

橡實果 HP 60

全國圖鑑No.273 橡實果可夢 身高：0.5m 體重：4.0kg

衝撞 10

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Sawama Chiaki 去找一點也不動的時候，看起來和樹葉一模一樣，
以嚇唬來啄食自己的寶可夢為樂。

4F 001/100 c ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

長鼻葉 HP 80

1階進化 從橡實果進化

全國圖鑑No.274 長鼻葉可夢 身高：1.0m 體重：28.0kg

飛葉快刀 40

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.yumami 藏在森林深處，
會用頭上的葉子做成笛子，吹出令人感到不安的音色。

4F 002/100 c ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

狡猾天狗 HP 150

2階進化 從長鼻葉進化

全國圖鑑No.275 狡猾天狗可夢 身高：1.3m 體重：59.6kg

特性 **天狗替身**
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手的手牌的支援者卡的效果全部改為「從自己的牌庫抽出3張卡」。

圓扇龍捲風 110
若希望，將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Uho 過去被視為森林之神而受到畏懼的寶可夢，
有著讓對手想法並搶先一步行動的能力。

4F 003/100 u ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

土居忍士 HP 40

全國圖鑑No.290 土居忍士可夢 身高：0.5m 體重：5.5kg

吸取 10
將這隻寶可夢恢復「10」HP。

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Sekio 因為長時間生活在地下下，所以眼睛幾乎什麼都看不到，
會靠觸角來探察周圍的狀況。

4F 004/100 c ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鐵面忍者 HP 60

1階進化 從土居忍士進化

全國圖鑑No.291 鐵面忍者可夢 身高：0.8m 體重：12.0kg

特性 **脫殼**
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張「鐵面忍者」卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

吸取 30
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Tomokazu Kamiya 寂靜的吟聲會讓人頭暈不止，
會以肉眼無法看清的速度移動。

4F 005/100 u ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

坐騎小羊 HP 70

全國圖鑑No.672 坐騎小羊可夢 身高：0.9m 體重：31.0kg

光合作用
從自己的牌庫選擇1張♣️能量卡，附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。

飛葉快刀 50

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Saya Puritas 只要有水與陽光，就能以背上的葉子產生能量，
即使不吃東西也沒問題。

4F 006/100 c ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

坐騎山羊 HP 130

1階進化 從坐騎小羊進化

全國圖鑑No.673 坐騎山羊可夢 身高：1.7m 體重：91.0kg

飛葉快刀 50

猛撞 160
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Mina Nakai 在山岳地帶生活，
互相撞角比體力氣大，勝利者將成為群體的領袖。

4F 007/100 c ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

以歐路普 HP 180

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

全國圖鑑No.674 以歐路普可夢 身高：1.5m 體重：100.0kg

狡兔三窟 20
若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

神秘波 50+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Shan Graphics 利用V技能，
對手獲得2張牌卡。

4F 008/100 職 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

以歐路普 VMAX HP 310

V進化 從以歐路普V進化

超極進化

全國圖鑑No.674 以歐路普 VMAX可夢 身高：1.5m 體重：100.0kg

特性 **怪光線**
若這隻寶可夢在戰鬥場上，則在自己的回合時可使用1次。在對手的所有寶可夢身上各放置1個傷害指示物。

超極巨波瀾壯闊 50+
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×50點傷害。

弱點 **×2** 抵抗力 覺醒 *****

Illus.Shan Graphics **VMAX規則**
寶可夢VMAX亂進時，對手獲得3張牌卡。

4F 009/100 RRR ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小火龍 HP 70



全國圖鑑No.004 蜥蜴寶可夢 身高：0.6m 體重：8.5kg

特性 呼喚
從自己的牌庫抽出1張卡。

火焰 30

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. MAHOU
S4F 0 010/100 C
天生喜歡熱熱的東西。
濕氣濕地後雨淋濕的時候，尾巴的末端會冒出煙來。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火恐龍 HP 90



從小火龍進化

全國圖鑑No.005 火龍寶可夢 身高：1.1m 體重：19.0kg

特性 劈開 20

森林火災 60
將自己的牌庫上方3張卡丟棄。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. SATOSHI NAKAJI
S4F 0 011/100 U
揮動燃燒著火焰的尾巴，用鋒利的爪子挑戰對手。
性情十分粗暴。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 噴火龍 HP 170



從火恐龍進化

全國圖鑑No.006 火龍寶可夢 身高：1.7m 體重：90.5kg

特性 戰鬥意識
在自己的回合時，可使用1次。查看自己的牌庫上方3張卡，選擇其中1張卡加入手牌，將剩餘卡丟棄。

王者火焰 100+
增加自己的牌庫的「丹蒂」的張數，50點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. Ryota Fuse
S4F 0 012/100 R
會噴出彷彿連岩石都能燒焦的灼熱火焰。
有時會引發森林火災。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火伊布 HP 110



從伊布進化

全國圖鑑No.136 火寶可夢 身高：0.9m 體重：25.0kg

特性 灼熱覺醒
若這隻寶可夢身上附有「回憶膠囊」，則對方的場上♣寶可夢的特性全部消除。

火之槳 100

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. Eri Yamaki
S4F 0 013/100 U
當火焰在體內積聚時，火伊布的體溫也會隨之上升而變高。90°C。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 熔岩蟲 HP 70



全國圖鑑No.218 熔岩寶可夢 身高：0.7m 體重：35.0kg

特性 哈欠
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

火焰 30

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. Mino Nakai
S4F 0 014/100 C
有著由熔岩構成的身體。
因為不能睡覺，身體就會因變冷而凝固。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 熔岩蝸牛 HP 130



從熔岩蟲進化

全國圖鑑No.219 熔岩寶可夢 身高：0.8m 體重：55.0kg

特性 高溫爆破 60

紅蓮火焰 180
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. Masaharu Fukuda
S4F 0 015/100 C
身體總是不斷起伏著，像熔岩一樣灼熱。
會不時從殼裡噴出火花。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 烈箭鷹 V HP 190



全國圖鑑No.256 火寶可夢 身高：1.2m 體重：40.0kg

特性 急速飛行
這個招式在玩家的最初回合也可使用。將自己的手牌全部丟棄，從牌庫抽出6張卡。

紅蓮之翼 160
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 覺醒

Illus. Ryota Murayama
S4F 0 016/100 R
寶可夢 V 屬性時，對手獲得2張閃寶卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 水伊布 HP 110



從伊布進化

全國圖鑑No.137 水寶可夢 身高：1.0m 體重：29.0kg

特性 激流覺醒
若這隻寶可夢身上附有「回憶膠囊」，則對方的場上♣寶可夢的特性全部消除。

極光束 70

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. Kodomo
S4F 0 017/100 U
當水伊布開始微微顫動他全身下的鱗，就表示幾個小時之後要下雨了。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 吼吼鯨 HP 100



全國圖鑑No.320 鯨寶可夢 身高：2.0m 體重：130.0kg

特性 水炮 10+
增加這隻寶可夢身上附加的♣能量的數量，20點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 覺醒 \star

Illus. Yukiko Baba
S4F 0 018/100 C
把噴入的海水從眼睛上方的鼻孔中噴出來吸引他人。
每天要吃1噸鯊魚。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 吼鯨王 HP 200

從吼鯨進化



全國圖鑑No.321 牙鯨寶可夢 身高：14.5m 體重：398.0kg

特性 水幕

每次從自己的手牌將能量附加於這隻寶可夢身上時，都將這隻寶可夢的中毒狀態全部恢復。

★★★★ 水炮 10+

增加這隻寶可夢身上附加的⚡能量的數量，+40點傷害。

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★★

Illus. SATOSHI NAKAI 有時會讓巨大的身體在波浪上漂蕩，藉此製造出衝擊讓對手昏迷。

54F 021/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 水水獺 HP 70



全國圖鑑No.501 海獺寶可夢 身高：0.5m 體重：5.9kg

水槍 10

備設攻擊 20

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★

Illus. nagimiso 用嚴肅的局員與戰鬥。備設攻擊能迅速地切回對手反擊。

54F 020/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雙刃丸 HP 90

從水水獺進化



全國圖鑑No.502 修行寶可夢 身高：0.8m 體重：24.5kg

水槍 20

水流清洗 50

若希望，選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，放回對手的手牌。

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★

Illus. Megumi Higuchi 經過嚴格的修煉後，每隻雙刃丸都能習得不同強度的局員真刀法。

54F 021/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 大劍鬼 HP 160

從雙刃丸進化



全國圖鑑No.503 威嚴寶可夢 身高：1.5m 體重：94.6kg

特性 硬殼盔甲

這隻寶可夢受到招式的傷害[-30]點。

★★★ 水流清洗 120

若希望，選擇2個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，放回對手的手牌。

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★★

Illus. Shin Nagasawa 揮舞藏在劍鞘裡的劍，一劍就能擊倒對手。雖一劍就能讓人嚇得不敢出聲。

54F 022/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伽勒爾 達摩拂拂 V HP 220



全國圖鑑No.832 冰熊寶可夢 身高：1.2m 體重：120.0kg

嚴寒頭錘 50

擲1枚硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

★★★ 結冰斬 190

這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★★

Illus. Shan Graphics **V規則** 真可夢V寶組牌 對手獲得2張真寶卡。

54F 023/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

進化 伽勒爾 達摩拂拂 VMAX HP 320

從伽勒爾 達摩拂拂 V進化

極進化



全國圖鑑No.833 冰熊寶可夢 身高：1.5m 體重：150.0kg

極巨暴雪 200

對手的**所有**備戰寶可夢也各受到30點傷害。[在簡戰區不計算弱點抵抗力。]

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★★

Illus. Shan Graphics **VMAX規則** 真可夢VMAX風暴時，對手獲得3張真寶卡。

54F 024/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 咬咬龜 HP 80



全國圖鑑No.833 咬住寶可夢 身高：0.3m 體重：4.5kg

緊咬不放 40

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★★

Illus. kiraAki 有著不曾看到什麼都會咬上去的習性。這似乎是因為長門牙的咬合齒緣緣故。

54F 025/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 暴磁龜 HP 140

從咬咬龜進化



全國圖鑑No.834 咬住寶可夢 身高：1.0m 體重：115.5kg

虎鉗波 80

在下一個回合，若從手牌使出了「露璃娜」，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

★★★★ 衝浪 140

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 ★★

Illus. Taira Akitu 性情凶惡的寶可夢。會用能咬斷鐵條的頑部大口咬住寵物。

54F 026/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 古月鳥 HP 110



全國圖鑑No.845 一口吞寶可夢 身高：0.8m 體重：18.0kg

連續一口飛彈 60x

將自己的備戰區的任意數量的「刺梭魚」丟棄，造成其張數×60點傷害。

弱點 ⚡x2 抵抗力 康復 -30

Illus. Gonosuke Sakuma 因為很貪吃，想把整隻肥嘟嘟的刺梭魚吞下去。結果卻卡在在了喉嚨裡。

54F 027/100 0200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

刺梭魚 HP 60

全國圖鑑No.846 尖刺刺梭魚 身高：0.5m 體重：1.0kg

群聚
從自己的牌庫選擇最多2張「刺梭魚」卡，放置於備戰區，並且重洗牌庫。

啄 20

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.Hiroshi Arigo
尖銳的下巴是牠的驕傲。
只要發現周圍有什麼小動作，就會一直繞著牠去。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

戾斗尖梭 HP 120

二階進化 從刺梭魚進化

全國圖鑑No.847 牙利刺梭魚 身高：1.3m 體重：30.0kg

瞄準穿刺
對手的1隻精靈寶可夢，受到那隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×20點傷害。[在備戰區不計算弱點-抵抗力。]

噴射頭擊 60

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.Akira Komayama
像長牙一樣尖銳的下巴，擁有鋼鐵般的硬度。
牠強壯的肉好吃得驚人。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

皮卡丘V HP 190

全國圖鑑No.84 皮卡丘 身高：0.8m 體重：23.0kg

充電
從自己的牌庫選擇最多2張能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重洗牌庫。

十萬伏特 200

將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.Saki Hayashiro
皮卡丘V 狀態時，對手獲得2張閃電卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

皮卡丘VMAX HP 310

V進化 從皮卡丘V進化 超極巨化

全國圖鑑No.84 皮卡丘 身高：0.8m 體重：23.0kg

超極巨伏特攻擊 120+

若希望，將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。這個情況下，增加150點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.CC Works
VMAX狀態，對手獲得3張閃電卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

霹靂電球 HP 60

全國圖鑑No.100 球寶可夢 身高：0.5m 體重：10.4kg

電球 40

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.Sekio
會出現在發電廠等地方。
很怕水，牠怕雷電時會把球丟去破壞而被電傷。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

頑皮雷彈 HP 90

二階進化 從霹靂電球進化

全國圖鑑No.101 球寶可夢 身高：1.2m 體重：66.6kg

特性 能量發電
若這隻寶可夢在備戰區，則在自己的回合時可使用一次。若使用，則將這隻寶可夢氣絕。從自己的牌庫選擇最多2張能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上，並且重洗牌庫。

雷電球 100

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.sai
因為體內儲存著多到快要溢出來的電能，所以稍微受點刺激就會爆炸。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

雷伊布 HP 100

一階進化 從伊布進化

全國圖鑑No.135 寶可夢 身高：0.8m 體重：26.5kg

特性 迅雷覺醒
若這隻寶可夢身上附有「回憶膠囊」，則對方的場上寶可夢的特性全部消除。

雷電球 90

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.Mitsu
當雷伊布在場上時，牠全身的體毛會像針一樣發出來刺痛對手。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

閃電鳥 HP 110

全國圖鑑No.108 寶可夢 身高：1.6m 體重：52.6kg

啄鑽 20

狙擊雷電 90

將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄，對手的1隻寶可夢V-GX受到160點傷害。[在備戰區不計算弱點-抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.AKIRA EGAWA
據說藏在雷管中的傳說的寶可夢，能夠隨心所欲地操縱雷電。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

斑斑馬 HP 60

全國圖鑑No.522 馬寶可夢 身高：0.8m 體重：29.8kg

電氣踢 20

弱點 ×2 抵抗力 廣域 *

Illus.Kyoya Tsuruta
放電時鬃毛會發光，利用閃電閃爍的次數和節奏與夥伴交流。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雷電斑馬 HP 110 ⚡

從斑斑馬進化



全國圖鑑No.523 雷電斑馬可夢 身高：1.6m 體重：79.5kg

踢倒 30

電氣踢 70

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus.0313 44F 037/100 C

有著閃電般的爆發力。如果雷電斑馬全速奔馳，雷聲就會響徹雲霄。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 麻麻小魚 HP 40 ⚡



全國圖鑑No.602 電氣寶可夢 身高：0.2m 體重：0.3kg

特性 飄浮

若這隻寶可夢身上附有能量，則該寶可夢繼續所需的能量全部消除。

小電氣 10

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus.sawawaw 44F 038/100 C

由於只能放出微弱的電，所以會由許多細小的魚聚集起來，放出強大的電流。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 麻麻鯁 HP 90 ⚡

從麻麻小魚進化



全國圖鑑No.603 電氣寶可夢 身高：1.2m 體重：22.0kg

麻痺粉碎

將1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的場上寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

伏特頭擊 60

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus.Masakazu Fukuda 44F 039/100 C

食慾旺盛的寶可夢。一發現獵物就會發動襲擊，用電流使其麻痺後大快朵頤。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 麻麻鯁魚王 HP 160 ⚡

從麻麻鯁進化



全國圖鑑No.604 電氣寶可夢 身高：2.1m 體重：80.5kg

麻痺齒型 60

在下個對手的回合，若對手從手牌將能量卡附加到受到這個招式的寶可夢身上，則在那隻寶可夢身上放置6個傷害指示物。

電擊溺水器 120

自己的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 覺醒

Illus.tetsuya koizumi 44F 040/100 U

用手臂的力量從大海裡爬出，襲擊水邊的生物。會瞬間將獵物拖入海中。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 胡地V HP 190 👁



全國圖鑑No.292 空殼寶可夢 身高：0.8m 體重：1.2kg

意念之匙

將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

意志統治者 30×

造成對手的手牌的張數×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 覺醒

Illus.Ayaka Yoshida 44F 041/100 難

V規則 預可夢V寶可夢 對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 脫殼忍者 HP 30 👁



全國圖鑑No.292 空殼寶可夢 身高：0.8m 體重：1.2kg

特性 脫殼設定身法

這張卡只可依據離面忍者的特性「脫殼」的效果放置於場上。(這張卡在對戰準備時也可放置於場上)

生命榨取

在對手的戰鬥寶可夢身上放置傷害指示物直到剩餘HP變為「10」為止。

弱點 抵抗力 覺醒

Illus.Tomokazu Koyama 44F 042/100 U

牠是一種在土層忍道進化時，會神不知鬼不覺地出現在精靈球裡的神奇寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 夜巡靈 HP 60 👁



全國圖鑑No.355 液狀寶可夢 身高：0.8m 體重：55.0kg

預知未來

查看自己或者對手的牌庫上方4張卡，以任意順序排列，放回牌庫上方。

弱點 ×2 抵抗力 -30 覺醒

Illus.nagimiso 44F 043/100 C

據說一旦發現不聽話的孩子，牠就會在深夜裡把那個孩子帶去某個陰暗的地方。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 彷徨夜巡靈 HP 90 👁

從夜巡靈進化



全國圖鑑No.356 液狀寶可夢 身高：1.6m 體重：30.6kg

奇異之光

將對手的戰鬥寶可夢暈亂。

精神拳 60

弱點 ×2 抵抗力 -30 覺醒

Illus.Kazuma Koda 44F 044/100 U

身體內部是空的。只要一張開嘴就會像黑洞一樣吸入所有東西。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 黑夜魔靈 HP 150 👁

從彷徨夜巡靈進化



全國圖鑑No.477 液狀寶可夢 身高：2.2m 體重：116.6kg

特性 幽靈漂白

只要這隻寶可夢在場上，雙方的場上寶可夢身上附加的特殊能量的效果全部消除，視為提供1個半能量。

陰森射擊 120

弱點 ×2 抵抗力 -30 覺醒

Illus.Higenero Nagishi 44F 045/100 難

沒人知道牠是否擁有靈體。會從來自靈界的電波中接受指示，將人和寶可夢綁定。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 風鈴鈴 HP 70

全國圖鑑No. 358 風鈴寶可夢 身高：0.6m 體重：1.0kg

特性 **心動音色**
從自己的牌庫選擇寶可夢卡與支援者卡各1張，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

催眠波動 30
將對手的戰鬥寶可夢催眠。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 康復 \star

Illus. Aizoku Ito
擁有超音波的叫聲，輕風般地浮起來，乘著風旅行到遠方。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 滾滾蝙蝠 HP 60

全國圖鑑No. 527 蝙蝠寶可夢 身高：0.4m 體重：2.1kg

特性 **赤手空拳音波**
對手的所有寶可夢各受到30點傷害。若自己的手牌有1張卡以上，則這個招式失敗。【在傷害圖不計算弱點、抵抗力。】

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 康復 \star

Illus. Kawai
在列窟中，如果抬頭看到到頭上有著心形的痕跡，夥伴們就繼續住在那裡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 心蝙蝠 HP 100

從滾滾蝙蝠進化

全國圖鑑No. 528 心翼寶可夢 身高：0.9m 體重：10.5kg

特性 **純樸**
心翼寶可夢不會受到對手的寶可夢使用招式的效果影響。

愛心印章 70

弱點 $\times 2$ 抵抗力 -30 康復 \star

Illus. Kagemaru Himeno
在發出強其強力的音波後會陷入疲勞，暫時無法飛行。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 木棉球 HP 60

全國圖鑑No. 546 棉球寶可夢 身高：0.3m 體重：0.6kg

特性 **滾動衝撞** 10

弱點 $\times 2$ 抵抗力 康復 \star

Illus. Mizuo
會噴出棉花保護身體，有時會被微風吹到地球的另外一側。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 風妖精 HP 90

從木棉球進化

全國圖鑑No. 547 風精寶可夢 身高：0.7m 體重：6.6kg

特性 **三重抽出**
從自己的牌庫抽出3張卡。

快飛衝刺 10+

在造成傷害前，將自己的場上寶可夢身上附加的任意數量的「寶可夢道具」丟棄，增加其強數 $\times 40$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 康復 \star

Illus. Naoya Kimura
喜歡到處飛棉花棉蛋，沾水後會隨著風而動彈不得，只能聽天由命。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 小仙奶 HP 50

全國圖鑑No. 868 鮮奶油寶可夢 身高：0.2m 體重：0.3kg

特性 **甜甜香氣**
選擇自己的1隻寶可夢，恢復「20」HP。

撞擊 10

弱點 $\times 2$ 抵抗力 康復 \star

Illus. Kenji Fujita
空氣中甜甜香氣的成分集之後後誕生，身體由鮮奶油構成。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 霜奶仙 HP 90

從小仙奶進化

全國圖鑑No. 869 鮮奶油寶可夢 身高：0.3m 體重：0.5kg

特性 **甜蜜平分**
在自己的回合，當手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。雙方玩家各從牌庫抽出1張卡。

奇跡閃耀 60
將對手的戰鬥寶可夢暈暈。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 康復 \star

Illus. Kagemaru Himeno
牠會擠出自己鮮奶油，裝飾過的樹果送給自己信任的訓練家。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 腕力 HP 70

全國圖鑑No. 066 怪力寶可夢 身高：0.8m 體重：19.5kg

特性 **踢倒** 70

連續擊拳 20+

擲1次硬幣若為正面，則增加40點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 康復 \star

Illus. Shibusaba
全身都是肌肉，雖然體型只有小孩那麼大，卻可以扔飛100個大人。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 豪力 HP 110

從腕力進化

全國圖鑑No. 067 怪力寶可夢 身高：1.5m 體重：70.5kg

特性 **踢倒** 30

狂毆 50+

擲1次硬幣若為正面，則增加70點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 康復 \star

Illus. AKIRA EGAWA
因為肉體非常強韌，所以腕力力量限制帶來控制力量。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

怪力 HP 170

已階進化 從暴力進化



全國圖鑑No.068 怪力寶可夢 身高：1.6m 體重：130.0kg

肌肉報復 20x
造成自己的棄牌區的寶可夢的張數×20點傷害。

炸藥拳 200
這隻寶可夢也受到50點傷害。

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Amano Dynamic
能夠迅速活動4隻手臂，從各種角度毫不停歇地使出拳擊或手刀。

055/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

小小象 HP 70

基礎



全國圖鑑No.231 長鼻寶可夢 身高：0.5m 體重：33.5kg

踩 10

回覆攻擊 30x
造成這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×30點傷害。

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Shibuszoh
身體小小卻很有力量，能輕鬆地將成年人的重物背上移動。

056/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

頓甲 HP 150

1階進化 從小小象進化



全國圖鑑No.232 頓甲寶可夢 身高：1.1m 體重：120.0kg

地震 120
自己的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

重磅衝擊 90

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Hasegawa Saki
牙齒越長，在族群裡的地位就越高。牙齒的生長需要很長的時間。

057/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

戰舞郎 HP 90

基礎



全國圖鑑No.237 傑立寶可夢 身高：1.4m 體重：48.0kg

循環抽出
將自己的1張手牌丟棄。然後，從自己的牌庫抽出3張卡。

龍捲風踢 50+
在這個回合，若從手牌使出了「彩豆」，則增加80點傷害。

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Sanosuke Sakuma
會旋轉身體使出強擊，寵物高達旋轉身體時，會直接鑽進地底下。

059/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

螺釘地鼠 HP 70

基礎



全國圖鑑No.529 掘鼠寶可夢 身高：0.3m 體重：8.5kg

抓 10

真氣突刺 50
每次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Yoko Morii
會將雙手上的爪子併攏，並讓身體高速旋轉，瞬間衝向對手過去。

059/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

代拉基翁 HP 140

基礎



全國圖鑑No.639 岩窟寶可夢 身高：1.9m 體重：260.0kg

防守壓制 30
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害[-30]點。

大地能量 80+
若場上有自己的競技場卡，則增加80點傷害。

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. NC Enigma
擁有異常強大的力量，會把被食鼠小寶可夢的對手打倒再也站不起來。

060/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

泥驢仔 HP 80

基礎



全國圖鑑No.749 驢寶可夢 身高：1.0m 體重：110.0kg

衝撞 10

後踢 60

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Naoya Kimura
力氣很大，能輕鬆搬運比自己重50倍的物品。非常擅長使用泥巴。

061/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

重泥挽馬 HP 140

1階進化 從泥驢仔進化



全國圖鑑No.750 駝馬寶可夢 身高：2.5m 體重：920.0kg

泥巴炸彈 50

重磅衝撞 180-
減少對手的戰鬥寶可夢繼續所需的能量的數量×30點傷害。

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Tetsuya Koizumi
泥巴使牠的蹄變得比岩石還要堅硬，只要一擊就能產生足以破壞卡車的威力。

062/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

拳拳蛸 HP 80

基礎



全國圖鑑No.852 觸人寶可夢 身高：0.6m 體重：4.0kg

敲擊 20

頭突 40

弱點 雷×2 抵抗力 炎 草 水 冰

Illus. Misa Tsuboi
會為了尋找食物而登上陸地。擁有旺盛的好奇心，不覺看到什麼，都會先用觸手打一打再說。

063/100

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 八爪武師 HP 130



全國圖鑑No.553 系實可夢 身高：1.6m 體重：39.0kg

鎖頭 30
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

觸手光炮 50+
在上個自己的回合，若這隻寶可夢使用了「鎖頭」，則增加120點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Hiroshi Arigo 全身都埋肌肉，食用手腳能咬技，威力與兇無比。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 伽勒爾 蔥遊兵 V HP 210



特性 **蓄積之情**
在自己的回合，當從自己的牌庫中取出寶可夢時，可使用1枚，隨自己的場上寶可夢增加的任意數量的夢能量。附於該寶可夢身上。

墜落星星 200
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.PLANETA Tsuji V進化 寶可夢V氣絕時，對手獲得2張牌卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 土狼犬 HP 70



全國圖鑑No.261 系實可夢 身高：0.5m 體重：13.6kg

咬住 10

後踢 20

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.yuma urutsuka 有著敬銳的嗅覺，絕對不會放過自己盯上的獵物，個性非常執著。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大狼犬 HP 110



全國圖鑑No.262 系實可夢 身高：1.0m 體重：37.0kg

吠 20
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式的傷害「-50」點。

漆黑之牙 100

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Aya Kusaba 會組成的10隻規模的群體，與若有條不紊的團隊合作迎擊並解決獵物。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 勾魂眼 HP 70



全國圖鑑No.302 系實可夢 身高：0.5m 體重：11.0kg

偷盜
從自己的牌庫中取出1張卡。

無理取鬧 30
選擇對手的戰鬥寶可夢持有的1個招式。在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法使用被選擇的招式。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.KEICHIRO ITO 寶石的眼睛發出幽光時，就會攝取人的靈魂，最令人恐懼的寶可夢。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 龍王蠟 V HP 210



砸碎 70

危害爪 130
將這隻寶可夢身上附加的2個能量丟棄，將對手的戰鬥寶可夢中義與麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Eike Yoshino V進化 寶可夢V氣絕時，對手獲得2張牌卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 黑眼鱷 HP 70



全國圖鑑No.551 沙漠鱷魚寶可夢 身高：0.7m 體重：15.0kg

亂挖
將對手的牌庫上方3張卡丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Pani Kobayashi 因為頭不太長長得很，主要是吃埋藏在沙漠的「洞」維生，被稱為「洞」的清潔夫。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 混混鱷 HP 90



全國圖鑑No.552 沙漠鱷魚寶可夢 身高：1.0m 體重：33.4kg

咬住 20

亂挖
將對手的牌庫上方3張卡丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Jowsow 會把獵物的一部份埋在沙子裡，當成狩獵失敗的儲備糧食。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 流氓鱷 HP 150



全國圖鑑No.553 系實可夢 身高：1.5m 體重：33.0kg

亂挖
將對手的牌庫上方3張卡丟棄。

暴走 180
將這隻寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Yuma Fuse 會親身在沙漠捕網引發的沙暴中，靜靜等待著獵物的到來。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

破破袋 HP 70

全國圖鑑No.568 垃圾袋寶可夢 身高：0.6m 體重：31.0kg

挖到寶
從自己的牌庫選擇1張物品卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

污泥上投 30

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣

Illus. Kyoko Umemoto
S4F 073/100 C
喜歡不衛生的地方。
如果不及時清理家裡的垃圾，破破袋就會過來居住。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

灰塵山 HP 120

全國圖鑑No.569 垃圾袋寶可夢 身高：1.9m 體重：107.3kg

灰塵旋風 30×
在給對手看過自己的棄牌區的所有「寶可夢道具」後，造成其張數×30點傷害。然後，將給對手看過的「寶可夢道具」放回牌庫並重洗。

噴毒 80
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣

Illus. Hosono
S4F 074/100 U
吃掉的垃圾會注體內轉化為毒素。
毒素的成分會隨吃掉的垃圾而不同。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

伽勒爾 喵喵 HP 70

全國圖鑑No.052 妖怪寶可夢 身高：0.4m 體重：7.5kg

抓 10

亂抓 20×
擲3次硬幣，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣

Illus. Kouki Saitou
S4F 075/100 C
和好戰的海洋民族一起生活，
久而久之身體的各個地方就都變成了黑鐵。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

伽勒爾 喵喵頭目 HP 120

全國圖鑑No.063 妖怪寶可夢 身高：0.8m 體重：28.0kg

掠奪爪 20
擲3次硬幣。若出現正面，則查看對手手牌，選擇其中與正面出現的次數相同數量的訓練家卡，將其丟棄。

利爪劈擊 90

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-30

Illus. Shin Nagasawa
S4F 076/100 U
有著十分好戰的性格。
頭上像鐵頭盔一樣的東西其實是牠硬化後的頭骨。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

龍頭地鼠 HP 130

全國圖鑑No.530 地鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：40.4kg

直衝鑽 30
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

利爪揮砍 130

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-30

Illus. Anezaki Dynamic
S4F 077/100 C
有許多看似自然形成的洞窟。
其實那是龍頭地鼠一揮亂鑽之後留下來的。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

種子鐵球 HP 60

全國圖鑑No.597 刺球寶可夢 身高：0.6m 體重：18.8kg

反動 10
將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-30

Illus. HYOONOSUME
S4F 078/100 C
會針對尖刺來保護自己。
需要反覆訓練才能將尖刺準確地射中目標。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

堅果啞鈴 HP 110

全國圖鑑No.598 刺球寶可夢 身高：1.0m 體重：110.0kg

嗡嗡橫掃 30×
造成這隻寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-30

Illus. Miki Tanaka
S4F 079/100 U
用尖刺刺穿硬幣之後，
牠會用蹄手的尖端從硬幣中吸收能量。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

堅盾劍怪V HP 210

全國圖鑑No.888 寶可夢 身高：1.5m 體重：100.0kg

劈開 50

音波刃鋒 130
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-30

Illus. sky CG Works
S4F 080/100 R
VMAX
利用VMAX時，對手獲得2張牌卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

堅盾劍怪VMAX HP 320

全國圖鑑No.888 寶可夢 身高：1.5m 體重：100.0kg

極巨斬擊 160+
增加自己已經獲得的獎賞卡的張數×30點傷害。

弱點 ♣×2 抵抗力 ♣-30

Illus. sky CG Works
S4F 081/100 RRR
VMAX規則
寶可夢VMAX風暴時，對手獲得3張獎賞卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 鋁鋼龍 HP 130



全國圖鑑No.584 合金寶可夢 身高：1.8m 體重：40.0kg

★★ **憤怒之爪** 20+
 增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

★★ **力量爆破** 120
 選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -30 速度 ★

Illus.Kawayoo
 身體宛如打磨過的金屬，雖然輕而堅硬，卻有著容易生鏽的弱點。

44F 082/100 08200 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 伊布 HP 70



全國圖鑑No.133 進化寶可夢 身高：0.3m 體重：6.5kg

★ **咬** 10
 ★★ **擺尾拍擊** 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 速度 ★

Illus.Lee HyunJung
 伊布擁有著能夠為了適應周遭的環境而改變身體構造的能力。

44F 083/100 08300 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 卡比獸 HP 130



全國圖鑑No.143 體格寶可夢 身高：2.1m 體重：460.0kg

特性 **積食**
 當這隻寶可夢在戰鬥場上，則在自己的回合時可使用1次，若使用，則自己的回合結束，從牌庫抽卡直到自己的手牌滿7張為止。

★★ **泰山壓頂** 100
 擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡×2 抵抗力 速度 ★

Illus.Atsuko Nishida
 每天不吃下400公斤的食物絕不會感到疲倦，吃飽了就會開始睡覺。

44F 084/100 08400 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 傲骨燕 HP 60



全國圖鑑No.276 幼高寶可夢 身高：0.3m 體重：2.3kg

★★ **二連啄** 20×
 擲2次硬幣，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -30 速度 ★

Illus.Yuka Morii
 不僅長得冷冰冰的季節，為了尋找溫暖的地帶，會1天飛上300公里的距離。

44F 085/100 08500 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大王燕 HP 90



從傲骨燕進化
全國圖鑑No.277 高子寶可夢 身高：0.7m 體重：19.8kg

★ **雷光一閃** 20+
 擲1次硬幣若為正面，則增加40點傷害。

★★ **能量支援** 40
 從自己的棄牌區選擇最多2張基本能量卡，附於1隻備戰寶可夢身上。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -30 速度 ★

Illus.Kodomo
 發現居住在森林中的強悍時，會從高空俯衝而下，用鋒利的爪子捕捉獵物。

44F 086/100 08600 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 咕妞妞 HP 60



全國圖鑑No.293 漩渦寶可夢 身高：0.6m 體重：16.3kg

★★ **連續滾動** 40×
 擲硬幣直到出現反面，造成正面出現的次數×40點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 速度 ★

Illus.Taka Matsuno
 感覺到危險時，會發出和噴射機同等音量的叫聲來讓敵人畏縮。

44F 087/100 08700 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 吼爆彈 HP 100



從咕妞妞進化
全國圖鑑No.294 大型寶可夢 身高：1.0m 體重：60.5kg

★★ **輪唱** 20×
 造成自己的場上的，持有「輪唱」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

★★ **巨聲** 50

弱點 ⚡×2 抵抗力 速度 ★

Illus.miki kudo
 巨大的叫聲產生的衝擊波能震倒卡車，會利用該震動來提高威力。

44F 088/100 08800 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 爆音怪 HP 160



從吼爆彈進化
全國圖鑑No.295 噴音寶可夢 身高：1.5m 體重：84.0kg

★★ **輪唱** 50×
 造成自己的場上的，持有「輪唱」招式的寶可夢的數量×50點傷害。

★★ **巨聲** 120

弱點 ⚡×2 抵抗力 速度 ★

Illus.Shigenori Negishi
 戰鬥時發出的吼聲會像地震一樣把地面震得不停搖晃。

44F 089/100 08900 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

空拍洛托姆



查看對手的手牌。然後，查看對手牌庫上方1張卡，回復原樣。

在自己的回合時，物品卡不可重複使用。

Illus.San Graphics
 44F 090/100 09000 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

望遠鏡



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢使用的招式，對对手的備戰區的「寶可夢 V-GX」造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡可不限制數使用。

54F 091/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

回憶膠囊



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢，可使用進化前持有的所有招式。[需要足夠使用招式的能量。]

在自己的回合時，物品卡可不限制數使用。

54F 092/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

彩豆



將自己的牌庫上方5張卡丟棄，將其中的能量卡全部以任意方式附於備戰區的寶可夢身上。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

54F 093/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

丹帝



在這個回合，自己的寶可夢使用的招式，對对手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

54F 094/100 R

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

聯盟職員



從自己的牌庫區抽出2張卡。若場上有「宮門競技場」，則再抽出2張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

54F 095/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

露璃娜



從自己的牌庫區選擇「寶可夢卡」與「能量卡」合計最多4張，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

54F 096/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

戰競溫泉



雙方的基礎寶可夢，受到对手的寶可夢招式的傷害「-20」點。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。給其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

54F 097/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

宮門競技場



雙方玩家在自己的回合，每次從手牌使出「寶可夢 VMAX」完成「寶可夢 V」的進化時，將那隻寶可夢恢復「100」HP。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。給其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

54F 098/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

清洗 能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個「能量」。

附有這張卡的「寶可夢」，不會受到对手的寶可夢使用招式的效果影響。(已經受到的效果無法消除。)

54F 099/100 U

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY
塗層能量
 特殊能量

只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個能量。
 附有這張卡的寶可夢的弱點全部消除。

54 F 100/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **以歐路普V** HP 180

狹窄三窟 20
 若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

神秘波 50+
 增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 弱點

54 F 101/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **烈箭鷹V** HP 190

急速飛行
 這個招式在先攻玩家的最初回合也可使用。將自己的手牌全部丟棄，從牌庫抽出6張卡。

紅蓮之翼 160
 選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點

54 F 102/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **伽勒爾 達摩狒狒V** HP 220

嚴寒頭錘 50
 擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

結冰斬 190
 這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 弱點

54 F 103/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **皮卡丘V** HP 190

充電
 從自己的牌庫選擇最多2張能量卡，附於這隻寶可夢身上，並且重複抽牌。

十萬伏特 200
 將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 弱點

54 F 104/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **胡地V** HP 190

意念之匙
 將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

意志統治者 30×
 造成對手的手牌的傷害×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點

54 F 105/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **伽勒爾 蕙遊兵V** HP 210

特性 誓約之槍
 在自己的回合，當從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場時，可使用1次。選擇自己的場上寶可夢身上附加的任意數量的能量，改附於這隻寶可夢身上。

墜落星星 200
 在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 弱點

54 F 106/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **龍王蠟V** HP 210

砸碎 70
危害爪 130
 將這隻寶可夢身上附加的2個能量丟棄，將對手的戰鬥寶可夢中毒與麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 弱點

54 F 107/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 **堅盾劍怪V** HP 210

劈開 50
音波刀鋒 130
 這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點

54 F 108/100 SR
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

