

# กฎพื้นฐาน

## โปเกมอนการ์ดเกม Ver.2.6

วันที่แก้ไขล่าสุด: 31 กรกฎาคม ค.ศ. 2020

### คำนำ

[กฎพื้นฐาน โปเกมอนการ์ดเกม] นี้เป็นกฎที่ใช้ร่วมกันในอีเวนต์ของโปเกมอนการ์ดเกมที่กำหนดขึ้นเพื่อให้ผู้เล่นทุกคนที่เข้าร่วมอีเวนต์สามารถแบดเทิลโปเกมอนการ์ดเกมกันได้อย่างสนุกสนาน

ขอให้รักษากฎซึ่งกันและกัน และมุ่งสร้างอีเวนต์ที่ดีเพื่อให้ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่านได้เพลิดเพลินกับโปเกมอนการ์ดเกมอย่างสบายใจ โดยไม่มุ่งหวังเพียงแค่ผลแพ้ชนะในการแบดเทิล

สารบัญ	
บทที่ 1 : สำหรับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่าน	P. 2
บทที่ 2 : สำหรับผู้เล่นทุกท่าน	P. 2
บทที่ 3 : สำหรับผู้ชมการแข่งขันทุกท่าน	P. 3
บทที่ 4 : ผู้ตัดสิน	P. 4
บทที่ 5 : การ์ดที่สามารถใช้ได้	P. 4
บทที่ 6 : ช่องใส่การ์ด	P. 5
บทที่ 7 : การ [สับ] สำรับการ์ด	P. 5,6
บทที่ 8 : การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ	P. 7
บทที่ 9 : การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน และการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน	P. 7
บทที่ 10 : การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต	P. 8
บทที่ 11 : การลงโทษ	P. 8,9,10

## บทที่ 1 : สำหรับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่าน

---

ขอให้ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ของไปเกมอนการ์ดเกมทุกท่าน  
ปฏิบัติต่อฝ่ายตรงข้ามด้วยความเคารพและมีน้ำใจซึ่งกันและกัน

## บทที่ 2 : สำหรับผู้เล่นทุกท่าน

---

ขอให้ผู้เล่นทุกท่านร่วมกันรักษากฎที่ตั้งไว้และรักษามารยาทในการแบดเทิล  
ยึดถือหลักการเล่นอย่างยุติธรรมเพื่อให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายแบดเทิลกันได้อย่างสบายใจ  
ฉะนั้น การปฏิบัติต่อคู่แข่งอย่างมีน้ำใจจึงเป็นสิ่งจำเป็น

ส่วนเรื่องมารยาทในการแบดเทิลนั้น  
ขอให้ผู้เล่นทุกท่านใส่ใจปฏิบัติตามหลักการดังนี้

- กล่าวทักทายและจับมือทักทายกันทั้งก่อนเริ่มและหลังจบการแบดเทิล
- ในระหว่างการแบดเทิล ให้แจ้งชื่อท่าต่อสู้หรือเอฟเฟกต์ที่จะใช้ให้ชัดเจน  
และขอให้คู่แข่งแบดเทิลตอบกลับให้ชัดเจนด้วยเช่นกัน
- ในระหว่างการแบดเทิล ขอให้เล่นโดยจัดการ์ดหรือสิ่งของที่นำมาอย่างเป็นระเบียบ  
เพื่อให้คู่แข่งแบดเทิลและผู้ตัดสิน (หรือสตาฟ) เข้าใจได้ง่าย
- จับต้องการ์ดของคู่แข่งแบดเทิลอย่างระมัดระวัง  
ในกรณีที่ตรวจสอบการ์ดของคู่แข่งแบดเทิล (การ์ดบนตำแหน่งต่อสู้ หรือบนเบนซ์ หรือบนตำแหน่งทิ้ง  
การ์ด)  
ขอให้รอก่อนที่คู่แข่งแบดเทิลอนุญาตก่อน จึงทำการตรวจสอบ
- ถ้าไม่มีคำสั่งระบุในการ์ด  
ห้ามแอบดูการ์ดบนมือหรือในสำรับของคู่แข่งแบดเทิลโดยพลการ
- ห้ามแสดงพฤติกรรมที่ทำให้คู่แข่งแบดเทิลรู้สึกไม่สบายใจ  
(เช่น ส่งเสียงดัง พุดไม่สุภาพกับฝ่ายตรงข้าม ตั้งใจถ่วงเวลาการเล่น เป็นต้น)
- หากจะลุกออกจากที่นั่งในระหว่างการแบดเทิล  
ให้ขออนุญาตคู่แข่งแบดเทิลและผู้ตัดสิน (หรือสตาฟ) ก่อน

- หากมีข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎในระหว่างการแข่งขัน  
ผู้เล่นทุกท่านสามารถเรียกผู้ตัดสิน (หรือสตาฟ) เพื่อสอบถามข้อสงสัยเหล่านั้นได้  
ผู้เล่นทุกท่านต้องปฏิบัติตามสิ่งที่ผู้ตัดสิน (หรือสตาฟ) กำหนด  
แต่ถ้าหากไม่เห็นชอบกับข้อตัดสินของผู้ตัดสิน  
สามารถร้องขอให้ทำการตัดสินใหม่จากผู้ตัดสินคนอื่นได้  
ทั้งนี้ การตัดสินโดยฝ่ายผู้ตัดสินต่อการร้องขอของผู้เล่นทุกท่านจะถือเป็นที่สุด

### **บทที่ 3 : สำหรับผู้ชมการแข่งขันทุกท่าน**

---

กรณีที่เข้าชมการแข่งขัน ขอให้รักษามารยาทและเข้าชมได้จากบริเวณที่ผู้จัดงานกำหนดไว้  
เพื่อไม่ให้เป็นกรรบกวนการจัดการแข่งขันและการแบดเทิล  
หากฝ่าฝืน ผู้ตัดสิน (หรือสตาฟ) อาจมีการพิจารณาเชิญให้ออกจากการแข่งขันได้

#### **บทที่ 4 : ผู้ตัดสิน**

---

ผู้ตัดสินทุกคนต้องรักษากฎที่กำหนดไว้

และร่วมมือกับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่าน รวมทั้งสตาฟ

เพื่อให้การดำเนินการแข่งขันเป็นไปอย่างยุติธรรมและราบรื่น

และควรปฏิบัติอย่างสุภาพเพื่อเป็นแบบอย่างที่ดีให้กับผู้เล่นทุกท่าน

หากพบข้อบกพร่องในกฎ หรือการทุจริตของผู้เล่น หรือพฤติกรรมที่น่าสงสัยว่าจะทุจริต

ผู้ตัดสินทุกคนสามารถบ่งชี้และแก้ไขได้

นอกจากนี้ ในการแข่งขันบางรายการจะมีหัวหน้าผู้ตัดสิน

การตัดสินกฎของการแข่งขันดังกล่าวโดยหัวหน้าผู้ตัดสินและผู้จัดงานอีเวนต์จะถือเป็นที่สุด

#### **บทที่ 5 : การ์ดที่สามารถใช้ได้**

---

ผู้เล่นจะใช้การ์ดที่กำหนดไว้ตามกติกาของแต่ละการแข่งขัน (คือกฎการเล่นที่กำหนดไว้ตามแต่ละการแข่งขัน)

ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันใดก็ไม่สามารถใช้การ์ดปลอมได้ (รวมถึงการ์ดก็อบบี้หรือการ์ดทำเอง)

หากด้านหน้า ด้านหลัง หรือด้านข้างของการ์ดมีรอย คราบ เครื่องหมาย หรือการบิดงอจนสามารถแยกความ

แตกต่างจากการ์ดอื่นในสำรับเดียวกันได้ ผู้ตัดสินอาจตัดสินไม่ให้ใช้ในการแข่งขันได้ ยกเว้นในกรณีที่ใช้ของใส่การ์ด

แล้วทำให้ไม่สามารถแยกความแตกต่างได้ ก็สามารถใส่การ์ดนั้นได้

\* อาจมีการกำหนดเงื่อนไขของของใส่การ์ดที่สามารถใช้ได้ในแต่ละการแข่งขัน

## บทที่ 6 : ซองใส่การ์ด

---

ผู้เล่นจะต้องใช้ซองใส่การ์ดตามกติกาของแต่ละการแข่งขันกำหนด แต่ไม่จำเป็นต้องใช้ซองใส่การ์ด

ในการแข่งขัน หากผู้ตัดสินตัดสินว่าไม่สามารถใช้ซองใส่การ์ดนั้นได้ ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะเปลี่ยนเป็นซองใส่การ์ดอื่นที่เหมาะสมกว่า หรือไม่ใช้ซองใส่การ์ดในการแบดเทิลก็ได้

\*อาจมีบางการแข่งขันที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดให้ต้องใช้ซองใส่การ์ดตามที่ระบุไว้

## บทที่ 7 : การ สับ สำรับการ์ด

---

การ [สับ] สำรับการ์ดต้องสับให้ผสมกันให้ดี เพื่อให้การ์ดเรียงแบบสุ่มโดยไม่ให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายทราบลำดับการ์ดในสำรับ

เมื่อเริ่มการแบดเทิลและหลังจากมีคำสั่งให้ [สับสำรับการ์ด] ในระหว่างการแบดเทิล ผู้เล่นทุกท่านจะต้อง [สับ] สำรับการ์ดให้อยู่ในสภาพที่เป็นการเรียงแบบสุ่ม

หากมีการกระทำทุจริตในตอนสับสำรับการ์ด จะถูกตัดสินลงโทษอย่างเข้มงวด

\*เกี่ยวกับการลงโทษได้เขียนไว้ละเอียดในบทที่ 11

### ① การที่ผู้เล่นสับสำรับการ์ด

- ผู้เล่นสามารถสับสำรับการ์ดได้จนกว่าจะพอใจ เพื่อให้การ์ดในสำรับฝ่ายตนอยู่ในลักษณะการเรียงแบบสุ่ม แต่จะต้องสับในตำแหน่งที่คู่แข่งแบดเทิลสามารถเห็นการสับได้ และทำในระยะเวลาที่เหมาะสม โดยระวังไม่ทำท่าหน้าที่การ์ด หรือดูการ์ด

- หลังจากคู่แข่งตีกลับสำหรับการ์ดของฝ่ายตัวเองเสร็จแล้ว ผู้เล่นสามารถตีกลับสำหรับการ์ดของฝ่ายตรงข้ามนั้นเพิ่ม หรือ ตัด\* สำหรับการ์ดนั้นก็ได้

โดยผู้เล่นต้องทำอย่างรวดเร็ว และระวังไม่ทำตาหนีหรือดูการ์ดฝ่ายตรงข้าม

\* [ตัด] คือการหยิบส่วนบนของสับเพื่อแบ่งเป็น 2 กอง นำส่วนที่ตัดออกมาวางไว้ด้านล่างของอีกกอง หากแบ่งเป็น 3 กองขึ้นไปจะไม่ใช้การตัดแต่จะถือว่าเป็นการสับ

- หลังจากผู้เล่นสับสำหรับการ์ดฝ่ายตนเองแล้ว ให้เชิญชวนคู่แข่งตีกลับสำหรับการ์ดเพิ่มหรือตัดสำหรับการ์ดด้วย (คู่แข่งตีกลับฝ่ายตรงข้ามสามารถร้องขอให้สับหรือตัดสำหรับการ์ดด้วยก็ได้)

หลังจากคู่แข่งตีกลับสำหรับการ์ดเพิ่มหรือตัดสำหรับการ์ดให้แล้ว ผู้เล่นไม่สามารถสับหรือตัดสำหรับการ์ดฝ่ายตนได้อีก

## ② การที่ผู้ตัดสินสับสำหรับการ์ด

- ผู้ตัดสินมีสิทธิ์สับสำหรับการ์ดของผู้เล่นตามที่ผู้เล่นร้องขอ หรือตามการตัดสิน

- หากผู้เล่นรู้สึกว่าการสับสำหรับการ์ดของฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยังสับได้ไม่สุ่มเพียงพอ หรือไม่ได้ทำตามขั้นตอน ผู้เล่นสามารถเรียกและร้องขอผู้ตัดสินให้สับสำหรับการ์ดนั้นได้

หลังจากผู้ตัดสินสับสำหรับการ์ดเรียบร้อยแล้ว ผู้เล่นจะไม่สามารถสับหรือตัดสำหรับการ์ดได้อีก

## **บทที่ 8 : การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ**

---

การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ จะตัดสินตามกติกาของแต่ละการแข่งขัน บางกติกาอาจให้ผู้เล่นและคู่แบดเทิลเซ็นรับผลการแข่งขันบนบัตรผู้เข้าแข่งขันหรืออื่นๆ ทั้งนี้ ผลการแข่งขันที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเซ็นรับรองไปแล้วนั้นจะไม่สามารถยกเลิกได้

ถึงแม้จะจบการแบดเทิลแล้ว แต่หากมีกรณีที่ต้องพบการทุจริต และมีการยอมรับในการกระทำดังกล่าว หรือมีข้อกังวลและมีผลกระทบต่อการเล่นการแข่งขันในภายหลังอย่างเห็นได้ชัดอันเนื่องมาจากการทุจริตนั้น ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์แก้ไขผลการแบดเทิลหรือเพิกถอนสิทธิ์ทั้งหมดที่ตามมาับผลการแบดเทิลก่อนการแก้ไขได้

นอกจากนี้ หากตัดสินแล้วเห็นว่ายากที่จะกำหนดผลแพ้ชนะในการแบดเทิล อาจมีการให้หัวหน้าผู้ตัดสินและผู้จัดงานอีเวนต์ทำการกำหนดผลแพ้ชนะ

## **บทที่ 9 : การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน และการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน**

---

### ① การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน (Intentional Draw)

ทราบใดที่เกมหรือการแข่งขันยังไม่จบ ผู้เล่นสามารถขอยอมแพ้ หรือขอให้จบเกมหรือการแข่งขันนั้นแบบเสมอกัน โดยที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเห็นพ้องต้องกันได้

ในตอนที่เราเสนอให้ฝ่ายตรงข้ามตกลงยอมเสมอกัน ห้ามใช้เงินทอง ฯลฯ เป็นเครื่องต่อรอง หากทำเช่นนั้นจะถือว่าเข้าข่าย “การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต” และจะมีการลงโทษในระดับที่รุนแรงกว่าหรือเท่ากับการหมดสิทธิ์แข่ง หากฝ่ายตรงข้ามเสนอข้อเสนอดังกล่าวมาจะต้องเรียกผู้ตัดสินโดยทันที

### ② การสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน

ผู้เล่นที่ต้องการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน ต้องแจ้งให้ผู้ตัดสิน (หรือสต๊าฟ) ทราบ และต้องได้รับอนุญาตก่อน หลังการประกาศตัวคู่แบดเทิล ผู้เล่นที่ตัดสินใจสละสิทธิ์ก่อนเริ่มการแบดเทิล จะถือว่าแพ้โดยไม่ได้ลงแข่ง และถือเป็นการสละสิทธิ์การแข่งขันหลังจากนั้น

## บทที่ 10 : การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต

ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันใดๆ ก็ตาม ห้ามผู้เล่นสมัครกับคูแบดเทิลเพื่อกำหนดผลการแข่ง หรือกระทำการแก้ไขปลอมแปลง

หากมีการทุจริตผลการแบดเทิลจะต้องถูกลงโทษอย่างเข้มงวด

\*เกี่ยวกับการลงโทษได้เขียนไว้ละเอียดในบทที่ 11

## บทที่ 11 : การลงโทษ

หากไม่ปฏิบัติตามข้อกำหนดต่างๆ ที่เขียนไว้ในกติกาของแต่ละการแข่งขัน เช่น กฎพื้นฐานโบเกมอนการ์ดเกมฉบับนี้ และคู่มือการเล่น ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันหรืออีเวนต์นั้น (ต่อไปจะเรียกว่าผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขัน) อาจใช้สิทธิ์ในการลงโทษได้

การลงโทษนั้น ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันจะตัดสินจากระดับของการแข่งขันหรืออีเวนต์ หรือสภาพการณ์และระดับความรุนแรงของการละเมิดกฎ และหลังจากการลงโทษแล้วหากยังมีการฝ่าฝืนกฎซ้ำ อาจนำไปสู่การลงโทษที่รุนแรงขึ้นได้

### **[ประเภทของการลงโทษและกฎการนำไปใช้]**

\*ข้อ ① - ข้อ ⑤ ด้านล่างนี้เป็นเพียงตัวอย่างการลงโทษ แม้จะมีการละเมิดกฎที่คล้ายกัน แต่ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันอาจตัดสินลงโทษที่เบา (หรือหนัก) กว่าได้

#### **① [ตักเตือน]**

[ตักเตือน] จะทำเมื่อยังไม่มีผลต่อการแพ้ชนะของการแบดเทิล และยังสามารถกลับมาแข่งขันได้อย่างถูกต้อง หรือใช้เมื่อการละเมิดยังไม่ส่งผลให้ผู้เล่นอีกฝ่ายหนึ่งอยู่ในสภาพได้เปรียบกว่า

(ตัวอย่างการละเมิด)

- หยางหน้าการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสাঁบหรือการ์ดราววัล 1 ใบของฝ่ายตนโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นต่อโดยไม่รอผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามตรวจสอบ
- แกล้งมองไม่เห็นที่ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามลิ้มหยิบการ์ดราววัล เป็นต้น



## ② [ว่ากล่าว]

[ว่ากล่าว] จะทำเมื่อยังสามารถกลับมาแข่งขันได้อย่างถูกต้อง แต่อาจมีผลกระทบต่อการแพ้ชนะของการแบดเทิล หรือหลังจากมีการ [ตักเตือน] หลายครั้งแล้วก็ยังทำการละเมิดกฎที่เป็นระดับการ [ตักเตือน] ซ้ำๆ เมื่อถูกว่ากล่าว อาจมี [การลงโทษต่อการรบกวนมือ] เพิ่มเติมด้วย (ตัวอย่างการละเมิด)

- จู้การ์ดเกินกำหนดโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นซ้ำตั้งเวลาให้ไม่สามารถจบการแบดเทิลได้ในเวลาที่กำหนด
- ทั้งๆ ที่ทำให้ไปเกมหมดสภาพแล้ว แต่เล่นเกมต่อไปโดยลืมหิบบการตรวจวัล เป็นต้น

## ③ [คาดโทษ]

[คาดโทษ] จะทำเมื่อการแบดเทิลนั้นยากที่จะกลับมาแบดเทิลกันได้อย่างถูกต้องอีก

นอกจากนี้ หลังจากมีการ [ว่ากล่าว] แล้ว ก็ยังทำการละเมิดกฎในระดับการ [ตักเตือน] หรือ [ว่ากล่าว] ซ้ำๆ ก็อาจจะมีการลงโทษแบบคาดโทษนี้

เมื่อมีการลงโทษนี้ ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันสามารถตัดสินให้คู่แบดเทิลของผู้เล่นที่ถูกลงโทษจู้การ์ดรางวัลฝ่ายตนเองได้ ส่วนจำนวนการตรวจวัลที่จู้ ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันจะตัดสินจากผลกระทบจากการละเมิดกฎหรือสภาพการณ์นั้นๆ

(ตัวอย่างการละเมิด)

- ผสมการ์ดบนมือหรือการ์ดจากตำแหน่งที่การ์ดเข้ากับสำรับการ์ดแล้วสับนอกเหนือจากคำสั่งในเอฟเฟกต์ของการ์ดโดยไม่ได้ตั้งใจ
- ใช้การ์ดซัพพอร์ตสองครั้งในเทิร์นเดียวกันแล้วเล่นต่อไปโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นไม่ตรงตามเอฟเฟกต์ที่เขียนในการ์ดและยังเล่นเกมต่อไป เป็นต้น

## ④ [ปรับแพ้]

[ปรับแพ้] จะใช้เมื่อผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันตัดสินว่าการกระทำนั้นส่งผลกระทบต่อการเล่นในระหว่างทำการแบดเทิล หรือต่อผลการแบดเทิล และไม่สมควรให้ดำเนินการแบดเทิลต่อไปได้ หรือไม่สมควรที่จะยอมรับผลการแบดเทิล ผู้เล่นที่ถูกลงโทษจะถูกปรับแพ้ในการแบดเทิลนั้น

\*ถ้าผู้เล่นทั้งสองฝ่ายถูกลงโทษ จะถือว่าแพ้ทั้งสองฝ่าย

(ตัวอย่างการละเมิด)

- สมคบกับคู่แบดเทิลเพื่อแบดเทิลหรือกำหนดผลการแบดเทิลให้เป็นไปอย่างไม่เหมาะสม
- การ์ดในสำรับที่นำมาใช้จริงไม่ตรงกับเด็คลิสต์ เป็นต้น

⑤ [ตัดสิทธิ์การเข้าร่วม]

[ตัดสิทธิ์การเข้าร่วม] มี 2 แบบ โดยจะลงโทษแบบใดแบบหนึ่งหรือทั้งสองแบบในกรณีที่มีการกระทำของผู้เล่นส่งผลกระทบบ่อยอย่างรุนแรงกับความยุติธรรมในการแข่งขัน หรือการดำเนินการแข่งขันอย่างเห็นได้ชัด

- หมดสิทธิ์แข่ง

ผู้เล่นที่ถูกลงโทษนี้ จะไม่สามารถทำการแบดเทิลในการแข่งขันนั้นได้อีกต่อไป และจะถูกตัดสิทธิ์การรับรางวัลของการแข่งขัน

(ตัวอย่างการละเมิด)

- จั๋วการ์ดเพิ่มอย่างจงใจ
- นำการ์ดบนตำแหน่งทิ้งการ์ดกลับขึ้นมืออย่างจงใจ
- จงใจดึงเวลาการเล่นให้นานและทำให้มีผลต่อการแพ้ชนะ
- การกระทำที่ละเมิดความยุติธรรมในการแข่งขัน เช่น การจงใจทำสัญลักษณ์โดยการทำรอย คราบ หรือขอรัดและซองใส่การ์ด หรือจัดลำดับ (เรียงลำดับการ์ดในสำรับ) เป็นต้น

- ระงับการลงแข่ง

ผู้เล่นที่ถูกลงโทษนี้ จะถูกห้ามไม่ให้เข้าร่วมในกิจกรรมหรือเข้างานอีเวนต์ที่ เดอะ โปเกมอน คัมพานี (The Pokémon Company) จัดเป็นระยะเวลาหนึ่ง

(ตัวอย่างการละเมิด)

- การกระทำที่ละเมิดกฎระเบียบทางสังคมและจรรยาบรรณ เช่น ทำอันตรายต่อผู้ร่วมงาน ทำอุปกรณ์ในการแข่งขันเสียหายโดยจงใจ เป็นต้น