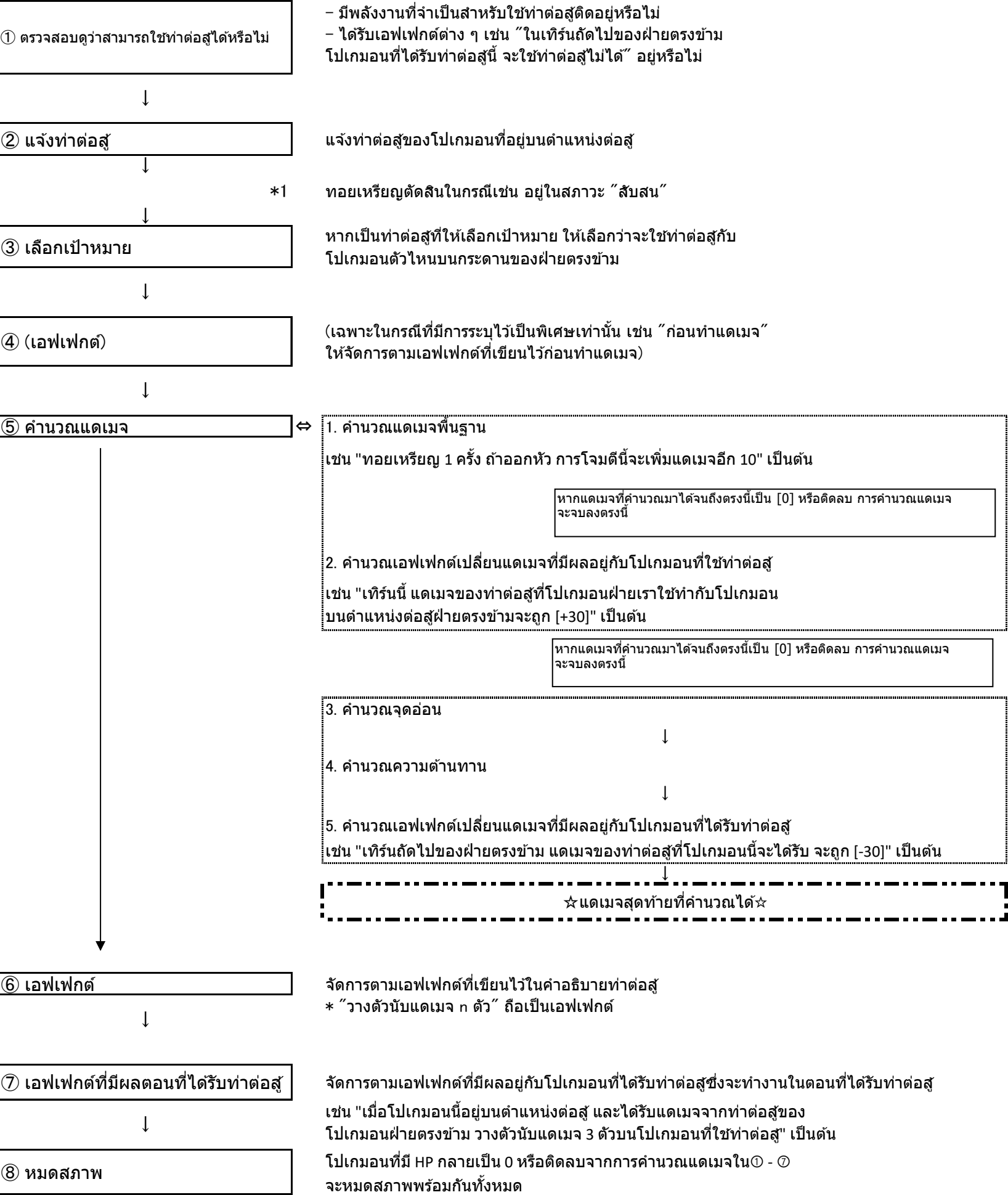
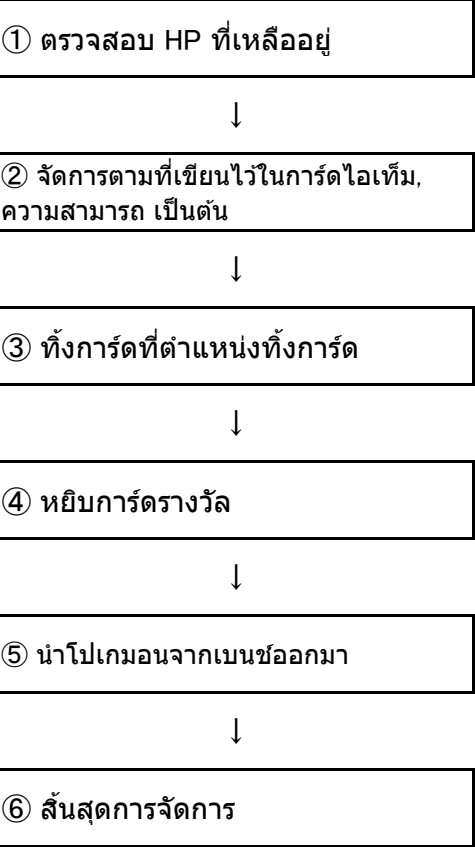


ขั้นตอนการใช้ท่าต่อสู้



การจัดการเมื่อโปเกมอนหมดสภาพ



ตรวจสอบดูว่ามีโปเกมอนตัวไหนที่มี HP กลายเป็น 0 หรือติดลบ

จัดการตามเอฟเฟกต์ที่จะทำงานเมื่อโปเกมอนหมดสภาพ

ทิ้งโปเกมอนของทั้งสองฝ่ายที่ไม่มี HP เหลืออยู่ที่ตำแหน่งทิ้งการ์ดพร้อมกันทั้งหมด

หากโปเกมอนของทั้งสองฝ่ายหมดสภาพ ให้ผู้เล่นฝ่ายที่จะเล่นในเทิร์นถัดไป เป็นฝ่ายหยิบการ์ดรางวัลก่อน

หากโปเกมอนของทั้งสองฝ่ายหมดสภาพ ให้ผู้เล่นฝ่ายที่จะเล่นในเทิร์นถัดไป เป็นฝ่ายนำโปเกมอนจากเบนช้อกมาวางก่อน

ถ้าเป็นการจัดการเมื่อหมดสภาพหลังจากใช้ท่าต่อสู้ เทิร์นของผู้เล่นคนนั้นจะจบลง
ถ้าเป็นการจัดการเมื่อหมดสภาพในตอนตรวจสอบโปเกมอน การตรวจสอบโปเกมอนนั้นจะจบลง

* การหมดสภาพในระหว่างกำลังตรวจสอบโปเกมอน หลังจากที่ผู้เล่นทั้งฝ่ายจัดการทุกอย่างที่ตนเองทำได้เสร็จสิ้นแล้ว โปเกมอนที่มี HP เท่ากับ 0 หรือติดลบจะหมดสภาพทั้งหมด