

**基礎** 妙蛙種子 **HP 70**



全國圖鑑No.001 種子寶可夢 身高：0.7m 體重：6.9kg

**飛葉快刀** 30

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒**

Illustration: Mizue  
**Ac1a A 001/158 C**  
 經常可見牠在太陽下睡午覺的樣子。在沐浴了充足的陽光之後，牠身上的種子就會成長出土壤。

**1階進化** 妙蛙草 **HP 100**



全國圖鑑No.002 種子寶可夢 身高：1.0m 體重：13.0kg

**飛葉快刀** 30

**劇毒之鞭** 50  
將對手的戰鬥寶可夢中毒與混亂。

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒** **冰** **電**

Illustration: Saitou  
**Ac1a A 002/158 C**  
 下盤為了支撐背上的花苞而變得強韌。當待太陽底下動也不動的時間變長，背上的花苞即將盛開。

**2階進化** 妙蛙花 **HP 160**



全國圖鑑No.003 種子寶可夢 身高：2.0m 體重：100.0kg

**特性** **密林霸主**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上寶可夢身上所附加的基本能量，視著自提供的個能量。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

**日光束** 90

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒** **冰** **電**

Illustration: Yoshinob  
**Ac1a A 003/158 U**  
 攝取充足的營養和陽光會讓花朵的顏色變得更加鮮豔。花朵散發的香氣能夠療癒人心。

**基礎** 走路草 **HP 50**



全國圖鑑No.043 草寶可夢 身高：0.5m 體重：5.4kg

**毒粉**  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒**

Illustration: Kizuki  
**Ac1a A 004/158 C**  
 會尋找肥沃的土地來把自己埋進去。白天埋在土壤的時候，腳好像會變成像是樹根的高狀。

**1階進化** 臭臭花 **HP 80**



全國圖鑑No.044 草寶可夢 身高：0.8m 體重：8.6kg

**臭氣沖天**  
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

**飛葉快刀** 30

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒** **冰**

Illustration: Shizukoh  
**Ac1a A 005/158 C**  
 臭臭花好像特別喜歡從嘴裡流出的強烈臭味。當到那臭味時會分泌出更多的花蜜。

**2階進化** 霸王花 **HP 140**



全國圖鑑No.045 花寶可夢 身高：1.2m 體重：18.6kg

**特性** **苦苦花粉**  
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手的基礎寶可夢無法使用招式。

**鎮定一擊** 60  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢睡眠。若為反面，則將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒** **冰**

Illustration: chibi  
**Ac1a A 006/158 R**  
 會用世界上最大的花瓣引誘獵物靠近，然後將毒花粉撒在獵物的身上，並把無法動彈的獵物捉起來吃掉。

**基礎** 赫拉克羅斯 **HP 110**



全國圖鑑No.214 獨角寶可夢 身高：1.5m 體重：34.0kg

**特性** **毅力**  
當這隻寶可夢受到招式的傷害而氣絕時，第1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會氣絕，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。

**拋擲** 50  
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒** **冰**

Illustration: Nagasava  
**Ac1a A 007/158 U**  
 手腳上的利爪會深深插入地面或樹幹。因此可以用以為敵的角將對手扔出去時，能夠用爪牢牢抓住。

**基礎** 尖牙籠 **HP 100**



全國圖鑑No.466 無蟲寶可夢 身高：1.4m 體重：27.0kg

**引誘之毒**  
選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，將新上場的寶可夢中毒。

**咬碎** 30  
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒** **冰**

Illustration: Kamiya  
**Ac1a A 008/158 U**  
 會繼續在生長於潮濕地帶的樹木上，以吸取甜香氣的唾液吸引獵物靠近，再一口吃掉。

**基礎** 謝米 **HP 70**



全國圖鑑No.492 惡作劇寶可夢 身高：0.4m 體重：3.2kg

**特性** **啪嗒啪嗒**  
將自己的所有手牌放回牌庫並洗牌。然後，從牌庫抽出6張。

**捲土重來** 30+  
若在上個對手的回合，自己的寶可夢因招式的傷害而氣絕了，則增加90點傷害。

弱點 **火** ×2 抵抗力 畏懼 **毒**

Illustration: Mizue  
**Ac1a A 009/158 R**  
 葛拉西亞亞花盛開的季節裡，據說牠會為了傳遞感謝之情而飛向天空。

**基礎** 畢力吉翁 HP 110

全國圖鑑No.640 草寶可夢 身高：2.0m 體重：200.0kg

**玉樹臨風** 30  
若希望，可從自己的手牌抽出1張基本能量卡，附於這隻寶可夢身上。

**長槍** 90  
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力]

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Kawayoo  
Aclo A 010/158 R  
©2019 Pokémon

在森林中，牠會以輕快的動作戲弄對手，並保護寶可夢。

**基礎** 木木梟 HP 60

全國圖鑑No.722 草寶可夢 身高：0.3m 體重：1.5kg

**撞擊** 10

**摘葉** 20

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Megumi Mizutani  
Aclo A 011/158 C  
©2019 Pokémon

警戒心很強，白天利用光合作用積蓄力量，夜晚才開始活動。

**1階進化** 投羽梟 HP 80

全國圖鑑No.723 羽寶可夢 身高：0.7m 體重：16.0kg

**尖銳之羽**  
對手的1隻寶可夢受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力]

**葉刃** 50+  
擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Mizuo  
Aclo A 012/158 C  
©2019 Pokémon

很注重外表，只要有空就會整理翅膀。有時候也會因為過於在意羽毛的整潔而無法戰鬥。

**2階進化** 狙射樹梟 GX HP 240

全國圖鑑No.736 超寶可夢 身高：0.4m 體重：4.4kg

**特性** 羽毛箭  
在自己的回合時，可使用1次。在對手的1隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。

**飛葉快刀** 90

**隱秘狩獵 GX**  
從自己的牌庫中抽出牌3張，在給對手看過後加入手牌。[牌庫中，已放完可使用1次GX技能。]

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Shun Graphics  
Aclo A 013/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX戰時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 強顎雞母蟲 HP 70

全國圖鑑No.736 幼蟲寶可夢 身高：0.4m 體重：4.4kg

**夾住** 20

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Akira Komayama  
Aclo A 014/158 C  
©2019 Pokémon

會用確實的牙頰切斷樹木，並吸取樹的汁液。平常則是在地底下生活。

**基礎** 滴蛛 HP 60

全國圖鑑No.751 水泊寶可夢 身高：0.3m 體重：4.0kg

**泡沫** 10  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Midori Hatada  
Aclo A 015/158 C  
©2019 Pokémon

為了尋找食物而到地上來。載著水泡是為了呼吸，以及保護柔軟的頭部。

**1階進化** 滴蛛霸 HP 100

全國圖鑑No.752 水泊寶可夢 身高：1.8m 體重：82.0kg

**特性** 水泡  
這隻寶可夢不會受到對手的毒寶可夢招式的傷害。

**水之刀鋒** 70

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Shin Nagasawa  
Aclo A 016/158 U  
©2019 Pokémon

用頭部的水泡來進行物理攻擊。如果是弱小的寶可夢，會被這水泡淹死。

**基礎** 偽螳草 HP 60

全國圖鑑No.753 雜草寶可夢 身高：0.3m 體重：1.5kg

**光合作用**  
從自己的牌庫中抽出1張能量卡，附於自己的寶可夢身上，並且清洗牌庫。

**樹葉** 20

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Kagamaru Himeno  
Aclo A 017/158 C  
©2019 Pokémon

白天的時候，一邊沐浴陽光一邊睡覺。到了晚上就會為尋找安全的隱蔽處而走出來。

**1階進化** 蘭螳花 HP 100

全國圖鑑No.754 花牆寶可夢 身高：0.9m 體重：16.5kg

**特性** 大晴天  
只要這隻寶可夢在場上，自己的 $\odot$ 或者 $\ominus$ 寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+20」點。

**日光束** 80

弱點 x2 抵抗力 康復

Illus. Mitsuhiro Arita  
Aclo A 018/158 R  
©2019 Pokémon

要維持這鮮豔的體色，可是要花很多功夫的。但也有特殊嗜好的人把這當興趣。

**1階進化 蘭螳花GX** HP 210



全國圖鑑No.761 水屬寶可夢 身高：0.3m 體重：3.2kg

**鮮花供給** 40  
從自己的棄牌區抽出2張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。


**日光刃** 120  
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

**綠葉鐮刀GX** 50+  
插成這隻寶可夢身上所附加的 $\heartsuit$ 能量的數量 $\times 50$ 點傷害。【對戰中，已使用可使用1次GX招式。】

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Shan Graphics  
K16 A 019/158 RR  
寶可夢GX 龍崎牌，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 甜竹竹** HP 60



全國圖鑑No.762 水屬寶可夢 身高：0.7m 體重：8.2kg

**甜甜香氣**  
將自己的1隻寶可夢恢復「30」HP。

**躍起** 10

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Akira Komayama  
K16 A 020/158 C  
聞起來很美味的甜竹竹體內滲透出來，會被受到驚嚇或破壞大鳥整個吞下。

**1階進化 甜舞妮** HP 90



全國圖鑑No.762 水屬寶可夢 身高：0.7m 體重：8.2kg

**甜甜香氣**  
將自己的1隻寶可夢恢復「30」HP。

**踩踏** 20+  
擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Mizuo  
K16 A 021/158 M  
為了保護身體，殼變得發硬，殼變得發硬，因為相當堅硬，即使被鳥寶可夢啄到，也能完全安然無恙。

**2階進化 甜冷美后** HP 140



全國圖鑑No.763 水屬寶可夢 身高：1.2m 體重：21.4kg

**特性 女王的威嚴**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。在看過對手的手牌後，將其中的1張卡丟到棄牌區。

**熱帶踢** 80  
將這隻寶可夢恢復「20」HP，並且將特殊狀態全部恢復。

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Shin Nagasawa  
K16 A 022/158 RR  
擅長用自己的腳使出踢擊，會狠狠教訓被打倒的對手，笑著炫耀自己的勝利。

**2階進化 甜冷美后GX** HP 230



全國圖鑑No.763 水屬寶可夢 身高：1.2m 體重：21.4kg

**流盼**  
選擇1隻對手的寶可夢可夢，與戰鬥寶可夢交換。然後，將新上場的寶可夢混亂。

**迴旋側踢** 90+  
若對手的戰鬥寶可夢混亂，則增加90點傷害。

**女王下詔GX** 150  
對手將對自己的4張牌丟到棄牌區。【對戰中，已使用可使用1次GX招式。】

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Shan Graphics  
K16 A 023/158 RR  
寶可夢GX 龍崎牌，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 膽小蟲** HP 70



全國圖鑑No.767 飛行寶可夢 身高：0.5m 體重：12.0kg

**特性 躍躍欲逃**  
最初自己的回合，將這隻寶可夢撤退所需的能量全部消除。

**咬** 30

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Kagami Himeno  
K16 A 024/158 C  
性格膽小，會很緊張地揮動著許多腳命逃跑，逃跑後會留下閃閃發亮的美麗痕跡。

**1階進化 具甲武者** HP 130



全國圖鑑No.768 裝甲寶可夢 身高：2.0m 體重：163.0kg

**特性 裝甲**  
這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

**覺悟之爪** 80+  
若對手的戰鬥寶可夢是「寶可夢GX-EX」，則增加70點傷害。

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Kouki Saitou  
K16 A 025/158 RR  
本領強盛，當銳利而巨大的爪一揮而下，連空氣和海水都一分为二。

**1階進化 具甲武者GX** HP 210



全國圖鑑No.768 裝甲寶可夢 身高：2.0m 體重：163.0kg

**迎頭一擊** 30+  
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加90點傷害。

**盜甲壓制** 100  
在下一個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-20」點。

**十字斬GX** 150  
將這隻寶可夢與備戰區寶可夢交換。【對戰中，已使用可使用1次GX招式。】

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Shan Graphics  
K16 A 026/158 RR  
寶可夢GX 龍崎牌，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 卡璞·哞哞** HP 130



全國圖鑑No.767 土地神寶可夢 身高：1.9m 體重：45.5kg

**木角** 30  
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

**鎮靜打擊** 60+  
若己方已經使用了GX招式，則增加60點傷害。

弱點  $\heartsuit \times 2$  抵抗力 敏捷  $\heartsuit$

Illus. Megumi Mizutani  
K16 A 027/158 RR  
拔出巨大的樹木，轟轟地來回揮舞，會讓草木茂盛生長，再吸收其中的能量。

基礎 卡璞·哞哞 **GX** HP 180



角撞 30

大自然的裁決 120+

持希望，可將這隻寶可夢身上所附加的能量全部丟棄棄牌區。這個情況下，增加60點傷害。


卡璞野性GX 150

將這隻寶可夢的HP全部恢復。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 抵抗 體力 ×2 敏捷 ×2

Illustration: PLANETA  
全國圖鑑No.004 將寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

基礎 費洛美螂 **GX** HP 170



究極異獸

極速突襲 30

這個招式可在先攻玩家的牌堆回合使用。

殘酷穿刺 60

將寶可夢的戰鬥寶可夢擊倒。

美貌GX 50

造成對手已經獲得的獎賞卡的張數×50點傷害。【對戰中，己方只可用1次GX招式。】

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Shan Graphics  
全國圖鑑No.029/158 費洛美螂 身高：0.6m 體重：1.5kg

基礎 小火龍 HP 70



全國圖鑑No.004 將寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

抓 10

火之尾 20

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Kagemaru Himeno  
尾上的火焰代表牠的心懷。開心時火焰會搖曳動盪，生氣時火焰則會猛烈燃燒。

1階進化 火恐龍 HP 90



全國圖鑑No.005 火龍寶可夢 身高：1.1m 體重：19.0kg

利爪劈擊 30

高溫爆破 70

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Kawayoo  
會用銳利的爪子無情地打倒對手。遇到強敵時會興奮起來，尾巴上會燃起藍白色的火焰。

2階進化 噴火龍 **GX** HP 250



1階進化 火恐龍

翅膀攻擊 70

紅蓮風暴 300

將這隻寶可夢身上所附加的3個心能量丟到棄牌區。

怒火中燒GX

將對手的牌堆上方的10張丟到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Shan Graphics  
寶可夢GX 噴火龍時，對手獲得2張獎賞卡。

1階進化 阿羅拉 嘎啦嘎啦 HP 100



1階進化 沙丘挖地

火焰之舞

將對手的場上寶可夢身上所附加的能量的數量相同的，自己棄牌區的心能量，以任意方式附加到自己的寶可夢身上。

燃燒的骨頭回力鏢 70

擲2次硬幣，造成正面出現的次數×70點傷害。只要出現1次正面，將對手的戰鬥寶可夢燒傷。

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Mariko Wada  
手裡的骨頭是母親的骸骨。死後還思念著孩子的母親帶著遺憾，化為火焰守護著她的遺囑。

基礎 炎帝 **GX** HP 180



烈焰 50

火焰牙 100

將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

無畏之火GX

對手的1隻寶可夢可夢受到150點傷害。【在備戰區不計算弱點。抵抗力×2。】己方只可使用1次GX招式。】

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Shan Graphics  
寶可夢GX 炎帝時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 鳳王 **GX** HP 190



神聖之火

對手的1隻寶可夢受到50點傷害。【在備戰區不計算弱點。抵抗力×2。】

鳳凰烈焰 180

在下一個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「鳳凰烈焰」。

永生之火GX

從自己的棄牌區抽出3張心屬性的「寶可夢GX·EX」。放置於備戰區。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Shan Graphics  
寶可夢GX 鳳王時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 比克提尼 HP 70



全國圖鑑No.494 勝利寶可夢 身高：0.4m 體重：4.0kg

特性 勝利之星

在自己的回合，因自己的寶可夢的招式而硬幣時，可使用1次。將硬幣的結果全部消除，重新擲硬幣。無論有多少「比克提尼」，「勝利之星」在自己的回合也只能使用1次。

V型火焰 50

弱點 抵抗 ×2 敏捷 ×2

Illustration: Kodama  
如果分享到比克提尼產出的無限能量，全身就會充滿力量。

**基礎** 燃燒蟲 **HP 80**

全國圖鑑No.636 火焰寶可夢 身高：1.1m 體重：28.8kg

火焰 30

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Kawayoo  
A 037/158 C  
©2019 Pokémon

棲息在火山的山腳下，會從5隻角噴出火焰，擊退襲來的敵人。

**1階進化** 火神蛾 **HP 120**

全國圖鑑No.637 火焰寶可夢 身高：1.6m 體重：46.0kg

**特性** 熾熱旋風  
在自己的回合時，可使用1次，將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。  
〔由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。〕

高溫爆破 60

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Nagimiso  
A 038/158 U  
©2019 Pokémon

據說地表因火山的噴發而陷入一片黑暗時，又持續的火焰代替了太陽。

**基礎** 萊希拉姆 **HP 130**

全國圖鑑No.643 白寶可夢 身高：3.2m 體重：330.0kg

逆鱗 20+  
增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

灼熱氣息 130  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. TOKIYA  
A 039/158 R  
©2019 Pokémon

一旦萊希拉姆的尾部燃燒，產生的熱能將會影響天氣，使世界的天氣發生變化。

**基礎** 火斑喵 **HP 70**

全國圖鑑No.725 火屬寶可夢 身高：0.4m 體重：4.3kg

咬住 10  
火焰 20

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Akira Komayama  
A 040/158 C  
©2019 Pokémon

將理毛時屯積在肚子裡的薄毛引燃並吐出火焰，火焰會隨著吐毛的方式不同而改變。

**1階進化** 炎熱喵 **HP 90**

全國圖鑑No.726 火屬寶可夢 身高：0.7m 體重：25.0kg

亂抓 20×  
擲3次硬幣，造成正面出現的次數×20點傷害。

噴射火焰 90  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. TOKIYA  
A 041/158 C  
©2019 Pokémon

脖子上掛著火焰鈴鐺，噴出火焰的時候，會叮鈴鈴地發出響亮的聲音。

**2階進化** 火焰咆哮虎 **GX** **HP 250**

全國圖鑑No.727 火屬寶可夢 身高：1.2m 體重：22.2kg

集火打擊 10+  
增加自己的備戰區的寶可夢的數量×20點傷害。

猛虎下山 80+  
擲2次硬幣，增加正面出現的次數×50點傷害。

浴火猛進GX 200  
將對手的戰鬥寶可夢燒傷。〔戰鬥中，已方只可使用1次GX招式。〕

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Shan Graphics  
A 042/158 R  
©2019 Pokémon

GX 規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 花舞鳥 **HP 90**

全國圖鑑No.741 火屬寶可夢 身高：0.6m 體重：4.4kg

熱情之舞  
從自己的牌庫抽出最多3張火屬性的基礎寶可夢，放置於備戰區，並且重洗牌庫。

熱熱熱球 30  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區，然後，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Shin Nagasawa  
A 043/158 U  
©2019 Pokémon

抬腳彈生火，一邊跳著華麗的步伐，一邊灑下熱烈的火焰。

**基礎** 夜盜火蜥 **HP 70**

全國圖鑑No.746 毒屬寶可夢 身高：0.6m 體重：4.8kg

抓 70  
毒液衝擊 20+  
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加40點傷害。

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. TOKIYA  
A 044/158 C  
©2019 Pokémon

燃燒液製成毒瓦斯，在吸了毒瓦斯的敵人變得頭暈目眩之後發動襲擊。

**1階進化** 焰后蜥 **HP 110**

全國圖鑑No.758 毒屬寶可夢 身高：1.2m 體重：22.2kg

**特性** 滾燙毒液  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次，將對手的戰鬥寶可夢中毒與灼傷。

噴射火焰 90  
將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

閃電 ×2 抵抗力 覺醒

Illus. Mitsuho Arita  
A 045/158 U  
©2019 Pokémon

不知為何只發現♀，率領夜盜火蜥的♂，組成遊樂會一起生活。

**1階進化 焰后蜥 GX** HP 200

惡魔之爪 50x  
造成自己已經獲得的獎賞卡的張數×50點傷害。

高溫爆破 110

**女王迷霧GX**  
將對手戰鬥寶可夢身上所附加的能量全部丟到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 無 撤退 無

Aclo A 046/158 RR 寶可夢GX 無綫時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 爆焰龜獸 GX** HP 190

陷阱甲殼 20  
在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

紅蓮火焰 160  
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

**火藥庫GX** 120  
從自己的棄牌區抽出5張能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 無 撤退 無

Aclo A 047/158 RR 寶可夢GX 無綫時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 皮卡丘** HP 70

電磁波  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

電球 50

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 048/158 C 最近發表了聚集大量皮卡丘來建造發電廠的計畫。

**1階進化 雷丘** HP 110

**特性 進化衝擊**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

伏特攻擊 130  
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 049/158 RR 電擊有時候會達到十萬伏特，不小心碰到的話，連印度象也會麻痺。

**1階進化 雷丘 GX** HP 210

強力電光 20+  
增加自己的場上寶可夢身上所附加的電能量的數量×20點傷害。

打雷 160  
這隻寶可夢也受到30點傷害。

**伏特之尾GX** 120  
將對手的戰鬥寶可夢麻痺。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 050/158 RR 寶可夢GX 無綫時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 阿羅拉小拳石** HP 60

變圓  
擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害。

撞擊 20

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 051/158 C 石頭身體帶有磁力，在磁力特別強的部分附著高密度的磁砂。

**1階進化 阿羅拉隆隆石** HP 100

推擊 30

自爆 100  
這隻寶可夢也受到100點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 052/158 U 很喜歡吃鐵電氣石，吃下後會成為閃閃的結晶，在身體的一部分上表現出來。

**2階進化 阿羅拉隆隆岩 GX** HP 250

頭突 80

超電磁衝撞 200  
這隻寶可夢也受到50點傷害。

**沉重岩石GX** 100  
在下個對手的回合，對手無法從手牌使出任何卡。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 053/158 RR 寶可夢GX 無綫時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 雷公** HP 120

雷鳴轟轟 30  
從自己的棄牌區抽出1張能量卡，附於備戰寶可夢身上。

雷電球 90

弱點 ×2 抵抗力 無 -20 撤退 無

Aclo A 054/158 RR 體內隱藏著雷電速度的寶可夢，牠的長捲就像天雷落地一般，能震動空氣，搖撼大地。

**基礎** 捷克羅姆 HP 130



全國圖鑑No.644 黑龍寶可夢 身高：2.9m 體重：345.0kg

**逆鱗** 20+  
增加這隻寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

**雷霆利刃** 130  
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷 雷

Illus. Nagisao  
Acid A 055/158 R  
©2019 Pokémon

用尾巴製造電能，將全身藏在雷雲裡，在合眾地區的上空飛行。

**1階進化** 蟲電寶 HP 90



全國圖鑑No.737 雷電池寶可夢 身高：0.5m 體重：10.5kg

**麻麻頭** 20  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

**雷電球** 50

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷 雷

Illus. Masaki Saito  
Acid A 056/158 U  
©2019 Pokémon

最喜歡電氣與磁化。  
露在雷電池內蓄電的能力，露出的時候有1隻這種寶可夢的話，是非常值得慶幸的。

**已階進化** 鈹農炮蟲 HP 150



全國圖鑑No.738 雷形蟲寶可夢 身高：1.5m 體重：45.0kg

**特性** 強力蓄電  
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫抽出1張能量卡與1張能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。

**電子加農炮** 150  
將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷 雷

Illus. Hitoshi Ariga  
Acid A 057/158 R  
©2019 Pokémon

來回旋轉尋找機會，用巨大的頸部撞擊電能，向敵人發射。

**已階進化** 鈹農炮蟲 GX HP 240



全國圖鑑No.738 雷形蟲寶可夢 身高：1.5m 體重：45.0kg

**充電光束** 50  
從自己的棄牌區抽出1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

**超電磁砲** 180  
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。

**兆伏音頻 GX**  
對手的所有備戰寶可夢會受到60點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。] [對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷

Illus. Shan Graphics  
Acid A 058/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 卡璞·鳴鳴 HP 110



全國圖鑑No.785 土地神寶可夢 身高：1.8m 體重：20.5kg

**迴轉飛行**  
對手的所有寶可夢會受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

**雷電球** 100

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷

Illus. Kiriaiki  
Acid A 059/158 R  
©2019 Pokémon

擁有旺盛的好奇心，是美樂美樂的守護神。會呼喚雷雨雲，把雷儲存體內。

**基礎** 卡璞·鳴鳴 GX HP 170



全國圖鑑No.785 土地神寶可夢 身高：1.8m 體重：20.5kg

**特性** 掠空尋蹤  
在自己的回合，從牌庫將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。將自己的場上寶可夢身上所附加的任意數量的4個能量，改附於這隻寶可夢身上。敵方的情況下，將這隻寶可夢與戰鬥寶可夢互換。

**天空之爪** 130

**卡璞雷電 GX** 50×  
造成對手的場上寶可夢身上所附加的能量的數量×50點傷害。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷

Illus. Shan Graphics  
Acid A 060/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 電束木 GX HP 180



全國圖鑑No.668 怪力寶可夢 身高：0.8m 體重：19.5kg

**特性** 閃光刺頭  
這隻寶可夢不會受到對手的身上附有特殊能量的寶可夢招式的傷害。

**雷鳴電錘** 100  
從對手的牌庫上方抽出1張能量到棄牌區。

**光芒 GX**  
在看過對手的牌庫後，將其中的1張卡翻到反面，當作對手的獎賞卡放置。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷

Illus. Shan Graphics  
Acid A 061/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 腕力 HP 70



全國圖鑑No.068 怪力寶可夢 身高：0.8m 體重：19.5kg

**二連劈** 30×  
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。

**十字劈** 30+

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷

Illus. Kyoko Umemoto  
Acid A 062/158 C  
©2019 Pokémon

最高級鍛鍊，隨著每天不斷增大的肌肉，就會越來越勤奮地鍛鍊自己。會靈活運用這股力量幫助人工作。

**1階進化** 豪力 HP 100



全國圖鑑No.067 怪力寶可夢 身高：1.5m 體重：70.5kg

**特性** 頂天立地  
只要這隻寶可夢可在場上，自己的所有備戰寶可夢不會受到對手的招式的傷害，並且不會因對手的招式與特性而放棄所放置傷害指示物。

**十字劈** 30+

擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 雷 ×2 抵抗力 雷 -20 康復 雷

Illus. Koiki Saito  
Acid A 063/158 U  
©2019 Pokémon

不斷鍛鍊的成果就是獲得了非常驚人的力量。會靈活運用這股力量幫助人工作。

已階進化 怪力 HP 160



全國圖鑑No.068 怪力寶可夢 身高：1.6m 體重：130.0kg

**算帳** 20+  
增加在上個對手的回合，對手獲得獎賞卡的張數×80點傷害。

**地獄翻滾** 150  
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Hiroshi Ariga  
Acid A 064/158 R ©2019 Pokémon

能使出百萬噸級的拳擊，將擋路的敵人擊飛到地平線的另一端。

已階進化 怪力 GX HP 250



全國圖鑑No.068 怪力寶可夢 身高：1.6m 體重：130.0kg

**揮擊** 60+  
若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加60點傷害。

**岩盤崩裂** 130  
將場上的競技場卡丟到廢牌區。

**筋肉拳GX** 180  
這個招式的傷害不計算抵抗力。【對戰中，己方只可使用使用此GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Shin Graphics  
Acid A 065/158 R ©2019 Pokémon

寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 卡拉卡拉 HP 70



全國圖鑑No.104 瓦爾寶可夢 身高：0.4m 體重：6.5kg

**瞪眼**  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

**頭錘** 20

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Sato  
Acid A 066/158 C ©2019 Pokémon

想起與自己死別的母親而大聲哭泣，被聽到聲音的瓦爾從空中襲擊。

基礎 獨角犀牛 HP 80



全國圖鑑No.111 尖尖寶可夢 身高：1.0m 體重：115.0kg

**撞倒** 20

**角鑽** 60

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Miki Kudo  
Acid A 067/158 C ©2019 Pokémon

獨角犀小所以頭腦很差，會邊跑邊著就忘了原本的目的。偶爾會在破壞了什麼東西之後把頭頂。

1階進化 鑽角犀獸 HP 110



全國圖鑑No.112 鑽角寶可夢 身高：1.9m 體重：120.0kg

**巨岩墜落** 80  
這個招式的傷害不計算抵抗力。

**超級角擊** 120  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Sanosuke Sakuma  
Acid A 068/158 C ©2019 Pokémon

會用變成鑽頭的角敲碎岩石，有時會因此讓岩屑噴發。角身上鍍甲般的皮膚不會感覺到熱。

已階進化 超甲狂犀 HP 160



全國圖鑑No.464 鑽角寶可夢 身高：2.4m 體重282.8kg

**特性** 落山風  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從對手的牌庫上方抽出3張表到棄牌區。

**岩石炮** 170  
這個招式的傷害不計算弱點，抵抗力。在下一個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Mitsuhiro Ariga  
Acid A 069/158 R ©2019 Pokémon

將岩石塞進手掌的孔隙，並以肌肉的力量發射。偶爾會把小碎石發射出去。

基礎 樹才怪 HP 100



全國圖鑑No.185 傑伊寶可夢 身高：1.2m 體重：28.0kg

**特性** 雨露  
只要這隻寶可夢在場上，對手的備戰區可放置寶可夢的數量改為4隻。對手的備戰區有5隻以上的情況下，對手將寶可夢丟到棄牌區直到備戰區寶可夢變為4隻為止。【變更備戰區寶可夢的數量的效果，以最少者為優先。】

**落石** 40

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Hajime Kasajima  
Acid A 070/158 R ©2019 Pokémon

為了不被襲擊而模仿樹木的樣子，但如果被討厭的水澆到，就會無法冷靜地逃走。

基礎 月石 HP 90



全國圖鑑No.346 鑽石寶可夢 身高：1.0m 體重：168.0kg

**特性** 回復封鎖  
若自己的場上有「太陽岩」，則雙方的所有寶可夢的HP都無法恢復。

**月光爆破** 30

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Shin Nagasawa  
Acid A 071/158 U ©2019 Pokémon

只有在每月朔期會變得活躍的靈性，會飄浮在空中移動。紅色的眼眸有著將看到的對手震懾住的威懾力。

基礎 太陽岩 HP 90



全國圖鑑No.338 鑽石寶可夢 身高：1.2m 體重：164.0kg

**雙重抽出**  
從自己的牌庫抽出2張。

**日光熱力** 20+  
若場上有競技場卡，則增加20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復

Illustration: Ikuo Masakazu Fukuda  
Acid A 072/158 U ©2019 Pokémon

太陽能量是力量的來源，據說可以讓取對手的心思。會旋轉身體放出熱氣。



**基礎 泥泥鳅** HP 60



全國圖鑑No.339 鮪魚寶可夢 身高：0.4m 體重：1.9kg

★ **鉤住** 10

★ **擲泥** 20

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Saito  
K16 A 073/158 C  
©2019 Pokémon

2根鬍子是靈敏的雷達，即使在因為泥濘而渾濁的水中，也能偵查到獵物的位置。

**1階進化 鯨魚王** HP 130



全國圖鑑No.340 鮪魚寶可夢 身高：0.9m 體重：23.6kg

★★★ **水之波動** 60  
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

★★★ **地崩** 100×  
從自己的牌庫上方抽出3張丟到棄牌區，造成其中的能量卡的張數×100點傷害。

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Masakazu Fukuda  
K16 A 074/158 U  
©2019 Pokémon

只要是會動的東西，無論什麼都會咬住不放大吃特吃，平常會靜靜埋伏在沼澤地靜候也不動地等待著獵物。

**基礎 雷吉洛克** HP 130



全國圖鑑No.377 岩石寶可夢 身高：1.7m 體重：230.0kg

**特性 岩峰咆哮**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的「雷吉斯奇魯」使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+10」點。

★★★ **重重橫掃** 110  
這個招式的傷害不計算抵抗力。

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Kawayoo  
K16 A 075/158 U  
©2019 Pokémon

最近的研究發現，構成牠身體的岩石全都是從不同的土地裡挖掘出來的。

**基礎 泥巴魚** HP 110



全國圖鑑No.618 爬蹄寶可夢 身高：0.7m 體重：11.0kg

★ **電擊** 30  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

★ **伏特頭擊** 70

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Naoyo Kimura  
K16 A 076/158 C  
©2019 Pokémon

將自己堆進海邊的泥裡等待獵物，當獵物接觸到自己時，會放出電流使其麻痺。

**基礎 好勝蟹** HP 80



全國圖鑑No.739 拳鬥寶可夢 身高：0.6m 體重：7.0kg

★★ **打擊** 40

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Kiriaiki  
K16 A 077/158 C  
©2019 Pokémon

用對手的眼睛自己的弱點，同時等候時機出擊，輸了的話會吐著泡泡倒下。

**1階進化 好勝毛蟹** HP 140



全國圖鑑No.740 毛蟹寶可夢 身高：1.7m 體重：180.0kg

★★ **堅毅之錘** 80  
這隻寶可夢也受到自己身上所放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

★★ **雙重踐踏** 80+  
擲2次硬幣，增加正面出現的次數×40點傷害。

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Mitsuhiro Arita  
K16 A 078/158 U  
©2019 Pokémon

原本是為了超越巔峰而深入山中修行，卻在攀登上雪山，在忍受寒冷的同時，毛蟹不斷生長而產生了進化。

**基礎 岩狗狗** HP 60



全國圖鑑No.744 小狗寶可夢 身高：0.5m 體重：8.2kg

★ **窮追不捨**  
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

★★ **喘** 30  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Naoki Saito  
K16 A 079/158 C  
©2019 Pokémon

非常容易親近，據說是適合推薦給新職訓練師的寶可夢。可是一旦成長，跟高級訓練師相稱。

**1階進化 鬃岩狼人 GX** HP 200



全國圖鑑No.744 鬃岩寶可夢 身高：1.0m 體重：25.0kg

★ **咬碎** 30  
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

★★ **衝岩** 120

★★★ **狼人獠牙 GX** 200  
將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Shan Graphics  
K16 A 080/158 RR  
©2019 Pokémon

實可夢GX戰時，對手獲得2張獎賞卡。

**1階進化 鬃岩狼人 GX** HP 200



全國圖鑑No.744 鬃岩寶可夢 身高：1.0m 體重：25.0kg

**特性 血紅之眼**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。選擇對手的1隻備戰寶可夢與戰鬥寶可夢進戰。

★★★ **利爪劈擊** 110

★★ **凶神惡煞 GX** 50×  
造成對手的戰鬥寶可夢的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

研點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Shan Graphics  
K16 A 081/158 RR  
©2019 Pokémon

實可夢GX戰時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 童偶熊 HP 70



全國圖鑑No.759 抓狂寶可夢 身高：0.5m 體重：6.8kg

☆☆ 活蹦亂跳 30

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆

Illus. Kanako Ito  
Aclo A 082/158 C  
©2019 Pokémon

外表惹人喜愛，但如果被他發怒後胡亂揮舞的腳碰到，即使是職業摔角手也會被踢到老遠。

1階進化 穿著熊 HP 130



全國圖鑑No.760 強悍寶可夢 身高：2.1m 體重：135.0kg

特性 毛茸茸  
這隻寶可夢受到對手的寶可夢（人寶可夢除外）招式的傷害「-30」點。

☆☆☆ 揮擊 60+

若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加60點傷害。

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆☆☆

Illus. Sayu Tsuruta  
Aclo A 083/158 B  
©2019 Pokémon

擁有點點性的肌肉力量，並非危險的寶可夢，但由於基本上是禁止進入。

基礎 投擲猴 HP 110



全國圖鑑No.766 配合寶可夢 身高：2.0m 體重：82.8kg

投擲  
對手的1隻備戰寶可夢受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點・抵抗力。】

☆☆ 團隊戰 10+

增加自己的備戰區「投擲猴」的數量×30點傷害。

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆

Illus. Naoki Saito  
Aclo A 084/158 C  
©2019 Pokémon

會組成20隻左右的團隊，大家心連心非常團結，絕不會捨棄夥伴。

基礎 沙丘娃 HP 80



全國圖鑑No.769 沙丘寶可夢 身高：0.5m 體重：70.0kg

☆ 集沙  
從自己的棄牌區抽出1張牌能量卡，附於這隻寶可夢身上。

☆☆☆ 流沙地獄 30

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆☆☆

Illus. Akira Komayama  
Aclo A 085/158 C  
©2019 Pokémon

剛睡醒的砂之寶可夢，附在孩子們堆砌的沙山上睡午覺。

1階進化 噬沙堡爺GX HP 210



全國圖鑑No.774 流沙寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

☆☆☆☆ 不祥之光 60  
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

☆☆☆☆ 生命吸取 100  
將這隻寶可夢恢復「20」HP。

☆☆☆☆ 沙之恐懼GX 60×

從對手的牌庫上方抽出13張並查看，將其中的寶可夢任意丟到廢牌區，造成丟棄的張數×60點傷害。將剩餘卡放回牌庫並重洗。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆☆☆

Illus. Shan Graphics  
Aclo A 086/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 小隕星 HP 70



全國圖鑑No.774 流星寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

☆ 高速星星 20  
這個招式的傷害不計算弱點・抵抗力，對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

☆☆☆☆ 宇宙爆破 190  
將這隻寶可夢擊退。

研究點 ×2 抵抗力 -20 敏捷 ☆

Illus. Naoki Saito  
Aclo A 087/158 B  
©2019 Pokémon

原本棲息在鳥巢裡，身體的外殼變重後，就會向地面落下。

基礎 爆肌蚊GX HP 190



全國圖鑑No.019 飛寶可夢 身高：0.3m 體重：3.0kg

☆☆☆☆ 噴射拳 30  
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點・抵抗力。】

☆☆☆☆ 關節衝擊 160  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

☆☆☆☆ 膨脹GX 40×  
抽成自己的獎賞卡的張數×40點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆☆☆

Illus. Shan Graphics  
Aclo A 088/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 瑪夏多GX HP 150



全國圖鑑No.019 飛寶可夢 身高：0.3m 體重：3.0kg

特性 暗影狩獵  
這隻寶可夢使用自己的棄牌區所有基礎寶可夢持有的招式。【需要有效使用招式的能量卡。】

☆☆☆☆ 正拳突 120

☆☆☆☆ 百裂無雙GX 50×  
造成這隻寶可夢身上所附加的基本能量的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

研究點 ×2 抵抗力 敏捷 ☆

Illus. Shan Graphics  
Aclo A 089/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

基礎 阿羅拉小拉達 HP 40



全國圖鑑No.019 飛寶可夢 身高：0.3m 體重：3.0kg

咬 20

研究點 ×2 抵抗力 -20 敏捷 ☆

Illus. Koiki Saitou  
Aclo A 090/158 C  
©2019 Pokémon

用門牙咬破大門樓入民宅，扯動鬆動等找出食物然後偷走。

**基礎** 阿羅拉 小拉達 **HP 40**



全國圖鑑No.019 鼠寶可夢 身高：0.3m 體重：3.8kg

**聚氣**  
在下個自己的回合，這隻寶可夢「咬住」的傷害改為「60」點。

**咬住** **10**

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. nagimiso  
ACI A 091/158 C  
02019 Pokémon

用門牙咬破大門侵入民宅，扯動腐爛尋找出食物後偷走。

**1階進化** 阿羅拉 拉達 **HP 120**



全國圖鑑No.020 鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：25.5kg

**邪惡指令**  
從自己的牌庫抽出最多與自己的備戰寶可夢的數量相同的任意卡，加入手牌。並且重洗牌庫。

**鐵幹** **60+**  
擲2次硬幣，增加正面出現的次數 × 30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. match  
ACI A 092/158 U  
02019 Pokémon

率領小拉達組成團隊，每個團隊有自己的地盤，會為了爭奪食物而發生爭鬥。

**1階進化** 阿羅拉 拉達 **HP 120**



全國圖鑑No.020 鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：25.5kg

**強擊門牙** **10+**  
若這隻寶可夢附有「寶可夢道具」，則增加50點傷害。

**必殺門牙** **60**  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Kouki Saitou  
ACI A 093/158 U  
02019 Pokémon

率領小拉達組成團隊，每個團隊有自己的地盤，會為了爭奪食物而發生爭鬥。

**基礎** 阿羅拉 臭泥 **HP 80**



全國圖鑑No.088 汚泥寶可夢 身高：0.7m 體重：42.0kg

**分裂**  
從自己的牌庫抽出1張「阿羅拉 臭泥」放置於備戰區。並且重洗牌庫。

**滑滑淤泥**  
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Kouki Saitou  
ACI A 094/158 C  
02019 Pokémon

為了解決垃圾問題從其他地區帶來的臭泥，不知不覺就變成了這個樣子。

**1階進化** 阿羅拉 臭臭泥 **HP 220**



**生化吐息** **10+**  
增加手的戰鬥寶可夢處於特殊狀態的數量 × 70點傷害。

**咬碎** **120**  
將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

**三重危害GX**  
選擇對手的1隻備戰寶可夢與戰鬥寶可夢互換。然後，將手上的寶可夢中毒、灼傷與麻痺。[對戰中，每回合只能使用1次。] [夜襲卡]

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Shan Graphics  
ACI A 095/158 RR  
02019 Pokémon

**GX規則**  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**1階進化** 月亮伊布 **HP 200**



**狡兔三窟** **30**  
若希望，可將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

**暗影子彈** **90**  
對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

**黑夜協與GX**  
將對手的場上寶可夢身上附加的2個能量丟到棄牌區。[對戰中，自己只能使用1次。] [夜襲卡]

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Shan Graphics  
ACI A 096/158 RR  
02019 Pokémon

**GX規則**  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 黑暗鴉 **HP 70**



全國圖鑑No.198 鳥寶可夢 身高：0.5m 體重：2.1kg

**吹飛** **10**  
將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Sakio  
ACI A 097/158 C  
02019 Pokémon

日落時醒來，於低垂的夜幕中飛行，也有所謂「黑暗鴉出巢，快點回家吧。」的俗語。

**1階進化** 烏鴉頭頭 **HP 110**



全國圖鑑No.4 鳥寶可夢 身高：0.9m 體重：27.3kg

**出奇一擊**  
對手的1隻寶可夢受到30點傷害。這個招式的傷害不算弱點、抵抗力、受備戰寶可夢身上的附加效果。

**烏鴉利爪** **10+**  
增加對手的場上寶可夢身上所放置的傷害指示物的數量 × 10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Hideki Ishikawa  
ACI A 098/158 U  
02019 Pokémon

夜行性。只要嗚叫一聲，就會有超過100隻的烏鴉頭頭聚集起來。

**基礎** 狃拉 **HP 70**



全國圖鑑No.215 狗爪寶可夢 身高：0.9m 體重：28.0kg

**磨爪**  
在下個自己的回合，這隻寶可夢「劈開」的傷害改為「80」點。

**劈開** **20**

弱點 ×2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Masuno  
ACI A 099/158 C  
02019 Pokémon

性格狡猾且兇猛，會趁著雙眼不在時侵入巢穴把蛋偷走。

**1階進化 瑪狃拉** HP 90



全國圖鑑No.461 動物寶可夢 身高:1.1m 體重:34.0kg

**特性 惡之律**  
雙方的場上所有擁有特性的寶可夢各受到60點傷害。【在灼傷區不計算弱點、抵抗力。】

**劈開** 70

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Satoshi Shirai  
Acid A 100/158 U  
©2019 Pokémon

4~5隻一組行動。在岩石和樹木上留下記號，以團隊合作捕捉獵物。

**基礎 勾魂眼** HP 60



全國圖鑑No.302 無類寶可夢 身高:0.5m 體重:11.0kg

**束縛**  
在下一個對手的回合，對手無法從手牌使出支援者卡。

**抓** 20

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Aya Kusaba  
Acid A 101/158 U  
©2019 Pokémon

非常喜歡寶石，因此到處造著小碎鑽路，但卻從不穿鞋穿半路等走。

**基礎 花岩怪** HP 60



全國圖鑑No.442 火焰寶可夢 身高:1.0m 體重:108.0kg

**特性 凡響漩渦**  
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手的戰鬥寶可夢無法撤退。

**詛咒水滴**  
將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Kouki Saitou  
Acid A 102/158 C  
©2019 Pokémon

因為500年前作惡多端，導致身體被綁在岩石的裂縫裡。

**基礎 達克萊伊** HP 120



全國圖鑑No.491 幽靈寶可夢 身高:1.5m 體重:50.5kg

**催眠波動** 30  
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

**黑暗襲擊** 80+

若對手已經使用了GX招式，則增加80點傷害。

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Hitoshi Ariga  
Acid A 103/158 R  
©2019 Pokémon

有著引誘人們進入深層睡眠，並使其作夢的能力。會在新月之夜活動。

**基礎 達克萊伊GX** HP 180



**特性 復原**  
若這張卡在棄牌區，則在自己的回合時可使用1次。將這張卡放置於牌疊區。然後，從自己的牌疊中抽出1張♣️的牌。並附於這張卡。

**暗之裂縫** 130  
這個招式的傷害不計算抵抗力。

**終末GX**  
將對手的戰鬥寶可夢處於特殊狀態，則將其氣絕。【遊戲中，己方與這個招式的傷害不計算抵抗力。】

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. PLANETA  
Acid A 104/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 索羅亞** HP 60



全國圖鑑No.570 妖精寶可夢 身高:0.7m 體重:12.5kg

**踩** 10

**衝撞** 20

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Kodama  
Acid A 105/158 C  
©2019 Pokémon

會化為人類或其他的寶可夢。透過隱藏自己原本的面貌，保護自己不受危險。

**1階進化 索羅亞克GX** HP 210



**特性 交易**  
在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌抽出1張表到棄牌區。然後，從牌疊中抽出2張。

**狂暴亂打** 20x  
造成自己的場上寶可夢的數量x20點傷害。

**詐欺師GX**  
選擇對手的場上寶可夢持有的1個招式，作為這個招式使用。【遊戲中，己方與這個招式的傷害不計算抵抗力。】

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Sban Graphics  
Acid A 106/158 RR  
©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎 單首龍** HP 70



全國圖鑑No.648 蟲寶可夢 身高:0.8m 體重:17.3kg

**頭錘** 20

**偷襲** 60  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. mihi kudo  
Acid A 107/158 C  
©2019 Pokémon

由於不滿牠周圍的情況，因此會四處亂撞。撞到會動的東西時就咬住狂吃。

**1階進化 雙首暴龍** HP 90



全國圖鑑No.634 蟲寶可夢 身高:1.4m 體重:30.0kg

**頭錘** 30

**二連擊** 60x  
擲2次硬幣，造成正面出現的次數x60點傷害。

弱點 x2 抵抗力 -20 覺醒

Illus. Kodama  
Acid A 108/158 U  
©2019 Pokémon

吃光地盤裡的食物後，就會向其他地方移動。2顆頭的感覺不好。

**三首惡龍** HP 160

己階進化 從雙龍進化

全國圖鑑No.635 雙龍寶可夢 身高：1.8m 體重：160.0kg

**特性 洩憤**  
在自己的回合時，可使用1次。選擇3隻自己的備戰寶可夢。然後，將自己沒有選擇的所有備戰寶可夢與所附加的所有卡丟到棄牌區。

**黑暗破壞 120**  
若希望，可將這隻寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。這個情況下，將對手的戰鬥寶可夢身上所附加的1個能量丟到棄牌區。

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Anesaki Dynamic  
AC10 A 109/158 R  
02019 Pokemon

對會動動物構成反應並發動攻擊，用3顆頭將一切吃光的恐怖寶可夢。

**胡帕** HP 120

基礎

全國圖鑑No.720 魔神寶可夢 身高：6.5m 體重：490.0kg

**特性 狂亂防守**  
這隻寶可夢不會受到對手「寶可夢GX・EX」招式的傷害與效果的影響。

**超念力 80**

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. TOKIYA  
AC10 A 110/158 R  
02019 Pokemon

抽籤會用6個圓環和6隻巨大的手臂奪走一切東西，力量被封印而變成了矮小的樣子。

**惡食大王GX** HP 210

基礎 究極寶可夢

全國圖鑑No.898 究極寶可夢 身高：2.5m 體重：200.0kg

**特性 飢不擇食**  
從自己的牌庫上方抽出5張丟到棄牌區。將其中的所有能量卡全部附加到這隻寶可夢身上。

**暴君黑洞 180**

**營養GX 100**  
若這個招式的傷害將對手的寶可夢擊倒，則多獲得2張獎賞卡。【牌庫中，已給只可使用1次EX招式。】

弱點 x2 抵抗力 -20 敏捷

Illus. Shen Graphics  
AC10 A 111/158 RR  
02019 Pokemon

寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**吉利蛋** HP 110

基礎

全國圖鑑No.113 蛋寶可夢 身高：1.1m 體重：34.6kg

**特性 療傷**  
擲1次硬幣若為正面，則將自己的1隻寶可夢恢復「30」HP。

**頭突 80**

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Megumi Mizutani  
AC10 A 112/158 C  
02019 Pokemon

吉利蛋生下的蛋會含豐富的營養，是許多寶可夢非常愛吃的東西。

**幸福蛋** HP 160

1階進化 從吉利蛋進化

全國圖鑑No.242 幸福寶可夢 身高：1.5m 體重：46.8kg

**特性 新生之蛋**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。將自己的戰鬥寶可夢恢復「80」HP。

**捨身衝撞 160**  
這隻寶可夢也受到80點傷害。

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Hideki Ishikawa  
AC10 A 113/158 R  
02019 Pokemon

只要吃著綠油油的幸福蛋的蛋，無論多麼殘酷的寶可夢都會變得溫和。

**袋獸** HP 130

基礎

全國圖鑑No.115 豹子寶可夢 身高：2.2m 體重：80.0kg

**特性 揮擊 30+**  
若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加30點傷害。

**颶風拳 50x**  
擲4次硬幣，造成正面出現的次數x50點傷害。

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. TOKIYA  
AC10 A 114/158 R  
02019 Pokemon

袋獸的母親很深，如果是為了守護自己的孩子，據說連死都不懼。

**伊布** HP 60

基礎

全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高：0.3m 體重：6.5kg

**特性 友情調色盤 10x**  
造成自己的備戰寶可夢的屬性種類的數量x10點傷害。

**光束 10**

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Hideki Ishikawa  
AC10 A 115/158 C  
02019 Pokemon

擁有不平衡且不穩定的基因，因而蘊含著十分各種各樣的進化可能性。

**多邊獸** HP 60

基礎

全國圖鑑No.149 性能寶可夢 身高：0.8m 體重：36.5kg

**特性 代碼檢查**  
選擇1張對手的反面向上的獎賞卡，在看過該卡的正面後，回復原樣。

**光束 10**

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Shin Nagasawa  
AC10 A 116/158 C  
02019 Pokemon

大約20年前，集結了當時的科學力量創造出來的人工寶可夢。

**多邊獸II** HP 80

1階進化 從多邊獸進化

全國圖鑑No.233 速度寶可夢 身高：0.6m 體重：32.5kg

**特性 計算**  
從自己的牌庫上方抽出6張查看，以任意順序排列，放回牌庫上方。

**光束 40**

弱點 x2 抵抗力 敏捷

Illus. Midori Harada  
AC10 A 117/158 C  
02019 Pokemon

將行星的開發納入視野，以當時的最新技術升級了多邊獸。

**已階進化** 多邊獸Z **HP 130** ★



全國圖鑑No.474 虛假寶可夢 身高：0.9m 體重：34.0kg

**特性** **初期化**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從對手的所有進化寶可夢身上，各移除1張「進化卡」使其退化。將移除的卡放回對手的手牌。

★★★ **電磁炮** **80**  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「電磁炮」。

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. MAHOU  
K16 (A) 118/158 R  
©2019 Pokémon

以為成為更優秀的寶可夢為目標，所新追加的程式好像狀況不佳，使得動作變得怪怪的。

**基礎** 烈空坐 **HP 120** ★



全國圖鑑No.384 天空寶可夢 身高：7.0m 體重：206.5kg

★★ **渦輪風暴** **30**  
從自己的棄牌區抽出2張基本能量卡，附於自己的1隻備戰寶可夢身上。

★★★ **龍爪** **80**

弱點 **電** ×2 抵抗力 **無** 畏退 ★

Illus. Yoshinobu Saito  
K16 (A) 119/158 R  
©2019 Pokémon

不斷在與氣流飛行，吞食隕石作為食物，用儲存在體內的龐大能量來超級進化。

**基礎** 雷吉奇卡斯 **HP 180** ★



全國圖鑑No.486 巨大寶可夢 身高：3.7m 體重：420.0kg

**特性** **遠古封印**  
若自己的備戰區沒有「雷吉洛克」「雷吉艾斯」「雷吉奇魯」，則這隻寶可夢無法使用招式。

★★★★★ **巨人踩踏** **160**  
將場上的競技場卡丟到棄牌區。

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★★

Illus. Koiki Saitou  
K16 (A) 120/158 R  
©2019 Pokémon

在世上流傳著的傳說中，牠拉動了被繩子所綁綁的大地。

**基礎** 泡沫栗鼠 **HP 60** ★



全國圖鑑No.572 蕪草寶可夢 身高：0.4m 體重：5.8kg

★ **搔癢** **10**  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. Kodama  
K16 (A) 121/158 C  
©2019 Pokémon

是愛乾淨的寶可夢，總是把尾巴當作掃把來除去菌落的設置。

**1階進化** 奇諾栗鼠 **HP 90** ★



全國圖鑑No.573 蕪草寶可夢 身高：0.5m 體重：7.5kg

★ **無理要求**  
從自己的棄牌區選擇任意2張卡，在給對手看過後，詢問對手是否同意將其加入手牌。若對手同意，則將所選的卡加入手牌。若不同意，則將所選的卡丟回棄牌區，對手的戰鬥寶可夢受到80點傷害。

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. O313  
K16 (A) 122/158 C  
©2019 Pokémon

奇諾栗鼠的身體被特別的油脂包裹，可以卸開來自對手的拳擊等攻擊。

**基礎** 爆炸頭水牛 **HP 120** ★



全國圖鑑No.626 頭角中寶可夢 身高：1.6m 體重：94.6kg

★★ **爆炸頭擊** **30**  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

★★★ **搗碎** **80**  
若希望，可將場上的競技場卡丟到棄牌區。

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. TOKIYA  
K16 (A) 123/158 C  
©2019 Pokémon

就算使出猛烈的頭擊，蓬鬆的體毛也能將傷害都吸收掉。

**基礎** 智揮猩 **HP 120** ★



全國圖鑑No.765 賢者寶可夢 身高：1.5m 體重：76.0kg

**特性** **號令**  
在自己的回合時，可使用1次。從牌庫抽卡直到自己的手牌滿3張為止。

★★★ **精神強念** **60+**  
增加對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量的數量×20點傷害。

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. Mitsuhito Arita  
K16 (A) 124/158 R  
©2019 Pokémon

因為非常聰明而被聞名，看不起沒經驗的訓練家，是難適合資深訓練家的寶可夢。

**基礎** 屬性：空 **HP 110** ★



全國圖鑑No.778 人工寶可夢 身高：1.9m 體重：120.5kg

★★★ **盔甲壓制** **30**  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

★★★ **利爪揮砍** **70**

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. Mitsuhito Ariga  
K16 (A) 125/158 R  
©2019 Pokémon

擁有沉重的控制面罩，無法釋放原有的能力，隱藏著特別的力量。

**1階進化** 銀伴戰獸 **HP 210** ★



屬性：空 電

**特性** **陀螺裝置**  
只要這隻寶可夢在場上，將自己的所有牌庫寶可夢搬運所需的能量全部消除。

★★★ **渦輪衝鋒** **120**  
從自己的棄牌區抽出1張基本能量卡，附於備戰寶可夢身上。

★★★ **反叛GX** **50×**  
造成對手的戰鬥寶可夢的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1枚GX招式】

弱點 **電** ×2 抵抗力 無 畏退 ★

Illus. Sban Graphics  
K16 (A) 126/158 RR  
©2019 Pokémon

**GX規則**  
寶可夢GX搬運時，對手獲得2張獎賞卡。

TRAINER 物品

### 水補丁



從自己的棄牌區抽出1張◀能量卡，附於備戰區的◀寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Toyste Beach  
 K16 (A) 127/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 能量再利用



從自己的棄牌區抽出5張基本能量卡，在給對手看過後，放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Toyste Beach  
 K16 (A) 128/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 改造之錘



將對手的場上寶可夢身上所附加的1個特殊能量丟到棄牌區。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Yoshinobu Saito  
 K16 (A) 129/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 反擊捕捉器



這張卡只有在自己剩餘獎賞卡的張數比對手剩餘獎賞卡的張數多時才可使用。

選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Toyste Beach  
 K16 (A) 130/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 傷害轉移器



將自己的1隻場上寶可夢身上所放置的3個傷害指示物，改放於自己的另1隻寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Toyste Beach  
 K16 (A) 131/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 高級球



這張卡只有在將自己的2張手牌丟到棄牌區才可使用。

從自己的牌庫抽出1張寶可夢，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Ryo Ueda  
 K16 (A) 132/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 多重置換



將自己的備戰寶可夢身上所附加的1個能量，改附於自己的戰鬥寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Toyste Beach  
 K16 (A) 133/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 全滿藥



將自己的1隻寶可夢的HP全部恢復。然後，將其身上所附加的能量全部丟到棄牌區。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Toyste Beach  
 K16 (A) 134/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

### 救援擔架



從自己的棄牌區抽出1張寶可夢，在給對手看過後加入手牌。或者從自己的棄牌區抽出3張寶可夢，在給對手看過後放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illustration: Yoshinobu Saito  
 K16 (A) 135/158 U  
 ©2019 Pokémon

TRAINER 物品

洛托姆圖鑑 寶可搜尋鏡



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

從自己的牌庫上方抽出4張並查看。將其以任意順序排列  
並放回牌庫上方。或者將卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 A 136/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

清水記憶碟



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「銀伴戰獸GX」，改為 ♣ 寶可夢。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 B 137/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

電子記憶碟



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「銀伴戰獸GX」，改為 ♣ 寶可夢。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 A 138/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

青草記憶碟



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「銀伴戰獸GX」，改為 ♣ 寶可夢。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 B 139/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

講究頭帶



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對对手的戰鬥場的「寶  
可夢GX・EX」造成的傷害+30點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Eske Yoshino  
K16 A 140/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

精神記憶碟



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「銀伴戰獸GX」，改為 ♣ 寶可夢。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 A 141/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

毒針



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

當附有這張卡的寶可夢在戰鬥場受到对手的寶可夢招式的  
傷害時，將使用招式的寶可夢中毒。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyote Beach  
K16 A 142/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

戰鬥記憶碟



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「銀伴戰獸GX」，改為 ♣ 寶可夢。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 A 143/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 物品

火焰記憶碟



寶可夢道具

寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢  
只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「銀伴戰獸GX」，改為 ♣ 寶可夢。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
K16 A 144/158 U  
©2019 Pokémon



TRAINER 支援者

卡奇



若使用了這張卡，則自己的回合結束。  
從自己的牌庫抽出最多4張 $\heartsuit$ 能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori  
K16 (A) 145/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

古茲馬



選擇對手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori  
K16 (A) 146/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

骷髏隊手下



在看過對手的手牌後，將其中的2張能量卡丟到棄牌區。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori  
K16 (A) 147/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

哈烏



從自己的牌庫抽出3張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. TOKIYA  
K16 (A) 148/158 C  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

登山男



從自己或對手的牌庫上方查看5張，選擇其中任意1張卡。將剩餘卡放回牌庫並重洗，並將所選的卡放回牌庫上方。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Naoki Saito  
K16 (A) 149/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

麗姿



從自己的牌庫抽出最多2張「寶可夢GX」，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori  
K16 (A) 150/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

莉莉艾



從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。若在自己的最初回合使用，則抽卡直到滿8張為止。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Ken Sugimori  
K16 (A) 151/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 支援者

露莎米奈



從自己的棄牌區抽出支援者卡與競技場卡合計2張，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Itoke  
K16 (A) 152/158 U  
©2019 Pokémon

TRAINER 競技場

以太樂園保護區



雙方的 $\heartsuit$ 或者 $\spadesuit$ 屬性的基礎寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害「-30」點。

在自己的回合時，只可將1張破技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的破技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

Illus. Sbon Graphics  
K16 (A) 153/158 U  
©2019 Pokémon

**TRAINER** 競技場

**被破壞殆盡的原野**



雙方的♣或者♠寶可夢使用的招式，對对手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+10」點。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

154/158 U

**TRAINER** 競技場

**日輪祭壇**



將雙方的場上所有♣寶可夢與♠寶可夢的弱點全部消除。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

155/158 U

**TRAINER** 競技場

**魄鎮**



每次雙方玩家從手牌使出寶可夢並完成進化，都在其身上放置3個傷害指示物。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟到棄牌區。

156/158 U

**ENERGY** 特殊能量

**雙重無色能量**



這張卡視為提供2個★能量。

157/158 U

**ENERGY** 特殊能量

**扭曲能量**



這張卡視為提供1個★能量。

當從手牌使出這張卡附於戰鬥寶可夢時，將附有這張卡的寶可夢與備戰寶可夢互換。

158/158 U

**TRAINER** 支援者

**古茲馬**




選擇对手的1隻備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

159/158 SR

**TRAINER** 支援者

**露莎米奈**



從自己的棄牌區抽出支援者卡與競技場卡合計2張，在給对手看過後加入手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

160/158 SR

**基礎** 木木梟

HP 60



全國圖鑑No. 722 葉羽寶可夢 身高：0.3m 體重：1.5kg

★ 撞擊 70

★ 樹葉 20

弱點 ♣ x2 抵抗力 敏捷 ★

警戒心很強。白天利用光合作用積蓄力量，到了夜晚才開始活動。

161/158 S

**1階進化** 投羽梟

HP 80



全國圖鑑No. 723 刀羽寶可夢 身高：0.7m 體重：16.0kg

★ 尖銳之羽 70  
对手的1隻寶可夢受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

★★★ 葉刃 50+  
擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 ♣ x2 抵抗力 敏捷 ★

很注重外表，只要有空就會整理羽毛。有時候也會因為過於在意羽毛的整潔而無法戰鬥。

162/158 S

**基礎** 胆小蟲 **HP 70** (草)



全國圖鑑No.767 飛行寶可夢 身高: 0.5m 體重: 12.0kg

**特性** 躍躍欲逃  
最初自己的回合，將這隻寶可夢避過所需的能量全部消除。

咬 30

弱點 **火** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: SATOSHI NAKAI  
Acid A 163/158 \$ ©2019 Pokémon

性格膽小，會慌慌張張地揮動著許多腳拼命逃跑。逃跑後會留下閃閃發亮的美麗痕跡。

**基礎** 樹才怪 **HP 100** (毒)



全國圖鑑No.185 飛行寶可夢 身高: 1.2m 體重: 38.0kg

**特性** 路霸  
只要這隻寶可夢在場上，對手的備戰區可放置寶可夢的數量改為4隻。對手的備戰區有5隻以上的情況下，對手將寶可夢丟到棄牌區直到備戰區可夢變為4隻為止。[變更備戰區可夢的數量的效果，以雙方者為優先。]

落石 40

弱點 **水** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: Kyoko Umemoto  
Acid A 164/158 \$ ©2019 Pokémon

為了不被酸雨而沾到樹木的樣子，但如果被討厭的水淋到，就會慌慌張張地逃走。

**基礎** 索羅亞 **HP 60** (火)



全國圖鑑No.570 飛行寶可夢 身高: 0.7m 體重: 12.5kg

蹀 10  
衝撞 20

弱點 **水** ×2 抵抗力 **冰** -20 無 **毒** ×2

Illustration: Sayu Tsuruta  
Acid A 165/158 \$ ©2019 Pokémon

會化為人類或其他寶可夢，透過隱藏自己原本的面貌，保護自己不過危險。

**基礎** 智揮猩 **HP 120** (超)



全國圖鑑No.765 寶可夢 身高: 1.5m 體重: 76.0kg

**特性** 號令  
在自己的回合時，可使用1次。從牌庫抽卡直到自己的手牌滿3張為止。

精神強念 60+  
增加對手的戰鬥寶可夢身上所附加的能量數量的數量 ×20 點傷害。

弱點 **火** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: Akira Komayama  
Acid A 166/158 \$ ©2019 Pokémon

因為非常聰明而被開會，看不起沒經驗的訓練家，是種適合資深訓練家的寶可夢。

**基礎** 屬性:空 **HP 110** (超)



全國圖鑑No.772 人工寶可夢 身高: 1.9m 體重: 120.5kg

盔甲壓制 30  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-30」點。

利爪揮砍 70

弱點 **火** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: Shin Nagasawa  
Acid A 167/158 \$ ©2019 Pokémon

帶著沉重的控制面罩，無法釋放出原有的能力。隱藏著特別的力量。

**2階進化** 狙射樹梟 **GX** **HP 240** (草)



從牌庫進化

**特性** 羽毛箭  
在自己的回合時，可使用1次。在對手的1隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。

飛葉快刀 90

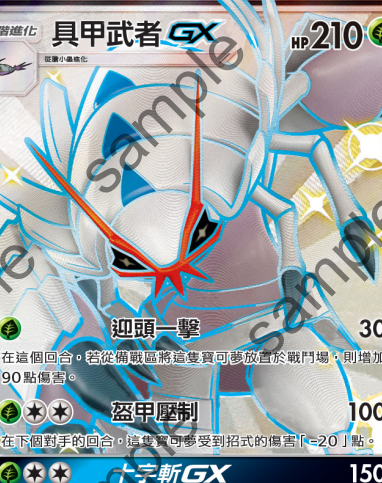
**隱秘狩獵GX**  
從自己的牌庫中抽出3張牌。在給對手看過後加入手牌。[對牌中，已方只可使用1次GX招式。]

弱點 **火** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: Shin Graphics  
Acid A 168/158 \$ \$R ©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**1階進化** 具甲武者 **GX** **HP 210** (超)



從牌庫進化

**迎頭一擊** 30+  
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加90點傷害。

盔甲壓制 100  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「=20」點。

**十字斬GX** 150  
將這隻寶可夢與備戰區寶可夢互換。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 **火** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: Shin Graphics  
Acid A 169/158 \$ \$R ©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**2階進化** 噴火龍 **GX** **HP 250** (火)



從牌庫進化

**翅膀攻擊** 70  
**紅蓮風暴** 300  
將這隻寶可夢身上所附加的3個能量丟到棄牌區。

**怒火中燒GX**  
將對手的牌庫上方的10張丟到棄牌區。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 **水** ×2 抵抗力 無 無 **毒** ×2

Illustration: Shin Graphics  
Acid A 170/158 \$ \$R ©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 鳳王 **GX** **HP 190** (火)



**神聖之火**  
對手的1隻寶可夢受到50點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

鳳凰烈焰 180  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「鳳凰烈焰」。

**永生之火GX**  
從自己的牌庫中抽出3張心屬性的[寶可夢GX/EX]，放置於備戰區。[對戰中，己方只可使用1次GX招式。]

弱點 **水** ×2 抵抗力 **冰** -20 無 **毒** ×2

Illustration: Shin Graphics  
Acid A 171/158 \$ \$R ©2019 Pokémon

GX規則  
寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

**基礎** 爆焰龜獸 **GX** HP 190

**特性** 陷阱甲殼 20  
 在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置8個傷害指示物。  
**紅蓮火焰** 160  
 將這隻寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。  
**火藥庫GX**  
 從自己的棄牌區抽出5張能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

172/158 SSR 02/19 Pokémon

**基礎** 電束木 **GX** HP 180

**特性** 閃光刺頭  
 這隻寶可夢不會受到對手的身上所有特殊能量的寶可夢招式的傷害。  
**轟鳴電線** 100  
 從對手的牌庫上方抽出1張丟到棄牌區。  
**光芒GX**  
 在看過對手的手牌後，將其中的1張卡翻到反面，當作對手的寶可夢使用。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

173/158 SSR 02/19 Pokémon

**1階進化** 鬃岩狼人 **GX** HP 200

**特性** 血紅之眼  
 在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。選擇對手的1隻備戰寶可夢與戰鬥寶可夢交換。  
**利爪劈擊** 110  
**凶神惡煞GX** 50×  
 造成對手的備戰寶可夢的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

174/158 SSR 02/19 Pokémon

**基礎** 爆肌蚊 **GX** HP 190

**特性** 究極舞獸  
**噴射拳** 30  
 對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點抵抗力。】  
**關節衝擊** 160  
 在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。  
**膨脹GX** 40×  
 造成自己的獎賞卡的張數×40點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

175/158 SSR 02/19 Pokémon

**1階進化** 月亮伊布 **GX** HP 200

**特性** 狡兔三窟 30  
 若希望，可將這隻寶可夢與備戰寶可夢交換。  
**暗影子彈** 90  
 對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。【在備戰區不計算弱點抵抗力。】  
**黑夜啼哭GX**  
 將對手的場上寶可夢身上所附加的2個能量丟到棄牌區。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

176/158 SSR 02/19 Pokémon

**基礎** 達克萊伊 **GX** HP 180

**特性** 復原  
 若這張卡在棄牌區，則在自己的回合時可使用1次。將這張卡放回備戰區，然後，從自己的棄牌區抽出1張能量卡，附於這張卡。  
**暗之裂縫** 130  
 這個招式的傷害不計算抵抗力。  
**終末GX**  
 若對手的戰鬥寶可夢處於被放逐狀態，則將其氣絕。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

177/158 SSR 02/19 Pokémon

**1階進化** 索羅亞克 **GX** HP 210

**特性** 交易  
 在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌抽出1張丟到棄牌區，然後，從牌庫中抽出2張。  
**狂暴亂打** 20×  
 造成自己的場上寶可夢的數量×20點傷害。  
**詐欺師GX**  
 選擇對手的場上寶可夢持有的1個招式，作為這個招式使用。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

178/158 SSR 02/19 Pokémon

**基礎** 惡食大王 **GX** HP 210

**特性** 飢不擇食  
 從自己的牌庫上方抽出5張丟到棄牌區，將其中的所有能量卡全部附於這隻寶可夢身上。  
**暴君黑洞** 180  
**饕餮GX** 100  
 若這個招式的傷害將對手的寶可夢氣絕，則多獲得2張獎賞卡。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 -20 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

179/158 SSR 02/19 Pokémon

**1階進化** 銀伴戰獸 **GX** HP 210

**特性** 陀螺裝置  
 只要這隻寶可夢在場上，將自己的所有基礎寶可夢戰獸所需的能量全部消除。  
**渦輪衝鋒** 120  
 從自己的棄牌區抽出1張基本能量卡，附於備戰寶可夢身上。  
**反叛GX** 50×  
 造成對手的備戰寶可夢的數量×50點傷害。【對戰中，己方只可使用1次GX招式。】

弱點 ×2 抵抗力 擊退 \*\*\*

Illus. Sban Graphics GX規則  
 寶可夢GX氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

180/158 SSR 02/19 Pokémon