

# ตารางสรุปการลงโทษ ไปเกมอนเทรตติ้งการ์ดเกม

และ ไปเกมอน คัมพาลี ณ วันที่ 11 มกราคม 2024

ตารางนี้คือตารางสรุปการลงโทษในกรณีต่างๆที่จะเกิดขึ้นในระหว่างเกมการแข่งขันและในงานแข่งขันไปเกมอนเทรตติ้งการ์ดเกม โดยมีกระบวนการลงโทษตามแต่ละกรณีตัวอย่าง

ประเภทของการลงโทษ: ต่ำสุด < ว่าง < คัดโทษด้วยการ์ดรางวัล < คัดโทษด้วยการ์ดรางวัลมากกว่า 1 ใบ < ปรับแพ้ < ตัดสิทธิ์ < ระงับการแข่งขันเป็นระยะเวลาหนึ่ง

หมวดหมู่	ระดับความผิด	กรณีตัวอย่าง	การลงโทษที่แนะนำและ การขึ้นมือกับเหตุการณ์	
การผิดพลาดในการเล่น	ต่ำ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ความคิดพลาดในการสับฟัน สับสำหรับของฝ่ายตรงข้ามพลาดไปทำให้เห็นการ์ด 1 ใบโดยไม่ได้ตั้งใจ</li> <li>หมิ่นการรางวัลมากเกินไปได้และไม่พ้นกับกรณณ์ และยังไม่ได้อุทนาการรางวัลที่หมิ่นมา</li> <li>เริ่มเล่นไปโดยที่ลืมวางการ์ดรางวัล แต่รู้สึกตัวก่อนในตอนแรกและยังไม่ได้แจ้งรางวัลจากสับฟันเลยแต่ 1 ใบ (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> <li>หมิ่นการรางวัลและรู้สึกตัวก่อนที่เห็นของฝ่ายตรงข้ามเริ่มไปแล้ว (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> <li>มีการ์ด 1 ใบตกอยู่บนพื้น ตรวจดูและระบุได้ว่าการ์ดจากตรงไหนตกลงมา</li> </ul>	ว่างหรือต่ำกว่า	
	ความผิดที่ละเอียดไม่ทำตามเอฟเฟกต์ที่เขียนไว้ในการ์ด	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตั้งใจจะใช้การ์ดซัพพอร์ตในเห็นแรกของฝ่ายเริ่มเล่นก่อน คัดสิแล้วเห็นว่าสามารถแก้ไขหน้ากระดาษในใกล้ขึ้นมาได้อย่างสมบูรณ์และมีผลกระทบต่อเกมการเล่นน้อย</li> <li>ในตอนที่ใช้การ์ดซัพพอร์ต (ใบนี้) และนำการ์ดไปเกมอนพื้นฐานขึ้นมือแล้ว แล้วรู้สึกตัวว่าเป็นเห็นแรกของฝ่ายเริ่มเล่นก่อน คัดสิแล้วเห็นว่าสามารถแก้ไขหน้ากระดาษในใกล้ขึ้นมาได้อย่างสมบูรณ์ และไม่มีผู้เล่นฝ่ายใดได้เปรียบอย่างไม่ถูกต้อง (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> <li>ในตอนใช้การ์ด จ้างรวมมากกว่าที่กำหนด ทั้งสองฝ่ายรับรู้ตรงกันว่าการ์ดใบไหน และยังไม่มีการดำเนินเกมต่อ</li> <li>อ่านข้อมูลบนกระดาษคิดและดำเนินเกมต่อไปทั้ง ๆ ที่จำนวนแต้มไม่ถูกต้อง แต่ยังสามารถแก้ไขหน้ากระดาษได้และทั้งสองฝ่ายรับรู้ตรงกัน (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> </ul>	ว่างหรือต่ำกว่า	
	ความผิดที่ละเอียดไม่ทำตามเอฟเฟกต์ที่เขียนไว้ในการ์ด	<ul style="list-style-type: none"> <li>ในตอนใช้การ์ดจากสับฟัน จ้างรวมไปมากกว่าที่กำหนด และทั้งสองฝ่ายรับรู้ไม่ตรงกันหรือไม่รู้ว่าการ์ดที่จ้างเกินมาคือการ์ดใบไหน</li> <li>ใช้การ์ดซัพพอร์ตในเห็นเดียวกัน 2 ครั้ง โดยการ์ดที่ใช้ครั้งที่ 2 คือ การ์ด (ผู้ตัดสิน) และผู้เล่นทั้งสองฝ่ายต่างสับฟันขึ้นมือกันไปแล้ว (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> <li>เริ่มเล่นไปโดยที่ลืมวางการ์ดรางวัลและดำเนินเกมต่อไป (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> <li>หมิ่นการรางวัลและดำเนินเกมต่อไปหลายเห็น (ในกรณีที่ฝ่ายตรงข้ามเองก็ไม่เห็นสิ่งเกิดและดำเนินเกมต่อไป ให้ทำการคัดเตือนผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามด้วย)</li> </ul>	คัดโทษด้วยการรางวัลมากกว่า 1 ใบหรือต่ำกว่า	
	ความผิดที่ละเอียดไม่ทำตามเอฟเฟกต์ที่เขียนไว้ในการ์ด	<ul style="list-style-type: none"> <li>ใช้การ์ดซัพพอร์ต (มีใบนี้) แต่ไม่ได้นำการ์ดที่เลือกออกมาให้ฝ่ายตรงข้ามแล้วกลับไปในสับฟัน ไม่สามารถตรวจดูได้ว่าการ์ดใบไหน</li> </ul>	คัดโทษด้วยการรางวัลมากกว่า 1 ใบหรือต่ำกว่า	
	สูง	<ul style="list-style-type: none"> <li>เข้าใจผิดว่าเป็นไปเกมอนex ทั้ง ๆ ที่ไม่ใช่ไปเกมอนex แล้วหมิ่นการรางวัลที่เห็น 2 ใบสุดท้ายไป และเข้าใจผิดว่าชนะทั้ง ๆ ที่โดยแท้จริงแล้วยังไม่ชนะ และได้ทำการเก็บการ์ดบนหน้ากระดาษของตนเองก่อนที่ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่มาถึง ทำให้ไม่สามารถแก้ไขหน้ากระดาษกลับคืนได้</li> </ul>	ปรับแพ้	
วิธีพิจารณา	<ul style="list-style-type: none"> <li>กรณีที่ปริมาณข้อมูลที่ไดมามีไม่มาก และสามารถแก้ไขหน้ากระดาษในใกล้ขึ้นมาได้อย่างสมบูรณ์ได้ไม่ยาก ให้พิจารณาโทษในระดับว่างหรือต่ำกว่า</li> <li>หากไม่สามารถแก้ไขหน้ากระดาษในใกล้ขึ้นมาได้ ให้พิจารณาการลงโทษในระดับคัดโทษด้วยการรางวัลหรือระดับที่สูงกว่า</li> </ul>			
การทำเครื่องหมาย	ต่ำ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ของใส่การ์ดประกอบอื่นไปทำให้ไม่มีตำแหน่งกำหนดไว้เป็นเฉพาะ</li> </ul>	ว่าง	
	สูง	<ul style="list-style-type: none"> <li>แยกแยะออกได้ว่าเป็นการ์ดอะไรในขณะที่การต่อสู้ในสับฟันหรือวางคว่ำไว้</li> </ul>	ปรับแพ้หรือสูงกว่า	
ปัญหาของสำเนาการ์ด	ต่ำ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจพบว่าในเค็ดมีการคัดลอกสำเนาการ์ดที่กำหนดก่อนเริ่มแข่งขันหรือในขั้นตอนการเล่น</li> </ul>	โทษผู้เล่นใส่การ์ดในเค็ดโดยตรงกับจำนวนที่กำหนด	
	กลาง	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจพบว่าในเค็ดมีการคัดลอกสำเนาการ์ดที่กำหนดหลังจากได้เริ่มแข่งขันไปแล้ว</li> </ul>	ปรับแพ้	
	สูง	<ul style="list-style-type: none"> <li>มีการคัดลอกหลังจากที่กำหนดไว้ในค้ำาเรกกฎเขียนป็นอยู่ หรือมีการคัดลอกเกิน 5 ใบขึ้นไป</li> </ul>	ปรับแพ้	
จังหวัดความเร่งของการแข่งขัน	กลาง	พฤติกรรมการเล่นสิ่งเวลาหรือเร่งจังหวะการเล่น	<ul style="list-style-type: none"> <li>ใช้เวลาเล่นนานเกินความจำเป็นในระหว่างการแข่งขันที่มีการจำกัดเวลา</li> <li>เร่งให้ฝ่ายตรงข้ามเล่นเร็ว ๆ จนเกินความจำเป็นในระหว่างการแข่งขัน</li> </ul>	ว่าง
	สูง	พฤติกรรมการเล่นที่รวดเร็ว	<ul style="list-style-type: none"> <li>ใช้เวลาเล่นนานเกินความจำเป็นในระหว่างการแข่งขันที่มีการจำกัดเวลา</li> </ul>	ปรับแพ้หรือสูงกว่า
นมาสาย	กลาง	<ul style="list-style-type: none"> <li>หลังจากที่การแข่งขันได้เริ่มไปแล้ว มาแจ้งประจำที่ก่อนที่การแข่งขันจะเสร็จสิ้น</li> </ul>	ว่าง	
	สูง	<ul style="list-style-type: none"> <li>หลังจากที่การแข่งขันได้เริ่มไปแล้ว มาแจ้งประจำที่หลังจากที่การแข่งขันจะเสร็จสิ้นไปแล้ว</li> </ul>	ปรับแพ้	
การกระทำที่ไม่น่าใจเป็นนักกีฬา	<ul style="list-style-type: none"> <li>ยื่นยื่นได้ว่ามีพฤติกรรมที่ถือได้ว่าเป็นการพูดใส่ความในหัวอุตแบบเห็น</li> <li>จงใจแอมองการรบกวนมือของฝ่ายตรงข้าม</li> <li>บอกกฎที่ไม่ถูกต้องให้กับผู้เล่นที่ยังไม่เข้าใจกฎการเล่นผิดเพี้ยนเพื่อโดนแอมองได้เปรียบ</li> </ul>		ปรับแพ้หรือสูงกว่า	
	การโกง	<ul style="list-style-type: none"> <li>แอมนำการ์ดที่อยู่บนตำแหน่งที่การ์ดขึ้นมือในขณะฝ่ายตรงข้ามไม่เห็น</li> <li>นำการ์ดเฉพาะที่จะต้องการขึ้นมาด้วยวิธีที่ไม่ถูกต้อง</li> </ul>	ตัดสิทธิ์หรือสูงกว่า	