

**基礎** 木木梟 HP 50



全國圖鑑No.722 翼羽寶可夢 身高：0.3m 體重：1.5kg

**特性** 天空雜耍

在這個回合，若從自己的手牌使出了「義鳥人」，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

☆☆☆ 風礮

對手的1隻備戰寶可夢受到60點傷害。[在動戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆

Illus. HYOGONOSUKE  
Art 001/190

一邊飛行一邊射出刀刃般銳利的羽毛。  
距離近時會使出強力的踢擊。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 投羽梟 HP 80



全國圖鑑No.723 刀羽寶可夢 身高：0.7m 體重：16.0kg

從木木梟進化。

飛擊快刀 40

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆

Illus. Misahiro Arita  
Art 002/190

連續投出被稱為「刀羽」的銳利羽毛。  
能精準地貫穿敵人要害。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化** 狙射樹梟 HP 140



全國圖鑑No.724 羽羽寶可夢 身高：1.6m 體重：36.0kg

從投羽梟進化。

**特性** 密林迷彩

這隻寶可夢不會受到對手的「寶可夢V-GX」招式的傷害。

☆☆ 分岔箭 90

對手的2隻備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在動戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆

Illus. Souchirou Gunjima  
Art 003/190

會像射箭那樣射出藏在自己翅膀裡的箭羽。  
只要瞄準目標就絕不會射偏。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 膽小蟲 HP 70



全國圖鑑No.767 飛行寶可夢 身高：0.5m 體重：12.0kg

咬後撤退 10

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

☆☆ 粉碎迴轉 70

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆☆☆

Illus. MAHOU  
Art 004/190

無論是廣闊的草原還是地底都能吃光  
是大自然的清道夫。巢穴附近總是飛行狩獵。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 具甲武者 HP 130



全國圖鑑No.768 飛行寶可夢 身高：2.0m 體重：108.0kg

從膽小蟲進化。

☆☆ 逆境斬 30+

增加對手的牌上的「寶可夢V-GX」的數量×50點傷害。

☆☆☆ 粉碎迴轉 70

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆☆☆

Illus. Ryuta Fusa  
Art 005/190

為了勝利不擇手段。  
會看準敵人疲憊的時機，用前腳上的小爪子解決對手。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 敲音猴 HP 60



全國圖鑑No.810 小猴寶可夢 身高：0.3m 體重：5.0kg

☆☆ 亂抓 10x

擲3次硬幣，造成正面出現的次數×10點傷害。

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆

Illus. Nooki Sato  
Art 006/190

當牠用特別的本棒敲奏時，  
能夠給予花草活力的力量就會變成音波擴散開來。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 啪咚猴 HP 90



全國圖鑑No.811 節肢寶可夢 身高：0.7m 體重：14.0kg

從敲音猴進化。

**特性** 地方達人

若場上有自己的競技場卡，則這隻寶可夢撤換所需的能量全部消除。

☆☆ 木枝突刺 20

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆☆☆

Illus. 0313  
Art 007/190

總是能用之根本棒敲奏出讓對手驚愕的  
超星形聲響來吸引牠的尊敬。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化** 轟擂金剛猩 HP 170



全國圖鑑No.812 獸寶可夢 身高：2.1m 體重：90.0kg

從啪咚猴進化。

**特性** 怒氣律動

在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇最多2張♣️能量卡，附在自己的1隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

☆☆☆☆ 頭突 140

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆☆☆

Illus. Kouki Saitou  
Art 008/190

能夠透過打鼓來控制特別的樹精中的力量。  
搖撼樹根進行戰鬥。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 轟擂金剛猩 V HP 220



全國圖鑑No.812 獸寶可夢 身高：2.1m 體重：90.0kg

**特性** 森林之尊

從自己的牌庫選擇最多2張♣️屬性的基礎寶可夢卡，放置於動戰區。並且重洗牌庫。

☆☆☆☆ 木槌 220

這隻寶可夢受到30點傷害。

弱點 ♣️ x2 抵抗力 無 速度 ☆☆☆

Illus. San Graphics  
Art 009/190

寶可夢V戰網時，對手獲得2張牌卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**V進化 轟播金剛猩 VMAX** HP 330

從轟播金剛猩V進化

**極巨化**

**抓** 50

**極巨連打** 130+

若希望，選擇最多3張連打寶可夢身上附加的 $\odot$ 能量卡，將其丟棄。這個情況下，增加丟棄的張數 $\times 50$ 點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Sban Graphics

編號: 010/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 索偵蟲** HP 50

全國圖鑑No.824 幼蟲寶可夢 身高: 0.4m 體重: 8.0kg

**咬** 20

Illustration: magimiso

編號: 011/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化 天罩蟲** HP 70

從索偵蟲進化

**反射壁**

在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害「-40」點。

**衝撞** 30

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Misa Tsutsumi

編號: 012/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化 以歐路普** HP 130

從天罩蟲進化

**特性 昆蟲雷達**

在自己的回合時，可使用1次。查看對手的牌庫上方3張卡，以任意順序排列，放回牌庫上方。

**腦力波** 90+

增加這隻寶可夢身上附加的 $\odot$ 能量的數量 $\times 30$ 點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Mitsu Ariga

編號: 013/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 幼棉棉** HP 50

全國圖鑑No.829 花蕾寶可夢 身高: 0.4m 體重: 2.2kg

**呼朋引伴**

從自己的牌庫選擇最多3張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

**飛葉快刀** 10

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Suya Tsunoda

編號: 014/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化 白蓬蓬** HP 80

從幼棉棉進化

**恩澤棉絮**

從自己的牌庫選擇最多3張 $\odot$ 能量卡，以任意方式附於備戰區寶可夢身上。並且重洗牌庫。

**樹葉** 30

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Misa Haku

編號: 015/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 白蓬蓬 V** HP 180

**特性 歡樂配對**

在自己的回合時，當從手牌將這隻寶可夢放置於備戰區時，可使用1次。從自己的備戰區選擇1張支援者卡，在對手查看過後加入手牌。

**鼓舞** 50

若希望，將這隻寶可夢身上附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Sban Graphics

編號: 016/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 啃果蟲** HP 40

全國圖鑑No.830 蘋果寶可夢 身高: 0.2m 體重: 0.5kg

**縮入殼中**

擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Kagamaru Himeno

編號: 017/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化 蘋果龍** HP 80

從啃果蟲進化

**特性 蘋果墜擊**

在自己的回合時，可使用1次。在對手的1隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。然後，將這隻寶可夢與附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。

**酸液炸彈** 60

擲1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的 $\odot$ 能量，將其丟棄。

弱點  $\times 2$  抵抗 威嚇  $\times 2$

Illustration: Mitsu Ariga

編號: 018/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**1階進化 豐蜜龍** HP 90

從甜果進化



全國圖鑑No. 642 甜果汁寶可夢 身高：0.4m 體重：13.0kg

**特性 美味香氣**  
在自己的回合時，可使用1次。擲1次硬幣若為正面，則選擇對手的兩枚最的1隻基礎寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

日光束 70

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Akira Komayama  
甜果龍吃了甜果果後進化而成。以甜寶可夢為食，會從體內發出甜甜的香味引誘牠們上鈎。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 席多藍恩** HP 130



全國圖鑑No. 485 火山口寶可夢 身高：1.7m 體重：430.0kg

火焰牙 30  
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

激狂閃焰 80+  
增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Anzaki Dynamic  
體內流通著如熔岩般滾燙的血液，讓牠在火山的洞穴裡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 萊希拉姆** HP 120



全國圖鑑No. 643 白晝寶可夢 身高：3.2m 體重：330.0kg

奇幻火焰 270  
這隻寶可夢也受到60點傷害。

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: PLANETA Tsujii  
一旦萊希拉姆的尾部燃燒，產生的熱能將會影響大氣，使世界的大氣發生變化。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 炎兔兒** HP 60



全國圖鑑No. 813 兔子寶可夢 身高：0.3m 體重：4.5kg

火花 30  
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Akira Komayama  
不斷奔跑使體溫升高後，火之能量會在牠體內循環，促使牠發揮出真正的力量。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化 騰蹴小將** HP 90

從炎兔兒進化



全國圖鑑No. 814 兔子寶可夢 身高：0.6m 體重：9.0kg

蓄能焰襲 20  
從自己的牌庫選擇1張♣️能量卡，附於這隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

增量踢 70

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Mizue  
騰蹴小將能幫助牠增加了抵禦寒冷的能力，令牠能利用出溫度更高的火屬性招式。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化 閃焰王牌** HP 170

從騰蹴小將進化



全國圖鑑No. 815 前鋒寶可夢 身高：1.4m 體重：33.0kg

**特性 自由者**  
在自己的回合，當從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場地時，可使用1次。從自己的牌庫隨機選擇最多2張♣️能量卡，附於這隻寶可夢身上。

閃焰前鋒 190  
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Kouki Kikuchi  
會將小石頭像足球般用腳踢起，製造出連續踢火球的足球，會用猛烈的踢射來懲罰對手。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 燒火蚣** HP 70



全國圖鑑No. 850 發熱寶可夢 身高：0.7m 體重：10.0kg

咬住 10

烈焰 50

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Akira Komayama  
身體存在體內的可燃物體會發熱，動盪不安的足部能將身體的黃色部分。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化 焚焰蚣** HP 130

從燒火蚣進化



全國圖鑑No. 850 發熱寶可夢 身高：3.0m 體重：120.0kg

連列火焰  
將對手的牌庫上方與這隻寶可夢身上附加的♣️能量相同數量的卡丟棄。

灼燒 110  
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: nagimiso  
發熱時的體溫大約有800度，會像彈子那樣震動身體，對看敵人彈跳過去。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 焚焰蚣V** HP 210



全國圖鑑No. 850 發熱寶可夢 身高：3.0m 體重：120.0kg

熱放射 20  
若希望，選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。這個情況下，選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

燃燒列車 180

弱點 ×2 抵抗 力

Illustration: Ban Graphics  
寶可夢V戰牌時，對手獲得2張牌卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**進化** 火焰蚣 **VMAX** HP 320

從炎龍蝦V進化  
超極巨化



全國圖鑑No. 122 炎龍蝦可夢 身高：1.4m 體重：56.8kg

**特性** 超極巨百火焚野 40+

增加這隻寶可夢身上附加的 $\text{火}$ 能量的數量×40點傷害。若希望，在造成傷害後，從自己的東牌區選擇1張 $\text{火}$ 能量卡，附於這隻寶可夢身上。

弱點  $\text{水}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{火}$  ×2

Illus. Sean Grawley  
MkF 028/190 RRR

MAX 寶可夢 VMAX 氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾 魔牆人偶 HP 80



全國圖鑑No. 122 舞臺演員可夢 身高：1.4m 體重：56.8kg

**特性** 反射壁

在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害「-30」點。

**雪花冰** 30

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{冰}$  ×2

Illus. Mitsu Tanizaki  
MkF 029/190

擅長跳舞蹈，會用冷氣製造出冰之特效並將其躍起，以此作爲保護自己的障壁。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 伽勒爾 踏冰人偶 HP 120

從伽勒爾 魔牆人偶進化



全國圖鑑No. 866 舞臺演員可夢 身高：1.5m 體重：58.2kg

**特性** 曳步舞

在自己的回合時，可使用1次。選擇1張對手的反面向上的獎賞卡，與對手的牌庫最上方的卡維持反面向上互換。

**瘋狂派對** 20×

造成自己的牌庫區的，持有「瘋狂派對」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{冰}$  ×2

Illus. Naoki Saito  
MkF 030/190

跳舞蹈的達人，會揮動手中的冰杖，向觀眾表演輕快的舞步。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 拉普拉斯V HP 210



**特性** 迴流

從自己的手牌選擇1張 $\text{水}$ 能量卡，附於這隻寶可夢身上。然後，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

**大洋閉環** 210

選擇2個這隻寶可夢身上附加的 $\text{水}$ 能量，放回手牌。

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{水}$  ×2

Illus. Masaru  
MkF 031/190 RRR

V 寶可夢 V 氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**V進化** 拉普拉斯 **VMAX** HP 320

從拉普拉斯V進化  
超極巨化



全國圖鑑No. 245 極光寶可夢 身高：2.0m 體重：187.0kg

**特性** 超極巨高壓水泵 90+

增加這隻寶可夢身上附加的 $\text{水}$ 能量的數量×90點傷害。

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{水}$  ×2

Illus. Sean Grawley  
MkF 032/190 RRR

MAX 寶可夢 VMAX 氣絕時，對手獲得3張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 水君 HP 120



全國圖鑑No. 245 極光寶可夢 身高：2.0m 體重：187.0kg

**特性** 飛濺 20

**極光閉環** 130

選擇2個這隻寶可夢身上附加的 $\text{水}$ 能量，放回手牌。

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{水}$  ×2

Illus. Sean Grawley  
MkF 033/190

體內蘊藏著泉水般溫柔的寶可夢，會用強行的動作在大地上奔跑，有著淨化海水的力量。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 醜醜魚 HP 30



全國圖鑑No. 349 魚寶可夢 身高：0.6m 體重：11kg

**特性** 小憩

將這隻寶可夢恢復「20」HP。

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{水}$  ×2

Illus. HYGONOSUKE  
MkF 034/190

外表醜陋，所以不受歡迎。擁有龐大的生命力，因而吸引了研究對象。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 美納斯 HP 120

從醜醜魚進化



全國圖鑑No. 349 魚寶可夢 身高：6.2m 體重：162.0kg

**特性** 光明治療

在自己的回合時，可使用1次。將自己的所有寶可夢各恢復「20」HP。

**衝浪** 80

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{水}$  ×2

Illus. AKIRA EGAWA  
MkF 035/190

也被稱爲是最美的寶可夢。一直以來爲無數的藝術家提供了靈感。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 蓋歐卡 HP 120



全國圖鑑No. 382 海底寶可夢 身高：4.5m 體重：332.0kg

**特性** 奇幻巨浪

對手的所有寶可夢各受到80點傷害。[在備戰區不算弱點、抵抗力。]

弱點  $\text{火}$  ×2 抵抗力 無 屬性  $\text{水}$  ×2

Illus. Anzaki Dynamic  
MkF 036/190

據說會降下大雨的強力擴張海洋。一直沉睡在海溝的底部。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



基礎 伽勒爾 火紅不倒翁 HP 80

全國圖鑑No.554 不倒翁寶可夢 身高: 0.7m 體重: 40.0kg

冰凍拳 30

第一次使用時若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢凍僵。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Akira Komayama  
H&F 0 037/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 達摩狒狒 HP 140

全國圖鑑No.555 不倒翁寶可夢 身高: 1.7m 體重: 120.0kg

暴風雪 80

對手的所有備戰寶可夢也會受到10點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

碎冰頭擊 170

在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「碎冰頭擊」。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Masakazu Fukuda  
H&F 0 038/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 淚眼蜥 HP 60

全國圖鑑No.816 水龍寶可夢 身高: 0.3m 體重: 4.0kg

水槍 20

當牠將滾下的淚水中含有相當於1.00顆洋蔥的強淚成分，能讓對手淚流不止。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Megumi Mizutani  
H&F 0 039/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 變濕蜥 HP 90

全國圖鑑No.817 水龍寶可夢 身高: 0.7m 體重: 11.5kg

特性 謀報

在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

水漂 30

很有戰略頭腦，會把手掌分泌出的水分做成水彈攻擊敵人。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Naoki Saito  
H&F 0 040/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 千面避役 HP 160

全國圖鑑No.818 特工寶可夢 身高: 1.9m 體重: 45.2kg

特性 謀報

在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫選擇最多2張訓練家卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

水子彈 120

對手的1隻備戰寶可夢也受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Kagamori Himeno  
H&F 0 041/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 咬咬龜 HP 80

全國圖鑑No.833 咬住寶可夢 身高: 0.3m 體重: 8.5kg

咬住 30

水槍 50

不管看到什麼都會咬上去的習性，這似乎是因為牠門牙的時候會積的緣故。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Mina Hickey  
H&F 0 042/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 暴噬龜 HP 130

全國圖鑑No.834 咬住寶可夢 身高: 1.0m 體重: 195.0kg

虎鉗咬 60+

增加對手的戰鬥寶可夢撤退所需的能量的數量×30點傷害。

緊咬不放 130

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Aneaki Dynamic  
H&F 0 043/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 古月鳥 HP 110

全國圖鑑No.840 一口吞寶可夢 身高: 0.8m 體重: 18.0kg

潛水 20

第一次使用時若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果影響。

水炮 50+

增加這隻寶可夢身上附加的⚡能量的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Mitsuho Arita  
H&F 0 044/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 刺梭魚 HP 60

全國圖鑑No.846 突擊寶可夢 身高: 0.5m 體重: 1.0kg

潑水 20

尖銳的下巴是牠的驕傲，只要發現周圍有什麼小動作，就會一直噴水過去。

弱點 ×2 抵抗力

Illus. Mina Nakai  
H&F 0 045/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**1階進化** 犀斗尖梭 HP 120

從刺梭魚進化



全國圖鑑No.847 穿刺實可夢 身高：1.3m 體重：30.0kg

**喙** 30

**螺旋飛衝** 130

將自己的手牌的2張♣能量卡丟棄。若無法丟棄2張，則這個招式失敗。

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Kouki Saitou  
Art 046/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

像長矛一樣尖銳的下巴擁有鋼鐵般的硬度。撞破牠的肉好吃得驚人。

基礎 雪吞蟲 HP 50



全國圖鑑No.872 蟲寶實可夢 身高：0.3m 體重：3.8kg

**呼朋引伴**

從自己的牌庫選擇1張♣寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Tika Matsumo  
Art 047/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

牠在吐著冷氣的絲。會用絲把自己掛在樹枝上。連變成冰柱一遭擊穿。

**1階進化** 雪絨蛾 HP 90

從雪吞蟲進化



全國圖鑑No.873 冰蟲實可夢 身高：1.3m 體重：42.0kg

**特性** 冰雪之舞

在自己的回合時，可不限次數使用。從自己的手牌選擇1張♣能量卡，附加於備戰區的♣寶可夢身上。

**極光束** 30

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. KiruAki  
Art 048/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

翅膀的溫度是零下18.0度。當牠飛過山對峙，帶有冷氣的細粉會像下雪般地飄落下來。

基礎 冰砌鵝 HP 120



全國圖鑑No.875 全圖實可夢 身高：1.4m 體重：89.0kg

**特性** 結凍頭

若這隻寶可夢的HP是全滿的狀態，則這隻寶可夢會受到對手的寶可夢招式的傷害「-60」點。

**暴風雪** 70

對手的所有備戰寶可夢也各受到10點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Koganevri Himezo  
Art 049/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

從非常寒冷的地方漂流而來。隨時都用冰塊冰凍著自己的頭。

**1階進化** 鯉魚龍 HP 150

從鱈魚化石進化



全國圖鑑No.882 化石寶可夢 身高：2.3m 體重：215.0kg

**特性** 原始之律

只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手無法從手牌使出寶可夢並完成進化。

**頭突** 120

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Hitoshi Arigo  
Art 050/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

超乎尋常的筋力和頸力讓牠在古代所向無敵。顯而易見無敵，導致牠們自己也滅絕了。

**1階進化** 鯉魚海獸 HP 150

從鱈魚化石進化



全國圖鑑No.883 化石寶可夢 身高：2.0m 體重：175.0kg

**堅硬面孔** 90

在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害「-60」點。

**極寒吐息** 130

將對手的戰鬥寶可夢凍僵。

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Shin Nishimura  
Art 051/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

雖然能透過游泳向四周來捕捉獵物，但由於嘴長在頭頂上，所以吃起東西來不太方便。

基礎 洛托姆 HP 80



全國圖鑑No.479 奇電子寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

**特性** 洛托選擇

在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從自己的牌庫選擇最多2張名稱中有「洛托姆」的物品卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

**電擊** 30

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. ryoma uratsuka  
Art 052/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

某位少年的發明家，開始製造各種活用電力的機器。

基礎 卡璞·鳴鳴 HP 110



全國圖鑑No.708 本地神寶可夢 身高：1.8m 體重：20.5kg

**吸引**

從自己的牌庫抽出2張卡。

**雷電球** 110

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Hasuno  
Art 053/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

擁有旺盛的好奇心，是美奈美奈的守護神。會呼喚雷海峽，把雷儲存於體內。

基礎 來電汪 HP 70



全國圖鑑No.835 小刺實可夢 身高：0.3m 體重：10.5kg

**吼叫**

將對手的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。[由對手選擇放置於戰鬥場的寶可夢。]

**劈哩啪啦** 10

弱點 ⚡×2 抵抗力 防禦

Illus. Kira Komayama  
Art 054/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

奔跑的時候會從尾巴的根部製造出電能。在動物園是很受歡迎的牧羊犬。



**1階進化** 逐電犬 **HP 130** ⚡

從來電汪進化



全國圖鑑No.836 野實可夢 身高：1.0m 體重：34.0kg

咬緊 30  
在下個對手的回合，受到這個招式的實可夢無法撤退。

鬥志之牙 90+  
若對手的戰鬥實可夢為「實可夢V-GX」則增加90點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*

Illus.Misa Tsuboi  
H&F 055/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 逐電犬V **HP 200** ⚡



輸電  
從自己的牌庫裡任意抽出4張能量卡，以任意方式附於備戰實可夢身上，並且重洗牌庫。

雷電風暴 10+  
增加自己的場上實可夢身上附加的⚡能量的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*

Illus.CG Works  
H&F 056/190 康  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 毒電嬰 **HP 70** ⚡



巴掌 10

劈哩啪啦 20

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*

Illus.Akira Komayama  
H&F 057/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 顫弦蝶螺 **HP 120** ⚡

從毒電嬰進化



全國圖鑑No.849 麗克實可夢 身高：1.6m 體重：40.0kg

風險愛好者  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的牌庫上方5張卡丟棄。若為反面，則將自己的牌庫上方5張卡丟棄。

電流攻擊 160  
這隻實可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*

Illus.Shin Nagasawa  
H&F 059/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 顫弦蝶螺V **HP 210** ⚡



毒擊 20  
將對手的戰鬥實可夢中毒。

電氣狂暴 90+  
若對手的戰鬥實可夢中毒，則增加90點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*

Illus.Shen Graphics  
H&F 059/190 康  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**進化** 顫弦蝶螺VMAX **HP 320** ⚡

從顫弦蝶螺V進化

超極巨引暴全場 160+  
若對手的戰鬥實可夢中毒，則增加80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*\*

Illus.Shen Graphics  
H&F 060/190 RRR  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 啪嚟海膽 **HP 80** ⚡



麻麻尖刺 30×  
擲4次硬幣，造成正面出現的次數×30點傷害。若出現2次以上正面，則將對手的戰鬥實可夢麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*

Illus.Akira Komayama  
H&F 061/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 莫魯貝可 **HP 80** ⚡



無理取鬧 20  
選擇對手的戰鬥實可夢持有的1個招式。在下個對手的回合，受到這個招式的實可夢無法使用被選擇的招式。

電光 50  
對手的1隻備戰實可夢也受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*

Illus.Kouki Saitou  
H&F 062/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 雷鳥龍 **HP 160** ⚡

從擁有化石進化

衝天電流 30  
在下個自己的回合，這隻實可夢的衝天電流的傷害「+90」點。

終極衝擊 200  
在下個自己的回合，這隻實可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*\*

Illus.Misa Tsuboi  
H&F 063/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**1階進化** 雷鳥海獸 **HP 130**

從精靈化石進化



全國圖鑑No.881 化石寶可夢 身高：2.3m 體重：150.0kg

**特性** **凍僵漩渦**  
只要這隻寶可夢在場上，每次對手從手牌將能量附於寶可夢身上，在那隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。

電球 70

弱點 ×2 抵抗力 弱點 \*

Illus. Haruno  
MkF 064/190  
牠凍成冰的上半身在顫抖時可以產生電能，非常不擅長走路。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 皮皮 **HP 60**



全國圖鑑No.035 妖精寶可夢 身高：0.6m 體重：7.5kg

**閃耀指**  
將對手的戰鬥寶可夢暈眩。

**魔法射擊** 10

弱點 ×2 抵抗力 弱點 \*

Illus. Sawaw  
MkF 065/190  
據說如果在滿月的夜晚看牠與皮們聚在一起跳舞，就能得到幸福。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 皮可西 **HP 110**

從皮皮進化



全國圖鑑No.036 妖精寶可夢 身高：1.3m 體重：40.0kg

**特性** **調皮**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，放回對手的牌庫上方。

月亮踢 60

弱點 ×2 抵抗力 弱點 \*

Illus. Miki Kudo  
MkF 066/190  
妖精的一種，極少出現在人類面前，一感覺到有人就會立刻逃走。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 伽勒爾小火馬 **HP 70**



全國圖鑑No.077 一角寶可夢 身高：0.8m 體重：24.0kg

**念力** 10  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點 \*

Illus. Soya Tsuzuki  
MkF 067/190  
小小的角裡蘊藏著治癒之力，如果只是一點小傷，牠只要用角輕擦傷口就能治癒。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 伽勒爾烈焰馬 **HP 100**

從伽勒爾小火馬進化



全國圖鑑No.078 一角寶可夢 身高：1.7m 體重：80.0kg

**特性** **粉彩護幕**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的所有寶可夢不會陷入特殊狀態，並將受到的特殊狀態全部恢復。

**精神強念** 30  
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量的數量×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點 \*

Illus. Yuka Inoh  
MkF 068/190  
會從角發射強力的精神利刃，那超群的感動力甚至可以在厚厚的鐵板上開出洞來。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 鬼斯 **HP 60**



全國圖鑑No.092 氣體狀寶可夢 身高：1.3m 體重：0.1kg

**憑空消失** 20  
將這隻寶可夢與附加的卡，全部放回手牌。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點 \*

Illus. Teira Akiho  
MkF 069/190  
從氣體中誕生的生命體，會被牠那有毒氣體形成的身體纏繞，不管是誰都會昏迷。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 鬼斯通 **HP 70**

從鬼斯進化



全國圖鑑No.093 氣體狀寶可夢 身高：1.6m 體重：0.1kg

**惡夢** 20  
將對手的戰鬥寶可夢暈眩。

**陰森射擊** 40

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點 \*

Illus. HYOONOSUKE  
MkF 070/190  
據說如果被牠與體內的毒蟲咬到，身體就會無法停止顫抖，嚴重時會導致死亡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化** 耿鬼 **HP 110**

從鬼斯通進化



全國圖鑑No.094 影子寶可夢 身高：1.5m 體重：40.5kg

**特性** **生命混合器**  
在自己的回合時，可不限次數使用。選擇1個自己的場上的♣寶可夢身上放置的能量指示物，改放於自己的其他♣寶可夢身上。

**催眠波動** 90  
將對手的戰鬥寶可夢暈眩。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點 \*

Illus. Shizuroh  
MkF 071/190  
滿月的夜晚，如果對手自動起來並露出笑容，那肯定是耿鬼搞的鬼。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 伽勒爾太陽珊瑚 **HP 80**



全國圖鑑No.222 珊瑚寶可夢 身高：0.6m 體重：1.8kg

**詛咒水滴**  
將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

弱點 ×2 抵抗力 -30 弱點 \*

Illus. Mitsuhiro Arita  
MkF 072/190  
常出現在從前曾是大海的地方，如果不小心心髒把牠當成石頭，就會遭到牠的詛咒。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**1階進化** 伽勒爾 魔靈珊瑚 HP 100

從伽勒爾 太陽珊瑚進化



全國圖鑑No.864 惡妖寶可夢 身高：1.0m 體重：0.4kg

**特性** **滅亡之軀**  
當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害而暈倒時，已方第1次硬幣。若為正面，則將使用招式的寶可夢氣絕。

☹️★ **窮追不捨** 60  
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Kagamaru Himeno  
H&F 073/190  
靈力增強之後從殼裡被放出來，用靈體保護著內核中的靈魂。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 象徵鳥 HP 110



全國圖鑑No.561 飛行寶可夢 身高：1.4m 體重：14.0kg

**特性** **反擊**  
這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

☹️★ **精神傷害** 30+  
增加對手的戰鬥寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Naoyo Kimura  
H&F 074/190  
利用精神力在空中飛行，被稱為古代都市的守護神。也有人認為牠是守護神的使者。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 咚咚鼠 HP 70



全國圖鑑No.702 天候寶可夢 身高：0.2m 體重：2.2kg

**特性** **瘋狂派對** 20×  
造成自己的棄牌區的，持有「瘋狂派對」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Shibusoh.  
H&F 075/190  
用尾巴從發電廠或民宅的插座吸取電力，並從那裏放出電擊。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 來悲茶 HP 30



全國圖鑑No.854 紅茶寶可夢 身高：0.1m 體重：0.2kg

**特性** **無聲加害**  
在對手的戰鬥寶可夢身上放置2個傷害指示物。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Keiki Saitou  
H&F 076/190  
據說這隻寶可夢是為害怕寂寞的靈魂住進涼透的陶制茶杯而誕生的。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 怖思靈 HP 60

從來悲茶進化



全國圖鑑No.855 紅茶寶可夢 身高：0.2m 體重：0.4kg

**特性** **戲茶小憩**  
在自己的回合，若從自己的手牌將1張持有「瘋狂派對」招式的寶可夢卡丟棄，則可使用1次。從自己的牌庫抽出2張卡。

☹️★ **瘋狂派對** 20×  
造成自己的棄牌區的，持有「瘋狂派對」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Keiki Saitou  
H&F 077/190  
住在合重茶壺裡，雖然全身都是濃茶，但偶爾也能發現寶貴。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 迷布莉姆 HP 60



全國圖鑑No.856 幽靈寶可夢 身高：0.4m 體重：3.4kg

**特性** **尋找朋友**  
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

☹️★ **精神射擊** 20

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Mina Nakai  
H&F 078/190  
透過頭部的尖刺物來感應生物的情感。只對溫和的人展現心扉。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 提布莉姆 HP 80

從迷布莉姆進化



全國圖鑑No.857 幽靈寶可夢 身高：0.6m 體重：5.8kg

**特性** **冥想**  
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

☹️★ **狂舞揮打** 30+  
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Keiki Saitou  
H&F 079/190  
遇到情緒洶湧的對手時，無論對方是誰，都會用超自然的招式將其沉眠。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化** 布莉姆溫 HP 150

從提布莉姆進化



全國圖鑑No.858 幽靈寶可夢 身高：2.1m 體重：5.1kg

**特性** **意志尖帽**  
在自己的回合時，可使用1次。雙方玩家各選擇1張自己的手牌，將其丟棄。對手先丟棄。沒有手牌的玩家不丟棄。

☹️★ **悔恨水滴**  
將與自己的棄牌區的寶可夢的張數相同數量的傷害指示物，放置於對手的戰鬥寶可夢身上。

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Kagamaru Himeno  
H&F 080/190  
由於會朝四面釋放足以引起強痛的精神力量，其他生物都躲得遠遠的。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 小仙奶 HP 50



全國圖鑑No.868 奶油寶可夢 身高：0.2m 體重：1.3kg

**特性** **芳香治療**  
將自己的所有寶可夢各恢復「10」HP。

☹️★ **撞擊** 20

弱點 ⚡️×2 抵抗力 ⚡️-30 康復 ⚡️

Illus. Mina Nakai  
H&F 081/190  
空氣中散佈香氣的成分集中之後誕生。身體由鮮奶油構成。  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**1階進化** 霜奶仙 HP 110

從小仙奶進化

全國圖鑑No. 569 鮮奶油寶可夢 身高: 0.3m 體重: 0.5kg

**裝飾**  
從自己的手牌選擇任意數量的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

**吸取之吻** 50  
將這隻寶可夢恢復「30」HP。

弱點 ×2 抵抗力 無 康復 \*

Illus. Sui  
H&F 0 082/190  
牠會把自己用鮮奶油裝飾過的樹果送給自己信任的訓練家。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 愛管侍 HP 100

全國圖鑑No. 876 薄荷寶可夢 身高: 0.9m 體重: 28.0kg

**清新時間**  
將自己的所有寶可夢各恢復「30」HP。

**幻象光線** 30  
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus. Mizu  
H&F 0 083/190  
擁有高靈敏度的寶可夢，能透過那陣聞角聲角的巨響來彼此交換訊息。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 愛管侍 V HP 180

**特性** **貼心**  
在自己的回合時，可使用1次，將自己的戰鬥寶可夢恢復「20」HP。

**精神強念** 10+  
增加對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量數量的數量×60點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 +

Illus. Sban Graphics  
H&F 0 084/190  
寶可夢 V 版時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 多龍梅西亞 HP 60

全國圖鑑No. 885 夜齒寶可夢 身高: 0.5m 體重: 2.0kg

**電光一閃** 10+  
擲1次硬幣若為正面，則增加10點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus. Akira Kanoyama  
H&F 0 085/190  
曾經棲息在古代的大海，在重生為幽靈寶可夢後，會在昔日的遠處徘徊。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 多龍奇 HP 90

從多龍梅西亞進化

全國圖鑑No. 886 夜齒寶可夢 身高: 1.4m 體重: 11.0kg

**召喚**  
從自己的牌堆選擇1張「多龍梅西亞」卡，放置於備戰區。並且重洗牌牌。

**咬住** 40

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus. Kenji Saitou  
H&F 0 086/190  
飛行速度為每小時200公里，與多龍梅西亞一起戰鬥，到牠進化為止都會同心協力。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化** 多龍巴魯托 HP 150

從多龍奇進化

全國圖鑑No. 887 夜齒寶可夢 身高: 3.0m 體重: 50.0kg

**特性** **穿透**  
當這隻寶可夢受到招式的傷害時，己方擲1次硬幣。若為正面，則這隻寶可夢不會受到那個傷害。

**潛靈奇襲** 120  
將3個傷害指示物以任意方式放置於對手的備戰寶可夢身上。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus. Shin Higashiyama  
H&F 0 087/190  
讓多龍梅西亞住在自己角上的洞裡，戰鬥開始後會用盡力將多龍梅西亞殺出去。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 多龍巴魯托 V HP 210

**咬住** 30  
**進擊噴射** 60+  
在這個回合，若從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則增加80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus. sky CG Works  
H&F 0 088/190  
寶可夢 V 版時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**V進化** 多龍巴魯托 V MAX HP 320

從多龍巴魯托 V 進化

**極巨幻影** 130  
將5個傷害指示物以任意方式放置於對手的備戰寶可夢身上。

**撕裂** 60  
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的防禦效果。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus. sky CG Works  
H&F 0 089/190  
寶可夢 V MAX 版時，對手獲得3張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾大蔥鴨 HP 80

全國圖鑑No. 083 寶嘴寶可夢 身高: 0.8m 體重: 2.0kg

**碎岩** 10+  
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

**突刺** 30

弱點 ×2 抵抗力 無 康復 \*

Illus. Akira Kanoyama  
H&F 0 090/190  
生活在伽勒爾的大蔥鴨，隨著又粗又壯的大蔥，是英勇奮戰的戰士。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**1階進化** 伽勒爾 蔥遊兵 HP 130

從伽勒爾 大葱鴨進化



全國圖鑑No.865 蔥鴨寶可夢 身高：0.8m 體重：117.0kg

**突刺** 40

**流星突擊** 180

若使用了這個招式，則這隻寶可夢離開戰鬥場前無法使用「流星突擊」。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Kyota Murayama  
M&F 0 091/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 伽勒爾 哭哭面具 HP 70



全國圖鑑No.562 魂寶可夢 身高：0.5m 體重：1.5kg

**突擊** 50

這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Akira Komayama  
M&F 0 092/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 伽勒爾 死神板 HP 100

從伽勒爾 哭哭面具進化



全國圖鑑No.867 魂寶可夢 身高：1.6m 體重：66.6kg

**散佈怨恨**

將與這隻「伽勒爾 死神板」身上放置的傷害指示物的數量×2個的相同數量的傷害指示物，以任意方式放置於對手的寶可夢身上。

**瘋狂之錘** 120

這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 抵抗力

Illus. TOKIYA  
M&F 0 093/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 小炭仔 HP 70



全國圖鑑No.837 煤炭寶可夢 身高：0.3m 體重：12.0kg

**衝撞** 10

弱點 x2 抵抗力

Illus. Misa Tsuboi  
M&F 0 094/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 大炭車 HP 100

從小炭仔進化



全國圖鑑No.838 煤炭寶可夢 身高：1.1m 體重：78.0kg

**衝撞** 30

**高溫重壓** 60

弱點 x2 抵抗力

Illus. Mitsuhiro Arita  
M&F 0 095/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化** 巨炭山 HP 160

從大炭車進化



全國圖鑑No.839 煤炭寶可夢 身高：2.8m 體重：310.5kg

**特性** 瀝青熱焰

在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張能量卡與爆炸能量卡最多各1張，以任意方式附於自己的寶可夢身上。

**炭崩** 130

弱點 x2 抵抗力

Illus. Shigenori Nagai  
M&F 0 096/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 沙包蛇 HP 80



全國圖鑑No.843 沙蛇寶可夢 身高：2.2m 體重：170kg

**潑沙**

在下一個對手的回合，當發動這個招式的寶可夢使用招式時，對手擲1次硬幣。若為反面，則那個招式失敗。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Misa Tsuboi  
M&F 0 097/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 沙螺蛸 HP 140

從沙包蛇進化



全國圖鑑No.844 沙蛇寶可夢 身高：3.8m 體重：65.5kg

**盤旋** 10

在下一個自己的回合，這隻寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+120」點。

**火箭頭錘** 100

弱點 x2 抵抗力

Illus. Kouki Saitou  
M&F 0 098/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 拳拳蛸 HP 60



全國圖鑑No.852 觸人寶可夢 身高：0.6m 體重：10kg

**綁緊** 20

擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Misa Nakai  
M&F 0 099/190  
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**1階進化 八爪武師** HP 130



全國圖鑑No.853 系帶寶可夢 身高：1.6m 體重：39.0kg

**特性** **蛻固**  
受到這個招式的寶可夢，使用招式所需的能量增加2個。能量，且無法撤退。這個效果在這隻「八爪武師」離開戰鬥前一直持續，且不會重複。

**重重橫掃** 130  
這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Shin Nagasawa  
100/190  
全身都是肌肉，會用雙手施展招式，威力高得嚇人。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 列陣兵** HP 90



全國圖鑑No.870 群形寶可夢 身高：3.0m 體重：62.0kg

**特性** **呼朋引伴**  
從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

**團隊攻擊** 30×  
造成自己的備戰區的，名稱中有「列陣兵」的寶可夢的數量×30點傷害。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Miso Tsuboi  
101/190  
列陣兵由1個頭和15個環組成，環的指令不可違抗。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 列陣兵V** HP 160



**特性** **鐵壁之陣**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的場上，除名稱含有「列陣兵」的寶可夢，受到對方的寶可夢招式的傷害[-20]點。

**終極衝擊** 210  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. CG Works  
102/190  
寶可夢V戰術牌，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 巨石丁** HP 140



全國圖鑑No.874 巨石寶可夢 身高：2.5m 體重：520.0kg

**特性** **百萬噸重錘** 80

**力量壓制** 120+  
若身上附有的能量比使用這個招式所需的能量多1個，則增加60點傷害。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Kouki Saitou  
103/190  
佇立在大草原上，每天眺望著旭日升空，展現強而有力的姿態。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 瓦斯彈** HP 60



全國圖鑑No.109 毒氣寶可夢 身高：0.6m 體重：1.0kg

**特性** **覺醒**  
從自己的牌庫選擇1張從毒氣寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Pami Kobayashi  
104/190  
身體裡充滿了毒氣，會為了尋求更強壯的腐敗氣味而來吐酸。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化 伽勒爾 雙彈瓦斯** HP 130



全國圖鑑No.110 毒氣寶可夢 身高：3.0m 體重：16.0kg

**特性** **化學變化氣體**  
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手的場上寶可夢的「化學變化氣體」除外)全部消除。

**惡棍猛毒**  
將對手的戰鬥寶可夢中毒，因這個中毒而放置的傷害指示物的數量改為4個。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Mitsuhiro Arita  
105/190  
會吸收大氣中的污染成分，然後吐出新鮮的空氣，這就是他的新進方式。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 圓絲蛛** HP 60



全國圖鑑No.167 蛛絲寶可夢 身高：0.5m 體重：4.5kg

**特性** **垂吊** 10

**刺刺痛痛** 20

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Kyoko Usenemoto  
106/190  
總是一心一意地等待，直到美味的昆蟲落入網中。實在是很有耐心的寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化 阿利多斯** HP 110



全國圖鑑No.168 蛛絲寶可夢 身高：1.1m 體重：33.5kg

**特性** **蜘蛛網**  
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。選擇對手的備戰區的1隻進化寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

**毒針** 30  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. Shin Nagasawa  
107/190  
也有地方會使用阿利多斯的絲來織布。結實的布料深受好評。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎 叉字蝠** HP 180



**特性** **暗夜能源**  
在自己的回合，當從手牌將這張卡放置於備戰區時，可使用1次。從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。在這個回合，若已經使出了其他的「暗夜能源」，則這個特性無法使用。

**毒牙** 70  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。

弱點 **水** ×2 / 抵抗力 **草** **火** **冰** **電** **毒** **超** **龍** **惡** **鋼**

Illus. LANETA Mochizuki  
108/190 RR  
寶可夢V戰術牌，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**進化** 叉字蝠 **VMAX** HP 300

從叉字蝠 V 進化  
極巨化



全國圖鑑No. 263 互擊寶可夢 身高：0.4m 體重：17.3kg

**特性** 煩躁頭擊

在自己的回合，當從手牌將這張卡放進於滿戰區時，可使用1次。在對手的1隻寶可夢身上放置1個傷害指示物。

隱形毒液 70  
將對手的戰鬥寶可夢中毒。將這隻寶可夢與你的戰鬥寶可夢互換。

極巨利刃 180

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

MAX 說明  
持有 VMAX 氣貼時，對手獲得 3 張牌。

115/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伽勒爾蛇紋熊 HP 70



全國圖鑑No. 263 互擊寶可夢 身高：0.4m 體重：17.3kg

**特性** 煩躁頭擊

在自己的回合，當從手牌將這張卡放進於滿戰區時，可使用1次。在對手的1隻寶可夢身上放置1個傷害指示物。

偷襲 30  
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

110/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 伽勒爾直衝熊 HP 100

從伽勒爾蛇紋熊進化



全國圖鑑No. 264 互擊寶可夢 身高：0.5m 體重：32.5kg

**特性** 暗襲要害

將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

20

頭突 70

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

111/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**2階進化** 伽勒爾堵攔熊 HP 160

從伽勒爾直衝熊進化



全國圖鑑No. 862 停止寶可夢 身高：1.6m 體重：46.0kg

**特性** 暴躁嘔叫

在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。在對手的1隻寶可夢身上放置3個傷害指示物。

攔堵 90  
在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到基礎寶可夢招式的傷害。

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

112/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 不良蛙 HP 70



全國圖鑑No. 453 毒擊寶可夢 身高：0.7m 體重：23.0kg

**特性** 毒之爪

只要這隻寶可夢在場上，對手的戰鬥寶可夢會因中毒而受到的傷害指示物的數量增加2個。

毒之爪 70  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢中毒。

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

113/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 毒骷蛙 HP 110

從不良蛙進化



全國圖鑑No. 454 毒擊寶可夢 身高：1.3m 體重：44.4kg

**特性** 加強毒性

只要這隻寶可夢在場上，對手的戰鬥寶可夢會因中毒而受到的傷害指示物的數量增加2個。

毒之爪 70  
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢中毒。

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

111/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 破破袋 HP 60



全國圖鑑No. 568 垃圾寶可夢 身高：0.6m 體重：17.3kg

**特性** 浸毒之地

若場上沒有垃圾卡，則在自己的回合時，可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢中毒。

毒液衝擊 20+  
若對手的戰鬥寶可夢中毒，則增加50點傷害。

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

115/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 灰塵山 HP 120

從破破袋進化



全國圖鑑No. 569 垃圾寶可夢 身高：1.9m 體重：107.3kg

**特性** 浸毒之地

若場上沒有垃圾卡，則在自己的回合時，可使用1次。將對手的戰鬥寶可夢中毒。

污泥炸彈 80

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

116/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 伊裴爾塔爾 HP 110



全國圖鑑No. 717 破壞寶可夢 身高：5.8m 體重：233.0kg

**特性** 奇幻之死

將對手的戰鬥寶可夢驚嚇。

發動  $\times 2$  / 抵抗  $\times$  / 防禦  $\times$

117/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**基礎** 胡帕 **HP 120**



全國圖鑑No.720 鬼神寶可夢 身高：6.5m 體重：490.0kg

**進擊之門** 90  
在這個回合，若沒有從備戰區將這隻寶可夢放置於戰鬥場，則這個招式失敗。這個招式的傷害不計算弱點。

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. So-taro  
No. 118/190  
這只會用6個齒環和6隻巨大的手臂奪走一切東西。力量被封印而變成了嬌小的樣子。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 偷兒狐 **HP 70**



全國圖鑑No.827 狐狸寶可夢 身高：0.6m 體重：8.9kg

**唆使**  
對手將對手自己的手牌全部翻回反面並重洗，放回對手牌庫下方。然後，對手從牌庫抽出3張卡。

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. KiriAki  
No. 119/190  
靠這隻其他寶可夢找到的食物為生。腳上長著軟乎乎的肉球，走路則不會發出絲毫聲響。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 狐大盜 **HP 100**



從偷兒狐進化

全國圖鑑No.828 狐狸寶可夢 身高：1.2m 體重：19.9kg

**小偷** 20  
查看對手的手牌，選擇其中1張卡，放回對手牌庫下方。

**暗之牙** 90

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. Kouki Saitou  
No. 120/190  
會偷偷在看到的獵物身上留下標記，追蹤目標的氣味，在對方放鬆戒心時偷走。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 搗蛋小妖 **HP 70**



全國圖鑑No.859 變身寶可夢 身高：0.4m 體重：5.5kg

**敲擊** 10  
**踩** 20

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. Kouki Saitou  
No. 121/190  
會用鼻子吸收人類或寶可夢情緒釋放時產生的負能量，作為自己補充活力。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化** 詐唬魔 **HP 90**



從搗蛋小妖進化

全國圖鑑No.860 催眠寶可夢 身高：0.8m 體重：12.5kg

**眩暈** 30  
**假跪真撞** 60  
這個招式的傷害不計算對手的戰鬥寶可夢身上的附加效果。

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. Mitsuki Arigo  
No. 122/190  
會先變成要下跪道歉的樣子，然後用後腦勺尖知長子的頭暈刺向對手。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化** 長毛巨魔 **HP 170**



從詐唬魔進化

全國圖鑑No.861 變身寶可夢 身高：1.5m 體重：61.0kg

**特性** 惡之制約  
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手的戰鬥寶可夢使用招式所需的能量增加1個\*能量。


**能量壓制** 100+  
增加對手的戰鬥寶可夢身上的附加的能量的數量 $\times 30$ 點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. nagimio  
No. 123/190  
透過用頭髮纏住全身，讓頭肉的力量向上提升，能發揮出足以壓倒性的力量。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 無極汰那 **HP 220**



全國圖鑑No.895 寶可夢 身高：1.5m 體重：120.0kg

**衝力** 30  
若希望，從自己的手牌選擇1張\*能量卡，附於戰鬥寶可夢身上。

**極巨炮** 120+  
若對手的戰鬥寶可夢為1隻寶可夢，則增加120點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. Sean Graphics  
No. 124/190  
寶可夢V屬性時，對手獲得2張牌寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**V進化** 無極汰那 **HP 340**



其他無極汰那進化

全國圖鑑No.895 寶可夢 身高：1.5m 體重：120.0kg

**特性** 無極領域  
自己的所有場上寶可夢皆為\*屬性則生效。可放置於自己\*屬性的\*寶可夢數量改為8隻。其他\*屬性無法放置於場上。(當這個特性生效後，將備戰區的寶可夢表繼續直列變為5隻為止。)

**忌憚之束** 30 $\times$   
造成自己的場上\*寶可夢的數量 $\times 30$ 點傷害。

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. Sean Graphics  
No. 125/190  
寶可夢V屬性時，對手獲得3張牌寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎** 伽勒爾喵喵 **HP 60**



全國圖鑑No.052 妖怪寶可夢 身高：0.4m 體重：1.3kg

**特性** 進化戰鬥  
在自己的回合時，若將自己的2張手牌丟棄，則可使用1次，從自己的牌庫選擇1張「伽勒爾 喵喵目」卡，在總數手牌過後加入手牌，並且重洗牌庫。

**抓** 20

弱點  $\times 2$  抵抗  $\times 1$  無效  $\times 1$

Illus. Misa Tsutsumi  
No. 126/190  
和好友的海洋民族一起生活，久而久之身體的各個地方就都變成了鋼鐵。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



**1階進化 伽勒爾 喵喵頭目** HP 120

從伽勒爾 喵喵進化。



全國圖鑑No.663 結實寶可夢 身高：0.8m 體重：28.0kg

**特性 鋼之意志**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的「寶可夢」使用的招式，對对手的「寶可夢」造成的傷害「+20」點。

金屬爪 70

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Akira Komayama  
MVF 127/190

有著十分好戰的性格，頭上像頭盔一樣的東西其實是牠硬化後的體毛。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 伽勒爾 泥巴魚** HP 120



全國圖鑑No.618 黏土寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

**特性 捕獸夾**  
當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，選擇1個使用招式的寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

傷害衝刺 30+

擲硬幣直到出現反面，增加正面出現的次數×30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Kouki Saitou  
MVF 128/190

棲息在黏土質的泥巴裡，因此得到了結實堅固的鋼鐵身體。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 獨劍鞘** HP 60



全國圖鑑No.679 刀劍寶可夢 身高：0.8m 體重：2.0kg

利刃切割 30

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Sekio  
MVF 129/190

很久以前，因這把劍而喪命之人的靈魂成為了獨劍鞘的靈魂。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化 雙劍鞘** HP 90

從獨劍鞘進化。



全國圖鑑No.680 刀劍寶可夢 身高：0.8m 體重：4.5kg

劈開 30

二連斬 80×

擲2次硬幣，造成正面出現的次數×80點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Aya Karube  
MVF 130/190

進化之後變成了雙胞胎，用互相摩擦劍刃發出的聲音來威嚇對手。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化 堅盾劍怪** HP 140

從雙劍鞘進化。



全國圖鑑No.681 王者寶可夢 身高：1.7m 體重：53.0kg

**特性 大盾牌**  
只要這隻寶可夢在場上，自己的所有寶可夢受到对手的寶可夢招式的傷害「-30」點。無論有多少隻擁有這個特性的寶可夢，這個效果也不會重複。

力量刀鋒 130

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Ryota Fuse  
MVF 131/190

處於防禦狀態時，會用劍之銳利和力量的併用來減弱一切的攻擊。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**2階進化 鋼鎧鴉** HP 170

從獨劍鞘進化。



全國圖鑑No.823 鳥類寶可夢 身高：2.2m 體重：75.0kg

啄 50

黑金之翼 130

若希望，選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。這個情況下，在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-100」點。

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Shin Akiyama  
MVF 132/190

在伽勒爾地區的空中所向無敵，牠那黑得發亮的鋼鐵之軀有著讓人畏懼的威懾力。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 銅象** HP 100



全國圖鑑No.878 獸類寶可夢 身高：1.2m 體重：160.0kg

怪力 60

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Akira Komayama  
MVF 133/190

歷經艱辛長達5年的寶物之旅，才生出了寶可夢，它用爪子挖地。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**1階進化 大王銅象** HP 190

從銅象進化。



全國圖鑑No.878 獸類寶可夢 身高：3.0m 體重：650.0kg

**特性 抗菌皮膚**  
這隻寶可夢不會陷入特殊狀態。

復仇蹂躪 120+

若自己的備戰寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加120點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Kouki Saitou  
MVF 134/190

綠色的皮膚非常耐水，在很久以前從其他地區傳來，之後就一直與人類一起工作。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**基礎 鋁鋼龍** HP 130



全國圖鑑No.884 合金寶可夢 身高：1.8m 體重：100.0kg

金屬削卷 30

從自己的棄牌區選擇1張「能量卡」，附於自己的寶可夢身上。

強力光束 110

弱點 ×2 抵抗力 -30 麻痺 \*

Illus. Kazuma Koda  
MVF 135/190

身體猶如打磨過的金屬，雖然輕而堅硬，卻有著容易生鏽的弱點。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK



基礎 蒼響 HP 120

全國圖鑑No.588 斑香寶可夢 身高：2.6m 體重：355.0kg

能量湍流 30  
從自己的棄牌區選擇1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

粉碎刀鋒 120  
擲1次硬幣若為反面，則選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus.Hideki Ishikawa  
用過去使用的兵器武裝自己，即使是超強化寶可夢，也能以一刀將之拿下。

136/190

基礎 蒼響 V HP 220

特性 不摸之劍  
在自己的回合時可使用1次。每回合，則自己的回合結束時，查看自己的牌面上方3張牌，選擇其中任意數目的能量卡，附於這隻寶可夢身上。將剩餘卡加入手牌。

無畏聖劍 230  
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus.Shan Graphics  
V規則 寶可夢V氣絕時，對手獲得2張牌頂卡。

137/190

基礎 藏瑪然特 HP 120

全國圖鑑No.889 斑香寶可夢 身高：2.9m 體重：785.0kg

防守壓制 30  
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害[-20]點。

力量猛攻 120  
擲1次硬幣若為反面，則在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus.Hideki Ishikawa  
能夠反彈一切的攻擊，因此被稱為格鬥王之前，受到人們的畏懼與崇拜。

138/190

基礎 藏瑪然特 V HP 230

特性 不屈之盾  
這隻寶可夢不會受到對手的「寶可夢VMAX」招式的傷害。

進擊衝撞 130  
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的特殊能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus.aky CG Works  
V規則 寶可夢V氣絕時，對手獲得2張牌頂卡。

139/190

基礎 百變怪 V HP 170

特性 V變化  
在自己的回合時可使用1次。從自己的棄牌區選擇1張基本寶可夢的「寶可夢V」卡，將這隻寶可夢與該(所附加的卡-傷害指示物-特殊狀態-效果等全部保留)，將這隻寶可夢丟棄。

輕黏  
從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於這隻寶可夢身上。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*

Illus.Saki Hayashiro  
V規則 寶可夢V氣絕時，對手獲得2張牌頂卡。

140/190

進化 百變怪 VMAX HP 320

從百變怪V進化  
極巨大化

極巨變身  
選擇對手的戰鬥寶可夢持有的1個招式，作為這個招式使用。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*\*\*

Illus.PYANG (Jinh)  
VMAX規則 寶可夢VMAX氣絕時，對手獲得3張牌頂卡。

141/190 RRR

基礎 泡沫栗鼠 HP 70

全國圖鑑No.572 栗鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：8.8kg

偷看  
查看對手的牌面上方1張卡，回復原樣。

掃尾拍打 20x  
擲2次硬幣，造成正面出現的次數×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*

Illus.Sekio  
與那些懶洋洋的寶可夢一樣，牠們雖然打掃是件好事，但牠們的潔癖也會讓人感到棘手。

142/190

1階進化 奇諾栗鼠 HP 90

進化 泡沫栗鼠進化

特性 安排  
在自己的回合時，若將自己的1張手牌丟棄，則可使用1次。從自己的牌面上方2張牌中，選擇1張牌。

能量支援 40  
從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於備戰寶可夢身上。

弱點 ×2 抵抗力 康復 \*

Illus.Shibuzoh.  
萬事俱備牠連一絲灰塵都無法容忍，會把自己身上潑出的油塗在桌上保持清潔。

143/190

基礎 鴨寶寶 HP 50

全國圖鑑No.580 水鳥寶可夢 身高：0.5m 體重：3.2kg

羽擊 20

弱點 ×2 抵抗力 -30 康復 \*

Illus.Midori Harada  
比起飛行更擅長游泳，一潛入水中就會開心地打起最要的水苔。

144/190



**1階進化** 舞天鵝 **HP 110** ★

從寶實寶進化



全國圖鑑No.581 白鳥寶可夢 身高：1.3m 體重：24.2kg

**特性** **天空雜耍**

在這個回合，若從自己的手牌使出了「飛鳥人」，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

★★★ **羽毛斬** **70+**

若希望，選擇1張自己的手牌，將其丟棄。這個情況下，增加70點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 康復 \*

Illus. Teira Akiba  
145/190

舞天鵝們會隨著琴明起舞。  
在正中間跳舞的就是群體的領袖。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 掘掘兔 **HP 40** ★



全國圖鑑No.659 挖洞寶可夢 身高：0.4m 體重：5.0kg

★★ **瘋狂派對** **20×**

造成自己的棄牌區的「持有」瘋狂派對」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 \*

Illus. Tomokazu Kamiya  
146/190

只靠一個眼就能挖出深達10公尺的洞穴。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 智揮猩 **HP 120** ★



全國圖鑑No.765 賢者寶可夢 身高：1.5m 體重：76.0kg

**特性** **小聰明**

在自己的回合時，可使用1次。選擇1張自己的手牌，與牌庫上方的卡置換。

★★★ **擊倒** **70**

弱點 ⚡×2 抵抗力 \*

Illus. Shigenori Negishi  
147/190

智揮猩能夠透過推動由樹葉和體毛所製成的扇子，隨心所欲地指揮寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 貪心栗鼠 **HP 70** ★



全國圖鑑No.819 貪吃寶可夢 身高：0.3m 體重：2.5kg

★ **撞擊** **10**

★★ **咬住** **20**

弱點 ⚡×2 抵抗力 \*

Illus. Mina Nakai  
149/190

在加勒爾地區可見。  
如果不往兩邊的兩隻裡塞滿樹果，就會感到不安。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 藏飽栗鼠 **HP 120** ★

從貪心栗鼠進化



全國圖鑑No.820 貪吃寶可夢 身高：0.6m 體重：6.0kg

**特性** **尾刺是圖**

在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張「寶可夢道具」卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

★★ **尾擊** **80**

弱點 ⚡×2 抵抗力 \*

Illus. Kiriko Aki  
149/190

在尾巴裡囤積樹果。  
雖然囤積了就會掉出來，但單純的牠不會發現。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 稚山雀 **HP 60** ★



全國圖鑑No.821 小鳥寶可夢 身高：0.2m 體重：1.8kg

★ **羽擊** **10**

★★ **滑翔** **30**

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 康復 \*

Illus. Akira Komuro  
150/190

性情勇敢，無論多強的敵人都勇於挑戰。  
即使在敵人的反擊中被打敗，也能從中得到教訓。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 藍鴉 **HP 80** ★

從稚山雀進化



全國圖鑑No.822 鳥寶可夢 身高：0.8m 體重：6.0kg

★ **啄食** **20**

在造成傷害前，將對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」丟棄。

★★ **啄鑽** **50**

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡-30 康復 \*

Illus. Aneaki Dynamic  
151/190

頭腦聰明，懂得使用工具。  
會用爪子抓起小石頭投向敵人，或用樹皮捲成圈困住。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**基礎** 毛絨羊 **HP 70** ★



全國圖鑑No.823 綿羊寶可夢 身高：0.6m 體重：6.0kg

★★ **膨脹** **30**

在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害「-10」點。

弱點 ⚡×2 抵抗力 \*

Illus. Mitsuhito Arita  
152/190

毛絨的體毛彈性十足。  
就算從懸崖上掉下去，也不會受傷。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**1階進化** 毛毛角羊 **HP 130** ★

從毛絨羊進化



全國圖鑑No.832 綿羊寶可夢 身高：1.3m 體重：18.0kg

★ **棉花防守** **30**

在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害「-30」點。

★★★ **捨身衝撞** **120**

這隻寶可夢會受到30點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 \*

Illus. Yui Iribi  
153/190

用牠那彈力十足的毛織成的地毯就是彈簧墊。  
可以站上去蹦蹦跳。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



基礎 毛毛角羊 V HP 210

**特性** 柔軟羊毛  
 這隻寶可夢受到招式的傷害時-30點。

☆☆☆ 復仇暴擊 120+  
 增加對手已經獲得的獎賞卡的張數×30點傷害。

發動 ×2 抵抗力 康復

Illus. Shan Graphics  
 154/190

寶可夢 V 氣絕時，對手獲得 2 張獎賞卡。  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 古月鳥 V HP 200

☆☆ 鳥嘴捕捉  
 從自己的牌庫任意選擇最多 2 張卡加入手牌，並且重洗牌庫。

☆☆☆ 噴吐射擊  
 將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄，對手的 1 隻寶可夢受到 160 點傷害。[在例戰區不計算弱點。抵抗力。]

發動 ×2 抵抗力 -30 康復

Illus. sky CG Works  
 155/190

寶可夢 V 氣絕時，對手獲得 2 張獎賞卡。  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

吶喊隊加油毛巾

將雙方的戰鬥寶可夢各恢復「50」HP。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Baro Inc.  
 156/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

回收網

選擇自己的 1 隻寶可夢（「寶可夢 V」除外），放回手牌。（寶可夢以外的卡全部丟棄）

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda  
 157/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

先機球

這張卡必須將自己的 1 張手牌丟棄才可使用。

從自己的牌庫選擇 1 張基礎寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sodeji  
 158/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

進化薰香

從自己的牌庫選擇 1 張進化寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda  
 159/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

厲害傷藥

選擇自己的 1 隻寶可夢，恢復「120」HP。然後，選擇 2 個那隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。（無法對身上沒有附加 2 個能量的寶可夢使用。）

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda  
 160/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

渦輪修正檔

將 1 次硬幣若為正面，則從自己的棄牌區選擇 1 張基本能量卡，附於自己的基礎寶可夢（「寶可夢 GX」除外）身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyate Beach  
 161/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

足量水桶

從自己的牌庫選擇最多 2 張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌，並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. sodeji  
 162/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



TRAINER 物品

### 道具拆除器



選擇最多2張雙方的場上寶可夢身上附加的「寶可夢道具」卡，將其丟棄。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.  
 163/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 普通釣竿



從自己的棄牌區選擇最多2張寶可夢卡與最多2張基本能量卡，在給對手看過後放回牌庫並重洗。(可只選擇寶可夢卡或者只選擇基本能量卡。)

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
 164/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 稀有化石



這張卡可作為HP70的木屬性的基礎寶可夢放置於場上。若在自己的回合中，則可將場上的這張卡丟棄。

這張卡不會陷入特殊狀態，無法撤退。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
 165/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 金屬碟



從自己的棄牌區選擇1張能量卡，附於備戰區的寶可夢身上。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Toyote Beach  
 166/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 洛托姆自行車



若使用了這張卡，則自己的回合結束。從牌庫抽卡直到自己的手牌滿6張為止。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
 167/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 腐朽的劍



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「蒼誓V」使用的招式，對对手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+30」點。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
 168/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 腐朽的盾



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「鐵瑪納希」的最大HP增加「70」。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Sban Graphics  
 169/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 堅韌斗篷



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的基礎寶可夢（「寶可夢GX」除外）的進入HP增加「50」。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Inoue yuki  
 170/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

### 氣球



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的寶可夢，撤退所需的能量減少2個。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Yoshinobu Saito  
 171/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



TRAINER 支援者

養鳥人



將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。然後，從自己的牌庫抽出3張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hideki Ishikawa  
 172/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

轟梓



從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡與能量卡各1張，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Take  
 173/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

博士的研究 木蘭博士



將自己的手牌全部丟棄，從牌庫抽出7張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Yusuke Ohmura  
 174/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

阿球



從自己的牌庫選擇最多3張名稱中有「球」，名稱各不相同的物品卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Mitsuhi Ariga  
 175/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

老大的指令 坂木



選擇1隻對手的備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. nagimiso  
 176/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

瑪俐



雙方玩家各將自己的手牌全部翻回反面並重洗，放回牌庫下方。然後，從牌庫抽卡，自己抽出5張，對手抽出4張。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Kōri.Aki  
 177/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

洛茲



從自己的棄牌區選擇最多2張基本能量卡，附於自己的1隻「寶可夢V-MAX」身上。然後，將自己的手牌全部丟棄。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Yusuke Ohmura  
 178/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

草路競技場



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可從自己的牌庫選擇1張♠屬性的進化寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

Illus. oky CG Works  
 179/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

訓練場地



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

Illus. San Graphics  
 180/190  
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



TRAINER 競技場

**迷光森林**



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次。因自己的寶可夢的招式而擲硬幣時，可將擲硬幣的結果全部消除，重新擲硬幣。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

181/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

**洛茲大廈**



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可從牌庫抽卡直到自己的手牌滿3張為止。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

182/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**高溫♠️能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個♠️能量。附有這張卡的♠️寶可夢的最大HP增加「20」。

183/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**高速⚡️能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個⚡️能量。當從手牌將這張卡附於寶可夢身上時，從自己的牌庫抽出2張卡。

184/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**恐怖👁️能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個👁️能量。當附有這張卡的👁️寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置2個傷害指示物。

185/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**潛行🌑能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個🌑能量。附有這張卡的🌑寶可夢撤退所需的能量全部消除。

186/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**極光能量**



必須將自己的1張手牌丟棄才可從手牌將這張卡附於寶可夢身上。只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個所有屬性的能量。

187/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**捕獲能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個★能量。當從手牌將這張卡附於寶可夢身上時，從自己的牌庫選擇1張基礎寶可夢卡，放置於弱戰區，並且重洗牌庫。

188/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

**雙子能量**



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供2個★能量。若附於「寶可夢 V-GX」身上，則視為提供1個★能量。

189/190

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



ENERGY

強力★能量

★  
特殊能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供 1 個 ★ 能量。

附有這張卡的 ★ 寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+20」點。

190/190

© 2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.