

กฎพื้นฐาน

โปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม

Ver.Asia-1.0

วันที่แก้ไขล่าสุด: 1 กันยายน ค.ศ. 2023

คำนำ

[กฎพื้นฐาน

โปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม]

นี่เป็นกฎที่ใช้ร่วมกันในอีเวนต์ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมที่กำหนดขึ้นเพื่อให้ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกคนสามารถเพลิดเพลินไปกับการแบดเทิลโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมกันอย่างสบายใจ

ขอให้ทุกคนต่างช่วยกันรักษากฎ และมุ่งสร้างอีเวนต์ที่ดีเพื่อให้ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกคนได้เพลิดเพลินกับโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมอย่างสบายใจ โดยไม่มุ่งหวังเพียงแต่ผลประโยชน์ในการแบดเทิล

[สารบัญ]	
บทที่ 1: สำหรับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกคน	P. 2
บทที่ 2: สำหรับผู้เล่นทุกคน	P. 2
บทที่ 3: สำหรับผู้ชมการแข่งขันทุกคน	P. 3
บทที่ 4: ผู้ตัดสิน	P. 6
บทที่ 5: การดำเนินการแข่งขัน	P. 7
บทที่ 6: การ์ดที่สามารถใช้ได้	P. 10
บทที่ 7: ซองใส่การ์ด	P. 11
บทที่ 8: การ [สับ] สำหรับการ์ด	P.11
บทที่ 9: การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ	P. 12
บทที่ 10: การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน และการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน	P. 13
บทที่ 11: การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต	P. 14
บทที่ 12: การลงโทษ	P. 14,15,16

บทที่ 1 : สำหรับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกคน

ในการเข้าร่วมอีเวนต์ของโปเกมอนที่จัดเป็นโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม (โปรแกรมการแข่งขันอย่างเป็นทางการที่มีกฎกติกาและโครงสร้างการแข่งขันกำหนดไว้อย่างเคร่งครัด) ทั้งผู้เล่นและผู้ชมทุกคนจำเป็นต้องอ่านและทำความเข้าใจเนื้อหาในบทนี้ให้เป็นอย่างดี ซึ่งจะกล่าวถึงหัวข้อต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

1. ID ผู้เล่น
2. ผู้ที่สามารถเข้าร่วมได้และข้อยกเว้น
3. พฤติกรรมที่ห้ามปฏิบัติในอีเวนต์ของโปเกมอน

1-1. ID ผู้เล่น

ผู้เล่นที่จะเข้าร่วมในงานแข่งขันอย่างเป็นทางการหรืออีเวนต์ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมจำเป็นต้องลงทะเบียนผู้เล่นใน “โปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมเว็บไซต์เทรนเนอร์” และได้ ID ผู้เล่นมาไว้ก่อนล่วงหน้า

ในการลงทะเบียนผู้เล่น จะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดดังต่อไปนี้ และผู้เล่น 1 คนจะมี ID ผู้เล่นได้เพียง 1 บัญชีเท่านั้น

- สามารถลงทะเบียนได้เฉพาะใน “เว็บไซต์เทรนเนอร์” เวอร์ชันภาษาที่ตรงกับการ์ดที่วางจำหน่ายอย่างถูกต้องตามกฎหมายในประเทศหรือภูมิภาคที่ผู้เล่นอาศัยอยู่และสามารถแสดงหลักฐานของการอยู่อาศัยได้
- ในกรณีที่มีการลงทะเบียนซ้ำ อาจมีการลงโทษ เช่น ลบบัญชีที่ลงทะเบียนไป ระบุไม่ให้เข้าร่วมในโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม

1-2. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วม

ทุกคนที่มี ID ผู้เล่นสามารถเข้าร่วมอีเวนต์ที่เป็นโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมได้ ยกเว้นบุคคลดังต่อไปนี้

- ผู้ที่บริษัท เดอะ โปเกมอน คัมพานีลงโทษให้ระงับการแข่งขันซึ่งยังมีผลอยู่
- เจ้าหน้าที่อีเวนต์ เช่น ผู้จัดการอีเวนต์ ผู้ตัดสิน ผู้จัดคะแนน เป็นต้น
- บริษัท เดอะ โปเกมอน คัมพานี และบริษัทรับจ้างของบริษัทที่กล่าวมาที่มีส่วนร่วมในการจำหน่ายและสนับสนุนโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม (บริษัทและผู้ค้าที่อยู่ในสภาพแวดล้อมที่สามารถเข้าถึงตัวสินค้าได้ก่อนใครซึ่งจะได้รับมาจากบริษัท เดอะ โปเกมอน คัมพานีโดยมีส่วนร่วมในโปรแกรมของ Pokémon หรือมีบทบาทในนั้น)

1-3. พฤติกรรมที่ผู้เข้าร่วมงานควรปฏิบัติและพฤติกรรมต้องห้าม

ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมทุกคนควรจะต้องเข้าใจและเคารพกฎกติกาที่ระบุไว้ในเอกสารฉบับนี้และเอกสารอื่นที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับบทบาทของเอกสารดังกล่าว

1-3-1. หน้าที่ของผู้เข้าร่วม

สิ่งที่ผู้เข้าร่วมทุกคนจะต้องปฏิบัติมีดังนี้

- ต้องเป็นไปตามข้อกำหนดของการลงทะเบียนอีเวนต์และ/หรือการเข้าไปภายในสถานที่ที่จัดตามความจำเป็น
- ไม่สามารถเข้าร่วมได้เมื่อสภาพร่างกายกำลังได้รับผลกระทบจากแอลกอฮอล์หรือสารอื่น ๆ ที่มีผลต่อจิตประสาท
- งดการใช้คำพูดที่ไม่เหมาะสมและการสนทนาในประเด็นที่เป็นการยุยงปลุกปั่น
- รักษาสุขอนามัยส่วนบุคคลในระดับที่เป็นที่ยอมรับในสังคม

- ปฏิบัติตามคำสั่งของเจ้าหน้าที่อีเวนต์
- ปฏิบัติต่อทุกคนด้วยความเคารพและสุภาพ

1-3-2. พฤติกรรมต้องห้าม

การทำให้ผู้เข้าร่วมทุกคนรู้สึกได้รับการยอมรับเข้าสู่กลุ่มคอมมูนิตี้ของโปรแกรม Organized Play และรู้สึกสบายใจเป็นเรื่องสำคัญ ดังนั้นเพื่อที่จะทำให้ทุกคนรู้สึกได้เช่นนั้น ในอีเวนต์ทั้งหมดของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมจึงห้ามไม่ให้กระทำพฤติกรรมดังต่อไปนี้

- จำหน่ายหรือดัดแปลงเครื่องที่มีแอลกอฮอล์และ/หรือใช้สารที่มีผลต่อจิตประสาท
- วางเดิมพันหรือพนันกับผลลัพธ์ของเกม บางส่วนของเกม การแข่งขัน หรือจำนวนการแข่งขัน
- เสนอสิ่งตอบแทนในทุกรูปแบบเพื่อให้เปลี่ยนผลลัพธ์ของเกม บางส่วนของเกม การแข่งขัน หรือจำนวนการแข่งขัน
- ถือครองสิ่งที่จะอาจจะเป็นอาวุธได้ เช่น ปืนทุกประเภท (รวมถึงปืนปลอมที่อาจเข้าใจผิดได้ว่าเป็นของจริง) และมีด เป็นต้น
- สวมเสื้อผ้าและเครื่องประดับที่มีข้อความไม่เหมาะสมหรือข้อความยุยงปลุกปั่น หรือเสื้อผ้าและเครื่องประดับที่ผู้จัดงานพิจารณาแล้วเห็นว่าไม่เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมของงาน

บทที่ 2 : สำหรับผู้เล่นทุกคน

ผู้เล่นหมายถึงผู้ที่เข้าแข่งในโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมอย่างจริงจัง สำหรับผู้เล่นที่ถอนตัวและ/หรือแพ้ตกรอบไปจากการแข่งทัวร์นาเมนต์ จะถือเป็น "ผู้ชม"

2-1. ความรับผิดชอบ

ผู้เล่นทุกคนจะต้องปฏิบัติตามนี้

- ดำเนินการต่าง ๆ ตามเวลาที่กำหนดไว้ในกำหนดการการแข่งขัน เพื่อเข้าร่วมแข่งขัน
- การจับคู่แข่งขันจะเปิดเผยให้ทราบในการแข่งแต่ละรอบ
ในกรณีที่ตรวจสอบผลคะแนนที่ได้จากการแข่งและอันดับแล้วพบว่ามีความขัดแย้งกัน ขอให้รีบแจ้งเจ้าหน้าที่อีเวนต์ หรือโต๊ะผู้ตัดสินโดยทันที

ผู้เล่นจะต้องเตรียมสิ่งต่อไปนี้มาในวันแข่งขัน

- ID ผู้เล่นที่ใช้งานได้
- เด็คที่เป็นไปตามเรกกุเลชันที่กำหนดไว้ในแต่ละงานแข่งขัน
- รายชื่อที่ถูกต้องและอ่านง่ายของการ์ดในเด็คที่ผู้เล่นจัดขึ้น (เด็คลิสต์)
- นำเครื่องมือที่จำเป็นเพื่อบันทึกการแข่งขัน ตรวจสอบประวัติการแข่งขัน และเก็บประวัติการแข่งขัน ซึ่งรวมถึงสิ่งต่าง ๆ ดังต่อไปนี้ แต่ไม่จำกัดว่าต้องเป็นสิ่งเหล่านี้
 - ดินนัมแบดเมจ
 - บ้ายแสดงสถานะ
 - อุปกรณ์สำหรับส่มเลือก เช่น เหรียญ ลูกเต๋า เป็นต้น

2-2. มารยาทในการแบดเทิล

ขอให้ผู้เล่นทุกคนร่วมกันรักษากฎกติกาที่ตั้งไว้และรักษามารยาทในการแบดเทิล ยึดถือหลักการเล่นอย่างยุติธรรมเพื่อให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายแบดเทิลกันได้อย่างสบายใจ ฉะนั้น การปฏิบัติต่อกูแบดเทิลอย่างมีน้ำใจจึงเป็นสิ่งจำเป็น

2-2-1. มารยาทพื้นฐานในการแบดเทิล

ขอให้ผู้เล่นทุกคนใส่ใจปฏิบัติสิ่งต่อไปนี้

- กล่าวทักทายและจับมือทักทายกันทั้งก่อนเริ่มและหลังจบการแบดเทิล

- ในระหว่างการแบดเทิล ให้แจ้งชื่อทำต่อสู้อุปกรณ์หรือเฟคต์ที่จะใช้ให้ชัดเจน และขอให้คู่แบดเทิลตอบกลับให้ชัดเจนด้วยเช่นกัน
- ในระหว่างการแบดเทิล ขอให้เล่นโดยจัดการหรือสิ่งของที่น่ามาอย่างเป็นระเบียบ เพื่อให้คู่แบดเทิลและผู้ตัดสิน (หรือเจ้าหน้าที่) เข้าใจได้ง่าย
จับต้องการของคู่แบดเทิลอย่างระมัดระวัง ในกรณีที่จะตรวจสอบการตบของคู่แบดเทิล (การตบตำแหน่งต่อสู้อหรือบนเบนซ์ หรือบนตำแหน่งที่การ์ด) ขอให้รอกกว่าคู่แบดเทิลอนุญาตก่อน จึงทำการตรวจสอบ ถ้าไม่มีคำสั่งระบุในการตบ ห้ามแอบดูการตบนมือหรือในสำรับของคู่แบดเทิลโดยพลการ
- ห้ามแสดงพฤติกรรมที่ทำให้คู่แบดเทิลรู้สึกไม่สบายใจ (เช่น ส่งเสียงดัง พุดไม่สุภาพกับฝ่ายตรงข้าม ตั้งใจถ่วงเวลาเล่น เป็นต้น)
- หากจะลุกออกจากที่นั่งในระหว่างการแบดเทิล ให้ขออนุญาตคู่แบดเทิลและผู้ตัดสิน (หรือเจ้าหน้าที่) ก่อน
- หากมีข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎในระหว่างการแบดเทิล ผู้เล่นทุกคนสามารถเรียกผู้ตัดสิน (หรือเจ้าหน้าที่) เพื่อสอบถามเกี่ยวกับข้อสงสัยเหล่านั้นได้
- ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามสิ่งที่ผู้ตัดสิน (หรือเจ้าหน้าที่) กำหนด
- แต่ถ้าหากไม่เห็นชอบกับข้อตัดสินของผู้ตัดสิน สามารถร้องขอให้การตัดสินใหม่จากผู้ตัดสินคนอื่นได้
- ทั้งนี้ การตัดสินโดยฝ่ายผู้ตัดสินต่อการร้องขอของผู้เล่นทุกท่านจะถือเป็นที่สุด

2-3. ข้อห้ามปฏิบัติในระหว่างการแบดเทิล

ตราบใดที่ยังไม่ได้รับอนุญาตอย่างชัดเจนจากเจ้าหน้าที่อีเวนต์

ผู้เล่นที่กำลังเข้าแข่งทัวร์นาเมนต์ในงานแข่งขันห้ามกระทำพฤติกรรมต่อไปนี้ในระหว่างการแข่งขันกำลังดำเนินอยู่

- ห้ามรับข้อมูลจากแหล่งข้อมูลภายนอกที่เกี่ยวข้องกับการแบดเทิลของตัวเองหรือของผู้อื่น
- ห้ามโทรศัพท์หรือใช้โทรศัพท์มือถือในระหว่างการแบดเทิล
- ห้ามใช้หูฟัง

และห้ามนำสิ่งต่อไปนี้เข้ามาในพื้นที่เล่น

- อาหารและเครื่องดื่มที่ไม่ใช่น้ำดื่มเพื่อดับกระหาย
- กระดาษโน้ตและ/หรือเอกสารที่มีการจดบันทึกไว้ก่อนล่วงหน้า
- สิ่งของอื่น ๆ ทั้งหมดที่นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในรายการสิ่งของที่ต้องนำติดตัวมาในงานแข่งขัน ซึ่งรวมถึงบันทึกที่จดไว้ด้วย

บทที่ 3 : สำหรับผู้ชมการแข่งขันทุกคน

ผู้ชมหมายถึง ผู้ที่เข้าร่วมในอีเวนต์ของโปเกมอนที่อยู่ภายในสถานที่จัดอีเวนต์ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม แต่ไม่ได้เข้าแข่งทัวร์นาเมนต์ ซึ่งได้แก่ ผู้ปกครอง ผู้ติดตาม รวมถึงผู้เข้าชมที่ถอนตัวหรือดรอปจากการแข่งทัวร์นาเมนต์

หากจะชมการแข่งขัน ขอให้รักษามารยาทและรับชมจากพื้นที่ที่กำหนดไว้เพื่อไม่ให้เป็นการขัดขวางการแบดเทิลและการดำเนินการแข่งขัน ในกรณีที่ปฏิบัติตาม ผู้ตัดสิน (หรือเจ้าหน้าที่) อาจตัดสินให้ออกจากพื้นที่ชมการแข่งขัน

3-1. กฎกติกาสำหรับผู้ชมควรมีปฏิบัติ

ขอให้ผู้ชมทุกท่านที่เข้าร่วมอีเวนต์ปฏิบัติตามกฎกติกาต่อไปนี้

- ไม่ก้าวร้าวในการแข่งขันและผู้เข้าชมแข่งขันไม่ว่าจะในรูปแบบใดก็ตาม
- รักษาระยะห่างที่เหมาะสมจากพื้นที่แข่งขันในระหว่างที่กำลังดำเนินอยู่ เพื่อให้ผู้เล่นเสียสมาธิ
- งดการสนทนากันเกี่ยวกับการแข่งขันในระหว่างที่กำลังดำเนินอยู่ภายในบริเวณที่ผู้แข่งขันตรงโต๊ะแข่งขันจะได้ยิน
- ในกรณีที่ผู้ชมที่มีพฤติกรรมรบกวนเป็นผู้ปกครองของผู้เล่นที่กำลังเข้าแข่งทัวร์นาเมนต์อยู่ในขณะนั้น จะถือว่าผู้เล่นคนดังกล่าวเป็นผู้ก่อพฤติกรรมรบกวน และอาจจะได้รับการลงโทษ

- ในกรณีที่ต้องให้ผู้ชมที่เป็นผู้ปกครองของผู้เล่นนอกจากสนามแข่ง ผู้เล่นคนดังกล่าวจะถูก "ตัดสิน" ในการแข่งทัวร์นาเมนต์ได้ในที่สุด

บทที่ 4 : ผู้ตัดสิน

สิ่งที่ผู้ตัดสินพึงต้องปฏิบัติคือการตัดสินชี้ขาดอย่างยุติธรรม และคอยช่วยเหลือผู้จัดอีเวนต์และหัวหน้าผู้ตัดสิน เพื่อให้การดำเนินการแข่งทัวร์นาเมนต์เป็นไปอย่างสนุก รวดเร็วและยุติธรรม

ส่วนโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม คือสิ่งที่ช่วยสนับสนุนคำชี้ขาดที่ผู้ตัดสินตัดสินออกมา และทำให้คำตัดสินชี้ขาดนั้นเป็นไปอย่างยุติธรรม

และเป็นประโยชน์อย่างมากในการดำเนินการแข่งขันบนพื้นฐานของความมีน้ำใจเป็นนักกีฬา

4-1. ผู้ตัดสิน

ในการดำเนินการแข่งขัน ผู้ตัดสินทุกคนควรปฏิบัติตามหัวข้อดังต่อไปนี้ให้ได้

- ไม่มีอคติต่อผู้เล่นคนใด
- หลีกเลี่ยงการพิจารณาตัดสินเกมที่คนในครอบครัวหรือเพื่อนสนิทเข้าแข่งเท่าที่จะทำได้
- ควรปฏิบัติอย่างสุภาพเพื่อเป็นแบบอย่างที่ดีให้กับผู้เล่นทุกคน
- รักษากฎกติกาที่กำหนดไว้ และร่วมมือกับผู้เข้าร่วมอีเวนต์ทุกคน รวมทั้งเจ้าหน้าที่ เพื่อให้การดำเนินการแข่งขันเป็นไปอย่างยุติธรรมและราบรื่น
- หากพบข้อบกพร่องในกฎ หรือการทุจริตของผู้เล่น หรือพฤติกรรมที่น่าสงสัยว่าจะทุจริต ผู้ตัดสินทุกคนสามารถเข้าไปบ่งชี้และทำการแก้ไขได้

4-2. หัวหน้าผู้ตัดสิน

หัวหน้าผู้ตัดสินจะอยู่ในฐานะผู้ตัดสินชี้ขาดในขั้นสุดท้ายของทุกการตัดสินในการแข่งทัวร์นาเมนต์และการตีความกฎกติกา อีกทั้งยังมีหน้าที่รับผิดชอบสูงสุดในการตรวจยืนยันว่าผู้เข้าร่วมทุกคนปฏิบัติตามกฎกติกาที่ระบุไว้ในเอกสารฉบับนี้หรือไม่ หัวหน้าผู้ตัดสินจำเป็นต้องปฏิบัติตามหัวข้อดังต่อไปนี้

- ขอให้ตรวจสอบว่าผู้ตัดสินมีความกระตือรือร้นในการทำหน้าที่ตัดสิน และปฏิบัติงานในพื้นที่ที่พวกเขารับผิดชอบได้อย่างถูกต้องหรือไม่
- รายงานแจ้งบันทึกการลงโทษในการแข่งทัวร์นาเมนต์ที่ถูกต้อง ไม่ตกหล่น โดยส่งจากแบบฟอร์มที่กำหนดไว้เป็นเฉพาะในช่วงเวลาที่เหมาะสม
- ในกรณีที่มีการตัดสินให้ "ตัดสิน" ขอให้ส่งรายงานการ "ตัดสิน" (ยกเว้นผู้เข้าแข่งขันที่เป็นโนโซว์)

นอกจากนี้ในบางงานแข่งขันอาจจะมีมาสเตอร์จัดจ้ประจำอยู่

มาสเตอร์จัดจ้และผู้จัดงานอีเวนต์จะมีอำนาจสูงสุดในการตัดสินกฎกติกาในงานแข่งขันดังกล่าว

บทที่ 5 : การดำเนินการจัดแข่งทัวร์นาเมนต์

ในบทนี้จะอธิบายรายละเอียดเกี่ยวกับการดำเนินการแข่งขัน

5-1. การมาสาย

ผู้เล่นมีหน้าที่ที่จะต้องมาถึงสถานที่จัดงานภายในเวลาที่กำหนดไว้ และทำการลงทะเบียนเข้าร่วมให้แล้วเสร็จ

ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่สามารถมาถึงสถานที่จัดงานภายในเวลาที่กำหนดไว้ จะถือว่า "มาสาย" และหมดสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขัน โดยจะขึ้นอยู่กับนโยบายการจัดการจัดการแข่งขัน

รายละเอียดในแต่ละข้อของนโยบายการจัดการจัดการแข่งขันมีดังนี้

5-1-1. งานแข่งขันที่รับสมัครในวันแข่ง

รอบที่ 1 ในรอบคัดเลือก

ผู้เล่นที่ไม่ดำเนินการที่จำเป็นเพื่อเข้าร่วมงานแข่งขันให้แล้วเสร็จภายในเวลาเช็คอิน จะถูกปรับ "แพ้" พร้อมกับหมดสิทธิ์เข้าแข่ง แต่หากประสงค์ที่จะกลับเข้าแข่งทัวร์นาเมนต์ ขอให้ดำเนินการเพื่อกลับเข้าแข่ง ณ ศูนย์กลางดำเนินงานแข่งขันภายในเวลาก่อนจบรอบที่ 1

ตั้งแต่รอบที่ 2 เป็นต้นไป

ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่มานั่งประจำโต๊ะแข่งที่กำหนดไว้ และไม่สามารถเริ่มการแบดเทิลได้ ณ เวลาที่ต้องเริ่มแบดเทิล จะถูกปรับ "แพ้" ในรอบนั้น และไม่สามารถเข้าแข่งขันในรอบต่อจากนั้นได้

ในกรณีที่ประสงค์จะถอนตัวจากการแข่งขัน จำเป็นต้องไปแจ้ง "Drop" ที่โต๊ะผู้ตัดสิน

ผู้เล่นที่ไม่แจ้ง "Drop" จะถูก "ตัดสิทธิ์" และสถิติที่ทำมาได้ในการแข่งขันจนถึงตอนนั้นและสิทธิ์ต่าง ๆ จะถือเป็นโมฆะทั้งหมด

5-1-2. งานแข่งขันที่ไม่มีการรับสมัครในวันแข่ง

รอบที่ 1 ในรอบคัดเลือก

ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่มานั่งประจำโต๊ะแข่งที่กำหนดไว้ และไม่สามารถเริ่มการแบดเทิลได้ ณ เวลาที่การแข่งขันรอบที่ 1 จะเริ่มต้นขึ้น จะถูกปรับ "แพ้" ในรอบนั้น และไม่สามารถเข้าแข่งขันในรอบต่อจากนั้นได้

แต่หากประสงค์ที่จะกลับเข้าแข่งทัวร์นาเมนต์

ขอให้ดำเนินการเพื่อกลับเข้าแข่ง

ณ

ศูนย์กลางดำเนินงานแข่งขันภายในเวลาก่อนจบรอบที่ 1

ตั้งแต่รอบที่ 2 เป็นต้นไป

ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่มานั่งประจำโต๊ะแข่งที่กำหนดไว้ และไม่สามารถเริ่มการแบดเทิลได้ ณ เวลาที่ต้องเริ่มแบดเทิล จะถูกปรับ "แพ้" ในรอบนั้น และไม่สามารถเข้าแข่งขันในรอบต่อจากนั้นได้

ในกรณีที่ประสงค์จะถอนตัวจากการแข่งขัน จำเป็นต้องไปแจ้ง "Drop" ที่โต๊ะผู้ตัดสิน

ผู้เล่นที่ไม่แจ้ง "Drop" จะถูก "ตัดสิทธิ์" และสถิติที่ทำมาได้ในการแข่งขันจนถึงตอนนั้นและสิทธิ์ต่าง ๆ จะถือเป็นโมฆะทั้งหมด

5-2. ผลการแบดเทิล

ผู้เข้าแข่งขันและฝ่ายจัดงานแข่งขันทั้งสองฝ่ายจะต้องรายงาน ลงบันทึก และเก็บรักษาผลการแบดเทิลที่มีเนื้อหาที่ถูกต้อง

อาจมีทั้งกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันจะลงบันทึกด้วยตัวเองทางออนไลน์

และกรณีที่ฝ่ายศูนย์กลางจัดงานลงบันทึกหลังจากจดลงในใบแจ้งผลแพ้ชนะแล้ว ขึ้นอยู่กับนโยบายการจัดการดำเนินการจัดการแข่งขัน

5-2-1. การบันทึกผลในกระดาษ

อาจมีการเก็บบันทึกของงานแข่งขันซึ่งรวมถึงบันทึกแบบกระดาษที่จดบันทึกอันดับ

การจับคู่

และผลการแข่งขันไว้จนกว่าการแข่งขันทัวร์นาเมนต์จะเสร็จสิ้นลง เพื่อแก้ปัญหาความคลาดเคลื่อนในผลลัพธ์ที่อาจเกิดขึ้น

ในกรณีที่มีการเก็บไว้ จะต้องทำลายทิ้งทันทีหลังจากการแข่งขันเสร็จสิ้นลง

5-2-2. การยื่นและบันทึกผลการแข่งขัน

ใบแจ้งผลแพ้ชนะทำหน้าที่เป็นกระดาษบันทึกผลการแข่งขันใน

1

เกม

ในการแข่งขันอย่างเป็นทางการของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมจำเป็นต้องใช้ใบแจ้งผลแพ้ชนะที่กำหนดไว้เท่านั้น

เมื่อจบการแข่งขันในแต่ละเกม

ผู้เล่นจำเป็นต้องจดบันทึกผลในกระดาษหรือลงบันทึกทางออนไลน์ตามที่ศูนย์กลางดำเนินงานแข่งขันชี้แจงให้ปฏิบัติ

จากนั้น

ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายจำเป็นต้องกรอกผลลงในใบแจ้งผลแพ้ชนะและเซ็นชื่อกำกับ

และในกรณีของการบันทึกผลทางออนไลน์ก็เช่นกัน เพื่อแสดงความเห็นพ้องต้องกันในผลการแข่งขันนั้น

เมื่อเซ็นชื่อกำกับลงในใบแจ้งผลแพ้ชนะแล้ว ผลนั้นจะถือเป็นที่สุด หลังจากนั้น ผู้ที่ชนะในเกมจะทำหน้าที่นำกระดาษแสดงผลไปยื่นส่งตามคำชี้บอกของผู้จัดงาน

*ในบางงานแข่งขันอาจมีการนำนโยบายการดำเนินการจัดการแข่งขันที่ต่างจากที่กล่าวไว้ข้างต้นมาใช้ ขอให้ตรวจสอบประกาศการจัดงานแข่งขันที่จะเข้าร่วมและกฎกติกาการเข้าร่วมทุกครั้ง

5-2-3. การตรวจสอบผล

ในการแข่งทัวร์นาเมนต์แบบสวิสราวด์ เมื่อมีการประกาศอันดับชั่วคราวและการจับคู่ ผู้เข้าแข่งขันจำเป็นต้องตรวจสอบคะแนนที่ตัวเองชนะ (ผลการแพ้ชนะที่ทำมาได้ถึงตอนนั้น)

กรณีที่พบว่าเกิดความผิดพลาดหรือมีข้อสงสัยในคะแนนที่ชนะหรือผลการแพ้ชนะที่ประกาศออกมา จะต้องแจ้งเจ้าหน้าที่หรือผู้ตัดสินทุกครั้ง ก่อนที่การแบดเทิลครั้งถัดไปจะเริ่ม หลังจากที่มีการแบดเทิลครั้งถัดไปเริ่มไปแล้ว จะถือว่าผลการแบดเทิลทั้งหมดถูกต้องและได้รับการยืนยันให้เป็นบันทึกอย่างเป็นทางการของงานแข่งขัน

5-2-4. การแก้ไขผล

ในกรณีที่มีการแจ้งขอแก้ไขเนื้อหาของผลที่บันทึกไปก่อนที่การแบดเทิลครั้งถัดไปจะเริ่มขึ้น จะให้มีการจับคู่ใหม่ในรอบแข่งหรือไม่นั้นขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดงาน

ผู้จัดงานสามารถแก้ไขข้อผิดพลาดก่อนที่รอบการแข่งขันจะเริ่มขึ้น และทำการจับคู่ใหม่เพื่อให้ได้คู่ที่ต้องการ หรือสามารถรอจนกว่าจะรอบการแข่งขันจะเริ่มขึ้นแล้วจึงแก้ไขบันทึกผลการแข่งขันในเกม ไม่ว่าจะเป็นการแก้ไข การจับคู่ของผู้เล่นในรอบแข่งขันถัดไปจะถือเป็นการจับคู่ที่ต้องการ

5-3. จังหวะการแบดเทิล

การแข่งขันโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมจำเป็นต้องดำเนินไปในจังหวะที่กัลดี ไม่เร็วจนเกินไป และผู้เล่นแต่ละฝ่ายสามารถใช้เวลาได้ประมาณครึ่งหนึ่งของจำนวนเวลาที่จำกัดในการแบดเทิล

ในการแข่งขันที่เป็นโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม ได้มีการกำหนดแนวทางปฏิบัติไว้ดังนี้ เพื่อใช้ตัดสินว่าการดำเนินการของเกมเสร็จสิ้นภายในระยะเวลาที่เหมาะสมหรือไม่

- สับสำรับการ์ดและจัดเตรียมหน้ากระดาษ เริ่มเกม : 2 นาที
- สับสำรับการ์ดในช่วงกลางเกมและค้นหาเด็ค : 15 วินาที
- ลงการ์ดหรือลงมือโจมตี : 15 วินาที
- คิดวิเคราะห์อันดับการเล่นก่อนเล่นการ์ด : 10 วินาที
- เริ่มเทิร์นถัดไปหลังจากที่ฝ่ายตรงข้ามแจ้ง “จบเทิร์น” : 5 วินาที

ทั้งนี้ เวลาที่กล่าวมาเป็นเพียงเกณฑ์ในการตัดสิน จำเป็นต้องตัดสินอย่างมีความยืดหยุ่นภายในขอบเขตของการเล่นเกมโดยปกติ ผู้เล่นที่ถูกตัดสินว่ามีการจัดเวลาในเทิร์นของตัวเองให้เข้าเกณฑ์เหล่านี้ เพื่อจะได้ใช้เวลาที่ถูกต้องในการดำเนินเกมที่กล่าวมาข้างต้นอยู่เป็นประจำจะเข้าเกณฑ์ที่จะได้รับการลงโทษในเรื่อง “การเล่นดีเกม” “Slow Play”

5-4. การต่อเวลาการแข่งขัน

ผู้ตัดสินสามารถให้เวลาเพิ่มพิเศษตามระยะเวลาที่ใช้ไปในการแก้ปัญหาระหว่างการแข่งขันได้ โดยจะต้องแจ้งเวลาที่ต่อให้กับผู้เล่นทั้งสองฝ่ายทราบอย่างชัดเจน และลงบันทึกไว้ ณ ที่นั้น

นอกจากนี้ ผู้ตัดสินจำเป็นต้องนำแผ่นป้ายบันทึกเวลาเพิ่มพิเศษไปวางไว้บนโต๊ะแข่งของผู้เล่นที่ได้รับการต่อเวลา เพื่อให้ผู้ตัดสินคนอื่นได้รับทราบด้วย

บทที่ 6 : การ์ดที่สามารถใช้ได้

ผู้เล่นจะใช้การ์ดที่กำหนดไว้ตามกติกาเรกกูเลชัน (คือ กติกาการใช้การ์ดที่กำหนดไว้ตามแต่ละการแข่งขัน) ของแต่ละการแข่งขัน

6-1. การใช้การ์ดทดแทน

ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันใด ไม่สามารถใช้การ์ดปลอมได้ (รวมถึงการ์ดทดแทนที่ทำมาจากการก๊อปปี้หรือทำเองด้วยมือ) เว้นแต่เฉพาะในกรณีที่ผู้ตัดสินตัดสินว่าไม่สามารถเดินเกมต่อไปได้อย่างยุติธรรมอันเนื่องมาจากความเสียหายของการ์ดที่เกิดขึ้นโดยไม่ได้เจตนา จะอนุญาตให้ใช้การ์ดที่นำมาใช้แทนการ์ดที่เสียหายได้ (การ์ดทดแทน) โดยที่การ์ดทดแทนนั้นจะต้องเป็นการ์ดที่ผู้ตัดสินออกให้ หรือเป็นการ์ดที่ได้รับการอนุมัติโดยผู้ตัดสินเท่านั้น

6-2. รอย คราบ เครื่องหมาย การบิดงอ

หากด้านหน้า ด้านหลัง หรือด้านข้างของการ์ดมีรอย คราบ เครื่องหมาย หรือการบิดงอจนสามารถแยกความแตกต่างจากการ์ดอื่นในสำรับเดียวกันได้ ผู้ตัดสินอาจตัดสินไม่ให้ใช้ในการแข่งขันได้ ยกเว้นในกรณีที่ใช้ช่องใส่การ์ดแล้วทำให้ไม่สามารถแยกความแตกต่างได้ จะสามารถใช้การ์ดนั้นได้

* อาจมีการกำหนดเงื่อนไขของช่องใส่การ์ดที่สามารถใช้ได้ขึ้นอยู่กับงานแข่งขัน

6-3. การตรวจเช็ค

ในงานแข่งขันอย่างเป็นทางการทั้งหมด จำเป็นต้องทำการตรวจเช็ค

ในการแข่งขันที่เป็นโปรแกรม **Organized Play** ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกมจะต้องทำการตรวจเช็คอย่างน้อยที่สุด **10%** ของเด็กทั้งหมด ขอแนะนำให้ทำการตรวจเช็คให้ได้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้ในระดับที่จะไม่เป็นการมากเกินไปสำหรับเจ้าหน้าที่ดูแลการแข่งขันทัวร์นาเมนต์ นอกจากนี้ การตรวจเช็คจะทำได้ทุกเมื่อในระหว่างการแข่งทัวร์นาเมนต์ ตั้งแต่ขั้นตอนลงทะเบียนไปจนถึงรอบตัดสิน

เจ้าหน้าที่ดูแลการแข่งขันทัวร์นาเมนต์จะตรวจเช็คตามหัวข้อดังนี้

กรณีที่ยื่นส่งเด็กลิสต์แบบกระดาษ ต้องเป็นเด็กลิสต์ที่ระบุ (ลงทะเบียน) ไว้อย่างถูกต้องโดยไม่ขาดไม่เกิน และอ่านง่าย การ์ดที่รวมอยู่ในเด็กลิสต์ ต้องตรงกับกติกาเรกกูเลชันที่กำหนดไว้ในการแข่งขัน การ์ดในเด็กต้องตรงกับเด็กลิสต์ทุกประการ
บนช่องใส่การ์ดไม่มีปัจจัยใด ๆ ที่อาจจะถูกตัดสินว่าเป็นการทำสัญลักษณ์

บทที่ 7 : ช่องใส่การ์ด

ผู้เล่นจะต้องใช้ช่องใส่การ์ดตามกติกาเรกกูเลชันของแต่ละการแข่งขันกำหนด แต่ไม่จำเป็นต้องใช้ช่องใส่การ์ด

ในการแข่งขัน หากผู้ตัดสินตัดสินว่าไม่สามารถใช้ช่องใส่การ์ดนั้นได้ ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะเปลี่ยนเป็นช่องใส่การ์ดอื่นที่เหมาะสมกว่า หรือไม่ใช้ช่องใส่การ์ดในการแบดเทิลก็ได้

*อาจมีบางงานแข่งขันที่ผู้จัดงานกำหนดให้ต้องใช้ช่องใส่การ์ดตามที่กำหนดไว้

บทที่ 8 : การ [สับ] สำรับการ์ด

การ [สับ] สำรับการ์ดต้องสับให้การ์ดปนกันเป็นอย่างดี เพื่อให้การ์ดเรียงแบบสุ่มโดยไม่ให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายทราบลำดับการ์ดในสำรับ

เมื่อเริ่มการแบดเทิลและทันทีที่มีคำสั่งให้ [สับสำหรับการ์ด] ในระหว่างการแบดเทิล ผู้เล่นทุกคนจะต้อง [สับ] สำหรับการ์ดให้อยู่ในสภาพที่เป็นการเรียงแบบสุ่ม

หากมีการกระทำทุจริตในตอนสับสำหรับการ์ด จะถูกตัดสินลงโทษอย่างเข้มงวด

*เกี่ยวกับการลงโทษได้เขียนไว้ละเอียดในบทที่ 12

8-1. การที่ผู้เล่นสับสำหรับการ์ด

ผู้เล่นสามารถสับสำหรับการ์ดได้จนกว่าจะพอใจ เพื่อให้การ์ดในสำหรับฝ่ายตนเรียงแบบสุ่ม แต่จะต้องสับในตำแหน่งที่คู่แบดเทิลสามารถเห็นการสับได้ และทำในระยะเวลาที่เหมาะสม โดยระวังไม่ทำให้การ์ดเป็นรอย หรือดูการ์ด

1. หลังจากคู่แบดเทิลสับสำหรับการ์ดของฝ่ายตัวเองเสร็จแล้ว ผู้เล่นสามารถสับสำหรับการ์ดของฝ่ายตรงข้ามนั้นเพิ่ม หรือ ตัด* สำหรับการ์ดนั้นก็ได้ โดยผู้เล่นต้องทำอย่างรวดเร็ว และระวังไม่ทำท่าหนีหรือดูการ์ดฝ่ายตรงข้าม

* [ตัด] คือการหยิบสับของสำหรับเพื่อแบ่งเป็น 2 กอง นำส่วนที่ตัดออกมาวางไว้ด้านล่างของอีกกอง หากแบ่งเป็น 3 กองขึ้นไปจะไม่ใช้การตัดแต่จะถือว่าการสับ

2. หลังจากผู้เล่นสับสำหรับการ์ดฝ่ายตนเองแล้ว ให้เชิญชวนคู่แบดเทิลสับสำหรับการ์ดเพิ่มหรือตัดสำหรับการ์ดด้วย (คู่แบดเทิลฝ่ายตรงข้ามสามารถร้องขอให้สับหรือตัดสำหรับการ์ดด้วยก็ได้) หลังจากคู่แบดเทิลสับสำหรับการ์ดเพิ่มหรือตัดสำหรับการ์ดให้แล้ว ผู้เล่นไม่สามารถสับหรือตัดสำหรับการ์ดฝ่ายตนได้อีก

8-2. การที่ผู้ตัดสินสับสำหรับการ์ด

ผู้ตัดสินมีสิทธิ์สับสำหรับการ์ดของผู้เล่นตามที่ผู้เล่นร้องขอ หรือตามการตัดสิน

- หากผู้เล่นรู้สึกว่าสำหรับการ์ดของฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยังสับได้ไม่สุ่มเพียงพอ หรือไม่ได้ทำตามขั้นตอน ผู้เล่นสามารถเรียกและร้องขอผู้ตัดสินให้สับสำหรับการ์ดนั้นได้
- หลังจากผู้ตัดสินสับสำหรับการ์ดเรียบร้อยแล้ว ผู้เล่นจะไม่สามารถสับหรือตัดสำหรับการ์ดได้อีก

บทที่ 9 : การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ

การจบการแบดเทิลและการแพ้ชนะ จะตัดสินตามกติกาเรกกูเลชันที่กำหนดไว้ในแต่ละการแข่งขัน

บางกติกาเรกกูเลชันอาจให้ผู้เล่นและคู่แบดเทิลเซ็นรับผลการแข่งขันบนใบแจ้งผลแพ้ชนะ

ทั้งนี้

ผลการแข่งขันที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเซ็นรับรองไปแล้วนั้นจะไม่สามารถยกเลิกได้

ถึงแม้จะจบการแบดเทิลแล้ว

แต่หากมีกรณีที่ตรวจพบการทุจริต

และมีการยอมรับในการกระทำดังกล่าว

หรือมีข้อกังวลว่าจะมีผลกระทบต่อการดำเนินการแข่งขันในภายหลังอย่างเห็นได้ชัดอันเนื่องมาจากการทุจริตนั้น

ผู้จัดงานแข่งขันมีสิทธิ์แก้ไขผลการแบดเทิลหรือเพิกถอนสิทธิ์ทั้งหมดที่ตามมา กับผลการแบดเทิลก่อนการแก้ไขได้

นอกจากนี้ หากตัดสินแล้วเห็นว่ายากที่จะกำหนดผลแพ้ชนะในการแบดเทิล

อาจมีการให้หัวหน้าผู้ตัดสินและผู้จัดงานอื่นเวนต์ทำการกำหนดผลแพ้ชนะ

บทที่ 10 : การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน และการสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน

ผลการแข่งขันควรตัดสินจากการเล่นเกมซึ่งไม่ใช่ใช้อย่างอื่นอย่างใด

แต่จะอนุญาตให้ผู้เล่นสามารถขอยอมแพ้ หรือขอให้จบการแข่งขันนั้นแบบเสมอกันได้ ไม่เกิน 1 ครั้งต่อการแข่งขันในงานแข่งขันโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม

และผู้เล่นสามารถตัดสินใจจบการแข่งขันกลางคันเมื่ออีกฝ่ายขอยอมแพ้ได้ด้วยเหตุผลบางอย่าง แต่โปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม จะไม่ยอมรับข้อตกลงเกี่ยวกับผลการแข่งขันที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเจรจากันอย่างไม่เป็นทางการ ก่อนที่จะเซ็นชื่อลงในใบแจ้งผลการแพ้ชนะ (ก่อนยืนยันผลการแบดเทิล)

เมื่อผลการแข่งขันที่มีการเซ็นรับรองในใบแจ้งผลการแพ้ชนะได้รับการจดและบันทึกแล้ว ผลนั้นจะถือเป็นที่สุด และไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้

10-1. การยอมแพ้กับการยอมเสมอกัน (Intentional Draw)

ตราบดที่เกมหรือการแข่งขันยังไม่จบ ผู้เล่นสามารถขอยอมแพ้ หรือขอให้จบเกมหรือการแข่งขันนั้นแบบเสมอกัน โดยที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายเห็นพ้องต้องกันได้

ในตอนที่เราเสนอให้ฝ่ายตรงข้ามตกลงยอมเสมอกัน ห้ามใช้เงินทอง ฯลฯ เป็นเครื่องต่อรอง หากทำเช่นนั้นจะถือว่าเป็นการจัดการกับผลการแบดเทิลโดยการกระทำที่ทุจริต” และจะมีการลงโทษในระดับที่รุนแรงกว่า หรือเท่ากับการตัดสิน หากฝ่ายตรงข้ามเสนอข้อเสนอดังกล่าวมาจะต้องเรียกผู้ตัดสินโดยทันที

10-2. การสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน

ผู้เล่นที่ประสงค์จะสละสิทธิ์การแข่งขันกลางคัน (Drop) ต้องแจ้งให้ผู้ตัดสิน (หรือเจ้าหน้าที่) ทราบ และต้องได้รับอนุญาตก่อน

หลังการประกาศตัวคู่แข่งแบดเทิล ผู้เล่นที่ตัดสินใจสละสิทธิ์ (Drop) ก่อนการแบดเทิลจะเริ่มต้น จะถือว่าแพ้โดยไม่ได้ลงแข่ง และหลังจากนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์ (Drop) จากงานแข่งขัน

10-3. พฤติกรรมต้องห้าม

ผู้เล่นห้ามปฏิบัติสิ่งต่อไปนี้:

- เรียกร้องให้ฝ่ายตรงข้ามยอมแพ้
- ร้องขอให้เสมอกันต่อไปอีกหลังจากที่ฝ่ายตรงข้ามแสดงจุดยืนอย่างชัดเจนแล้วว่าจะไม่ยอมให้เสมอกัน
- สร้างความกดดันให้กับฝ่ายตรงข้ามด้วยวิธีการต่าง ๆ เช่น ให้สินบน บังคับ และอื่น ๆ เพื่อควบคุมผลการแข่งขัน
- ดูตารางอันดับการแข่งขันทัวร์นาเมนต์ หรือรอให้การแข่งขันอื่นที่กำลังดำเนินอยู่ได้รับการแก้ไข ก่อนที่จะกำหนดว่าจะยอมแพ้หรือเสมอกัน
- กำหนดผลการแข่งขันด้วยวิธีแบบสุ่ม (เช่น โยนเหรียญ) หรือวิธีเลือกแบบอื่น

บทที่ 11 : การจัดการกับผลการแบดเทิลที่มีการทุจริต

ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันใด ๆ ก็ตาม ห้ามผู้เล่นสมคบกับคู่แข่งแบดเทิลเพื่อกำหนดผลการแข่ง หรือกระทำการแก้ไขปลอมแปลง หากมีการทุจริตผลการแบดเทิลจะต้องถูกลงโทษอย่างเข้มงวด

*เกี่ยวกับการลงโทษได้เขียนไว้อย่างละเอียดในบทที่ 12

บทที่ 12 : การลงโทษ

หากไม่ปฏิบัติตาม “กฎพื้นฐานโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม” ฉบับนี้ คู่มือการเล่น และข้อกำหนดต่าง ๆ ที่เขียนไว้ในกติกาเรกคูลชันของแต่ละการแข่งขัน ผู้ตัดสินหรือผู้จัดงานแข่งขันหรืออีเวนต์ดังกล่าว

(ต่อไปจะเรียกว่าผู้ตัดสินหรือผู้จัดงานแข่งขัน) อาจใช้สิทธิ์เพื่อลงโทษได้

การลงโทษนั้น

หรือสภาพการณ์และระดับความรุนแรงของการละเมิดกฎ

อาจนำไปสู่การลงโทษที่รุนแรงขึ้นได้

ผู้ตัดสินหรือผู้จัดงานแข่งขันจะตัดสินจากระดับของงานแข่งขันหรืออีเวนต์

นอกจากนี้

หลังจากลงโทษแล้วหากยังมีการฝ่าฝืนกฎซ้ำ

12-1. ประเภทของการลงโทษและหลักการที่จะนำไปใช้

*ข้อ ① - ข้อ ⑤ ด้านล่างนี้เป็นเพียงตัวอย่างการลงโทษ แม้จะมีการละเมิดกฎที่คล้ายกัน แต่ผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันอาจตัดสินลงโทษที่เบา (หรือหนัก) กว่าได้

12-1-1. ตักเตือน

[ตักเตือน] จะทำเมื่อยังไม่มีผลต่อการแพ้ชนะของการแบดเทิล และยังสามารถกลับมาแข่งขันได้อย่างถูกต้อง หรือใช้เมื่อการละเมิดกฎยังไม่ส่งผลให้ผู้เล่นอีกฝ่ายหนึ่งอยู่ในสภาพได้เปรียบกว่า

(ตัวอย่างการละเมิด)

- หงายหน้าการ์ดที่อยู่ด้านบนสุดของสสารบหรือการ์ดตรงวัล 1 ใบของฝ่ายตนโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นต่อโดยไม่รอผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามตรวจสอบ
- แกล้งมองไม่เห็นว่ามีผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามลืมหีบการ์ดตรงวัล เป็นต้น

12-1-2. ว่ากล่าว

[ว่ากล่าว] จะทำเมื่อยังสามารถกลับมาแข่งขันได้อย่างถูกต้อง แต่อาจมีผลกระทบต่อการเล่นหรือแพ้ชนะของการแบดเทิล หรือหลังจากมีการ [ตักเตือน] หลายครั้งแล้วก็ยังทำการละเมิดกฎที่เป็นระดับการ [ตักเตือน] ซ้ำ ๆ เมื่อถูกว่ากล่าว อาจมี [การลงโทษต่อการจับมือ] เพิ่มเติมด้วย

(ตัวอย่างการละเมิด)

- จับการ์ดเกินโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นช้าถึงเวลาให้ไม่สามารถจบการแบดเทิลได้ในเวลาที่กำหนด
- ทั้ง ๆ ที่ทำให้ไปเกมจนหมดสภาพแล้ว แต่เล่นเกมต่อไปโดยลืมหีบการ์ดตรงวัล เป็นต้น

12-1-3. คัดโทษด้วยการ์ดตรงวัล

[คัดโทษด้วยการ์ดตรงวัล] จะทำเมื่อการแบดเทิลนั้นยากที่จะกลับมาแบดเทิลกันได้อย่างถูกต้องอีก

นอกจากนี้ หลังจากมีการ [ว่ากล่าว] แล้ว ก็ยังทำการละเมิดกฎในระดับการ [ตักเตือน] หรือ [ว่ากล่าว] ซ้ำ ๆ ก็อาจจะมีการลงโทษด้วยการ์ดตรงวัลนี้

เมื่อมีการลงโทษนี้

จำนวนการ์ดตรงวัลที่ผู้เล่นที่ถูกลงโทษจะต้องหยิบให้หมดเพื่อชนะในเกมจะมีจำนวนน้อยลงตามการตัดสินของผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขัน โดยจำนวนการ์ดตรงวัลที่จะคัดโทษผู้ตัดสินหรือผู้จัดการแข่งขันจะตัดสินจากผลกระทบจากการละเมิดกฎหรือสภาพการณ์นั้น ๆ

(ตัวอย่างการละเมิด)

- ผสมการจับมือหรือการ์ดจากตำแหน่งทั้งการ์ดเข้ากับสสารบแล้วสับนอกเหนือจากคำสั่งในเอฟเฟกต์ของการ์ดโดยไม่ได้ตั้งใจ
- ใช้การ์ดซัพพอร์ตสองครั้งในเทิร์นเดียวกัน แล้วเล่นต่อไปโดยไม่ได้ตั้งใจ
- เล่นไม่ตรงตามเอฟเฟกต์ที่เขียนในการ์ดและยังเล่นเกมต่อไป เป็นต้น

12-1-4. ปรับแก้

[ปรับแก้]

จะใช้เมื่อผู้ตัดสินหรือผู้จัดงานแข่งขันตัดสินว่าการกระทำนั้นส่งผลกระทบต่อการเล่นในระหว่างทำการแบดเทิลหรือต่อผลการแบดเทิล และไม่สมควรให้ดำเนินการแบดเทิลต่อไปได้ หรือไม่สมควรที่จะยอมรับผลการแบดเทิลผู้เล่นที่ถูกลงโทษจะถูกปรับแก้ในการแบดเทิลนั้น

*ถ้าผู้เล่นทั้งสองฝ่ายถูกลงโทษ จะถือว่าแพ้ทั้งสองฝ่าย

(ตัวอย่างการละเมิด)

- สมคบกับคู่แบดเทิลเพื่อแบดเทิลหรือกำหนดผลการแบดเทิลให้เป็นไปอย่างไม่เหมาะสม
- การ์ดในสำหรับที่นำมาใช้จริงไม่ตรงกับเด็คลิสต์ เป็นต้น

12-1-5. ระเบียบสิทธิ์เข้าร่วม

[ระเบียบสิทธิ์เข้าร่วม]

มี

2

แบบ

โดยจะลงโทษแบบใดแบบหนึ่งหรือทั้งสองแบบในกรณีที่การกระทำของผู้เล่นส่งผลกระทบต่อการเล่นอย่างรุนแรงกับความยุติธรรมในการแข่งขัน หรือการดำเนินการแข่งขันอย่างเห็นได้ชัด

12-1-5-1. ตัดสิทธิ์

ผู้เล่นที่ถูกลงโทษนี้ จะไม่สามารถทำการแบดเทิลในงานแข่งขันนั้นได้อีกต่อไป และจะถูกตัดสิทธิ์การรับรางวัลในงานแข่งขัน

(ตัวอย่างการละเมิด)

- จิวการ์ดเพิ่มอย่างจงใจ
- นำการ์ดบนตำแหน่งที่การ์ดกลับขึ้นมือน้อยจงใจ
- จงใจดึงเวลาการเล่นให้นานและทำให้มีผลต่อการแพ้ชนะ
- การกระทำที่ละเมิดความยุติธรรมในการแข่งขัน เช่น การจงใจทำสัญลักษณ์โดยการทำรอย คราบ หรือสกอร์การ์ดและซองใส่การ์ด หรือจัดลำดับ (เรียงลำดับการ์ดในสำหรับ) เป็นต้น
- การละเมิดกฎการแบดเทิลอื่น ๆ ที่ส่งผลกระทบต่อสภาพแวดล้อมในการแบดเทิลและผลการแข่งขัน

12-1-5-2. ระเบียบการลงแข่ง

ผู้เล่นที่ถูกลงโทษนี้ จะถูกห้ามไม่ให้เข้าร่วมในอีเวนต์หรือเข้าสถานที่จัดอีเวนต์ที่ เดอะ โปเกมอน คัมพานี จัดเป็นระยะเวลาหนึ่ง

(ตัวอย่างการละเมิด)

- ตรวจสอบได้ว่ามีการคุกคามผู้เข้าแข่งขันฝ่ายตรงข้าม หรือมีการทำร้ายผู้เข้าร่วมงาน
- กระทำการที่ขัดต่อกฎระเบียบทางสังคมและจรรยาบรรณ เช่น ทำอุปกรณ์ในงานแข่งขันเสียหายโดยจงใจ
- กระทำการที่บริษัท เดอะ โปเกมอน คัมพานีพิจารณาแล้วเห็นว่าได้กระทำการผิดที่ขัดต่อความยุติธรรมของการแข่งขันซ้ำแล้วซ้ำอีก และส่งผลกระทบต่อโปรแกรม Organized Play ของโปเกมอนเทรดดิ้งการ์ดเกม