

基礎 凱羅斯 HP 120

全國圖鑑No. 7 獸形寶可夢 身高: 1.5m 體重: 55.0kg

特性 虎鉗特訓
只要這隻寶可夢在場上，自己的「一擊」寶可夢使用招式的傷害，不計算對手的戰鬥寶可夢的抵抗力。

地球上投 110

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. Shin Nagasawa
雖然很強壯，但弱點是怕冷。到了晚上就會把身體埋在樹葉裡睡覺。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 葉伊布 V HP 200

全國圖鑑No. 872 草形寶可夢 身高: 1.0m 體重: 22.0kg

特性 綠化細胞
在自己的回合時可使用1次。若使用，則自己的回合結束時從自己的牌庫選1張能量卡，附於自己的寶可夢身上，並且重洗牌庫。

葉刃 90

擲1次硬幣若為正面，則增加60點傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. Shan Graphics
V規則
寶可夢V進場時，對手獲得2張牌賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 葉伊布 VMAX HP 310

從葉伊布V進化
極巨化

全國圖鑑No. 873 草形寶可夢 身高: 1.2m 體重: 20.0kg

打草結 60×
造成對手的戰鬥寶可夢撤退所需的能量的數量×60點傷害。

極巨綠葉 170
將這隻寶可夢恢復130 HP。

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. PLANETA Team
VMAX規則
寶可夢VMAX進場時，對手獲得3張牌賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 蟲寶包 HP 50

全國圖鑑No. 540 蟲形寶可夢 身高: 0.3m 體重: 2.5kg

嚼草 10
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

種子炸彈 60

擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. Akira Komayama
會用葉子做衣服。因此在服裝設計師之間作為吉祥物而廣受歡迎。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 寶包繭 HP 80

從蟲寶包進化

全國圖鑑No. 541 蟲形寶可夢 身高: 0.5m 體重: 7.3kg

打滾 10
擲1次硬幣若為正面，則增加20點傷害。

種子炸彈 60

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. O313
用葉子包裹身體來抵禦寒冷。一遇到著身旁的落葉，一邊在森林裡移動。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 保母蟲 HP 130

從寶包繭進化

全國圖鑑No. 542 蟲形寶可夢 身高: 1.2m 體重: 20.0kg

治癒之環
將自己的所有備戰寶可夢的HP全部恢復。然後，將這隻寶可夢與附加的卡，全部放回自己的牌庫並重洗。

飛葉快刀 120

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. k.d.sung
用落葉發酵時產生的熱來幫自己保暖。會以葉子為食。寶包繭破殼。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 滴蛛 HP 50

全國圖鑑No. 751 水形寶可夢 身高: 0.3m 體重: 4.0kg

蟲咬 20

飛射泡彈 110
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，改附於備戰寶可夢身上。

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. Miki Tanaka
平時生活在水中。也會鑽入水底去沙地上尋找食物。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 滴蛛霸 HP 120

從滴蛛進化

全國圖鑑No. 752 水形寶可夢 身高: 1.8m 體重: 82.0kg

蟲咬 30

飛射泡彈 110
選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，改附於備戰寶可夢身上。

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. KIYOTAKA OSHIYAMA
把滴蛛放在頭上的水泡裡。一邊嚼牠吃剩的食物，一邊照顧牠。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 幼棉棉 HP 50

全國圖鑑No. 829 火形寶可夢 身高: 0.6m 體重: 2.2kg

吸取一下 10
將這隻寶可夢恢復110 HP。

弱點 炎 ×2 抵抗力 毒 電 冰

Illus. Mizue
會隨著微風一邊轉圈面一邊愉快地唱歌。許多人因為喜歡這可愛的模樣而培育牠。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 白蓬蓬 HP 80

從幼棉棉進化

全國圖鑑No.30 綿綿寶可夢 身高: 0.5m 體重: 2.5kg

特性 棉之搬運
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇最多2張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

棉花防守 30
在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害「-30」點。

弱點 x2 抵抗力

Illustr: Kouki Saitou
用棉花上的棉絮製成的線有著十分美麗動人的光澤，是個勁強地區的名產。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 火伊布V HP 210

SINGLE STRIKE

全國圖鑑No.218 蔚蔚寶可夢 身高: 0.7m 體重: 35.0kg

燃燒氣息 20
從自己的牌庫選擇1張心能量卡，附於這隻寶可夢身上。並且重洗牌庫。

灼熱之柱 120
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

弱點 x2 抵抗力

Illustr: Shun Graphics
V規則
寶可夢V狀態時，對手獲得2張牌賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 熔岩蟲 HP 80

全國圖鑑No.218 蔚蔚寶可夢 身高: 0.7m 體重: 35.0kg

火種 10

火焰 20

弱點 x2 抵抗力

Illustr: otomami
有著由熔岩構成的身體，如果不持續運動，身體就會因變冷而凝結。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 熔岩蝸牛 HP 130

從熔岩蟲進化

全國圖鑑No.219 蔚蔚寶可夢 身高: 0.8m 體重: 55.0kg

落石 40

身軀飛濺 150
擲3次硬幣，選擇與反面出現0次相同數量的這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 x2 抵抗力

Illustr: Eri Yamaki
身體總是不斷起伏著，像蝸牛一樣約約，不會不辭從殼裡冒出汗。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 炎帝 HP 120

SINGLE STRIKE

全國圖鑑No.244 火山寶可夢 身高: 2.1m 體重: 198.0kg

憤怒之牙 10x
造成自己作戰區所有「一擊」寶可夢身上放置的傷害指示物的數量x10點傷害。

熱力衝撞 120
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 抵抗力

Illustr: NC Empire
據說如果炎帝嘶吼的話，世界上的眾多火山就會爆發。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 水伊布V HP 210

RAPID STRIKE

全國圖鑑No.244 火山寶可夢 身高: 2.1m 體重: 198.0kg

三重抽出
從自己的牌庫抽出3張牌。

飛濺之跳 90
將這隻寶可夢與訓練寶可夢互換。

弱點 x2 抵抗力

Illustr: Shun Graphics
V規則
寶可夢V狀態時，對手獲得2張牌賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 瑪力露 HP 50

全國圖鑑No.183 水鼠寶可夢 身高: 0.4m 體重: 8.5kg

直衝水
對手的1隻備戰寶可夢受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點、抵抗力。]

一同滾動 20x
造成自己的備戰區的持有「一同滾動」招式的寶可夢的數量x20點傷害。

弱點 x2 抵抗力

Illustr: sawsaw
很能開水的體毛就算是從寒冷的海裡撈上來也能立刻幹掉，一點都不冷。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 瑪力露麗 HP 120

從瑪力露進化

全國圖鑑No.184 水鼠寶可夢 身高: 0.8m 體重: 28.5kg

潛入幫忙
從自己的棄牌區選擇寶可夢卡與支援者卡合計最多3張，在給對手看過後加入手牌。

衝浪 90

弱點 x2 抵抗力

Illustr: Sonosuke Sakuma
肚子上像泡泡一樣的花紋在水中便成了隱藏自己身軀的跳影。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨翅飛魚 HP 110

全國圖鑑No.226 飛龍寶可夢 身高: 2.2m 體重: 220.0kg

彈跳 20
若希望，將這隻寶可夢與備戰寶可夢互換。

飛濺 80

弱點 x2 抵抗力

Illustr: Saya Tsuruta
悠然地暢游在大海中，就算有豐富食物殘渣的鐵刺魚圍擊在自己身上也毫不在意。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 水躍魚 HP 70



全國圖鑑No. 58 沼魚寶可夢 身高：0.4m 體重：7.6kg

★★ 擲泥 20

★ ★ ★ 調皮踢 30

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. KITOTAKA OSHIYAMA

用頭上的鰓感知水流，藉此了解周圍的狀況。
是個能擊起岩石的大力士。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 沼躍魚 HP 90

從水躍魚進化



全國圖鑑No. 259 沼魚寶可夢 身高：0.7m 體重：28.0kg

★★ 擲泥 30

★ ★ ★ 能量閉環 80

選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，放回手牌。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. Matsuya kaizumi

生活在黏稠泥濘的地上，
久而久之鍛鍊出了強勁的下盤。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 巨沼怪 HP 170

從沼躍魚進化



全國圖鑑No. 260 沼魚寶可夢 身高：1.5m 體重：81.9kg

特性 沼泥製造者

在自己的回合時，可使用1次。從自己的手牌選擇1張水或者雙龍卡，附於自己的寶可夢身上。

★ ★ ★ 地震 180

自己的所有備戰寶可夢也各受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. Masakazu Fukuda

有著能拖著大型船隻遊動的力量，
只要揮一下粗壯的手臂就能打倒對手。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 醜醜魚 HP 30



全國圖鑑No. 349 魚寶可夢 身高：0.6m 體重：7.4kg

躍動 10×

擲3次硬幣，造成正面出現的次數×10點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. tetsuya koizumi

雖然看起來弱又醜陋，但擁有頑強的生命力。
只要少量的水就能儲存下來。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 美納斯 HP 120

從醜醜魚進化



全國圖鑑No. 350 鳥寶可夢 身高：6.2m 體重：162.0kg

特性 水滴守護

只要這隻寶可夢在場上，對手從手牌使出支援者時，這張卡的持有人與其手牌不會受到其效果的影響。

★ ★ 雙重粉碎 70×

擲2次硬幣，造成正面出現的次數×70點傷害。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. sst

據說目睹了美納斯美艷身姿的人，
心中一切的煩惱都能得到撫慰。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 冰伊布V HP 210



結冰覺醒

從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。

★ ★ ★ 全白 120

將場上的競技場卡丟棄。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. Shinya Gyophics

寶可夢V風暴時，對手獲得2張閃光卡。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 冰伊布VMAX HP 310

從冰伊布V進化

極巨化



特性 水晶之幕

這隻寶可夢不會受到對手的「寶可夢VMAX」(除冰伊布VMAX外)招式的傷害。

★ ★ ★ 極巨冰柱 150

對手的1隻備戰寶可夢也受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 水

Illus. Ryohei Iwano

VMAX規則

寶可夢VMAX風暴時，對手獲得3張閃光卡。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 皮卡丘 HP 60



全國圖鑑No. 025 鼠寶可夢 身高：0.4m 體重：6.0kg

帶電

從自己的牌庫選擇1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

★ ★ ★ 電球 30

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 電

Illus. chibi

皮卡丘們把尾巴黏在一起交換電流，
其實是在互相打招呼。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雷丘 HP 130

從皮卡丘進化



全國圖鑑No. 026 鼠寶可夢 身高：0.9m 體重：30.0kg

大閃電

雙方的場上的所有「寶可夢V·GX」各受到50點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

★ ★ ★ 十萬伏特 180

將這隻寶可夢身上附加的能量全部丟棄。

弱點 ⚡ × 2 抵抗力 無 屬性 電

Illus. Mitsuhiro Arita

如果電氣空了，牠就會直直地豎起尾巴，
收集空氣中的電流。

02021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 霹靂電球 **HP 60** ⚡



全國圖鑑No.100 球寶可夢 身高：0.5m 體重：10.4kg

單爆炸彈 30
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Tomokazu Komiya
會出現在發電廠等地方。很多人會把牠錯當成精靈球去觸碰而被電。

028/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 頑皮雷彈 **HP 90** ⚡



全國圖鑑No.101 球寶可夢 身高：0.2m 體重：6.6kg

音爆 40
這個招式的傷害不計算單站、抵抗力。

大爆炸 120
這隻寶可夢也受到90點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Kouki Saitou
因為體內儲存著多到快要滿出來的電能，所以稍微受到刺激就會爆炸。

029/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 雷伊布 V **HP 190** ⚡



雷電箭
對手的1隻寶可夢受到20點傷害。【在威力上不計算弱點、抵抗力】

飛彈針 60×
擲4次硬幣，造成正面出現的次數×60點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

V規則
寶可夢V嵐組時，對手獲得2張牌卡。

Illus.Shan Graphics
030/069 雙電

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 洛托姆 **HP 80** ⚡



全國圖鑑No.479 等種子寶可夢 身高：0.3m 體重：0.3kg

驚嚇短路
將對手的場上寶可夢身上附加的「寶可夢道具」全部丟棄。

劈哩啪啦 30

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Sekin
會用等種子構成的身體潛入各式各樣的機器裡，喜歡做惡作劇。

031/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 麻麻小魚 **HP 40** ⚡



全國圖鑑No.602 電魚寶可夢 身高：0.2m 體重：0.3kg

電磁波
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

撞擊 20

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Yuka Morii
由於只能放出微弱的電，所以會由許多麻麻小魚聚集起來，放出強大的電流。

032/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 麻麻鯁 **HP 90** ⚡



全國圖鑑No.603 電魚寶可夢 身高：1.2m 體重：22.6kg

光彈 20

打雷 80
這隻寶可夢也受到20點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Suzuno Nagishi
會發出震動的寶可夢。一發現獵物就會發動攻擊，用電流使其耳鳴後用火球。

033/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 麻麻鯁魚王 **HP 160** ⚡



全國圖鑑No.604 電魚寶可夢 身高：2.1m 體重：80kg

衝天擊 40
在這個回合，若這隻寶可夢從「麻麻鯁」進化，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

瘋狂伏特 160
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 **

Illus.OKACHIKI
用手臂的力量從大海裡飛出一隻隻水樣的獵物，會利用將牠們拖入海中。

034/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 太陽伊布 V **HP 200** ☀



意念槍彈
對手的1隻「寶可夢V」受到60點傷害。【在威力上不計算弱點、抵抗力】

超念力 120

弱點 ⚡×2 抵抗力 ⚡×30 撤退 *

V規則
寶可夢V嵐組時，對手獲得2張牌卡。

Illus.Shan Graphics
035/069 雙電

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大嘴娃 **HP 90** 🐉



全國圖鑑No.303 獸寶可夢 身高：0.6m 體重：11.5kg

咬咬控制 30
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢使用招式所需的能量與撤退所需的能量，各增加1個★能量。

弱點 ⚡×2 抵抗力 撤退 *

Illus.Kouki Saitou
大嘴娃能用自己那由鰻魚變化而成的巨大顎部將對手一口緊緊咬住。

036/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 花蓓蓓 HP 40

全國圖鑑No. 669 單爪實可夢 身高：0.1m 體重：0.1kg

特性 目不轉睛
將對手的戰鬥寶可夢睡眠。

弱點 ×2 抵抗力 無畏

Illus. OKACHEKE
037/069

頭上的冠是收集花粉製成的，
還藏著花蜜的效果。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 花葉蒂 HP 70

從花蓓蓓進化

全國圖鑑No. 670 單爪實可夢 身高：0.2m 體重：0.5kg

特性 妖精之風 20
雙重旋轉 50+

將2次硬幣，造成正面出現的次數×50點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 無畏

Illus. chibi
038/069

會把自己的力量分給花，用心地加以照料。
絕不會原諒破壞花壇的傢伙。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 花潔夫人 HP 130

從花葉蒂進化

全國圖鑑No. 671 花蓓實可夢 身高：1.1m 體重：10.0kg

特性 連擊連接
在自己的回合時，可不限次數使用。選擇1個自己的場上寶可夢身上附加的龍擊，改附於自己的其他「連擊」寶可夢身上。

奇跡閃耀 110
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

弱點 ×2 抵抗力 無畏

Illus. Kogemaru Himeno
039/069

擁有數百年的壽命。
據說牠終其一生都會不斷守護庭園。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 仙子伊布V HP 200

特性 夢境之禮
在自己的回合時可使用1次。若使用，則自己的回合結束。從自己的牌庫選擇1張物品卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

魔法射擊 60

弱點 ×2 抵抗力 無畏

Illus. sky CG Works
040/069

V規則
寶可夢V龍騎時，對手獲得2張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 仙子伊布VMAX HP 310

從仙子伊布V進化

特性 貴重之觸
從自己的手牌選擇1張能量卡，附於自己的備戰寶可夢身上。然後，將那隻寶可夢恢復「120」HP。

極巨和諧 70+

增加自己的備戰寶可夢的屬性種類的數量+30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 無畏

Illus. Setao Murayama
041/069

VMAX規則
寶可夢VMAX（龍騎時），對手獲得3張獎賞卡。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙丘娃 HP 80

全國圖鑑No. 769 沙丘實可夢 身高：0.5m 體重：70.0kg

震動 10
陰森射擊 30

弱點 ×2 抵抗力 -30 無畏

Illus. K YU IA A OSHIYAMA
042/069

玩沙時堆成的沙山如果沒有在回家時破壞掉，
就有可能被雷魂附身而變成沙丘娃。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 噬沙堡爺 HP 140

從沙丘娃進化

全國圖鑑No. 770 沙堡實可夢 身高：1.3m 體重：250.0kg

沙之陰森 120
沙塵壓迫
若對手的戰鬥寶可夢為基礎寶可夢，則將那隻寶可夢氣絕。

弱點 ×2 抵抗力 -30 無畏

Illus. Shuzoh
043/069

會把沙塵射向對手的行動，
然後奪走對手的精氣。是一種讓1個的寶可夢。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 瑪夏多 HP 80

全國圖鑑No. 802 暗影實可夢 身高：0.7m 體重：22.2kg

迅速搜尋
從自己的牌庫選擇最多2張「連擊」卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

暗影閃爍 10
在下個自己的回合，受到這個招式的寶可夢氣絕時，多獲得1張獎賞卡。

弱點 ×2 抵抗力 -30 無畏

Illus. Yuya Oka
044/069

會潛入人或寶可夢的影子裡。
能理解潛入對象的心情，並複製對方的能力。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 愛管侍 HP 100

全國圖鑑No. 876 師傅實可夢 身高：0.6m 體重：28.0kg

呼朋引伴
從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

愛心標誌 80

弱點 ×2 抵抗力 -30 無畏

Illus. sui
045/069

為了收集感謝之情而為人和寶可夢貼心服務。
個性十分擅長帶孩子。

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

頑皮熊貓 HP 60

全國圖鑑No. 74 頑皮真可夢 身高：0.6m 體重：8.0kg

惡養
從自己的牌庫選擇最多2張♣️能量卡，附於這隻真可夢身上，並且重洗牌庫。

踢飛 30

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. Mina Nakai
為了不被小看而一直瞪著對手，然而頑皮的脾性一旦稍有放鬆，牠就會在無意中露出笑臉。

046/069 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

月亮伊布V HP 200

全國圖鑑No. 571 妖狐真可夢 身高：1.6m 體重：81.1kg

黑色目光 30
在下一個對手的回合，受到這個招式的真可夢無法撤退。

月光利刃 80
若真可夢身上放置有傷害指示物，則增加80點傷害。

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. Shan Graphics
V規則
真可夢V風範時，對手獲得2張牌。

047/069 RR © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

月亮伊布VMAX HP 310

全國圖鑑No. 861 健美真可夢 身高：1.9m 體重：136.0kg

特性 黑暗信號
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並成為戰鬥時，可使用1次。選擇1隻對手的備戰真可夢，與戰鬥真可夢互換。

極巨擊 160

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. AKIRA EGAWA
VMAX規則
真可夢VMAX風範時，對手獲得3張牌。

048/069 RRR © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

索羅亞 HP 70

全國圖鑑No. 570 惡狐真可夢 身高：0.7m 體重：12.5kg

後踢 30

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. ryoma uratsuka
平常很愛說話的孩子如果突然變得很沉默，就有可能是在索羅亞做偽裝。

049/069 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

索羅亞克 HP 120

全國圖鑑No. 571 妖狐真可夢 身高：1.6m 體重：81.1kg

特性 變化
在自己的回合時，可使用1次。從自己的牌庫選擇1張1階進化真可夢卡（「索羅亞克」除外）。然後，將這隻真可夢與附加的卡全部丟棄，將所選的真可夢放於該真可夢原先所在的地方。

暗黑爆破 70

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. Souichirou Gunjima
位於偏僻的處地快要暴露在人類面前時，牠會製造出幻影，讓人在森林裡不斷徘徊。

050/069 R © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

流氓熊貓 HP 140

全國圖鑑No. 675 惡熊真可夢 身高：2.1m 體重：136.0kg

敲擊之錘 90
將對手的牌庫上方1張卡丟棄。

恐怖掠奪 150
在不看正面的情況下，選擇1張對手的手牌，將其丟棄。

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. Hiroshi Motosuke
透過菓子來洞悉敵人的動向，只要使出一記拳擊就能讓大型岩石非變成廢墟。

051/069 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

搗蛋小妖 HP 70

全國圖鑑No. 859 捉弄真可夢 身高：0.4m 體重：15.5kg

嬉鬧 10+
擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. sawaw
不僅會偷竊你的秘密，還會吸收入你相當的負面能量。

052/069 © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

詐唬魔 HP 90

全國圖鑑No. 860 壞心眼真可夢 身高：0.8m 體重：12.5kg

咬住 20

破壞一擊 40
擲1次硬幣若為正面，則選擇1個對手的戰鬥真可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. netsuya koizumi
喜歡動歪腦筋，把人們引誘到深夜的森林中。似乎擁有培育魔物的能力。

053/069 U © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

長毛巨魔 HP 170

全國圖鑑No. 861 健美真可夢 身高：1.9m 體重：136.0kg

咬住 60

殿後攻擊 100+
若自己的備戰真可夢的數量為2隻以上，則增加140點傷害。

弱點 ♣️ x2 / 抵抗力 / 康復 ♣️

Illus. kawayoo
毛髮能發揮類似繃帶的作用。牠展開來時會像揮手那樣把對手纏繞起來。

054/069 R © 2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 喵喵 HP 70



全國圖鑑No. 22 妖怪屬性 身高: 0.4m 體重: 4.2kg

★ 聚寶功 10
從自己的牌庫抽出1張卡。

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒

Illus. Kouki Saitou
為了不弄髒額頭上的金幣，會常常洗臉。和伽勒爾的喵喵關係不好。

055/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 貓老大 HP 110

從喵喵進化



全國圖鑑No. 053 龍屬性 身高: 1.0m 體重: 32.0kg

★ 聚寶功 30
從自己的牌庫抽出1張卡。

★★ 咬住 70

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒

Illus. Lee HyunJung
擁有像貓高貴的身姿。與野蠻的喵喵個性不合，互相看不對付。

056/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 袋獸 HP 120

APID STRIKE 連擊



全國圖鑑No. 115 親子寶可夢 身高: 2.2m 體重: 80.0kg

★ 拍擊 30

★★★ 親子聯合拳 60+
擲1次硬幣若為正面，則增加100點傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒

Illus. Souichirou Gunjima
絕對不要靠近從袋獸腹中溜出來玩耍的孩子。因為母親正在某處守護著牠。

057/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 伊布 HP 70



全國圖鑑No. 133 進化寶可夢 身高: 0.3m 體重: 6.5kg

★ 布搜索

從自己的牌庫選擇最多3張「寶可夢V」卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

★★ 踩 20

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒

Illus. Atsushi Furusawa
由於不穩定的基因，蘊含著各式各樣進化可能性的特殊寶可夢。

058/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 圖圖犬 HP 80



全國圖鑑No. 235 掘洞寶可夢 身高: 1.2m 體重: 58.0kg

★★ 即時作畫 30+

從自己的手牌將任意數量的基本能量給對手看過後，增加給對手看過的基本能量的屬性種類的數量×30點傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗力 雷 毒

Illus. Kouki Saitou
會用尾巴前端分泌出的液體畫下標記。其中有些標記會吸引愛好者以高價買賣。

059/069 c ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

搖搖奶昔



若使用了這張卡，則自己的回合結束。

從自己的牌庫選擇1張自己的1隻場上寶可夢進化而來的卡，放置於那隻寶可夢身上完成進化。並且重洗牌庫。(對自己的最初回合與剛換出的寶可夢也可使用。)

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
060/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

夢境球



從自己的反面朝上的獎賞卡中獲得這張卡時，這張卡在加入手牌前使用。

從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Ryo Ueda
061/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

元素徽章



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的名稱中有「水伊布V」或者「雷伊布V」或者「火伊布V」的寶可夢使用招式所需的能量(至少1個★能量)。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
062/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

雪葉徽章



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的名稱中有「葉伊布V」或者「冰伊布V」的寶可夢，撤退所需的能量與弱點全部消除。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

Illus. Studio Bora Inc.
063/069 u ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

月亮與太陽徽章



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

對手從手牌使出支援者時，附有這張卡的名稱中有「太陽伊布V」或者「月亮伊布V」的寶可夢不會受到其效果的影響。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus.Studio Bora Inc. 064/069

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

蝴蝶結徽章



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的名稱中有「仙子伊布V」的寶可夢，受到對手的寶可夢招式之傷害而氣絕時，被獲得的獎賞卡的張數減少1張。

在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。

illus.Studio Bora Inc. 065/069

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

香氛姐姐



從自己的牌庫抽出2張卡。然後，將自己的戰鬥寶可夢的特殊狀態全部恢復。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

illus.Megumi Mizutani 066/069

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

瑪瓜



查看自己的牌庫上方7張卡。從其中選擇任意數量的能量卡，在給對手看過後加入手牌。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

illus.take 067/069

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

時尚廣場



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可選擇1張自己的場上寶可夢身上附加的「寶可夢道具」，放回手牌。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

illus.Oswaldo KATO 068/069

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

寶藏能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個★能量。

在自己的回合，從自己的反面朝上的獎賞卡中獲得這張卡時，可在加入手牌前，將這張卡附於自己的寶可夢身上。

illus 069/069

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.