

## 寶可夢集換式卡牌遊戲 罰則速查表

株式會社寶可夢  
2024年1月11日

此次為寶可夢卡牌遊戲罰則速查表，列舉了大會或賽事中可能發生的狀況。  
依各具體事例記載罰則內容。

罰則種類：注意<警告<獎賞卡懲罰<復數獎賞卡懲罰<戰敗 <失去比賽資格<待定期間停止參賽

分類	程度	具體事例	建議罰則
玩法錯誤	低	<p>順序上的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>洗牌失誤、洗對手牌時洗牌失敗，不小心看到1張牌。</li> <li>獎賞卡多拿了，但尚未混入手牌，或還未確認獎賞卡的內容。</li> <li>忘記放置獎賞卡便開始對戰，對戰一開始便發現錯誤，尚未從牌庫抽卡。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意)</li> <li>忘記拿獎賞卡，在對手的回合開始時，才發現錯誤。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意、警告)</li> <li>1張卡掉地上。 確認後可知此卡原本放置的位置。</li> </ul>	警告以下
	低	<p>無視卡牌效果的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>先攻玩家卻試圖使用支援者卡。因局勢可完全復原，因此判定其對賽事的影響程度為低。</li> <li>使用支援者卡「牡丹」，將基礎寶可夢加入手牌時，才想到其為先攻玩家。 因局勢可完全復原，因此判定並無特定玩家不當得利。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意)</li> <li>抽卡時，其所抽張數比所指定張數多。 雙方知道多抽的是哪些卡，且沒有繼續進行對戰。</li> <li>場上情報解讀錯誤，傷害計算未正確執行的狀態下，比賽繼續進行。局勢可回溯，且雙方的認知相同。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予注意)</li> </ul>	警告以下
	中	<p>順序上的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>從牌庫抽卡時，其所抽張數比所指定張數多。多抽的是哪些卡雙方不清楚，或是沒有共識。</li> <li>一個回合使用了2次支援者卡。第2次使用的支援者卡為「裁判」，雙方皆已將手牌洗牌。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予警告)</li> <li>忘記放置獎賞卡便開始對戰，且比賽持續進行。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予警告)</li> <li>忘記拿獎賞卡的狀態下，經過了複數回合，且比賽持續進行。 (對手亦未發現錯誤而進行對戰時，亦施予警告)</li> </ul>	復數獎賞卡懲罰以下
	中	<p>無視卡牌效果的錯誤</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>使用「米莎莎」，沒讓對手過牌的卡牌便將卡牌放回牌庫，無法再次進行確認。 誤</li> </ul>	復數獎賞卡懲罰以下
	高	<ul style="list-style-type: none"> <li>把不是寶可夢cx的寶可夢誤以為是寶可夢cx，並將剩餘的最後2張獎賞卡拿走，原本並未獲勝，卻誤以為獲勝。 且在裁判、工作人員到場前，擅自收拾了牌面，局勢已無法復原。</li> </ul>	戰敗
	※罰則判定之考量		<ul style="list-style-type: none"> <li>若不當取得的資訊不多，或局勢完全復原容易，則施予警告以下的罰則。</li> <li>若非上述狀況，則將獎賞卡懲罰以上的罰則也列入考量。</li> </ul>
標記	低	<ul style="list-style-type: none"> <li>卡套全部有髒汙，汙漬無規律</li> </ul>	警告
	高	<ul style="list-style-type: none"> <li>在牌庫中時或在反面朝上放置的狀態時，可判別出特定的卡牌。</li> </ul>	戰敗以上
牌組的問題	低	<ul style="list-style-type: none"> <li>在比賽開始前或準備階段發現比規定張數少或比規定張數多。</li> </ul>	修正為正確的牌組
	中	<ul style="list-style-type: none"> <li>在比賽開始後發現比規定張數少或比規定張數多。</li> </ul>	戰敗
	高	<ul style="list-style-type: none"> <li>混入了非賽制範圍的卡牌或相同名稱的卡牌有5張以上。</li> </ul>	戰敗
比賽節奏	中	<p>遊戲進行速度緩慢 或催促對手</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在有時間限制的對戰中，花費過多時間進行遊戲。</li> <li>在對戰中，過度催促對手。</li> </ul>	警告
	高	<p>故意拖延時間</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在有時間限制的對戰中，花費超過正常範圍的時間進行遊戲。</li> </ul>	戰敗以上
遲到	中	<ul style="list-style-type: none"> <li>在比賽開始後，對戰記錄結束前入座。</li> </ul>	警告
	高	<ul style="list-style-type: none"> <li>在比賽開始後，對戰記錄結束後入座。</li> </ul>	戰敗
違反遊戲精神		<ul style="list-style-type: none"> <li>可確認其行為對對戰對手有毀謗中傷之意。</li> <li>意圖窺視對手手牌。</li> <li>向不熟悉規則的玩家提示錯誤且對自己有利的規則。</li> </ul>	戰敗以上
	欺騙行為	<ul style="list-style-type: none"> <li>將套牌區的卡牌在對手未看見的時候加入至手牌中。</li> <li>採用非正當行為將特定卡牌加入至手牌中。</li> </ul>	失去比賽資格以上