

**พื้นฐาน คาเตอร์ปี** HP 50



หมายเลขตัว: #001, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 0.7m, น้ำหนัก: 2.9kg

**ความสามารถ** ปรับตัววิวัฒนาการ

ไปนอนที่นี่ ในที่ที่แรกสุดฝ่ายเราหรือที่อื่นที่เพิ่งออกมาก็สามารถวิวัฒนาการได้

★ ตะ 10

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Uta  
#001/153 C

**ร่าง 1 ทรานเซล** HP 80

วิวัฒนาการจาก คาเตอร์ปี



หมายเลขตัว: #011, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 0.7m, น้ำหนัก: 2.9kg

**ความสามารถ** ปรับตัววิวัฒนาการ

ไปนอนที่นี่ ในที่ที่แรกสุดฝ่ายเราหรือที่อื่นที่เพิ่งออกมาก็สามารถวิวัฒนาการได้

★★ กระแทก 20

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Asako Ito  
#011/153 C

**ร่าง 2 บัตเตอร์ฟรี** HP 140

วิวัฒนาการจาก ทรานเซล



หมายเลขตัว: #012, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 1.1m, น้ำหนัก: 32.5kg

**พิชิตใจ** 30

ทำให้ไปนอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษและไหม้และสับสน

★★ คัดเตอร์วินด์ 80

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Taisei Akitsu  
#012/153 U

**พื้นฐาน ชิโปชิโปะ** HP 80



หมายเลขตัว: #213, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 0.6m, น้ำหนัก: 20.5kg

**เก็บผลไม้**

เลือกการ์ดผลไม้จากตำแหน่งที่การ์ดผลไม้ที่ได้สูงสุด 5 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู ใส่กลับสำรับการ์ดแล้วรับ

★★★ รัดแน่น 50

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้ไปนอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. HYGONOSUKE  
#213/153 U

**พื้นฐาน เฮราครอส** HP 130



หมายเลขตัว: #214, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 1.5m, น้ำหนัก: 54.0kg

★★ เข็มกระเด็น 30

ให้ฝ่ายตรงข้ามเลือกไปนอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามกับไปนอน 1 ตำแหน่งแบบซ้ำฝั่งตรงข้าม ฝ่ายตรงข้ามเลือกไปนอนบนตำแหน่งต่อสู้

★★★ เขามหากาฬ 110

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. otomami  
#214/153 C

**พื้นฐาน เซเลบิ** HP 180



หมายเลขตัว: #271, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 1.2m, น้ำหนัก: 32.5kg

**หาพรรคพวก**

เลือกการ์ดไปนอนได้สูงสุด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำเข้ามือ แล้วสับสำรับการ์ด

★★★ โยนโพรซ์ 50+

แตเมจะเพิ่มค่าพิกัดตามไปนอนบนบนเหรียญ x20

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. PLANEK  
#271/153 RR

**พื้นฐาน ฮาชิโอบ** HP 60



หมายเลขตัว: #270, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 0.5m, น้ำหนัก: 12.0kg

★ สะเด็ดน้ำ 10

ฟื้นฟู HP ของไปนอนที่นี่ [10]

★★ กระแทก 20

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Sumiyoshi Kizuki  
#270/153 C

**ร่าง 1 ฮาชิเบโร** HP 90

วิวัฒนาการจาก ฮาชิโอบ



หมายเลขตัว: #271, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 1.2m, น้ำหนัก: 32.5kg

**ความปลอดภัย** ท็อปอ็อกทรี

เมื่อตอนเริ่มสู้รบฝ่ายเราเมื่อจับได้การ์ดนี้จากสำรับการ์ด ถ้าบนบนซ้ำฝ่ายเราที่มีทั้ง 3 ชนิดสามารถใช้ได้ 1 ครั้ง วางการ์ดนี้บนบนซ้ำฝ่ายเราโดยไม่ได้ออกขึ้นมือ

★★★ ข่วนแหลก 40x

ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แตเมจะเท่ากับจำนวนครั้งที่ยกหัว x 40

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Miki Tanaka  
#271/153 C

**ร่าง 2 รุนปีปปา** HP 160

วิวัฒนาการจาก ฮาชิเบโร



หมายเลขตัว: #272, ไม่เคลื่อนไหว, สูงสุด: 1.3m, น้ำหนัก: 32.5kg

★★★ ทะยานสุดตัว 60x

แตเมจะเท่ากับจำนวนครั้งที่ยกหัว x 60

★★★ เมกาเดรน 120

ฟื้นฟู HP ของไปนอนที่นี่ [30]

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Masakazu Fukuda  
#272/153 U



**ขั้นสูง** **อาเมทามะ** HP 50



Illustration of Armetama, a blue, round, jelly-like Pokémon with a yellow horn and long, thin arms.

★ **สปิติ** 10  
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ไปโจมตีตัวนี้จะไม่ได้รับบาดเจ็บจากเอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. Masakazu Fukuda  
K&T ID 010/153 C

**ร่าง 1** **อาเมมอร์** HP 90



Illustration of Amemor, a blue, jelly-like Pokémon with a large, colorful, umbrella-like structure on its back.

★ **ขู่ด้วยสาย** 30  
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้ามไปโจมตีตัวนี้ จะไม่ได้รับบาดเจ็บจากท่าต่อสู้หลังจากจบเทิร์นถัดไป

★★ **ยู-เทิร์น** 40  
สลับไปโจมตีกับไปโจมตีบนบนขี้

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. chibi  
K&T ID 011/153 C

**ขั้นสูง** **โรเซเลีย** HP 70



Illustration of Roselia, a green, plant-like Pokémon with a large, pink, flower-like structure on its head.

● **ดูดซับ** 10  
ฟื้นฟู HP ของไปโจมตีนี้ [10]

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. satoru  
K&T ID 012/153 C

**ร่าง 1** **ไรสอ** HP 120



Illustration of Raiso, a green, plant-like Pokémon with a large, red, flower-like structure on its head.

● **พืชเหน็บชา** 30  
ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะเหน็บชา ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทำให้เป็นสภาวะขาดด้วย

●★★ **เมกาเดรน** 90  
ฟื้นฟู HP ของไปโจมตีนี้ [30]

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. chibi  
K&T ID 013/153 U

**ขั้นสูง** **ยูทิกาบรี** HP 90



Illustration of Yutikabri, a green, plant-like Pokémon with a large, yellow, umbrella-like structure on its head.

★★ **ดี** 20

●★★ **คัดเตอร์ใบไม้** 50

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. Shizobu  
K&T ID 014/153 C

**ร่าง 1** **ยูทิกอ** HP 140



Illustration of Yutiko, a white, plant-like Pokémon with a large, yellow, umbrella-like structure on its head.

●★★ **อโรมาสลีป** 80  
ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

●●★★ **แมกดันแลเรียท** 140

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. Kazuo Kodai  
K&T ID 015/153 U

**ขั้นสูง** **มาราคัจจิ** HP 110



Illustration of Maracchi, a green, plant-like Pokémon with a large, pink, flower-like structure on its head.

★ **ต้อย** 20

●★ **พาวเวอร์ฟูลนิตเติ้ล** 60x  
ทอยเหรียญตามจำนวนครั้งของจำนวนพลังงานที่ติดกับไปโจมตีนี้ แต่เมจจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ยิงที่ x60

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. Atsuko Nishida  
K&T ID 016/153 C

**ขั้นสูง** **โบลูเร** HP 60



Illustration of Boloru, a blue, jelly-like Pokémon with a large, yellow, umbrella-like structure on its head.

★ **ผู้นำทางแห่งความมืด**  
เลือกจุดไปโจมตีบนร่าง 1 ในจากตำแหน่งที่การรุกรานฝ่ายเรา แล้วโจมตีบนนั้น

●★ **ระเบิดเมล็ดพืช** 30

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. sori  
K&T ID 017/153 C

**ร่าง 1** **โอริออต** HP 130



Illustration of Oriotto, a brown, plant-like Pokémon with a large, yellow, umbrella-like structure on its head.

● **ระเบิดเมล็ดพืช** 40

●●★ **ชาโดว์คอร์ป** 120  
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม ไปโจมตีที่ได้รับท่าต่อสู้จะหนึ่งไม่ได้รับ

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตก, หมี

Illus. koyama  
K&T ID 018/153 U



**ชั้นสูง** **ดาตารีน V** HP 220



**สวอฟโฟร** 30+

ใช้เพื่อเพิ่มพลังฝ่ายตรงข้าม ถ้าไปก่อนฝ่ายเราเลือกจำนวนค่าแรงของท่าต่อสู้ การโจมตีที่เพิ่มเพิ่มแต่บวก 90

**ทิก้าแอมเบอร์** 200

เพิ่มพลังไปของฝ่ายเราไปก่อนเพิ่มใช้ ทิก้าแอมเบอร์ ไม่ดี

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Eiko Yoshinob

**การ์ด V** ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยุดการตรวจไว้ได้ 2 ใบ

KT ID 019/153 RR

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **ซารุโนริ** HP 60



**ข่วนเหล็ก** 10x

ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แล้วเลือกท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x10

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Naoki Saito

เมื่อใช้ท่าข่วนเหล็กไม่พอสู้ พลังงานที่เก็บไว้จะหายไป ถ้าไม่พอสู้จะหายไป

KT ID 020/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **บาจันคิ** HP 100



**ยั่ว**

ออกไปก่อนบนบนฝั่งฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับไปก่อนบนบนตำแหน่งต่อสู้

**ดับเบิลแอกแทก** 60x

ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แล้วจะเท่ากับ จำนวนครั้งที่ออกหัว x60

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Magami Mizutani

ใช้ท่าข่วนเหล็กเพิ่มพลังของตัวเองได้ 2 เท่าถ้าใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเอง

KT ID 021/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **ทอริลลันดา** HP 170



**ความสามรถ ไบเทกบิก**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา เลือกพลังงาน ถ้าล้ารับการโจมตีเราได้สูงสุด 2 ใบ ตัดกับไปก่อนฝ่ายเรา 1 ตัว แล้วสลับฝั่งทันที

**ตบหนัก** 140

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Anesaki Dynamic

ใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเองได้สูงสุด 2 เท่าถ้าใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเอง

KT ID 022/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **ทอริลลันดา V** HP 220



**งานเลี้ยงจากไฟฟร**

เลือกการ์ดไปก่อนบนบนฝั่งฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ใบ จำนวนที่เลือกแล้วสลับฝั่งทันที

**บู๊ตแอมเบอร์** 220

ไปก่อนบนบนฝั่งจะได้รับแรง 30 ครั้ง

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Shan Graphics

**การ์ด V** ถ้าไปก่อน V หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยุดการตรวจไว้ได้ 2 ใบ

KT ID 023/153 RR

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **ทอริลลันดา VMAX** HP 330



**ข่วน** 50

**ไต่บิรารัก** 130+

พาดพลังงาน ที่การ์ดแล้วเลือกการ์ด 3 ใบไปก่อนบนบนฝั่งฝ่ายเราที่การ์ด เมื่อพาดพลังงานแล้วจะเพิ่มพลังของตัวเองที่การ์ดที่พาดพลังงาน x50

**ความสามรถ ไทแทน**

ใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเองได้สูงสุด 3 เท่าถ้าใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเอง

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Shien Graphics

**การ์ด VMAX** ถ้าไปก่อน VMAX หมดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยุดการตรวจไว้ได้ 3 ใบ

KT ID 024/153 RRR

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **ซัจจิมุชิ** HP 50



**แทะ** 20

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. nagimiso

ถ้าท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเองได้สูงสุด 2 เท่าถ้าใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเอง

KT ID 025/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **เลอโตมุชิ** HP 70



**รีฟลิกเตอร์**

ใช้ท่าโจมตีไปของฝ่ายตรงข้าม แต่หลังจากท่าต่อสู้ที่ไปก่อนบนบนฝั่งฝ่ายเรา

**กระแทก** 30

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Mitsu Tsutsumi

ใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเองได้สูงสุด 2 เท่าถ้าใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเอง

KT ID 026/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.

**ชั้นสูง** **อ็ออร์บ** HP 130



**ความสามรถ บั๊กส์ตาร์**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ตัดการ์ด 3 ใบก่อนบนบนฝั่งฝ่ายเราตรงข้าม เรียงลำดับการตามตอน แล้วใส่ลงไปในที่สุดของสัปดาห์การ์ด

**เบนเวฟ** 90+

การโจมตีนี้จะเพิ่มพลังตามจำนวนพลังงานที่ตัดกับไปก่อนบนบนฝั่ง

จุดอ่อน x2 ความต้านทาน

Illus. Hiroshi Ariga

ใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเองได้สูงสุด 2 เท่าถ้าใช้ท่าโจมตีแล้วเพิ่มพลังของตัวเอง

KT ID 027/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK.



**ขั้นฐาน** อีเมงกะ **HP 50**

เลือกการ์ดโปเกมอนขั้นฐานได้สูงสุด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ทั้งหมดบนบนซ์ แล้วใช้สำรับการ์ด

**ตัดเดอริไบไม้** 10

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Soya Tsunoda  
KT D 028/153 C

**ขั้นฐาน** อีเมงกะ **HP 50**

**ร้อยฟาง**

ทำให้โปเกมอนบนต้นแห่งต่อของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Naoki Saito  
KT D 029/153 C

**สำรับ** วาตะชิรากะ **HP 80**

วิวัฒนาการจาก อีเมงกะ

**ล่าสีทำงาน**

เลือกพลังงานได้สูงสุด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ตีตีโปเกมอนบนบนซ์ตามชอบ แล้วใช้สำรับการ์ด

**ไบไม้** 30

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Kagemaru Himeno  
KT D 030/153 C

**ขั้นฐาน** วาตะชิรากะ **HP 180**

**ความสามารถ แอปปีแบทซ์**

ใช้ได้ในฝ่ายเรา เมื่อใช้การ์ดนี้จากบนบนซ์เราสามารถใช้ได้ 1 ครั้ง เลือกการ์ดพลังงาน 1 ใบจากต้นแห่งการต่อสู้ฝ่ายเรา ให้ผลอยตรงข้ามดูแล้วนำขึ้นมา

**ทะยาน** 50

พาดต้องกรร นำการ์ดโปเกมอนที่เรากำลังใช้ทั้งหมดที่ติดอยู่ เลิกกลับไปในสำรับการ์ดแล้ว

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Sban Graphics  
KT V 031/153 RR

**ขั้นฐาน** คาจิซชู **HP 40**

**กลิ้งต่อเมือง** 10+

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว แดงจะเพิ่มตามจำนวนเหรียญที่ออกหัว x30

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Mizue  
KT D 032/153 C

**ขั้นฐาน** คาจิซชู **HP 40**

**หกกำบัง**

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแถมมาจากทอสู

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Kagemaru Himeno  
KT D 033/153 C

**สำรับ** แอปปีริว **HP 80**

วิวัฒนาการจาก คาจิซชู

**ความสามารถ แอปปีเปิดรอป**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา วางตัวนี้บนแดง 2 ตัวบนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว จากนั้นนำการ์ดโปเกมอนที่เรากำลังใช้ทั้งหมดที่ติดอยู่ เลิกกลับไปในสำรับการ์ดฝ่ายเราแล้ว

**ระเบิดกรด** 60

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ถึงพลังงานที่ติดกับโปเกมอนบนต้นแห่งต่อฝ่ายตรงข้าม 1 ลูกติดหนึ่งทั้งการ

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Shin Nagasawa  
KT D 034/153 R

**สำรับ** ทารูปเปา **HP 90**

วิวัฒนาการจาก คาจิซชู

**ความสามารถ หอมน้ำกิน**

ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เลือกโปเกมอนขั้นฐานบนต้นแห่งต่อของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วส่งกับโปเกมอนบนต้นแห่งต่อฝ่ายตรงข้าม

**โซลาร์บีม** 70

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Akira Komayama  
KT D 035/153 R

**ขั้นฐาน** โรคอน **HP 60**

**แสงประหลาด**

ทำให้โปเกมอนบนต้นแห่งต่อของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

**ดีด** 20

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **หิน**

Illus. Sban  
KT D 036/153 C



**ร่าง 1** คิวคอน **HP 120**  
 วิวัฒนาการจาก โรคอน

คำสาป 30+  
 ถ้าไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะผิดปกติ ก็จะโจมตีนี้  
 ะเพิ่มแต้มอีก 90

เปลวไฟสิ้นไหว 90  
 ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. AKIRA EGAWA  
 #037/153 U

**ขั้นสูง** คิวคอน **HP 200**

เปลวร่างฉับพลัน  
 เลือกทำต่อสู้ที่ไม่โจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามที่มี 1 ลูกเพื่อไปโจมตีต่อสู้  
 ที่ตรงข้ามที่ติดกับไปโจมตีนั้น 1 ลูกที่ตำแหน่งที่ติดกัน

พ่นไฟ 180  
 เลือกทำต่อสู้ที่ไม่โจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามที่มี 1 ลูกเพื่อไปโจมตีต่อสู้  
 ที่ตรงข้ามที่ติดกับไปโจมตีนั้น 1 ลูกที่ตำแหน่งที่ติดกัน

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Saki Hayashiro  
 #038/153 RR

**ขั้นสูง** การ์ดี้ **HP 80**

สืบตามกลิ่น  
 ย้ายเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว เลือกการ์ดที่ครอบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา 1  
 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดูแล้วนำขึ้นมือ

ทรงเล็บไฟ 60  
 ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Ryota Murayama  
 #039/153 C

**ร่าง 1** วินดี้ **HP 130**  
 วิวัฒนาการจาก การ์ดี้

ความสามัคคี **วอร์มอัฟ**  
 ถ้าไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้  
 (100)

แพลงคองไฟ 130  
 ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Hasuno  
 #040/153 U

**ขั้นสูง** บูเบอร์ **HP 90**

หิมัด 10  
 ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

อึกเบร 20+  
 เลือกทำต่อสู้ที่ไม่โจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามที่มี 1 ลูกเพื่อไปโจมตีต่อสู้  
 ที่ตรงข้ามที่ติดกับไปโจมตีนั้น 1 ลูกที่ตำแหน่งที่ติดกัน

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Shigenori Nagishi  
 #041/153 C

**ร่าง 1** บูเบิร์น **HP 140**  
 วิวัฒนาการจาก บูเบอร์

เบิสต์พันซ์ 30  
 ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

กรวดเบิร์น 80+  
 ทิ้งการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของฝ่ายตรงข้ามทั้งสองฝ่าย 1 ใบที่ตำแหน่ง  
 ที่การ์ด แต่มันจะเพิ่มแต้มจากจำนวนการ์ดที่ทิ้งงานที่อยู่ในนั้น  $\times 100$

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Kazunori Kodai  
 #042/153 U

**ร่าง 1** บูลสเตอร์ **HP 110**  
 วิวัฒนาการจาก อีวี

เผา  
 ทำให้ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

ตีตไฟ 120  
 ทิ้งพลังงานที่ติดอยู่กับไปโจมตีนั้น 1 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด จากนั้น ทิ้งพลังงาน  
 ที่ติดอยู่กับไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 1 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Yoo Iribi  
 #043/153 U

**ขั้นสูง** โคทอยซ์ **HP 210**

เสาแห่งเปลวเพลิง 90+  
 ทิ้งการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของฝ่ายตรงข้ามฝ่ายเรา 1 ใบที่ตำแหน่งที่การ์ด  
 ที่การ์ดนั้นเป็นพลังงาน การโจมตีนี้จะเพิ่มแต้มผล 30

สติမ်แคลช 120  
 ทิ้งพลังงานที่ติดกับไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม 2 ลูกที่  
 ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. Ayaka Yoshida  
 #044/153 RR

**ขั้นสูง** วิคทนี **HP 190**

ไฟลุกลาม  
 เลือกการ์ดพลังงาน 3 ใบที่ติดกับที่การ์ดฝ่ายเรา แล้วตีที่  
 ไปโจมตีบนฝ่ายเราตามรอบ

เอบเบอร์รี่เบิสต์ 30+  
 แต่มันจะเพิ่มแต้มจากจำนวนการ์ดที่ทิ้งงานที่ไปโจมตีบนตำแหน่งต่อสู้ของทั้ง  
 สองฝ่าย  $\times 30$

จุดอ่อน  $\times 2$  ความต้านทาน  $\times 2$  หมี

Illus. PLANETA Tsuji  
 #045/153 RR



**ขั้นฐาน** ฮีโตโมชิ **HP 60**

HP 60

**เกรียมเกรียม**  
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไฟไหม้

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Sakie  
KT D 046/153 C

**ร่าง 1** แลมพูลา **HP 80**

วิวัฒนาการจาก ฮีโตโมชิ

HP 80

**ความสามารถ** **ท็อปเอ็นทร**  
ในตอนเริ่มเทิร์นฝ่ายเราเมื่อจับได้จะรับพลังการดีจากการ์ดฝ่ายเรา  
ที่วาง จะสามารถใช้ได้ 1 ครั้ง ถ้าการ์ดชั้นบนที่ฝ่ายเราได้ออกหน้าขึ้นเมื่อ

**เพาซ่า** 20  
เลือกการ์ดพลังงานจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ แล้วดีดที่โปเกมอนฝ่ายเรา

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Kyoko Umemoto  
KT D 047/153 C

**ร่าง 2** แซนเดลลา **HP 140**

วิวัฒนาการจาก แลมพูลา

HP 140

**ความสามารถ** **ดวงไฟปกปิด**  
ตอนใช้ที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนกระดาน จุดอ่อนทั้งหมดของโปเกมอนที่มีพลังงานติดอยู่ที่ตำแหน่งของเราจะหายไป

**มิราจแพร์** 110  
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Taisei Akiba  
KT D 048/153 R

**ขั้นฐาน** คุยกาแรน **HP 120**

HP 120

**ลั่นเสียว** 20  
ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

**พ่นไฟ** 120  
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Satoshi Shirai  
KT D 049/153 C

**ขั้นฐาน** ยาโทโมริ **HP 70**

HP 70

**ควั่น**  
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. SATOSHI NAKAI  
KT D 050/153 C

**ร่าง 1** เอ็นนิวท์ **HP 120**

วิวัฒนาการจาก ยาโทโมริ

HP 120

**เพลิงประลัยกัลป์** 20  
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะไหม้

**เพลิงลีเลียด** 120  
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 2 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Tomokazu Kohinata  
KT D 051/153 C

**ขั้นฐาน** ฮิบานี **HP 60**

HP 60

**ลูกไฟ** 30  
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. KiriAki  
KT D 052/153 C

**ร่าง 1** แรบบิท **HP 90**

วิวัฒนาการจาก ฮิบานี

HP 90

**ไบนโดรชาร์จ** 20  
เลือกการ์ดพลังงานจากการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ ดีดที่โปเกมอนนี้ แล้วสับพลังงานการ์ด

**แมกนัมคิก** 70

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Mizuo  
KT D 053/153 U

**ร่าง 2** เอสเบิร์น **HP 170**

วิวัฒนาการจาก แรบบิท

HP 170

**ความสามารถ** **ลิเซอร์**  
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำโปเกมอนนี้ออกจากการแข่งขันที่ตำแหน่งต่อสู้จะใช้ได้ 1 ครั้ง เลือกการ์ดพลังงานจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ใบแล้วดีดที่โปเกมอนนี้

**แพร์สไลด์เรอร์** 190  
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 2 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน: น้ำ × 2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Koiki Saikou  
KT D 054/153 R



**เอสเบิร์น V** HP 210

**พลังรับเบอร์**  
ถ้ามีการโจมตีด้วยท่าเคลื่อนที่พลังงานแล้วในพีก่อนจะหายไปทั้งหมด

**ลูกเตะแดงเพลิง** 140

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

055/153 RR

**เอสเบิร์น VMAX** HP 320

**ตอปโต้** 30+

**ไต้ฟลามบอล** 170

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

056/153 RRR

**ยาคุเดะ** HP 70

**กัดตืด** 10

**เผาไหม้** 50

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

057/153 C

**มารยาคุเดะ** HP 130

**เพลิงแผ่กระจาย**  
ถ้าการ์ดที่อยู่ด้านหน้าสุดของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามที่ด้านหน้าทั้งการ์ด ตามจำนวนพลังงานที่ติดกับไปก่อนหน้า

**เพลิงประลัยกิล** 110

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

058/153 U

**แควน** HP 80

**จควาชาวเวอร์**  
ไปก่อนหน้าด้วยท่าเคลื่อนที่ จะได้รับแต่เมจตัวละ 10 (ไปก่อนหน้าเบรชจะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด)

**หีบ** 30

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

059/153 C

**คิงเทเลอร์** HP 130

**กำหนัดจิ้ง** 40

**กรงเล็บขยำ** 90+

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

060/153 C

**โทซาคินโตะ** HP 70

**เขาวัด** 10

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

061/153 C

**อชิมาโอ** HP 110

**กลดด้วยเขา**  
ก่อนจะลุย 3 ครั้ง ทั้งพลังงานที่ติดกับไปก่อนหน้าด้านหน้าต่ออชิมาโอจะรวมตามจำนวนครั้งที่ออกหัวที่ด้านหน้าทั้งการ์ด

**แทง** 50

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

062/153 C

**ทาลาร์ บาร์เรียด** HP 80

**สายลมเชือกแข็ง** 10

**ทรูปเปิลสปีน** 20x

จุดอ่อน: ความต้านทาน, หมี

063/153 C



**ร่าง 1** ทาลาร์ บาลิโคโอริ **HP 110**

วิวัฒนาการจาก ทาลาร์ บาริโอบ



ความสามรถ **บาเรียพรี**  
 ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนกระดาน ไปเกมอนที่มีพลังงานติดอยู่ที่มือ ฝ่ายเราจะไม่ได้รับเอฟเฟกต์จากท่าต่อสู้ที่โปเกมอนฝ่ายตรงข้ามใช้ (เอฟเฟกต์ที่ได้รับไปแล้วจะไม่หายไป)

**ทริปิเอสปีน** 50×  
 ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แต่เมจจะเท่ากับจำนวนเหรียญที่ชนะ x50

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*  
 ไม่มี \*

Illus. Mitsuhiro Arita  
**KT D 064/153 U**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** คอยคิง **HP 30**



**ดีดหมี**  
 สลับโปเกมอนนี้กับโปเกมอนชนิดอื่นทันที

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*

Illus. Keneth  
**KT D 065/153 C**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1** เกียร์ราดอส **HP 180**

วิวัฒนาการจาก คอยคิง



**กุกแหก** 90  
**พายุใหญ่** 200  
 ทางการเมืองลดเต็มบนกระดานที่ตำแหน่งที่ตรงกับ

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*  
 ไม่มี \*

Illus. Keneth  
**KT D 066/153 R**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** ลาวลาช **HP 210**



**เอฟเฟกต์**  
 เมื่อถูกพลังงาน **น้ำ** จากท่าต่อสู้ฝ่ายเรา 1 ใน 3 ครั้ง ที่โปเกมอนนี้ จากนั้นสลับโปเกมอนนี้ไปโปเกมอนชนิดอื่นทันที

**ไอเซียบูล** 210  
 เมื่อพลังงาน **น้ำ** ที่ติดกับโปเกมอนนี้ 2 ลูก แล้วนำกลับมาใช้มือ

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*  
 ไม่มี \*

Illus. Hasuno  
**KT V 067/153 RR**  
**กฎ V** ถ้าโปเกมอน **V** หุดตาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเสียการครองวงได้ **2** ใน

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**VMAX** ลาวลาช **VMAX** **HP 320**



**ทิกะปิงพี** 90+  
 ทุก โหมดนี้จะเพิ่มแถบจุดบนจำนวนพลังงาน ที่ติดกับโปเกมอนนี้ x30

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*  
 ไม่มี \*

Illus. Mitsuhiro Arita  
**KT VMAX 068/153 RRR**  
**กฎ VMAX** ถ้าโปเกมอน **VMAX** หุดตาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเสียการครองวงได้ **3** ใน

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** ฮาริเซน **HP 90**



**ความสามรถ** **หนามพิษ**  
 เมื่อโปเกมอนเลือกบนตำแหน่งต่อสู้ และได้รับแถบจุดบนต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม ทำให้โปเกมอนที่ใช้ท่าต่อสู้นั้นเป็นสภาวะ **พิษ**

**เวโนมซ็อก** 10+  
 ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **พิษ** การโจมตีนี้จะเพิ่มแถบเจ๊ก **60**

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*  
 ไม่มี \*

Illus. Mitsuhiro Arita  
**KT D 069/153 C**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** แบนไทน์ **HP 110**



**เก็บกักน้ำ**  
 เมื่อการลดพลังงาน **น้ำ** จากสสารี่มาร่ฝ่ายเราได้สูงสุด 3 ใน ให้ฝ่ายตรงข้ามดูน้ำขึ้นมือ แล้วสลับสสารี่มาร่

**สแปลช** 60

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** \*  
 ไม่มี \*

Illus. Junpei Akasaka  
**KT D 070/153 C**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** คาโมเมะ **HP 70**



**รวบรวม**  
 จากท่า **น้ำ** จากสสารี่มาร่ฝ่ายเรา

**สแปลช** 20

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** -30  
 ไม่มี \*

Illus. 0313  
**KT D 071/153 C**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1** เพล็ปเปอร์ **HP 120**

วิวัฒนาการจาก คาโมเมะ



**โจมตีด้วยปีก** 50  
**พาวเวอร์ไซโคลน** 110  
 เลือกพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ย้ายไปติดกับโปเกมอนชนิดอื่น

จุดอ่อน **ไฟ** x2 / ความต้านทาน **น้ำ** -30  
 ไม่มี \*

Illus. Eri Yamaki  
**KT D 072/153 U**  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK



**ขั้นสูง** มิโลคารอส **HP 210**



**อควาอิมแพ็ค** 10+  
 แตนจะโจมตีตามจำนวนพลังงานลึกลับที่มีของโปเกมอนเป้าหมายต่อฝ่ายตรงข้าม x50

**อิมโบสเพลซ** 150  
 ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Ayaka Yoshida  
 #535 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 5.5m น้ำหนัก 4.5kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** โอกามาโร **HP 60**



**หมุดหิน**  
 ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Aya Kusube  
 #535 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 0.5m น้ำหนัก 4.5kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 2** กามาการ์ **HP 90**



**สัญลักษณ์หมุดหมุน** 30  
 ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. MAHOU  
 #535 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 0.8m น้ำหนัก 17.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 2** กามาเกโรเกะ **HP 170**



**หมัดวงเวียน** 30  
 ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

**เสียงสะท้อน** 120+  
 ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน การโจมตีนี้จะเพิ่มแตนอีก 120

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. SATOSHI NAKAI  
 #537 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 1.5m น้ำหนัก 62.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** กาลาร์ คารุมิกกะ **HP 80**



**หมัดเยือกแข็ง** 30  
 ทอยเหรียญ 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Akira Komayama  
 #554 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 0.7m น้ำหนัก 40.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1** กาลาร์ อีซิดารุมะ **HP 140**



**พายุหิมะ** 80  
 โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแตนเพิ่มทีละ 10 [โปเกมอนบนตำแหน่งที่ไม่มีจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

**กระแทกด้วยหัว** 170  
 ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่า [กระแทกด้วยหัว] ไม่ได้

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Kouki Saitou  
 #555 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 1.7m น้ำหนัก 120.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** เคลดีโอ **HP 210**



**สแปลซ** 40  
**ดาบลึกลับ** 50+  
 การโจมตีนี้จะเพิ่มแตนตามจำนวนพลังงานลึกลับที่มีของโปเกมอนหนึ่ง x30

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. PLANETA Ignorasi  
 #510 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 3.3m น้ำหนัก 4.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง** เมซซอน **HP 60**



**ป็นจืดน้ำ** 20

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Megumi Mizuhara  
 #510 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 0.3m น้ำหนัก 4.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1** จิเมเลียน **HP 90**



**ความสับสน** **ติดสินบน**  
 ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อมีการตีพลังงานที่ออกมาจากรีโวลูชันแล้ว จะใช้ได้ 1 ครั้ง เลิกการตีเทรนเนอร์แล้วจากครั้งถัดไปฝ่ายเรา 1 โท ให้ฝ่ายตรงข้ามดูหน้าขึ้นมือ แล้วส่งสำรับการ์ด

**สะเด็ดน้ำ** 30

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: หมี

Illus. Naoki Saito  
 #517 ไม่นอนหนักที่สุด: สูงสุด 0.6m น้ำหนัก 17.0kg

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**ร่าง 2 อินเทเลียน** HP 160

วิวัฒนาการจาก อินเทเลียน

**ความสามัคคี ติดสินบน**

ในเทิร์นฝ่ายเราเมื่อนำการ์ดนี้จากบนมือออกมาวิวัฒนาการ จะใช้ได้ 1 ครั้ง เลือกการ์ดเทรนเนอร์จากสำรับการ์ดฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ใบ ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วกลับสำรับการ์ด

**อควาบูลเล็ก** 120

โปเกมอนบนหน้าฝ้ายตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแรงดัน 20 ด้วย (โปเกมอนบนหน้าจะไม่หลุดออกและความต้านทานรวม)

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Kagemaru Himeno

KT D 082/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง อินเทเลียน V** HP 200

ขั้นสูง

**ซูบิซิง**

ท่าแรง 40 ถ้าโปเกมอนตัวตรงข้าม 1 ตัว (โปเกมอนบนหน้าจะไม่หลุดออกและจะโจมตีด้วยพลัง)

**อควาีพอร์ด** 130

ทุกการ์ดบนมือของฝ่ายตรงข้าม

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Shiro Graphics

KT V 083/153 RR

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**VMAX อินเทเลียน VMAX** HP 320

วิวัฒนาการจาก อินเทเลียน V

ไอเทม

**ไฮโดรสโตนปี** 60

หากต้องจาก: เลือกการ์ด 1 ใบจากมือที่ถือกับโปเกมอนด้านหน้าของทั้งสองฝ่าย ตรงข้าม 1 ใบ นำเข้ามือขึ้นมือฝ่ายตรงข้าม

**โบลุเล็ก** 160

โปเกมอนบนหน้าฝ้ายตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแรงดัน 60 ด้วย (โปเกมอนบนหน้าจะไม่หลุดออกและความต้านทานรวม)

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Shiro Graphics

KT VMAX 084/153 RRR

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง คาบคาเมะ** HP 80

ขั้นสูง

**กัดติด** 30

**ป็นฉัดน้ำ** 50

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Mina Nakai

KT D 085/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 คาจิรคามะ** HP 130

ร่าง 1

วิวัฒนาการจาก คาบคาเมะ

**พลังกัดข้างสาร** 60+

เดเมจจะเพิ่มเป็นสองเท่าหลังจากที่ใช้สำรับมือของโปเกมอนบนด้านหน้าของทั้งสองฝ่ายตรงข้าม x30

**กัดไม่ปล่อย** 130

ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าตลิ่งนี้จะหนีไม่ได้

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Hitoshi Ariga

KT D 086/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง จิ๋ว** HP 110

ขั้นสูง

**ดำน้ำ** 20

หอยหรือหิน 1 ครั้ง ถ้าออกหัว โปเกมอนตัวนี้จะไม่ได้รับเดเมจหรือเอฟเฟกต์จากท่าตลิ่งในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม

**ไฮโดรปืนพ** 50+

การโจมตีนี้จะเพิ่มเดเมจตามจำนวนพลังงาน 1 ที่ติดกับโปเกมอนนี้ x20

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี -30 \*

Illus. Mitsuhito Ariga

KT D 087/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง ซาชิคามาสี** HP 60

ขั้นสูง

**สาถน้ำ** 20

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Mina Nakai

KT D 088/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 คาซามัสโจ** HP 120

ร่าง 1

วิวัฒนาการจาก ซาชิคามาสี

**จิก** 30

**สกรูเจ็ด** 130

ทั้งพลังงาน 1 บนมือฝ่ายเรา 2 ใบที่ตำแหน่งที่การ์ด ถ้าการ์ดติด 2 ใบไม่ได้ การโจมตีนี้จะล้มเหลว

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Kouki Saitou

KT D 089/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง ยูกิฮามิ** HP 50

ขั้นสูง

**กระแถก** 10

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี \*

Illus. Mina Nakai

KT D 090/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK



**ร่าง 1** มอสโนว์ **HP 90**

วิวัฒนาการจาก ขุยิยามิ



ความสามารถ **ระเบิดน้ำแข็งแข็ง**  
 ใ้แก่จิ้งจอกได้ในเทิร์นฝ่ายเรา เลือกพลังงานจากการโจมตีบนมือฝ่ายเราเพื่อติดที่โปเกมอนบนเบนซ์

ออร์ราบิม 30

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. Kagamaru Himeno

KT T 0 091/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ขั้นสูง** โคโอรึบโปะ **HP 120**



ความสามารถ **ไอซ์เฟล**  
 ถ้า HP ของโปเกมอนหนึ่งตัวเพิ่มขึ้นจากท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้ได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก **150**

พายุกิมะ 70

โปเกมอนบนเบนซ์ฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแอมเมตต์ละ 10 (โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด)

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. Kagamaru Himeno

KT T 0 092/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ขั้นสูง** โคโอรึบโปะ **HP 210**



ความสามารถ **ดูดซับความเย็น**  
 เมื่อฝ่ายเราทำสิ่งที่ออกฤทธิ์หรือรับแรงจากการโจมตีจากโปเกมอนอื่น จะเพิ่ม HP ของโปเกมอนนี้ **30**

พายุกิมะ 120

โปเกมอนบนเบนซ์ฝ่ายตรงข้ามทุกตัว จะได้รับแอมเมตต์ละ 10 (โปเกมอนบนเบนซ์จะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด)

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

พลัง **V** ถ้าโปเกมอน **V** หมุดสภาพฝ่ายตรงข้ามจะหมุดการตรวจไว้ได้ **2** ใ้

Illus. PLANETA Tsuji

KT T 0 093/153 RR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ขั้นสูง** โดทาช **HP 70**



ความสามารถ **ห่อหุ้มด้วยแก๊ส** 10

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. Kyoko Umamoto

KT T 0 094/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ร่าง 1** ทาลาร์ มาดาโดกซ์ **HP 130**

วิวัฒนาการจาก โดทาช



ความสามารถ **ทักษะปรสภาพเป็นกลาง**  
 ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ความสามารถของโปเกมอนบนกระดานฝ่ายตรงข้าม (ยกเว้น (ทักษะปรสภาพเป็นกลาง)) จะหายไปทั้งหมด

แบดพอยซัน

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ จำนวนตัวนับแอมเมตต์ที่ต้องจ่ายเมื่อเป็นสภาวะพิษจะเป็น **4** ตัว

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. Mitsuhiro Arita

KT T 0 095/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ขั้นสูง** ทาลาร์ จิกุซากุมะ **HP 70**



ความสามารถ **หัวร้อน**  
 ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อทำการตีจากบนมือวางบนเบนซ์ จะใช้ได้ 1 ครั้ง วางตัวนับแอมเมตต์ 1 ตัวบนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

จู่โจมกระทันหัน 30

ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก๊อบ ข การโจมตีนั้นล้มเหลว

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. KiriAKI

KT T 0 096/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ร่าง 1** ทาลาร์ มัสสิคุมะ **HP 100**

วิวัฒนาการจาก ทาลาร์ จิกุซากุมะ



ความสามารถ **ไท์สแลช** 20

สลัดโปเกมอนหนึ่งกับโปเกมอนบนเบนซ์

ตบหนัก 70

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. Nagimiso

KT T 0 097/153 M

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ร่าง 2** ทาลาร์ ทาจิวซากุมะ **HP 160**

วิวัฒนาการจาก ทาลาร์ มัสสิคุมะ



ความสามารถ **เสียงคำรามดูร้าย**  
 ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อทำการตีจากบนมือออกมารีวิวัฒนาการแล้ว จะใช้ได้ 1 ครั้ง วางตัวนับแอมเมตต์ 3 ตัวบนโปเกมอนของฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว

บล็อกกิ้ง 90

ในเทิร์นเลือดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแอมเมตต์จากท่าต่อสู้ของโปเกมอนที่รับแรง

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

Illus. Kouki Saitou

KT T 0 098/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ขั้นสูง** ยามิราบิ **HP 170**



ความสามารถ **คืนหิกลายปริศ**  
 เมื่อทำการโจมตีด้วยท่าต่อสู้ 1 ในจากบนเบนซ์ที่ทำการตีฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดูเพียงฝ่ายหนึ่ง

แพดเดิล 10+

แพดเดิลจะเป็นท่าต่อสู้ของตัวนับแอมเมตต์ของโปเกมอนด้านฝั่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม **10**

จุดอ่อน **×2** ความต้านทาน **ไม่มี**

พลัง **V** ถ้าโปเกมอน **V** หมุดสภาพฝ่ายตรงข้ามจะหมุดการตรวจไว้ได้ **2** ใ้

Illus. Eiko Yoshinob

KT T 0 099/153 RR

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**ขั้นสูง สกิงพู่** HP 70



Illustration of Sking Pup, a purple, spiky, quadrupedal creature with a white patch on its chest, standing in a rocky, outdoor environment.

★ ★ **กีฬพิช** 10

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Shigenori Nagishi

หากมันไปที่หน้าของฝ่ายตรงข้ามแล้วมันจะหลบหนีในหนึ่งวินาทีของเวลา

KT D 100/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 สลากแทงค์** HP 120

วิวัฒนาการจาก สกิงพู่



Illustration of Slakoth, a purple, sloth-like creature with a long, bushy tail, standing in a forest.

★ ★ **พินแหก** 50

★ ★ ★ **พอยซินเซอร์เคิล** 80

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะหนีไปในที่อื่นและไปของฝ่ายตรงข้าม

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Sawarow

พินของสลากแทงค์นั้นใช้ไม่ได้เพื่อออกท่าต่อสู้

KT D 101/153 B

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง บิคาร์เถะ** HP 60



Illustration of Bickar Teh, a colorful, multi-eyed, blob-like creature with green and purple spots, in a dark, forest-like setting.

● **แบ่งความแค้น**

ทั้งการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสภารีการ์ดทั้งสองฝ่าย ฝ่ายละ 1 ใบที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

★ ★ **หยุดแห่งความเสียใจ**

วางตัวนี้บนตำแหน่งโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามตามจำนวนการ์ดโปเกมอนที่อยู่บนตำแหน่งทั้งการ์ดฝ่ายเรา

จุดอ่อน: ฟ้า x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Tomokazu Komiyu

เพราะท่าความซึ้งใจเมื่อ 500 ปีที่แล้ว จึงถูกขังติดลิดไสยของริว

KT D 102/153 B

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง สกอร์ปี** HP 80



Illustration of Skorpi, a purple, scorpion-like creature with large pincers, in an underwater environment.

● **เหล็กใบพิช**

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช

● ★ ★ **สแลคคลอว์** 50

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Sawarow

มีรางวัลในทรายที่ซ่อนอยู่ซึ่งมีค่าสูงมาก

KT D 103/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 โตราเปียน** HP 140

วิวัฒนาการจาก สกอร์ปี



Illustration of Torapien, a purple, multi-segmented creature with large pincers, in a forest setting.

● ★ ★ **จาร์ตไพรล** 80

พอยเทรียล 1 ครั้งถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช

● ● ● ★ **พอยซินแอกแทก** 130

ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Masakazu Fukuda

มีพิษร้ายแรงบนโปเกมอนใช้ ฮาลิราลด้วยพลังท่าความซึ้งใจที่จะได้

KT D 104/153 B

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง กูเรททู** HP 70



Illustration of Gurettu, a blue, bird-like creature with large wings and a red crest, in a dark, stormy environment.

● **เหยียบ** 10

● ★ **พุ่งชน** 30

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Ohnuma

เสียงของปีกที่มันเหยียบเพื่อจับคู่ ใช้จุดวางจากท่าของ

KT D 105/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 โดคูร็อก** HP 110

วิวัฒนาการจาก กูเรททู



Illustration of Dokurok, a blue, bat-like creature with large wings and a red crest, in a dark, forest-like setting.

**ความลับ** **พอยซินอ๊ฟ**

ปราบไลต์โปเกมอนนี้อยู่บนกระดาน ให้วางตัวนี้บนตำแหน่งที่เกิดจากสภาวะพิชเพิ่มขึ้น 2 ตัวที่โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม

● ★ ★ **กรงเล็บพิช** 70

พอยเทรียล 1 ครั้งถ้าออกหัว ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. Ryoha Fuse

เมื่อกระโดดเข้าใกล้ศัตรู โดคูร็อก จะใช้ การวางตัวนี้บนตำแหน่ง

KT D 106/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง ยาบูครอน** HP 60



Illustration of Yabukuron, a green, rabbit-like creature with long ears and a red crest, in a dark, forest-like setting.

★ ★ **เวนอมซ็อก** 20+

ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช การโจมตีนี้จะเพิ่มแรงอีก 50

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. HYOGONOSUKE

ขอบที่โปเกมอนน้อย มีลักษณะที่โดดเด่นในมัน

KT D 107/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 ถัสต์ดาส** HP 120

วิวัฒนาการจาก ยาบูครอน



Illustration of Tastdas, a green, rabbit-like creature with long ears and a red crest, in a dark, forest-like setting.

**ความลับ** **สะสมพิช**

ถ้าบนกระดานมีการสแตเคิลวางอยู่ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิช

● ★ ★ **ระเบิดโคลน** 80

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความดันตาม, หมี, \*

Illus. AKIRA EGAWA

ขณะที่มันจะเปลี่ยนเป็นพลังในร่าง สตาฟฟี่ของพิชจะเป็นไป

KT D 108/153 B

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK







**ขั้นสูง** อีวี่ **HP 60** ★




เลือกการ์ดที่วิวัฒนาการจาก [อีวี่] 1 ใบจากสำรับการ์ดผู้เล่น ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

★ **ลุคเตะหนักหน่วง** 30  
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย การโจมตีล้มเหลว

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♣ ♠

Illus. You Ichi  
K&T ID 118/153 C

**ขั้นสูง** คาบิกอน **HP 220** ★




★ ★ ★ **ขยอกกลืน** 60  
ทิ้ง HP ของโปเกมอนที่ทำงานของตัวเองไปก่อนที่เข้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ของฝ่ายตรงข้าม

★ ★ ★ ★ **พอลิสิงดาบ** 170  
ทำให้โปเกมอนที่เป็นลูกจะหลับ

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♠ ♠ ♠ ♠ ♠

Illus. Masakazu Fukuda  
K&T ID 119/153 RR

**VMAX** คาบิกอน **VMAX** **HP 340** ★



★ ★ ★ **ทิกะฟลอ** 60+  
แต่จะเพิ่มพลังโจมตีให้โปเกมอนที่เพิ่มพลังของตัวเอง

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♠ ♠ ♠ ♠ ♠

Illus. Shy @ Works  
K&T ID 120/153 RRR

**ขั้นสูง** เร็คควอซา **HP 130** ★



★ ★ **กัดไม่ปล่อย** 30  
ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่านี้จะทำอะไรไม่ได้

★ ★ ★ **พาวเวอร์บลาสต์** 120  
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♣ -30 ♠ ♠

Illus. sa-taro  
K&T ID 217/153 R

**ขั้นสูง** เพราม **HP 70** ★



**ความสามารถ** **ลึกลับเมกซ์**  
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อมีการ์ดจากมือวางบนนั้น จะใช้ได้ 1 ครั้ง ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัวเลือกการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วสับมือ

★ ★ **กลาสม** 30

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♣ -30 ♠ ♠

Illus. yama urataka  
K&T ID 122/153 C

**ขั้นสูง** มาเมพาโตะ **HP 60** ★



★ **เสียงนกร้อง**  
เลือกการ์ดโปเกมอนที่ความต้านทานประเภท ♣ ได้ถึง 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

★ ★ **ขนปีกแหลมคม** 20

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♣ -30 ♠ ♠

Illus. Ryota Miyayama  
K&T ID 123/153 C

**ร่าง 1** ฮาโทโ **HP 80** ★



★ ★ **ขนปีกแหลมคม** 40

★ ★ ★ **เรย์คลม** 60

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♣ -30 ♠ ♠

Illus. Sayo Tsuneta  
K&T ID 124/153 C

**ร่าง 2** เก็นโอโ **HP 150** ★



★ ★ **ทำให้ตกใจ** 50  
ทิ้งการ์ดโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม แต่มาจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนที่ได้รับท่ากลืนใจจาก [-50]

★ ★ ★ **แอร์สแลช** 150  
ทิ้งพลังงานที่ติดกับโปเกมอนนี้ 1 ลูกที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♣ -30 ♠ ♠

Illus. Naoyo Kimura  
K&T ID 125/153 U

**ขั้นสูง** โอริบิ **HP 70** ★



★ **ขุดขุด**  
ทิ้งการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม 1 ใบที่ตำแหน่งที่การ์ด

★ ★ ★ **กระโดดใหม่** 50

จุดอ่อน ♣ ×2 / ความต้านทาน ♠ ♠ ♠

Illus. Yuka Morii  
K&T ID 126/153 C



**ร่าง 1 โอรุโด** HP 130 ★

วิวัฒนาการจาก โอรุบี



★ ★ ★ **กระหน้าโยน** 30×  
 ทิ้งการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสำรับการ์ดฝ่ายเราที่สูงสุด 6 ใบที่ตำแหน่งการ์ด แต่จะเท่ากับจำนวนการ์ดที่ทิ้งที่ตำแหน่งที่ทิ้งการ์ด

★ ★ ★ ★ **กระโดดใหม่** 110

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. kodama

★ T 127/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง ลูจาบูล** HP 90 ★



★ **เป่าตาลม**  
 ไม่การ์ดบนมือฝ่ายเราทั้งหมดกลับสำรับการ์ดแล้วสับ จากนั้นจึงการ์ด 5 ใบจากสำรับการ์ด

★ **สปีดแอกแทก** 30

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ -30 ♥

Illus. Ichisaya Keizumi

★ T 128/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง นูยโคกุมะ** HP 80 ★



★ **พุ่งเข้าชน** 10

★ ★ ★ **กระโดดเข้าใส่** 40+  
 ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว การโจมตีนั้นจะเพิ่มเป็นอีก 40

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. s-hiro

★ T 129/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 คิทรุกุมะ** HP 140 ★

วิวัฒนาการจาก นูยโคกุมะ



★ ★ ★ **อาร์มแฮมเมอร์** 90  
 ทิ้งการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้าม 1 ใบที่ตำแหน่งที่การ์ด

★ ★ ★ ★ **บิกโทรว์**  
 ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ทิ้งการ์ดบนมือตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามและการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่ที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. Ryuta Fusa

★ T 130/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง ยาระยูตึน** HP 120 ★



**ความสามารถ** **เขี้ยวปัญญาลิ่ง**  
 ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา เลือกการ์ดบนมือฝ่ายเรา 1 ใบ สลับกับการ์ดบนสุดของสำรับการ์ด

★ ★ ★ **พลิกล้ม** 70

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. Shigenori Nagishi

★ T 131/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง จูจู** HP 70 ★



★ ★ **พอง** 30  
 ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดงแดงของท่าต่อสู้ที่ไปก่อนนั้นจะได้รับถูก [-10]

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. Mitsuru Arita

★ T 132/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ร่าง 1 ไบวูลู** HP 130 ★

วิวัฒนาการจาก จูจู



★ **ค็อกทอนการ์ด** 30  
 ในเทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดงแดงของท่าต่อสู้ที่ไปก่อนนั้นจะได้รับถูก [-30]

★ ★ ★ **กระแทกสุดแรง** 120  
 ไปก่อนนั้นจะได้รับเพิ่มเป็น 30 ด้วย

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. You Iribi

★ T 133/153 C

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง ไบวูลู V** HP 210 ★



**ความสามารถ** **ขนอ่อนนุ่ม**  
 ความเสียหายของท่าต่อสู้ที่ไปก่อนนั้นจะได้รับถูก [-30]

★ ★ ★ **รีเอนจ์เบิสต์** 120+  
 การโจมตีนี้จะเพิ่มแดงแดงตามจำนวนการ์ดวางทิ้งที่ฝ่ายตรงข้ามมีในไปแล้ว ×30

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ ♥

Illus. Sban Graphics

★ T 134/153 RR

ถ้าไปก่อน V หดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**ขั้นสูง จูจิว** HP 200 ★



★ **จะจอยจับ**  
 เลือกการ์ดที่รอบจากค็อกทอนการ์ด 1 ถึง 2 ใบ นำขึ้นมือ แล้วสลับสำรับการ์ด

★ ★ ★ **สปีดชู้ต**  
 ทิ้งพลังงานทั้งหมดที่ติดกับไปก่อนนั้นที่ตำแหน่งที่การ์ด จากนั้น ไปก่อนฝ่ายตรงข้าม (ที่จะได้รับแดง 100) ไปก่อนนั้นจะไม่มีจุดอ่อนและลาววนที่ตำแหน่งที่ติด

จุดอ่อน ♣ × 2 ♠ ความต้านทาน ♣ -30 ♥

Illus. Cg Works

★ T 135/153 RR

ถ้าไปก่อน V หดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหยิบการ์ดรางวัลได้ 2 ใบ

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



TRAINER ไอเท็ม

**ตาข่ายจับคืน**



เลือกโปเกมอนฝ่ายเรา (ยกเว้น โปเกมอน V-GX) ตัว แล้วนำกลับขึ้นมือ (ทั้งการตกใบที่ไม่ใช่โปเกมอนที่ตำแหน่งที่การ์ด)

Illus. Ryo Ueda การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 136/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**ยารักษาแผลชั้นยอด**



เลือกโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว (ละฟื้นฟู HP [120] จากนั้น ทั้งผลงานที่ติดกับโปเกมอนนั้น 2 ลูก ตำแหน่งทั้งการ์ด (ไม่สามารถใช้กับโปเกมอนที่ไม่มีผลงาน 2 ลูกติดอยู่ได้)

Illus. Ryo Ueda การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 137/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**ถังเต็มเปี่ยม**



เลือกการ์ดผลงาน 6 ได้สูงสุด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วกลับสำรับการ์ด

Illus. senji การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 138/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**ลูกอมประหลาด**



เลือกโปเกมอนร่าง 2 จากการ์ดบนมือฝ่ายเรา 1 ใบ ทำงานโปเกมอนที่ฐานบนกระดาษฝ่ายเราที่จะวิ่งตามจากโปเกมอนนั้น เพื่อให้วิ่งตามการโดยข้ามร่างได้เลย (ไม่ยกการ์ดขึ้นได้กับเทิร์นแรกของฝ่ายเรา และโปเกมอนที่เพิ่งออกเกมเป็นเทิร์น)

Illus. Yoshinobu Saito การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 139/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**จักรยานโรตอม**



เมื่อใช้เทิร์นแล้ว จะมองเห็นฝ่ายเรา

อีกทีจากสำรับการ์ด จนได้การ์ดบนมือของฝ่ายเรา 6 ใบ

Illus. Shan Graphics การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 140/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**เครื่องรางยักษ์**



**ไอเท็มติดโปเกมอน** การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

HP สูงสุดของโปเกมอนที่ติดการ์ดนี้ จะเพิ่มขึ้นอีก [30]

Illus. inose yuko การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 141/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**ลูกโป่ง**



**ไอเท็มติดโปเกมอน** การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

ผลงานสำหรับเทิร์นของโปเกมอนที่ติดการ์ดนี้จะลดลง 2 ลูก

Illus. Yoshinobu Saito การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 142/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**ผ้าพันคอลูกโซน**



**ไอเท็มติดโปเกมอน** การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

เมื่อโปเกมอนที่ติดการ์ดนี้อยู่บนตำแหน่งต่อสู้ และได้รับผลจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม จะทำให้โปเกมอนที่ติดการ์ดนี้เป็นสภาวะไหม้

Illus. Toyzhe Beach การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 143/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

TRAINER ไอเท็ม

**ผลส้ม**



**ไอเท็มติดโปเกมอน** การ์ดไอเท็มติดโปเกมอน ใช้ติดโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัวติดได้ 1 ใบ และติดไปตลอด

ถ้าโปเกมอนที่ติดการ์ดนี้มีสถานะผลปกติ สภาวะผลปกติทั้งหมดของโปเกมอนนั้นจะหายไปเมื่อบเทิร์นของแต่ละฝ่าย จากนั้น ทั้งการ์ดนี้ที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

Illus. Yoshinobu Saito การ์ดไอเท็ม ใช้กับได้ในทั้งฝ่ายเรา

KT ID 144/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK



**TRAINER** ชีพพอร์ต

**ลูกสมุนแก๊งเฮล**



เลือกพลังงาน 1 ลูกที่ติดกับโปเกมอนบนกระดานฝ่ายตรงข้าม แล้วให้ฝ่ายตรงข้ามนำกลับขึ้นมา

Illus. nogimiso  
การ์ดชีพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว  
KBT 145/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**TRAINER** ชีพพอร์ต

**โซเนีย**



เลือกโปเกมอนพื้นฐานที่อ่อนที่สุด 2 ใบหรือการ์ดพลังงานพื้นฐานได้สูงสุด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมา แล้วกลับสำรับการ์ด

Illus. Yosuke Ohmura  
การ์ดชีพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว  
KBT 146/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**TRAINER** ชีพพอร์ต

**ดันเปย์**



จั่วการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา จากนั้นแบ่งจุดกับผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม ถ้าฝ่ายเราชนะ จั่วการ์ดเพิ่มอีก 2 ใบ

Illus. Hisashi Ariga  
การ์ดชีพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว  
KBT 147/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**TRAINER** ชีพพอร์ต

**คำสั่งของบอส** ซากากิ



เลือกโปเกมอนบนเบาะฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว แล้วสลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้

Illus. nogimiso  
การ์ดชีพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว  
KBT 148/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**TRAINER** ชีพพอร์ต

**แมรี**



ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายสับการ์ดบนมือของตนโดยไม่ดูหน้าการ์ด แล้วคืนกลับตำแหน่งของสำรับการ์ด จากนั้น ฝ่ายเราจั่วการ์ด 5 ใบ และให้ฝ่ายตรงข้ามจั่วการ์ด 4 ใบจากสำรับการ์ด

Illus. kiraAki  
การ์ดชีพพอร์ต ใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว  
KBT 149/153 R

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**TRAINER** ลาดเดี่ยว

**เหมืองถาวร**



พลังงานสำรับหนึ่งของโปเกมอนแต่ละตัวบนตำแหน่งต่อสู้ของทั้งสองฝ่ายจะเพิ่มขึ้น 2 ลูก

การ์ดลาดเดี่ยวใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว โดยอาจใช้ร่วมกับพลังงานต่อสู้ ถ้ามีการลดแต้มหรือออกมาชนะสถานะ โผล่การ์ดในตำแหน่งนี้ถึงจั่ว (ไม่สามารถใช้การ์ดลาดเดี่ยวซ้ำได้อีก)

Illus. Shan Sirohiki  
KBT 150/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**TRAINER** ลาดเดี่ยว

**เทอร์ฟลาดเดี่ยว**



ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายสามารถใส่ 1 ครั้งในแต่ละเทิร์นของตัวเอง เลือกการ์ดโปเกมอนวิวัฒนาการประเภท 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายตัวเอง ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมา แล้วกลับสำรับการ์ด

การ์ดลาดเดี่ยวใช้ได้ 1 ใบเท่านั้นในครั้งเดียว โดยอาจใช้ร่วมกับพลังงานต่อสู้ ถ้ามีการลดแต้มหรือออกมาชนะสถานะ โผล่การ์ดในตำแหน่งนี้ถึงจั่ว (ไม่สามารถใช้การ์ดลาดเดี่ยวซ้ำได้อีก)

Illus. sky CG Works  
KBT 151/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ENERGY** พลังงานพิเศษ

**แคปเจอร์เอนเนอร์จี**



การ์ดนี้ ตรวจจับที่ติดกับโปเกมอน จะทำงานเทียบเท่าพลังงาน ★ 1 ลูก เมื่อนำการ์ดนี้จากมือติดกับโปเกมอน ให้เลือกการ์ดโปเกมอนพื้นฐานจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา 1 ใบ วางบนเบาะ แล้วกลับสำรับการ์ด

KBT 152/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK

**ENERGY** พลังงานพิเศษ

**ทวินเอนเนอร์จี**



การ์ดนี้ ตรวจจับที่ติดกับโปเกมอน จะทำงานเทียบเท่าพลังงาน ★ 2 ลูก หากติดกับโปเกมอน V-GX จะทำงานเทียบเท่าพลังงาน ★ 1 ลูก

KBT 153/153 U

©2020 Pokémon/Nintendo/ Creatures/GAME FREAK



**ดาตาร์น V** HP 220

**สมอฟีโร่** 30+

ในเทิร์นที่มันของฝ่ายตรงข้าม ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  ฝ่ายเราจะมีโอกาสโจมตีตนเองของฝ่ายต่อสู้ การโจมตีนี้จะเพิ่มเป็น 2 เท่าอีก 90

**ทิก้าแอมเบอร์** 200

ถ้ามันใช้ไปนอนฝ่ายเรา ไปนอนหนึ่งครั้ง  $\heartsuit$  ทิก้าแอมเบอร์จะไม่ใช้

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Sblon Graphics **SR** 154/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**ทอริลลินดา V** HP 220

**งานเลี้ยงจากไฟไฟ**

เลือกการ์ดที่ไม่ใช่ของฝ่ายเรา  $\heartsuit$   $\spadesuit$  จากตัวอื่นที่ฝ่ายเราใช้ได้สูงสุด 2 ใบ จำนวนนั้นจะใส่เป็น  $\heartsuit$  การ์ด

**จู๊ดแอมเบอร์** 220

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Sblon Graphics **SR** 155/153

**วาตะชิรากะ V** HP 180

**แอมป์ซีแมทซ์**

ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อเราโจมตีกับมือวางบนหน้า จะใช้ได้ 1 ครั้ง เลือกการ์ด  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$  1 ใบจากมือเราที่การ์ดที่เลือกมาให้ฝ่ายตรงข้ามดูแล้วนำขึ้นมา

**ทะยาน** 50

หากต้องการ นำการ์ดไปนอนหนึ่งและการ์ดที่นอนที่ต่อสู้ โสกลับไปในสำรับการ์ดแล้ว

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$

Illus: Sblon Graphics **SR** 156/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**คิวคอน V** HP 200

**แปลงร่างจับพลิน**

เลือกการ์ดต่อสู้ที่ไม่ใช่ของฝ่ายตรงข้ามในมือต่อสู้ ยึด การ์ดที่มี  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$  เป็นการ์ดต่อสู้

**พ่นไฟ** 180

ถ้ามันส่งงานที่ต่อสู้กับไปนอนหนึ่ง  $\heartsuit$  ไปนอนหนึ่งครั้งอีก

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Saki Hayashiro **SR** 157/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**โคทอยซี V** HP 210

**เล้าเห้งเปลวเพลิง** 90+

เลือกการ์ดต่อสู้ที่ไม่ใช่ของฝ่ายตรงข้ามที่ต่อสู้ด้วยเรา 1 ใบที่ตำแหน่งการ์ดต่อสู้ฝั่งเรา แล้วนำการ์ดนั้นไปนอนหนึ่งครั้ง

**สติบเคลซ** 120

ถ้ามันส่งงานที่ต่อสู้กับไปนอนหนึ่งด้านหนึ่งต่อสู้ด้วยสองข้าง 2 ครั้งตำแหน่งการ์ดต่อสู้

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Ayaka Yoshida **SR** 158/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**เอลเบิร์น V** HP 210

**พลัดรีเนอร์**

ถ้ามันการ์ดต่อสู้ที่เลือกการ์ดจาก  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$  นำการ์ดนั้นไปนอนหนึ่งครั้ง

**ลูกเตะแดงเพลิง** 140

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Sblon Graphics **SR** 159/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**ลาพลาซ V** HP 210

**เวฟเบ็ค**

เลือกการ์ดต่อสู้ฝั่งเรา  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$  จากตำแหน่งการ์ดต่อสู้ฝั่งเรา แล้วนำการ์ดนั้นไปนอนหนึ่งครั้ง

**โอซิซนูลู** 210

เลือกการ์ดต่อสู้  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$  ที่ต่อสู้กับไปนอนหนึ่ง 2 ครั้ง แล้วนำการ์ดนั้นขึ้นมา

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Sblon Graphics **SR** 160/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**มิโลคารอส V** HP 210

**อควาอิมแพ็ค** 10+

ถ้ามันจะเพิ่มจำนวนหลังจากสำหรับหนึ่งไปนอนหนึ่งครั้งแล้วต่อสู้ด้วยครั้งนั้น  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

**อิปโซสเพลซ** 150

ถ้าไปนอนหนึ่งด้านหนึ่งต่อสู้ด้วยสองข้างเป็นเล้าการพลับ

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Ayaka Yoshida **SR** 161/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ

**อินเทเลียน V** HP 200

**ซุ่มยิง**

ถ้ามันจะ 40 กับไปนอนหนึ่งครั้ง  $\heartsuit$   $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$  1 ครั้ง [ไม่ได้นอนบนหน้าจะไม่ใช้ดูก่อนและจำนวนที่นอนหนึ่ง]

**อควาร์พอร์ด** 130

การ์ดต่อสู้ฝั่งเราฝ่ายตรงข้าม

จุดอ่อน  $\heartsuit$  x2 (ความต้านทาน)  $\spadesuit$   $\clubsuit$   $\diamondsuit$

Illus: Sblon Graphics **SR** 162/153

ถ้าไปนอน  $\heartsuit$  นอนสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะมีบัตรตรวจหัวใจได้ 2 ใบ



