

高麗 榛果球 HP 60



全國圖鑑No.204 荔枝實可夢 身高：0.6m 體重：7.2kg

★ 衝撞 10

★★ 鐵壁

擲1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻實可夢不會受到招式的傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Tomokazu Kamiya 會掛在樹枝上等待獵物。如果打獵活動開始打獵牠進食，牠就會落到地上並突然爆炸。

Set: XY 001/144 C ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 蓋蓋蟲 HP 60



全國圖鑑No.588 蝶殼實可夢 身高：0.5m 體重：5.9kg

★ 連續頭槌 20×

撞硬幣直到出現反面，達成正面出現的次數 × 20點傷害。

弱點 炎 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Mizue 有著會對電氣產生反應的奇異體質。如果跟牠在一起就會進化。

Set: XY 002/144 C ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 噴火龍 V HP 220



利爪劈擊 80

火焰旋渦 220

選擇2個這隻實可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. CG Works V規則 實可夢V氣組時，對手獲得2張獎賞卡。

Set: XY 003/144 RR ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 噴火龍 VMAX HP 330



從噴火龍V進化 超極巨化

利爪劈擊 100

超極巨地獄滅焰 300

選擇2個這隻實可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. CG Works VMAX規則 實可夢VMAX氣組時，對手獲得3張獎賞卡。

Set: XY 007/144 RR ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 六尾 HP 60



全國圖鑑No.037 乳龍實可夢 身高：0.6m 體重：0.9kg

★ 吸 10

★★ 灼熱

將對手的戰鬥實可夢灼傷。

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Shibusaki. 雖然還是孩子，但已經有美麗的6根尾巴。長大後尾巴會變得更多。

Set: XY 005/144 C ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 黑魯加 V HP 210



灼燒 20

將對手的戰鬥實可夢灼傷。

善後火焰 100+

若自己的備戰區的實可夢身上放置有傷害指示物，則增加100點傷害。

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Ayaka Yoshida V規則 實可夢V氣組時，對手獲得2張獎賞卡。

Set: XY 006/144 RR ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 火稚雞 HP 60



全國圖鑑No.255 雞龍實可夢 身高：0.4m 體重：1.9kg

★ 呼朋引伴

從自己的牌庫選擇1張基礎實可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

火種 10

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Yuka Morii 體內有著讓火羽燃燒的地方，因此若在煤油燈烘乾的話會爆炸。全身覆蓋著細細的羽毛。

Set: XY 007/144 C ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1層進化 力壯雞 HP 90



從火稚雞進化

踢飛 20

熱力喙 40

將對手的戰鬥實可夢灼傷。

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Kodomo 會用眼睛噴出灼熱的熱氣和極具破壞力的踢飛來戰鬥。因為叫聲很大，所以非常吵。

Set: XY 008/144 C ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2層進化 火焰雞 HP 170



全國圖鑑No.257 基火實可夢 身高：1.9m 體重：50.0kg

特性 雙重屬性

只要這隻實可夢在場上，改為♣與♠2種屬性。

渦輪衝鋒 130

從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於備戰區實可夢身上。

弱點 水 ×2 抵抗力 草 雷 ★

Illus. Yuka Fuse 有著強韌的下盤，連30層大樓都能輕鬆躍過。會用火焰拳把對手轟飛。

Set: XY 009/144 RR ©2010 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 席多藍恩 HP 130



全國圖鑑No.485 火山口寶可夢 身高：1.7m 體重：430.0kg

火焰牙 30
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

激狂閃焰 80+
增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Anesaki Dynamic
體內流淌著如熔岩般滾燙的血液。
標記在火山的洞穴裡。

010/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 比克提尼 HP 70



全國圖鑑No.494 勝利寶可夢 身高：0.4m 體重：4.0kg

快速抽出
從自己的牌庫抽出1張卡。

烈焰 30

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Teino Akitsu
如果分享到比克提尼畫出的無限能量，
標記就會充滿力量。

011/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 爆香猴 HP 60



全國圖鑑No.513 高漢寶可夢 身高：0.6m 體重：11.0kg

火種 10

咬住 20

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Megumi Higuchi
在火山的洞穴裡生活。
頭上的毛髮裡中飽無煙燒焦著，溫度高達300度。

012/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 爆香猿 HP 100



全國圖鑑No.514 火花寶可夢 身高：1.0m 體重：28.0kg

火焰 30

終極衝擊 110
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. 0313
興奮的時候，頭部與尾巴就會發熱並飛出火花。
不知為何最喜歡吃炸的。

013/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 伽勒爾 達摩拂拂 HP 140



全國圖鑑No.555 爆炸寶可夢 身高：1.7m 體重：120.0kg

頭錘 40

凍結高溫 110+
若希望，將這隻寶可夢身上附加的 ∞ 能量全部丟棄。這個情況下，增加60點傷害。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Misa Tezumi
原本已經退化的火靈因情緒而重生。
在所到之處胡亂噴火大鬧一番。

014/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 燃燒蟲 HP 70



全國圖鑑No.636 火焰寶可夢 身高：1.1m 體重：28.8kg

灼熱
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Uta
棲息在火山的山腳下。
會從5隻角噴出火焰，擊退襲來的敵人。

015/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火神蛾 HP 120



全國圖鑑No.637 太陽寶可夢 身高：1.6m 體重：46.0kg

炙燒傷痕 80
若對手的戰鬥寶可夢身上沒有放置傷害指示物，則這個招式失敗。

火焰之翼 110

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. NC Empire
據說地表因火山灰而陷入一片黑暗時，
火神蛾的火焰代替了太陽。

016/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 火箭雀 HP 70



全國圖鑑No.662 火花寶可夢 身高：0.7m 體重：16.0kg

灼燒
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Mitsuhiro Arita
從鳥嘴裡噴出火花擊向獵物。
會把捉到的獵物烤過之後再享用。

017/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 烈箭鷹 HP 140



全國圖鑑No.663 烈火寶可夢 身高：1.2m 體重：24.5kg

特性 灼熱之羽
當這隻寶可夢在戰鬥場上受到對手的寶可夢招式的傷害時，將使用招式的寶可夢灼傷。

音速飛行 120
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$ 速度 $\times 2$

Illus. Kaywoo
喜歡吃長翅和貓小鼯兒。
會對獵物施展猛烈的踢腿，再用銳利的爪子牢牢抓住。

018/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 熾焰咆哮虎 V HP 220



宏偉火焰 90
從自己的牌牌區選擇最多2張心能卡，附於1隻傳戰寶可夢身上。

閃焰驅動者 220
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Kouji Saitou
V規則 寶可夢V戰組時，對手獲得2張獎賞卡。
021/144

高級 熾焰蚣 V HP 210



熱放射 20
若希望，選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。這個情況下，選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

燃燒列車 180

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Eban Graphics
V規則 寶可夢V戰組時，對手獲得2張獎賞卡。
020/144

V進化 熾焰蚣 VMAX HP 320

從熾焰蚣V進化
超極巨大化



超極巨百火焚野 40+
增加這隻寶可夢身上附加的心能卡的數量 $\times 40$ 點傷害。若希望，在造成傷害後，從自己的牌牌區選擇1張心能卡，附於這隻寶可夢身上。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Eban Graphics
VMAX規則 寶可夢VMAX戰組時，對手獲得3張獎賞卡。
021/144

高級 伽勒爾火紅不倒翁 HP 70



全國圖鑑No.554 不倒翁寶可夢 身高：0.7m 體重：40.0kg

撞擊 10
頭錘 20

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Shin Nagasawa
由於居住在積雪深的地域，火靈也因受到冷卻而進化，取而代之的是製造冷氣的西洋。 023/144

1階進化 鯉魚龍 HP 150

從鱗骨化石進化



全國圖鑑No.882 化石寶可夢 身高：2.3m 體重：215.0kg

特性 原始之律
只要這隻寶可夢在戰鬥場上，對手無法從手牌使出寶可夢並完成進化。

頭突 120

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Hitoshi Ariga
超乎尋常的腦力和知力讓牠在古代所向無敵。因為牠是動物，導致牠們自己也滅絕了。 023/144

1階進化 鯉魚海獸 HP 150

從鱗骨化石進化



全國圖鑑No.883 化石寶可夢 身高：2.0m 體重：175.0kg

堅硬面孔 90
在下個對手的回合，這隻寶可夢受到招式的傷害「-60」點。

極寒吐息 130
將對手的戰鬥寶可夢凍眠。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Shin Nagasawa
雖然能透過凍結四周來捕獲獵物，但由於嘴長在頭頂上，所以吃東西不太方便。 024/144

高級 皮卡丘 V HP 190



皮卡球 30
電氣陣 30 \times
造成自己的傳戰寶可夢的數量 $\times 30$ 點傷害。

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Ryota Murayama
V規則 寶可夢V戰組時，對手獲得2張獎賞卡。
025/144

高級 咩利羊 HP 60



全國圖鑑No.428 絨毛寶可夢 身高：0.6m 體重：7.8kg

劈哩啪啦 20

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Iwanozawa
摩擦絨毛就能儲存靜電。儲存的電力越多，尾巴前端的電池就會越亮。 026/144

1階進化 茸茸羊 HP 90

從咩利羊進化



全國圖鑑No.180 絨毛寶可夢 身高：0.8m 體重：13.3kg

劈哩啪啦 40

弱點 $\times 2$ 抵抗力 撤退 $\times 2$

Illus. Iwanozawa Kumiya
因為絨毛的性質發生變化，只需要一點點絨毛就能產生大量的電。有著可以屏蔽電力的光滑皮膚。 027/144

已進化 電龍 HP 150

從雙龍進化



全國圖鑑No.181 體實可夢 身高：1.4m 體重：61.5kg

閃光彈 50
將對手的戰鬥實可夢混亂。

雷電球 130

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Kaidoma
從宇宙中也能看到電龍的燈光。
以前的人們會利用電龍的燈光來和遠處夥伴互相傳遞信號。

028/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 電龍V HP 210



閃光彈 50
將對手的戰鬥實可夢混亂。

傷害電光 120
對手的身上放置有傷害指示物的所有備戰實可夢也各受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Ayato Fuse
V規則
實可夢V狀態時，對手獲得2張牌卡。

029/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 雷公 HP 110



奇幻射擊 120
對手的1隻備戰實可夢也受到120點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Hideo Ishikawa
體內蘊藏著雷電般速度的實可夢。
牠的吼聲就像天雷滾地一般，能震動空氣，搖撼大地。

030/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 落雷獸 HP 60



十萬伏特 50
將這隻實可夢身上附加的能量全部表裏。

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Yumi
會將靜電積蓄在體毛中後放電。
當暴風雨來臨前，會從全身冒出火花。

031/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 落雷獸 HP 60



呼喚 20
從自己的牌庫抽出1張卡。

咬住 20

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Kyoko Umemoto
會將靜電積蓄在體毛中後放電。
當暴風雨來臨前，會從全身冒出火花。

032/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

已進化 雷電獸 HP 110

從落雷獸進化



狡兔三窟 30
若希望，將這隻實可夢與備戰實可夢互換。

閃光衝擊 150
自己的1隻備戰實可夢也受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點·抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. nagino
會用電流刺激肌肉，因此能迅速行動。
電流也能讓肌肉放鬆並快速治癒酸痛。

033/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

已進化 雷電獸 HP 120

從落雷獸進化



特性 急速
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。從自己的牌庫抽出3張卡。

雷電球 100

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. SATOSHI NAKAI
會用電流刺激肌肉，因此能迅速行動。
電流也能讓肌肉放鬆並快速治癒酸痛。

034/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高麗 電電蟲 HP 40



蟲咬 20

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Sumiyoshi Kazuki
會附在實可夢的身上吸收靜電。
自身並沒有製造電的能力。

035/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

已進化 電蜘蛛 HP 90

從雷電獸進化



麻痺針 20
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥實可夢麻痺。

追打衝擊 20×
造成對手的戰鬥實可夢身上放置的傷害指示物的數量×20點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 炎 毒 冰

Illus. Shigenori Negishi
發射腹部帶電的毛來攻擊。
要是被牠的毛刺中，就會全身麻痺三天三夜。

036/144

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

捷克羅姆 HP 130



全國圖鑑No.644 異次元寶可夢 身高：2.9m 體重：345.0kg

劈開 30

狂野衝擊 130
這隻寶可夢也受到60點傷害。將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$

Illus. Kotochi
037/144

當尾巴的內部像馬達那樣旋轉起來，就能製造出好幾道閃電，擊倒周圍的一切。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鐵農炮蟲V HP 210



全國圖鑑No.785 土地神寶可夢 身高：1.8m 體重：20.5kg

麻痺伏特 50
在下個對手的回合，對手無法從手牌使出物品卡。

超電磁砲 190
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷 $\times 2$

Illus. Ayaka Yoshida
038/144

V規則
獲得V狀態時，對手獲得2張牌卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

卡璞·鳴鳴 HP 110



吸引
從自己的牌庫抽出2張卡。

雷電球 110

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. Hasuno
039/144

擁有旺盛的好奇心，是美奧美樂的守護神。會呼喚雷雲，把寶藏存在體內。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

捷拉奧拉 HP 100



全國圖鑑No.807 奔雷寶可夢 身高：1.5m 體重：44.5kg

鬥志雷霆 30+
若對手的戰鬥寶可夢為「寶可夢V-GX」，則增加80點傷害。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. so-taro
040/144

以媲美閃電的速度奔跑，用能釋放高壓電的爪子將敵人斬得粉碎。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

毒電嬰 HP 70



巴掌 10

劈哩啪啦 20

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. Akira Komayama
041/144

會從皮膚把體內的毒液分泌出來。一旦觸摸牠就會感到麻痺的。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

顫弦蠨蛛 HP 120

從毒電嬰進化



全國圖鑑No.849 風暴寶可夢 身高：1.6m 體重：40.0kg

風險愛好者
擲1次硬幣若為正面，則將對手的牌庫上方5張卡丟棄。若為反面，則將自己的牌庫上方5張卡丟棄。

電流攻擊 160
這隻寶可夢也受到30點傷害。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. Shin Nagasawa
042/144

牠能夠製造出15000伏特的電流。任何對手都不放在眼裡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

啪嚓海膽 HP 80



全國圖鑑No.871 海濱寶可夢 身高：0.3m 體重：7.0kg

雙重抽出
從自己的牌庫抽出2張卡。

麻麻刺刺 50
擲1次硬幣若為正面，則將對手的戰鬥寶可夢麻痺。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. Shin Nagasawa
043/144

能從刺的尖端放電。會用銳利的牙齒刮取附在岩石上的海藻來吃。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

啪嚓海膽 HP 80



全國圖鑑No.871 海濱寶可夢 身高：0.3m 體重：7.0kg

團團旋轉
對手的所有寶可夢各受到10點傷害。[在備戰區不計算點數/抵抗力。]

啄 30

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. Kouki Saitou
044/144

能從刺的尖端放電。會用銳利的牙齒刮取附在岩石上的海藻來吃。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

雷烏龍 HP 160

從啪嚓海膽進化



全國圖鑑No.880 化石寶可夢 身高：1.8m 體重：190.0kg

衝天電流 30
在下個自己的回合，這隻寶可夢「衝天電流」的傷害「+90」點。

終極衝擊 200
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

研點 $\times 2$ 抵抗力 敏捷

Illus. Miao Tsutsumi
045/144

在遠古時代會憑藉自己強大的下半身而所向無敵。但因吃光了賴以為生的植物而滅絕了。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 雷鳥海獸 HP 130 ⚡

從稀有化石進化



全國圖鑑No.881 化石寶可夢 身高：2.3m 體重：150.0kg

特性 凍僵旋渦
只要這隻寶可夢在場上，每次對手從手牌將能量附加於寶可夢身上，在那隻寶可夢身上放置2個傷害指示物。

電球 70

抓 20

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Mitsuhiro Ariga
kcf F 0 046/144 C
牠凍成冰的上半身在顛抖時可以產生電能。非常不擅長走路。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 地鼠 HP 50 ⚡



全國圖鑑No.050 鼴鼠寶可夢 身高：0.2m 體重：0.8kg

抓 20

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Mitsuhiro Ishikawa
kcf F 0 047/144 C
地鼠經過之後的土壤會變到適當的翻動，成為適合耕種的田地。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 三地鼠 HP 90 ⚡

從地鼠進化



全國圖鑑No.051 鼴鼠寶可夢 身高：0.7m 體重：33.3kg

挖洞 30
將1次硬幣若為正面，則在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。

泥巴炸彈 70

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Yukiko Baba
kcf F 0 048/144 C
擅長團隊合作的三地鼠地鼠。有時會挖掘到100公尺深的地底，甚至引發地震。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 烏波 HP 70 ⚡



全國圖鑑No.194 水魚寶可夢 身高：0.4m 體重：8.5kg

泥巴射擊 10

敲擊 20

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Mina Nakai
kcf F 0 049/144 C
在冰冷的水中生活，當周遭的天氣變涼時，也會來到陸地上覓食。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 沼王 HP 120 ⚡

從波波進化



全國圖鑑No.195 水魚寶可夢 身高：1.4m 體重：75.0kg

敲擊 30

浮躁衝擊 180
看自己剩餘獎賞卡的張數為6張・4張・2張，則這個招式失敗。

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. otumami
kcf F 0 050/144 C
就算腦袋頂上船帆或浮網的岩石，也完全不會去在意，悠然自在地游泳的悠閒寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 壺壺 HP 70 ⚡



全國圖鑑No.213 殼殼寶可夢 身高：0.6m 體重：20.5kg

榨山 50
撥硬幣直到出現反面，將對手的牌庫上方與正面出現的次數相同數量的卡丟棄。

落石 50

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Mizuo
kcf F 0 051/144 C
甲殼裡儲存著樹膠。為了避免受到襲擊，會一點不動地躲在岩石下面。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 幼基拉斯 HP 70 ⚡



全國圖鑑No.246 岩石寶可夢 身高：0.6m 體重：72.0kg

沙沫 10

突刺 20

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Sonosuke Sakuma
kcf F 0 052/144 C
誕生於地底深處。把周圍的泥土都吃光後，就會出現在地面上地成蟻。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 沙基拉斯 HP 80 ⚡

從幼基拉斯進化



全國圖鑑No.247 岩石寶可夢 身高：1.2m 體重：152.0kg

沙沫 20

火箭進化 40
從自己的牌庫選擇1張從這隻寶可夢進化而來的卡，放置於這隻寶可夢身上完成進化。然後重洗牌庫。

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Sekio
kcf F 0 053/144 C
被外殼覆蓋，但能自由在地底來跑去。兼具硬度與速度，因此破壞力超群。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 班基拉斯 HP 180 ⚡

從沙基拉斯進化



全國圖鑑No.248 岩石寶可夢 身高：2.0m 體重：202.0kg

岩盤崩裂 120
將場上的競技場卡丟棄。

山岳橫掃 250
將自己的牌庫上方5張卡丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 震盪 *

Illus. Agimiso
kcf F 0 054/144 C
擁有無論遭受任何攻擊都能毫髮無傷的身軀，因此會不斷向對手挑戰。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大顎蟻 HP 60

全國圖鑑No.328 蟻類寶可夢 身高：0.7m 體重：15.0kg

大地鼓動 10+

若場上有競技場卡，則增加10點傷害。

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. Aneko Ito
055/144 C

他在沙漠中建造的巢穴造型就像是研鉢一樣。一旦掉進去就再也逃不出來了。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 超音波幼蟲 HP 80

從大顎蟻進化

全國圖鑑No.329 昆蟲寶可夢 身高：1.1m 體重：15.3kg

沙之脈衝 20

對手的所有備戰寶可夢也各受到10點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. Sumiyoshi Kizuki
056/144 C

2片翅膀高速振動產生的超音波會引起劇烈的頭痛。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 沙漠蜻蜓 HP 150

從超音波幼蟲進化

全國圖鑑No.330 神獸寶可夢 身高：2.0m 體重：82.0kg

特性 沙之迷宮

只要這位寶可夢在戰鬥場上，對手的戰鬥寶可夢無法撤退。

沙漠噴湧 130

將場上對手的競技場卡丟棄。有雲霧的情況下，在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到招式的傷害與效果的影響。

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. Ahoetchu
057/144 U

因為總是位於自己引發的沙暴中心，所以是極少現身於人前的寶可夢。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 太陽岩 HP 90

全國圖鑑No.338 岩石寶可夢 身高：1.2m 體重：154.0kg

特性 抵抗遮蔽

若自己的場上有「月石」，則對手的所有寶可夢的抵抗力全部消除。

落石 30

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. Miki Tanaka
059/144 U

當牠旋轉自己的身體時，會發出太陽般的光芒，讓敵人的眼睛暫時失明。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 雷吉洛克 HP 130

全國圖鑑No.377 岩石寶可夢 身高：1.7m 體重：230.0kg

巨岩墜落 40

這個招式的傷害不計算抵抗力。

百萬噸墜落 130

這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. nagimiso
059/144 U

最近的研究發現，構成牠身體的鑽石都是從不同的土地裡挖掘出來的。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 利歐路 HP 70

全國圖鑑No.447 鼠類寶可夢 身高：0.7m 體重：20.2kg

全力拳 30

擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. ryoma@stusie
060/144 C

精力充沛，可以奔跑一整夜。由於牠十分活潑，帶牠散步的人非常辛苦。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 路卡利歐V HP 210

波導彈 40

對手的1隻備戰寶可夢也受到20點傷害。[在備戰區不計算弱點・抵抗力。]

擊潰粉碎 180

在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「擊潰粉碎」。

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. AKIRA EGAWA
061/144 U

V規則

寶可夢V戰組時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 沙河馬 HP 100

全國圖鑑No.449 馬類寶可夢 身高：0.8m 體重：49.5kg

撞擊 70

双重踩踏 70+

擲2次硬幣，增加正面出現的次數×30點傷害。

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. Shin Nagasawa
062/144 C

風吹嘴巴移動，連同沙子把對手一整個吞下去。會從鼻孔把沙子噴出來。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 河馬獸 HP 150

從沙河馬進化

全國圖鑑No.450 龍類寶可夢 身高：2.0m 體重：300.0kg

三重粉碎 80x

擲3次硬幣，造成正面出現的次數×80點傷害。

大地粉碎 150

弱點 x2 抵抗力 飛躍

Illus. KEIICHIRO ITO
063/144 U

偶爾會有石子卡在身體的孔洞裡。因為石居獸會幫忙把石子拿出來，所以會用心地保護牠們。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

超甲狂犀 V HP 230



全國圖鑑No.660 挖洞寶可夢 身高：1.0m 體重：42.4kg

直衝鑽 80
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

重岩加農炮 210
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「重岩加農炮」。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Etsu Yoshinob
R21 F 0 064/144

力量不亞於挖掘機，連堅硬的岩盤也能挖掘。
在地下建造工程也十分活躍。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

掘地兔 HP 130

1階進化 從掘地兔進化



全國圖鑑No.660 挖洞寶可夢 身高：1.0m 體重：42.4kg

頭突 90

大地粉碎 140

弱點 x2 抵抗力

Illus. O313
R21 F 0 065/144

力量不亞於挖掘機，連堅硬的岩盤也能挖掘。
在地下建造工程也十分活躍。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基格爾德 HP 140



全國圖鑑No.718 水洩寶可夢 身高：5.0m 體重：305.0kg

咬住 30

力量爆破 130
選擇1個這隻寶可夢身上附加的專屬能量，將其丟棄。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Shin Nagasawa
R21 F 0 066/144

細龜聚集了50%的樣子，
會毫不留情地把敵對者全部消滅。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基格爾德 HP 150



全國圖鑑No.718 水洩寶可夢 身高：4.5m 體重：610.0kg

光束 30

核心復仇者 80+
若自己剩餘獎賞卡的張數，比對手剩餘獎賞卡的張數多，則增加80點傷害。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Ryota Fusa
R21 F 0 067/144

基格爾德最完美的樣子，
會從胸前的口中發射出能摧毀一切的強大能量。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

岩狗狗 HP 70



全國圖鑑No.744 小狗寶可夢 身高：0.5m 體重：9.2kg

撞擊 10

後踢 20

弱點 x2 抵抗力

Illus. Eri Yamaki
R21 F 0 068/144

非常容易親近，總是適合推薦給新手訓練家的寶可夢。
母身一旦成長，脾氣就會變得粗暴。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

岩狗狗 HP 70



全國圖鑑No.744 小狗寶可夢 身高：0.5m 體重：9.2kg

呼喚
從自己的牌庫抽出1張卡。

咬住 20

弱點 x2 抵抗力

Illus. Naoya Kitano
R21 F 0 069/144

非常容易親近，總是適合推薦給新手訓練家的寶可夢。
可是一旦成長，脾氣就會變得粗暴。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鬃岩狼人 HP 120

1階進化 從岩狗進化



全國圖鑑No.745 狼寶可夢 身高：1.1m 體重：29.0kg

落石 40

尖銳鬃 70

弱點 x2 抵抗力

Illus. Anesaki Dynamic
R21 F 0 070/144

會毫不猶豫地忽視自己不喜歡的命令。
只要能解決對手，就算自己受傷也完全不介意。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

鬃岩狼人 HP 120

1階進化 從岩狗進化



全國圖鑑No.745 狼寶可夢 身高：0.8m 體重：25.0kg

落石 30

猛擊在地 150
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「猛擊在地」。

弱點 x2 抵抗力

Illus. Ryota Fusa
R21 F 0 071/144

與毛裡的岩石像刀子一樣鋒利。
對獵物窮追不捨，等獵物筋疲力盡時再給予致命一擊。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

投擲猴 HP 110



全國圖鑑No.766 配合寶可夢 身高：2.0m 體重：80.8kg

呼朋引伴
從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

岩石投擲 70
這個招式的傷害不計算抵抗力。

弱點 x2 抵抗力

Illus. TOSHII NAKAI
R21 F 0 072/144

聽從老大的指揮互相幫助，
透過完美的團隊合作來尋找最愛的樹果。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨炭山V HP 220



灼燒 90
 將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

岩石粉碎 180

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus. Shon Graphics
 寶可夢V 龍組時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 巨炭山VMAX HP 330

從巨炭山V進化
超極巨化



噴火彈 40+
 將自己的牌庫上方1張卡丟棄。若那張卡為能量卡，則增加90點傷害。然後，將丟棄的能量卡附於這隻寶可夢身上。

超極巨岩懸石壁 240

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus. Shon Graphics
 VMAX規則
 寶可夢VMAX龍組時，對手獲得3張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 八爪武師V HP 210



五花大綁 20
 在下個對手的回合，受到這個招式的基礎傷害可夢，無法使用招式。

月面水爆 120+
 對1次硬幣若為正面，則增加100點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus. PLANETA Igarashi
 V規則
 寶可夢V龍組時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 藏瑪然特 HP 110



全國圖鑑No.889 皇家寶可夢 身高：2.9m 體重：785.0kg

金屬武器 30
 從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於這隻寶可夢身上。

奇幻之盾 180
 在下個對手的回合，這隻寶可夢不會受到「寶可夢VMAX」招式的傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退

Illus. sky CG Works
 能夠反彈一切的攻擊，因此被稱為格鬥王之盾。受到人們的畏懼與崇拜。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 佛烈托斯 HP 120

從佛烈托斯進化



全國圖鑑No.205 炎系寶可夢 身高：1.2m 體重：125.8kg

猛撞 120
 這隻寶可夢也會受到30點傷害。

同歸轟炸
 將雙方的戰鬥寶可夢氣絕。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退

Illus. Atsuko Nishida
 本職在鋼鐵外殼的裡面。雖然總是愛睡午時，但總是快無法看清裡面的樣子。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大鋼蛇V HP 250



激怒之錘 30+
 增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

鐵之衝撞 210
 這隻寶可夢也會受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退

Illus. Satoshi Shirai
 V規則
 寶可夢V龍組時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨鉗螳螂V HP 210



撕下 30
 選擇對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」卡與「特殊能量」卡各1張，將其丟棄。

利爪揮砍 140

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退

Illus. Shin Sagisawa
 V規則
 寶可夢V龍組時，對手獲得2張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 巨鉗螳螂VMAX HP 320

從巨鉗螳螂V進化
超極巨化



堅硬之剪 90
 在下個對手的回合，這隻寶可夢會受到招式的傷害[-30]點。

極巨鋼鐵 190

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退

Illus. Shon Graphics
 VMAX規則
 寶可夢VMAX龍組時，對手獲得3張獎賞卡。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 盔甲鳥 HP 120



全國圖鑑No.227 鋼系鳥寶可夢 身高：1.7m 體重：30.5kg

金屬武裝 10+
 若這隻寶可夢身上附有「寶可夢道具」，則增加40點傷害。

利刃之風 80

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退

Illus. NC Empire
 每次成長都會脫落的羽毛又薄又銳利。古老的戰士將之當作刀來使用。

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 可可多拉 **HP 70**



全國圖鑑No.304 鐵結實可夢 身高：0.4m 體重：60.0kg

★ **衝撞** 10

👁️★ **頭錘** 20

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Naoyo Kimura
 082/144 **C** 跟用用身體全力撞擊，就連大卡車也能一次撞爛。會大口將被撞壞的大卡車吃掉。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 可可多拉 **HP 100**

從可可多拉進化



全國圖鑑No.305 鐵結實可夢 身高：0.9m 體重：120.0kg

★★ **擊飛** 30+

擲1次硬幣若為正面，則增加30點傷害。

👁️★ **撞倒** 50

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Mizue
 083/144 **C** 在埋藏著鐵結石的山上奔跑，會把那些結實地鐵結石的人帶門。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 波士可多拉 **HP 160**

從可可多拉進化



全國圖鑑No.306 鐵結實可夢 身高：2.1m 體重：360.0kg

特性 **結實**
 這隻寶可夢的HP是全滿的狀態下，這隻寶可夢受到招式的傷害而觸發時，這隻寶可夢不會暈倒，而是以剩餘HP為「10」的狀態留在場上。

👁️★★★ **億萬噸重壓** 160

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Hasuno
 084/144 **C** 牠會不斷區土填、堆上樹幹，把自己的地盤打掃得亮亮。
 如果因土石流或山林火災導致山變得荒蕪，牠就會不斷區土填、堆上樹幹，把自己的地盤打掃得亮亮。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鐵啞鈴 **HP 70**



全國圖鑑No.374 鐵啞鈴可夢 身高：0.6m 體重：55.2kg

👁️ **呼朋引伴**
 從自己的牌庫選擇最多2張基礎寶可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

👁️★ **衝撞** 20

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Aya Kusaba
 065/144 **C** 細細的全部磁鐵會使用磁力和夥伴之間進行交流。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 金屬怪 **HP 100**

從鐵啞鈴進化



全國圖鑑No.375 鐵啞鈴可夢 身高：1.2m 體重：202.5kg

👁️★ **金屬爪** 30

👁️★★ **磁力爆破** 60

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Kazuma Koda
 086/144 **C** 2隻鐵啞鈴結合起來，精神力也會變為2倍。但是智商並沒有發生改變。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 巨金怪 **HP 170**

從金屬怪進化



全國圖鑑No.376 鐵啞鈴可夢 身高：1.6m 體重：550.0kg

特性 **飄浮磁場**
 只要這隻寶可夢在場上，自己的所有寶可夢繼續所需的能量全部消除。

👁️★★ **足震** 100

在下個對手的回合，受到這個招式的進化寶可夢無法使用招式。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Kawayago
 087/144 **U** 用4隻爪子和龐大的身體牢牢地咬住獵物後，用牠的牙齒嚼食。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 基拉祈 **HP 70**



全國圖鑑No.385 祈願寶可夢 身高：1.0.3m 體重：11kg

特性 **夢之預言**
 若這隻寶可夢在戰鬥場上，則在自己的回合時，可使用1次。查看自己的牌庫上方2張卡，選擇其中1張，加入手牌，將剩餘卡放回牌庫上方。

👁️👁️👁️ **奇幻之星**
 從自己的牌庫選擇最多7張基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。並且重洗牌庫。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Sanosuke Sakuma
 088/144 **C** 每1000年讓牠聽一次神歌的歌聲，就能讓牠維持了美的清醒。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 路卡利歐 **HP 130**

從基拉祈進化



全國圖鑑No.448 祈願寶可夢 身高：1.2m 體重：54.0kg

👁️ **拍殺抽出** 40
 從自己的牌庫抽出1張卡。

👁️👁️★ **關節衝擊** 160
 在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用招式。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Kodomo
 089/144 **U** 操作一種被稱為波導的力量來進行狩獵。這種力量就連巨大的岩石也能擊得粉碎。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 帝牙盧卡 **HP 130**



全國圖鑑No.483 祈願寶可夢 身高：5.4m 體重：683.0kg

★ **倒流**
 從自己的棄牌區選擇最多2張基本能量卡，附於自己的1隻寶可夢身上。

👁️👁️★ **破壞閃光** 130
 選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 **×2** 抵抗力 **-30** 畏避 **★**

Illus. Shin Nagasawa
 090/144 **U** 擁有換時間的力量。在神奧地區被稱為神，並在神話中登場。
 ©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 騎士蝸牛 **HP 120**

從齒輪蟲進化



全國圖鑑No.589 騎兵寶可夢 身高：1.0m 體重：33.0kg

連斬 10+
擲3次硬幣。若出現1次正面，則增加20點傷害。若出現2次正面，則增加70點傷害。若全部為正面，則增加140點傷害。

硬殼攻擊 60

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. Anezaki Dynamic
K&B F 091/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

搗走小噴輪的殼，將自己全副武裝。
在伽勒爾地區，騎士蝸牛非常受到人們喜愛。

基礎 齒輪兒 **HP 60**



全國圖鑑No.599 齒輪寶可夢 身高：0.3m 體重：21.0kg

援軍
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. Kouki Saitou
K&B F 092/144 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2個身體比寶可夢還要接近。
要是換成別的齒輪兒，就沒有辦法好好咬合。

1階進化 齒輪組 **HP 90**

從齒輪兒進化



全國圖鑑No.600 齒輪寶可夢 身高：0.6m 體重：51.0kg

援軍
從自己的牌庫選擇1張寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

迴轉攻擊 60

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. NC Empire
K&B F 093/144 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

如果認真起來，大齒輪外緣的齒輪會和小齒輪完全咬合。
此種轉速將會大幅提升。

2階進化 齒輪怪 **HP 150**

從齒輪組進化



全國圖鑑No.601 齒輪寶可夢 身高：0.6m 體重：81.0kg

光束 60

井井有條 200
若自己的備戰區沒有「齒輪兒」「齒輪組」，則這個招式失敗。

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. Naoki Saito
K&B F 094/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

會從尖刺的前端發出強力電擊。
紅色核心裡藏著非常多的能量。

基礎 伽勒爾泥巴魚 **HP 120**



全國圖鑑No.618 泥巴寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

特性 反擊
這隻寶可夢在戰鬥場受到對手的寶可夢招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置3個傷害指示物。

夾封 90
在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. Akira Komayama
K&B F 095/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

總是富含鐵質的泥巴魚，
因此獲得了結實堅固的鋼鐵身體。

基礎 伽勒爾泥巴魚V **HP 200**



全國圖鑑No.618 泥巴寶可夢 身高：0.7m 體重：20.5kg

特性 金屬皮膚
這隻寶可夢的最大HP。隨這隻寶可夢身上附加的V能量每1個增加[20]。

陷阱咬 60
在下個對手的回合，當這隻寶可夢受到招式的傷害時，在使用招式的寶可夢身上放置12個傷害指示物。

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. PLANETA Tsui
K&B F 096/144 RR
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V規則
寶可夢V能量時，對手獲得2張寶可夢卡。

基礎 瑪機雅娜 **HP 90**



全國圖鑑No.801 人猿寶可夢 身高：1.0m 體重：80.5kg

超越之洞
將自己的手牌全部放回牌庫並重洗。然後，從牌庫抽出6張卡。

機關加農炮 10+
增加對手的備戰區寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. AKIRA EGAWA
K&B F 097/144 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

500多年前被製造出的人造寶可夢。
可理解人類的語言，但本身無法說話。

基礎 美錄坦 **HP 70**



全國圖鑑No.808 鐵質寶可夢 身高：0.2m 體重：8.0kg

頭錘 70

光束 20

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. HYOGOONOSUKE
K&B F 098/144 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

會溶解金屬然後吃掉。
透過讓液體金屬在體內循環來製造能量。

1階進化 美錄梅塔 **HP 150**

從美錄坦進化



全國圖鑑No.809 鐵質寶可夢 身高：2.5m 體重：800.0kg

能量連結 30
從自己的棄牌區選擇1張能量卡，附於這隻寶可夢身上。

重磅衝擊 130

弱點 x2 抵抗力 -30 飛躍

Illus. NC Empire
K&B F 099/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

壽命快到盡頭的時候，身體就會自動解離。
到最後細小的碎片會復活為美錄坦。

高級 銅象 HP 100



全國圖鑑No.878 銅刺實可夢 身高：1.2m 體重：100.0kg

怪力 60

弱點 炎 x2 抵抗力 草 -30 敏捷 毒 毒

Illus. Akira Komeyama
K&A 100/144 C
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大王銅象 HP 190

從銅象進化



全國圖鑑No.879 象刺實可夢 身高：3.0m 體重：650.0kg

特性 抗菌皮膚
這隻實可夢不會陷入特殊狀態。

復仇踩踏 120+

若自己的備戰實可夢身上放置有傷害指示物，則增加120點傷害。

弱點 炎 x2 抵抗力 草 -30 敏捷 毒 毒

Illus. Kouki Saitou
K&A 101/144 B
在很久以前於其他地區過家，令僕從一度和人類一起工作。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 鋁鋼龍 V HP 220



全國圖鑑No.879 象刺實可夢 身高：3.0m 體重：650.0kg

特性 堅硬膜
這隻實可夢受到招式的傷害[-30]點。

機槍猛擊 10+

增加這隻實可夢身上附加的能量數量的數量×40點傷害。

弱點 炎 x2 抵抗力 草 -30 敏捷 毒 毒

Illus. sky CG Works
K&A 102/144 B
實可夢 V 氣絕時，對手獲得2張獎賞卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 肯泰羅 HP 110



全國圖鑑No.128 犀牛實可夢 身高：1.4m 體重：88.4kg

角撞 60

弱點 炎 x2 抵抗力 草 毒

Illus. Anesaki Dynamic
K&A 103/144 C
會組成群體來生活。群體中角最粗、最長，且個體最多的就是老大。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 尾立 HP 60



全國圖鑑No.161 兔刺實可夢 身高：1.08m 體重：6.0kg

呼朋引伴

從自己的牌庫選擇1張基礎實可夢卡，放置於備戰區。並且重洗牌庫。

弱點 炎 x2 抵抗力 草 毒

Illus. Mina Nekoi
K&A 104/144 C
睡覺的時候會轉圈流淚，好像到危險會叫聲夥伴。如果該群走散後會害怕得睡不著覺。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 大尾立 HP 110

從尾立進化



全國圖鑑No.162 長刺實可夢 身高：1.8m 體重：32.5kg

好心情

從自己的牌庫抽出3張卡。

長尾擊碎 90

擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 炎 x2 抵抗力 草 毒

Illus. rensuyg K&A 105/144 C
就算受到敵人的襲擊，也能一溜煙鑽進細小的縫隙裡逃走。手腳連短都十分靈活。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 熊寶寶 HP 70



全國圖鑑No.216 小熊實可夢 身高：0.6m 體重：89kg

圓瞳

在下個對手的回合，受到這個招式的寶可夢無法撤退。

豎爪 20

弱點 炎 x2 抵抗力 草 毒

Illus. Yukiko Babo
K&A 106/144 C
不停舔著讓人感到癢的手掌。熊寶寶的蜜糖是由水果和大針蜂採集的花粉混合糖漿製成的。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 圈圈熊 HP 140

從熊寶寶進化



全國圖鑑No.249 大熊實可夢 身高：1.8m 體重：125.8kg

臂錘 70

將對手的牌庫上方1張卡丟棄。

利爪劈擊 120

弱點 炎 x2 抵抗力 草 毒

Illus. Uta
K&A 107/144 C
據說森林裡到處都是圓圈熊用來收集食物的大樹和小洞。每天都為了收集食物在森林裡走動。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 洛奇亞 HP 130



全國圖鑑No.249 海王實可夢 身高：5.2m 體重：216.5kg

起風 30

能量閉環 120

選擇1個這隻實可夢身上附加的能量，放回手牌。

弱點 炎 x2 抵抗力 草 -30 敏捷 毒 毒

Illus. Masuno
K&A 108/144 B
有名只要輕輕揮動翅膀就能吹走房屋的破壞力，因此躲在不為人知的海底生活。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 向尾喵 HP 60 ★

全國圖鑑No.300 小鎮寶可夢 身高：0.6m 體重：11.0kg

★ **抽上**
從自己的牌庫選擇1張能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

★★ **喵喵踢** 20

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Soya Tsuruta
會追著自己尾巴到處跑的寶可夢。野生的向尾喵生存在森林中的樹洞裡。有著可愛臉蛋的牠是很受歡迎的寵物。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 優雅貓 HP 100 ★

從向尾喵進化

全國圖鑑No.301 湖濱寶可夢 身高：1.1m 體重：32.6kg

★ **媚惑之尾**
選擇1隻對手的備戰寶可夢，與戰鬥寶可夢互換。然後，將新上場的寶可夢混亂。

★★★ **月亮衝擊** 90

弱點 x2 抵抗力 覺醒

Illus. Fika Matsuno
過著悠閒生活的寶可夢。即使有其他寶可夢靠近自己睡覺的地方也絕不會去爭吵。而會快樂地地方睡覺。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 青綿鳥 HP 50 ★

全國圖鑑No.333 鎮鳥寶可夢 身高：0.4m 體重：1.2kg

★ **啄** 20

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. GJ13
愛乾淨的寶可夢。一看到髒東西就會用棉花般的翅膀努力擦拭。如果翅膀髒了就會到河裡洗乾淨。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 七夕青鳥 HP 110 ★

從青綿鳥進化

全國圖鑑No.334 吟唱寶可夢 身高：1.1m 體重：20.6kg

特性 奇跡守護
這隻寶可夢不會受到對手的「寶可夢V-GX」招式的傷害。

★★ **高速飛行** 60

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. Taira Akitsu
會用優美高音歌唱的寶可夢。能用費力的翅膀，靠上升氣流之力飛向天空。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 暴飛龍V HP 220 ★

全國圖鑑No.335 惡作劇寶可夢 身高：1.1m 體重：20.6kg

★★★ **橫斷飛行**
對手的所有寶可夢各受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點/抵抗力]

★★★★ **重磅風暴** 160

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. Saki Hayashiro
V規則
寶可夢V風暴時，對手獲得2張弱點卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 暴飛龍VMAX HP 320 ★

從暴飛龍V進化

全國圖鑑No.335 惡作劇寶可夢 身高：1.1m 體重：20.6kg

★ **雙音波**
對手的2隻寶可夢各受到40點傷害。[在備戰區不計算弱點/抵抗力]

★★★★★ **極巨之翼** 240
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「極巨之翼」。

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. Shou Genhira
VMAX規則
寶可夢VMAX風暴時，對手獲得3張弱點卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

高級 姆克兒 HP 50 ★

全國圖鑑No.396 夜鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：2.0kg

特性 天空雜耍
在這個回合，若從自己的手牌使出了「養鳥人」，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

★★ **銳利目光**
從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. Naoyo Kimura
為了獵捕鳥寶可夢，以龐大的群體在山野間飛來跑去。叫聲非常吵鬧。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 姆克鳥 HP 80 ★

從姆克兒進化

全國圖鑑No.397 夜鳥寶可夢 身高：0.6m 體重：15.5kg

★ **伏擊** 20
擲1枚硬幣若為正面，則增加20點傷害。

★★ **翅膀攻擊** 40

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. chibi
棲息在森林和草原。如果遇上同類的鳥群，就會開始爭奪地盤。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

2階進化 姆克鷹 HP 150 ★

從姆克鳥進化

全國圖鑑No.398 夜鳥寶可夢 身高：1.2m 體重：24.9kg

★ **颶風攪拌** 70
選擇自己的場上寶可夢身上附加的任意數量的能量，以任意方式改附於自己的寶可夢身上。

★★★ **勇鳥猛攻** 170
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 x2 抵抗力 -30 覺醒

Illus. AKIRA EGAWA
變成姆克鷹後，就會脫離群體獨自生活。擁有強韌的翅膀。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 聒噪鳥 HP 70 ★

全國圖鑑No. 441 音符寶可夢 身高：0.5m 體重：1.9kg

★ 小使者
從自己的牌庫選擇最多2張基本能量卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

★ 啄 20

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. 0313
K&A F 118/144 C
當夥伴們聚集在同一個地方時，大家就會學會同樣的詞語。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 波克基斯 V HP 200 ★

全國圖鑑No. 241 音符寶可夢 身高：0.5m 體重：1.9kg

★ 純白之風 20+
若對手的戰鬥寶可夢為進化寶可夢，則增加70點傷害。

★★★ 高速之翼 130

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. PLANETA Mochizuki
K&A F 119/144 RR
V規則
與可夢V風臨時，對手獲得2張牌卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

V進化 波克基斯 VMAX HP 310 ★

從波克基斯V進化
極巨化

全國圖鑑No. 241 音符寶可夢 身高：0.5m 體重：1.9kg

★★ 極巨滑翔 120
若希望，從自己的牌庫任意選擇最多2張卡加入手牌。並且重洗牌庫。

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. 3Bom Graphics
K&A F 120/144 RRR
VMAX規則
寶可夢VMAX風臨時，對手獲得3張牌卡。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鴨寶寶 HP 50 ★

全國圖鑑No. 580 水鳥寶可夢 身高：0.5m 體重：5.5kg

★ 羽擊 20

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. Midori Harada
K&A F 121/144 C
比起飛行更擅長游泳。
一潛入水中就會開心地吃起最要的水苔。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 舞天鵝 HP 110 ★

從寶可夢進化

全國圖鑑No. 581 白鳥寶可夢 身高：1.3m 體重：24.2kg

特性 天空雜耍
在這個回合，若從自己的手牌使出了「義鳥人」，則這隻寶可夢使用招式所需的能量全部消除。

★★★ 羽毛斬 70+

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. Taira Akitsu
K&A F 122/144 U
舞天鵝們會隨著黎明起舞。
在正中間跳舞的就是群體的首領。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 掘掘兔 HP 40 ★

全國圖鑑No. 659 挖洞寶可夢 身高：0.4m 體重：5.0kg

★★ 瘋狂派對 20x
造成自己的棄牌區的，持有「瘋狂派對」招式的寶可夢的數量×20點傷害。

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. Tomokazu Kuniya
K&A F 123/144 C
擅長用耳朵挖洞。
只需一個晚上就能挖到深至地下10公尺的巢穴。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小箭雀 HP 60 ★

全國圖鑑No. 661 知更鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：1.7kg

★ 撞擊 20

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. Midori Harada
K&A F 124/144 C
和人很親近，所以是屬於訓練師的寶可夢。
但一旦進入戰鬥，就會變得非常兇猛。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 小篤兒 HP 60 ★

全國圖鑑No. 728 啄木鳥寶可夢 身高：0.3m 體重：1.2kg

★ 啄 10

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. Yukiko Baba
K&A F 125/144 C
以每秒16下連擊在樹幹上啄出洞來。
啄開的洞穴用作收藏食物的倉庫和巢穴。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 喇叭啄鳥 HP 80 ★

從小篤兒進化

全國圖鑑No. 732 喇叭鳥寶可夢 身高：0.6m 體重：14.8kg

特性 突擊喇叭
在自己的回合，當從手牌使出這張卡並完成進化時，可使用1次。查看自己的牌庫上方3張卡，選擇其中任意數量的基本能量卡，以任意方式附於自己的寶可夢身上。將剩餘卡放回牌庫並重洗。

★★★ 啄鑽 50

弱點 ⚡ x2 抵抗力 ⚡ -30 震盪 ★

Illus. Yusaku Kozumi
K&A F 126/144 C
把吃掉的樹果的種子儲藏在鳥嘴裡。
遇到敵人或獵物時，就一口氣發射出去。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

已進化 銃嘴大鳥 HP 150 ★

從喇叭喙鳥進化



全國圖鑑No.733 銃嘴實可夢 身高：1.1m 體重：26.0kg

★★ 能量切割 60
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

★★★ 閉環加農炮 160
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，放回手牌。

弱點 ⚡×2 抵抗力 -30 康復 ★

Illus. Sakio
KCF 127/144 U
讓鳥嘴發熱來戰鬥。那溫度足足超過100度，只要被啄到就會嚴重受傷。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 貪心栗鼠 HP 70 ★



全國圖鑑No.819 貪吃實可夢 身高：0.3m 體重：2.5kg

★ 胡思亂撞 40
擲1次硬幣若為反面，則這個招式失敗。

弱點 ⚡×2 抵抗力 康復 ★

Illus. Akira Komayama
KCF 128/144 C
在牠的周圍處可見。如果不住兩邊的樹叢堆滿橡果，就會感到不安。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

1階進化 臧飽栗鼠 HP 120 ★

從貪心栗鼠進化



全國圖鑑No.820 貪吃實可夢 身高：0.6m 體重：6.0kg

★ 削落 20
在造成傷害前，將對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」丟棄。

★★ 暴力撤退 100
將這隻寶可夢與附加的卡，全部放回手牌。

弱點 ⚡×2 抵抗力 康復 ★

Illus. Kouki Saitou
KCF 129/144 U
在尾巴裡囤積橡果。雖然囤積了就會掉出來，但遲鈍的牠不會發現。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

加油Y型喇叭



將雙方的戰鬥寶可夢混亂。

Illus. Sban Graphics
KCF 130/144 U
在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

相仿鈴鐺



從自己的牌庫選擇1張與自己的棄牌區的寶可夢名稱相同的寶可夢卡，在給對手看過後加入手牌。並且重洗牌庫。

Illus. sodaji
KCF 131/144 U
在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

洞輪修正檔



擲1次硬幣若為正面，則從自己的棄牌區選擇1張基本能量卡，附於自己的基礎寶可夢（「寶可夢GX」除外）身上。

Illus. Toyato Beach
KCF 132/144 U
在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

破舊電腦



擲2次硬幣，若全部為正面，則從自己的棄牌區任意選擇1張卡，在給對手看過後加入手牌。

Illus. Studio Bora Inc.
KCF 133/144 U
在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

稀有化石 HP 70



這張卡可作為HP70的★屬性的基礎寶可夢放置於場上。若在自己的回合中，則可將場上的這張卡丟棄。這張卡不會陷入特殊狀態，無法撤退。

Illus. Sban Graphics
KCF 134/144 C
在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

英雄獎牌



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。1隻寶可夢只可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的「寶可夢MAX」的最大HP減少「100」，當那隻寶可夢受到對手的寶可夢招式的傷害而暈倒時，被獲得的獎牌的張數減少1張。（從手牌將這張卡附上時，若那隻寶可夢會暈倒，則無法附上。）

Illus. Toyato Beach
KCF 135/144 U
在自己的回合時，物品卡可不限張數使用。
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 物品

堅韌斗篷



寶可夢道具 寶可夢道具卡，附於自己的寶可夢使用。
1隻寶可夢可附上1張寶可夢道具卡，並且保持附加狀態。

附有這張卡的基本寶可夢（「寶可夢GX」除外）的最大HP增加「50」。

在自己的回合時，物品卡不限張數使用。

Illus. Inose Yukie
136/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

歐尼奧



從自己的牌庫抽出3張卡。然後，選擇最多3張自己的手牌，將其丟棄。（一定要丟棄1張。）

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Take
137/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

養鳥人



將自己的戰鬥寶可夢與備戰寶可夢互換。然後，從自己的牌庫抽出3張卡。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Hidaki Ishikawa
138/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

寶可夢培育家的育成



選擇最多2隻自己的場上寶可夢，從自己的牌庫選擇從那些寶可夢進化而來的卡各1張，放置於自己身上完成進化。並且重洗牌庫。（無法對自己的最初回合與剛使用的寶可夢使用。）

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Kiriaki
139/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 支援者

洛茲



從自己的棄牌區選擇最多2張基本能量卡，附於自己的1隻「寶可夢VMAX」身上。然後，將自己的手牌全部丟棄。

在自己的回合時，支援者卡只可使用1張。

Illus. Yusuke Ohmura
140/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

TRAINER 競技場

洛茲大廈



雙方玩家在每個自己的回合時，可使用1次，可從牌庫抽卡直到自己的手牌滿3張為止。

在自己的回合時，只可將1張競技場卡放置於戰鬥場旁邊。若其他名稱的競技場卡被放置，則將這張卡丟棄。

Illus. Shan Graphic
141/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

高溫♠能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個♠能量。
附有這張卡的♠寶可夢的最大HP增加「20」。

142/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

岩石♠能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個♠能量。
附有這張卡的♠寶可夢，受到對手的寶可夢招式的傷害「-20」點。

143/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

ENERGY 特殊能量

強力★能量



只要這張卡附於寶可夢身上，視為提供1個★能量。
附有這張卡的★寶可夢使用的招式，對對手的戰鬥寶可夢造成的傷害「+20」點。

144/144 U
©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 黑魯加V HP 210



灼燒 20
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

善後火焰 100+
若自己的備戰區的寶可夢身上放置有傷害指示物，則增加100點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 *

Illustration: Ayako Yoshida
Set: F 0 145/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 炎焰蚣V HP 210



熱放射 20
若希望，選擇1個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。這個情況下，選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

燃燒列車 180

弱點 ×2 抵抗力 撤退 **

Illustration: Shun Graphics
Set: V 0 146/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 電龍V HP 210



閃光彈 50
將對手的戰鬥寶可夢混亂。

傷害電光 120
對手的自己身上放置有傷害指示物的所有備戰寶可夢也各受到30點傷害。[在備戰區不計算弱點，抵抗力。]

弱點 ×2 抵抗力 撤退 **

Illustration: PLANETA (Mochizuki)
Set: F 0 147/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 鐵農炮蟲V HP 210



麻痺伏特 50
在下個對手的回合，對手無法從手牌使出物品卡。

超電磁炮 190
選擇2個這隻寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 **

Illustration: Ayako Yoshida
Set: F 0 148/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 超甲狂犀V HP 230



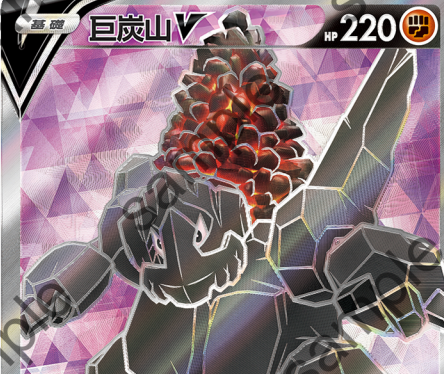
直衝鑽 80
選擇1個對手的戰鬥寶可夢身上附加的能量，將其丟棄。

重岩加農炮 210
在下個自己的回合，這隻寶可夢無法使用「重岩加農炮」。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 **

Illustration: Ayako Yoshida
Set: F 0 149/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨炭山V HP 220



灼燒 90
將對手的戰鬥寶可夢灼傷。

岩石粉碎 180
將對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」卡與「特殊能量」卡各1張，將其丟棄。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 **

Illustration: Shun Graphics
Set: F 0 150/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 八爪武師V HP 210



五花大綁 20
在下個對手的回合，受到這個招式的基礎寶可夢，無法使用招式。

月面水瀑 120+
擲1次硬幣若為正面，則增加100點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 撤退 **

Illustration: PLANETA (Igarashi)
Set: F 0 151/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 大鋼蛇V HP 250



激怒之錘 30+
增加這隻寶可夢身上放置的傷害指示物的數量×10點傷害。

鐵之衝撞 210
這隻寶可夢也受到30點傷害。

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 **

Illustration: Satoshi Shirai
Set: F 0 152/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

基礎 巨鉗螳螂V HP 210



撕下 30
選擇對手的戰鬥寶可夢身上附加的「寶可夢道具」卡與「特殊能量」卡各1張，將其丟棄。

利爪揮砍 140

弱點 ×2 抵抗力 -30 撤退 **

Illustration: Satoshi Shirai
Set: F 0 153/144 SR
©2020 Pokémon. Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

