

寶可夢卡牌遊戲 罰則速查表

株式會社寶可夢
2019年12月20日

此表為寶可夢卡牌遊戲罰則速查表，列舉了大會或賽事中可能發生的狀況。每種狀況都有2種罰則，請視參賽人員遊戲熟練度或賽事規模，施予適當的罰則。

罰則種類： 注意 < 警告 < 獎賞卡懲罰 < 複數獎賞卡懲罰 < 戰敗 < (當天) 停止參賽 < 特定期間停止參賽

| 分類 | 程度 | 具體事例： | 建議罰則 | | |
|----------|---------------------------|---|---|---------|------------|
| 玩法錯誤 | 低 | 順序上的錯誤 | <ul style="list-style-type: none"> 洗牌失誤，洗對手牌組時洗牌失敗，不小心看到1張牌。 獎賞卡多拿了，但尚未混入手牌。 忘記放置獎賞卡便開始對戰。對戰一開始便發現錯誤，尚未從牌庫抽卡。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) 忘記拿獎賞卡，在對手的回合開始時，才發現錯誤。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) 1張卡掉地上。確認後可知此卡原本放置的位置。 | 注意 | 警告 |
| | | 無視卡牌效果的錯誤 | <ul style="list-style-type: none"> 先攻玩家卻試圖使用支援者卡。因局勢可完全復原，因此判定其對賽事的影響程度為低。 使用支援者卡瑪俐時，在雙方洗完手牌並放到牌庫下方後，才想到其為先攻玩家。因局勢可完全復原，因此判定並無特定玩家不當得利。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) 抽卡時，其所抽張數比所指定張數多。(查看了卡面)。雙方知道多抽的是哪些卡，且沒有繼續進行對戰。 場上情報解讀錯誤，傷害計算未正確執行的狀態下，比賽繼續進行。局勢可回溯，且雙方的認知相同。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) | 注意 | 警告 |
| | 中 | 順序上的錯誤 | <ul style="list-style-type: none"> 從牌庫抽卡時，其所抽張數比所指定張數多。多抽的是哪些卡雙方不清楚，或是沒有共識。 使用支援者卡瑪俐時，失誤將手牌放回了牌庫。可判定局勢已無法復原，且特定玩家有不當得利的狀況。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) 一個回合使用了2次支援者卡。第2次使用的支援者卡為「裁判」，雙方皆已將手牌洗牌。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) 忘記放置獎賞卡便開始對戰，且比賽持續進行。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) 忘記(多)拿獎賞卡的狀態下，經過了複數回合，且比賽持續進行。(對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意，警告) | 獎賞卡懲罰以下 | 複數獎賞卡懲罰以下 |
| | | 無視卡牌效果的錯誤 | <ul style="list-style-type: none"> 使用「普通釣竿」，沒讓對手過目所選的卡牌便將卡牌放回牌庫，無法再次進行確認。 | 獎賞卡懲罰以下 | 複數獎賞卡懲罰以下 |
| | 高 | | <ul style="list-style-type: none"> 把不是寶可夢V的寶可夢誤以為是寶可夢V，並將剩餘的最後2張獎賞卡拿完，原本並未獲勝，卻誤以為獲勝。且在裁判、工作人員到場前，逕自收拾了牌面，局勢已無法復原。 | 戰敗 | 戰敗 |
| ※罰則判定之考量 | | <ul style="list-style-type: none"> 若不當取得的資訊不多，或局勢完全復原容易，則施予警告以下的罰則。 若非上述狀況，則將獎賞卡懲罰以上的罰則也列入考量。 | | | |
| 標記 | 低 | | <ul style="list-style-type: none"> 卡套全部有髒汙，汙漬無規律 | 注意 | 警告 |
| | 高 | | | 戰敗以下 | 戰敗 |
| 牌組的問題 | 比規定張數少或比規定張數多 | 比賽開始前、準備階段 | <ul style="list-style-type: none"> 請玩家離席，調整為符合規定的牌組後再入座。 | 注意 | 注意 |
| | | 比賽開始後 | <ul style="list-style-type: none"> 獎賞卡放置後才發現。 | 獎賞卡懲罰以下 | 戰敗 |
| | 牌組中有不符合規範的卡牌或相同名稱的卡牌有5張以上 | 比賽開始前、準備階段 | <ul style="list-style-type: none"> 請玩家離席，調整為符合規定的牌組後再入座。 | 注意 | 注意 |
| | | 比賽開始後 | | 警告 | 複數獎賞卡懲罰以下 |
| 比賽節奏 | 遊戲進行速度緩慢或催促對手 | | | 注意 | 警告 |
| | 故意拖延時間 | | | 戰敗 | 停止參賽以下 |
| 遲到 | 低 | | <ul style="list-style-type: none"> 集合時間點不在座位上。 | 注意 | 注意 |
| | 中 | | <ul style="list-style-type: none"> 比集合時間晚到5分鐘以上。 | 警告 | 警告 |
| | 高 | | <ul style="list-style-type: none"> 比賽開始5分鐘後，仍未出席。 | 戰敗 | 戰敗 |
| 違反遊戲家精神 | 低 | | <ul style="list-style-type: none"> 可確認其行為對對戰對手有毀謗中傷之意。 | 獎賞卡懲罰以下 | 獎賞卡懲罰以下 |
| | 中 | | <ul style="list-style-type: none"> 意圖窺視對手手牌。 | 戰敗以下 | 戰敗 |
| | 高 | | <ul style="list-style-type: none"> 向不熟悉規則的玩家提示錯誤且對自己有利的規則。 | 停止參賽以下 | 特定期間停止參賽以下 |
| | 欺騙行為 | | | 停止參賽以下 | 特定期間停止參賽以下 |