรการ์ดจากสสารนั้นและ 4 ใบ

Illus. Sotokaze Sakura

AS3b

170/183

©2019 Pokémon

การ์ดฮัฟฟอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในทีมฝ่ายเรา

TRAINER

ฮัฟฟอร์ด

แฮนซัม

จักรัด 3 ใบจากด้านล่างของสสารรับการต่อสู้ฝ่ายเรา

Illus. Ken Sugimori

AS3b

171/183

©2019 Pokémon

การ์ดฮัฟฟอร์ด ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในทีมฝ่ายเรา

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

มิลค์

นำไปเกมอน 1 ใบในการสักร์ฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำมันไปแลกจากนั้น สับสักร์การ์ด ถ้าใช้ในเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายอื่นที่เพิ่งทำงานสักร์ไปเกมอน 1 ที่สามารถนำขึ้นมือได้ จะได้ถึง 5 ใบ

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Ken Sugimori

AS3b 172/183 U

©2019 Pokémon

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

ลูซามิเนะ

กฎพิเศษ การดซัฟเฟอร์ชื่อเดียวกัน สามารถใส่ในสักร์ได้เพียง 1 ใบ ไม่ทั้งที่ตำแหน่งทั้งการ์ด จะวางไว้ที่ลอสต์โซน

การ์ดใบนี้ ถ้าจำนวนการวางสักร์ของฝ่ายตรงข้าม ไม่เท่ากับ 3 ใบ จะใช้ไม่ได้

เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม (อีกตัวสักร์) ทุกตัวของฝ่ายเรา จะไม่ได้รับแดเมจจากท่าต่อสู้ของไปเกมอนฝ่ายตรงข้าม

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Megumi Mizutani

AS3b 173/183 PR

©2019 Pokémon

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

เลอมาแดง

การ์ดใบนี้ จะใช้ไม่ได้ถ้าไม่ทั้งการ์ด(ลาญรเ) (เลอซัวร์) (ลาญรเ) ขึ้นมือของฝ่ายเราอย่างละ 1 ใบ

ดูการ์ด 12 ใบจากด้านบนของสักร์ฝ่ายเรา นำพลังงานที่อยู่ในนั้นตามจำนวนที่ขอบ ติดกับไปเกมอนฝ่ายเรากลับมาบน การ์ดที่เหลือ คืนกลับสักร์การ์ดแล้วสับ

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Megumi Mizutani

AS3b 174/183 U

©2019 Pokémon

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

ลาญรเ

การ์ดใบนี้ ถ้าไม่มีไปเกมอนร่าง 2 บนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะไม่สามารถใช้ได้

เลือกการ์ดที่ขอบจากสักร์ฝ่ายเรา ได้ถึง 2 ใบ นำขึ้นมือ แล้วสับสักร์การ์ด

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Megumi Mizutani

AS3b 175/183 U

©2019 Pokémon

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

เลอซัวร์

การ์ดใบนี้ ถ้าไม่มีไปเกมอนร่างบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะไม่สามารถใช้ได้

การ์ด 4 ใบจากสักร์การ์ดของฝ่ายเรา

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Megumi Mizutani

AS3b 176/183 U

©2019 Pokémon

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

ลาญ

การ์ดใบนี้ ถ้าไม่มีไปเกมอนพื้นฐานบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม จะไม่สามารถใช้ได้

นำพลังงานที่ติดกับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก คืนกลับด้านบนของสักร์การ์ดของฝ่ายตรงข้าม

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Megumi Mizutani

AS3b 177/183 U

©2019 Pokémon

TRAINER

ฮัฟเฟอร์

วาตารุ

กฎพิเศษ การดซัฟเฟอร์ชื่อเดียวกัน สามารถใส่ในสักร์ได้เพียง 1 ใบ ไม่ทั้งที่ตำแหน่งทั้งการ์ด จะวางไว้ที่ลอสต์โซน

การ์ดใบนี้ จะใช้ไม่ได้ถ้าในเทิร์นก่อนหน้าของฝ่ายตรงข้าม ไปเกมอนฝ่ายเราไม่ได้หมดสภาพ

นำไปเกมอน 2 ใบจากสักร์การ์ดฝ่ายเรา วางบนเบนซ์ แล้วสับสักร์การ์ด

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา

Illus: Kodama

AS3b 178/183 PR

©2019 Pokémon

TRAINER

ลอสต์โซน

ศาลเจ้าแห่งการสั่งสอน

ทุกครั้งที่เราสอบไปเกมอน วางตัวบนแดเมจบน (ไปเกมอน EX EX) ทุกตัวของแต่ละฝ่าย ตัวละ 1 ตัวบนแดเมจ

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการดซัฟเฟอร์ชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทั้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งทั้งการ์ด (ไม่สามารถใช้การดซัฟเฟอร์ชื่อเดียวกันได้)

Illus: Sban Graphics

AS3b 179/183 U

©2019 Pokémon

TRAINER

ลอสต์โซน

ภูเขาเท็นกิง

ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ในเทิร์นของตัวเอง 1 ครั้ง นำการ์ดพลังงาน 1 จากตำแหน่งทั้งการ์ดฝ่ายตัวเอง 2 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือก็ได้

การดซัฟเฟอร์ ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้น ในเทิร์นฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างตำแหน่งต่อสู้ ถ้ามีการดซัฟเฟอร์ชื่ออื่นออกมาบนกระดาน ให้ทั้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งทั้งการ์ด (ไม่สามารถใช้การดซัฟเฟอร์ชื่อเดียวกันได้)

Illus: Ryo Ueda

AS3b 180/183 U

©2019 Pokémon

