

基礎 時拉比&妙蛙花 GX HP 270

TAG TEAM

危險花粉 50
將對手的戰鬥寶可夢中毒，灼傷或睡眠。

日光束 150

長青 GX 180
將這隻寶可夢的HP重置為100。若額外附有1個能量，則將自己的寶牌置於卡上並重洗牌庫。[遊戲中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

TAG TEAM規則
TAG TEAM戰鬥時，對手獲得3張獎賞卡。

AS5a C 001/184 數量
©2020 Pokémon

基礎 費洛美螂&爆肌蚊 GX HP 260

TAG TEAM

究極異獸

噴射拳 30
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。[在傳戰區不計算弱點抵抗力。]

優雅之踢 190
在下一個自己的回合，隨這隻寶可夢「優雅之踢」的傷害改為「60」點。

異獸之威 GX 50
若這個招式的傷害將對手的寶可夢暈暈，則多獲得1張獎賞卡。若額外附有7個能量，則改為多獲得3張。[遊戲中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

TAG TEAM規則
TAG TEAM戰鬥時，對手獲得3張獎賞卡。

Illus. Mitsuhiro Arita
AS5a C 002/184 數量
©2020 Pokémon

基礎 綠毛蟲 HP 40

全國圖鑑No.010 蟲寶可夢 身高：0.3m 體重：1.2kg

特性 蛹化
在自己的回合時，可使用1次。擲1次硬幣若為正面，則從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化，並且重洗牌庫。

鉤住 10

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Shigehiro
AS5a C 003/184 數量
©2020 Pokémon

被寶可夢襲擊時，會從觸角釋放出色臭氣抵抗，但還是經常淪為獵物。

1階進化 鐵甲蛹 HP 70

全國圖鑑No.011 蟲寶可夢 身高：0.7m 體重：9.9kg

羽化
在自己的回合時，可使用1次。擲1次硬幣若為正面，則從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化，並且重洗牌庫。

蟲咬 30

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Shigenori Negishi
AS5a C 004/184 數量
©2020 Pokémon

細小的毛，軟綿綿的身體，幾乎動也不動的自了個止身或在不留神時跳出來。

2階進化 巴大蝶 HP 130

全國圖鑑No.012 蟲寶可夢 身高：1.1m 體重：32.0kg

三重充能
從自己的牌庫抽出最多3張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。

日光束 70

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Midori Harada
AS5a C 005/184 數量
©2020 Pokémon

仔細觀察那雙大眼睛的話，會發現那其實是由無數小眼睛聚集在一起而形成的。

基礎 獨角蟲 HP 40

全國圖鑑No.013 毛蟲寶可夢 身高：0.3m 體重：3.2kg

纏繞拉扯
選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

蟲咬 10

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Shibusaba
AS5a C 006/184 數量
©2020 Pokémon

有著非常靈敏的嗅覺，能用大大的紅鼻子嗅出自己喜歡吃和不喜歡吃的葉子。

基礎 獨角蟲 HP 50

全國圖鑑No.013 毛蟲寶可夢 身高：0.3m 體重：3.2kg

突擊 20
這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. SATOSHI NAKAI
AS5a C 007/184 數量
©2020 Pokémon

有著非常靈敏的嗅覺，能用大大的紅鼻子嗅出自己喜歡吃和不喜歡吃的葉子。

1階進化 鐵殼蛹 HP 80

全國圖鑑No.014 蟲寶可夢 身高：0.6m 體重：1.2kg

特性 草蓆
若這隻寶可夢身上附有能量，則隨這隻寶可夢受到的招式的傷害[-30]點。

蟲咬 20

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Taka Morii
AS5a C 008/184 數量
©2020 Pokémon

雖然掛在樹上幾乎一動不動，但體內正為了進化而忙碌準備著。證據就是牠的身體會變得發熱。

2階進化 大針蜂 HP 130

全國圖鑑No.015 蟲寶可夢 身高：1.0m 體重：29.5kg

同命針
這個招式只有在這隻寶可夢身上放置有傷害指示物時才可使用。將雙方的戰鬥寶可夢氣絕。

突擊 90
這隻寶可夢也受到10點傷害。

弱點 炎×2 抵抗力 無 速度 無

Illus. Yusaku Kuroki
AS5a C 009/184 數量
©2020 Pokémon

大針蜂非常重視自己的地盤，為了安全起見，最好不要接近牠的住處。一旦生氣就會成群結隊襲擊而來。

基礎 走路草 HP 50

全國圖鑑No.043 蕁荳實可夢 身高：0.5m 體重：5.4kg

★ **麻痺粉**
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

☘ ★ **種子炸彈** 20

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.0313
AS5a C 010/184 © 2020 Pokémon
會尋找肥沃的土地來把自己埋進去。白天埋在土壤的時候，就好像會變成像是樹根的形状。

基礎 走路草 HP 60

全國圖鑑No.043 蕁荳實可夢 身高：0.5m 體重：5.4kg

☘ **鉤住** 10

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Azako Ho
AS5a C 011/184 © 2020 Pokémon
會尋找肥沃的土地來把自己埋進去。白天埋在土壤的時候，就好像會變成像是樹根的形状。

1階進化 臭臭花 HP 80

全國圖鑑No.044 蕁荳實可夢 身高：0.8m 體重：13.0kg

特性 難忍香氣
在自己的回合時，可使用1次。擲1次硬幣若為正面，則在看過對手的手牌後，將其中的1張蕁荳實可夢，放置於對手的備戰區。

☘ ★ **口水** 30

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Azayuki Dynamic
AS5a C 012/184 © 2020 Pokémon
臭臭花好像特別喜歡從嘴裡流出的強烈臭味。聞到那味道時會分泌出更多的花蜜。

2階進化 霸王花 HP 140

全國圖鑑No.045 花寶可夢 身高：1.2m 體重：18.6kg

多變花粉
在自己的回合時，可使用1次。擲1次硬幣若為正面，則從中毒、灼傷、睡眠、混亂中選擇1種，將對手的戰鬥寶可夢處於該特殊狀態。

☘ ☘ ★ **巨型綻放** 90
將這隻寶可夢恢復[30]HP。

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Sawano Chieki
AS5a C 013/184 © 2020 Pokémon
會用世界上最大的花冠中儲備的毒素，然後將毒花粉撒在獵物的身上，再把用毒針對獵物捉起來吃掉。

基礎 派拉斯 HP 70

全國圖鑑No.046 蕁荳實可夢 身高：0.3m 體重：5.4kg

★ **抓** 10

☘ ★ **劈開** 20

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Naoya Kimura
AS5a C 014/184 © 2020 Pokémon
即使不停地吃，不停地吃，大部分獵取的營養都會被生長在背上的蘑菇奪走。

基礎 派拉斯 HP 70

全國圖鑑No.046 蕁荳實可夢 身高：0.3m 體重：5.4kg

★ **抓** 10

☘ ★ **劈開** 20

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.OOYAMA
AS5a C 015/184 © 2020 Pokémon
即使不停地吃，不停地吃，大部分獵取的營養都會被生長在背上的蘑菇奪走。

1階進化 派拉斯特 HP 100

全國圖鑑No.047 蕁荳實可夢 身高：1.0m 體重：29.5kg

特性 恐慌孢子
只要這隻寶可夢在場上，每次寶可夢檢查時，都在對手處於混亂的寶可夢身上放置2個傷害指示物。

☘ ★ **神奇粉** 30
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Satoshi Shirai
AS5a C 016/184 © 2020 Pokémon
大大的蘑菇換成派拉斯特。經常和燈罩夜菇爭奪地盤。

基礎 毛球 HP 60

全國圖鑑No.048 蕁荳實可夢 身高：1.0m 體重：30.0kg

☘ **雷達眼**
從自己的牌庫上方抽出7張並查看，將其中的1張加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

★ ★ **活蹦亂跳** 20

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Yuri Akai
AS5a C 017/184 © 2020 Pokémon
據說為了保護自己，變得全身長滿了堅硬細小的體毛。有著不會放過任何小獵物的眼睛。

基礎 毛球 HP 60

全國圖鑑No.048 蕁荳實可夢 身高：1.0m 體重：30.0kg

☘ **幻象光線** 10
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 火×2 抵抗力 驚嚇

Illus.Yuta Mori
AS5a C 018/184 © 2020 Pokémon
據說為了保護自己，變得全身長滿了堅硬細小的體毛。有著不會放過任何小獵物的眼睛。

1階進化 摩魯蛾 HP 90

全國圖鑑No.049 毒蛾寶可夢 身高：1.5m 體重：12.5kg

刺殺飛行
這個招式只有在對手的戰鬥寶可夢處於特殊狀態時可使用。對手的1隻備戰寶可夢受到90點傷害。【在睡眠區不計算弱點·抵抗力。】

毒粉 30
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 019/184 U
02020 Pokémon

Illustrator: Mina Nakai
有夜行性，會在夜間開始活動。
喜歡捕食被路燈的燈光吸引而聚集在一起的小蟲子。

1階進化 摩魯蛾 GX HP 200

全國圖鑑No.049 毒蛾寶可夢 身高：1.5m 體重：12.5kg

忍之極意 110+
在這個回合，若從手牌使出了「阿洛的陷阱」則增加90點傷害。若使出了「阿洛小」則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到基礎寶可夢招式的傷害。

十枚返 GX 60
將自己的手牌全部放回牌庫洗混。然後，從牌庫抽出10張。【牌庫中，最多只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 020/184 貴
02020 Pokémon

Illustrator: Shan Graphics
GX規則
寶可夢GX戰鬥時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 喇叭芽 HP 50

全國圖鑑No.069 花寶可夢 身高：0.7m 體重：1.2kg

飛葉快刀 20

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 021/184 C
02020 Pokémon

Illustrator: Ken Sugimori
無論多強的攻擊都能靠著彎曲細柔軟的身體來迴避。
會從口中吐出液體都能融化的液體。

1階進化 口呆花 HP 80

全國圖鑑No.070 捕蜂寶可夢 身高：1.0m 體重：6.4kg

燒灼之毒
將對手的戰鬥寶可夢中毒與灼傷。

衝撞 30

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 022/184 C
02020 Pokémon

Illustrator: Mina Nakai
到了晚上就會用嘴咬的種子落在樹枝上睡覺。
如果睡地不好，早上就會掉到地上。

2階進化 大食花 HP 140

全國圖鑑No.071 捕蜂寶可夢 身高：1.7m 體重：15.6kg

毒變化 10+
增加對手的戰鬥寶可夢處於特殊狀態的數量×60點傷害。

胃液 90
在下個自己的回合結束前，將受到這個招式的寶可夢所擁有的特性全部消除。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 023/184 U
02020 Pokémon

Illustrator: Anesaki Dynamic
會讓長在頭上的蕨葉像小生物一樣動來動去引誘獵物。
等獵物靠近時就會張開大嘴一口吞掉。

基礎 蛋蛋 HP 50

全國圖鑑No.102 蛋寶可夢 身高：0.4m 體重：2.5kg

種子機關槍 10+
擲4次硬幣，造成正面出現的次數×10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 024/184 C
02020 Pokémon

Illustrator: Ken Sugimori
用心靈感應夥伴交流。
與植物界真菌菌物與某種屬性的基因。

基礎 蔓藤怪 HP 80

全國圖鑑No.114 藤寶可夢 身高：1.0m 體重：35.0kg

纏繞拉扯
選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

重個 30

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 025/184 C
02020 Pokémon

Illustrator: Naoyo Kimura
被敵人抓住時藤葉會斷開。因為完全不會痛，
所以牠會趁那個空檔逃走。藤葉在第二天就會重新長好。

1階進化 巨蔓藤 HP 130

全國圖鑑No.465 藤寶可夢 身高：2.0m 體重：120.0kg

束縛 30
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

綠葉鞭打 90
若這隻寶可夢身上附有2個能量，則將這隻寶可夢恢復「60」HP。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 026/184 U
02020 Pokémon

Illustrator: Tadamasa
每到溫暖的季節，
植物的藤葉就會不停生長，長到幾乎蓋住眼珠。

基礎 凱羅斯 HP 120

全國圖鑑No.127 鐵甲蟲寶可夢 身高：1.5m 體重：55.0kg

夾封 30
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

斷頭槌 90
擲2次硬幣，若全部為正面，則將對手的戰鬥寶可夢擊退。

弱點 ×2 抵抗力 敏捷

AS5a C 027/184 U
02020 Pokémon

Illustrator: Ken Sugimori
會用長長的角把對手夾住，就這樣把對方夾成兩半。
力量非常強大，但很害怕寒冷。

基礎 強顎雞母蟲 HP 60

全國圖鑑No.736 幼蟲寶可夢 身高：0.4m 體重：4.4kg

電氣信號
從自己的牌庫抽出最多2張♣寶可夢，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

推擊 30

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

Illus. Yuka Mori
AS5n C 028/184
©2020 Pokémon

會用結實的下顎切削樹木，並吸取樹的汁液。平常則是在地底下生活。

基礎 紙御劍 HP 70

全國圖鑑No.738 技巧寶可夢 身高：0.3m 體重：0.1kg

大劈斬 10+
若自己剩餘獎賞卡的張數為4張，則增加120點傷害。

點到為止
擲1次硬幣若為正面，則在對手的戰鬥寶可夢身上放置傷害指示物直到剩餘HP變為「10」為止。

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退

Illus. Shin Nagasawa
AS5n C 029/184
©2020 Pokémon

來自尖樹之洞的UB。本身不會主動襲擊敵人，但是銳利的全身就是兇器。

基礎 鯉魚王&吼鯨王 GX HP 300

TAG TEAM

超級飛濺 180

雙王滔天GX 10
若額外牌庫♣數量，對手的所有龍寶可夢也各受到100點傷害。【在「雙王滔天GX」效果中，已發牌可使用1次。】

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. MITSURU Arita
AS5n C 030/184
©2020 Pokémon

TAG TEAM 專屬
TAG TEAM 風總時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 傑尼龜 HP 50

全國圖鑑No.007 小龜寶可夢 身高：0.5m 體重：9.0kg

甲殼浮游
若場上有自己的競技場卡，則將這隻寶可夢繼續所需的能量全部消除。

水槍 30

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. YUKI
AS5n C 031/184
©2020 Pokémon

甲殼的作用不僅是用來保護自己，圓潤的外形和表面的溝槽會減少水的阻力，使牠能夠快速地游泳。

基礎 傑尼龜 HP 60

全國圖鑑No.007 小龜寶可夢 身高：0.5m 體重：9.0kg

泡沫 10
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. YUKI KOIZUMI
AS5n C 032/184
©2020 Pokémon

甲殼的作用不僅是用來保護自己，圓潤的外形和表面的溝槽會減少水的阻力，使牠能夠快速地游泳。

1階進化 卡咪龜 HP 90

從傑尼龜進化

全國圖鑑No.008 龜寶可夢 身高：1.0m 體重：22.5kg

撞擊 30

攀瀑 70

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. MISA TATEHISA
AS5n C 033/184
©2020 Pokémon

長滿蓬鬆毛髮的大尾巴。顏色會隨著年齡增長而變深。甲殼上的傷痕是強者的證明。

1階進化 卡咪龜 HP 70

從傑尼龜進化

全國圖鑑No.008 龜寶可夢 身高：1.0m 體重：22.5kg

特性 堅硬甲殼
這隻寶可夢受到招式的傷害[-20]點。

水流斬 60
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. HIROKI AONUMA
AS5n C 034/184
©2020 Pokémon

長滿蓬鬆毛髮的大尾巴。顏色會隨著年齡增長而變深。甲殼上的傷痕是強者的證明。

2階進化 水箭龜 HP 160

從卡咪龜進化

全國圖鑑No.009 甲殼寶可夢 身高：1.6m 體重：40.0kg

特性 強力驟雨
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫上方翻出6張並查看，將其中的任意數量的♣能量，以任意方式附於自己的寶可夢身上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

水炮衝撞 150
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. HIROKI Arita
AS5n C 035/184
©2020 Pokémon

甲殼上的噴射口能夠精準地瞄準目標。射出的水彈可以命中5.0公尺外的空罐子。

2階進化 水箭龜 GX HP 240

從卡咪龜進化

全國圖鑑No.009 甲殼寶可夢 身高：1.6m 體重：40.0kg

特性 堅硬甲殼
這隻寶可夢受到招式的傷害[-50]點。

火箭飛濺 60×
將自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的♣能量卡放回牌庫。造成每張數×60點傷害。這個情況下，重洗牌庫。

水箭GX
從自己的牌庫中任意數量的♣能量，以任意方式附於自己的寶可夢身上。【在「水箭GX」效果中，已發牌可使用1次。】

弱點 ♣×2 抵抗力 擊退 ⚡

ILLUS. MITSURU Arita
AS5n C 036/184
©2020 Pokémon

GX 專屬
寶可夢GX 風總時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 可達鴨 HP 60



全國圖鑑No.054 鴨寶可夢 身高：0.8m 體重：19.6kg

★ 頭痛 10
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，對手無法從手牌使出訓練家卡。

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Kouki Saitou
AS5a C 037/184 C
©2023 Pokémon

身體無意識地不萌產生念力，讓牠因為頭痛而哭泣。

1階進化 哥達鴨 HP 110



全國圖鑑No.055 鴨寶可夢 身高：1.7m 體重：59.5kg

瞬間失憶 20
選擇對手的戰鬥寶可夢持有的1個招式。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用被選擇的招式。

★★★ 游水 90
對手的場上寶可夢身上附有**電**能量的情況下，若希望，可不將這個招式的傷害加於對手的戰鬥寶可夢，而改為加於1隻備戰寶可夢。【在備戰區不計算弱點・抵抗力。】

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Masakazu Fukuda
AS5a C 038/184 M
©2023 Pokémon

據說只有持有牠前額的紅色部分就會被授予神通力。這種物種曾有過被逮捕的過去。

基礎 蚊香蝌蚪 HP 50



全國圖鑑No.060 蝌蚪寶可夢 身高：0.6m 體重：12.4kg

特性 轉圈圈
只可在後攻玩家自己的最初回合使用1次。將對手的戰鬥寶可夢混亂。

灑水 10

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Mikiro Harada
AS5a C 039/184 C
©2023 Pokémon

漩渦是透明可見的內臟。當顏色帶有白色時，代表是有什麼地方生病了。

基礎 蚊香蝌蚪 HP 60



全國圖鑑No.060 蝌蚪寶可夢 身高：0.6m 體重：12.4kg

★ 呼朋引伴
從自己的牌庫抽出1張基礎寶可夢，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Shibuzoh
AS5a C 040/184 C
©2023 Pokémon

漩渦是透明可見的內臟。當顏色帶有白色時，代表是有什麼地方生病了。

1階進化 蚊香君 HP 90



全國圖鑑No.061 蝌蚪寶可夢 身高：1.0m 體重：20.0kg

泡沫 20
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

★★ 拳骨 40

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Yukiko Baba
AS5a C 041/184 C
©2023 Pokémon

即使在陸地上也能正常生活，但因為天敵較少，所以更喜歡在水中生活。

2階進化 蚊香泳士 HP 150



全國圖鑑No.062 蝌蚪寶可夢 身高：1.3m 體重：54.0kg

★★ 拳骨 50

★★★ 漩渦猛攻 90+
若自己的備戰區有「蚊香蝌蚪」或「蚊香君」，則增加90點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **++**

Illus. Akira Komayama
AS5a C 042/184 M
©2023 Pokémon

訓練家的蚊香泳士擅長游泳。鎮江鎮的蚊香泳士學會游泳的孩子也有很多。

基礎 瑪瑙水母 HP 60



全國圖鑑No.072 水母寶可夢 身高：0.9m 體重：45.5kg

★ 飛沫之術 10+
在這個回合，若從手牌使出了「阿古」，則增加50點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Shin Nagasawa
AS5a C 043/184 C
©2023 Pokémon

就算在沙漠等地方曬得乾乾的，在很多情況下依然可以存活。泡在水裡就會回復濕潤而復活了。

1階進化 毒刺水母 HP 100



全國圖鑑No.073 水母寶可夢 身高：1.6m 體重：100.0kg

★ 使壞觸手
將對手的場上寶可夢身上所附加的1個能量，改附於對手的另1隻寶可夢身上。然後，在獲得能量的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

★★★ 緊束 60
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **+**

Illus. Shigetoki Negishi
AS5a C 044/184 M
©2023 Pokémon

有毒的觸手通常有80根。活著越久，觸手的數量就越多。

基礎 呆呆獸 HP 70



全國圖鑑No.079 熊貓寶可夢 身高：1.2m 體重：36.0kg

叫聲
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害[-20]點。

★★ 擺尾拍擊 20

弱點 **×2** 抵抗力 擊退 **++**

Illus. Kouki Saitou
AS5a C 045/184 C
©2023 Pokémon

長長的尾巴經常斷掉。因為不會感到什麼疼痛，而且馬上又會長出來，所以並不在意。

1階進化 呆殼獸 HP 120

全國圖鑑No.080 奇拉希寶可夢 身高：1.6m 體重：78.5kg

哈欠
將對手的戰鬥寶可夢催眠。

華麗賭注 100×
擲3次硬幣，造成正面出現的次數×100點傷害。若全部為反面，則這場對戰已方點數。

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Ken Sugimori
AS5a C 046/184 M
©2023 Pokémon

呆殼獸遠望著大海。大吉貝的毒因為在身體中循環，變得越來越呆殼殼的。

基礎 小海獅 HP 80

全國圖鑑No.086 海獅寶可夢 身高：1.1m 體重：90.0kg

角撞 30

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Sumiyoshi Kazuki
AS5a C 047/184 M
©2023 Pokémon

會在冰封的海中捕食。換氣時會用頭上的突起部分破開冰層從海裡鑽出來。

1階進化 白海獅 HP 120

全國圖鑑No.087 海獅寶可夢 身高：1.7m 體重：120.0kg

擺尾拍擊 60

二重暴雪
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區，對手的2隻寶可夢各受到60點傷害。【在棄牌區不計算弱點、抵抗力。】

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Kageyori Himeno
AS5a C 048/184 M
©2023 Pokémon

最喜歡在寒冷的冰面上睡覺。過去曾有水手看到牠在冰山上的睡姿，而把牠誤認成了人魚。

基礎 大鉗蟹 HP 70

全國圖鑑No.098 清水蟹寶可夢 身高：0.4m 體重：6.5kg

踩 10

夾住 20

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Sakie
AS5a C 049/184 M
©2023 Pokémon

會在沙灘上挖洞的生活在裡面。在食物稀少的沙灘上，那列殼頂上相觸而為了當地龍而彼此爭鬥。

1階進化 巨鉗蟹 HP 130

全國圖鑑No.099 鉗子蟹寶可夢 身高：1.3m 體重：60.0kg

泡沫光線 80
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

大切斷 130

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Shigenori Nagishi
AS5a C 050/184 M
©2023 Pokémon

巨鉗蟹之間會透過舞動巨大的鉗子來傳遞信號。但由於鉗子太重，很快就會累了。

基礎 角金魚 HP 60

全國圖鑑No.118 金魚寶可夢 身高：0.6m 體重：15.0kg

優雅水水 10
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Naoyo Kimura
AS5a C 051/184 M
©2023 Pokémon

天氣變好時和之後，就會成群結隊湧流而上。牠會真正和宣告春天來臨的風聲時。

1階進化 金魚王 HP 100

全國圖鑑No.119 金魚寶可夢 身高：1.3m 體重：39.0kg

烈角擊 30×
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。若這隻寶可夢身上附有「寶可夢道具」，則這個招式擲硬幣的次數改為6次。

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Midori Harada
AS5a C 052/184 M
©2023 Pokémon

天氣變涼的時候，全身就會變成鮮紅色。那樣子正如令人感覺到秋天的風聲時。

基礎 海星星 HP 50

全國圖鑑No.120 星形寶可夢 身高：0.8m 體重：10.0kg

麻麻水 10
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. Ken Sugimori
AS5a C 053/184 M
©2023 Pokémon

大多在海邊棲息。夜幕降臨時，身體的正中間閃耀出優異的紅色光芒。

1階進化 寶石海星 GX HP 190

星光光流 40
從自己的棄牌區抽出2張能量卡。附於自己的1隻寶可夢身上。

迴轉攻擊 100

光GX 40+
增加抽牌時可對上附加的能量卡數量×40點傷害。【對照在棄牌區使用1次GX招式。】

弱點 **×2** 抵抗力 繁殖 **+**

Illus. PLANETA Otani
AS5a C 054/184 M
©2023 Pokémon

GX規則
寶可夢GX戰鬥時，對手獲得2張棄牌卡。

基礎 鯉魚王 HP 30



全國圖鑑No.129 魚寶可夢 身高：0.9m 體重：10.0kg

魚躍龍門

擲 1 次硬幣若為正面，則使自己的牌牌選擇 1 張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: Masu, su

力量很弱，派不上用場，只有繁瑣力異常驚人，多待簡直更著厭了。

AS5a C 055/184c

1階進化 暴鯉龍 HP 150



全國圖鑑No.130 凶惡寶可夢 身高：6.5m 體重：230.0kg

大吟釀 30+

將自己牌庫上方 7 張卡翻到正面，增加其中的 ⚡ 能量的數量 $\times 30$ 點傷害，將那些 ⚡ 能量放回牌庫並重洗，將剩餘卡丟到棄牌區。

破壞光線 100

將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的 1 個能量丟到棄牌區。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: Masu, Hesse

據說，某個激怒了暴鯉龍的城鎮在一夜之間就被燒燬殆盡，連一點痕跡都沒有留下。

AS5a C 056/184c

基礎 拉普拉斯 HP 130



全國圖鑑No.131 龍寶可夢 身高：2.5m 體重：220.0kg

奇異之光

將對手的戰鬥寶可夢瀕亂。

水炮 10+

增加這隻寶可夢身上所附加的 ⚡ 能量的數量 $\times 30$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: Ken, Sugimori

擁有很高的智商，理解人類的語言，心情好的時候會用美妙的聲音唱歌。

AS5a C 057/184c

1階進化 水伊布 HP 120



全國圖鑑No.134 吐泡寶可夢 身高：1.0m 體重：29.0kg

水槍 30

泡沫吸取 80

將這隻寶可夢恢復「30」HP。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: Masakazu, Fukuda

牠的體態與水分子非常相似，由於在外邊噴氣，有時會被誤認為是美人魚。

AS5a C 058/184c

1階進化 水伊布 GX HP 210



全國圖鑑No.134 吐泡寶可夢 身高：1.0m 體重：29.0kg

特性 濕潤水滴

在自己的回合時，可使用 1 次，將自己的戰鬥區的 ⚡ 寶可夢恢復「30」HP。

水炮 40+

增加這隻寶可夢身上所附加的 ⚡ 能量的數量 $\times 30$ 點傷害。

春風如沐 GX

將自己的所有 ⚡ 寶可夢的 HP 全部恢復。【對敵方的 ⚡ 寶可夢 1 次 GX 招式時】

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: PLANETA, Otani

寶可夢 GX 風暴時，對手獲得 2 張免費卡。

AS5a C 059/184c

基礎 急凍鳥 HP 110



全國圖鑑No.144 冰凍寶可夢 身高：1.7m 體重：55.4kg

特性 暴雪之幕

只要這隻寶可夢在戰鬥場上，當對手從手牌使出支援者卡時，自己的備戰區的所有 ⚡ 寶可夢不會受到其效果影響。

極寒旋風 70

將這隻寶可夢身上所附加的 2 個 ⚡ 能量，改附於 1 隻備戰寶可夢身上。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20

Illustrator: Masakazu, Ohnora

攝氣冰的傳說的鳥寶可夢，因為拍動翅膀就能冷卻空氣，所以被認為是金鳥飛過的地方就會下雪。

AS5a C 060/184c

基礎 急凍鳥 HP 120



全國圖鑑No.144 冰凍寶可夢 身高：1.7m 體重：55.4kg

起風 30

絕對零度 100

擲 1 次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用招式。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20

Illustrator: Hiroshi, Arigo

攝氣冰的傳說的鳥寶可夢，因為拍動翅膀就能冷卻空氣，所以被認為是金鳥飛過的地方就會下雪。

AS5a C 061/184c

基礎 雷電姆 HP 130



全國圖鑑No.646 捕閃寶可夢 身高：3.0m 體重：250.0kg

召喚寒氣

從自己的牌庫抽出 1 張 ⚡ 能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

冰雷牢籠 110

將這隻寶可夢身上所附加的 2 個 ⚡ 能量丟到棄牌區，將對手的戰鬥寶可夢瀕亂。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: Kenji, Eshima

在體內製造出強大的冷凍能量，但測出的寒氣使身體凍結了。

AS5a C 062/184c

基礎 呱呱泡蛙 HP 60



全國圖鑑No.656 泡蛙寶可夢 身高：0.3m 體重：7.0kg

電光一閃 10+

擲 1 次硬幣若為正面，則增加 20 點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力

Illustrator: Yusaku, Ohnora

以能濕的泡泡包住身體，保護皮膚，發出一副悠閒的樣子，但其實精明地打量著四周。

AS5a C 063/184c

1階進化 呱頭蛙 HP 80



全國圖鑑No.657 沼澤寶可夢 身高：0.6m 體重：10.9kg

殘像斬 20
在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害時，己方擲1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會受到該傷害。

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illustration: Misu.Satoshi Shiro
AS5a C 064/184
©2020 Pokémon

基礎 拳海參 HP 70



全國圖鑑No.771 海參寶可夢 身高：0.3m 體重：1.2kg

呼朋引伴
從自己的牌庫抽出最多2張基礎寶可夢，放置於備戰區，並且重洗牌庫。

吃驚拳 60+
與對手玩家猜拳，若己方獲勝，則增加60點傷害。

弱點 x2 抵抗力

Illustration: Misu.Azako Ito
AS5a C 065/184
©2020 Pokémon

基礎 皮卡丘&捷克羅姆 GX HP 240



TAG TEAM

滿溢驅動 150
從自己的牌庫抽出最多3張能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

聯手伏特GX 200
若額外附有2個能量，則對手的1隻備戰寶可夢也受到170點傷害。【在戰鬥中，計算弱點、抵抗力。】【對戰中，己方只可使用1次。】

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.Mitsuhito Arita
AS5a C 066/184
©2020 Pokémon

基礎 雷丘&阿羅拉雷丘 GX HP 260



TAG TEAM

串聯電擊 80+
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加80點傷害，並將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

雷電騎行GX 150+
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。若額外附有2個能量，則增加100點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX。】

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.Mitsuhito Arita
AS5a C 067/184
©2020 Pokémon

基礎 皮卡丘 HP 70



全國圖鑑No.025 鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：6.0kg

皮卡球 30

雷電球 50

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.nagimiso
AS5a C 068/184
©2020 Pokémon

基礎 皮卡丘 HP 70



全國圖鑑No.025 鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：6.0kg

擺尾拍擊 10

雷電球 50

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.Mitsuhito Arita
AS5a C 069/184
©2020 Pokémon

1階進化 雷丘 HP 120



全國圖鑑No.026 鼠寶可夢 身高：0.8m 體重：30.0kg

永不言棄
這個招式只有在己方剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多3張以上時才可使用。將自己的牌庫區的所有能量，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

伏特頭擊 110

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.Shin Nagasawa
AS5a C 070/184
©2020 Pokémon

1階進化 阿羅拉雷丘 HP 110



全國圖鑑No.026 鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：25.0kg

電氣雨
將這隻寶可夢身上所附加的任意數量能量卡丟到棄牌區，以該數量選擇對手的寶可夢（1隻可選擇2次以上）。然後，對所選的所有寶可夢不計算弱點、抵抗力，造成其選擇次數×30點傷害。

雷電球 90

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.Yuuki Saitou
AS5a C 071/184
©2020 Pokémon

基礎 阿羅拉小拳石 HP 60



全國圖鑑No.074 岩石寶可夢 身高：0.4m 體重：20.3kg

自爆 60
這隻寶可夢也受到60點傷害。

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illustration: Misu.Yuuki Baba
AS5a C 072/184
©2020 Pokémon

基礎 阿羅拉 小拳石 **HP 70** ⚡



全國圖鑑No.074 岩石寶可夢 身高：0.4m 體重：20.3kg

充電
從自己的牌庫抽出最多2張♣能量卡，附於這隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

粉碎衝撞 50
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣** **♣**

Illus. Yuka Meru
AS5a C 073/184 C
©2020 Pokémon

石頭身體帶有磁力，在磁力特別強的部分附著密度很高的鐵砂礫。

1階進化 阿羅拉 隆隆石 **HP 100** ⚡



全國圖鑑No.075 岩石寶可夢 身高：1.0m 體重：110.6kg

滾動 30
電氣猛擊 100

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣** **♣**

Illus. Misa Tetsui
AS5a C 074/184 C
©2020 Pokémon

很喜歡吃鐵電氣石，吃下的成分會變為結晶，在身體的一部分上浮現出來。

2階進化 阿羅拉 隆隆岩 **HP 180** ⚡



全國圖鑑No.076 岩石寶可夢 身高：1.7m 體重：210.2kg

磁力轟炸 20×
將自己的備戰寶可夢身上所附加的任意數量的♣能量，改附於這隻寶可夢身上，造成其張數×20點傷害。

超電磁砲 190
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣** **♣**

Illus. Kazuyuki
AS5a C 075/184 U
©2020 Pokémon

發射出帶著電的岩石，即使沒有擊中，只是擦到就能令對手因麻痺而失去意識。

基礎 霹靂電球 **HP 50** ⚡



全國圖鑑No.100 球寶可夢 身高：0.5m 體重：10.4kg

撞擊 20

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣**

Illus. Ken Sugimori
AS5a C 076/184 C
©2020 Pokémon

附著電氣擊就會立刻爆炸，有傳聞說牠能產生強大的電氣，劇烈震盪時誕生的。

1階進化 頑皮雷彈 **HP 90** ⚡



全國圖鑑No.101 球寶可夢 身高：1.2m 體重：66.6kg

特性 **電氣混合器**
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。選擇自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的♣能量，以任意方式改附於自己的寶可夢身上。

高速球 50

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣**

Illus. Asako Ito
AS5a C 077/184 U
©2020 Pokémon

擁有被電力吸引的特質。主要聚集在發電廠吃剛產生的電力，是一群令人頭疼的傢伙。

1階進化 雷伊布 **HP 90** ⚡



全國圖鑑No.135 電擊寶可夢 身高：0.8m 體重：24.5kg

特性 **電磁牆**
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，每次對手從手牌將能量附於寶可夢身上，都在該寶可夢身上放置2個傷害指示物。

十萬伏特 90
將這隻寶可夢身上所附加的能量全部丟到棄牌區。

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣**

Illus. Kouki Saitou
AS5a C 078/184 U
©2020 Pokémon

能發出大約10000伏特的電力，因為極其神經質，所以與牠變得親密是非常困難的。

1階進化 雷伊布 **GX** **HP 200** ⚡



電氣子彈 30
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點-抵抗力】

伏特頭擊 110

地GX 110
在下一個對手回合，該寶可夢不會受到招式的傷害與效果影響。【對戰中，已使用過此GX招式】

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣**

Illus. PLANETA Otani
AS5a C 079/184 RR
©2020 Pokémon

寶可夢GX戰時，對手獲得2張免費卡。

基礎 閃電鳥 **HP 120** ⚡



全國圖鑑No.145 電擊寶可夢 身高：1.6m 體重：220.0kg

電擊 20
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

啄鑽 120

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣**

Illus. Torsh Arigo
AS5a C 080/184 U
©2020 Pokémon

揚威電的傳說的鳥寶可夢。平時生活在雷雲之中，被雷電擊中時體內會湧現出力量。

基礎 閃電鳥 **HP 120** ⚡



全國圖鑑No.145 電擊寶可夢 身高：1.6m 體重：52.6kg

颶風呼喚
擲4次硬幣，從自己的牌庫抽出最多與正面出現的次數相同數量的♣能量，附於自己的1隻「寶可夢GX・EX」身上。並且重洗牌庫。

天空之爪 100

弱點 **♣** ×2 抵抗力 **♣** -20 防禦 **♣** **♣**

Illus. Gita Nagasawa
AS5a C 081/184 U
©2020 Pokémon

揚威電的傳說的鳥寶可夢。平時生活在雷雲之中，被雷電擊中時體內會湧現出力量。

基礎 泥巴魚 HP 110 ⚡



全國圖鑑No.618 兩神寶可夢 身高: 0.7m 體重: 11.0kg

★ 落雷 30
自己的 1 隻備戰寶可夢也受到 10 點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

★ ★ 麻麻陷阱 30×
造成自己的場上的身上放置有傷害指示物的寶可夢的數量 × 30 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡ ⚡

Illus. sawsaw
AS5a C 082/184 M
©2020 Pokémon

將自己埋進海邊的泥裡等待獵物・當獵物接觸到自己時，會放出電流使其麻麻。

基礎 雷電雲 HP 120 ⚡



全國圖鑑No.642 雷擊寶可夢 身高: 1.5m 體重: 11.0kg

★ ★ 疾風雷電 20+
若自己的備戰區有「龍捲雲」，則增加 50 點傷害。

⚡ ⚡ ★ 落雷 120
自己的 1 隻備戰寶可夢也受到 40 點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡ ⚡

Illus. Anasaki Dynamic
AS5a C 083/184 M
©2020 Pokémon

一邊在空中飛來飛去，一邊四處打雷引發森林大火，因此受到厭惡。

基礎 咚咚鼠 GX HP 160 ⚡



全國圖鑑No.118 水魚寶可夢 身高: 0.4m 體重: 8.5kg

特性 咚咚替換
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用 1 次。將自己的手牌全部丟棄到棄牌區，從牌庫抽出 6 張。在這個回合，若已經使用了其他的「咚咚替換」，則無法使用這個特性。

⚡ ★ 劈哩啪啦 50

⚡ ★ 劈哩迴旋 GX 50
將對手的所有寶可夢翻轉。將這隻寶可夢與所附加的所有卡放回手牌。你勝利。已方寶可夢可用 1 次 GX 招式。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡

Illus. PLATEA Igarashi
AS5a C 084/184 M
©2020 Pokémon

寶可夢 GX 戰術時，對手獲得 2 張獎賞卡。

1階進化 蟲電寶 HP 80 ⚡



全國圖鑑No.737 蓄電池寶可夢 身高: 0.5m 體重: 10.5kg

蓄電池
若手牌有這張卡，則在自己的回合時可使用 1 次。將這張卡視為特殊能量附於自己的「鐵炮蟲」(包含 GX) 身上。只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供 2 個 ⚡ 能量。

★ ★ ★ 突刺 60

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡ ⚡

Illus. Sakie
AS5a C 085/184 C
©2020 Pokémon

在體內蓄電的能力・露頭的時候有 1 隻的寶可夢在抵抗，是非常值得慶幸的。

2階進化 鐵炮蟲 HP 150 ⚡



全國圖鑑No.738 鐵炮蟲寶可夢 身高: 1.5m 體重: 45.0kg

特性 隱形之軀
若場上有競技場卡，則將這隻寶可夢的弱點全部消除。

⚡ ⚡ ⚡ ★ 電氣炮 120+
若希望，可將這隻寶可夢身上所附加的 ⚡ 能量全部丟到棄牌區。這個情況下，增加 100 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡

Illus. Masuro
AS5a C 086/184 M
©2020 Pokémon

來回盤旋尋找機會・用巨大的頸部積蓄電能，向敵人發射。

2階進化 鐵炮蟲 HP 150 ⚡



全國圖鑑No.738 鐵炮蟲寶可夢 身高: 1.5m 體重: 45.0kg

特性 隱形之軀
若場上有競技場卡，則將這隻寶可夢的弱點全部消除。

⚡ ⚡ ⚡ ★ 電氣炮 120+
若希望，可將這隻寶可夢身上所附加的 ⚡ 能量全部丟到棄牌區。這個情況下，增加 100 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡

Illus. Misu Tetsuji
AS5a C 087/184 M
©2020 Pokémon

來回盤旋尋找機會・用巨大的頸部積蓄電能，向敵人發射。

基礎 捷拉奧拉 HP 120 ⚡



全國圖鑑No.807 雷寶可夢 身高: 1.5m 體重: 44.5kg

粉碎爪 20
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的 1 個特殊能量丟到棄牌區。

⚡ ★ ★ 放電 50×
將這隻寶可夢身上所附加的 ⚡ 能量全部丟到棄牌區，造成其張數 × 50 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ -20 獸頭 ⚡

Illus. koyayoo
AS5a C 088/184 M
©2020 Pokémon

會讓雙手雙腳的爪子帶電，然後將對手撕裂・就算被躲開，也會用飛散的電擊讓對手觸電。

1階進化 寶石海星 HP 80 ⚡



全國圖鑑No.121 謎寶可夢 身高: 1.1m 體重: 22.0kg

奇異波 40
從自己的牌庫抽出最多 3 張 ⚡ 或者 ⚡ 能量，附於自己的 1 隻備戰寶可夢身上。並且重洗牌牌。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ 獸頭 ⚡

Illus. Mizue
AS5a C 089/184 M
©2020 Pokémon

據說會從發光的核心收發神秘的電波・最近的話可能會感到頭痛。

基礎 烏波 HP 70 ⚡



全國圖鑑No.194 水魚寶可夢 身高: 0.4m 體重: 8.5kg

泥巴炸彈 30

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 ⚡ 獸頭 ⚡

Illus. teiyo koizumi
AS5a C 090/184 C
©2020 Pokémon

平時生活在水中，覓食等時候偶爾會來到陸地上・在陸地上會用有毒的黏液覆蓋身體。

1階進化 沼王 HP 120



全國圖鑑No.195 水魚寶可夢 身高：1.4m 體重：75.0kg

水槍 20

衝浪 120

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. KozuAki
AS5a C 094/184 數
©2020 Pokémon

會在水中張開嘴巴，然後什麼都不做靜靜等著食物自己送巧巧進來。因為不會動，所以肚子也不怎麼會餓。

基礎 天蠟 HP 60



全國圖鑑No.207 飛龍寶可夢 身高：1.1m 體重：64.8kg

特性 自由飛行
若這隻寶可夢身上沒有附有能量，則將這隻寶可夢體所需的能量全部消除。

忍之義 30+
在這個回合，若從手牌使出了「阿杏」，則增加90點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Ken Sugimori
AS5a C 092/184 數
©2020 Pokémon

會將無聲息地用滑翔的方式滑過空中，能用發聲上的大爪子和腿上的爪子抓住獵物的臉，然後刺入毒刺。

1階進化 天蠟王 HP 110



全國圖鑑No.472 牙龍寶可夢 身高：2.0m 體重：120.0kg

呼喚
從自己的牌庫抽出3張。

毒擊 70
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 **×2** 抵抗力 **+**

Illus. Mizuno
AS5a C 093/184 數
©2020 Pokémon

可不發出振翅聲而在空中飛行，先用長長的尾巴纏住獵物，再用牙齒咬到點給予一刺。

基礎 甲賀忍蛙3索羅亞克GX HP 250

TAG TEAM



全國圖鑑No.198 黑暗寶可夢 身高：0.5m 體重：2.1kg

惡之波動 30+
增加自己的場上寶可夢身上所附加的 \ominus 能量的數量 $\times 30$ 點傷害。

暗夜同盟GX
從自己的牌庫中抽出2張 \ominus 屬性的寶可夢GX、EX。若無額外牌，若額外附有1個能量，則附加給上場的寶可夢2張牌庫的能量卡。【牌庫中，已使用則使用1枚GX、EX。】

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** 速度 **+**

Illus. Mitsuhiro Arita
AS5a C 094/184 數
©2020 Pokémon

TAG TEAM 說明：對非戰鬥卡與獎賞卡。

基礎 黑暗鴉 HP 70



全國圖鑑No.198 黑暗寶可夢 身高：0.5m 體重：2.1kg

驚嚇
在不看正面的情況下，從對手的手牌選擇1張，在看過該卡正面後放回對手的手牌並重洗。

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** 速度 **+**

Illus. 0313
AS5a C 095/184 數
©2020 Pokémon

日落時醒來，於低處的夜幕中飛行。也有所謂「黑鴉鳴出巢，快點回家吧」的俗語。

基礎 黑暗鴉 HP 70



全國圖鑑No.198 黑暗寶可夢 身高：0.5m 體重：2.1kg

驚嚇
在不看正面的情況下，從對手的手牌選擇1張，在看過該卡正面後放回對手的手牌並重洗。

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** 速度 **+**

Illus. nagimiso
AS5a C 096/184 數
©2020 Pokémon

日落時醒來，於低處的夜幕中飛行。也有所謂「黑鴉鳴出巢，快點回家吧」的俗語。

1階進化 烏鴉頭頭GX HP 210



全國圖鑑No.318 凶惡寶可夢 身高：0.8m 體重：20.8kg

特性 夜之支配者
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手無法從手牌中取出寶可夢道具【特殊能量】，也無法使出「圓球場」。

羽毛風暴 90
對手側重要的2隻【寶可夢GX、EX】也會受到30點傷害。【在場上則不會算到點-1的補助。】

EX
在看過對手的手牌後，從其中的2張卡裏選擇牌區。【牌庫中，已使用則使用1枚GX、EX。】

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** 速度 **+**

Illus. sodap
AS5a C 097/184 數
©2020 Pokémon

GX 說明：寶可夢GX 戰鬥時，對手獲得2張免費卡。

基礎 利牙魚 HP 60



全國圖鑑No.318 凶惡寶可夢 身高：0.8m 體重：20.8kg

咬 10

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** 速度 **+**

Illus. SATOSHI NAKAI
AS5a C 098/184 數
©2020 Pokémon

每個群體都有自己的地盤。對於入侵者，會毫不留情地露出牙齒發動攻擊。

基礎 利牙魚 HP 50



全國圖鑑No.318 凶惡寶可夢 身高：0.8m 體重：20.8kg

高速移動 10
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影响。

弱點 **×2** 抵抗力 **-20** 速度 **+**

Illus. Haruno
AS5a C 099/184 數
©2020 Pokémon

每個群體都有自己的地盤。對於入侵者，會毫不留情地露出牙齒發動攻擊。

1階進化 巨牙鯊 HP 110



全國圖鑑No.319 00種寶可夢 身高:1.8m 體重:88.8kg

特性 強慾進化
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並進化成巨牙鯊時，可使用1次。從自己的牌庫上方抽出6張並查看，將其中的任意數量的能量附加於這隻寶可夢身上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

惡毒獠牙 60+
增加這隻寶可夢身上所附加的能量數量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Tomokazu Kameyama
AS5a 103/184c ©2020 Pokémon

以120公里的速度追逐獵物，再用這鐵齒能咬碎的牙齒捕殺。人稱牠為大海惡霸。

基礎 花岩怪 HP 60



全國圖鑑No.442 封印寶可夢 身高:1.0m 體重:108.0kg

特性 怨恨積聚
在自己的回合時，可使用1次。在這隻寶可夢身上放置1個傷害指示物。

痛苦吶喊 10+
增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Kagemaru Himeno
AS5a 101/184c ©2020 Pokémon

因為500年前作惡多端，導致身體被封印在岩石的裂縫裡。

基礎 黑眼鱷 HP 60



全國圖鑑No.551 沙漠鱷魚寶可夢 身高:0.7m 體重:12.2kg

特性 威嚇之牙
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，將對手的戰鬥寶可夢使用招式的傷害全部「-20」點。

咬 10

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Yuko Morii
AS5a 102/184c ©2020 Pokémon

潛藏在沙中像游泳一樣移動。這是種演員不被敵人發現和保持體溫效果的生存智慧。

基礎 黑眼鱷 HP 60



全國圖鑑No.551 沙漠鱷魚寶可夢 身高:0.7m 體重:15.2kg

擴張之牙 30
若這個招式的傷害將對手的寶可夢驚暈，則在下個自己的回合，這隻寶可夢可使用招式的傷害，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+120」點。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Akira Komiyama
AS5a 103/184c ©2020 Pokémon

潛藏在沙中像游泳一樣移動。這是種演員不被敵人發現和保持體溫效果的生存智慧。

1階進化 混混鱷 HP 90



全國圖鑑No.552 沙漠鱷魚寶可夢 身高:1.0m 體重:33.4kg

咬住 20

窮追不捨 50
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. SATOSHI NAKAI
AS5a 104/184c ©2020 Pokémon

通常以數隻為單位成群行動。群體的中心大多數是♀，它們負責收集食物。

2階進化 流氓鱷 HP 150



全國圖鑑No.553 威嚇鱷魚寶可夢 身高:1.5m 體重:96.3kg

咬咬恐慌 50+
造成對手的戰鬥寶可夢驚暈所需的能量的數量×50點傷害。

咬碎 100
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Anesaki Dynamic
AS5a 105/184c ©2020 Pokémon

擁有特殊的雙眼。即使在沙暴中也能發現前方50公里處的小獵物。

2階進化 甲賀忍蛙 HP 130



全國圖鑑No.658 忍者寶可夢 身高:1.5m 體重:40.0kg

擊斃
選擇這隻寶可夢以外，雙方所有場上寶可夢其中的1隻剩餘HP最少的寶可夢，將其驚暈。

震斬 70
這個招式的傷害不計算弱點，抵抗力，對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Yusaku Ohmura
AS5a 106/184c ©2020 Pokémon

如忍者般伸出鬼沒。以敏捷的動作戲弄對手，再用水之手里劍將其擊斃。

基礎 好勝蛙 HP 60



全國圖鑑No.686 回報寶可夢 身高:0.4m 體重:10.0kg

蠱惑
將對手的戰鬥寶可夢暈倒。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Jaeyo Kimura
AS5a 107/184c ©2020 Pokémon

會以光的閃爍讓擊自己的對手失去戰意。並從機體藏自己的身影。

1階進化 烏賊王 HP 100



全國圖鑑No.687 劍舞寶可夢 身高:1.5m 體重:47.0kg

催眠支配
查看對手的手牌。若希望，可將其中的1張寶可夢丟到棄牌區。這個情況下，選擇該寶可夢所持有的1個招式（GX招式除外），作為這個招式使用。

黑暗壓迫 80
從對手的牌庫上方抽出1張丟到棄牌區。

弱點 ×2 抵抗力 -20 防禦

Illus. Yusaku Ohmura
AS5a 108/184c ©2020 Pokémon

先以催眠術讓對手靠近，再以強勁的觸手纏住對方，並發掘進化液把對手解決掉。

基礎 胡帕 HP 130

全國圖鑑No.720 魔神寶可夢 身高：6.5m 體重：490.0kg

惡之懲戒 10+

增加對手的場上的擁有特性的寶可夢的數量×20點傷害。

意志衝擊 80

這個招式的傷害不計算裂點、抵抗力。

弱點 ♠×2 抵抗力 -20 防禦 ♠

Illus. Ayako Yoshida
AS5a C 109/184
©2023 Pokémon

據說會用6個圓環和6隻巨大的手臂奪走一切東西。力量被封印而變成了嬌小的樣子。

基礎 拉帝亞斯&拉帝歐斯 GX HP 250

TAG TEAM

全國圖鑑No.721 龍寶可夢 身高：10.5m 體重：145.0kg

爆發淨化 240

將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

天行部隊 GX

從自己的棄牌區抽出5張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Mitsuhiro Arita
TAG TEAM規則
TAG TEAM戰時，對手獲得3張獎卡。

AS5a C 110/184
©2023 Pokémon

1階進化 阿羅拉 椰蛋樹 HP 160

全國圖鑑No.103 椰子寶可夢 身高：10.9m 體重：41.0kg

樂園抽出

從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。若希望，可在從牌庫抽卡前，將自己的任意數量的手牌丟到棄牌區。

蛋蛋墜落 60×

從自己的手牌的任意數量的「蛋蛋」丟到棄牌區，造成其張數×60點傷害。

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Sanyuiko Sakuma
AS5a C 111/184
©2023 Pokémon

對他來說，阿羅拉是最棒的環境。當地的人們說這就是椰蛋樹原本該有的樣子。

基礎 迷你龍 HP 60

全國圖鑑No.147 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：3.3kg

龍之怒 60

擲2次硬幣，只要出現1次反面，這個招式失敗。

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Ayako Yoshida
AS5a C 112/184
©2023 Pokémon

藉由反覆磨皮一點點地長大。將脫下的皮加工後製成的靴子是超高級商品。

基礎 迷你龍 HP 70

全國圖鑑No.147 龍寶可夢 身高：1.8m 體重：3.3kg

特性 守護之鱗

這隻寶可夢不會受到對手的寶可夢使用招式的效果的影响。

潑水 10

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Kouki Saitou
AS5a C 113/184
©2023 Pokémon

藉由反覆磨皮一點點地長大。將脫下的皮加工後製成的靴子是超高級商品。

1階進化 哈克龍 HP 90

從迷你龍進化

全國圖鑑No.148 龍寶可夢 身高：4.0m 體重：16.5kg

龍捲風 30

擲2次硬幣，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的，與正面出現的次數相同數量的能量丟到棄牌區。若全部為反面，則這個招式失敗。

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY KiriaAki
AS5a C 114/184
©2023 Pokémon

旋風，在水晶般的珠子裡蘊含著操縱天氣的力量。

1階進化 哈克龍 HP 90

從迷你龍進化

全國圖鑑No.148 龍寶可夢 身高：4.0m 體重：16.5kg

龍捲風 30

擲2次硬幣，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的，與正面出現的次數相同數量的能量丟到棄牌區。若全部為反面，則這個招式失敗。

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Sanyuiko Sakuma
AS5a C 115/184
©2023 Pokémon

旋風，在水晶般的珠子裡蘊含著操縱天氣的力量。

2階進化 快龍 HP 160

從哈克龍進化

全國圖鑑No.149 龍寶可夢 身高：2.2m 體重：222.0kg

特性 快速呼喚

在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫抽出1張支援者卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

龍爪 120

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Mitsuhiro Arita
AS5a C 116/184
©2023 Pokémon

挑釁的男人敬後被帶去的孤島是只屬於快龍的樂園。

基礎 伊布&卡比獸 GX HP 270

TAG TEAM

全國圖鑑No.117 寶可夢 身高：1.0m 體重：10.0kg

加油

從自己的手牌抽出1張能量卡，附於自己的寶可夢身上。

拋擲重壓 120+

若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加120點傷害。

百萬萬友情 GX 210

若牌庫剩有1個能量，則從牌庫抽卡直到自己的手牌滿10張為止。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 ♠×2 抵抗力 防禦 ♠

ILLUSTRATION BY Mitsuhiro Arita
TAG TEAM規則
TAG TEAM戰時，對手獲得3張獎卡。

AS5a C 117/184
©2023 Pokémon

基礎 波波 HP 50 ★



全國圖鑑No.016 小鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：1.8kg

★ 呼喚
從自己的牌庫抽出1張。

★★ 起風 20

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Shigenori Negishi
AS5a C 118/184 C
©2020 Pokémon

因為方向感非常好，所以無論到了離巢穴多遠的地方，都能不迷路地飛回巢穴。

基礎 波波 HP 60 ★



全國圖鑑No.016 小鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：1.8kg

★ 電光一閃 10+

擲1次硬幣若為正面，則增加10點傷害。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Sumiyoshi Kizuki
AS5a C 119/184 C
©2020 Pokémon

因為方向感非常好，所以無論到了離巢穴多遠的地方，都能不迷路地飛回巢穴。

1階進化 比比鳥 HP 60 ★



全國圖鑑No.017 鳥寶可夢 身高：1.1m 體重：30.0kg

特性 空氣郵件
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫上方抽出2張並查看，選擇其中的1張加入手牌。將剩餘卡放回牌庫下方。

★★ 起風 30

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Miyuki
AS5a C 120/184 C
©2020 Pokémon

會飛在空中監視自己廣大的地盤。要是有人誰敢侵犯牠的地盤，牠會毫不留情地用利爪狠狠教訓一番。

2階進化 大比鳥 HP 130 ★



全國圖鑑No.018 鳥寶可夢 身高：1.5m 體重：39.5kg

★★ 吹飛 60
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。【由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。】

★★★ 旋風
將對手的戰鬥寶可夢與所附加的所有卡，放回對手的手牌。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Akira Komayama
AS5a C 121/184 C
©2020 Pokémon

有著比波波更強的羽翼。有許多訓練家被大比鳥強壯的羽翼深深吸引而開始培育牠。

基礎 小拉達 HP 30 ★



全國圖鑑No.019 鼠寶可夢 身高：0.3m 體重：3.5kg

★ 咬 30

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 獸類 ★

Illus. Eri Yamaki
AS5a C 122/184 C
©2020 Pokémon

門牙會終生生長，所以要隨時保養。不幫牠準備好難得的話，牠就會去咬柱子來磨牙。

1階進化 拉達 HP 70 ★



全國圖鑑No.020 鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：18.5kg

★★ 遁逃門牙 70
若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 獸類 ★

Illus. Shigenori Negishi
AS5a C 123/184 C
©2020 Pokémon

擅長游泳。後腳帶有小小的足蹼，能夠游過河流，有時還會渡過大海。

基礎 烈雀 HP 60 ★



全國圖鑑No.021 小鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：2.0kg

★ 滑翔 10

★★ 高速飛行 20

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Tetsuya Kozumi
AS5a C 124/184 C
©2020 Pokémon

翅膀很短，不太擅長飛行。總是忙碌地來回走動，啄食草叢裡的蟲寶可夢。

1階進化 大嘴雀 HP 100 ★



全國圖鑑No.022 鳥寶可夢 身高：1.2m 體重：35.0kg

★★ 雙重直衝鑽 70
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Tetsuya Kozumi
AS5a C 125/184 C
©2020 Pokémon

強壯且擁有優秀的持久力。即便載著很重的貨物持續飛行一整天也沒問題。

基礎 大蔥鴨 HP 80 ★



全國圖鑑No.083 黃鼬寶可夢 身高：0.8m 體重：15.0kg

★ 呼喚
從自己的牌庫抽出2張。

★ 道具剝離 20+
在造成傷害前，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的「寶可夢道具」丟到棄牌區。丟到棄牌區的情況下，增加70點傷害。

弱點 ⚡ ×2 抵抗力 ⚡ -20 獸類 ★

Illus. Tetsuya Kozumi
AS5a C 126/184 C
©2020 Pokémon

手上拿著的植物剛好好像有好有壞，所以大蔥鴨之間有時會為了爭奪而彼此爭鬥。

基礎 嘟嘟 HP 70 ★

全國圖鑑No.084 兩頭鳥寶可夢 身高：1.4m 體重：39.2kg

★ 啄 10

★★ 二連啄 20×
擲 2 次硬幣，造成正面出現的次數 × 20 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Kodama
AS5a C 127/184 C
©2020 Pokémon

2 顆頭共用同一個大腦。但研究報告指出有極少數的嘟嘟生來就分別擁有不同的大腦。

1階進化 嘟嘟利 HP 100 ★

全國圖鑑No.085 三顆頭寶可夢 身高：1.8m 體重：55.2kg

★★ 三重攻擊 60×
擲 3 次硬幣，造成正面出現的次數 × 60 點傷害。

★★ 加速突刺 90
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「加速突刺」。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Mitsu Testu
AS5a C 128/184 U
©2020 Pokémon

好像不只是擁有 3 顆頭，心和肺也有 3 個，所以就算跑上很長的距離也不會喘不過氣。

基礎 大舌頭 HP 90 ★

全國圖鑑No.108 舔舔寶可夢 身高：1.2m 體重：65.0kg

★★ 舌舔 30
擲 1 次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Yukiko Baba
AS5a C 129/184 C
©2020 Pokémon

第一次看到的東西一定會舔一下，靠舌頭的觸感和味道來記憶。但是牠有點怕酸的東西。

1階進化 大舌舔 HP 130 ★

全國圖鑑No.463 舔舔寶可夢 身高：1.7m 體重：140.0kg

★★ 一掃而光 40
在造成傷害前，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的「寶可夢道具」丟到棄牌區。丟到棄牌區的情況下，將這隻寶可夢的 HP 全部恢復。

★★★ 舔舔颯風 60×
擲 4 次硬幣，造成正面出現的次數 × 60 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. ssi
AS5a C 130/184 U
©2020 Pokémon

請求內含一些由植物性物體的成分。如果吃進去就會癩癩好一陣子。

基礎 袋獸 HP 130 ★

全國圖鑑No.115 熊子寶可夢 身高：2.2m 體重：80.0kg

★ 進化速成
從自己的牌庫抽出最多 2 張進化寶可夢，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

★★★ 百萬噸重拳 80

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Mizue
AS5a C 131/184 U
©2020 Pokémon

袋獸的母愛很深。如果是為了守護自己的孩子，據說連死都不畏懼。

基礎 袋獸 HP 130 ★

全國圖鑑No.115 熊子寶可夢 身高：2.2m 體重：80.0kg

★ 雙重抽出
從自己的牌庫抽出 2 張。

★★★★ 聯手衝擊 50×
造成自己的場上的「TAG TEAM」寶可夢的數量 × 50 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Senosuke Sakuma
AS5a C 132/184 U
©2020 Pokémon

袋獸的母愛很深。如果是為了守護自己的孩子，據說連死都不畏懼。

基礎 袋獸 GX HP 180 ★

全國圖鑑No.128 熊子寶可夢 身高：1.4m 體重：55.0kg

★ 轉轉拳 20
將對手的戰鬥寶可夢震暈。

★★★ 歇斯底里打擊 80+
若對手的戰鬥寶可夢暈暈，則增加 30 點傷害。

★★★★ 合擊 GX 150
從自己的牌庫抽出 1 張。【發動中】已方只可使用 1 次 GX 招式。】

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. sky CG Works
AS5a C 133/184 U
©2020 Pokémon

寶可夢 GX 戰局時，對手獲得 2 張免費卡。

基礎 肯泰羅 HP 130 ★

全國圖鑑No.128 牛寶可夢 身高：1.4m 體重：55.0kg

★★ 憤怒牧群 10+
增加自己的場上的「肯泰羅（包含 GX）」身上所放置的傷害指示物的數量 × 10 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Kodama
AS5a C 134/184 U
©2020 Pokémon

在世界各地都有騎著肯泰羅生活的歷史，但一切的開端據說是從阿羅拉。

基礎 伊布 HP 60 ★

全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高：0.3m 體重：6.5kg

★ 好奇心
查看對手的手牌。

★★ 滾滾衝撞 30
擲 1 次硬幣若為反面，這隻寶可夢也受到 10 點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 抵抗 炎

Illus. Kenzaru Himeno
AS5a C 135/184 C
©2020 Pokémon

擁有不平衡且不穩定的基因，因而蘊含著十分各種的進化可能性。

基礎 多邊獸 HP 50



全國圖鑑No.137 虛假寶可夢 身高：0.8m 體重：36.5kg

數碼充能
擲 3 次硬幣，從自己的牌庫抽出最多與正面向上的次數相同數量的能量，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

棱角 10

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. Ayaka Yoshida
AS5a C 139/184 大約 20 年前，集結了當時的科學力量創造出來的人工寶可夢。

基礎 多邊獸 HP 60



全國圖鑑No.137 虛假寶可夢 身高：0.8m 體重：36.5kg

快速抽出
從自己的牌庫抽出 1 張。

衝撞 20

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. Suwama Chiki
AS5a C 137/184 大約 20 年前，集結了當時的科學力量創造出來的人工寶可夢。

1階進化 多邊獸II HP 80



全國圖鑑No.233 虛假寶可夢 身高：0.6m 體重：32.0kg

雙重抽出
從自己的牌庫抽出 2 張。

迴轉攻擊 30

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. Suwama Chiki
AS5a C 138/184 新行星的開發納入視野，以當時的最新技術升級了多邊獸。

2階進化 多邊獸Z HP 130



全國圖鑑No.474 虛假寶可夢 身高：0.9m 體重：34.0kg

瘋狂代碼
在自己的回合時，可不限次數使用。從自己的手牌抽出1張特殊能量卡，附於自己的寶可夢身上。

暴走 120
將這隻寶可夢混亂。

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. Misa Tsutsui
AS5a C 139/184 所新追加的程式改變狀況，使得動作變得很有趣。

2階進化 多邊獸Z GX HP 240



全國圖鑑No.474 虛假寶可夢 身高：0.9m 體重：34.0kg

特性 故障排除
在自己的回合時，可使用1次。將這隻寶可夢身上所附加的1個特殊能量卡到廢牌區。然後，將這隻寶可夢恢復180HP。

異常發熱 160
將這隻寶可夢灼傷。

嚴重錯誤GX
從自己的牌庫抽出最多10張任意卡來到廢牌區。【覺醒中，已覺醒可使用1次GX招式。】

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. PLANETA Tsuji
AS5a C 140/184 寶可夢GX風潮時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 小卡比獸 HP 60



全國圖鑑No.446 大寶王寶可夢 身高：0.6m 體重：105.0kg

特性 食物搜索
在自己的回合時可使用1次，若使用，則自己的回合結束。擲1次硬幣若為正面，則從自己的牌庫抽出1張任意卡，在給對手看過後放回牌庫上方。

弱點 電擊 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. sawsaw
AS5a C 141/184 每只小卡比獸吃和自身體重同等份量的食物，並不在意味道的好壞。

基礎 卡比獸 HP 150



全國圖鑑No.143 虛假寶可夢 身高：2.1m 體重：460.0kg

特性 吃食不專
每次寶可夢檢查時，都將這隻寶可夢恢復10HP。

大反擊 60+
若對手的戰鬥寶可夢為「TAG TEAM」，則增加120點傷害。

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. konachi
AS5a C 142/184 據說擁有最強的胃袋，就連臭臭泥的毒對卡比獸的舌頭來說也只是調味料而已。

基礎 大牙狸 HP 70



全國圖鑑No.399 圓頭寶可夢 身高：0.5m 體重：32.0kg

撞擊 10

必殺門牙 60
擲 1 次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. Sakiko
AS5a C 143/184 總是啃大樹和石頭來打磨堅硬的門牙，在水邊茶壺生活。

1階進化 大尾狸 HP 120



全國圖鑑No.400 河狸寶可夢 身高：1.0m 體重：31.5kg

特性 純樸
這隻寶可夢不會受到對手的寶可夢使用招式的效果的影響。

瞬間失憶 60
選擇對手的戰鬥寶可夢持有的1個招式。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用被選擇的招式。

弱點 電擊 ×2 抵抗力 無 覺醒 無

Illus. Katsunaru Himeno
AS5a C 144/184 用樹幹和泥巴築起水壩，堵住河流建造住所，以勤勞而聞名。

基礎 小福蛋 HP 60 ★



全國圖鑑No.440 家家酒寶可夢 身高：0.6m 體重：24.4kg

特性 家家酒治癒
在自己的回合時可使用1次，若使用，則自己的回合結束。擲1次硬幣若為正面，則將自己的1隻寶可夢恢復160HP。

弱點 抵抗力 雙重

Illus. Eri Yamaki
AS5a C 148/184 C
©2020 Pokémon

腹部的袋子裡裝著白色的圓形石頭。如果和牠變得友好，也可能會分一點給你哦。

基礎 聒噪鳥 HP 70 ★



全國圖鑑No.441 音符寶可夢 身高：0.5m 體重：1.0kg

★ **模仿**
將自己的手牌全部放回牌庫並重洗，然後，從自己的牌庫抽出與對手的手牌相同數量的卡。

★ **音痴** 10
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ⚡×2 抵抗力 抵抗 雙重

Illus. HYOGONOSUKE
AS5a C 146/184 C
©2020 Pokémon

學習人類的語言來鳴叫。當夥伴們聚集在同一個地方時，大家就會學會同樣的詞語。

基礎 豆豆鴿 HP 60 ★



全國圖鑑No.519 小鴿寶可夢 身高：0.3m 體重：1.0kg

★ **滑翔** 10

★★ **羽擊** 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 抵抗 雙重

Illus. ryoga uratsuka
AS5a C 147/184 C
©2020 Pokémon

容易親近人類，常在公園或廣場大量聚集。

1階進化 咕咕鴿 HP 80 ★



全國圖鑑No.520 野鴿寶可夢 身高：0.6m 體重：15.0kg

★ **滑翔** 20

★★ **空氣斬** 40
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 ⚡×2 抵抗力 抵抗 雙重

Illus. Sekio
AS5a C 148/184 C
©2020 Pokémon

不論處於世界的何處，都能得知自己巢穴的位置。因此不會與訓練家走散。

2階進化 高傲雉雞 HP 140 ★



全國圖鑑No.521 自尊寶可夢 身高：1.2m 體重：29.0kg

★ **起風** 40

★★★ **下旋暴流** 90
若希望，可將雙方的戰鬥寶可夢身上所附加的所有卡，放回各自的牌庫並重洗。

弱點 ⚡×2 抵抗力 抵抗 雙重

Illus. Shin Nagasawa
AS5a C 149/184 U
©2020 Pokémon

雌性的頭上長有飾羽。有著能對不會與訓練家以外的人變得親近的特質。

基礎 龍捲雲 HP 120 ★



全國圖鑑No.641 旋風寶可夢 身高：1.5m 體重：63.0kg

★ **拳骨** 20

★★★ **雷鳴龍捲風** 80
若自己的備戰區有「雷電雲」，則對手的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 抵抗 雙重

Illus. Anesaki Dynamic
AS5a C 150/184 U
©2020 Pokémon

從嘴裡噴出的能量會引起暴風雨。威力足以將整棟房屋吹走。

TRAINER 物品

退化噴霧Z



選擇自己的1隻進化寶可夢，從該寶可夢身上，移除任意數量的「進化卡」使其退化。將移除的卡放回牌庫並重洗。
[退化的寶可夢在該回合無法進化。]

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Beach
AS5a C 151/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

電磁雷達



這張卡只有在將自己的2張手牌丟到棄牌區才可使用。

從自己的牌庫抽出最多2張「屬性」的「寶可夢GX・EX」，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Tachibana Saito
AS5a C 152/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

寶可齒輪3.0



從自己的牌庫上方抽出7張並查看。可將其中的1張支援者卡，在給對手看過後加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Gidlio Bora Inc.
AS5a C 153/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

寶可夢通信



從自己的手牌抽出1張寶可夢，在給對手看過後放回牌庫。然後，從自己的牌庫抽出1張寶可夢，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ayaka Yoshida
AS5a C 154/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

重置印章



對手將對自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，對手從牌庫抽出與對手自己剩餘獎賞卡的張數相同數量的卡。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sodaji
AS5a C 155/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

隱密風帽



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢，不會受到對手的寶可夢的特性的效果的影響。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda
AS5a C 156/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

異獸法寶



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當自己剩餘獎賞卡的張數為6張時，若對手的戰鬥場的「寶可夢GX・EX」因附有這張卡的「究極異獸」招式的傷害而氣絕，則多獲得1張獎賞卡。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ayaka Yoshida
AS5a C 157/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

耳鳴鈴鐺



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的寶可夢在戰鬥場受到對手的寶可夢招式的傷害時，將使用招式的寶可夢混亂。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoyate Beach
AS5a C 158/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

肌力護膝



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的搬運所需的能量為4個的寶可夢的最大HP增加「50」。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito
AS5a C 159/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

阿杏



從自己的牌庫上方抽出4張並查看，將其中的2張卡加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori
AS5a C 160/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

究極森林的神紙使



在這個回合，自己的「究極異獸」使用招式的傷害，不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Masakazu Fukuda
AS5a C 161/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

莉佳的款待



若自己的手牌包含這張卡有6張以上，則這張卡無法使用。

從自己的牌庫抽出與對手的場上寶可夢相同數量的卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Shinsuke Sakuma
AS5a C 162/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

小霞的御水技



選擇自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的 ♣ 能量，以任意方式改附於自己的「可達鴨」「墨海馬」「海星星」「寶石海星GX」「鯉魚王」「暴鯉龍」「拉普拉斯」身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. TOKIYA
AS5a C 163/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

小霞的幹勁



從自己的手牌抽出1張丟棄到棄牌區。然後，從自己的牌庫上方抽出8張並查看，將其中的1張任意卡加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AS5a C 164/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

越橘



將對手的1隻場上寶可夢身上所放置的最多3個傷害指示物，改放於對手的另1隻寶可夢身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Kojima
AS5a C 165/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

阿桔的陷阱



將對手的戰鬥寶可夢中毒與混亂。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AS5a C 166/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

碧藍的探索



若自己的場上擁有特性的寶可夢，則這張卡無法使用。

從自己的牌庫抽出最多2張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Naoki Saito
AS5a C 167/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

馬志士的作戰



這張卡只有在己方剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多時才可使用。

在這個回合，自己可使用的支援者卡改為3張。(包含這張卡。)

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AS5a C 168/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

赤紅的挑戰



這張卡只有在將自己的2張手牌丟棄到棄牌區才可使用。

從自己的牌庫抽出1張任意卡加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Megumi Mizutani
AS5a C 169/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

小霞的華藍市道館



雙方「寶石海星GX」使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害+40點。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Sean Graphics
AS5a C 170/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

垃圾島



當雙方玩家將自己的中毒的戰鬥寶可夢，因訓練家卡的效果與備戰寶可夢互換時，中毒保留於新上場的寶可夢。(若因中毒而放置的傷害指示物數量增加，則也保持該數量。)

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Eiji Ueda
AS5a C 171/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

常青森林



雙方玩家在自己的回合時，可使用1次，可將自己的1張手牌丟到棄牌區。這個情況下，從自己的牌庫抽出1張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Stan Graphics
AS5a C 172/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 競技場

無人發電廠



將雙方的場上的「寶可夢GX」的特性全部消除。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. oky CG Works
AS5a C 173/184 U
©2020 Pokémon

ENERGY 特殊能量

三重加速能量



這張卡只可附於進化寶可夢身上，附上的回合結束時丟到棄牌區。
只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供3個★能量。
(若這張卡附於進化寶可夢以外身上，則丟到棄牌區。)

AS5a C 174/184 U
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

水補丁



從自己的棄牌區抽出1張★能量卡，附於備戰區的★寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyste Beach
AS5a A 175/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

電氣力量



在這個回合，自己的★寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ayaka Yoshida
AS5a B 176/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

改造之錘



將對手的場上寶可夢身上所附加的1個特殊能量丟到棄牌區。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito
AS5a A 177/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

巢穴球



從自己的牌庫抽出1張基礎寶可夢，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda
AS5a A 178/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

異獸之環



這張卡只有在對手剩餘獎賞卡的張數為4張或者3張時才可使用。
從自己的牌庫抽出最多2張基本能量卡，附於自己的1隻「究極異獸」身上。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Stan Graphics
AS5a B 179/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

救援擔架



從自己的棄牌區抽出1張寶可夢，在給對手看過後加入手牌。或者從自己的棄牌區抽出3張寶可夢，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito
AS5a A 180/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 物品

講究頭帶

寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥場的「寶可夢GX・EX」造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

AS5a A 181/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

古茲馬

選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS5a A 182/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

竹蘭

將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出6張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS5a B 183/184 TR
©2020 Pokémon

TRAINER 支援者

電次

從自己的牌庫抽出物品卡與能量卡各1張，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

AS5a B 184/184 TR
©2020 Pokémon

基礎 時拉比&妙蛙花 **GX** HP 270

TAG TEAM

危險花粉 50
將對手的戰鬥寶可夢中毒、灼傷與混亂。

日光束 150

萬古長青GX 180
將這隻寶可夢的HP全部恢復。若額外附有1個能量，則將自己的寶牌庫的卡全部放回牌庫並重洗。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ×××

AS5a C 185/184 SR
©2020 Pokémon

TAG TEAM規則
TAG TEAM亂戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 時拉比&妙蛙花 **GX** HP 270

TAG TEAM

危險花粉 50
將對手的戰鬥寶可夢中毒、灼傷與混亂。

日光束 150

萬古長青GX 180
將這隻寶可夢的HP全部恢復。若額外附有1個能量，則將自己的寶牌庫的卡全部放回牌庫並重洗。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ×××

AS5a C 185/184 SR
©2020 Pokémon

TAG TEAM規則
TAG TEAM亂戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 費洛美螂&爆肌蚊 **GX** HP 260

TAG TEAM 究極異獸

噴射拳 30
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點、抵抗力。】

優雅之踢 190
在下一個自己的回合，這隻寶可夢「優雅之踢」的傷害改為「60」點。

異獸遊戲GX 50
若這個招式的傷害將對手的寶可夢擊暈，則多獲得1張獎賞卡。若額外附有7個能量，則改為多獲得3張。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ××

AS5a C 187/184 SR
©2020 Pokémon

TAG TEAM規則
TAG TEAM亂戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 費洛美螂&爆肌蚊 **GX** HP 260

TAG TEAM 究極異獸

噴射拳 30
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點、抵抗力。】

優雅之踢 190
在下一個自己的回合，這隻寶可夢「優雅之踢」的傷害改為「60」點。

異獸遊戲GX 50
若這個招式的傷害將對手的寶可夢擊暈，則多獲得1張獎賞卡。若額外附有7個能量，則改為多獲得3張。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ××

AS5a C 188/184 SR
©2020 Pokémon

TAG TEAM規則
TAG TEAM亂戰時，對手獲得3張獎賞卡。

1階進化 摩魯蛾 **GX** HP 200

忍之極意 110+
在這個回合，若從手牌使出了「阿桔的陷阱」，則增加90點傷害。若使出了「阿桔」，則在下一個對手的回合，這隻寶可夢不會受到基礎寶可夢招式的傷害。

夜返GX 60
將自己的寶牌庫全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出10張。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 防禦 ×

AS5a C 189/184 SR
©2020 Pokémon

GX規則
寶可夢GX亂戰時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 鯉魚王&吼鯨王 **GX** HP 300

TAG TEAM



超級飛濺 180

特性 **滔天GX** 10

若額外附有7個水能量，則對手的所有備戰寶可夢也各受到100點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Shon Gropina

AS5a C 190/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 鯉魚王&吼鯨王 **GX** HP 300

TAG TEAM



超級飛濺 180

特性 **雙滔天GX** 10

若額外附有7個水能量，則對手的所有備戰寶可夢也各受到100點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Ooyama

AS5a C 191/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

2階進化 水箭龜 **GX** HP 240

TAG TEAM



特性 **堅硬甲殼**

給寶可夢受到招式的傷害[-30]點。

火箭飛濺 60+

將自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的水能量卡放回牌庫。造成其張數×60點傷害。這個情況下，重洗牌庫。

大注水GX

從自己的牌庫中任意數量的水能量，以任意方式附於自己的寶可夢身上。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Shon Gropina

AS5a C 192/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 皮卡丘&捷克斯羅姆 **GX** HP 240

TAG TEAM



滿溢驅動 150

從自己的牌庫中抽出最多3張水能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

特性 **聯手伏特GX** 200

若額外附有3個水能量，則對手的1隻備戰寶可夢也受到100點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Gropina

AS5a C 193/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 皮卡丘&捷克斯羅姆 **GX** HP 240

TAG TEAM



滿溢驅動 150

從自己的牌庫中抽出最多3張水能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

特性 **聯手伏特GX** 200

若額外附有3個水能量，則對手的1隻備戰寶可夢也受到170點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。][對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Koyama

AS5a C 194/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 雷丘&阿羅拉雷丘 **GX** HP 260

TAG TEAM



特性 **串聯電擊** 80+

在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加80點傷害，並將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

雷電騎行GX 150+

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。若額外附有2個水能量，則增加100點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: ConceptLab

AS5a C 195/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 雷丘&阿羅拉雷丘 **GX** HP 260

TAG TEAM



特性 **串聯電擊** 80+

在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加80點傷害，並將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

雷電騎行GX 150+

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。若額外附有2個水能量，則增加100點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Koyama

AS5a C 196/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 咚咚鼠 **GX** HP 160

TAG TEAM



特性 **咚咚替換**

在自己的回合，當從手牌將這隻卡於戰鬥場時，可使用1次。將自己的手牌全部丟到棄牌區。從牌庫中抽16張卡。在這個回合，若已經使用了其他的「咚咚替換」，則無法使用這個特性。

劈哩啪啦 50

劈啪迴旋GX 50

將對手的戰鬥寶可夢麻痺。將這隻寶可夢與所附加的所有卡放回手牌。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Shon Gropina

AS5a C 197/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 甲賀忍蛙&索羅亞克 **GX** HP 250

TAG TEAM



特性 **惡之波動** 30+

增加自己的場上寶可夢身上所附加的水能量的數量×30點傷害。

暗夜同盟GX

從自己的牌庫中任意數量的水能量的寶可夢GX/EX/ZZ放於戰鬥場。若額外附有1個水能量，則附於場上的寶可夢各2張牌庫中的水能量卡。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -20 防禦 $\times 2$

ILLUSTRATION: Gropina

AS5a C 198/184SR

TAG TEAM 規則 TAG TEAM 戰時，對手獲得3張獎賞卡。

基礎 甲賀忍蛙&索羅亞克 GX HP 250

TAG TEAM

惡之波動 30+

增加自己的場上寶可夢身上所附加的「惡」能量的數量×30點傷害。

勝之不武GX

從自己的牌庫中隨機抽出2張自己的「寶可夢GX/EX」放在於場上。若額外附有1個能量，則附於場上場上的寶可夢身上。若額外附有2個能量，則附於場上場上的寶可夢身上。[在對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♣×2 抵抗力 -20 防禦力 *

TAG TEAM規則
TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS5a C 209/184SR
©2020 Pokémon

1階進化 烏鴉頭頭 GX HP 210

特性 夜之支配者

只要進食寶可夢在戰場上，對手無法將寶可夢的「寶可夢GX」(特殊能量)也無法使出「夜之支配者」。

羽毛風暴 90

對手場上所有的「寶可夢GX/EX」也各受到30點傷害。[在對戰中不計算弱點、抵抗力。]

不公GX

在查看對手的手牌後，將其中的2張卡送到棄牌區。[對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♣×2 抵抗力 -20 防禦力 *

TAG TEAM規則
TAG TEAM風暴時，對手獲得2張獎賞卡。

AS5a C 209/184SR
©2020 Pokémon

基礎 拉帝亞斯&拉帝歐斯 GX HP 250

TAG TEAM

爆發淨化 240

將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

天行部隊GX

從自己的牌庫中抽出5張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。[對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♣×2 抵抗力 *

TAG TEAM規則
TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS5a C 201/184SR
©2020 Pokémon

基礎 拉帝亞斯&拉帝歐斯 GX HP 250

TAG TEAM

爆發淨化 240

將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

天行部隊GX

從自己的牌庫中抽出5張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。若額外附有1個能量，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。[對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♣×2 抵抗力 *

TAG TEAM規則
TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS5a C 209/184SR
©2020 Pokémon

基礎 伊布&卡比獸 GX HP 270 *

TAG TEAM

加油

從自己的手牌抽出1張能量卡，附於自己的寶可夢身上。

拋擲重壓 120+

若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加120點傷害。

百萬噸友情GX 210

若額外附有1個能量，則從牌庫抽卡直到自己的手牌滿10張為止。[對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♣×2 抵抗力 *

TAG TEAM規則
TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS5a C 203/184SR
©2020 Pokémon

基礎 伊布&卡比獸 GX HP 270 *

TAG TEAM

加油

從自己的手牌抽出1張能量卡，附於自己的寶可夢身上。

拋擲重壓 120+

若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加120點傷害。

百萬噸友情GX 210

若額外附有1個能量，則從牌庫抽卡直到自己的手牌滿10張為止。[對戰中，己方只可使用1枚GX招式。]

弱點 ♣×2 抵抗力 *

TAG TEAM規則
TAG TEAM風暴時，對手獲得3張獎賞卡。

AS5a C 204/184SR
©2020 Pokémon

TRAINER 支持者

阿杏

從自己的牌庫上方抽出4張卡查看，將其中的2張卡加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並洗牌。

在自己的回合時，支持者卡只可使用1張。

AS5a C 205/184SR
©2020 Pokémon

TRAINER 支持者

莉佳的款待

若自己的手牌中包含這張卡有6張以上，則這張卡無法使用。

從自己的牌庫抽出與對手的場上寶可夢相同數量的卡。

在自己的回合時，支持者卡只可使用1張。

AS5a C 206/184SR
©2020 Pokémon

TRAINER 支持者

越橘

將對手的1隻場上寶可夢身上所放置的最多3個傷害指示物，放於對手的另1隻寶可夢身上。

在自己的回合時，支持者卡只可使用1張。

AS5a C 207/184SR
©2020 Pokémon

