

พื้นฐาน คาเตอร์ปี HP 50



#010 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 0.3m น้ำหนัก: 2.9kg

ซุ่มมุม
เลือกการตี [คาเตอร์ปี] 1 ในจากสี่รับการตีฝ่ายเรา วางบนเมฆ แล้วสับสี่รับการตี

แมลงกัด 10

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: Mitsuhiro Arita
#ST E 001/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 กรานเซล HP 80

วิวัฒนาการจาก คาเตอร์ปี



#011 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 0.7m น้ำหนัก: 9.0kg

ความสามารถ **ร่างแข็งแกร่ง**
แต่เมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนี้จะได้รับ จะถูก [-20]

กระแทก 10

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: Sayo Tsuruta
#ST E 002/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 บัตเตอร์ฟรี HP 120

วิวัฒนาการจาก กรานเซล



#012 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 1.1m น้ำหนัก: 32.0kg

ความสามารถ **เกล็ดปีกสามสี**
ในกรณีที่ฝ่ายเรา เมื่อทำการตีจากบนเมื่อออกมาวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะ **พิษ** และ **ไหม้** และ **สับสน**

เรียกลม 90

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: ryoma uratsuka
#ST E 003/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน คิโนโคโค HP 60



#285 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 0.4m น้ำหนัก: 4.5kg

พุ่งเข้าชน 10

ระเบิดเมล็ดพืช 20

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: Naoyo Kimura
#ST E 004/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 คิโนคัชชา HP 120

วิวัฒนาการจาก คิโนโคโค



#286 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 1.2m น้ำหนัก: 39.2kg

พุ่งหัวชน 30

อิมแพ็คบอล 150

เทิร์นสุดท้ายของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ [อิมแพ็คบอล] ไม่ได้

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: Yukiko Baba
#ST E 005/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน มาราคังจิ HP 110



#556 โปเกมอนประเภทของพืช: 1.0m น้ำหนัก: 28.0kg

จิก 20

เขย่ากิ่ง 50 ×

กิ่ง [โอ้เต็มติดโปเกมอน] จากบนเมื่อฝ่ายเราตามจำนวนที่ชอบที่ตำแหน่งกิ่งการตี แต่เมจจะเท่ากับจำนวนการตีนั้น ×50

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: 03.JO
#ST E 006/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน โซโบมาคิ HP 70

จูราวม แบบพวยพุ่ง



#616 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 0.4m น้ำหนัก: 7.7kg

สปีดบิน 20

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: Shibusatsu
#ST E 007/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 อกิลดา HP 90

วิวัฒนาการจาก โซโบมาคิ

จูราวม แบบพวยพุ่ง



#617 โปเกมอนชนิดพันธุ์: 0.8m น้ำหนัก: 25.3kg

บินจากออร์นาโด 120

เทิร์นนี้ ถ้าโปเกมอนนี้เนื่องจากบนเมฆที่ตำแหน่งต่อสู้ สามารถ ใช้ท่าต่อสู้นี้ ด้วยพลังงาน 1 ลูกได้

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: naginiso
#ST E 008/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน วริชออน HP 110



#640 โปเกมอนพันธุ์คู่: 2.0m น้ำหนัก: 200.0kg

ช่วยออกมา
เลือกการตีโปเกมอนได้สูงสุด 2 ในจากตำแหน่งกิ่งการตีฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

โซลาร์บีม 90

จุดอ่อน: ♠ × 2 ความต้านทาน: ♣

Illustration: Kagemaru Himeno
#ST E 009/100 ©

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **อโกจิบูชิ** **HP 70**



#726 โปเกมอนพันธุ์ผสม ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:4.4kg

★ **สะสมประจุไฟฟ้า**
เลือกการตั้งพลังงาน ⚡ 1 ในจากตำแหน่งที่การ์ตฝ่ายเรา ติดที่โปเกมอนนี้

★★★ **จูโจมกะทันหัน** **50**
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย ทำต่อสู้นี้จะล้มเหลว

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. Asako Ito
ใช้ภาษาแม่ใหญ่สุดที่เห็นในป่าจึงโพรงรัง ยางไม้หวาน ๆ
คือของโปรด

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **อมาโจ** **HP 200**



#728 โปเกมอนพันธุ์ผสม ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:19.0kg

★ **ควีนออฟเดอร์** **20+**
ทิ้งโปเกมอนบนเขี้ยวเราตามจำนวนที่ขอบที่ติดตำแหน่งที่การ์ต แต่เราจะเพิ่มตามจำนวนโปเกมอนบนเขี้ยวที่ทิ้ง x40

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. PLANETA Mochizuki

กฎ V ถ้าโปเกมอน V หุดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเหยียบการตรวจวัดได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **การ์ตี** **HP 80**



#818 โปเกมอนพันธุ์ผสม ส่วนสูง:0.7m น้ำหนัก:19.0kg

★ **ทำให้ลู่**
เลือกการตั้งพลังงาน ⚡ 1 ในจากล้ารับการ์ตฝ่ายเรา ติดที่โปเกมอนฝ่ายเรา แล้วล้ารับการ์ต

★★★ **เผาไหม้** **30**

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. Noriaki Sato

มีนิสัยขี้สงสัย จะหาไปคู่ต่อสู้อย่างไม่คิดชีวิตเพื่อปกป้องเข่นแค้นของตัวเอง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **วินดี** **HP 130**



#059 โปเกมอนชนิดพันธุ์ ส่วนสูง:1.9m น้ำหนัก:155.0kg

วิวัฒนาการจาก การ์ตี

🔥 **ทรงเล็บไฟ** **40**

🔥🔥★ **ฮีดแก็คเกิ้ล** **160**
โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแรง 30 ด้วย

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. Yuu Nishida

เป็นโปเกมอนสายลมที่ทำได้เร็วจนเวลาถูกไฟเผาถึงเบียดสีจากแรงเสียดทานกับใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **แซนเดลา** **HP 200**



#741 โปเกมอนชนิดพันธุ์ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:3.4kg

🔥 **แสงประหลาด**
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

🔥★ **โพลเตอร์โกลท์** **40x**
ดูการโจมตีฝ่ายตรงข้าม แต่แรงจะเท่ากับจำนวนการตีพอร์นเนอร์ที่อยู่ในนั้น x40

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. Saki Hayashiro

กฎ V ถ้าโปเกมอน V หุดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเหยียบการตรวจวัดได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

VMAX **แซนเดลา VMAX** **HP 320**



#741 โปเกมอนชนิดพันธุ์ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:3.4kg

วิวัฒนาการจาก แซนเดลา V

ความสามารถ **ไอริบที่ถูกลบ**
ตรงปกที่โปเกมอนหนึ่งซึ่งอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถนำไอริบที่ติดโปเกมอนได้ จากบนเมื่อออกมาติดได้

🔥★ **โดโพลเตอร์โกลท์** **70x**
ดูการโจมตีฝ่ายตรงข้าม แต่แรงจะเท่ากับจำนวนการตีพอร์นเนอร์ที่อยู่ในนั้น x70

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. AKIRA EGAWA

กฎ VMAX ถ้าโปเกมอน VMAX หุดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะเหยียบการตรวจวัดได้ 3 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **คุยทาเรน** **HP 110**



#331 โปเกมอนชนิดพันธุ์ ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:58.0kg

🔥 **คลุมด้วยเพลิง** **20**
เลือกการตั้งพลังงาน ⚡ 1 ในจากตำแหน่งที่การ์ตฝ่ายเรา ติดที่โปเกมอนนี้

🔥🔥★ **เอ็กซ์ไซด์เฟลม** **90**
ถ้าพลังงานที่ติดอยู่ มีมากกว่าพลังงานสำหรับใช้ทำต่อสู้ขึ้นอีก 3 ลูก โปเกมอนบนเขี้ยวฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวก็จะได้รับแรง 180 ด้วย (โปเกมอนบนเขี้ยวจะไม่ทำจุดอ่อนและความต้านทานตาม)

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★ ★

Illus. Oswald KATO

ใช้ภาษาโพเนอเป็นต้น ค่อย ๆ ลลายไปเรื่อยๆจนกว่าจะหมดจริงๆ คงไม่เอาแล้วว้าวน

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **ไอโดริโดริ** **HP 90**



#741 โปเกมอนชนิดพันธุ์ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:3.4kg

ความสามารถ **บทเรียนแบบจริงจัง**
ตรงปกที่โปเกมอนนี้อยู่ โปเกมอน (จูโจมแบบพิวซัน) ฝ่ายเราทุกตัว แต่มาจากต่อสู้ที่จะได้รับจากโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามจะถูก [-20] แม้จะมีโปเกมอนที่มีความสามารถนี้ก็ตาม เอฟเฟกต์นี้จะไม่เกิดผลซ้ำ

🔥★ **หยดน้ำแห่งความกระตือรือร้น**
วางตัวนับแรง 5 ตัวบนโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามชอบ

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★

Illus. Oswald KATO

ไอโดริที่พูดท้าวานจากที่ไม่ได้ลงเป็นพอร์นเนอร์ อาจไม่ชอบเพราะมันคือการพิศัยจะใคร่อยากเอาชนะ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน **ฮิโตเดมัน** **HP 60**



#120 โปเกมอนชนิดพันธุ์ ส่วนสูง:0.8m น้ำหนัก:34.5kg

★ **เขี้ยวนี้**
เลือกการตั้งพลังงาน ⚡ 1 ในจากบนเมื่อฝ่ายเรา ติดที่โปเกมอนนี้

🔥 **โจมตีหมุนวน** **10**

จุดอ่อน: ⚡ x2 ความต้านทาน: หมู ★

Illus. Tatsuya Koizumi

ไม่รู้ว่าจะมีขนาดเท่าไหนในโปเกมอน (เนื่องจากมีพลังงานพลังสูง แต่ชิ้นส่วนก็กลับมาเป็นชิ้นเล็ก)

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 สตาร์บี HP 90

วิวัฒนาการจาก อีโตเดมัน

จุดอ่อน ต่อเนื่อง

ดาวจุ่มต่อเนื่อง
 ที่ถนัดหลังงาน ที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ตามจำนวนที่ชอบที่ตัวหนึ่งทั้งการ์ดเลือกไปเกมอนฝ่ายตรงข้ามตามจำนวนการ์ดนั้น (1 ตัวสามารถเลือก 2 ครั้งขึ้นไปได้) หลังจากนั้น ทำเลเมจกับโปเกมอนที่เลือกทุกตัว ตามจำนวนครั้งที่เลือกไปเกมอนตัวนั้น x30 โดยไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Uta

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน วาโนโนโกะ HP 70

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Mizue

เพราะการผสมสีที่พิเศษแรงใหญ่ โดนเป็นเหตุทำให้มันเหมือนเดียวกับพวกที่สีตรงกันได้หมด โปเกมอนพวกนี้จะมีสีที่เข้มกว่าสีของตัวเองจริงจึงช่วยป้องกัน

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 อัลลิเกท HP 100

วิวัฒนาการจาก วาโนโนโกะ

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Tomokazu Komiyu

ถ้าใครเข้าลึกหรือถึงจะไม่ปล่อยจนกว่าชัยชนะจะมีเหตุผล เช่นที่หลุดออกจะออกไปใหม่ทั้งตัว

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 ออโดล์ HP 170

วิวัฒนาการจาก อัลลิเกท

ความสามารถ นิกเลโต
 ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อทำการตีจากบนเมื่อออกการแล้ว ต้องใช้ 1 ครั้ง ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว ที่การ์ด 5 ใบจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายตรงข้ามที่ตำแหน่งทั้งการ์ด ถ้าออกก้อย ที่การ์ด 5 ใบจากด้านบนของสำรับการ์ดฝ่ายเราที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

ก๊อชซ่า 140

เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม 1 ลูก ทั้งที่ตำแหน่งทั้งการ์ด

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Anesaki Dynamic

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน ปาลูลู HP 60

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Anesaki Dynamic

โปเกมอนที่ดูน่ารักแต่ถ้า บาดเจ็บมีความคงทนกว่าโปเกมอนของเล่นจริงกว่า 10 เท่าเลยทีเดียว

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 อีนา HP 110

วิวัฒนาการจาก ปาลูลู

ความสามารถ ขัดขวางการจุ่มครั้งเดียว
 ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ โปเกมอน [จุ่มครั้งเดียว] ของฝ่ายตรงข้ามพลังงานสำหรับใช้ทำต่อสู้จะใช้พลังงาน*เพิ่มขึ้น 1 ลูก

ก๊อชซ่า 80

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. ohmami

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 ซาคูราบัส HP 110

วิวัฒนาการจาก ปาลูลู

ความสามารถ ผู้ยกเลิกความสามารถจุ่มต่อเนื่อง
 ตราบใดที่โปเกมอนนี้ยังอยู่ ความสามารถของโปเกมอน [จุ่มต่อเนื่อง] บนกระดานฝ่ายตรงข้ามทั้งหมดจะหายไป

เดนิคัส 50

ฟื้นฟู HP ของโปเกมอนนี้ [90]

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Misa Tsunoi

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน เดเค็นคาน V HP 220

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. MUGENUP

ถ้าโปเกมอน V บนสตาฟฝ่ายตรงข้ามจะหยุดการจุ่มไว้ได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน นามาโคบูชิ HP 80

ความสามารถ การก่อกวนของนามาโคบูชิ
 ถ้าการ์ดที่หยิบมาเมื่อ ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา นำการ์ดที่ตีกลับด้านล่างของสำรับการ์ด หลังจากนั้น จั่วการ์ด 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา เทิร์นนี้ถ้าใช้ [การก่อกวนของนามาโคบูชิ] ไปอื่นไม่ได้แล้ว จะใช้ความสามารถนี้ไม่ได้

ก้าป็น 50

จุดอ่อน ⚡ x2 ความต้านทาน หนี *

Illus. Tomokazu Komiyu

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ยูกิยามิ HP 40



#872 โปเกมอนชนิดน้ำสูง 0.3m น้ำหนัก 3.8kg

ไอซ์คอล
เลือกการ์ดพลังงานน้ำได้สูงสุด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดูหน้าขึ้นมือ แล้วสับสำรับการ์ด

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Yuko Morii

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

มอสโนว์ HP 90

วิวัฒนาการจาก ยูกิยามิ



#873 โปเกมอนชนิดน้ำสูง 1.3m น้ำหนัก 42.0kg

สายลมเยือกแข็ง
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะหลับ

บลิสาร์ดลูป 160
นำพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ทั้งหมดกลับขึ้นมา

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. chib

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เอลิคิตา HP 70



#829 โปเกมอนชนิดไฟสูง 0.5m น้ำหนัก 6.0kg

เกาะ 10

อิเล็กทริกบอ 20

จุดอ่อน: น้ำ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Mina Nakai

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เอลเซชาร์ด HP 110

วิวัฒนาการจาก เอลิคิตา



#695 โปเกมอนชนิดไฟสูง 1.0m น้ำหนัก 21.0kg

เกาะ 20

อิเล็กทริกบิลเลต 60
โปเกมอนบนตำแหน่งฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแรง 20 ด้วย [โปเกมอนบนตำแหน่งจะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน: น้ำ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Kagamaru Himego

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เด็นจิบูชิ HP 100

วิวัฒนาการจาก อีโกจิบูชิ



#737 โปเกมอนชนิดไฟสูง 0.5m น้ำหนัก 10.5kg

หนีบ 30

เฮดโบลท์ 60

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. sawsaw

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ควากานอน HP 150

วิวัฒนาการจาก เด็นจิบูชิ



#738 โปเกมอนชนิดไฟสูง 1.5m น้ำหนัก 45.0kg

กัดดีด 70

อิเล็กทริกบลิสเตอร์
ทั้งพลังงานไฟที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูกที่ตำแหน่งการ์ด แล้วทำแรง 200 กับโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว [โปเกมอนบนตำแหน่งจะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]

จุดอ่อน: น้ำ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. nagimiso

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พัลส์วิน V HP 200



#848 โปเกมอนชนิดไฟสูง 0.4m น้ำหนัก 11.0kg

สแมชเคิร์น 30
หากต้องการ สลับโปเกมอนหนึ่งโปเกมอนบนตำแหน่ง

อิเล็กทริกบิลเลต 120
โปเกมอนบนตำแหน่งฝ่ายตรงข้าม 1 ตัวจะได้รับแรง 30 ด้วย [โปเกมอนบนตำแหน่งจะไม่นำจุดอ่อนและความต้านทานมาคิด]


จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. Shin Nagasawa

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พัลส์วิน VMAX HP 320

วิวัฒนาการจาก พัลส์วิน V



#848 โปเกมอนชนิดไฟสูง 0.4m น้ำหนัก 11.0kg

ไลกนิงสตอร์ม 30+
แถมจะเพิ่มตามจำนวนพลังงานไฟที่ติดอยู่กับโปเกมอนบนการ์ดฝ่ายเรา x30

ไดโวลต์ 230
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนหนึ่งตัว [ไดโวลต์] ไม่ได้

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. PANEA/Tori

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เอลเซชัน HP 60



#848 โปเกมอนชนิดไฟสูง 0.4m น้ำหนัก 11.0kg

คำราม
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แดมนิ้วของเท้าต่อสู้ที่โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้ใช้จุดทุก [-30]

โวลต์ต่ำ 10

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ไม่มี

Illus. kodama

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 สตรินเดอร์ HP 120 ⚡

วิวัฒนาการจาก เอลเดชั่น



#243 โปกมอนชนิดไฟ ตัวสูง:1.6m น้ำหนัก:40.0kg

ความสามารถ **แมกซ์ดาวเนอร์**
จะทำงาน ถ้าโปกมอนบนกระดานฝ่ายเราถูกตัวเป็นโปกมอน [รูโจมแบบพิวซัน] ตราบใดที่โปกมอนนี้ยังอยู่ HP สูงสุดของ [โปกมอน VMAX] บนกระดานฝ่ายตรงข้ามทุกครั้ง จะลดลงทีละ [30]

⚡ ⚡ ⚡ **เฮลโบลท์** 90

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. Magimiso
#8 T E 037/100 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน รูจลา HP 100



#124 โปกมอนรูปร่างเหมือนคน ตัวสูง:1.4m น้ำหนัก:40.0kg

ดับเบิลดรอว์
จักรวาล 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

ระเบิดฟลวง 30
ทำให้โปกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะสับสน

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. Shigemori Nagishi
#8 T E 038/100 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน มิ่ว V HP 180



เอนเนอร์จี้บีกซ์
เลือกการ์ดพลังงาน 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ดึงที่โปกมอน [รูโจมแบบพิวซัน] ฝ่ายเรา แล้วสับสำรับการ์ด

ไซโคจับปี 70
หากต้องการนำการ์ดโปกมอนนี้และการ์ดทั้งหมดที่ติดอยู่ใส่กลับไปในสำรับการ์ดฝ่ายเราแล้วสิบ

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♀

Illus. Mitsuhiko Arima
#8 T E 039/100 RR

กฎ V ถ้าโปกมอน V บนสตาฟฝ่ายตรงข้ามจะเหยียบการจรวัดได้ 2 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

VMAX มิ่ว VMAX HP 310

วิวัฒนาการจาก มิ่ว V



#299 โปกมอนชนิดไฟ ตัวสูง:0.6m น้ำหนัก:7.8kg

ครอสพิวซัน
เลือกการ์ดต่อสู้โปกมอน [รูโจมแบบพิวซัน] บนบนมือฝ่ายเรามี 1 ทั่ว ใช้เป็นทั้งต่อสู้นี้ได้

ไดมิราเคิล 130
ในท่าออฟโพสิทที่มีอยู่ทั้งโปกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามมากี่ตัวแล้วตรงต่อสู้ได้

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♀

Illus. Scan Graphics
#8 T E 040/100 RRR

กฎ VMAX ถ้าโปกมอน VMAX บนสตาฟฝ่ายตรงข้ามจะเหยียบการจรวัดได้ 3 ใบ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน บูล HP 70



#209 โปกมอนชนิดไฟ ตัวสูง:0.6m น้ำหนัก:7.8kg

พุ่งหัวชน 10

กัดติด 30

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. Kyoko Umemoto
#8 T E 041/100 C

ชื่อตัวผลิตภัณฑ์ของโปกมอนนี้คือโปกมอนลูกผสม หัวขึ้น ๑ แล้ว บางตัวก็ดูไร้เดียงสา

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 แกรนบูล HP 120

วิวัฒนาการจาก บูล



#210 โปกมอนชนิดไฟ ตัวสูง:1.4m น้ำหนัก:48.7kg

คว่ำไว้
ในเทิร์นฝ่ายเรา เมื่อนำการ์ดจากมือออกมาทำวิวัฒนาการแล้ว ใช้ได้ 1 ครั้ง เลือก [โอเทมติดโปกมอน] ได้สูงสุด 2 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

กัดติด 90

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. Akira Komiyama
#8 T E 042/100 U

เป็นที่นิยมในหลายๆ แห่งนอกจากจะซื้อมาแล้วจับเลี้ยงดูเอง ยังใช้เป็นที่มาขำขันไม่ได้อีก

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน ทาลาร์ ชันนิโก HP 70



#222 โปกมอนชนิดไฟ ตัวสูง:0.6m น้ำหนัก:0.5kg

พุ่งเข้าชน 30

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. Kouki Saitou
#8 T E 043/100 C

ชันนิโกในชุดคอสตูมที่หายากเพราะสภาพแวดล้อมเปลี่ยนแปลง กระทั่งมัน ใช้สัปดาห์ของโปกมอนฟรังซ์ของมนุษย์

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 ทาลาร์ ชานิกอน HP 100

วิวัฒนาการจาก ทาลาร์ ชันนิโก



#256 โปกมอนชนิดไฟ ตัวสูง:1.0m น้ำหนัก:0.4kg

บังคับให้ฟื้นคืนชีพ
เลือกการ์ด [โปกมอน V] ที่เป็นโปกมอนพื้นฐาน 1 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายตรงข้าม วางบนบนมือฝ่ายตรงข้าม หลังจากนั้น วางตัวโปกมอนนั้นลงบน HP ที่เหลือของโปกมอนตัวนั้นเท่ากับ [30]

ฮอลโลว์ช็อต 80

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. hui
#8 T E 044/100 U

จะระวังดูขบวนการที่ซ่อนตัวอยู่ภายใต้ไฟ ถ้าโปกมอนโดนแล้วก็จะจับตัวไม่ได้เหมือนกับคนอื่นเลย

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน ดีอีอกซิส HP 120



#386 โปกมอนชนิดไฟฟ้า ตัวสูง:1.7m น้ำหนัก:60.8kg

โพต้อนบูสต์ 80+
ถ้าโปกมอนนี้ [พลังงานรูโจมแบบพิวซัน] ติดอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแอมเพออีก 80

จุดอ่อน ♀ × 2 / ความต้านทาน ♂ -30 / หมึ ♂

Illus. Kouki Saitou
#8 T E 045/100 R

ไว้รอการทลายที่ได้อย่างมั่นคงแล้วกลับเป็นโปกมอน จะปรากฏตัวอยู่ใกล้ๆ ออกโรง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน มูนนะ HP 80

#517 ไปตอนพลบค่ำ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:23.3kg

ประเภท 10

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: บวก -30 หนี: * *

Illus. mihi Kudo
#E T 046/100 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 มูซานา HP 120

วิวัฒนาการจาก มูนนะ

#518 ไปตอนพลบค่ำ ส่วนสูง:1.1m น้ำหนัก:60.5kg

ชวนให้หลับ
เลือกไปเกมอนบนเบนซ์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว สลับกับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้หลังจากนั้น ทำให้ไปเกมอนที่เพิ่งออกมาใหม่เป็นสภาวะหลับ

ไซโคโคเนซิส 30+
แต่เมจจะเพิ่มตามจำนวนพลังงานที่ติดอยู่กับไปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม x30

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: บวก -30 หนี: * *

Illus. Tika Matsuno
#E T 047/100 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน เมโลเอตตา HP 90

#548 ไปตอนพลบค่ำ ส่วนสูง:0.6m น้ำหนัก:6.5kg

เสียงสะท้อนอันไพเราะ 70×
แต่เมจจะเท่ากับจำนวน [พลังงานจูโจมแบบพิวซิ่ง] ที่ติดอยู่กับไปเกมอนบนกระดานฝ่ายเรา x70

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: บวก -30 หนี: *

Illus. Kenta Aki
#E T 048/100 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน โดราเมซียะ HP 60

#885 ไปตอนกลางวัน ส่วนสูง:0.5m น้ำหนัก:2.0kg

เกาะติด 10
เกาะติดไปเกมอนฝ่ายตรงข้าม ไปเกมอนที่ได้รับพลังต่อสู้ไหนจะหนีไม่ได้

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: บวก -30 หนี: *

Illus. Tezorio
#E T 049/100 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โดรนจี้ HP 90

วิวัฒนาการจาก โดราเมซียะ

#886 ไปตอนกลางวัน ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:11.0kg

ฮอลโลว์ซ็อค 20
ยู-เทิร์น 30
สลับไปเกมอนนี้กับไปเกมอนบนเบนซ์

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: บวก -30 หนี: *

Illus. HYOGONOSUKE
#E T 050/100 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 โดราฟลัก HP 150

วิวัฒนาการจาก โดรนจี้

#887 ไปตอนกลางวัน ส่วนสูง:3.0m น้ำหนัก:50.0kg

ฟิวชั่นแอสซอลต์ 30×
แต่เมจจะเท่ากับจำนวนไปเกมอน [จูโจมแบบพิวซิ่ง] บนกระดานฝ่ายเรา x30

สปีดแตกแตก 120

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: บวก -30 หนี: *

Illus. Souichiro Gjinjima
#E T 051/100 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน อิชิจิบูตะ HP 80

#074 ไปตอนกลางวัน ส่วนสูง:0.4m น้ำหนัก:20.0kg

ถ่วง 10
ทุบตี 20

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: หนี: * * *

Illus. OKACHEKE
#E T 052/100 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โกลิโธ HP 110

วิวัฒนาการจาก อิชิจิบูตะ

#075 ไปตอนกลางวัน ส่วนสูง:1.0m น้ำหนัก:105.0kg

พุ่งเข้าชน 30
ร็อกสแมช 70

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: หนี: * * * *

Illus. Masakazu Fukuda
#E T 053/100 C

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 โกลิเนีย HP 180

วิวัฒนาการจาก โกลิโธ

#076 ไปตอนกลางวัน ส่วนสูง:1.4m น้ำหนัก:300.0kg

ความสารถ **ระเบิดหมุดจาลีย์ตายอวยาก**
เมื่อไปเกมอนนี้อยู่บนตำแหน่งต่อสู้และได้รับแรงจากท่าต่อสู้ของไปเกมอนฝ่ายตรงข้ามแล้ว**เวทมนตร์** ข้างต้นนับแต่นั้น 10 ตัวบนไปเกมอนที่ใช้งานต่อสู้

กระแทกสุดแรง 160
ไปเกมอนตัวนี้ก็จะได้รับแรง 30 ตัว

จุดอ่อน: ไฟ ×2 ความต้านทาน: หนี: * * * *

Illus. KEICHIRO ITO
#E T 054/100 U

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน **อิวารค** **HP 110**



#095 โปเกมอนหิน ตัวสูง: 0.9m น้ำหนัก: 210.0kg

การ์ดเพชร 30
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม แต่เมฆของท่าต่อสู้ที่ไปก่อนหน้าจะไม่ได้รับ จะถูก (-30)

หินผาดล้ม 90

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * * * *

Illus. KENCHIRO ITO
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **ฮาภาเนล** **HP 190**

วิวัฒนาการจาก อิวารค



#208 โปเกมอนหิน ตัวสูง: 0.2m น้ำหนัก: 400.0kg

พาวเวอร์โรจ 20×
แต่เมฆจะเท่ากับจำนวนตัวนับแต่เมฆที่วางอยู่บนโปเกมอนนี้ ×20

แผ่นดินไหว 180
โปเกมอนบนพื้นฝ่ายเราทุกตัว ก็จะได้รับแรงสั่นสะเทือน 30 ด้าย (โปเกมอนบนเมฆจะไม่ได้รับบาดเจ็บและความต้านทาน)

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * * * *

Illus. Ryota Fuse
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน **โมกุริว** **HP 60**



#529 โปเกมอนแมลง ตัวสูง: 0.3m น้ำหนัก: 8.5kg

ข่วน 20

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * *

Illus. Mitsuho Koizumi
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน **ไทรลี** **HP 90**



#870 โปเกมอนไฟ ตัวสูง: 3.0m น้ำหนัก: 62.0kg

พุ่งหัวชน 30

เรียงแถวบนหน้าผา 60+
ถ้าจำนวนการ์ดรางวัลที่เหลือของฝ่ายตรงข้ามเป็น 1 ใน การโจมตีนี้จะเพิ่มแรงอีก 160

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * *

Illus. Akira Komayama
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน **กาคาร จิกซากุมะ** **HP 60**



#263 โปเกมอนแมลง ตัวสูง: 0.4m น้ำหนัก: 17.5kg


ลิ้นเลีย 10
ทอยหรือขูด 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะชา

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** *

Illus. Eri Yamaki
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **กาคาร มิสสิคุมะ** **HP 90**

วิวัฒนาการจาก กาคาร จิกซากุมะ



#264 โปเกมอนแมลง ตัวสูง: 0.5m น้ำหนัก: 32.5kg

เตะกลับหลัง 30

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** *

Illus. sovsow
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 2 **กาคาร ทาจิฟซากุมะ** **HP 170**

วิวัฒนาการจาก กาคาร มิสสิคุมะ



#862 โปเกมอนแมลง ตัวสูง: 1.6m น้ำหนัก: 46.0kg

ทำให้เจียบ 30
เลือกท่าต่อสู้ที่ไปก่อนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามมี 1 ท่า เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะใช้ท่าต่อสู้ที่ถูกเลือกไม่ได้

จูโจมครั้งเดียวแบบไร้ความปรานี 60+
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามมีตัวนับแต่เมฆวางอยู่ การโจมตีนี้จะเพิ่มแรงอีก 90

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * *

Illus. kodama
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พื้นฐาน **ยาบุครอน** **HP 70**



#568 โปเกมอนแมลง ตัวสูง: 0.6m น้ำหนัก: 31.0kg

เรียกเพื่อน
เลือกการ์ดโปเกมอนพื้นฐาน 1 ใบจากสักรับการ์ดฝ่ายเราแล้ววางบนเมฆ แล้วสับสักรับการ์ด

ลมหายใจพิษ 20
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * *

Illus. Shibuzoh.
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 **ดัสตาดา** **HP 120**

วิวัฒนาการจาก ยาบุครอน



#569 โปเกมอนแมลง ตัวสูง: 1.9m น้ำหนัก: 107.3kg

ก๊าซพิษ 30
ทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นสภาวะพิษ

สลัดจ์เวิร์ลพู 130

จุดอ่อน: **น้ำ** × 2 **ความดัน** **หมี** * * *

Illus. sui
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน วิไล HP 60

#559 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:0.5m น้ำหนัก:9.0kg

★ **ขนปีกแหลมคม** 10

★ ★ **แอร์สแลช** 30
เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตั้งตำแหน่งทั้งการ์ด

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★

Illus. Shigemori Nagishi เพราะเชียบโอยารวเคริร ก็เลยเอาโอยารวเคริรที่ไม่อยู่กิน ใต้คิชิก็อยู่ในใจไว้ต่อ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 วิไลจิน HP 120

วิวัฒนาการจาก วิไล

#530 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:1.2m น้ำหนัก:99.5kg

☾ **ปิดกั้นด้วยกระดุก** 20
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะนำไปเกมอนจากบนมือออกมาวิวัฒนาการไม่ได้

★ ★ **ดาร์กคิดเตอร์** 70

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★ ★

Illus. Narumi Sato แสดงตัววิวัฒนาการที่เกินมา ดูเหมือนว่ารูปร่างจะถูกรูดที่เลือกแต่นั้น มีแพ้ชนะกันด้วย

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน จูปา V HP 220

จูปรวม แบบพิเศษ

Illus. Takayasu

ความสามารถ **ดับเบิลฟลอร์**
โปเกมอนที่ตกในโซ่ของฝ่ายตรงข้าม จะมี 2 ประสิทธิภาพ ⚡ และ ☾

★ ★ ★ **ฮาไดร้อิมแพ็ค** 170
วางตัวบนเดสก์ 3 ตัว บนโปเกมอนฝ่ายเรา 1 ตัว

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★ ★ ★

กฎ V ถ้าโปเกมอน V หลุดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหนีบารอรางวัลได้ 2 ใบ

Illus. Takayasu

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 โดริวชิ HP 130

วิวัฒนาการจาก โนกริว

#530 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:0.7m น้ำหนัก:40.4kg

☾ ★ **แมทลคลอว์** 50

☾ ☾ ★ **ปิดกั้นด้วยศิลา** 120
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนที่ได้รับท่าต่อสู้นี้จะหนีไม่ได้

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★ ★

Illus. Leo HyungJung มีอีกสมญาว่าเจ้าแห่งอาการง่วง ความเร็วในการขุดลงไปใต้ดินเร็วถึง 150 กิโลเมตรต่อชั่วโมง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน ไอแอนท์ HP 70

#532 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:0.3m น้ำหนัก:33.0kg

★ ★ ★ **กรัมแห่งภัยพิบัติ** 70
ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้ามเป็นโปเกมอน ☾ ทำให้โปเกมอนนี้เป็นสภาวะซาว

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★

Illus. Shin Nagasawa ความไวสูงถึงเป็นสิบเท่าก็ขุดตรงไหนก็ได้ แต่สู้ก็เป็นแบบที่ขุดเองใช้จากาโง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน เทคโนเช็ก V HP 190

จูปรวม แบบพิเศษ

Illus. PLANETA Tsujii

ความสามารถ **ฟิวชันซิสเต็ม**
ใช้ได้ 1 ครั้งในเทิร์นฝ่ายเรา จากที่ตกลงสู้กับการ์ด จะมีจำนวนการ์ดออกมาเมื่อฝ่ายเราเป็นจำนวนเท่ากับจำนวนโปเกมอน [สุโจแบบฟิวชัน] บินกระดาดนฝ่ายเรา

☾ ☾ ☾ **เทคโนโลยีสเตอร์** 210
เทิร์นถัดไปของฝ่ายเรา โปเกมอนนี้จะใช้ท่าต่อสู้ไม่ได้

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★ ★ ★

กฎ V ถ้าโปเกมอน V หลุดสภาพ ฝ่ายตรงข้ามจะหนีบารอรางวัลได้ 2 ใบ

Illus. PLANETA Tsujii

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน โทกะเดมารุ HP 80

#777 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:0.3m น้ำหนัก:3.3kg

★ ★ **กลิ้งไปด้วยดิน** 20×
แต่เมจจะเท่ากับจำนวนโปเกมอนที่มีท่าต่อสู้ [กลิ้งไปด้วยดิน] บนบนหน้าฝ่ายเรา ×20

☾ ★ ★ **บอลแอกแทก** 50

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★

Illus. Owatada KATO พออยู่ในภาวะดับขี้นจะรวมตัวกันให้เป็นพิกเซลลงถึงคิชิบนมือไม่พอพิชิตคนเข้ามายัง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

พันธุ์ฐาน เมลตัน HP 70

จูปรวม ครึ่งเดียว

#809 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:0.2m น้ำหนัก:8.0kg

☾ **ดูดซึมธาตุเหล็ก**
ฟื้นฟู HP ของโปเกมอนนี้ [30]

★ ★ **พุ่งหัวชน** 20

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★

Illus. Tawziro เป็นร่างโลหะที่หลอมละลายมา ลายและจุดสีขาวดูเหมือนคิชิและ โทกะ ได้คิชิคืน

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ร่าง 1 แมมแท็ก HP 150

วิวัฒนาการจาก แมลตัน

จูปรวม ครึ่งเดียว

#809 โปเกมอนคู่ต่อสู้ ตัวสูง:2.5m น้ำหนัก:800.0kg

☾ ★ ★ ★ **อินกอตสวิต** 80
เทิร์นถัดไปของฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนี้จะไม่ได้รับแต่เมจจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนที่มีความสามารถ

☾ ☾ ★ ★ **บลาสต์แฮมเมอร์** 150
เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ที่ตั้งตำแหน่งทั้งการ์ด

จุดอ่อน ⚡ × 2 ความต้านทาน ♀ -30 หนี ★ ★ ★ ★

Illus. Hasuno หากมีพลังสร้างเหล็กออกมาได้ก็จะยิ่งขยับกันหรือ ระยะเวลานานกว่า 3000 ปีถ้าไม่คิชิคืนคิชิ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

อาร์เมอร์การ์ด HP 170

วิวัฒนาการจาก อาโอดราส



#823 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 2.2m น้ำหนัก: 75.0kg

ปีกเหล็ก 50
ใช้ได้ในท่าโจมตีของฝ่ายตรงข้าม แต่เมจของท่าต่อสู้ที่โปเกมอนนั้นจะได้รับ จะถูก (-30)

พาวเวอร์โซโคลน 160
เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 1 ลูก ย้ายไปติดกับโปเกมอนบนเบส

จุดอ่อน: ไฟ x2, ความต้านทาน: ฟ้า, นรก, นรก

Illus. Ryota Fuse
ใช้พลังงานของท่าโจมตีที่เชื่อมและแตกจาก ก็จะได้รับหน้าที่เป็น แท้ที่จริงในภูมิภาคอาคาลา

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ลาทีกอส HP 120

วิวัฒนาการจาก ลาทีกอส



#380 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 1.4m น้ำหนัก: 40.0kg

ความสามรถ เรดแอซซิสต์
ใช้ได้ 1 ครั้งในท่าโจมตีของเรา เลือกการตัดสินใจ 1 ในจากบนมือฝ่ายเรา ตัดที่ [ลาทีกอส] ฝ่ายเรา

โดนาบารี 70
เก็บเม็ดโปเกมอนฝ่ายตรงข้าม โปเกมอนนั้นจะไม่สามารถแตกจากท่าต่อสู้ของ [โปเกมอน VMAX]

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. You Nishida
ใช้พลังจิตและความรักกับมนุษย์ จะเปลี่ยนเป็นรูปร่างอันสวยงามที่หัวใจและจิตใจ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ลาทีกอส HP 130

วิวัฒนาการจาก ลาทีกอส



#381 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 2.0m น้ำหนัก: 60.0kg

ความสามรถ บลูแอซซิสต์
ใช้ได้ 1 ครั้งในท่าโจมตีของเรา เลือกการตัดสินใจ 1 ในจากบนมือฝ่ายเรา ตัดที่ [ลาทีกอส] ฝ่ายเรา

ลัสเตอร์เฟิร์จ 210
เลือกพลังงานที่ติดอยู่กับโปเกมอนนี้ 2 ลูก หักที่ตำแหน่งที่การ์ด

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Arotechu
มีดีโปเกมอนและใช้โอกาสยามเย็น เป็นโปเกมอนใจดีที่เก็บการตัดสินใจ

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

บูเมรา HP 50

วิวัฒนาการจาก บูเมรา



#704 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 0.3m น้ำหนัก: 2.8kg

พุงเข้าชน 10
หลอมละลาย 20

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Miki Tanaka
มีขาเป็นเครื่องประดับความขี้ขลาดที่เชื่อมและแตก ก็จะได้รับหน้าที่เป็น แท้ที่จริงในภูมิภาคฮาลอเน

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

บูเมลา HP 80

วิวัฒนาการจาก บูเมรา



#705 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 0.8m น้ำหนัก: 17.5kg

หลอมละลาย 20
กึ่งตัวกับ 50
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม เป็นสภาวะชา

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Saya Tsuruta
โปเกมอนบุคลิกที่ละเอียดอ่อนเล็ก ๆ ที่คิดเรื่องอาหารการกิน จากที่ดูท่าทาง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

บูเมลกอน HP 160

วิวัฒนาการจาก บูเมลา



#706 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 2.0m น้ำหนัก: 150.5kg

ความสามรถ หวังสั้น ๆ
ตราบนัดที่โปเกมอนนั้นจะอยู่บนตำแหน่งต่อสู้ เมื่อฝ่ายตรงข้ามนำการ์ดพลังงานจากบนมือมาติดที่โปเกมอน ให้ทอยเหรียญ 1 ครั้งก่อนตัด ถ้าออกก้อย ให้ทิ้งการ์ดพลังงานนั้นที่ตำแหน่งที่การ์ดโดยไม่นำมาติด

บัสเตอร์เทลา 120

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Nagomi Miji
มีขาเป็นเครื่องประดับความขี้ขลาดที่เชื่อมและแตก จากภาพเป็น 100 เท่าของขนาดจริง

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โนท็อกจิ HP 60

วิวัฒนาการจาก โนท็อกจิ



#206 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 1.5m น้ำหนัก: 14.0kg

ความสามรถ รังลึกลับ
ตราบนัดที่โปเกมอนนั้นจะอยู่จุดอ่อนของโปเกมอน* ที่อยู่บนกระดานของทั้งสองฝ่ายทุกตัวจะหายไปทั้งหมด

กลิ้ง 30

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Ryoma Uratsuka
เมื่อมองเห็นหน้าจะใช้หางขูดหูให้เข้าหากันโดยคิดว่านี่คือไฟที่เปลว

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โดเบีย HP 70

วิวัฒนาการจาก โดเบีย



#255 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 1.2m น้ำหนัก: 58.0kg

แคชสเกตซ์
เลือกการ์ดเทรนนอร์ [จูโจมแบบพิวซัน] ได้สูงสุด 2 ใบจากตำแหน่งที่การ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

สะบัดหาง 80

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Mitsuhiro Arita
จะวาดลวดลายอันสวยงามที่ออกมาจากปลายหาง โดยจะมีการสื่อสารกับในอากาศด้วยต่างกันไปตามภูมิภาค

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เอเนโด HP 60

วิวัฒนาการจาก เอเนโด



#300 โปเกมอนชนิดใหม่ ส่วนสูง: 0.6m น้ำหนัก: 11.0kg

โจมตีแปรปรวน 30
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกก้อย ท่าต่อสู้นี้จะล้มเหลว

จุดอ่อน: ฟ้า, ความต้านทาน: นรก, นรก

Illus. Yukiko Baba
มีขลุ่ยเล็กด้านหนึ่งที่ใช้พริ้วของลมให้พริ้วซึ่งก็ดี เวลาพริ้วพริ้วไม่รับทางสั่นของพริ้วเปลว

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

เอเนโคโรโระ HP 100 ★

วิวัฒนาการจาก เอเนโค

#501 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 1.1m น้ำหนัก: 32.6kg

★ **ก้าวก้าวตามใจชอบ**
ดูการ์ดที่มีฝ่ายตรงข้าม และเลือกการ์ด 1 ใบจากในนั้น แล้วคืนกลับ
ตำแหน่งของฝ่ายตรงข้าม

★★ **ตบเรียกสติ** 50×
ทอยเหรียญ 2 ครั้ง แต่จะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x50

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี ★

Illus. KiriAki
S&T E 082/100 c
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โฮรูบิ HP 60 ★

วิวัฒนาการจาก โฮรู

#559 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 0.4m น้ำหนัก: 6.8kg

★ **หาพรรคพวก**
เลือกการ์ดโปเกมอน 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ
แล้วสลับสำรับการ์ด

★★ **พุ่งเข้าใส่** 30
โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแรง 10 ด้วย

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี ★

Illus. ssi
S&T E 083/100 c
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โฮรูโต HP 140 ★

วิวัฒนาการจาก โฮรูบิ

#560 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 1.0m น้ำหนัก: 42.4kg

★★★ **ตบหนัก** 80

★★★★ **พุ่งเข้าใส่** 150
โปเกมอนตัวนี้จะได้รับแรง 30 ด้วย

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี ★★ ★

Illus. MAHOU
S&T E 084/100 c
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โยคุบะริสึ V HP 210 ★

วิวัฒนาการจาก โยคุบะริสึ

#502 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 0.2m น้ำหนัก: 16.0kg

★★ **ทิ้งตัวถึง** 40
ทอยเหรียญ 1 ครั้ง ถ้าออกหัว จะทำให้โปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม
เป็นสภาวะช็อค

★★★ **พินหน้าจอบตะกอล** 120
จักรการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี ★★

Illus. PLANETA Yamashita
กฎ V ถ้าโปเกมอน V หมอสภาพ
ฝ่ายตรงข้ามจะหยุดการโจมตีได้ 2 ใบ

S&T E 085/100 RR
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โยคุบะริสึ VMAX HP 320 ★

วิวัฒนาการจาก โยคุบะริสึ V

#503 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 0.2m น้ำหนัก: 18kg

★★ **ทำไรล่วน ๆ** 30
ด้วยแค้นจากการทำต่อสู้ ถ้าโปเกมอนบนตำแหน่งฝ่ายตรงข้ามหมดสภาพแล้ว
หยุดการโจมตีเพิ่ม 2 ใบ

★★★ **โคโรดิดี้** 160
จักรการ์ด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี ★★ ★

Illus. PLANETA Yamashita
กฎ VMAX ถ้าโปเกมอน VMAX หมอสภาพ
ฝ่ายตรงข้ามจะหยุดการโจมตีได้ 3 ใบ

S&T E 086/100 RRR
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

โคโคการะ HP 60 ★

วิวัฒนาการจาก โคโค

#821 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 0.2m น้ำหนัก: 1.8kg

★ **ตีหนัก** 10×
ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แต่จะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x10

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี -30

Illus. OKACHEKE
S&T E 087/100 c
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

อาโอคาราสึ HP 80 ★

วิวัฒนาการจาก โคโคการะ

#822 โปเกมอนสายพันธุ์ใหม่ น้ำหนัก: 0.8m น้ำหนัก: 16.0kg

★★ **ตีหนัก** 30×
ทอยเหรียญ 3 ครั้ง แต่จะเท่ากับจำนวนครั้งที่ออกหัว x30

จุดอ่อน: ไฟ ×2, ความต้านทาน: หมี -30

Illus. Naoyo Kimura
สำหรับการเล่นที่สนุกยิ่งขึ้น
ผู้เล่นสามารถนำการ์ดคืน
ขณะที่ใช้การ์ดต่อสู้ได้อย่างต่อเนื่อง

S&T E 088/100 c
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **ไอเท็ม**

ครอสทรานซ์ฟเวอร์

กฎ **ใช้ร่วมกัน**

[ครอสทรานซ์ฟเวอร์] ต้องใช้ 2 ใบพร้อมกันเท่านั้น (เอฟเฟกต์จะทำงาน 1 ครั้งด้วยการ์ด 2 ใบ)

เลือกการ์ดโปเกมอนหรือการ์ดซัพพอร์ต 1 ใบจากตำแหน่งทั้งการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู แล้วนำขึ้นมือ

จุดอ่อน: ไม่มี

Illus. Studio Bora Inc.
การ์ดไอเท็ม ใช้กับโปเกมอนฝ่ายเรา

S&T E 089/100 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER **ไอเท็ม**

ครอสสวิตเซอร์

กฎ **ใช้ร่วมกัน**

[ครอสสวิตเซอร์] ต้องใช้ 2 ใบพร้อมกันเท่านั้น (เอฟเฟกต์จะทำงาน 1 ครั้งด้วยการ์ด 2 ใบ)

เลือกโปเกมอนบนบนซ์ฝ่ายตรงข้าม 1 ตัว สลับกับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ หลังจากนั้นก็ สลับโปเกมอนบนตำแหน่งต่อสู้ฝ่ายเรากับโปเกมอนบนบนซ์

จุดอ่อน: ไม่มี

Illus. inose yuki
การ์ดไอเท็ม ใช้กับโปเกมอนฝ่ายเรา

S&T E 090/100 U
©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ไอเท็ม

บัตรแบตเทิลVIP



การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเราเท่านั้น

เลือกการ์ดโปเกมอนพื้นฐานได้สูงสุด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา วางบนแบตเทิลแล้วสู้สำรับการ์ด

Illus. Ryo Ueda การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 091/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ไอเท็ม

ลูกอมอัดเม็ดเพิ่มพลัง



การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

เทิร์นนี้ แมลงของท่าต่อสู้ที่โปเกมอน [จูโจมแบบพิวซัน] ฝ่ายเรา ใช้ทำกับโปเกมอนบนด้านที่ต่อสู้ฝ่ายตรงข้าม จะถูก [+30]

Illus. Toyate Beach การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 092/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ไอเท็ม

ถุงมือฟองน้ำ



การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

Illus. Toyate Beach การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 093/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ไอเท็ม

กระดิ่งยักษ์ที่รำลึก



การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

โปเกมอน **VMAX** ที่ติดการ์ดนี้เมื่อได้รับแมลงจากท่าต่อสู้ของโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามแล้วหมดสภาพ เลือกการ์ดที่ชอบ 1 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา นำขึ้นมือ แล้วสู้สำรับการ์ด

Illus. AYUMI ODASHIMA การ์ดไอเท็ม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 094/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชิฟเฟอร์

คาเกิตสึ



การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

ดูการ์ดบนมือฝ่ายตรงข้าม เลือกการ์ด [ไอเท็มติดโปเกมอน] [สเตเดียม] [พลังงานพิเศษ] ได้สูงสุด 2 ใบจากในนั้น ทั้งที่ตำแหน่งที่การ์ด

Illus. Hideki Ishikawa การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 095/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชิฟเฟอร์

ประกายแสงของคามิสึระ



การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

เลือกโปเกมอน [จูโจมแบบพิวซัน] ฝ่ายเราได้สูงสุด 2 ตัว นำการ์ด [พลังงานจูโจมแบบพิวซัน] จากสำรับการ์ดมาติดตัวละ 1 ใบ แล้วสู้สำรับการ์ด

Illus. Yusuke Ohmura การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 096/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชิฟเฟอร์

นักเต้น



การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

จั่วการ์ด 2 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ถ้าใช้ในเทิร์นแรกสุดของผู้เล่นฝ่ายเล่นที่หลัง จะจั่วการ์ดเพิ่มได้ 3 ใบ

Illus. Sanosuke Sakuma การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 097/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER ชิฟเฟอร์

พืดกับเดนโตะกับคอร์น



การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

เลือกการ์ดโปเกมอน [จูโจมแบบพิวซัน] ได้สูงสุด 3 ใบจากสำรับการ์ดฝ่ายเรา ให้ฝ่ายตรงข้ามดู นำขึ้นมือ แล้วสู้สำรับการ์ด

Illus. Yusuke Ohmura การ์ดชิฟเฟอร์ ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา

SR T E 098/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER สเตเดียม

สเก็ตพาร์ค



การ์ดสเตเดียม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างด้านหนึ่งต่อสู้ ถ้ามีการดวลเดิมหรือช็อกออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งที่การ์ด (ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมซึ่งเดิมช็อกตัวได้)

Illus. Oswaldo KATO การ์ดสเตเดียม ใช้ได้ในเทิร์นแรกสุดของฝ่ายเรา โดยวางไว้ข้างด้านหนึ่งต่อสู้ ถ้ามีการดวลเดิมหรือช็อกออกมาบนกระดาน ให้ทิ้งการ์ดใบนี้ที่ตำแหน่งที่การ์ด (ไม่สามารถใช้การ์ดสเตเดียมซึ่งเดิมช็อกตัวได้)

SR T E 099/100

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

