

# กฎพื้นฐาน

# โป๊กเกอร์ออนไลน์

## Ver.2.7

วันที่แก้ไขล่าสุด: 1 พฤษภาคม ค.ศ. 2023

### คำนำ

[กฎพื้นฐาน โป๊กเกอร์ออนไลน์]

นี่เป็นกฎที่ใช้ร่วมกันในอีเวนต์ของโป๊กเกอร์ออนไลน์ที่กำหนดขึ้นเพื่อให้ผู้เล่นทุกคนที่เข้าร่วมอีเวนต์สามารถแบดเทิลโป๊กเกอร์ออนไลน์กันอย่างสนุกสนาน

ขอให้รักษากฎซึ่งกันและกัน

และมุ่งสร้างอีเวนต์ที่ดีเพื่อให้ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่านได้เพลิดเพลินกับโป๊กเกอร์ออนไลน์อย่างสบายใจ โดยไม่มุ่งหวังเพียงแค่ผลประโยชน์ในการแบดเทิล

สารบัญ	
บทที่ 1 : สำหรับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่าน	P. 2
บทที่ 2 : สำหรับผู้เล่นทุกท่าน	P. 2
บทที่ 3 : สำหรับผู้ชมการแข่งขันทุกท่าน	P. 3
บทที่ 4 : ผู้ตัดสิน	P. 4
บทที่ 5 : การ์ดที่สามารถใช้ได้	P. 4
บทที่ 6 : ช่องใส่การ์ด	P. 5
บทที่ 7 : การ [สับ] สำหรับการ์ด	P. 5,6
บทที่ 8 : การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ	P. 7
บทที่ 9 : การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน และการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน	P. 7
บทที่ 10 : การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต	P. 8
บทที่ 11 : การลงโทษ	P. 8,9,10

## บทที่ 1 : สำหรับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่าน

ขอให้ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ของโปเกมอนการ์ดเกมทุกท่าน  
ปฏิบัติตามฝ่ายตรงข้ามด้วยความเคารพและมีน้ำใจซึ่งกันและกัน

## บทที่ 2 : สำหรับผู้เล่นทุกท่าน

ขอให้ผู้เล่นทุกท่านร่วมกันรักษากฎที่ตั้งไว้และรักษามารยาทในการแบดเทิล  
ยึดถือหลักการเล่นอย่างยุติธรรมเพื่อให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายแบดเทิลกันได้อย่างสบายใจ  
ฉะนั้น การปฏิบัติต่อคู่แบดเทิลอย่างมีน้ำใจจึงเป็นสิ่งจำเป็น

ส่วนเรื่องมารยาทในการแบดเทิลนั้น  
ขอให้ผู้เล่นทุกท่านใส่ใจปฏิบัติตามหลักการดังนี้

- กล่าวทักทายและจับมือทักทายกันทั้งก่อนเริ่มและหลังจบการแบดเทิล
- ในระหว่างการแบดเทิล ให้แจ้งชื่อท่าต่อสู้หรือเอฟเฟกต์ที่จะใช้ให้ชัดเจน  
และขอให้คู่แบดเทิลตอบกลับให้ชัดเจนด้วยเช่นกัน
- ในระหว่างการแบดเทิล  
ขอให้เล่นโดยจัดการ์หรือสิ่งของที่นำมาอย่างเป็นระเบียบ  
เพื่อให้คู่แบดเทิลและผู้ตัดสิน (หรือสต๊าฟ) เข้าใจได้ง่าย
- จับต้องการ์ดของคู่แบดเทิลอย่างระมัดระวัง  
ในกรณีที่จะตรวจสอบการ์ดของคู่แบดเทิล (การ์ดบนตำแหน่งต่อสู้  
หรือบนเบนซ์ หรือบนตำแหน่งหึ่งการ์ด)  
ขอให้รอก่อนกว่าคู่แบดเทิลอนุญาตก่อน จึงทำการตรวจสอบ
- ถ้าไม่มีคำสั่งระบุในการ์ด  
ห้ามแอบดูการ์ดบนมือหรือในสำรับของคู่แบดเทิลโดยพลการ
- ห้ามแสดงพฤติกรรมที่ทำให้คู่แบดเทิลรู้สึกไม่สบายใจ  
(เช่น ส่งเสียงดัง พูดไม่สุภาพกับฝ่ายตรงข้าม ตั้งใจถ่วงเวลาการเล่น เป็นต้น)

- หากจะลูกออกจากที่นั่งในระหว่างการแบดเทิล  
ให้ขออนุญาตคู่แบดเทิลและผู้ตัดสิน (หรือสตาวฟ) ก่อน
  
- หากมีข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎในระหว่างการแบดเทิล  
ผู้เล่นทุกท่านสามารถเรียกผู้ตัดสิน (หรือสตาวฟ) เพื่อสอบถามข้อสงสัยเหล่านั้นได้  
ผู้เล่นทุกท่านต้องปฏิบัติตามสิ่งที่ผู้ตัดสิน (หรือสตาวฟ) กำหนด  
แต่ถ้าหากไม่เห็นชอบกับข้อตัดสินของผู้ตัดสิน  
สามารถร้องขอให้ทำการตัดสินใหม่จากผู้ตัดสินคนอื่นได้  
ทั้งนี้  
การตัดสินโดยฝ่ายผู้ตัดสินต่อการร้องขอของผู้เล่นทุกท่านจะถือเป็นที่สุด

### บทที่ 3 : สำหรับผู้ชมการแข่งขันทุกท่าน

กรณีที่เข้าชมการแข่งขัน  
ขอให้รักษามารยาทและเข้าชมได้จากบริเวณที่ผู้จัดงานกำหนดไว้  
เพื่อไม่ให้เป็นการรบกวนการจัดการแข่งขันและการแบดเทิล  
หากฝ่าฝืน ผู้ตัดสิน (หรือสตาวฟ) อาจมีการพิจารณาเชิญให้ออกจากการเข้าชมได้

## **บทที่ 4 : ผู้ตัดสิน**

---

ผู้ตัดสินทุกคนต้องรักษากฎที่กำหนดไว้  
และร่วมมือกับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกท่าน รวมทั้งสถาฟ  
เพื่อให้การดำเนินการแข่งขันเป็นไปอย่างยุติธรรมและราบรื่น

และควรปฏิบัติอย่างสุภาพเพื่อเป็นแบบอย่างที่ดีให้กับผู้เล่นทุกท่าน  
หากพบข้อบกพร่องในกฎ หรือการทุจริตของผู้เล่น  
หรือพฤติกรรมที่น่าสงสัยว่าจะทุจริต  
ผู้ตัดสินทุกคนสามารถบ่งชี้และแก้ไขได้

นอกจากนี้ ในการแข่งขันบางรายการจะมีหัวหน้าผู้ตัดสิน  
การตัดสินกฎของการแข่งขันดังกล่าว โดยหัวหน้าผู้ตัดสินและผู้จัดงานอีเวนต์จะถือ  
เป็นที่สิ้นสุด

## **บทที่ 5 : การ์ดที่สามารถใช้ได้**

---

ผู้เล่นจะใช้การ์ดที่กำหนดไว้ตามกติกาเรกกูเลชันของแต่ละการแข่งขัน  
(คือกฎการเล่นที่กำหนดไว้ตามแต่ละการแข่งขัน)

ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันใด ไม่สามารถใช้การ์ดปลอมได้  
(รวมถึงการ์ดทดแทนที่ทำมาจากการก๊อปปี้หรือทำเองด้วยมือ)

เว้นแต่เฉพาะในกรณีที่ผู้ตัดสินตัดสินว่าจะไม่สามารถเดินเกมต่อไปได้อย่างยุติธรรมอันเนื่องมาจากความเสียหายของการ์ดที่เกิดขึ้นโดยไม่ได้เจตนา  
จะอนุญาตให้ใช้การ์ดที่นำมาใช้แทนการ์ดที่เสียหายได้ (การ์ดทดแทน)  
โดยที่การ์ดทดแทนนั้นจะต้องเป็นการ์ดที่ผู้ตัดสินออกให้  
หรือเป็นการ์ดที่ได้รับการอนุญาตโดยผู้ตัดสินเท่านั้น

หากด้านหน้า ด้านหลัง หรือด้านข้างของการ์ดมีรอย คราบ เครื่องหมาย  
หรือการบิดงอจนสามารถแยกความแตกต่างจากการ์ดอื่นในสำรับเดียวกันได้  
ผู้ตัดสินอาจตัดสินไม่ให้ใช้ในการแข่งขันได้  
ยกเว้นในกรณีที่ใช้ของใส่การ์ดแล้วทำให้ไม่สามารถแยกความแตกต่างได้  
จะสามารถใช้การ์ดนั้นได้

\* อาจมีการกำหนดเงื่อนไขของช่องใส่การ์ดที่สามารถใช้ได้ในแต่ละการแข่งขัน

## **บทที่ 6 : ช่องใส่การ์ด**

---

ผู้เล่นจะต้องใช้ช่องใส่การ์ดตามกติกาเรกกูเลชันที่แต่ละการแข่งขันกำหนด แต่ไม่จำเป็นต้องไปว่าต้องใช้ช่องใส่การ์ด

ในการแข่งขัน หากผู้ตัดสินตัดสินว่าไม่สามารถใช้ช่องใส่การ์ดนั้นได้ ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะเปลี่ยนเป็นช่องใส่การ์ดอื่นที่เหมาะสมกว่า หรือไม่ใช้ช่องใส่การ์ดในการแบดเทิลก็ได้

\* อาจมีบางการแข่งขันที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดให้ต้องใช้ช่องใส่การ์ดตามที่ระบุไว้

## **บทที่ 7 : การ สับ สำรับการ์ด**

---

การ [สับ] สำรับการ์ดต้องสับให้ผสมกันให้ดี เพื่อให้การ์ดเรียงแบบสุ่มโดยไม่ให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายทราบลำดับการ์ดในสำรับ เมื่อเริ่มการแบดเทิลและหลังจากมีคำสั่งให้ [สับสำรับการ์ด] ในระหว่างการแบดเทิล ผู้เล่นทุกท่านจะต้อง [สับ] สำรับการ์ดให้อยู่ในสภาพที่เป็นการเรียงแบบสุ่ม หากมีการกระทำทุจริตในตอนสับสำรับการ์ด จะถูกตัดสินลงโทษอย่างเข้มงวด

\* เกี่ยวกับการลงโทษได้เขียนไว้อย่างละเอียดในบทที่ 11

### **① การที่ผู้เล่นสับสำรับการ์ด**

- ผู้เล่นสามารถสับสำรับการ์ดได้จนกว่าจะพอใจ เพื่อให้การ์ดในสำรับฝ่ายตนอยู่ในลักษณะการเรียงแบบสุ่ม

แต่จะต้องสับในตำแหน่งที่คู่แบตเทิลสามารถเห็นการสับได้  
และทำในระยะเวลาที่เหมาะสม โดยระวังไม่ทำท่าหนีที่การ์ด หรือดูการ์ด

- หลังจากคู่แข่งแบดเทิลส์สำหรับการ์ดของฝ่ายตัวเองเสร็จแล้ว ผู้เล่นสามารถสับสำหรับการ์ดของฝ่ายตรงข้ามนั้นเพิ่ม หรือ ตัด\* สำหรับการ์ดนั้นก็ได้ โดยผู้เล่นต้องทำอย่างรวดเร็ว และระวังไม่ทำท่าหนีหรือดูการ์ดฝ่ายตรงข้าม

\* [ตัด] คือการหยิบส่วนบนของสำรับเพื่อแบ่งเป็น 2 กอง นำส่วนที่ตัดออกมาวางไว้ด้านข้างของอีกกอง หากแบ่งเป็น 3 กองขึ้นไปจะไม่ใช่การตัดแต่จะถือว่าเป็นการสับ

- หลังจากผู้เล่นสับสำหรับการ์ดฝ่ายตนเองแล้ว ให้เชิญชวนคู่แข่งแบดเทิลส์สำหรับการ์ดเพิ่มหรือตัดสำหรับการ์ดด้วย (คู่แข่งแบดเทิลส์ฝ่ายตรงข้ามสามารถร้องขอให้สับหรือตัดสำหรับการ์ดด้วยก็ได้) หลังจากคู่แข่งแบดเทิลส์สำหรับการ์ดเพิ่มหรือตัดสำหรับการ์ดให้แล้ว ผู้เล่นไม่สามารถสับหรือตัดสำหรับการ์ดฝ่ายตนได้อีก

## ② การที่ผู้ตัดสินสับสำหรับการ์ด

- ผู้ตัดสินมีสิทธิ์สับสำหรับการ์ดของผู้เล่นตามที่ผู้เล่นร้องขอ หรือตามการตัดสิน
- หากผู้เล่นรู้สึกว่าการสับสำหรับการ์ดของฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยังสับได้ไม่สุ่มเพียงพอ หรือไม่ได้ทำตามขั้นตอน ผู้เล่นสามารถเรียกและร้องขอผู้ตัดสินให้สับสำหรับการ์ดนั้นได้ หลังจากผู้ตัดสินสับสำหรับการ์ดเรียบร้อยแล้ว ผู้เล่นจะไม่สามารถสับหรือตัดสำหรับการ์ดได้อีก

## บทที่ 8 : การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ

การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ

จะตัดสินตามกติกาเรกกูเลชันที่กำหนดไว้ในแต่ละการแข่งขัน

บางกติกาเรกกูเลชันอาจให้ผู้เล่นและคู่แบดเทิลเซ็นรับผลการแข่งขันบนบัตรผู้เข้าแข่งขันหรืออื่น ๆ ทั้งนี้

ผลการแข่งขันที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเซ็นรับรองไปแล้วนั้นจะไม่สามารถยกเลิกได้

ถึงแม้จะจบการแบดเทิลแล้ว แต่หากมีกรณีที่ต้องตรวจพบการทุจริต

และมีการยอมรับในการกระทำดังกล่าว

หรือมีข้อกังวลและมีผลกระทบต่อการเล่นการแข่งขันในภายหลังอย่างเห็นได้ชัดอัน

เนื่องมาจากการทุจริตนั้น

ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์แก้ไขผลการแบดเทิลหรือเพิกถอนสิทธิ์ทั้งหมดที่ตามมาับผลการแบดเทิลก่อนการแก้ไขได้

นอกจากนี้ หากตัดสินแล้วเห็นว่ายากที่จะกำหนดผลแพ้ชนะในการแบดเทิล

อาจมีการให้หัวหน้าผู้ตัดสินและผู้จัดงานอีเวนต์ทำการกำหนดผลแพ้ชนะ

## บทที่ 9 : การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน และการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน

### ① การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน (Intentional Draw)

ตราบใดที่เกมหรือการแข่งขันยังไม่จบ ผู้เล่นสามารถขอยอมแพ้ หรือขอให้จบเกมหรือการแข่งขันนั้นแบบเสมอกัน โดยที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเห็นพ้องต้องกันได้

ในตอนที่ไม่เสนอให้ฝ่ายตรงข้ามตกลงยอมเสมอกัน ห้ามใช้เงินทอง ฯลฯ เป็นเครื่องต่อรอง หากทำเช่นนั้นจะถือว่าเป็นเข้าข่าย “การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต”

และจะมีการลงโทษในระดับที่รุนแรงกว่า หรือเท่ากับการหมดสิทธิ์แข่ง หากฝ่ายตรงข้ามเสนอข้อเสนอดังกล่าวมาจะต้องเรียกผู้ตัดสินโดยทันที

### ② การสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน

ผู้เล่นที่ต้องการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน ต้องแจ้งให้ผู้ตัดสิน (หรือสต๊าฟ) ทราบ และต้องได้รับอนุญาตก่อน หลังการประกาศตัวคู่แบดเทิล



ผู้เล่นที่ตัดสินใจสละสิทธิ์ก่อนเริ่มการแบดเทิล  
และถือเป็นการสละสิทธิ์การแข่งขันหลังจากนั้น

จะถือว่าแพ้โดยไม่ได้ลงแข่ง

## บทที่ 10 : การจัดการกับผลการเบตเทิลที่มีการทุจริต

ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันใด ๆ ก็ตาม  
ห้ามผู้เล่นสมคบกับคู่เบตเทิลเพื่อกำหนดผลการแข่ง  
หรือกระทำการแก้ไขปลอมแปลง  
หากมีการทุจริตผลการเบตเทิลจะต้องถูกลงโทษอย่างเข้มงวด

\*เกี่ยวกับการลงโทษได้เขียนไว้อย่างละเอียดในบทที่ 11

## บทที่ 11 : การลงโทษ

หากไม่ปฏิบัติตาม “กฎพื้นฐานโปเกมอนการ์ดเกม” ฉบับนี้ คู่มือการเล่น  
และข้อกำหนดต่าง ๆ ที่เขียนไว้ในกติกาเรกกุลेशनของแต่ละการแข่งขัน  
ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันหรืออีเวนต์นั้น  
(ต่อไปจะเรียกว่าผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขัน) อาจใช้สิทธิในการลงโทษได้

การลงโทษนั้น

ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันจะตัดสินจากระดับของการแข่งขันหรืออีเวนต์  
หรือสภาพการณ์และระดับความรุนแรงของการละเมิดกฎ  
และหลังจากการลงโทษแล้วหากยังมีการฝ่าฝืนกฎซ้ำ  
อาจนำไปสู่การลงโทษที่รุนแรงขึ้นได้

[ประเภทของการลงโทษและกฎการนำไปใช้]

\*ข้อ ① - ข้อ ⑤ ด้านล่างนี้เป็นเพียงตัวอย่างการลงโทษ

แม้จะมีการละเมิดกฎที่คล้ายกัน

แต่ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันอาจตัดสินลงโทษที่เบา (หรือหนัก) กว่าได้

### ① [ตักเตือน]

[ตักเตือน] จะทำเมื่อยังไม่มีผลต่อการแพ้ชนะของการเบตเทิล

และยังสามารถกลับมาแข่งขันได้อย่างถูกต้อง

หรือใช้เมื่อการละเมิดยังไม่ส่งผลให้ผู้เล่นอีกฝ่ายหนึ่งอยู่ในสภาพได้เปรียบกว่า  
(ตัวอย่างการละเมิด)

- หายหน้าการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสสารบหรือการ์ดรางวัล 1

ใบของฝ่ายตน โดยไม่ได้ตั้งใจ

- เล่นต่อโดยไม่รอผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามตรวจสอบ

- แกล้งมองไม่เห็นว่าคุณเล่นฝ่ายตรงข้ามสี่หมีบการ์ดรางวัล เป็นต้น

## ② [วากกล่าว]

[วากกล่าว] จะทำเมื่อยังสามารถกลับมาแข่งขันได้อย่างถูกต้อง แต่อาจมีผลกระทบต่อการแพ้ชนะของการแบดเทิล หรือหลังจากมีการ [ตักเตือน] หลายครั้งแล้วก็ยังทำการละเมิดกฎที่เป็นระดับการ [ตักเตือน] ซ้ำ ๆ เมื่อถูกวากกล่าว อาจมี [การลงโทษต่อการรบกวนมือ] เพิ่มเติมด้วย (ตัวอย่างการละเมิด)

- จั้วการ์ดเกินกำหนดโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นช้าถึงเวลาให้ไม่สามารถจบการแบดเทิลได้ในเวลาที่กำหนด
- หั้ง ๆ ที่ทำให้ไปเกมอนหมดสภาพแล้ว แต่เดินเกมต่อไปโดยลืมหีบการ์ดรางวัล เป็นต้น

## ③ [คาดโทษ]

[คาดโทษ] จะทำเมื่อการแบดเทิลนั้นยากที่จะกลับมาแบดเทิลกันได้อย่างถูกต้องอีก

นอกจากนี้ หลังจากมีการ [วากกล่าว] แล้ว ก็ยังทำการละเมิดกฎในระดับการ [ตักเตือน] หรือ [วากกล่าว] ซ้ำ ๆ ก็อาจจะมีการลงโทษแบบคาดโทษนี้

เมื่อมีการลงโทษนี้ การ์ดรางวัลที่คู่แบดเทิลของผู้เล่นที่ถูกลงโทษ ซึ่งจะต้องหยิบให้หมดเพื่อชนะในเกมจะมีจำนวนน้อยลงขึ้นอยู่กับการตัดสินของผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขัน โดยจำนวนการ์ดรางวัลที่จะคาดโทษ ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันจะตัดสินจากผลกระทบจากการละเมิดกฎหรือสภาพการณ์นั้น ๆ (ตัวอย่างการละเมิด)

- ผสมการ์ดบนมือหรือการ์ดจากตำแหน่งหิ้งการ์ดเข้ากับสำหรับการ์ดแล้วสับนอกเหนือจากคำสั่งในเอฟเฟกต์ของการ์ดโดยไม่ได้ตั้งใจ
- ใช้การ์ดซัพพอร์ตสองครั้งในเทิร์นเดียวกันแล้วเล่นต่อไปโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นไม่ตรงตามเอฟเฟกต์ที่เขียนในการ์ดและยังเดินเกมต่อไป เป็นต้น

## ④ [ปรับแพ้]

[ปรับแพ้]

จะใช้เมื่อผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันตัดสินว่าการกระทำนั้นส่งผลกระทบอย่างมากต่อการเล่นในระหว่างทำการแบดเทิล หรือต่อผลการแบดเทิล และไม่สมควรให้ดำเนินการแบดเทิลต่อไปได้ หรือไม่สมควรที่จะยอมรับผลการแบดเทิล ผู้เล่นที่ถูกลงโทษจะถูกปรับแพ้ในการแบดเทิลนั้น

\*ถ้าผู้เล่นทั้งสองฝ่ายถูกลงโทษ จะถือว่าแพ้ทั้งสองฝ่าย

(ตัวอย่างการละเมิด)

-

สมัครกับคู่แข่งเพื่อแย่งชิงลูกค้าหรือกำหนดผลการแข่งขันให้เป็นอย่างที่ไม่เหมาะสม

- การ์ดในสำรับที่นำมาใช้จริงไม่ตรงกับเต็คลิสต์เป็นต้น

⑤ [ตัดสิทธิ์การเข้าร่วม]

[ตัดสิทธิ์การเข้าร่วม]

มี

2

แบบ

โดยจะลงโทษแบบใดแบบหนึ่งหรือทั้งสองแบบในกรณีที่การกระทำของผู้เล่นส่งผลกระทบบอย่างรุนแรงกับความยุติธรรมในการแข่งขัน หรือการดำเนินการแข่งขันอย่างเห็นได้ชัด

- หมดสิทธิ์แข่ง

ผู้เล่นที่ถูกลงโทษนี้ จะไม่สามารถทำการแบดเทิลในการแข่งขันนั้นได้อีกต่อไป และจะถูกตัดสิทธิ์การรับรางวัลของการแข่งขัน

(ตัวอย่างการละเมิด)

- จั่วการ์ดเพิ่มอย่างจงใจ

- นำการ์ดบนตำแหน่งทิ้งการ์ดกลับขึ้นมืออย่างจงใจ

- จงใจดึงเวลาการเล่นให้นานและทำให้มีผลต่อการแพ้ชนะ

- การกระทำที่ละเมิดความยุติธรรมในการแข่งขัน เช่น

การจงใจทำสัญลักษณ์โดยการทำรอย คราบ หรือฮอการ์ดและช่องใส่การ์ด หรือจัดลำดับ (เรียงลำดับการ์ดในสำรับ) เป็นต้น

- ระวังการลงแข่ง

ผู้เล่นที่ถูกลงโทษนี้ จะถูกห้ามไม่ให้เข้าร่วมในกิจกรรมหรือแข่งขันอีเวนต์ที่ เดอะโปเกมอน คัมพานี (The Pokémon Company) จัดเป็นระยะเวลาหนึ่ง

(ตัวอย่างการละเมิด)

- การกระทำที่ละเมิดกฎระเบียบทางสังคมและจรรยาบรรณ เช่น ทำอันตรายต่อผู้ร่วมงาน ทำอุปกรณ์ในการแข่งขันเสียหายโดยจงใจ เป็นต้น